

## Spécification Fonctionnelle

### UML : UNIFIED MODELING LANGUAGE

Formateur : Mathieu MITHRIDATE

Auteur(s)	Relu, validé et visé par :	Date de création :	Date dernière MAJ :
<u>Florence CALMETTES</u>	Jérôme CHRETIENNE : Resp. Secteur Tertiaire & Numérique	01/07/2019	
<u>Mathieu MITHRIDATE</u>	Sophie POULAKOS : Coordinatrice Filière Développement	Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.	

## Spécification Fonctionnelle

### INTRODUCTION :

Ce module a pour objectif la Conception d'un Système d'Information.  
Nous allons découvrir au travers de ce module, la modélisation UML (Unified Modeling Language).

UML est un langage unifié de modélisation.  
Il permet de décrire sous forme de diagrammes lisibles les expressions du besoin orientées métiers.

Il est composé de 14 diagrammes :

- 7 diagrammes de structure (comme le diagramme de classe)
- 7 diagrammes comportementaux (comme le diagramme de cas d'utilisation, diagramme d'activité, diagramme de séquence)

### OBJECTIF :

Le but est de découvrir par des recherches les diagrammes principaux du langage UML.

Pour chaque question posée, l'objectif est de répondre avec vos mots et de comprendre le sens de chaque diagramme.

(Un copier/coller ne servirait à rien)

Auteur(s)	Relu, validé et visé par :	Date de création :	Date dernière MAJ :
<b><u>Florence CALMETTES</u></b>	Jérôme CHRETIENNE : Resp. Secteur Tertiaire & Numérique	01/07/2019	
<b><u>Mathieu MITHRIDATE</u></b>	Sophie POULAKOS : Coordinatrice Filière Développement	Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.	

## Spécification Fonctionnelle

### TRAVAIL A EFFECTUER :

#### DEFINIR LE DIAGRAMME DE CAS D'UTILISATION :

Un diagramme de cas d'utilisation est un diagramme qui recense toutes les interactions possibles entre les différents types d'utilisateur et le système.

#### DEFINIR LE DIAGRAMME D'ACTIVITE :

Le diagramme d'activité recense tous les événements qui peuvent être déclenchés en fonction des états du système

#### DEFINIR LE DIAGRAMME DE SEQUENCE :

Le diagramme de séquence décrit le déroulement logique d'un système d'une fonction etc... l'ordre d'exécution et les interactions entre les acteurs sont détaillés précisément.

Auteur(s)	Relu, validé et visé par :	Date de création :	Date dernière MAJ :
<u>Florence CALMETTES</u>	Jérôme CHRETIENNE : Resp. Secteur Tertiaire & Numérique	01/07/2019	
<u>Mathieu MITHRIDATE</u>	Sophie POULAKOS : Coordinatrice Filière Développement	Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.	

## Spécification Fonctionnelle

### DEFINIR LE DIAGRAMME DE CLASSE :

Le diagramme de classe est utilisé en POO pour présenter les classes et leurs relations. Dans les classe on représente ses attributs, et ses opérations comme les getters et setters si ils existent notamment. Les caractéristiques partagés sont renseignés ainsi que le typage des attributs de la classe.

Auteur(s)	Relu, validé et visé par :	Date de création :	Date dernière MAJ :
<b><u>Florence CALMETTES</u></b>	Jérôme CHRETIENNE : Resp. Secteur Tertiaire & Numérique	01/07/2019	
<b><u>Mathieu MITHRIDATE</u></b>	Sophie POULAKOS : Coordinatrice Filière Développement	Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.	