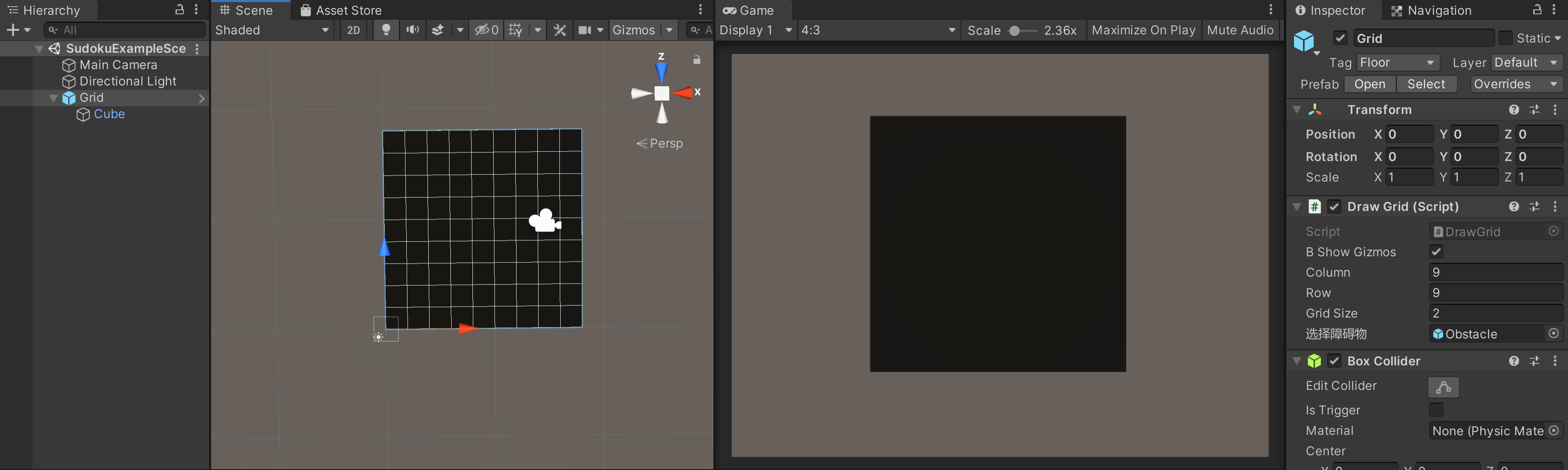
从Prefab文件夹中把Grid拖入Scene:



右侧Inspector处可以设置网格的行数/列数/网格大小。

选择障碍物处设置障碍物的样式（目前只能设置一种）。

在网格上放置障碍物的操作方式：

选中Grid后在Scene处右键，确保Grid在被选中的情况下：

按左Shift在光标处放置障碍物。

按左Ctrl删除光标处的障碍物。