

## Курс:

## Мова сценаріїв JavaScript і бібліотека jQuery

Модуль 14. Вступ до jQuery

Модуль 15. Події та jQuery

Для реалізації всіх завдань необхідно використовувати бібліотеку jQuery.

## Завдання 1

Реалізуйте генератор випадкових рядків.

Користувач повинен мати можливість вказати:

- довжину рядка;
- з яких символів може складатися рядок:
  - цифри;
  - латинські літери у верхньому регістрі;
  - латинські літери у нижньому регістрі.

При натисканні на кнопку **Generate** необхідно вивести згенерований за критеріями користувача рядок у текстове поле.

## Random String Generator

String should be  characters long.

Which characters are allowed to occur in the strings?

- ☒ Numeric digits (0-9)
- ☐ Uppercase letters (A-Z)
- ☒ Lowercase letters (a-z)

Result:

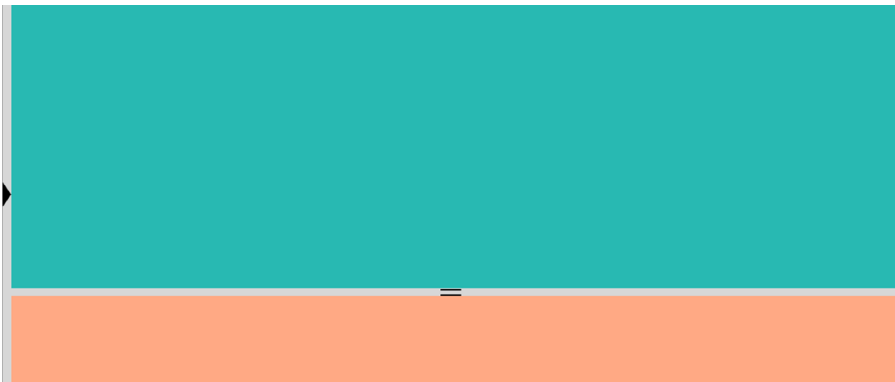
## Завдання 2

Реалізуйте HTML-сторінку, що складається із 4 блоків.

Сторінка має займати всю можливу ширину та висоту, при цьому ні горизонтальний, ні вертикальний скроли не повинні з'являтися.



При натисканні на сіру стрілку – лівий блок повинен повністю приховуватися і стрілка має змінюватися на протилежну (вказувати не вліво, а праворуч). При повторному натисканні на цю ж стрілку – лівий блок повинен повертатися до початкової ширини і стрілка знову змінюється.



При натисканні на повзунок (схожий на символ  $=$ ) і одночасному русі мишкою вгору або вниз, висота нижніх і верхніх блоків повинна змінюватися відповідно до положення мишки. При цьому висота блоків (нижніх і верхніх) не може бути меншою за 100 пікселів.

