

# 冰冷的 死亡之手 Cold Dead Hand



使用 **Delta Green** 扩展的克苏鲁的呼唤模组

作者: **Adam Scott Glancy**

(原文刊于 the Unspeakable Oath 杂志第 23 期)

译: 鸽鸽鸽鸽鸽鸽

今天是 1991 年 8 月 19 日  
星期一。昨天，苏联总理  
米哈伊尔·戈尔巴乔夫在  
政府内部苏共强硬派实施  
的一场政变中被迫下台。

反对政变的抗议活动在苏联各地爆发。各加盟共和国中的民族主义叛乱派也宣布独立，拒绝“非法的国家紧急状态委员会”的领导。

调查员是苏联 **Spetsnaz** 的成员。他们因为其政治可靠性和身体素质被选入这支精英部队。接受过高强度的训练，并在阿富汗服役长达两年之后，他们已然成为老兵。许多人怀疑政变策划者打算使用 **Spetsnaz** 部队来逼迫反对者听话。不过造化弄人，调查员的 **Spetsnaz** 小组被紧急

召集，派去执行一项不那么政治敏感，但更紧迫的任务。

**当然，想作为玩家而不是守秘人来跑这个模组的人，请不要继续往下读。**

## 边缘系统

莫斯科的政局动乱致使苏联战略火箭军 (**Soviet Strategic Rocket Forces**) 的指挥官们启动了“边缘系统”(Perimeter)。

又称“死亡之手系统”，“边缘系统”是一个使用“失效致祸”战术的武器系统，即使美国的一场“一次打击”斩首了共产党和苏联军队的领导层，它依然能够发射苏联的陆基洲际弹道导弹。苏联境内分散布置有几个秘密的死亡之手基地。系统不是全自动的，必须人手启动，所以只会在极端高度戒备的情况下它才会被激活。激活之后，“边缘系统”的自动化系统只会在满足特定标准的情况下启动洲际弹道导弹发射程序：第一个标准是缺乏与战略火箭军司令部的联络；第二个标准是“边缘系统”地勤人员未能重置倒计时或关闭系统。如果“边缘系统”设施与战略火箭军司令部失去通信满 72 小时，且设施地勤人员没有重置发射时钟的倒计时，计算机将假定指挥部已被摧毁，地勤人员已死亡，并启动自动发射程序。

一连串事件现已启动。就在 8 月 19 日上午宣布政变后，战略

火箭军的将领们下令启动“边缘系统”，以防止莫斯科的领导人危机干扰苏联的二次打击能力。他们打算在政变巩固其政权控制或被推翻后关闭“边缘系统”。

在不到 12 个小时之后，在西伯利亚北部荒凉的与世隔绝的泰梅尔半岛上，一处“边缘系统”设施——6 号基地——广播称其遭到了攻击，这段消息显得混乱而又恐慌。8 月 19 日 14:45:13，与 6 号基地的所有通信完全中断，无法通过卫星、微波或短波传输进行联系。

将军们试图派两架苏-27 喷气式截击机接近 6 号基地，但由于一场异常猛烈的反季节冬季风暴在该地区上空出现，他们无法对该基地进行目视检查。

接着他们派遣了支援部队。一架伊尔-76 运输机从克拉斯诺亚尔斯克的一个战略火箭军基地起飞，装载了一个连的 SRF（战略火箭军的缩写）安全部队，花了三个小时到达 6 号基地。当伊尔-76 试图降落时，它撞在了跑道上并爆炸了。没有任何人员生还的迹象。

将军们现在开始恐慌了。“边缘系统”已经启动，而所有通讯都中断了。如果 6 号基地的人员出了什么事，那么在不到 72 小时之后，“边缘系统”将发射苏联的洲际弹道导弹。一些将军主张命令关闭所有可能被“边缘系统”触发的洲际弹道导弹，这项工作可在 72 小时内完成。但这将可能使苏联在莫斯科政局混乱之际遭受一次打击。

可以使用一枚核武器摧毁 6 号基地，但这应该留作最后的手段，因为导弹轨道或地上核爆炸可能会惊吓美国，使其发动一次打击。传统空投弹药起不了作用，尤其是在暴风雪覆盖该地区的情

况下，甚至可能会激发 6 号基地的传感器使其启动紧急发射程序。

经过近六个小时的争论，在伏特加和恐惧的推动下，他们最终决定派一支部队前往 6 号基地。一群突击队员必须到达那里，穿越覆盖该地区的暴风雪，控制 6 号基地，查明发生了什么，并在第三次世界大战意外开始前关闭边缘系统。要是他们失败了怎么办？将军们仍有足够时间去核平 6 号基地。

当然，鉴于这是苏联，在任务开始时调查员不会获知这一信息。但是，即使把将军们所知道的信息告知他们，这些信息在他们面对克苏鲁神话的恐怖时也毫无用处。

## 荒野中的行者

仅仅是成为旧日支配者的信徒或祭司，并不能让人对神的目标或欲望有任何特别的洞悉。这种无知是许多人类巫师和邪教自我毁灭的主要原因之一。试图摸清一个异质思维所包含的动机，还是一个可能不把尝试接触它的人视为智能生物的思维，很容易会让那些胆大妄为到获得了旧日支配者注意的人追悔莫及。

伊塔库亚(Ithaqua)，风行者是最残忍、记仇和易怒的旧日支配者之一。就像它所代表的风暴一样，它的崇拜者一旦偏离规定祭祀仪式，这个反复无常的实体就会立刻翻脸。尽管召唤它有危险，绝望卑鄙之人仍然会召唤伊塔库亚，因为它会响应所受的崇拜，对那些冷酷和大胆到去念诵祭词的人，它将给予他们力量。其中第一种力量是对严寒的免疫力，对居住在北极荒原上的人们来说，这是一个重要生存工具。只要满足这个怪异的神能获得这

种力量，就会有拉普兰人、涅涅茨人和因纽特人被这种力量诱惑。伊塔库亚在许多民族中有不同名字。北极圈的因纽特人叫他塞拉。加拿大西部的海达印第安人叫他谢欧。西伯利亚的涅涅茨人称他为科图拉。

但并非所有北极地区的住人都有悠久的文化遗产。在沙皇和苏维埃时期，俄罗斯政府将罪犯、异见人士和失宠之人放逐到他们帝国的最北部。234 劳改营就是这样的一个殖民地。这个设施是斯大林政权遗留下来的古拉格监狱，隐藏在西伯利亚北部海岸荒凉的泰梅尔半岛上，远在文明世界之外。到了 20 世纪 70 年代，234 号营地只用于监禁穷凶极恶的罪犯和屡教不改的政治异见分子。1977 年，234 号营地被正式关闭。然而事实上，它被移到了拜伦加山脉，为苏联的边缘防御系统一处绝密发射设施——6 号基地——的施工提供劳动力。数百名囚犯在施工期间死亡。

为了确保 6 号基地安全，234 号营地的囚犯永远不会被释放。不幸的是，他们的警卫目睹了 6 号基地的创建过程，也不能离开。为保守秘密，他们也被困在了 234 营。好在派往那里的警卫们都有累次被官方惩处的历史，并且不能符合党的政治要求。

营地指挥官是一名 MVD（内务部）官员，阿列克谢·维特科夫少校(Maj. Aleksey Vertkov)。他的绝望处境和这片土地的压抑和严酷使他想尽一切办法寻找慰藉来分散自己的注意力。他开始与当地的西伯利亚土著部落交流，他们早在欧洲人到来之前就占领了这块土地。塔夫吉-萨莫耶德人(Tavgi-Samoyeds，也称为 Nganasan)是泰梅尔半岛上唯一被发现的土著，也是与 234 号营地唯一有接触的人群。这种联系

仅限于每月一次的物资补给。无论是战略火箭军人员还是来自营地的 **MVD** 部队都不允许进行任何进一步互动。

塔夫吉-萨莫耶德人教给维特科夫少校很多在北极生存的知识。五年前，维特科夫结识了一个堕落、道德沦丧的涅涅茨人尼亚尔库(Nyalku)。

尼亚尔库曾带着他的游牧小家庭远赴东方，因为他崇拜科图拉（涅涅茨人给伊塔库亚的名字），导致他被其他涅涅茨族群排斥。他在 **234** 营地受到欢迎，因为他向营地守卫提供了他女儿（和孙女）们的服务，用来换取在极北地区没有的制品和主食。尼亚尔库一直热衷于传播自己的信仰，他开始通过展示其实际好处，把维特科夫少校拉入对科图拉的崇拜中。这种诱惑很有效，一年之内，在这个孤立的营地里，指挥官和大多数士兵、军官都被吸纳为科图拉的崇拜者。那些反抗者则遭遇了新皈依者安排的“致命事故”或“突发疾病”。

有了这个充满囚犯的营地，新的崇拜者可以为他们愤怒的神稳定地提供祭品。他们没有仔细想过祭品用完后会发生什么。许多深感不安的人只是相信，囚犯都没了之后他们就可以回家了。然而，维特科夫少校知道他们需要找到另一种方法来取悦他们的外星神明。

1991 年 8 月 19 日，莫斯科时间上午 **7:00**，国家控制的媒体宣布，总理戈尔巴乔夫已经下台，国家紧急状态委员会现在是苏联的合法政府。维特科夫少校在 **234** 号营地的收音机里听到了这则消息。戈尔巴乔夫的倒台对他来说意义不大。克里姆林宫的改朝换代并没有改变他或他部下的流亡状态。他听到的，是莫斯科

发生了混乱。而混乱，带来了机会。

随着白天莫斯科局势急转直下的消息传来，维特科夫开始准备通过大规模献祭营中所有囚犯来赢得伊塔库亚的青睐。少校打算让他手下所有人都成为科图拉的奴隶，伊塔库亚的宠儿。待他们被饥饿的神的力量填满，他打算接着召唤一场大风暴，落到 **6** 号基地的人们头上。维特科夫参与了 **6** 号基地的建设，**10** 年来，他无意中听到了些有关该设施真实目的的传言，少校明白这是死亡之手防御系统的一部分。能引发世界末日，让全球进入核冬天，让全球进入核冬天的手段就摆在他的门前。他推测随着寒冷向南推进，伊塔库亚的领域也会如此扩展。随着新冰河时代的到来，伟大的风之王将横行地球。

不过伊塔库亚被囚禁在北方得真和温度有关，才会这样。维特科夫不知道，伊塔库亚无法横行地球与天气无关，而是因为它无法远离北极的风之神殿。维特科夫少校不知道他的计划并不会给伊塔库亚带来他所想的好处。

另一方面，在美国和苏联进行全面核交战之后，北半球受辐射最少的地区将位于最北端。随

着气温的下降，核战争的幸存者会迫不及待地对伊塔库亚顶礼膜拜，以求生存。成千上万的人会聚集到风之主的面前。那些反抗的人最终会成为信徒的肉料或伊塔库亚的祭品。既然伊塔库亚似乎渴望这些牺牲，那么这个疯狂的计划也许终究会让这位旧日支配者受益。

也许伊塔库亚依然会碾碎这些自以为是的崇拜者。

## 如何跑本模组

本质上这是个“生存恐怖”类模组，强调悬念，超自然暴力的恐怖，以及初见超越人类理解力或理性的宇宙力量与威胁时的感觉。传统的调查方式很少，调查员在几乎没有任何警告和信息的情况下被推入场景之中，他们基本上只能自行挣扎求生。

虽然本模组中的设定、地点和对立关系可能错综复杂，但是模组的结构不复杂。鉴于调查员所处的权力等级，上级已经为他们作好了任务的规划和准备，也期望他们尽其所能执行这些计划。调查员通过一系列非常线性的遭遇向前推进故事，直到他们踩到在脸上爆炸的“神话地雷”为止。不管你从哪一个角度切入，



调查员都会经历一段不愉快的时期。这意味着建立氛围比别的东西都更重要。这是一个有很多枪械和（非常）强大的爆炸物的模组。使用这些人类工具可以宣泄情绪，但归根结底，面对旧日支配者的影响时，它们只能用来压抑人类的无助感。

## 操蛋的星期一

1991 年 8 月 19 日星期一上午，调查员被一则消息惊醒：总理戈尔巴乔夫已被免职，并且一个“国家紧急状态委员会”成立了，在权力交接期间管理国家。他们这支在诺里尔斯克(Norilsk)进行极地作战训练的 Spetsnaz 部队处于戒备状态；但由于远离苏联的权力中心，没有人真觉得他们会进行什么行动，除非把他们空运回莫斯科或列宁格勒。

1991 年 8 月 20 日，星期二，调查员在凌晨 1 点被踹下床，并收到命令立即穿上全套北极作战装备。他们挤到几辆 UAZ 卡车后面，被送往附近的苏联防空部队基地。在机库里等候的是一些来自苏联战略火箭军的高级将领，火箭军是负责所有陆基战略和战区核导弹的军队。他们看起来不高兴，有一两个看起来醉醺醺的。成功的心理学检定会显示每个人都处于恐慌的边缘。

这时，基本简报（见第 6 页）会发给调查员。这些信息由战略火箭军的康斯坦丁·帕夫洛维什·苏斯林中将讲解。他是个 67 岁的严肃军人，不接受来自 Spetsnaz 的任何意见甚至是想要澄清信息的询问。无论如何 Spetsnaz 士兵都不会被告知 6 号基地的真实性质。他们只要知道有一个导弹发射井被不明势力接管就足够了。这对全世界造成的危险显而易见，特别是在这个没

人能确定谁会在克里姆林宫掌权的时候。将军们认为没理由透露这个发射井是苏联“世界末日机器”的一部分。在简报会上，苏斯林将军反复强调时间非常关键，危险极为巨大。

调查员（幸运地）被派到一个小组里，他们将尝试从地面进入 6 号基地，而他们坐在米-26 直升机上的倒霉战友们则再也无法活着回来了。调查员被装载到安东诺夫-124 (An-124) 军用运输机上，机上同时还有四辆特别为极地任务配装的 MT-LBV 装甲运兵车。关于这些车辆的更多细节可以在模组末尾找到。

调查员和其他 Spetsnaz 被装载到安-124 驾驶舱后面的 80 人乘客舱里。他们在那里等待起飞，进行设备检查。所有人都系上安全带后，这架巨大的喷气式飞机就挣扎着冲向空中，朝着他们在荒凉的泰梅尔半岛拜伦加山脉的目标飞去。飞机将于凌晨 3:00 起飞，到 1200 公里外的指定进入区仅需飞行 90 多分钟。

## 着陆

在这个日期，凌晨 5:00 时太阳就已高出地平线很多，但安-124 约在凌晨 4:30 就到达了目的地，飞行员必须等到太阳完全升起，才有足够的视野降落。他们又花了 20 分钟在白茫茫一片的暴风雪之外寻找着陆点，他们需要找一个在野外降落时有可能存活下来的地点。最后飞行员宣布，他们认为自己已经找到了足够平整的地面。你想让着陆过程多随机都可以，比如进行一次驾驶喷气式客机技能的检定（使用飞行员 65% 的技能），然后根据检定是否失败，描述受伤、伤亡或设备损失，但是结果不应该比上述所说的更糟。着陆过程的目的是让调查员进入现场，所以让调查员因为 NPC 的大失败以每小时 250 公里的速度俯冲撞到地面上不太合理。

不过，这种“野外降落”实际上更接近故意的紧急迫降，所以尽管放手制造紧张气氛。通过侦察、导航或者军事科学检定，调查员会意识到飞机将要着陆的空地至少还要 300 米长度才足够，这将损失 0/1 SAN。

## 必死的直升机队伍

充实好这支必死的队伍的人设，以免提前暗示这些人将有去无回。由上尉伊万·谢尔盖维奇·波利亚科夫和少尉迪米特里·阿列克谢维奇·萨莫耶连科领导的这支连队有 40 人，后者是连队的政委。强调调查员曾与连队中的所有人，包括被派到直升机上的人，一起浴血奋战过。当调查员最终得知他们的命运时将要进行理智检定。

跟随 Spetsnaz 的战略火箭军小队由 3 人组成，由少尉阿纳托利·伊万纳维奇·亚罗诺娃少尉带领。Spetsnaz 部队只在简报会上见过这些人和机组人员。



还有其他事情也能让调查员感到紧张。安-124 在试图迫降前放掉了剩余的燃料。他们只有一次机会。在那之后，飞机会开始冒烟。即使中止迫降也没有回头路可走。不管调查员喜不喜欢，他们都得下去。

不要造成太多伤害，以免任务在开始前就结束，但可以有任何的复杂情况。例如，飞机的前后斜坡可能在着陆时受损，迫使调查员进行临时修理，炸掉仓口，或者，如果他们觉得自己特别勇，就开着他们那几辆 MT-LBV 直接撞开机身出去。

## 向暴风雪挺进

安-124 已经把他们送到了着陆点。无论飞行员表现如何出色，飞机都永远飞不起来了。任何在坠机着陆中受伤的人都可以和 4 名机组人员一起在飞机旁等待已在路上的红军空军救援直升机。所有在着陆后幸存下来的士兵都被装载进 MT-LBV，然后向北驶入张牙舞爪的极地风暴之中。即使在 114 公里外也有每小时 30 公里的风速，气温刚刚在冰点以下，空气中飘起了雪花，地面也蒙上了一层薄薄的雪。

如果调查员查阅手里的该地区地形图，通过成功的导航检定，很明显能发现该地形不允许直线接近。装甲车车队在往北前进之前必须向东绕道很远。该路线将使他们的路程增加 50 公里。这将超出他们的燃料供应限制，使他们无法从 6 号基地返回坠机地点撤离。显然，如果任务成功，他们就不必返回撤离，但应该让调查员停下来想清楚这点，让他们知道自己现在正在执行一项单程任务。

