

## ANIMALS HOPE - LOCALIZADOR DE ANIMAIS DESAPARECIDOS

SANTOS, Gabriel R.S<sup>1</sup>. LIMA, Gustavo. C.<sup>1</sup>; JESUS, Felipe C.; FILHO, Renato, P.S.<sup>1</sup>; SANTOS, João P.P.S.<sup>1</sup>  
Orientador Prof. OLIVEIRA, Mennandro M.<sup>2</sup>

<sup>1</sup>Alunos do Curso Técnico em Desenvolvimento de Sistemas ministrado pelo SENAI Feira de Santana - Bahia, matriculados na Turma G82716 – renato.f@ba.estudante.senai.br.

<sup>2</sup>Docente do Curso Técnico em Desenvolvimento de Sistemas – SENAI Feira de Santana – Bahia. mennandro@fieb.org.br

### INTRODUÇÃO

O grande mercado em volta de animais de estimação oportuniza a criação de várias aplicações computacionais. Neste contexto, o trabalho se propõe a projetar e implementar um sistema que auxilie na busca de animais perdidos. Atualmente, posts desestruturados em redes sociais têm sido usados como ferramenta. Essa abordagem tem diversas limitações.

Um animal de estimação desaparecido está entre os piores receios de muitas pessoas: basta um momento de distração para que um cão ou um gato saia de casa (VALLE et al., 2017). Quando um animal de estimação é perdido, isso pode mudar as vidas de seus donos (CLEMENTS et al., 2003)

### OBJETIVO

Desenvolver um software que têm como objetivo localizar animais abandonados ou perdidos e compartilhar com a comunidade cadastrada no aplicativo, disseminando informações e contribuições para o ato de doar e adoção, além de contribuir, sobretudo, com a saúde do animal.

### METODOLOGIA

A metodologia utilizada será a qualitativa, trata-se de uma abordagem que se concentra na compreensão e interpretação dos fenômenos utilizando dados. Amplamente sua abordagem será sistemática, pois iremos coletar, avaliar e sintetizar a literatura existente sobre um determinado tema para chegar a conclusões gerais. A linguagem de programação utilizada será a java; uma linguagem multiplataforma, orientada a objetos e centrada em rede que pode ser usada como uma plataforma em si. É uma linguagem de programação rápida, segura e confiável para codificar tudo, desde aplicações móveis e software empresarial até aplicações de big data e tecnologias do servidor.

### PROBLEMA DE PESQUISA

Encontrar um animal perdido não é uma tarefa fácil, geralmente quando estão perdidos eles ficam assustados e assumem comportamentos de sobrevivência e autopreservação, percorrendo longas distâncias e evitando contato com pessoas que tentam se aproximar ou pegá-los.

### RESULTADOS

Reduzir ao máximo o número de animais nas ruas, diminuindo também a mortalidade por acidentes e violência, acolhendo-o, revitalizando sua saúde, além de buscar um futuro lar próspero e digno. Dessa forma haverá um aumento no índice de tutores que posteriormente levarão seus pets aos pet shops que contrataram nossos serviços.

A proposta tem como base a geolocalização, fazendo com que as pessoas visualizem as postagens mais próximas do local onde o animal foi visto pela última vez. A maioria dos animais que se perdem em área urbana se mantém a uma distância que vai de algumas centenas de metros a até uma média de 15km do ponto em que se perdeu. Por isso é importante uma ação rápida nas buscas. Entre as estratégias disponíveis no aplicativo, estão:

- Animais para adoção;
- Busca por animais perdidos e
- Dicas para seu PET

Solução Técnica:

