

## SENAI FIGHTER

OLIVEIRA, Washington L.J.<sup>1</sup>; GONÇALVES, João V. S.<sup>1</sup>; PEDRO, Lian S. F.<sup>1</sup>; TAMESON, Aberlan.<sup>1</sup>  
Orientador Prof. BRANDÃO, Phillipe R.<sup>2</sup>

<sup>11</sup>Alunos do Curso Técnico Desenvolvimento de Sistema ministrado pelo SENAI Feira de Santana - Bahia, matriculados na Turma 82715.  
E-mail do líder: washington.junior6@ba.estudante.senai.br

<sup>2</sup>Docente do Curso Técnico Desenvolvimento de Sistema – SENAI Feira de Santana - Bahia. phillipe.brandao@ba.docente.senai.br

### INTRODUÇÃO

O projeto SENAI FIGHTER, tem como propósito testar as habilidades dos participantes (alunos) no quesito de programação de jogos e desenvolver um jogo que seja divertido e que tenha bastante funcionalidades. Segundo Rocha (2022), o mercado de jogos no Brasil cresce cada vez mais atraindo diversas empresas e oportunidades de emprego e de empreender, além disso de acordo com Dias (2022), Feira de Santana ganhou a sua primeira Arena de eSports no ano passado e como aponta ANDREUZZA (2023), nos últimos anos, o segmento de games vem crescendo de modo expressivo no país, logo pode se observar as possibilidades de crescimento neste mercado.

### OBJETIVO

Desenvolver as habilidades de programação e pixel art dos envolvidos no projeto e alcançar um público que tenha interesse em jogos de luta.

### METODOLOGIA

O trabalho está inserido no contexto de uma aplicação prática com abordagem qualitativa, objetivo exploratório, e procedimento técnico Experimental, sendo estes:

- Desenvolvimento através do uso da IDE Eclipse e linguagem Java;
- Criação da arte foi utilizado o Aseprite;
- Utilização do CodeAndWeb para produção das spritesheets.

Etapas de desenvolvimento: Pesquisa e idealização do jogo; Criação da arte dos personagens e do background e Elaboração do código: Menu, cenários (físicas), Seleção de Personagens, Opções, Movimentação (Luta e Treino), Sons e músicas.

### PROBLEMA DE PESQUISA

Como pode-se criar um jogo de luta funcional e interessante?

### RESULTADOS

O jogo SENAI FIGHTER se baseia em alguns professores da instituição de ensino SENAI (Com a permissão dos professores) colocando eles em um ringue em vários cenários pixelados que se assemelham com lugares do SENAI de Feira de Santana, esses professores utilizam de habilidades que envolvem sua personalidade e matérias que eles ministraram para a turma de Desenvolvimento de Sistema: 82715, esse jogo se inspira em sua maior parte no clássico dos jogos de lutas o Street Fighter, utilizando de mecânicas similares porém com seus aspectos únicos.



### REFERÊNCIAS

ANDREUZZA, Santiago. **A ascensão dos games: por que ficar de olho nesse mercado.** 2021.

Disponível em: <https://ofuturodascoisas.com/a-ascensao-dos-games-porque-ficar-de-olho-nesse-mercado/>. Acesso em: 09 abr. 2023.

DIAS, Hamurabi. **Feira de Santana ganha primeira arena especializada em esportes eletrônicos:** inauguração será nesta terça, 26. Inauguração será nesta terça, 26. 2022. Disponível em: <https://www.jornalfolhadoestado.com/ciencia-e-tecnologia/feira-de-santana-ganha-primeira-arena-especializada-em-esportes-eletronicos>. Acesso em: 09 abr. 2023.

ROCHA, Matheus. **Mercado de games cresce no país e atrai cada vez mais empreendedores:** expansão abre possibilidades para pequenos negócios, mas ainda faltam investimentos no setor. Expansão abre possibilidades para pequenos negócios, mas ainda faltam investimentos no setor. 2022.

Disponível em: <https://www1.folha.uol.com.br/mpme/2022/08/mercado-de-games-cresce-no-pais-e-atrai-cada-vez-mais-empresendedores.shtml>. Acesso em: 09 abr. 2023.