如果调查员未查阅地图或未

通过导航检定，他们将浪费至少两个小时，才发现他们的装甲车无法继续前进，迫使他们后退并进行导航检定以绘制新路线。因为不得不回溯并找出正确路径，使他们比原来估计的路程增加了 90 公里。在他们没有任何在其他导航或驾驶履带车的技能检定中失败的前提下，这使他们的油箱在到达 6 号基地时，剩余里程将不到 45 公里。

在这种地形上，MT-LBV 的时速仅为 10 公里。每个驾驶员必须每小时进行一次驾驶履带车技能检定。如果两次检定都成功了，他们可以跑 20 公里。任何大失败检定都会导致事故或故障，从而延误车队，直到使用机械维修技能完成维修。在这种天气条件下，每次维修尝试需花费一个小时，一次只能由一名技工进行。

在暴风雪中能见度迅速下降到不足 100 米。即使是相当大的特征也很难看清。从 MT-LBV 车内观察的能见度更差，驾驶员的潜望镜和车窗结冰，使他们必须打开仓门才能获得较好的视野，否则可能会使车辆翻入峡谷或挂在巨石上。透过暴风雪看不到天空，几乎看不到在地平线上的太阳，看起来太阳只是一块发亮的污迹。

需要强调的重点是，天气状况不仅仅只是糟糕，而且会实际造成生命危险。任何暴露在风中的都会很快就会遭受体温过低和冻伤的伤害。持续风速接近每小时 65 公里，夏

季室外温度已从 4 摄氏度（39 华氏度）降至 -8 摄氏度（-21 华氏度）。体温过低和冻伤将在不到一小时内开始对任何暴露的皮肤产生影响。合适的北极冬衣可以几乎无限期地保护穿着者，前提是它们保持干燥，但是由于风吹得到处都是冰雪，即使穿着冬季装备的士兵也会在 5 小时内淋湿并出现体温过低和冻伤。

在路上，调查员遇到了一群群只长着夏天毛皮的驯鹿，它们因暴露在寒冷中而死亡。精疲力竭的成年驯鹿试图庇护春天出生的幼崽，以至于它们的尸体纠缠着挤成一堆。调查员还可能发现毛茸茸的巨大麝香牛尸体，它们对这场反季节风暴毫无准备。车队越接近 6 号基地，遇到的动物（不论死活）就越少。动物们不仅仅是想逃离它们感受到的寒冷，更是害怕伊塔库亚和它奴隶们的非自然存在。



## Spetsnaz 任务简报

行动代号：**白色 36**

简报日期/时间：**08/20/91/0130 时**

### 行动可部署部队：

第 4 特殊用途旅团，单位，红军陆军

第 82 特种空降与北极作战连，红军陆军

第 124 重型运输航空师，单位，红军空军

第 18 特别信号连 1 排，单位，战略火箭军

**战略状况：**6 号基地内有第 123 战略导弹航空师下辖的一个 ICBM 导弹发射井，位于泰梅尔半岛拜伦加山脉山麓的丘陵地带  $76^{\circ}12'N, 106^{\circ}18'E$  处。6 小时前，战略火箭军与 6 号基地的所有电报和无线电通讯均中断。6 号基地未对随后尝试的通讯作出应答。6 号基地最后通讯时间为莫斯科标准时间 **18:30:22**，通讯内容为该设施受到不明势力攻击。我们只能假定 6 号基地现已被恐怖分子、反革命分子或帝国主义势力控制。目前无人提出要求或者作出最后通牒。

6 号基地周围的强烈风暴使战略与战术状况进一步复杂化，对 6 号基地的空中侦察情报极度受限。结合高风速、低能见度以及基地上未知的降雪量，经评估，结论为在 6 号基地的机场空降或伞降的成功率极低。但要在时间限制内经陆路到达 6 号基地，所需的军事资源不足。

不利于空中进入路线的最后一个因素为 6 号基地配备了 **SA-12** 地对空导弹阵列。如果 6 号基地处于敌对部队的控制下，他们可能已经控制了防空系统，使空中进入路线需要付出极大伤亡才可能成功。

**任务目标：**你的连队必须抵达 6 号基地，夺回控制权，评估设施的技术状况，与斯维尔德洛夫斯克 (**Sverdlovsk**) 的战略火箭军司令部重新建立通讯并进行数据交换。任务目标具有严格时间限制。通讯和数据交换必须在 1991 年 8 月 22 日 **14:45:13** 前完成。

### 部署：

特遣部队将从位于诺里尔斯克的苏联防空部队基地出发。

特遣部队将分成两个人数相等的小组，每组由两个排的特殊用途部队组成。每个小组将包括来自战略火箭军的三名人员，发射井建筑群被特殊用途部队夺取之后，他们将负责处理任何技术问题。由两个不同小组使用两种不同的方法进入 6 号站点，将确保任务的成功。

1 组搭乘从诺里尔斯克防空基地起飞的米-26 直升机到达 6 号基地。1 组将通过贴地飞行，避开 6 号基地的雷达系统和防空导弹阵列。

2 组从距离目标 114 公里的位置进入，远离恶劣的暴风雪天气，2 组将搭乘诺里尔斯克防空部队基地发射的安东诺夫-124 运输机到着陆点。在野外着陆并下机之后，2 组将使用四辆 **MT-LBV** 多用途履带车经陆路接近目标。

先到达 6 号基地的小组应立即夺取该设施，然后与斯维尔德洛夫斯克的战略火箭军司令部重新建立通讯。第二个到达的小组将提供支援。在天气允许安全撤离之前，特遣部队应原地待命。

**保密要求：**所有关于白色 36 行动的信息，包括其存在都是机密。

**预期天气状况：**6 号基地区域出现反常天气。猛烈的暴风雪使能见度降低到不足 100 米。持续风速估计为每小时 65 公里，阵风超过每小时 100 公里。空降直接进入 6 号基地危险性极高。

## 直升机求救信号

此时，队伍与外界的唯一联系是 **MT-LBV** 的无线电。虽然没有足够的能力广播到 50 公里以外的地方，但他们可以在对方的频率上收听来自诺里尔斯克的信息和其他军用频道的闲聊。在从安-124 坠毁地点出发大约两个小时后，调查员开始接收到搭载他们另一半连队的米-26 直升机上的信号。起初，他们听到飞行员与诺里尔斯克防空基地那些安逸舒适地窝在基地里的军官争吵。米-26 的飞行员说，他们不能再深入暴风雪，因为状况太危险，无法继续接近。司令部要求他们再试一次，强调了事件对苏联安全的严重威胁，但从实际揭示真正的危险是苏联所有发射井中的每枚导弹将会全部发射。

当机组最终拒绝在当前的天气条件下继续飞行时，收音机里传来新的声音。这位军官自称是战略火箭部队的康斯坦丁·帕夫洛维奇·苏斯林中将，也是负责这次任务简报的人。他对机组人员大叫说，如果他们放弃任务，他们将被视为逃兵，他们的直升机将被拦截并被击落。此外，逃兵的妻子、父母、兄弟姐妹和孩子们无疑会因他们的“懦弱行为”而遭受严重后果。直升机机组人员质疑这些命令是不是太疯狂了，但最终他们似乎认为威胁并非虚张声势。他们再次试图穿透风暴的中心。

偷听的调查者可以通过心理学检定判断他们隐瞒了一些事情，不管那是什么，都足以让司令部恐惧得歇斯底里。

不久，调查员就开始听到米-26 直升机发出的求救信号。叶片结冰了，他们失去了升力和尾桨。他们要坠落了。他们广播的

最后一条信息是预估的坠机坐标以及对那些强迫他们采取自杀行动的长官的恶毒咒骂。

直升机没有后续通讯。调查员听到诺里尔斯克防空基地徒劳无功地试图用无线电呼叫直升机，大约 30 分钟后，他们放弃了努力。

调查员的车队随后收到一条无线电信息，指示他们加倍努力前往 6 号基地。苏联的未来取决于他们的成功。这次也一样，没有提到其中真正的危机。

调查员会知道找到坠机地点成功营救幸存者的可能性非常小。如果他们坚持改变航向，并试图根据直升机最后报告的位置找到失事地点，他们必须花 3 个小时并通过一次导航检定（只有其中一人可以尝试，看他们是否到达正确的区域）才能到达附近区域。（是的，他们将不得不花费相同的时间返回通往 6 号基地的路线上。）每多花一个小时寻找事故现场，就让团队 **roll** 一次百分骰。在 **roll** 到 01 时，他们才找到坠机地点，但即便如此，他们也必须进行一次侦察检定，才能看到米-26 在雪中闷烧的破烂残骸。他们发现失事直升机的奖励，是发现机上所有人的尸体。这些人都是与调查员一同生活和工作过的人，他们的死亡看起来毫无意义，因此调查员每人损失 1/1D6 SAN。

米-26 直升机上的第二个 **RA-115** 核装置在坠机事件中受损。储存钚的容器尚未破裂，因此没有辐射泄漏，但航空燃料的大火却无可挽回地损坏了雷管和点火机构。只有一组核武器专家才能安全地从核武器中回收钚，这已超出了这一模组所覆盖的范围。

## 无线电里的疯子

在调查员处理失事直升机事件之后，不管是立即抛诸脑后还是花几个小时搜寻直升机，苏联超自然现象调查机构格勒乌第 8 特务部（**GRU SV-8**）都会在模组中出场。20 世纪 20 年代，**GRU SV-8** 在西伯利亚诞生，当时一位有进取心的苏联军官在饥饿的农民中发现了食尸鬼邪教徒。后来，他在雅库茨克北部的埃文基部落遇到了一位可怕的风神崇拜者。

**GRU** 在战略火箭军决定借调 **Spetsnaz** 突击队员尝试夺回 6 号基地的控制权时，参与进来处理这场危机。当有关 6 号基地异常天气的消息传到 **SV-8** 时，他们觉得这情况实在太巧合了。就在苏联发生史上最大的政治危机时，出现一场针对死亡之手站点的反常风暴？不，天气不可能是巧合。**SV-8** 的档案包含了大量的证言，描述了只能理解为超自然力量操纵天气的现象。就 **SV-8** 而言，如果天气变得混乱，那么背后一定有智能实体在操纵。不幸的是，由于苏联各机构之间独立分割的运作模式，**GRU SV-8** 未及时了解到 6 号基地的紧急情况，无法在任务中安插特工。苏联唯一可能知道该怎么做的人只能袖手旁观。他们最多只能做到派一名特工去诺里尔斯克防空基地。

**SV-8** 有一些非常重要的信息要传达。他们的机构对科图拉、它的崇拜者和他们能成为的怪物有着系统的记述。他们可以告诉调查员一些需要寻找的迹象，这些迹象可能暴露出敌人的情报，要小心什么样的攻击，以及敌人的弱点是什么。但出现在“白色 36”行动中的 **SV-8** 并不受欢迎。执行任务的将军们既不寻求也不容忍他们的建议。所以 **GRU SV-8** 只能强插一脚。

他们的一名军官，迪米特里·格里戈里维奇·基申科少校，刚刚抵达诺里尔斯克防空基地。他设法找到了一个无人使用的无线电室，开始用调查员执行任务用的无线电频率向他们广播信息。基申科少校不是通信或电子战方面的专家，他的广播很快就被发现。基地保安逮捕了他，因为他进行了未经授权的通讯，未加密、未编码、任何人都能拦截。见第 9-10 页。

由于调查员无法与基申科互动，守秘人可以直接读出这份事先准备好的描述，如果调查员在试图获得清晰信号时未能聆听或者电子设备检定失败，还可以随意改动描述内容。

通讯停止后大约 5 分钟，新的通讯重新接通。给他们做白色 36 行动简报的军官康斯坦丁·帕夫洛维什·苏斯林中将的



声音从无线电里传了出来。他的声音现在变得如此平静和克制，与充满激情和精力的前一次广播对比起来反而有点令人不安。

“科斯洛夫大尉。我是苏斯林中将。你要无视你刚刚收到的广

播，继续你的任务。刚才的广播是苏联敌人的造谣行动。祖国需要你。不要失败。”

除此之外，他将不再提及控制通讯的那个疯子。

## 无线电传输记录

**第一个声音：**喂？喂？我正在向第 82 特种空降和北极作战连第 4 特种旅的士兵们广播。科斯洛夫大尉，我有关于白色 36 行动的补充情报，你的简报中没有。我叫迪米特里·格里戈里维奇·基申科少校。我是 GRU 的情报官员。我违反命令与你联系，我将因此被捕。但有些事情你的队伍必须知道，一些你的指挥官根本不相信的事情。

有个明显的迹象表明，6 号基地并非受到常规部队破坏，那就是暴风雪。就在戈尔巴乔夫总理被罢免几个小时后，一个“边缘系统”的基地就遭到袭击并被占领。然后风暴就袭击了 6 号基地，恰好切断它与苏联其他地区的联系？这不是风暴，同志们。不知从哪冒出来的暴风雪，正好对准你的目标，当北方战区的其他地方报告夏季天气晴朗时，你的目标却被白雪覆盖，这场风暴并非偶然，当你接近 6 号基地时，切记这一点。

你必须特别注意观察任何西伯利亚土著民族活动的迹象。这对任务的成功至关重要。尤其是萨姆迪人或涅涅茨人。他们看起来像是亚洲驯鹿牧民，但是你要小心的是那些由于隔离和有限的基因库而表现出长期近亲繁殖迹象的人。他们很可能是游牧民，没有固定的营地。不要相信他们，把他们当作敌人。

**\*\*\*拳头砸门的声音\*\*\***

**第二个声音：**他妈的开门！马上开门，不然我们就开枪把锁打烂！

**第一个声音：**（语速更快了，但还是努力让语音清晰。）注意原始宗教供奉的迹象。看他们的脚，让他们把脚露出来给你看。任何营养不良，畸形或者大幅度的截肢都是他们已经叛变的直接证据，立即击杀他们。

**第二个声音：**开门！这是最后一次警告！

**第一个声音：**你有没有听到嚎叫声？风中有没有夹杂着类似声音。那不是狼，不是狼，是它们。它们在空中



奔跑。睁大眼，抬头看，注意天空。它们没有脚，它们不再接触地面，它们快如闪电，它们在风中奔跑，它们侍奉凛风。

**\*\*\*木头迸裂和破门的声音。几个声音喊叫着要求少校同志放下无线电！\*\*\***

**第一个声音：**它们的心脏已被冰封。它们怕火。用火！用火！一把火烧了它们的冰冻死人心脏！

**\*\*\*肢体冲突的声音。第一个声音还在喊着心脏之类的话，而其他声音则在吼叫着让他闭嘴\*\*\***

**第三个声音：**基申科少校同志！你现在因为背叛苏维埃社会主义共和国联盟被捕！把他带走！马上把他带走！

**第四个声音：**他在搞什么鬼？

**第三个声音：**搞破坏！他想阻碍任务进行！他是个美国间谍！

**第四个声音：**难道真是他们做的？为了弄成我们先发射的样子？等等？这还在广播！

**第三个声音：**快关掉！你个傻子

## (不太)空的营地

在车队离 6 号基地的距离减小到 10 公里时，他们遇到了 234 号劳改营。无论车队走什么路线，守秘人都应该使用“GM 特权”来确保这一遭遇发生。调查员在古拉格监狱遇到的情况会警醒他们，疯子在无线电里说的话可能并不完全疯狂。

234 号营地被冻住了，字面意义上的，在伊塔库亚/科图拉信徒升格为科图拉奴隶的那一刻就被冻住了。营地一片死寂，一切都被冰封。

营地建在三圈同心的带刺铁丝网围栏内。在中央的是被一道带刺铁丝网围起来的囚犯住所。这道铁丝网外又被第二圈围栏包

围，形成了一个狭窄的守卫犬巡逻跑道。第二道栅栏上设有哨塔。然后是包围整个营地的最外层铁丝网墙，包括警卫的营房、办公室和其他行政设施都包在其中。

车队最先遇到的是外面的围栏，围栏为向内倾斜的铁丝网。通过军事科学技能检定会发现这围栏不太可能是 6 号基地的外围围栏，因为其设计目的是将东西关在里面，而 6 号基地的边界围栏是用来防止入侵者进入的。

另一样显眼的东西是，带刺铁丝网挂住了多件衣服。条纹衬衫和裤子被强风吹到了围栏上（风速稳定在每小时 60 公里，阵风超过 90 公里）。

一个成功的导航检定可以确定这个营地绝对不在 6 号基地应

该在的地方。在查看地图时，一个成功的侦察检定会显示，虽然泰梅尔半岛上有一些废弃的设施和定居点，但没有其他人造建筑如此靠近 6 号基地。

在这种天气情况下到车外很不舒服，不过通过简单的搜索就能找到某些铆在围栏上的生锈金属告示牌，写着：

**234 号劳改营  
禁止入内  
仅限授权人员进入**

如果调查员选择探索，只需几分钟就能很容易地找到前门。当然，他们也可以用剪线钳切开铁丝网，直接进入营地。或者，如果他们想看起来很酷，也不介意带刺铁丝网缠在履带上，他们可以直接开车碾过围栏。

## 为什么要探索古拉格？

古拉格监狱充满了线索，并且有一场能确定敌人超自然性质的遭遇。然而，在游戏测试中，许多小组觉得他们没有任何理由要停下来查看古拉格。毕竟，那边有个装满洲际弹道导弹的发射井，就在 10 公里外，而且随时可能发射，他们应该尽快赶到那里。然而车队应该停下来检查一下古拉格，以下是很多很好的理由。

