

Zelda-like

Un rendu mieux que le premier mais quand même pas ouf

CARION Baptiste - JV1B

L'intention

J'ai voulu faire un jeu mélangeant les Zelda et Hotline Miami.

Je suis donc partie sur une top down view, et ai repris la thématique de mon précédent rendu d'info 2D (C'est à dire un mélange entre sorcellerie et modernité).

Les items à ramasser devaient débloquent des compétences lié à la magie.

