== 第二周学习报告 ==

=== 关键词 ===

计算思维、布尔逻辑、合约、软件安装

=== 正文 ===

计算思维的第一堂课，老师就告诉我们设计系统需要遵循具有规律性的格式，或者说是模板、标准、协议，随后老师一直在强调这一点。如果我们按照协议完成了任务，那我们就将是“TRUE”,就将是“pass”，否则我们就是“FALSE”，就会被“排除”，只有“comparison ended successfully”，我们才是完成了合约。除此之外，老师也初步让我们接触了合弄制宪章，让我们安排好分工，确定每个人的任务，关于这一部分，我的理解还不是很深刻，还需要在今后的学习中去了解，感受。这门课在第一节就向我们输入了七种语言，其中包括我们使用的自然语言，也有机器执行的机器语言。其中老师着重向我们展示了布尔逻辑，一种世界遵循的最基本的语言之一。在这种逻辑中只有“是”与“非”，并以此为基础构成了逻辑电路网，从而构成计算机的硬件部分。

在课后，我按照要求安装了一系列相关的程序，这的确是个费时间的活。我们组员之内也进行了第一次会面，互相了解之后共同进行了愉快有趣的HubNet测试（也就是联机玩游戏），简单的进行了组内的小分工。我也成功的结交了一位负责该课程的学长。

In sum，这门课的挑战的确很多，周围也有各种不同专业的大神，但是我愿意去尝试学习，因为它的回报也是可观的。我将一步一步揭开计算机神秘的面纱，去了解，感知它。这个过程看似很漫长，但是只要坚持和努力，我相信我一定能通过这门课程successfully。

=== 参考文献 ===

\*[http://www.nand2tetris.org/lectures/PDF/lecture%2001%20Boolean%20logic.pdf Lecture 01:Boolean Logic]

\*[http://www.nand2tetris.org/chapters/appendix%20A.pdf Appendix A:Hardware Description Language (HDL)]

\*[http://www.nand2tetris.org/chapters/chapter%2001.pdf Chapter 1:Boolean Logic]

\*顾学雍,《计算思维与系统设计基础》第一讲,2016

\*[[Nand]]2[[Tetris]], [http://nand2tetris.org 课程原始官网]

\*[http://holacracy.org 合弄制官方网站]

\*[[合弄制宪章]]