**情报搜集：**6 号基地距离这里只有 10 公里。也许古

拉格的人知道 6 号基地发生了什么事？调查员在路上所能收集到的关于接下来会发生什么的情报都将是无价的。即使古拉格也遭遇了与 6 号基地相同的命运，先看看古拉格号发生了什么也许会对他们面对 6 号基地的问题有指导作用。增援：如果古拉格还有幸存的人员，调查员可能会想征用他们帮忙重新控制 6 号基地。在祖国需要的时候合作的囚犯可以得到赦免。当然，他们很快就会意识到古拉格是空的。

**加油：**根据调查员到目前为止的行驶情况，车队的燃料可能严重不足。调查员可能想联系古拉格的人员，以便征用他们的柴油供应。发现古拉格营地被遗弃之后，他们可能想去找燃料。

**修理：**如果车队中的一辆多用途卡车因车辆失误侧翻而出现机械故障，调查员可能会想看看古拉格是否有修理它的设施。如果他们不这样做，调查员很有可能会被这只能半速行驶或者随时可能抛锚的车辆卡住。

**与诺里尔斯克的无线电联系：**调查员可能感觉有点与世隔绝，他们可能希望与上级总部联系，如果没

有其他原因的话，可以只为了报告他们的位置、情况以及他们即将与 6 号基地进行的接触。一些调查员可能想再和“疯狂”的基申科少校谈谈。古拉格有一个非常明显的广播塔，可以用来增加他们的广播范围。

**新命令：**如果这些因素看起来都不太可能，你可以让苏斯林中将突然下令对 234 号劳改营进行快速搜查，也许是基于对基申科的初步审讯。苏斯林不会解释新命令的原因。

## 探索 234 营地

### 几条关于营地的一般说明：

大部分建筑是用从南方运来的板材建造的。实际上，大部分墙壁是用双层处理过的原木搭建的，两层中间塞上土和草作为隔热层。所有建筑屋顶都又高又尖，以确保房子不会因积雪倒塌。

营地内所有照明均采用煤油灯。有限的电力被用于收音机和警卫的一些奢侈品上。

每座建筑都有自己的热源，一般有各种各样的铁炉或中央的石制壁炉。它们已经灭了好几天了，每栋楼都是冰冷的。

每栋建筑都有一个利用雨水沟的集水系统。水最终流入建筑物内的一个桶里，这样（当室内被加热时）水将保持液态。

除非另有说明，所有建筑内部都很整齐，没有任何争斗或暴力的迹象。

大多数建筑都有近期居住的迹象。由于热源在 8 月 19 日下午被熄灭，所有的建筑现在都是冰冷的，但它们并非像电影《日瓦戈医生》中的乡间别墅那样滴满旧冰晶。

近距离观察地面（这需要追踪技能检定）会发现血淋淋的动物皮毛碎片散落在营地的各处。毛皮属于大型高加索牧羊犬。这需要过一个自然学检定才能分辨出来，这会导致 0/1 SAN 损失。

各区域如下所述：

- **外围围墙：**8 英尺高的围栏柱由生锈的金属制成，其间悬挂多股带刺铁丝网。标识营地的标志仍然钉在柱子上。在带刺的铁丝网里可以找到囚犯衣服的碎片。
- **（#2）尸体堆：**这是调查员进入营地后首先会看到的東西之一。在营地警卫区的主操场，有 500 多具尸体堆在一起。他们头部受到严重的钝器伤害而

死亡。尸体是赤裸的，已扭曲的姿态被冻成冰棍，并被冰冻的血河固定。两把血淋淋的大锤被丢弃在附近。即使对那些习惯于残酷战斗的人来说，这种光景也要消耗 1D2/1D4+1san。尸堆周围到处都有靴子，靴子里面装有已经木乃伊化的脚。进行侦察检定的调查员会发现它们被埋在雪中，发现它们的奖励是损失 1/1D4 SAN。

- **外部监狱围墙：**外部围墙位于放狗跑道和监狱看守区之间。它有几个入口，所以警卫和他们的狗可以很容易地进入这个区域。只有一条带栅栏的走道连接着内外围栏。外面的栅栏非常坚固，四米高，用木柱支撑着铁丝网围栏，埋至地下一米以防挖掘，顶部是生锈的铁丝网。在暴风雪的风中，一些线轴松了，正在危险地摆动。囚犯的衣服很容易勾在栅栏上，被铁丝网缠住。

## 发生了什么？

古拉格的状况是由取悦伊塔库亚的大规模献祭造成的。事件是这样的：

囚犯营房被逐个清空。

看守押解囚犯到与守卫犬跑道相通的区域，在狗的狂吠威吓下，命令他们脱光衣服。暴风雪来临之后，他们遗落的衣服被风吹得散落到营地各处。许多衣物被挂在铁丝网上，或捆在铁丝网围栏上，很容易被接近营地的调查员发现。囚犯的鞋子堆在大门边。

赤身裸体的囚犯被一个个带上前来。他们戴着手铐，被迫跪下，头被大锤砸得粉碎。

邪教卫兵把死去囚犯的尸体抬到越来越大的尸体堆上。

维特科夫少校施展了法术伊塔库亚之息，基本上就是6版《克苏鲁的呼唤》中的咒语 **Call Haboob**，只是它制造的是暴风雪而不是沙尘暴。随着尸体堆增大，雪也覆盖在上面，直到它变成咒语召唤伊塔库亚所需大小的雪堆。卫兵一直工作到每个囚犯都死了为止。

几个囚犯试图还击，被射杀了。其他人试图越过铁丝网逃跑，被哨塔的人射杀。那些成功躲藏起来的人，也被变成奴隶后的卫兵的敏锐嗅觉发现。那些囚犯被撕成碎片，活活吃掉。

并不是所有的卫兵都被赐予变身成科图拉奴隶的奖励，因为伊塔库亚的某些的反复无常的外星逻辑，他们不配变身。他们的命运和囚犯一样。在邪教徒们变身后，这些活人留下的痕迹，只有院子里的一些冰冻的、啃的干干净净的骨头。

一些守卫的武器还躺在雪地里。侦察检定极难成功（少于调查员侦察技能的五分之一）能找到其中的任意一把。尼亚尔库和他的家族已经收走了容易找到的步枪（见“尼亚尔库”，第15页）。

守卫变身后抛弃的另一样东西是：他们的脚。当他们变成奴隶时，他们的脚变黑，枯萎，从脚踝处脱落。

除变身之外，伊塔库亚还用一场更大更强的暴风雪祝福他们的努力。在伊塔库亚的收回祝福或者或者所有的奴隶都死了之前，风暴不会消散。

- **(#3) 哨塔：**这些建筑看起来不太稳定，尤其是在正穿过营地的60公里/小时的狂风中。它们用木头建造，一个只能容纳一名警卫，而且没有电，也没有探照灯。它们高8米，基本上是狙击手的阵地，用来向囚犯营地开火。

- **内部监狱围墙：**这个围栏只有大约2.5米高，由金属链环制成，用电线连接到钢杆上。爬起来并不难，但是守卫们并不担心，因为这样做你接下来就要和那些巨大、恶毒的警犬们赛跑。

- **(#5) 狗舍：**调查员在这里发现了40多只白牧羊犬的可怕遗骸。一旦卫兵变成了科图拉的奴隶，他们就把能找到的所有温热的肉都吃掉了。这个品

种的狗是众所周知的大（50至100公斤）而凶猛。它们每一只都被撕碎、啃食，直到只剩被啃干净的骨头。在离狗舍几百米远的地方还能找到它们冰冻的毛皮碎片。狗舍的木框钢网门已经从门框上拧了下来，金属被某种极端的力量所扭曲和弯折。目睹大屠杀遗骸回损失0/1D4 SAN。

- **(#6) 煤堆：**煤来自附近的一个矿井，囚犯们被迫从那里挖燃料，以防自己在冬天冻死。在煤堆里没有什么对调查员有意义的东西，除非他们想给营地的一个铁炉提供燃料。

- **(#7) 工具仓库：**就在囚犯大院的大门外，这座长形建筑有前后入口，这样设计是为了让囚犯可以从后门进来，拿起工

具，然后从前门出来执行守卫当天为他们安排的任何任务。这个过程在工作日结束时颠倒过来。里面装满了镐、铲子、斧子和木工工具。

- **(#8) 囚犯营房：**调查员在这里注意到的第一件事是，并不是所有的囚犯营房都被占用了。有些甚至被拆除，建筑材料用于修复或扩大营地的其他结构。有几个营房现在只不过是一片空地。

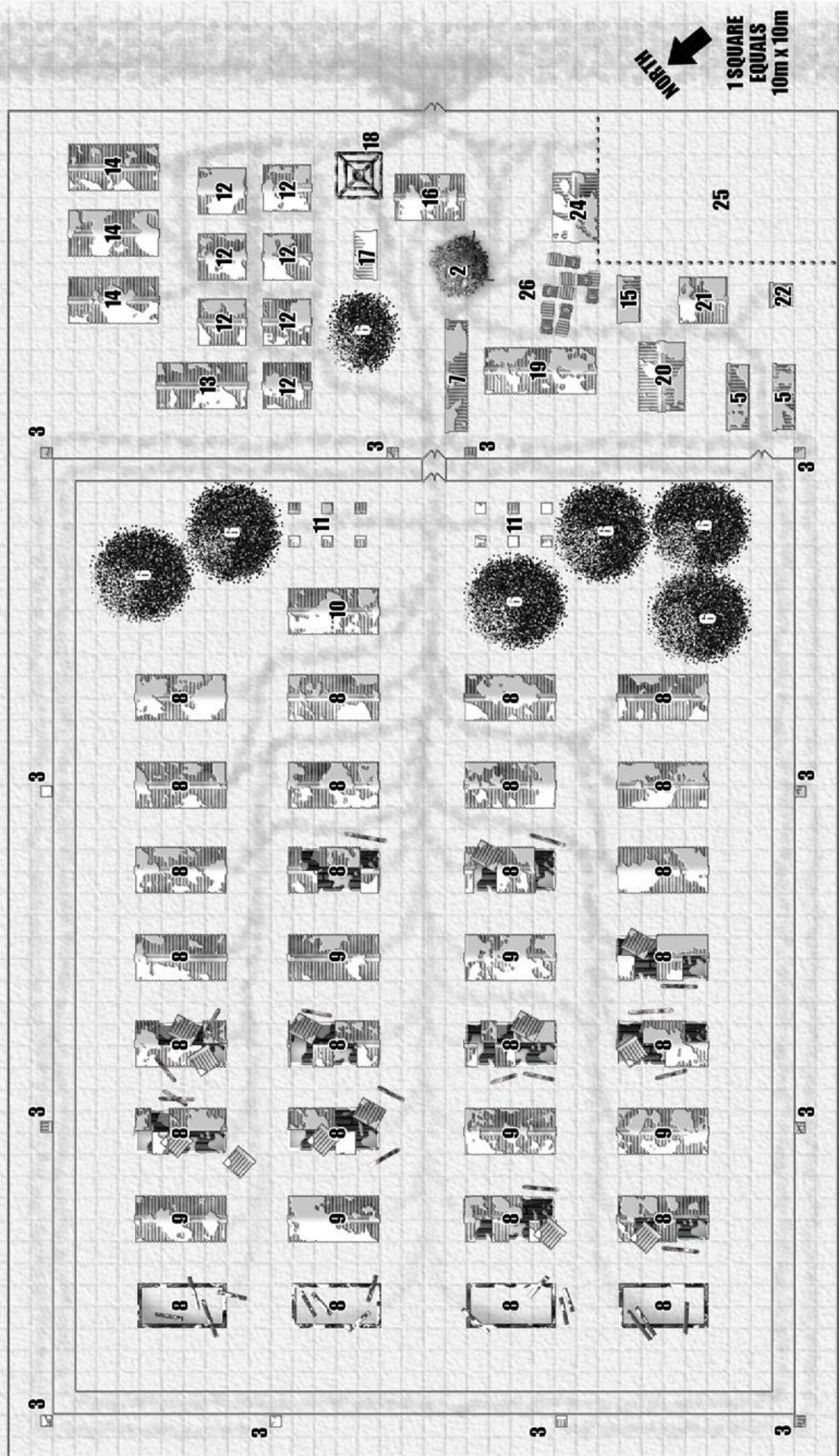
- **(#9) 栽培棚：**一些囚犯营房被改造成种植蘑菇的棚屋。它们覆盖着草皮，以隔绝外界天气影响，里面有铁炉取暖，还有煮沸的水来保持湿度。由于没有人照看火炉，这些温室都冻得结结实实的；所有死掉的蘑菇现在都被冰晶覆盖着。



# Корректирующий Трудовой лагерь 234

(CORRECTIVE LABOR CAMP 234)

200m to Graveyard  
(No. 23)





- **(#10) 囚犯食堂：**这座建筑包含一个厨房，里面装满了烧煤的炉子，还有一个食堂大厅，里面有长桌和长凳。这座大楼里没有食品储藏室或仓库。痕迹显示有人正在准备做饭，但中途放弃了。盘子被部分擦洗过，巨大的汤锅现在也冻成了固体。没有挣扎的迹象，只是平静地放弃了工作，大部分物品都被收起来了。

- **(#11) 惩罚牢房：**惩罚牢房只是个用来把倒霉鬼暴露在恶劣环境中的铁笼。在冬天，这等于被判死刑。它们都是空的。

- **(#12) 警卫营房：**这些建筑维护良好，多年来似乎进行了多次维修和升级。所有小屋的设计都能容纳 10 名警卫以及他们的装备和武器。这些年来，由于警卫死于意外事故、疾病和未能皈依营地的新神，小屋变得不再那么拥挤。所有的小屋都有铁炉。任何检查炉灶的人都会注意到炉子已经很久没有使用了。它们甚至没有被煤灰或灰尘弄脏。作为风行者的崇拜者，守卫们现在不受寒冷的影响。他们好几年没点炉子取暖了。大部分私人物品还在这里。最值得注意的是，所有的冬季装备仍然挂在木架子上，或者存放在雪松木箱子里。一些打包好的冬季装备看起来很脏，而且有长期存放的味道。

任何彻底搜查警卫营房的人（或在粗略搜索时进行侦察检定的）都会发现与风之王科图拉崇拜有关的宗教物品。这可以是任何东西，从木屋墙壁上的艺术画到警卫床边的私人小神龛。这里给出三个例子：

- **墙壁雕刻：**小屋的墙壁上覆盖着伊塔库亚和他改造过的孩子（或奴隶）的奇怪和原始的雕

刻品，在天空中奔跑，对不信者带来破坏和死亡。它看起来可能是用刀或锥子雕刻的。飞行、进食、冻死的场面，覆盖了机仓内的每一面墙壁。只有当调查员理智检定大失败时，才会损失 1 点 SAN。

- **雕刻雕像：**有人在机器车间花了一些时间制作了个科图拉的石像。一块光滑的足球大小的黑色石头上刻有风格奇特的爪牙和邪恶的面容。这块石头在过去曾被用来砸开祭品的头部。干血迹和头发还粘在上面。成功的急救，神秘学，法医学，或医学检定会揭示血液和头发是人类的，发现这点这将损失 1/1d3 SAN，否则理智损失为 0/1 SAN。

- **神龛：**这间屋子里有一张木桌，作为伊塔库亚的神龛。有人在桌上摆了一系列黑色的小石头，做成了一个无脚的人形，眼睛上有白色的石头。这是一个复杂的，制作精良的马赛克，但没有粘在桌子上。它很容易被扫到地板上。根据守秘人的判断，这样做可能会导致奴隶对该名调查员特别注意。也许，在把石头从桌上扫下来之后，调查员会听到了遥远而愤怒的嚎叫，并损失 0/1d2 SAN。

其中一个警卫营房与众不同。在卫兵餐厅正前方的那个房间里有火堆在燃烧，使它保持着温暖。这是尼亚尔库在暴风雪过去之前的庇护所。进入营房的调查员会发现 45 只萨摩耶犬和它们所有的雪橇索具。萨摩耶犬以缺乏侵略性而闻名，是糟糕的看门狗。它们对调查员没有威胁。

- **(#13) 警卫食堂：**这里的设施比囚犯食堂好多了。食物是在同一个房间里烹调的，但炉灶、锅和锅的形状更好。所有

的东西似乎都被妥善地收好了。尼亚尔库和他的家人（带着雪橇）已经在这栋房子里住了下来，他们正在收集他们打算偷走的所有步枪、弹药和罐头食品。

- **(#14) 仓库：**这些建筑包含营地的物资。应该每年两次通过 6 号基地的机场向 234 号营地补给物资，但在过去的几年里，没有补给，也许被遗忘了，也许是故意缩减了。营里的大部分存货都是囚犯和看守自己制造的物料。虽然大部分货架上空空如也，但似乎存货仍然够多。

- **(#15) 烟熏房：**这个小建筑，是在（在 6 号基地竣工后）明确了任何人，包括警卫都不许离开之后建造的。驯鹿肉在这里熏制和保存。挂在烟熏房里的肉现在冻成了固体。经过干燥和保存，科图拉的奴隶对它毫无兴趣。尼亚尔库计划偷走他能带走的所有东西。