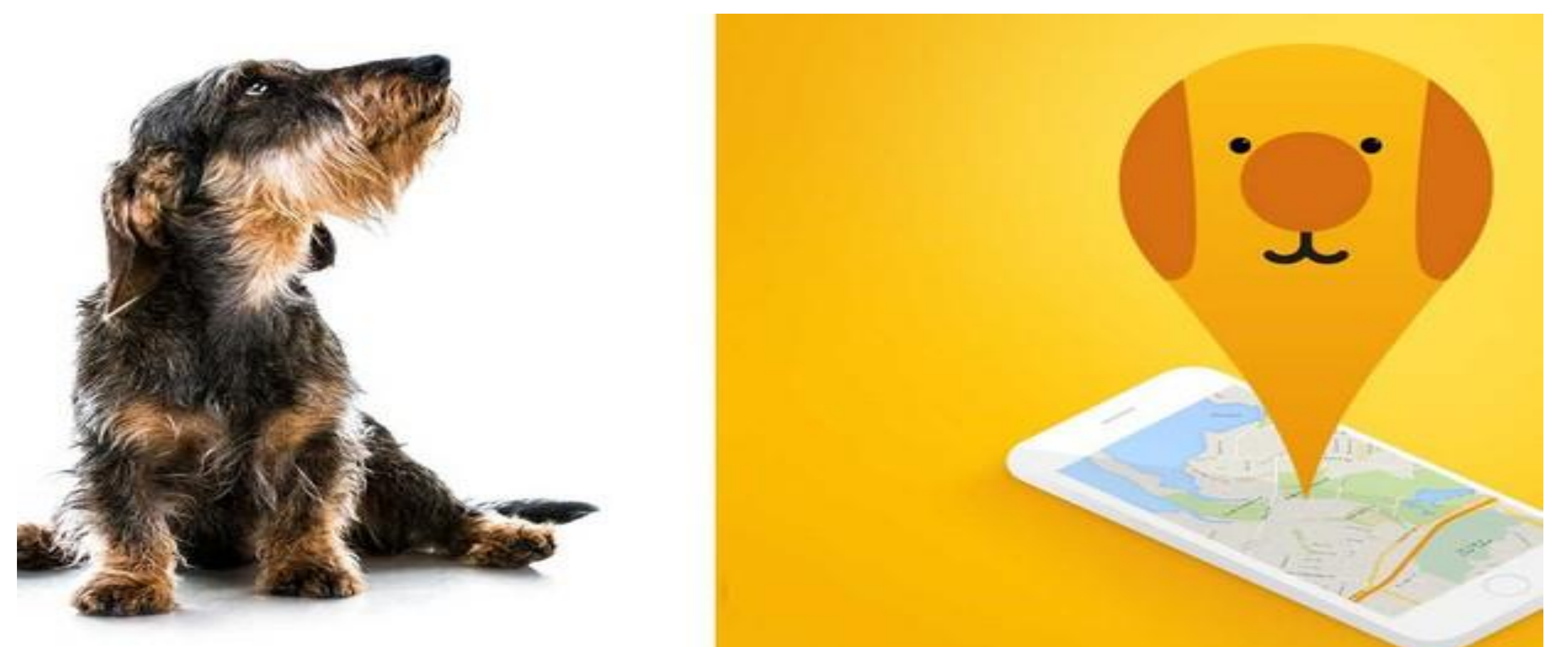
Criação e adaptação de um sistema fundamentado na troca de informações sobre as diversas situações em que os pets vivenciam diariamente. Tal sistema se resultaria em um aplicativo prático e didático que viabiliza o compartilhamento em tempo real sobre desaparecimentos e encontros de animais em situações adversas.

Ganhos:

Os principais resultados seriam na redução de animais abandonados e perdidos resultando no controle de doenças que os mesmos podem contrair e transmitir para os demais e seres humanos, favorecendo também o sistema de adoção. Além de ganhos para os Pet Shop que solicitariam nosso serviço, já que os tutores levariam seus animais para serem reabilitados nesses estabelecimentos.

Benefícios:

- Redução no número de animais perdidos;
- Elevar o índice de adoção e
- Contribuir com dicas úteis para PETs.



### REFERÊNCIAS

CLEMENTS, Paul T.; BENASUTTI, Kathleen M.; CARMONE, Andy. Support for bereaved owners of pets. Perspectives in psychiatric care, v. 39, n. 2, p. 49-54, 2003.

MINISTÉRIO DA AGRICULTURA, PECUÁRIA E ABASTECIMENTO - MAPA. Bem estar animal: Conceitos e Métodos. 2012.

VALLE, E., MOREIRA, T., PEREZ, M., & WERNECK, R. D. O. Where is my puppy? Retrieving lost dogs by facial features. Multimedia Tools & Applications, v. 76, n. 14, 2017.