

Devoir Sidescroller

CARION Baptiste -- JV1B

Intention du projet :

Dans ce jeu, le joueur devait contrôler un sous-marin remplie de cultiste partit réveiller Cthulhu en faisant la fête.

L'intention du projet était de faire une sorte de Manic Shooter durant lequel le sous-marin se serait enfoncé dans une citée de R'lyeh de plus en plus éveillé et festive, le tout en esquivant et détruisant les orbes d'énergies et portail vers le néant créé par Cthulhu dans sa tentative de mettre le sous-marin sur snooze.

Néanmoins, étant parvenue à mal gérer mon temps comme jamais je n'ai mal gérer mon temps, le jeu est actuellement un simulateur de croisière dans un décor non-terminé complètement vide, sans ennemie ni quoi que ce soit d'autre.

Je m'excuse pour la perte de temps et vous assure que c'était la seule et unique fois que cela va arriver.

Moodboard : Personnage

Le sous-marin était sensé être un U-boot pimpé avec des enceintes et un système de néon.

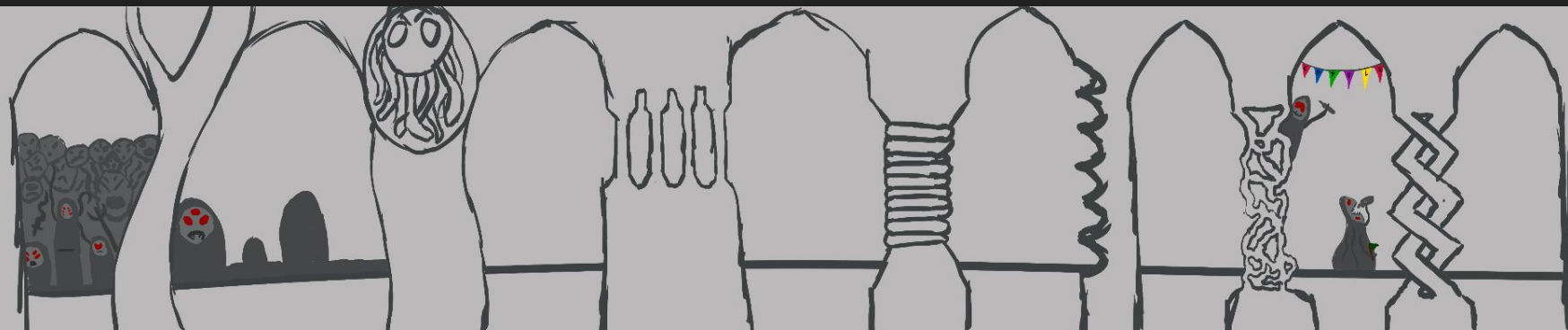
Le dessin ci-dessous devait être un placeholder le temps que la version dessinée proprement arrive.



Moodboard : Le décor



Moodboard : Le décor - ce que cela à donné



Le décor devait être les halls de la cité antique de R'lyeh, à l'architecture tortueuse et bizarre. C'est au final une architecture pas terminée.