- **(#16) 营地总部：**在这座建筑前面有一根五米长的旗杆。苏联的红旗仍在飘扬，尽管被时速 60 公里的风吹得千疮百孔。总部建筑包括维特科夫少校的办公室和生活区。它还包括无线电室和公共广播系统。当少校心情好的时候，他会把公共广播系统和收音机连接起来，这样警卫，有时甚至囚犯也能听到音乐，甚至是运动比赛播报。如果调查员进行调查，他们会发现似乎用来加热前厅和后面宿舍的铁炉似乎已经很久没有使用了，也许有几年没用了。

办公室里的一些东西表明 234 号营地已经被切断联系十多年。办公设备非常陈旧。手动打字机有 20 年的历史了。色带似乎已经反

复染过多次。挂在墙上的 1991 年日历显然是手工制作的。最后一次划出来的日期是 1991 年 8 月 19 日，也就是宣布政变的那一天。囚犯和工作人员的档案都没有显示 1979 年以后有人来过或离开过。

维特科夫少校的私人住所里物品很稀少，但需要进行侦察检定才能找到他的伊塔库亚个人神龛，除非调查员明确表示要检查天花板，那么就不需要检定。床上的天花板上画着风行者的形象。在这幅壁画中，科图拉似乎站在圣巴西尔大教堂的洋葱顶尖顶和克里姆林宫的墙壁上。列宁的坟墓被它踩碎，人类和他们的战争机器像落叶一样被大风吹散。在这里，维特科夫躺在床上，思索着科图拉的意愿。正是他自己的虚荣心，把风行者的意志看成了赞美，对他向留他在这等死的人的复仇梦想的赞美。看到这个会损失 0/1 SAN，但只有调查员理智检定大失败时才掉 SAN。

少校的物品中没有日记，没有书面供词或自白，没有卷轴、羊皮卷或者魔法书。

无线电室能接收远程传输，

但不能发送信号。如果调查员想加强信号，将一台车载无线电接入系统，以便联系诺里尔斯克防空基地，则要通过电子学、电气维修和机械维修检定（使营地的发电机启动并全速运转）。每项检定花费 15 分钟。让发电机启动并运行还需要 30 分钟。有关结果，请参阅第 24 页方框中的文本“联系司令部”。

- **(#17) 发电厂：**总部大楼后面，无线电塔附近有一个大棚，里面有营地的发电厂。它是一种用于发电的燃煤蒸汽轮机。当调查员到达时，它的火炉是冷的，水已经冻结在蒸汽系统内。在发电厂重新启动之前，房间必须加热。幸运的是里面有个炉子。

- **(#18) 无线电塔：**该钢结构建筑由连接到混凝土块的钢缆支撑。它高 15 米，是方圆数百公里内最高的人造建筑。风呼啸着穿过它的钢梁和钢缆，使塔楼发出可怕的哀号。

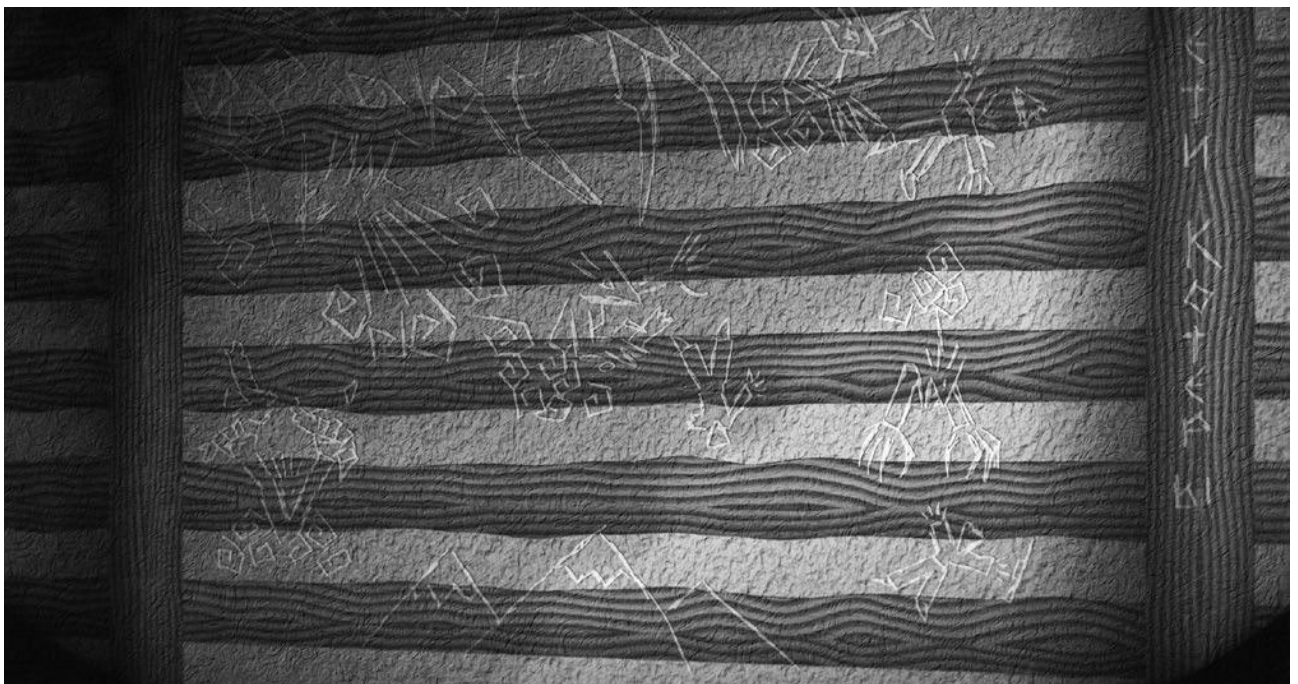
- **(#19) 机器车间：**这座长建筑里摆满了切割加工木材和金属的装备。这里有车床和焊接设备，甚至还有一个烧煤的锻

炉。机器车间最初是用来修理 6 号基地创建时使用的设备的。从那时起，狱警和囚犯们就用它来为营地周围的设备制造替换零件或临时修复设备。所有的设备都至少有 20 年的历史。

- **(#20) 医务室：**这里设施非常简陋。伤口可以在这缝合消毒，骨折可以用夹板固定，可以缠上绷带。这有手术和牙科工具，但没有麻醉剂；所有的氯仿都被六年前自杀的营地医生用光了。从来没有派过替代医生。营地靠一个曾是医科学学生的囚犯凑合着过。他是科图拉的第一批祭品之一。这里可以找到医学和牙科方面的书籍。所有这些书都是 1979 年前的。

- **(#21) 隔离营房：**生病的警卫和囚犯必须在隔离营休养或死掉。有些床看起来没收拾好，床单被拉到地板上。就好像这些病床上的病人被拖出来了。

- **(#22) 停尸房：**在冬季，任何在营地中死亡的人都不会立即下葬。它们会被放到单独的建筑里，直到地面融化到可



以用铁锹铲进去为止。整个冬天的葬礼是一次性进行的。当时这里没有冰冻的尸体，因为暴风雪袭击时正值夏季，在此之前的所有伤亡人员都被迅速掩埋。

- **墓地：**墓地位于营地围墙外。囚犯和警卫都被埋葬在这里，尽管是埋在不同的区域。没有木制十字架或雕刻的墓碑来标记各个墓穴，只有一小堆石头作为标记。墓地在铁网之外，在暴风雪之下，很容易会被看漏。里面有几百个坟墓。
- **(#24) 车库/驯鹿畜舍：**警卫们开始捕捉、驯养驯鹿以获取奶，并将其用作驮畜。在这里可以找到几个在营地制作的驯鹿雪橇。警卫和囚犯们把燃油仓库改造成了一个谷仓，在那里可以给动物们挤奶，远离外界危险。附近有几个大型的地上油罐，用来储存柴油。因为几年前所有的车辆都坏了，所以它们仍然有一些燃料。门都是关好的，驯鹿都没有逃掉。科图拉蜕变出的奴隶快速血腥地解决了这里饲养的几十只动物。混凝土地板上覆盖着骨头、兽皮碎片和一层光滑的冰冻血迹。损失 0/1 SAN。
- **(#25) 驯鹿牧场：**在这个区域用铁丝网围了起来，用来饲养半驯化的驯鹿。这里没有活的动物。由于“风行者”的到来它们被迫逃离，只有少数几只冻死前逃离了暴风雪。
- **(#26) 废弃车辆：**营地一开始有 6 辆 Zil 卡车和 4 辆 UAZ 吉普车。当它们抛锚后，无法运转的车辆被拆开取出零件，以维持其他车辆的运转。现在所有车都是被拆开的废车，排成一行排停在停车场后面。

## 尼亚尔库

在 234 营地的主要遭遇是尼亚尔库和他两个女儿和三个孙女。

很久以前，尼亚尔库的同胞涅涅茨人把他和他的孩子们从家乡驱赶到西部。风之王科图拉是要用鲜血供奉的，而尼亚尔库的部落成员没有侍奉真神的胆量。尼亚尔库决定建立自己的部落，用自己强大的血液播种。他的计划没成功，他通过与自己的女儿以及后来的孙女们繁衍后代，建立了自己的“部落”，但没有一个女儿给他生过儿子。他有点担心他生下的儿子长大后可能会杀了他，偷走他的妻子/女儿/孙女。尼亚尔库最初把对科图拉的崇拜带到了 234 营地，因为他想把它变成自己的权力基地。

在维特科夫少校的大献祭中，尼亚尔库感受到了他的神的存在。尼亚尔库赶回 234 营地来想要接管邪教的领导权。尽管尼亚尔库是维特科夫少校的精神导师，但他不知道少校在计划什么。

他们对伊塔库亚的崇拜使尼亚尔库和他的孩子们不受寒冷的侵袭。他们冒着暴风雪向 234 营地挺进。然而他们的雪橇犬却不那么幸运，只能听天由命。暴风雪对它们造成了很大伤害。在调查员到达几小时前，他们先到达古拉格，发现它遭到破坏且被遗弃。由于完全没有良心，尼亚尔库和他的孩子们开始为个人利益劫掠营地。他们让狗休息，让它们暖和到天亮。他们在这里失去了三只珍贵的狗，他们不想再失去更多了，尤其因为他们将要运走各种枪支、工具、弹药和罐头食品。尼亚尔库和他的孩子们在当地部落中并不受欢迎，所以在下次他们需要补给时，手边有几支 AK-47 可能会有很大的不同。

尼亚尔库、他的女儿安娜和奥尔加，以及她们的女儿詹娜、柳德米拉和加利娜都躲在警卫的食堂里。这是一座很大的建筑物，有足够空间让他们分散开。他们把所有值得偷的东西都收集到食堂里去整理和区分优先次序。由于没有太多的事情要做，尼亚尔库正在消磨时间等待天气转晴，如你所想的他只是在吃、睡和做乱伦堕落之人会做的事情。

尼亚尔库没有指派任何人担任警卫。外面狂风呼啸，除非调查员把车开到警卫营房，否则这些鸠占鹊巢的人根本听不到接近车辆的声音。如果调查员闯入军营，他们很容易就会能得到突袭奖励，除非他们真的大肆吵闹。面对 50 名武装人员，尼亚尔库和他的孩子们直接投降。尼亚尔库靠口才摆脱困境，他只需要让调查员让他单独呆上足够长的时间，他就能顺利逃脱。

尼亚尔库对他的女儿和孙女是如此残忍和专横，以至于她们几乎没有独立的人格。她们凡事都服从他，几乎是他意志的延伸。例如，这个家族中应该有更多的子孙后代，但科图拉对鲜血的需求是巨大的，他无法总是从当地部落那里偷来祭品，所以他自己繁殖。

这些女性几乎没有主观能动性。她们很聪明，知道她们应该假装不懂俄语，装作只懂涅涅茨语，让她们的族长说所有的话。她们是完全坏掉的虔诚的科图拉信徒。奉族长之命，她们会不顾一切地进攻。她们能抵抗极端的折磨，而不会透露出她们会说俄语。

尼亚尔库一旦被捕或被拘留，他就会试图将自己和家人扮作无辜受害者，被可怕的暴风雪驱赶到 234 号营地寻求庇护。面

## 尼亚尔库及其孩子们

尼亚尔库 65 岁，安娜 47 岁，奥尔加 35 岁，詹娜 30 岁，柳德米拉 20 岁，加莉娜 15 岁

|      | STR | DEX | INT | CON | APP | POW | SIZ | SAN | HP | DB |
|------|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|----|----|
| 尼亚尔库 | 9   | 7   | 15  | 13  | 8   | 19  | 11  | 0   | 14 | +0 |
| 安娜   | 10  | 12  | 13  | 18  | 10  | 11  | 10  | 0   | 14 | +0 |
| 奥尔加  | 9   | 12  | 10  | 14  | 14  | 5   | 11  | 0   | 14 | +0 |
| 詹娜   | 13  | 16  | 15  | 15  | 11  | 11  | 9   | 15  | 13 | +0 |
| 柳德米拉 | 11  | 10  | 14  | 12  | 11  | 15  | 8   | 30  | 13 | +0 |
| 加莉娜  | 12  | 15  | 7   | 14  | 13  | 12  | 7   | 25  | 14 | +0 |

移动力：8

技能：攀爬 60%，驾驶狗拉雪橇 45%，急救 40%，躲藏 45%，跳跃 45%，聆听 50%，导航 45%，外语（俄语）45%，母语（涅涅茨语）90%，潜行 40%，侦察 55%，投掷 45%

远程武器技能：步枪 45%

近战武器技能：

拳击 65%，擒抱 45%，脚踢 45%，小刀 35%，大型棍棒 35%，小型棍棒 35%，长矛 35%

尼亚尔库的技能：通用技能，远程武器技能，近战武器技能全部+10%

法术（只有尼亚尔库会）：Breath of Kotura (Call Haboob), Call/Dismiss Kotura (Ithaqua), 木杖附魔术，鼓附魔术，泼浪鼓附魔术，笛子附魔术，匕首附魔术，Transform Blessed of Kotura，再加上一些取悦伊塔库亚的仪式。

护甲：冬装，1 点

装备：小刀和长矛。尼亚尔库有一支 M1944 莫辛-纳甘栓动卡宾枪。他们所有人都能拿到 AK47 突击步枪，但他们没有受过使用 AK47 的训练，并且也没人会携带 AK47，除非他们警觉到调查员的存在。

| 枪械             | 伤害       | 载弹量 | 射击频率 | 攻击距离  |
|----------------|----------|-----|------|-------|
| AK-47 突击步枪     | 2D6      | 30  | 2/20 | 100   |
| M1944 莫辛-纳甘卡宾枪 | 2D6+4    | 5   | ½    | 90    |
| 投掷武器           | 伤害       | 载弹量 | 射击频率 | 攻击距离  |
| 狩猎矛            | 1D8+1    | n/a | ½    | 见投掷规则 |
| 狩猎刀            | 1D6      | n/a | ½    | 见投掷规则 |
| 近战武器           | 伤害       | HP  |      |       |
| 狩猎矛            | 1D8+1+db | 15  |      |       |
| 狩猎刀            | 1D6+db   | 12  |      |       |
| 步枪枪托           | 1D8+db   | 12  |      |       |

## 变成奴隶的奥尔加

| STR | DEX | INT | CON | POW | SIZ | HP | DB   |
|-----|-----|-----|-----|-----|-----|----|------|
| 27  | 12  | 5   | 42  | 5   | 14  | 28 | +2D6 |

技能：攀爬 75%，躲藏 75%，跳跃 75%，聆听 75%，30 米内嗅觉感知 90%，潜行 75%，侦察 75%，追踪 50%

攻击：

啃咬 30%，伤害 1D4+DB；爪子 50%，伤害 1D4+DB

脚踢 25%，伤害 1D8+DB；擒抱 45%，特殊伤害

护甲：1 点，但物理攻击只造成最低伤害。火炎是例外，造成正常伤害。

移动力：步行 8/飞行 90



对抢劫的证据，他支支吾吾，闪烁其词，但仍试图把自己描绘成一个不光彩的机会主义者。他声称对 **234** 号营地一无所知，并称他以前从未来过这里。如果用营地周围发现的异教徒宗教物品或仪式杀戮来质问他，他会声称对这些东西一无所知，只知道他和他的妻子被他们在这里发现的东西吓坏了，如果没有暴风雪，他们会离开。这是明显的谎言，因为当调查员遇到他们时，没有任何迹象表明他们在看守食堂，他们也没有在食堂设置路障。

尼亚尔库的故事有很多漏洞，但他没有多少时间思考。首先，他和他的孩子们都在脖子上系着一条皮带，上面有伊塔库亚的小画像。这是一块磨得很好的石头，上面刻着一个没有脚的奔跑的身影。他的雪橇里有几个与科图拉有关的仪式物品：一根棍子、一个鼓、一个拨浪鼓、一根长笛和一把带有类似仪式蚀刻图案的祭祀匕首。所有物品都已附魔，并会给科图拉召唤术/送神术法术加成，在这个模组中不太可能有用。石刃祭祀匕首的附魔，能对奴隶造成普通伤害，而非最小伤害。

关于尼亚尔库和他孩子们的其他事情可能会显得奇怪。一方面，他们没有在警卫的食堂里点燃炉子。虽然他们从营地偷了一些食物，但他们什么也没煮，也没有烧茶。食堂内部温度保持在零下几度。任何高于冰点几度的温度都会使他们表现得像过热一样；他们会出汗，脱掉衣服，脸红得像中暑一样。他们给警卫营房取暖只是为了保护他们的雪橇狗。他们只能站着迅速给煤炉加燃料，然后马上退开。

