<u>Desafio Pré-Páscoa</u> (Para o dia 28/04/2022)

 Crie um programa em Java que gere, DE FORMA AUTOMÁTICA, a matriz caracol(quadrada de nxn), para um número n, seja ele n = 5, 7 ou 9. (5x5, 7x7, 9x9)

Ex: se n = 5, deve gerar:

17	16	15	14	13
18	5	4	3	12
19	6	1	2	11
20	7	8	9	10
21	22	23	24	25

2. Crie um programa em Java que gere a matriz Triângulo de Pascal, **de forma automática**, para os valores de n = 5 até 10, sendo o Triângulo de Pascal da seguinte forma: (5,6,7,8,9,10)

Ex: se n = 7, deve gerar:

1						
1	1					
1	2	1				
1	3	3	1			
1	4	6	4	1		
1	5	10	10	5	1	
1	6	15	20	15	6	1

3. Simular um jogo de megasena, com uma aposta de 6, 7 ou 8 valores e o resultado final, ou seja, o resultado do sorteio.

Ex:

APOSTA

12 | 15 | 27 | 42 | 45 | 59

RESULTADO

12 | 15 | 29 | 42 | 45 | 55

Saída:

Você acertou 4 números – QUADRA

Deve dar uma mensagem se houve, QUADRA, QUINA ou SENA.

Abaixo disso, deve dizer RESULTADO NÃO DEU PRÊMIO.

Gerar números aleatórios.