# 对拍

## checker

:loop  
rand.exe  
baoli.exe < data.txt > b.out  
std.exe < data.txt > c.out  
fc b.out c.out  
if not errorlevel 1 goto loop  
pause

造数据啥的自己 yy 就好了罢

当然，涉及到获取毫秒时间的还是有必要贴一下的，以便 srand()

#include <sys/time.h>  
#include <cstdlib>  
  
ll get\_ms() {  
 struct timeval current\_time;  
 gettimeofday(&current\_time, NULL);  
 ll ms = current\_time.tv\_sec \*   
 1000LL + current\_time.tv\_usec / 1000;  
 return ms;  
}

这也有一个cpp的随机数函数：

#include <iostream>  
#include <random>  
  
// 生成指定范围内的随机数  
size\_t generateRandomNumber(size\_t lower\_bound, size\_t upper\_bound) {  
 std::random\_device rd;  
 std::mt19937 gen(rd());  
 std::uniform\_int\_distribution<size\_t> dis(lower\_bound, upper\_bound);  
 return dis(gen);  
}  
  
int main() {  
 size\_t lower = 1; // 下界  
 size\_t upper = 1000000000000000000ULL; // 上界  
  
 // 生成随机数  
 size\_t random\_number = generateRandomNumber(lower, upper);  
  
 // 输出随机数  
 std::cout << "Generated random number: " << random\_number << std::endl;  
  
 return 0;  
}

## cin 关闭流同步

std::ios\_base::sync\_with\_stdio(false);