尼亚尔库和他的孩子们没有温暖的呼吸。当他们说话或呼吸

时，他们不会呼出或喷出蒸汽，而调查员和车队所有士兵都会这样。需要通过侦察、急救或医学检定才会注意到这点，除非调查员特别问到了，那么这个特征就会很明显。尼亚尔库和他的家人拒绝测量体温，会咬断任何塞进嘴里的温度计。如果用另一种方法来测量他们的体温，简单的水银温度计测量显示，所有六个涅涅茨人的体温都在华氏 **40** 度左右，或者说只有 **4.5** 摄氏度。这会损失 **1/1D4 SAN**。

所以，加热警卫食堂是加强对尼亚尔库及其家族成员的审问的有效方法。暴露在 **60** 华氏度（**16** 摄氏度）以上的温度之中，会在几分钟内致他们死亡。他们每分钟都会暂时失去 **1** 点 **CON**，在 **CON** 降为 **0** 时死亡。

即使面对这种情况，尼亚尔库也不会说实话。相反，他试图发动一个仪式，使他的女儿奥尔加变成一个科图拉的奴隶。如果尼亚尔库和他的孩子们的吟唱不间断地持续 **5** 分钟，奥尔加就会变成科图拉的奴隶，攻击调查员。

这次遭遇应该能让调查员领略到在 **6** 号基地等待他们的是什么，而又不会摧毁整个车队。如果被单独放置不管足够长的时间，而又没人阻止他，尼亚尔库自己也将尝试这种变身。他的目标是制造足够的混乱，他可以跑到暴风雪中躲起来，直到调查员离开。由于不受寒冷的影响，他很容易就能逃脱。他完全乐意丢下家人。

一旦调查员处理完尼亚尔库和他的孩子们，他们的下一站就是离这里只有 **10** 公里远的 **6** 号基地。

## 6 号基地，地表

调查员在 **6** 号基地最先遇到的是周边防护围栏。由于白茫茫的暴风雪，他们透过铁丝网看不了多远。他们的目标就在栅栏另一边的某处，要如何到达发射井入口取决于他们。他们可以剪开栅栏，开车碾过栅栏，或者找到前门。他们花的时间越多，奴隶们（遍布 **6** 号基地）就越有可能注意到他们并开始互相通知，向车队发起围攻。

如果调查员直接碾过栅栏，那么他们需要通过导航检定确定发射井建筑群的大致位置。如果调查员通过大门进入，只要他们还有人拥有 **6** 号基地的地图，就不需要进行导航检定。（见 **29-30** 页“玩家行动和时间”）

**6** 号基地的地面建筑没有给出详细描述，因为有一个非常重要的原因：调查员没有时间进行探索。如果他们不迅速进入地下，他们就会被奴隶们屠杀。在暴风雪的掩护下，猛扑而出的奴隶们会很快杀死任何他们用爪子抓住的人。躲在地面建筑内是行不通的，因为奴隶们已经打破了所有的门窗杀死了基地人员。

到处都有交火的迹象。大多数表面都布满小型武器的弹孔。墙壁、门窗都被砸碎了。到处都是零星的制服、骨头和鲜血，还有打空了子弹的，有时甚至被砸碎的个人武器。

躲在车里也救不了调查员，因为有些奴隶的力量强到足以撬开车门。他们可以用从基地里撬出来的残骸堵住 **MT LBV** 的轨道。如果有足够多的奴隶一起协作，他们甚至可以推翻 **MT LBV**。调查员必须进入基地才能生存。在外面他们必死无疑。





# Место 6 Комплекс Бункера [Site 6 Silo Complex]



地表有以下建筑：

- **周边围栏：**比 234 号营地周围的围栏更高、更坚固。没有任何能够辨识该设施的标志，但有许多警告非法侵入者远离围栏的告示，还有明确表示未经授权人员将被逮捕并会对其使用致命武力的警示牌。围栏六米高，顶部是铁丝网，包围了整个设施。防寒的安全摄像头顶在栅栏柱上。只有一个大门。
- **安保掩体：**前门两侧有两个混凝土碉堡。守卫这些哨所的卫兵死于奴隶之手。那里有很多用过的弹壳、骨头、碎布和冰冻的血泊，纪念着他们的逝去。
- **机场：**包括一条 10000 英尺长的跑道（坠毁的伊尔-76 飞机残骸散落覆盖在其上）、一座空中交通管制塔、几个飞机库（主要用于储存设备）和一个监测当地领空的雷达装置。有储存航空燃料的燃料库。控制塔楼还包括管理地面部分设施的行政办公室，包括安全办公室。如果调查员想死在被空白的监控显示屏包围的地方，他们应该来这里。
- **ADA 阵地：**6 号基地有 4 个防空炮兵阵地，以保护设施免受空袭。他们有独立的雷达车来跟踪来袭目标。这些武器系统由四枚 SA-12 地空导弹（射程：45 公里）组成，安装在 MT-T 履带式输送车上。它们是可以操作的，但是乘员们都死了，它们太笨重了，没法瞄准奴隶开火。尽管调查员可能想向伊塔库亚本身发射这些导弹（如果旧日支配者出现的话），但他们中没有人受过使用这种武器系统的训练。它们是雷达制导导弹，看着操作手册甚至学习需要几个小时才能理解如何

激活系统。不过，这些导弹装满了炸药和火箭燃料，如果装上炸药或被手榴弹击中，很容易引爆。燃烧的火箭燃料将非常有效地对抗爆炸半径范围内的任何俘虏。

- **士兵营房：**哨所有 10 个建造良好的极地兵营。他们聚集在离机场较近的地方。每个房间的公共空间有双层床，可以容纳 30 个人。墙和门都被拆开了，内部是冰冻的血和身体组成的冰宫殿。
- **军官营房：**这六座建筑与士兵营房相似，只是军官有单独的房间，不必睡公共空间的铺位。每个兵营住着十名军官。这些东西也被彻底砸碎，就好像有人把重型建筑车辆开进来了一样。
- **食堂：**军官和士兵在这个现代化的自助餐厅一起吃饭。内部有迹象显示食物（现在已经冻结）被匆忙地丢弃了，因为当时人们正冲向他们的岗位去保卫设施。
- **仓库：**这四座建筑物储存食品、药品、清洁用品、备件和其他消耗品。在奴隶们最初袭击里生还的几名（短暂的）幸存者在这里找到了藏身之处，但还是被嗅了出来。他们尖叫着被拖出去弄死了。
- **汽车库：**这很像一个飞机库。军用多用途车在这里维修和储存。甚至还有一个储存柴油的油箱。在奴隶到处游荡的情况下试图加油是找死。然而，引爆所有的柴油会暂时吓跑奴隶，并烧死任何落到爆炸中的奴隶。
- **发射井仓口：**这些巨型结构目前是关闭着的。它们重 740 多

吨。它们安装在轨道上，但在移除锁头之前不会移动。发射导弹的时候，爆炸物螺栓会炸开门锁，配重滑轮系统会在大约 20 秒内打开仓门。

- **入口平台：**乍看上去，这似乎只是一个比周围地面稍高的雪堆。但雪下是一个大约 5 米 x 5 米的扁平混凝土平台，内嵌一个钢制地板。钢地板有一个巨大的上翻式仓口，隐藏着通往入口的楼梯。两扇钢门像吊桥一样打开，让多功能电梯升上地面。电梯门和楼梯口都关闭了，打开它们的控制面板被试图进入的奴隶损坏。面板可以修理（参见第 21 页的“进入地下”）。电梯不够大或不够坚固，无法让车辆进入地下设施。
- **进气结构：**进气结构基本上就是一个混凝土坑，直径约 10 米，深 20 米。坑壁有环状排列的直径约 1.5 米的开孔。每一个开孔都是通风孔，将空气吸入发射井，并通过一系列过滤器过滤，以消除任何化学、生物或放射性污染的可能性。奴隶们通过这些通风口强行进入，用超自然的力量将空气过滤系统撕碎，从而将其破坏。
- 想削减 Spetsnaz 人数的无情守秘人可以让一个侦察和驾驶检定失败的 MT-LBV 司机侧翻入进气结构里，对通过幸运检定的人造成 2D6 伤害，对没通过的人造成 3D6 伤害。这种情况最好发生在装满 NPC 的 MT-LBV 上，因为受伤躺在进气结构底部，还有奴隶飞下来啃食他们的情景对调查员来说并不有趣。这最有可能发生在撞穿围栏进入基地的 MT-LBV 身上发生（从前门道路进入的车则不然）。
- **排气结构：**这是一个很深的混



凝土坑，用来排出发电机产生的一氧化碳废气，与进气结构几乎相同。如果一辆车不小心开进去，它仍然能对行驶造成危害。由于排气管道比进气管小得多，奴隶们无法进入排气系统。

- **逃生仓口：**这些钢制仓门与安装它们的混凝土垫齐平。奴隶们扯开了几个仓口，这些仓门现在在雪地里竖着，但是装有钢梯的竖井里塞满了碎石。要使用逃生仓口，必须从底部将其打开，而且所有堵塞竖井的砾石都必须先倾倒下。
- **天线仓口：**这两个钢制仓口覆盖着一对发射井，里面存放着卫星和远程无线电通信天线。当发射井打开时，电梯会升起天线用以接收命令或广播情况报告。当基地受到威胁时，天线会收回，发射井会关闭。暴风雨来袭时，基地升起天线，开始报告天气情况。凭借非自然的力量，奴隶们强行进入了天线井，并进入了基地的地下部分。

## 奴隶进攻

守秘人应该非常小心地安排和选择合适时机组织奴隶进攻。奴隶们应该在他们发现车队的存在后立即进攻，但是他们何时发现车队取决于调查员的行动。如果调查员花了超过 10 分钟的时间来思索该怎么做，第一批奴隶就会发现他们并发出警报。调查员进入地下前花费的时间越长，奴隶们可攻击的时间就越多。调查员行动果断的话，第一批奴隶会他们到达在发射井入口时才嚎叫着进攻。犹豫不决和浪费时间甚至会使奴隶们在调查员通过前门之前就开始进攻。

### 在前往地下建筑群的战斗中有几件事要记住：

- 奴隶们并非无所不知：他们不知道调查员会来。他们不知道有多少军队会从哪个方向来。
- 奴隶们不是蜂巢：仅仅因为一个奴隶发现了车队，并不意味着所有的奴隶都立刻知道。任何一个奴隶遇到调查员都会发出它怪异的嚎叫来引起兄弟们的注意并把他们引来。
- 奴隶并未为大规模攻击预先站好位置：它们分布在基地各处。第一声吼叫发出之后，他们会开始一小波一小波地到达，直到所有人都聚集在车队边上。有些奴隶在地下设施内，需要更长时间才能意识到出了问题并作出反应。
- 奴隶不是很聪明：因为变身他们都失去了一半智力。但他们明白集中火力可以摧毁他们。其中一些在屠杀基地人员的时候死了。他们尽量避免正面攻击，但地下设施使他们不得不正面攻击。

## 可怕的战斗规模

处理如此大规模对抗时应该把战斗抽象化。我们没有足够时间来为 57 个人和 37 个奴隶逐一做理智和攻击检定。守秘人应集中精力在离调查员最近的行动上。至于在此之外的其他战斗，参考 33-34 页的大规模战斗表来确定调查员和 NPC 在地面上的每一轮战斗会发生什么。除非调查员根据他们在 234 营地的发现和从电台听到的情况采取预防措施，否则这这将是一场非常一边倒的战斗。

## 进入地下

入口是调查员进入地下的唯一途径。奴隶们通过进气系统和其中一个打开的天线井进入。调查员没法通过进气系统进入，因为这些入口太危险了，没人能在被奴隶们抓住之前绳降到底部。而等到被破坏的天线井被发现时，奴隶们大概率已经把车队中的每个人都撕成了碎片。

入口平台有两个进入点。其中一个在一个沉重的钢制仓门下，门向上升起会露出楼梯，楼梯向下延伸到一个平台上，平台连接着更宽的钢制楼梯，楼梯围绕电梯井道蜿蜒向下。第二个入口是在一扇钢制双开仓门底下升上来的公用电梯。打开仓门和呼叫电梯的控制面板都已损坏，无法操作。修理面板需要通过一个电气维修检定。每次尝试花费一分钟，或 20 战斗轮，一次只能有一名调查员进行尝试。如果维修是在 PC 受到攻击时进行的话，守秘人应该注意这点。如果调查员选择使用电梯而不是楼梯，则需要更长的时间跑到顶部打开钢门，这需要另外 20 战斗轮。对任何站在外边的调查员或 NPC 来说，这可能等于死刑。

## 发射井建筑群内

建筑群内光照良好。电力穹顶里的发电机还在运转，所以所有的系统都还在运作。但这种情况不会持续太久：在某个时刻，由于缺乏工程人员的监控和维护，这些发电机将开始停机。那里面有电池，但调查员不会想让电池启动的。参看“电力穹顶”。在整个建筑群的墙上都安装了大量的电话。

当奴隶进攻时，当班的全部

16 人都在发射井里值班。16 人全部被杀并被吞食。肉，骨头和衣服的残片（以及大量的血液）散落在整个设施里，主要分布在电力和控制穹顶。在主走廊上可以发现几片血迹，值班人员试图战斗通过这里前往设备终端，以解除死亡之手系统，并使发射场恢复到手动发射模式。他们失败了。

## 入口平台

这是个大型公用电梯和环绕电梯井的楼梯的组合。电梯是个笼子，从楼梯上可以看到任何使用它的人。底部是一组巨大的防爆门。电梯井道/楼梯宽 12 米，深 20 米。

## 控制穹顶

控制穹顶的底部直径为 30 米，高度为 12 米。内部区域分为两层，由螺旋楼梯连接。

下层包括：

- 有工具和维修用品的大型维修区。
- 机械设备室，包含空气处理设备和建筑群使用的监视和控制仪器。
- 用于调节控制中心电力供应的电气设备室。
- 厨房、食品储藏室和餐厅。
- 10 人士兵宿舍。
- 6 人军官宿舍。
- 厕所。

上层包括：

- 操作室，包括用于激活/停用死亡之手系统的控制台、手动发射控制台、制导计算机和重置死亡之手倒计时的控制台。

- 通信设备室，包括通信站和加密扰码器。
- 发射建筑群办公室，值班人员已将其变成一个宿舍、休息室和娱乐室。
- 厕所和维修贮藏室。

科图拉的奴隶不太聪明，但他们把控制室破坏得相当彻底。他们摧毁了大部分通讯设备，以及与死亡之手倒计时及与发射井内其他一些系统运行相关的控制装置。他们没有破坏更多的设施，因为他们不确定什么机器可能会是确保导弹发射的关键设备。他们不完全了解死亡之手的工作原理。如果他们真知道的话，他们就可以通过对设备终端造成损坏来加速发射倒计时了。

## 电力穹顶

电力穹顶是一个巨大的钢筋混凝土强化结构，直径 40 米，高度 17 米。它包含四台柴油发电机和开关设备，为整个建筑群提供电力。电力穹顶里还有为发电机配备的冷却设备，供应发电机和建筑群其他地方的大型水处理系统和空气过滤系统。发电机、压缩机和所有其他设备一齐运转（并被混凝土墙包围），电力穹顶里噪声非常大。在这种情况下，还有密集的传动轴和皮带总成在高速旋转，心不在焉的技术员很容易就会受伤。

夹层在离地 5 米的高度，有一个用来吊起重型设备的内部起重系统。工具和备件也存放在这里。

发电机已经在无人监督的情况下运行了几十个小时，但这种情况不会持续太久。如果没有监督、调整和持续监测，这些发电机可能在几天内开始停机。当然，

那时发射时间早已到了。

如果死亡之手电脑检测到发电机输出中断，它们将在电池电量耗尽前立即开始导弹点火和发射程序，这会让发射井在不到 10 分钟内打开并发射导弹。只有当调查员亲手破坏发电机或在电力穹顶内进行交火损坏发电机时，才应该出现这种情况。

## 水箱

几个大型地下水箱为基地的冷却、空气过滤和其他服务供水。由一个抽水泵和过滤系统净化原水，这些水是从建筑群地下的深井抽上来的。

## 燃料箱

地下燃料箱里装了足以让电力穹顶里的发电机供电 90 天的柴油。

## 进气和过滤系统

这些隧道就是奴隶们进入地下建筑群的路径。他们在侵入途中严重损坏了大部分过滤设备。

## 排气通道

这条隧道通向地表，塞满了发电机排气管的管道。任何试图从这条路逃出的人都会很快被一氧化碳烟雾窒息致死。这些奴隶免疫一氧化碳气体的影响。

## 导弹发射井

每个发射井深 47 米，直径 12 米，内有一枚改装过的 SS-20 洲际弹道导弹，导弹上装有通信卫星，卫星已实装陆基洲际弹道导弹部队最新的发射命令代码。

因为使用固体火箭燃料助推器，导弹在不到 10 分钟内就可以发射。每个发射井与主人员通道及其单独的设备终端之间用隧道连接。每个发射井都有钢制走道和楼梯，这样技术人员就可以接触到发射井和导弹的所有区域。**SS-20** 极易受到小型武器和爆炸物的损害。

## 设备终端

这座 18 米高、12 米直径的建筑分为四层，里面布满了用于发射导弹的自动控制系统。爬梯和中央的一根竖杆连接着不同的楼层。中心竖杆顶部的绞盘用于升降重型机械。

最底层是电池室，是为了在电力穹顶的发电机关闭时给发射导弹提供足够电力而设计的。

第二层是用来运行点火发射程序的计算机所在的地方。这一层通过维修通道与导弹发射井相连。

三楼有空调，用来给设备终端降温。服务隧道将第三层连接到隧道系统中。

顶层有为点火发射程序调节分配电力供应的设备。任何一个设备终端的损坏都将被其他设备

终端的计算机检测到，并立即开始 10 分钟倒计时，然后在另外两个发射井发射导弹。

## 天线井

每一个井都包含一台液压升降机，用于升降远程通信天线系统，该系统能同时进行无线电和卫星通信。每个天线井直径 8 米，深 20 米。天线使用 12 米的液压油缸升起。天线升降平台并不与井口齐平，因此奴隶有可能对升起电梯平台造成足够的损害，然后强行进入。

