

# TEST RESULTS

## 1. Introduction

### 1.1 Purpose

- Целью составления данного Тест Плана является описание процесса тестирования приложения FilmExpert. Документ позволяет получить представление о мероприятиях по тестированию проекта.

### 1.2 Background

- FilmExpert – андроид-приложение предназначенное в первую очередь для развлечения, также пользователь может проверить свою эрудицию (в контексте кинематографа). Стоит отметить, что приложение является игрой с простым, интуитивно понятным интерфейсом — это позволяет пользователю мгновенно погрузиться в игровой процесс.

### 1.3 Scope

Целью тестирования приложения FilmExpert является проверка корректности работы его функционала, удобства приложения для пользователя, а также выявления пожеланий пользователя по расширению или исправлению существующих функционалов. В процессе тестирования также должна быть проверена правильность взаимодействия FilmExpert с другими подсистемами.

Итогом процесса тестирования должен стать развернутый обзор, дающий разработчикам, менеджерам и пользователям данного продукта картину относительно удобства пользования приложением конечным пользователем.

Тестирование будет производиться вручную, с позиции конечного пользователя приложения.

## 2. Test Items

- Приложение должно удовлетворять потребностям пользователей в процессе игры.

Проект является андроид-приложением, которое связывается через интерфейс API с сервером, предоставляющим фильмы.

Для этого приложение должно позволять пользователю:

- запускать игру;
- ставить игру на паузу;
- играть;
- получать информацию о фильмах
- завершать игру

Объект тестирования должен обладать следующими атрибутами качества:

- Мобильность: приложение должно занимать менее 50 МБ в памяти устройства
- Юзабилити: Время, необходимое для предварительного обучения < 1 Минуты

## 3. Risk Issues

Сервер:

проблемы на стороне хостинга могут сделать невозможным работу с приложением  
Платформа Android:  
изменения в платформе могут привести к проблемам с некоторым функционалом

#### 4. Feature to be tested

- запуск игры
- возможность ставить игру на паузу и возобновлять ее с прерванного места
- процесс игры
- просмотр информации о фильмах
- установка пользовательских настроек
- соответствие атрибуту качества мобильность
- соответствие атрибуту качества юзабилити
- соответствие атрибуту качества производительность решения

#### 5. Test Approach

В процессе тестирования приложения FilmExpert будет применено ручное тестирование ввиду сильного ограничения по времени на тестирование и отсутствия опыта в написании автоматических тестов для веб-приложений.

Также будет проверено соответствие документации состоянию проекта.

##### 5.1 Functional Test Cases

###### 5.1.1 *запуск игры*[001]

**Goal:**

начать игру (отображения интерфейса игры).

**Process description:**

- нажать на кнопку запуска игры

**Completion Criteria:**

- запуск прошел успешно

**Actual Result:** игра запустилась успешно.

**Pass/Fail Criteria:** pass.

###### 5.1.2 *Возможность ставить игру на паузу*[002]

**Goal:**

Игра переходит в состояние паузы, отображается главное меню, игра возобновляется.

**Process description:**

- нажатие кнопки паузы
- отображение главного меню
- нажатие на кнопку продолжить

**Completion Criteria:**

- удалось поставить игру на паузу и затем возобновить ее
- **Actual Result:** игра была переведена в состояние паузы, а затем продолжена с прерванного положения

- **Pass/Fail Criteria:** pass.

#### 5.1.3 Процесс игры[003]

**Goal:**

Составить название фильма из предложенных букв.

**Process description:**

- нажатие на любые буквы и отображения их в строке названия фильма
- возможное нажатие кнопки сброс
- возможное нажатие кнопки пропустить

**Completion Criteria:**

- удалось составить название фильма и воспользоваться кнопками сброс, пропустить.

**Actual Result:** Составлено название фильма, кнопки пропустить и сброс работают правильно.

**Pass/Fail Criteria:** pass.

#### 5.1.4 Отображение информации о фильмах[004]

**Goal:**

Отобразить информацию о фильмах.

**Process description:**

- сыграть игру или нажать кнопку пропустить
- отобразить информацию о текущем фильме.

**Completion Criteria:**

- удалось просмотреть информацию о фильме

**Actual Result:** информация появилась в отдельном экране .

**Pass/Fail Criteria:** pass.

#### 5.1.5 Установка пользовательских настроек[005]

**Goal:**

Пользовательские настройки успешно установлены

**Process description:**

- нажать кнопку настройки в главном меню
- установить настройки
- вернуться к главному меню

**Completion Criteria:**

- удалось установить настройки

**Actual Result:** экран настроек пуст.

**Pass/Fail Criteria:** fail.

#### 5.1.6 Соответствие атрибуту качества по занимаемому размеру [006]

**Goal:**

Проверить размер в мегабайтах, занимаемый приложением на конечном устройстве

**Process description:**

- установить приложение

- просмотреть размер приложения в менеджере приложений системы Android

**Completion Criteria:**

- приложение должно иметь размер менее 50 МБ

**Actual Result:** приложение занимает около 10 МБ

**Pass/Fail Criteria:** pass.

### 5.1.7 Тестирование юзабилити [008]

**Goal:**

Проверить удобство использования приложения.

**Process description:**

- запустить приложение.
- измерить время необходимое для обучения работы с интерфейсом

**Completion Criteria:**

- понадобилось около 1 минуты

**Actual Result:** Результат не удовлетворил заявленному критерию, интерфейс неудобен, неинтуитивен в использовании.

**Pass/Fail Criteria:** fail.

## 6. Conclusion

В ходе проведения тестов были выявлены некоторые проблемы с SRS и реальным приложением. Атрибуты качества были проверены, но не все из них соответствовали ожидаемым результатам. README проекта не описано, что мешает понять сущность проекта. Следует отметить, несоответствие мокапов и готового продукта. Имеется ряд проблем с юзабилити: отсутствие инструкции по использованию, правил игры, интерфейс не предусматривает отмены предыдущего хода. Также существуют недоработки по дизайну проекта.