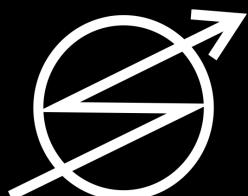


POKROČILÉ SVÍCENÍ A VYTVOŘENÍ SCÉNY, RENDER, AFTER EFFECTS

Martin Mašík



3D Generalist
Motion Designer
Saatchi & Saatchi



POUŽITÍ HDRI

- Co je HDRI
- Kde sehnat HDRI
- Jak ho použít ve scéně
- <https://polyhaven.com/>



VYTVOŘENÍ VENKOVNÍ SCÉNY

- Použité HDRI
- Sky texture
- Vegetace - Geo scatter
- Kombinace 2D image ve 3D



CO JSOU SVĚTLA IES

- Kde je seženu
- Jak je použít
- Použití blackbody node
- <https://ieslibrary.com/en/home>



PODROBNĚJŠÍ VYSVĚTLENÍ CYCLES VS EEVEE

- Různá nastavení materiálů
- Nastavení cycles renderu
- Nastavení eevee renderu
- Diffuse

RENDER PASSES A AFTER EFFECT

- Vysvětlení render passes
- Nastavení render passes
- Renderování
- Spojení passes v after effect
- Compositing

DOMÁCÍ ÚKOL

RENDERUJ SCÉNU S PRODUKTEM

- Vytvoř vlastní produkt, otextruj a nasvíť.
Následně vyrenderuj a uprav ve Photoshopu.
- Lze použít zdrojový soubor, který obsahuje již hotový produkt.



SKWOT



ONOFFLINE SCHOOL