## 隧道系统

所有隧道都在地下 20 米左右。连接设施各部分的所有隧道都是直径 5 米的管道，钢地板埋藏着连接基地所有区域的总长两公里的电缆。连接设备终端和发射井的隧道的墙壁上布满了裸露的机架，这些架子里容纳着线缆和电气总线，使这些隧道窄了一米左右。地面板材可以抬起来，下面的区域有爬行空间，用于对所有线缆和导管进行维护。试图在地板下爬行前进的调查员很可能被奴隶超强的嗅觉发现。

## 防爆闸

虽然大多数隧道只是条钢管，但防爆闸是专门建造的部分，这是设计用来固定防爆门、避免建筑超压的。防爆门将设施与外部隔断，并将发射井与设施其他部分隔开。它们有银行金库门那么大，在精密平衡的铰链让其摆动顺滑。防爆闸也防止有人在地板下爬行通过。

## 逃生口

逃生门安装在天花板上，靠近重要的隧道交叉口。每一个基本上都是一根钢管，带有通向地表的钢制爬梯。每个逃生通道高 20 米，直径 1 米，用砾石填充，防止任何人从外面进入。只有把一个巨大的橙色杠杆掰到墙上，并远离倾倒区域，你才能打开隧道底部的仓口。让碎石通过开口落入地下建筑群，从而清除掉碎石。由此产生的碎石堆也使到达天花板上的仓口稍微容易一些。守秘人应该安排一个特别的奖励，让能够及时打开仓门的调查员把一个奴隶埋在沙砾下。

## 为末日而建

在整个设施中反复强调的工程设计原则就是所有内部功能块实际上都在围绕它们的钢筋混凝土外壳内自由浮动。控制穹顶就是那样，一个空的圆顶形掩体。在圆顶内，一个两层的圆顶状建筑坐落在巨大的钢弹簧上，不与墙壁或天花板接触。在建筑物和穹顶墙壁之间的间隙中，有更多的弹簧固定着建筑物。所有这些弹簧都是为了吸收非直击核爆产生的地震冲击波，并让核设施继续运行而设计的。

巨大的电力穹顶和空气循环系统的所有机械都应用了相同的原则来设计。电梯和楼梯在入口竖井内自由浮动。即使是巨大的导弹发射井和四层楼高的设备终端也坐落在钢弹簧上，并通过更多的钢弹簧连接到地堡的墙壁上。理论上，这个设施可以在 1.4 公里外的 1000 万吨级爆炸中幸存下来，甚至在 1.75 公里外的 2000 万吨级爆炸中幸存下来。

理论上是这样。

## 恢复与外界联系

尽管毁坏了通讯室，奴隶们还是没有找到存放在维修室里的替换零件和工具。如果调查员能够关闭连接控制穹顶和主隧道的防爆门，他们就可以花时间修理通讯设备，用自己的无线电来修复通讯控制台。如果调查员仍有 **RTO** 官兵的单兵无线电包（见第 45 页），修复通信站需要电子学和电气维修检定分别成功两次。如果调查员丢失了他们的无线电，那么电子学和电气维修两种检定都要各成功四次。不管成功与否，每次检定都花费一个小时。每一次极难成功（不到调查员技能的五分之一）视作两次成功。处理这个问题的技术人员越多，解决问题的速度就越快。多个调查员可以同时工作，但每次失败都会抵消另一个工作人员在这一小时内取得的成功。由于其中一根天线已经升起，奴隶们不会知道调查员正在使用无线电。

## 停止倒计时

因为奴隶们已经损坏了控制中心的设备，所以只有六种方法可以解除死亡之手系统。

### 按计划引爆 **RA-115**

如果在连接发射井的隧道正中央引爆，来自 **RA-115** 的冲击波将使三个发射井全部倒塌，并形成 100 米宽、40 米深的放射性弹坑。如果调查员在设施内，他们不会看到这些后果，因为爆炸会使控制穹顶和电力穹顶以及更远的天线井倒塌。它还将使未来几十年内使 6 号基地的表面布满致命的辐射。

在核爆原点附近，爆炸后 1

小时，辐射水平将为 5000 伦琴/每小时 (R/hr)，距爆炸点 1200 米的地点辐射水平为 1000R/hr。在某些 5000 米以外的区域依然会存在 100R/hr 的危险辐射水平。作为对比，5 小时内 500 伦琴是公认的对人类致命的剂量。当然，所有的 **Spetsnaz** 士兵都会被秘密授予列宁勋章，以表彰他们为祖国作出的牺牲。

在这个计划中幸存下来的唯一方法就是把装置安装在计时器上，然后在爆炸前离开至少两公里。前提是奴隶们找不到这个装置，所以不能移动或解除它。把装置锁在防爆闸的另一边就可以防止奴隶的干扰，前提是调查

员没有把 **RA-115** 和一只奴隶锁在一起。

### 在地面引爆 **RA-115**

如果调查员在表面引爆了 **RA-115**，武器将留下一个 7 米深、30 米宽的弹坑。如果放置在三个发射井的正中央，它将造成足够的破坏，使三枚导弹都无法使用。由于雪被瞬间加热成蒸汽，然后以放射性雨的形式落在设施上，辐射和沉降物的危害几乎与地下爆炸相同。高温和冲击波将烧尽地表上的任何奴隶，并推倒和烧毁大部分建筑。如果在地面上，调查员需要至少在 5 公里外，才

## 联系司令部

一旦与诺里尔斯克防空基地取得联系，调查员如果如实报告自己看见的东西，会发现上级不愿意相信他们。他们将接到命令，继续努力完成任务。如果请求增援，上级会保证增援正在赶来，但没有预计到达时间。撤离请求将遭到断然拒绝。

如果调查员要求与先前未经授权广播的那个人联系，负责监视任务的官员拒绝说：“基申科少校不是疯了就是叛徒。也许两者都是。他在胡言乱语。他说的什么话都没有用。继续你的使命。”

然而，如果调查员能够成功通过说服或话术检定，他们就可以让基申科到电台前。这需要花费五分钟。基申科少校首先具体地问他们观察到了什么，以及这些生物在受到攻击时的反应。一个成功的聆听检定会发现，基申科少校的声音和上次传输时不同，好像他现在口齿不清或说话有障碍。成功的急救或医学检定表明他可能是通过满嘴断牙说话的。最终，他只能提供和以前一样的建议：用火，瞄准心脏。他不能给他们任何超自然的防御。即使他能解释这样的仪式，他们也没有现成的材料使仪式生效。“你有一对同卵双胞胎的胎盘吗？没有？那就老实去烧。烧掉他们冰冷的心。”

频道上的其他官员将要求调查员继续执行停止设施运作的任务。毕竟，人类的命运处于生死存亡的关头。如果调查员不让步，总部会告诉他们 6 号基地的真正性质：这是一个失效致命的系统，导弹正在倒计时发射，不需要人为干预。如果调查员仍不继续去停止发射井建筑群的运作，将军们会告知他们的后备保险选项（见“最后一个问题”）。他们不能简单地坐在地堡里等待世界末日。他们要么行动要么死亡。



能避免高温、爆炸和辐射的影响。

当武器在地面上引爆时，如果调查员躲在设施内，他们很有可能在最初的爆炸中幸存下来。两千吨的直接打击不会摧毁整个设施。

唯一的问题是在暴风雪中引爆一枚两千吨当量的武器所产生的放射性水蒸气和泥浆。奴隶们入侵该建筑群时破坏了进气系统。如果调查员不采取措施关闭进气系统受损部分，放射性蒸汽将被吸入设施并在每个腔室中循环。如果他们完全关闭了进气系统，那么发电机将最终耗尽空气供应，或者不得不关闭。如果调查员没有想到这一点（如果他们知道进气系统受损，军事科学检定会让他们注意到这一点），他们的庇护所将成为坟墓，要么他们窒息而死，要么因为吸入含有辐射物的空气而死。

如果他们成功地关闭了进气系统的受损部分，只运行其中一台发电机，他们就可以在等待救援的漫长等待中度过。如果其中一个无线电天线仍然完好无损（需要在爆炸前将其缩回井内，否则它将被爆炸切断），他们可以进行无线电联系，最终有人会来寻找他们。辐射水平可能需要两个星期的时间才能降到足够安全的程度，这时才能把他们挖出来，但只要有人知道他们在下面，就会有救援到来。

## 用常规炸药摧毁导弹

这其实很简单。虽然发射井中的固体火箭助推器不像液体火箭燃料那样不稳定，但它们仍可以通过常规炸药引爆。这个计划的大问题是，当所有的固体火箭燃料爆炸时，除了地下设施，热量和爆炸将无处可去，因为所有

的氧气都在火球中被消耗掉，里面的人都会被焚化或窒息。

解决这个问题主要的方法是关闭将发射井和设备终端连接到建筑群其余部分的防爆门。当然，这将需要调查员前往发射井，手动关闭防爆门。因为控制室被砸了，无法远程关闭它们。但因为他们必须手工放置炸药，所以他们无论如何都得到外面。

另一种确保爆炸能被引导出建筑群的方法是打开巨大的发射井仓门。由于指挥中心的大部分控制装置被砸碎，调查员将不得不前往每个发射井，手动启动打开数吨重发射井仓门的气动系统。另一方面，固体燃料的爆炸会将所有被这种活动吸引到发射井仓里的奴隶焚化。

## 用常规炸药摧毁设备终端

四层结构的设备终端也容易被爆炸物破坏。不幸的是，调查员不太可能有足够的常规炸药来稳妥地使终端中的每台发射控制计算机无法工作。把爆炸物分开来用的话，可能有设备终端会幸存下来。此外，当一个设备终端遭受了灾难性破坏时，倒计时将提前转为 10 分钟后自动点火的程序。这将严重缩减调查员的可用时间。

此外，由于没有迹象表明导弹已被摧毁，奴隶们将继续占领该设施，并在 1991 年 8 月 26 日前都有暴风雪覆盖其上。如果没有明显的物理证据证明导弹已经被摧毁且暴风雪正在消散，将军们很可能会启动他们的紧急后备计划。（参见“最后一个问题”。）

## 摧毁发射井仓门机构

调查员也有可能用炸药破坏发射井仓门。他们可以爬到顶部，通过爆破技能检定，拆解用来炸开扣住门的挡块的爆炸螺栓。他们可以通过机械维修、爆破或操作重型机械检定，来破坏用于开门的配重系统。如果发射井仓门不能打开，发射计算机将中止发射程序。这个计划和摧毁设备终端有着同样的问题：如果没有明显从轨道可见的爆炸，将军们可能会不相信危险已经解除。

## 在设备终端关闭死亡之手倒计时

跟随 Spetsnaz 行动的战略火箭军士兵和费多伦科上尉都具备在装备终端解除死亡之手倒计时的技能和知识。每个终端必须单独关闭。这是个简单的程序，需要一个人花三分钟来完成（在他们到达正确的终端之后）。在没有指导和正确的安全代码的情况下，要是有人乱动电脑，10 分钟倒计时将会启动。如果 SRF 没有一人幸存，他们也没有先花五分钟写下程序和代码，这个选项将不可能执行。它也有同样的问题，如上所述。由于没有大爆炸来表示任务成功，最高指挥部可能不相信问题已经解决，并转而使用他们的核解决方案。

## 最后一个问题

还记得 1991 年 8 月 22 日 14:45:13 导弹发射的时间限制吗？如果由于某种原因，调查员未能在 8 月 22 日 12:00 前摧毁“死亡之手”系统的导弹或重新完全控制 6 号基地，战略火箭军最高指挥部将认为他们任务失败，

并执行他们的最终选择。战略火箭军将在西伯利亚伊尔库茨克附近的一个移动发射器发射 **SS-25** 弹道导弹，对 **6** 号基地发动核打击。他们将使用一枚特别设计的 **80** 万吨级地堡破坏者，以确保 **6** 号基地被彻底摧毁。

由于 **SS-25** 的径向误差只有 **200** 米，所以对调查员来说，仅坐在地堡里的选择是行不通的。跑路也不会有什么好处，因为 **80** 万吨级武器的致命爆炸半径约为 **16** 公里。

为了生存，调查员需要停止倒计时，然后联系上级总部，确保他们知道问题已经解决。当然，引爆 **RA-115** 将证明“死亡之手”控制的发射井已经失效。

炸毁发射井中的导弹（打开舱门的情况下）也会产生足够大的火柱，会被附近观察该区域的飞机注意到。如果将军们无法探测到 **RA-115** 的爆炸或导弹的摧毁，他们可能会只为确定结果而对 **6** 号基地发动核打击，即使调查员报告说倒计时已经停止。

## 余波

假设本模组没在核爆炸的闪光中终结，以下内容是事件的善后处理。

一旦风暴消散，就可通过直升机进入 **6** 号基地。飞机跑道需要用推土机清理很多个小时才能用于固定翼飞机的降落。在那之前，任何 **Spetsnaz** 幸存者都将被撤离，一群工作人员将飞往 **6** 号基地接管其运作。

当幸存者返回诺里尔斯克时，他们发现莫斯科的政变已经失败，但情况却更令人忧心忡忡。几乎所有的苏联加盟共和国，包括俄罗斯，都已宣布独立，破镜

似乎已无望重圆。苏联解体了。

受伤的幸存者将被送往医院治疗。那些严重受伤的人可能得在医院病床上躺一段时间，这取决于他们的伤。那些没受伤的人将立即被带去作任务执行情况报告。伤者稍后将接受面谈。鼓励守秘人对任务执行情况报告会也进行角色扮演。

生还者将向一名身穿红军空军少校制服的男子进行任务执行情况报告。他是一个 **30** 多岁看上去精疲力竭的人，最明显的是他被打得很惨。他的脸上满是瘀伤和伤口。他的手也是。他的几个指尖缠着绷带。笔拿得显然不舒服。他的左眉毛缝了针，眼睛肿得闭上了。他的嘴唇裂开了，门牙也不见了。如果问他姓名，这个人现在暂时不会透露。不过，这人是迪米特里·基申科少校，无线电里的“疯子”。如果被问到他的身体状况，他耸耸肩，只说：“之前有点误会。”

基申科少校将逐一询问生还者们在“白色 **36**”行动中的经历，仔细试探并试图让幸存者确认他们观察到或遇到的任何超自然现象。这需要几个小时，他显然表现得很痛苦。如果问他是不是有没被打得这么惨的人，更适合来接替做这项工作，基申科摇摇头，“合适的人可不会在这呆上几个小时，我们最好趁你记忆还清晰的时候把事件记录下来——趁你还没时间去说服自己这些东西没有发生过。”

事实上，如果幸存者谎报他们在“白色 **36**”行动中目睹的恐怖事件的性质，少校很可能会看出来。他有 **60%** 的心理学技能，能用它分辨谎言。如果幸存者说出真相，描述了奴隶，那么基申科用这份证词来建议其他幸存者

坦白说出真相。即使队员们决定自己编一个故事，他们也不可能把所有在战斗中杀死的奴隶的尸体藏起来。除非基地被核弹摧毁，否则将有大量证据证明奴隶的存在以及他们对基地造成的破坏。

在分别采访幸存者后，基申科少校将所有人召集到一个会议室。他让所有说实话的玩家解散，他们被武装警卫带出去。基申科拿出一把马卡罗夫手枪，放在他面前的桌子上。他把一盒弹药放在桌子上，为每一个不停撒谎的人数出一颗子弹，小心地一次把一发子弹装进弹夹。所有的子弹都装上弹夹后，他问他们的否认证词是否就是他们关于这个话题最后想说的话。这种威胁应该明显地表现出来。

参加这次会议的生还者不会还带着武器。当他们返回诺里斯克基地时，他们就会被解除武装，即使军官也一样。并且，会议室里会有几名武装警卫，虽然他们因为不确定基申科在想什么而看起来很紧张。基申科是否真的会射杀那些一直撒谎的生还者，这留给守秘人自行决定。希望幸存者们在鼓励下更加坦诚。

如果说谎者坦白了，其他幸存者将被带回到会议室。基申科少校会告诉幸存者，他们可以解散回去军营了。幸存者可能会感到惊讶，苏斯林上校和其他参与任务的战略火箭军军官没有负责他们的情况汇报。如果问到这一点，基申科只说，“白色 **36** 事件现在的保密级别超过了他们的级别。”

在幸存者离开之前，基申科告诉他们，其他 **GRU** 官员将很快与他们取得联系。他告诉他们，“你们有新的任务。你见过任何正常人都无法相信的事情。但还有

更糟的，同志们。糟得多。现在你看到它了，它也看到了你。你没法再闭上眼睛回到日常生活，假装这一切没发生过。即使那些不属于这个世界的东西允许你这么做，祖国也不允许。同志们，祖国需要你们的服务。欢迎来到第 8 特务部。”

