1. Fact- Marks a test method, i.e., actual test in a class
2. Constructor - constructor is a special method that starts with the public access modifier

Example constructor:

**public MyTests(int input, int expectedResult)**

**{**

**\_input = input;**

**\_expectedResult = expectedResult;**

**}**

1. Assert.Throws Record Exception - used to verify that an exception is thrown by a specific piece of code
2. IDisposable.Dispose -> used to release unmanaged resources.
3. **Trait ->** used to set arbitrary meta data on a test

example, [Trait("Category", "Unit")]

it focuses on testing a specific unit or component

This symbol ??? It's used to guard against null references and is a shorthand way to check for null before accessing a property or calling a method on an object.

Неуступчевый ураган эмоций, где бог Пан как вечный спутник, а Деймос как постоянная тень, это как держать горсть песка пытаясь не просыпать не одной песчинки, боясь сконцентрироваться на чем то другом. Вся жизнь становится полем битвы где приходится быть как бы рефери который должен отслеживать каждую мысль и чувство, что бы не упустить ужасного внутреннего пессимиста подкрадывающегося из тени, и постоянно шепчущего тебе "life is more vibrant, exciting, and fulfilling in every direction except your own" . Это все как бы вечное ментальное перетягивание каната, вес какой то незавершенности, давление не уловимого будущего идеала, безостановочный спектакль без аплодисментов, и только невероятно требовательная аудитория в лице самого себя.