

1) Realizar una función que reciba un numero y escriba una pirámide desde 1 hasta ese numero de la siguiente forma:

para valor 6

```
1
12
123
1234
12356
```

para valor 3

```
1
12
123
```

2) Escribir una función que reciba 2 array y devuelva un array con todos los elementos que coinciden entre ellos

Ejemplo:

Array1: ['rojo', 'azul', 'amarillo']

Array2: ['blanco', 'negro', 'rojo']

Resultado: ['rojo']

Ejemplo 2:

Array1: [4, 3, true, 'manzana']

Array2: ['pera', 3, false, true, 3, true]

Resultado: [3, true]

3)

3.1) Dado el siguiente objeto

```
let carrito = {
  montoTotal: 10,
  productos: ["Leche"]
}
```

Crear las clases necesarias para generar carritos respetando la estructura del objeto dado.

3.2) Agregar un metodo a la clase que agregue un producto al carrito y actualice el montoTotal

```
agregarProducto(nombre, precio, unidades) {
  // Completar aca...
}
```

Ej:

```
agregarProducto("Azucar", 5, 2);
```

//Resultado esperado

```
carrito = {
  montoTotal: 20,
  productos: ["Leche", "Azucar"]
}
```

3.3) Agregar al ejercicio anterior una validación para no permitir duplicados e imprimir un mensaje si el item ya existe "ya existe xxx con yyy unidades"