幸存的调查员是否愿意加入第 8 特务部并不重要。这里是苏联，至少目前是。在苏联，人民和士兵可以放心休息，他们不需要承受抉择的重担。

## 理智奖惩

阻止死亡之手系统发射导弹：+1D20

未能阻止死亡之手系统发射导弹：1D20/1D100（尽管调查员得面对更大的问题）

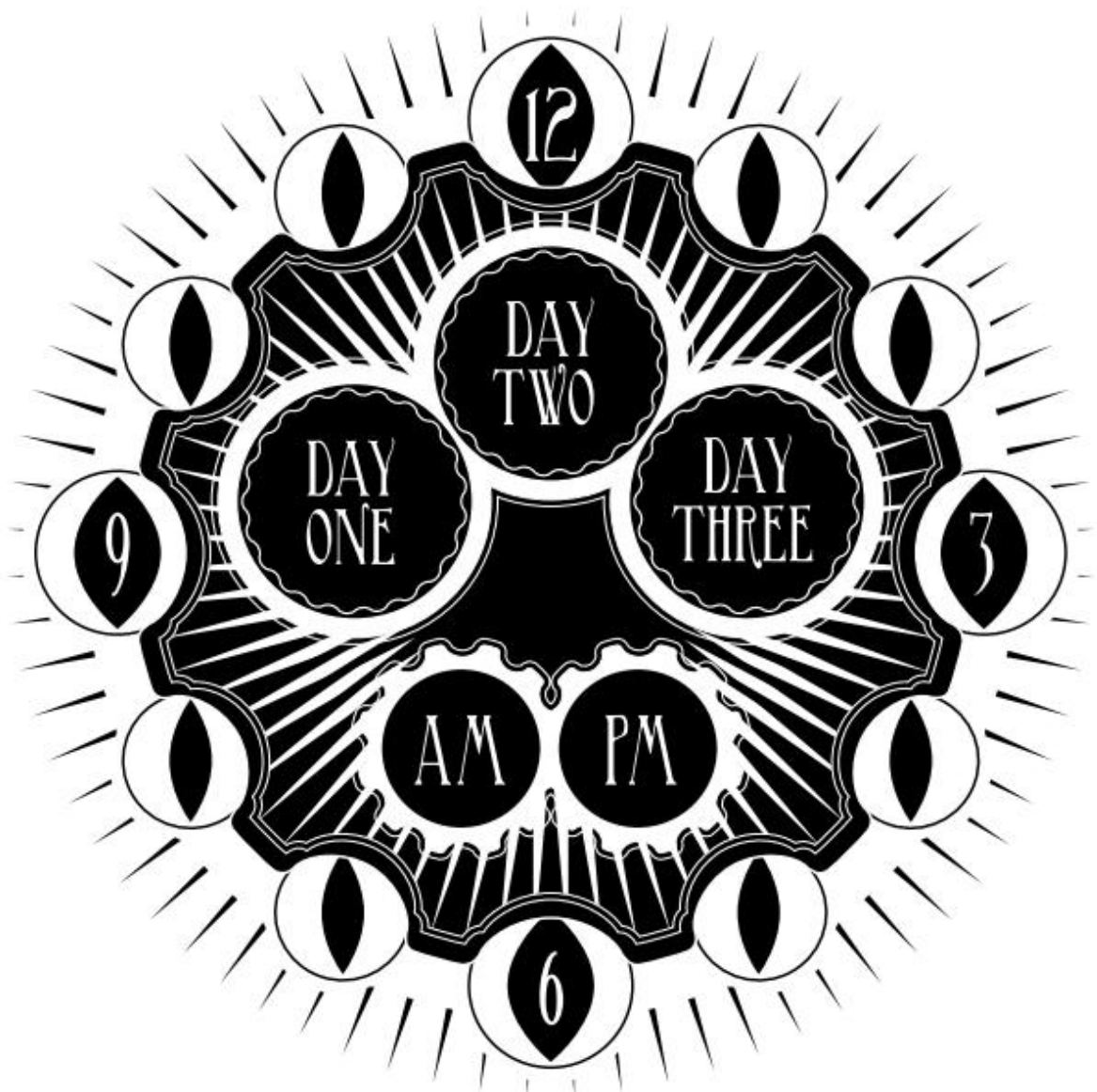
杀死一个科图拉奴隶：每只+1D6，累计最多 6 点

到达古拉格后失去一个或多个连队成员：-0/1 SAN

在到达古拉格后连队损失了一半以上的人员：-1/1D4 SAN

在进入古拉格后，失去连队 90%以上的人员：-1D2/1D6 SAN

看到一名连队成员惨遭奴隶杀害：-1/1D4 SAN（尽管连队所有成员都是经验丰富的历战老兵；超自然怪物杀人不是他们的经历之一）





## 任务时间表 和倒计时

将此时间线与上面的“冰冷的死亡之手”倒计时时钟结合使用。打印或复制，并使用硬币（最好是卢布）或代币来标记这一天，是上午还是下午，还有小时。

### 1991 年 8 月 19 日， 星期一

---

7:00 a.m. 莫斯科标准时间，戈尔巴乔夫宣布“辞职”。

8:00 a.m.: 维特科夫少校从收音机里听到新闻，开始制定计划。

10:00 a.m.: 由于莫斯科缺乏一致/合法的领导，苏联战略火箭军启动了“边缘”防御系统。

11:00 a.m.: 维特科夫少校和他的邪教开始了大规模献祭。

1:11 p.m.: 献祭结束，暴风雪生成。

1:42 p.m.: 伊塔库亚显现，邪教开始转变。暴风雪在拜伦加山脉上空显现。

1:42 p.m.: 萨满尼亚尔库感受到了风之王科图拉的存在，动身前往 234 营地的仪式现场。

1:58 p.m.: 奴隶们完成转变。

2:23 p.m.: 234 营地的最后一批幸存者被奴隶猎杀。

2:30 p.m.: 在暴风雪中，奴隶们开始攻击 6 号基地。它们开始强行进入进气系统。

2:34 p.m.: 6 号基地警报响起。

2:38 p.m.: 向 SSRF HQ 发送紧急消息，警告敌人正在对 6 号基地发动攻击。由于升起了一根天线，发射井工作人员给了奴隶另一个入口，让他们可以强行进

入。苏联战略火箭军司令部命令关闭“边缘系统”。发射井工作人员试图前往设备终端的尝试失败，因为奴隶们进入了发射井建筑群的所有区域。

2:45:13 p.m.: 当奴隶们逼近时，值班官兵守在人工重置倒计时开关和收音机旁。当指挥中心的门突然打开时，他用无线电向 SSRF 指挥部报告说，上一次外围防御系统倒计时重置为 72 小时的时间是莫斯科标准时间下午 2:45:13。他的收音机被砸了，他尖叫着死去。

3:01 p.m.: 一对苏联空军苏-27 喷气式飞机从诺里尔斯克被派往 6 号基地。

3:27 p.m.: 苏-27 到达现场并报告了暴风雪的存在，但无法对 6 号基地进行任何观测。所有的灯都已熄灭，或者被暴风雨遮盖。与 6 号基地没有雷达或无线电联系。着陆条件是“不可能”。没有发现外国飞机的迹象。

3:46 p.m.: 奴隶们控制了 6 号基地。与上级司令部的一切联系都被切断了。所有人员都已被猎杀身亡。

4:18 p.m.: 放弃与 6 号基地通信的尝试。

4:30 p.m.: 一支战略火箭军的安全部队被紧急转移到一架伊尔-76 运输机上，从克拉斯诺亚尔斯克派往 6 号基地。

7:50 p.m.: 伊尔-76 试图在暴风雪条件下降落在 6 号基地的机场。飞机在接近时受到奴隶的攻击，冲进跑道爆炸，机上人员全部遇难。

8:00 p.m.: SRF 和红军空军将领们花了大量时间讨论下一步该怎么做。他们最终让格勒乌也加入

进来，为这次任务提供北极 Spetsnaz 部队。要到午夜以后才能制定好计划并准备好后勤工作。

### 1991 年 8 月 20 日， 星期二

---

1:00 a.m.: 调查员被叫醒备战。

1:30 a.m.: 1 组 2 组简报会开始。

3:00 a.m.: 飞机和直升机从诺里尔斯克起飞。

4:30 a.m.: 飞机到达计划降落地点上空，相当开阔的水平地面。

5:20 a.m.: 日出后有人试图降落。飞行员技能为 65%。

5:30 a.m.: 安-124 落地。这时离官方规定的时限还有 59 小时 45 分钟。事实上，调查员在司令部对 6 号基地核攻击之前有 57 小时的时间。

9:00 a.m.: 二队乘坐米-26 直升机尝试穿过暴风雪。

9:34 a.m.: 二队广播说在当前的天气条件下他们不能继续前进。总部威胁立即将二队按逃兵处刑。

9:48 a.m.: 直升机在暴风雪中降落时，二队发出求救信号。

10:25 a.m.: 尼亚尔库和他的家人抵达 234 营地。他们安顿下来等待暴风雨过去。

### 1991 年 8 月 21 日， 星期三

---

没有计划事件。

### 1991 年 8 月 22 日， 星期四

---

12:00 p.m.: SSRF 往现场发射了

一枚 **SS-25** 导弹，以确保“边缘系统”被摧毁。

**12:21 p.m.:** 80 万吨的 **SS-25** 弹头在地面爆炸，摧毁了 6 号基地。

播放 Vera Lynn's 的 “We'll Meet Again.”

## 玩家行为和时间

使用这些指导方针来追踪调查员还剩多少时间。

### 登陆 **An-124**

**NPC** 飞行员的极难成功（他的技能是 **65%**，所以掷出 **13** 或更少）意味着没有人受伤，**MT-LBV** 可以在 **5** 分钟内卸载。

飞行员的普通成功意味着没有人受伤，但飞机的货舱门被卡住了。调查员必须在机身上开一个洞或者把货舱门的铰链割开。需要一个成功的机械维修检定。失败意味着损失 **15** 分钟时间。另一个方法是，第一辆 **MT-LBV** 可以在 **5** 分钟内撞开机身驶出，这需要通过驾驶履带车技能检定。随后剩下的三辆车各花一分钟的时间从同一个洞里钻出来。驾驶检定失败时，第一台 **MT-LBV** 会被卡住。

如果 **An-124** 飞行员未能通过着陆时的飞行驾驶检定，坠落将导致人员受伤和货舱门堵塞。幸运检定失败的调查员受到 **1D4** 伤害。对于的 **NPC** 受伤的程度做一个团体幸运检定。如果失败了，**1D4** 人受重伤，无法继续执行任务。其余的人受了轻伤，并接受了急救。

飞行员着陆大失败（**96-00**）会导致严重的坠机事故，通过幸运检定者受到 **1D4** 的伤害，没通过则受到 **1D6+1** 的伤害。每辆车

必须进行一次集体幸运检定，检定失败 **MT-LBV** 将受到机械损坏。另外，货舱门被严重堵塞，唯一的选择是将一辆 **MT-LBV** 从机身的侧面直接开出去。

修复损坏的 **MT-LBV** 时，需要通过一次机械维修检定。每次尝试花费一小时。在战略火箭军的 **NPC** 和 **An-124** 的机组人员之间，有 **8** 个 **NPC** 拥有 **50%** 的机械维修技能。一个技工一次可以在一辆车上尝试维修，但其他人可以提供帮助。每名助手有 **50%** 的技能，增加 **+5%** 的几率。

每次急救需要 **5** 分钟。队里有四名医务人员。

### 前往 6 号基地

到 6 号基地的最佳路线全长 **164** 公里，以每小时 **10** 公里的速度需要行驶 **16** 小时。

每四小时，车队应进行一次导航检定，并且必须为每辆 **MT-LBV** 进行一次驾驶履带车检定。如果所有的检定都成功，车队在四个小时内跑了 **80** 公里，基本上是双倍速度。

如果导航检定成功，且至少有一次驾驶履带车检定失败，那么车队只能要么选择让失败的车辆落在后面，要么让整个车队在 **4** 小时内仅行驶 **40** 公里。让车辆落后意味着他们将不得不单独进行导航检定，并可能在暴风雪中脱离队伍或迷路。

每次大失败的驾驶履带车检定都意味着车辆抛锚或卡住，需要 **30** 分钟，二次成功的驾驶履带车检定，以及第二辆车将其拉出。弃车将严重削弱调查员部队的力量。

导航检定失败意味着车队偏离路线。需要一次成功的导航检

定才能返回正确路线。每一次失败的导航检定都会额外消耗一小时的时间，直到他们回到正轨。

导航大失败会让车队完全迷路。指挥官不知道他们在地图上的实际位置。在重新计算出行进路线之前，车队不能继续前进。这需要一次成功的导航检定。每次检定需要 **30** 分钟的计算时间。

车队最早到达 **234** 营地的时间是（大约）下午 **3:00**。如果他们只以 **10 kph** 的正常速度行驶，车队将在晚上 **8:30** 到达 **234** 营地。

可能还需要 **30** 分钟（双倍速度）或 **1** 小时（正常速度）才能到达 6 号基地。

北极入夏之后，太阳就几乎不会下山，但晚上 **9** 点以后，光线会变暗，这会给奴隶们另一个优势。

如果不走运，车队很容易就会花上一整天的时间才能到达 6 号基地。**24** 小时没睡过觉的士兵将开始暂时丢失属性和技能。（给每个人一次 **CON×5%** 的检定，以避免由于疲劳而对所有检定造成 **-10%** 的惩罚。）

经过 **12** 小时不休息的驾驶后，**MT-LBV** 驾驶员的技能会降低一半。如果一个角色一直在做所有的导航检定，也是如此。

### 遭遇 234 号劳改营

负责指挥营区搜索的军官或士兵，必须进行一次侦察检定，以有效地引导搜索者。如果检定成功，调查员将在 **10** 分钟内找到尼亚尔库和他的女儿。如果失败，他们需要 **30** 分钟。

每栋楼需要五分钟进行彻底搜查。只需 **1** 分钟就可以确认大

楼内没有人。

记录下审问尼亚尔库和他的女儿的实际角色扮演时间。比如玩家与家人交谈了 20 分钟，在场景时钟上就扣掉 20 分钟。

## 6 号基地

切断围栏需要 1 分钟。

驾驶碾过围栏不需要时间，但需要为每辆 **MT-LBV** 进行一次驾驶履带车检定，以避免履带或（幸运检定失败）炮塔上安装的 **PK** 机枪枪管跟围栏铁丝网搅在一起。

导航检定成功需要 5 分钟才能找到前门，如果导航失败，则需要 10 分钟。

徒步穿越到发射井入口平台需要 3 分钟，如果导航检定失败，则需要 5 分钟。

乘坐 **MT-LBV** 从地面上的一个点到另一个点需要 1 分钟。

成功通过侦察检定时，找到舱口和控制面板需要 1 分钟时间。最多可以 10 个士兵一起找。如果所有人都检定失败，需要再找 1 分钟。

进入 6 号基地的主入口需要 1 分钟，但需要通过一次电子学检定。每一次失败的电子学检定会多花 1 分钟。

如果调查员有 **RTO** 官员的单兵无线电包，修理通讯系统以联系上级总部需要 2 次成功的电子学检定和 2 次电气维修检定。如果调查员失去了无线电包，则需要 4 次成功的电子学和电气维修检定才能修复通信系统。不管成功与否，每次检定都花费一个小时。极难成功（小于等于调查员技能的 20%）等于 2 次成功。参与维修的人越多，进度越快。

## 科图拉的奴隶

在这个模组中，我修改了 **Chaosium** 在 **Malleus Monstrorum** 中定义的 **Wendigo**，还有在 **Pagan** 出版社 **John H. Crowe III** 所写战役 **Walker in the Wastes** 中出现的 **Wendigo** 之子。我称他们为“科图拉的奴隶”，来与此前那些样貌被转化得接近邪神样子的其他倒霉鬼作出区分。这些生物极其可怕。他们结合了两个版本的 **Wendigo** 和 **Wendigo** 之子的最坏的特点。

这些恐怖生物是通过伊塔库亚的虔诚而受宠的崇拜者，为了更好地侍奉他们的主，向他们的神祈求永生和坚不可摧的身体而产生的。有时这方法行得通，有时伊塔库亚会杀了那些自以为是的人。

科图拉的奴隶保持着两侧对称的人体形态，但它们的皮肤变得坚硬如冻肉，呈灰色或几乎呈蓝色。当它们变身时会变得更高，所以手臂会从破烂的袖子中伸出，显得格外的长。他们的肩膀变得非常宽，会撑开衬衫，但是他们的胸腔会变平，全身脂肪都消失，肋骨和锁骨清晰可见。

它们的下颚变得膨胀，控制下颌骨的肌肉在其消瘦的头骨两侧凸显出来。面部特征变得野兽一般，眼睛深深地陷进眼窝，牙齿长大到从撑开的嘴唇之间突出。它们的嘴里通常有过多的牙齿，导致奴隶们一直打开下颚张着嘴。他们的脖子显得又细又弱，头垂得很低，下巴几乎靠在胸前。

最后，邪教信徒的脚会变黑，像他们遭受了严重冻伤一样，脚很快就会枯萎脱落。此时奴隶不再接触地面。它们用无形的脚行走，不会扰动地面，不会留下脚

印。他们的腿从凌乱拍打着的破裤子里伸出来。许多北极居民认为，奴隶与地球缺乏接触，是他们的非自然属性的体现，也是他们已无可救药地被腐化了的体现。

饥饿感是他们最明显的动力。奴隶们吃了又吃吃了又吃，但似乎从来无法吃饱。他们总是像饥荒受害者一样苍白瘦削。至于他们吃的肉都去哪了的问题，没法作出自然解释。肉根本装不进他们的身体。一只奴隶可能会因为饥饿，分心去吃受害者，这时同伴就有可能逃跑，或者至少可以先发制人。

**MT-LBV** 一开始能提供很好的保护。这辆车有轻装甲以防御轻武器和弹片。装甲提供了充分的保护，可以防御奴隶的尖牙利爪。不过，躲在 **MT-LBV** 的策略里只能在奴隶们徒手撬开车门之前起作用。这些门的 **STR** 为 30。车辆装甲值为 16。奴隶们最终还是可以进去的。

如果奴隶们遇到不利状况，比如 **Spetsnaz** 已经对其造成大量的伤亡，或者看起来快要把奴隶们赶出建筑群了，那么少校，如果他还没被摧毁的话，将试图再次召唤伊塔库亚。如果他的法术失败，召唤就没有响应。如果召唤大失败，伊塔库亚会出现，它会把所有的奴隶都拉到身体里，然后吞下他们，因为他们胆敢打扰它，然后旧日支配者消失，同时带走它的暴风雪。

如果伊塔库亚真的出现了，它对导弹基地的运作所知不多，而对改造后的守卫也一无所知。它在基地周围践踏，把它能看到的任何东西都压扁。通过军事科学检定，发现隆隆的声音不是炮声，而是某种不可名状的大型生

物脚步声的人，进行 1D3/1D10 的理智检定。最终，伊塔库亚会将他冰冷的呼吸吹入进气结构。气温降至-45℃，发电机开始冻结并失速。一旦发生这种情况，自动点火和发射程序就会开始了。发电机需要 20 个战斗轮才会停止。在这段时间里，伊塔库亚令人疯狂的嚎叫回荡在整个建筑群中。每 5 个战斗轮，地下建筑内

的任何人都必须进行 1/1D6 理智检定。像尤利西斯面对塞壬一样塞住他们的耳朵根本无法阻止超自然的效果。直到它的奴隶报告说所有的不信者都死了或者发疯为止，伊塔库亚不会停止它的嚎叫。任何因嚎叫而发疯的人都会成为伊塔库亚的信徒。

234 号营地的所有伊塔库亚

教徒都参加了对囚犯的集体祭祀，但只有 47 名信徒成为了科图拉的奴隶，剩下的被撕碎或者被已改造的同伴吃掉。10 人在夺取 6 号基地地下建筑群的控制权时死亡，剩下 37 人来给调查员添麻烦。根据需要，重复使用下面的 10 个奴隶的属性。

## 护甲

Spetsnaz 所穿的防弹衣和头盔提供了极好的对弹片和轻武器火力的防御力。然而，这种装甲并不是为了阻止他们在这种情况下遭受的攻击而设计的。一发高速弹丸所造成的伤害类型，与力量等同疾驰汽车的巨爪尖牙不一样。防弹衣和头盔对爪子、尖牙和刀子的防护只有一半。此外，防弹衣和头盔不能 100% 覆盖穿戴者的身体。他们的胳膊、腿、胯

和脸都露出来了。奴隶的爪子和牙齿可以而且会去撕碎暴露在外的区域。手臂和腿（以及头部）很容易被奴隶的非自然力量扭断。守秘人应该使用一张 Basic Roleplaying 的命中位置表来确定奴隶攻击的位置，或者掷 1D12:1=脚, 2-3=腿, 4-7=手臂, 8-11=身体, 12=头部。

## 奴隶们

|       | STR | CON | SIZ | INT | POW | DEX | HP | DB   |
|-------|-----|-----|-----|-----|-----|-----|----|------|
| 少校    | 36  | 42  | 18  | 8   | 18  | 15  | 30 | +2D6 |
| 奴隶 1  | 36  | 45  | 15  | 4   | 9   | 15  | 30 | +2D6 |
| 奴隶 2  | 45  | 48  | 11  | 4   | 15  | 14  | 30 | +2D6 |
| 奴隶 3  | 39  | 42  | 16  | 5   | 18  | 13  | 30 | +2D6 |
| 奴隶 4  | 42  | 39  | 15  | 6   | 6   | 12  | 27 | +3D6 |
| 奴隶 5  | 45  | 36  | 15  | 6   | 9   | 11  | 26 | +3D6 |
| 奴隶 6  | 33  | 42  | 14  | 8   | 8   | 11  | 28 | +2D6 |
| 奴隶 7  | 45  | 39  | 13  | 6   | 10  | 11  | 26 | +3D6 |
| 奴隶 8  | 39  | 42  | 14  | 4   | 10  | 8   | 28 | +2D6 |
| 奴隶 9  | 36  | 36  | 15  | 5   | 11  | 8   | 26 | +2D6 |
| 奴隶 10 | 51  | 54  | 13  | 7   | 7   | 6   | 34 | +3D6 |

**技能:** 攀爬 75%，躲藏 75%，跳跃 75%，聆听 75%，潜行 75%，侦察 75%，追踪 50%，30 米内嗅觉感知 90%  
**攻击:** 啃咬 30%，伤害 1D4+DB；爪子 50%，伤害 1D4+DB；踢 25%，伤害 1D8+DB；擒抱 45%，特殊伤害  
**护甲:** 1 点，但物理攻击只造成最低伤害。火灾是例外，能造成正常伤害。

**移动力:** 步行 8/飞行 90  
**法术:** Breath of Ithaqua, Contact Ithaqua, 其他与伊塔库亚崇拜相关但未在本模组中使用的法术。（只有少校会法术）  
**理智损失:** 1/1D6。如果曾经是同伴或者朋友，则损失为 1/1D8。听到这些生物怪异的嚎叫声损失理智 0/1D2。



**特别事项：**被武器和枪械击中对科图拉奴隶的影响不大。但是如果枪械射击造成穿刺伤害的话，因为其冰冻心脏存在被灼热子弹融化的危险，这个生物会而暂时后退。

要专门射击奴隶的心脏的话，需要声明瞄准特定目标。这时攻击的成功概率降为技能的  $1/5$ ，如果失败，攻击完全未命中。如果攻击成功，攻击算作穿刺伤害，奴隶受到减去护甲的全额伤害。全自动武器不能这么做。奴隶害怕用作武器的火焰。虽然

他们不会被营火、油灯之类的东西吓倒，但一个挥舞着燃烧的烙铁（或一个喷火器）的绝望调查员至少可以迫使它撤退一段时间。

奴隶的最低 **STR** 是 **36**。这使奴隶能举起 **500** 公斤以上的东西。**STR 51** 的奴隶能举起两吨多的东西，这是小型汽车重量的两倍。

奴隶非常耐打，任何一只都能抵挡几十次手榴弹的爆炸和士兵步枪的射击。在户外，它们可以俯冲下来，把人抓到空中，然后将其撕成碎片。

## 用核弹炸伊塔库亚会怎么样？

当你给玩家一份写着“**RA-115** 便携式核爆装置”的装备清单时，你就知道肯定会有人要用核武器炸点什么。

核爆火球直径约 **200** 米，爆炸的压力会摧毁 **6** 号基地表面的钢筋混凝土建筑。但这只是调查员麻烦的开始。

伤害的程度取决于离核爆原点的距离。

**600 米：**仅爆炸压力就足以致命。有些树甚至在这么远的地方都被撞倒；如果这里有居民楼，楼会倒塌。

**800 米：**爆炸压力要小得多，但是每个调查员都会受到 **4D6** 的三级烧伤和 **POT 60** 的辐射中毒（见第 **24-25** 页）。

**900 米：**二级烧伤的几率很高。每个调查员都要作幸运检定，如果失败，就受到 **2D6** 灼伤；如果成功，受到 **1D6** 伤害。辐射中毒为 **POT 45**。

**1250 米：**一级烧伤造成 **1D6** 伤害。辐射中毒为 **POT 30**。

**1600 米：**无直接伤害。辐射中毒为 **POT 15**。

伊塔库亚呢？如果这个旧日支配者离核爆原点很近，那么爆炸会使它的身体蒸发，那只是伊塔库亚伸到我们所见维度中的一部分。至少之后就不见它的任何踪影。风行者慢慢在北极其他地方重新现身，为它带来无尽痛苦、饥饿和愤怒的存在而嚎叫。再离远一点的话，炸弹不会对它造成太大伤害。旧日支配者不喜欢热，但对人类生命有害的辐射对一个能穿越群星间可怕的荒凉空间的生物来说并不算什么。

当然，伊塔库亚是个记仇的旧日支配者。如果它能找出伤害它的人，它就会去报复，但它不是无所不知的。如果尼亚尔库的任何一个家庭成员幸存下来，他们会觉得必须要寻找其他伊塔库亚教派信徒，并开始对“白色 **36**”行动幸存者的漫长搜寻。直到不同的幸存者开始在他们温暖的公寓里冻死，或在大热天里乘坐的客机机翼结冰坠地之前，调查员不会知道他们正被一个旧日支配者追杀。加入 **GRU SV-8** 完全转入地下可能不算糟糕的选择。



# 地面大规模战斗

6号基地的地面战斗必须抽象化，因为在太大的范围内有太多战斗人员了。使用第 34 页的表格来确定每轮战斗的伤亡人数。

一旦警报响起，前 10 个战斗轮中每一轮都会有 1D4-1 只奴隶到达。之后，奴隶以每轮 1D6 的速度到达现场，直到 37 人全部到达现场。

守秘人每轮战斗都要计算攻击士兵的奴隶数量。只要士兵们在 MT-LBV 外，又不在地下发射井内隐蔽，就把目前在现场的奴隶数量除以 2。这是守秘人掷 D20 的次数，用以确定该轮的受袭情况。随机确定每个受袭者的情况。

## NPC 火力

现在轮到士兵们了。他们的战斗很艰难，NPC 士兵还没有接受过射击像奴隶这样的飞行目标的训练，伤害会在许多目标间分散，暴风雪也降低了他们的视野，但他们依然有一线生机。每个战斗轮，确定 NPC 用于射击的武器数量和类型，每一件武器都等价于一些火力点。

每把 AK-74 突击步枪：1 点

每把 PK 机枪：6 点

每把 SVD 狙击步枪：2 点

总数作为 NPC 火力点数。不要把安装在 MT-LBV 上的 PK 机枪计算在 NPC 火力上。它们不能以足够快的速度移动，也不能抬起到足够高的高度来击中飞行的奴隶。不要把调查员自己也算在这个数字里，也不要算上分配在非战斗任务上的 NPC（医护人员

负责救人，技术人员试图打开入口等）。

每轮战斗，掷一次百分骰。如果掷骰出目小于等于火力点数，NPC 就能干掉一个奴隶。

守秘人应该随机的让之前在遭遇中受伤的奴隶在之后出现。

## 其他影响

当调查员身处暴风雪中时，他们的远程武器攻击和侦察技能降低一半。

**装甲车：**如果调查员将他们的车队组成一个紧密队形，并使用安装在炮塔上的机枪相互掩护，奴隶们攻击这些车辆就会遇到困难。炮塔虽然不能抬到足够高的角度来射击头上的奴隶，但它们可以射击其他车辆头上的敌人。面对使用大威力子弹的全自动武器的射击，奴隶们不占便宜，它们会保持距离。

如果车队不互相掩护一同行动，奴隶就会落到 MT-LBV 边上，开始用他们超人的力量攻击炮塔上的 PK 机枪，扭弯枪管，直到它们失效为止。一旦机枪失效，他们就会强行打开车门，开始把士兵拉出来或是用伸爪耙进去。在装甲车内射击 AK-74 对乘客和机组人员自身可能造成的伤害不亚于奴隶的攻击。每一次这样的射击，射手都必须进行一次幸运检定，如果是全自动射击，则按幸运属性一半进行检定。如果检定失败，车内一个随机士兵就会被射出的子弹击中。

**火焰喷射器：**这种武器不能重新装填。一旦氮推进剂和凝胶汽油燃料用完，它就只是一个笨重的背包。即便只是短暂喷射，也只能喷 5 次。然而，每次喷射时，即使没有奴隶被击中，它们也会

后退 1D3 战斗轮。用一圈燃烧着的汽油包围小组会耗尽燃料，这会使奴隶们不敢上前，直到燃料在 1D3+3 个战斗轮后燃烧殆尽为止，之后它们会再次大胆起来冒被烧的风险进攻。毕竟，奴隶们不知道火焰喷射器里还有多少燃料。

**点燃的火炬或照明弹：**奴隶不喜欢攻击携带点燃的照明棒或火炬的士兵。奴隶只会攻击那些没有携带的人。当奴隶们没有“没拿火炬”的士兵可以攻击时，就会去攻击那些拿着火把的士兵。他们第一次攻击将瞄准特定目标（成功率减半），目的是打掉火炬。他们打掉火炬之后，就会正常地攻击士兵。在地下战斗中也是如此。

**射烂它们冰冻的心脏：**如果调查员听了“无线电中的疯子”的话，命令他们向奴隶的心脏开火，他们将在集体战斗中占优势。但在混乱和疯狂的战斗中，这种命令很容易被忽视。发出命令的领队每轮必须进行 POW x 5% 的检定，来让队员们注意命令。

所有 AK-47 和 SVD 火力点数都可以分一部分出来，用来 roll 另一个百分骰检定。如果检定结果低于分出来的火力点数，1D6 个奴隶就会被逼退，不计入下一轮攻击的总人数。他们将在下一轮战斗中回来。掷出 01 代表还另外杀死了一个奴隶。

## 地下战斗的效果

在建筑群里与奴隶战斗比在地表上与他们战斗要容易得多。首先，没有暴风雪来掩盖奴隶的行动和攻击。另一方面，奴隶无法在建筑群内全速飞行。在这些隧道里根本没有空间让他们灵活移动。这里有充足的照明，除非

奴隶开始把灯砸碎。即便这样, **Spetsnaz** 有红外照明和夜视镜。

隧道直径为 **5** 米, 但呈圆柱形, 因此天花板两侧向下倾斜, 空间较小。墙壁上有一排钢架, 里面装满了电线和电缆, 进一步限制了空间。最多三个人可以并排站立: 一人俯卧, 一人跪姿, 最后一人站姿。这可以提供大量火力。战斗的诀窍是快速装填, 以杀死足够多的奴隶, 并赶在怪物进入近战范围撕碎脆弱的人类躯体之前把它们击退。如果每个

人都在全速开火, 每两轮战斗就会消耗掉一个弹夹。

奴隶身高比人类高, 在地道里只能两只并排挤着在前。

发射井隧道的内部空间非常狭小, 墙壁是由混凝土制成的, 因此, 当全自动武器火力射偏, 或者手榴弹没有扔中目标时, 跳弹会成为问题。守秘人要注意记录由大失败攻击检定造成的友军火力伤亡。一次大失败可能比奴隶对调查员和他们的团队造成的伤害更大。

在建筑群内部使用小队的火焰喷射器, 对调查员来说可能很快会变得比奴隶更危险。在这个封闭空间里, 大失败攻击检定可能会使凝胶化汽油弹从墙上反弹浇到调查员和 **NPC** 身上。此外, 在这个封闭且通风不良的空间内喷射 **5** 次火焰之后, 守秘人应对目标附近的任何人应用窒息规则, 因为火焰会消耗氧气并使空间充满烟雾。

当然, 高热和烟雾可能还是没外面那些东西那么糟糕。

## 6 号基地的大规模战斗事件 1D20 效果

**1:** 一个士兵被一只奴隶从地面拽到天上。当他被撕碎的时候, 血液、内脏和装备像雨点一样落下。所有调查员都失去 **1/1D4 SAN**。

**2:** 一个士兵斩首。一个奴隶全速飞过, 撕掉了他的头。所有调查员都失去了 **1/1D4 SAN**。

**3:** 一个士兵理智检定失败, 惊慌失措地逃走了。再也见不到他了。

**4:** 一个士兵理智检定失败, 然后疯狂地乱射他的武器。**1D2** 个其他士兵被击中装甲未覆盖的地方, 受到 **2D6** 伤害 (或 **2D6+4**, 取决于武器)。如果不采取行动, 他将在下一轮战斗中再次开火。但愿这不是拿着喷火器的士兵。

**5:** 一个奴隶抓住了一群人中间的一个士兵, 开始对他又抓又咬。士兵本回合受到 **1D6** 伤害; 盔甲不起作用。调查员有机会攻击奴隶, 如果它受到攻击, 就会飞回暴风雪中。如果调查员不小心开枪杀了他们的同志, 他们会失去 **1/1D6 SAN**。

**6-7:** 一个士兵无护甲覆盖的肢体受到 **1D4+2D6** 伤害, 一个猛扑过来的奴隶用爪子耙他。他无法算进下一轮 **NPC** 的火力中, 甚至可能需要医疗护理才能生还。

**8:** 一名士兵被爪子横扫脸部造成 **8** 点伤害并永久失明。他跌跌撞撞地尖叫着, 抱着他那张残破的脸。他已无法战斗, 并将被轻松击杀。调查员失去 **1/1D4 SAN**。

**9:** 一个士兵的下颚被撕掉, 受到 **10** 点伤害。他跌跌撞撞地跑来跑去, 嘴里咕嘟咕嘟地喷血, 持续 **1D6** 个战斗轮, 然后在休克中倒下。调查员失去 **1/1D4 SAN**。如果没有成功进行急救检定, 受害者将在 **1D6** 的战斗轮后死亡。为使最开始的急救保持有效, 医

生必须花费 **10** 战斗轮 (**30** 秒) 来止血和稳定伤员。

**10:** 一个士兵扑到地上躲避奴隶的飞行攻击。他不能计入下一轮的 **NPC** 火力。

**11-13:** 一个士兵被一个奴隶的飞行袭击打倒了。他受到 **1D6** 伤害, 不能计入下一轮 **NPC** 火力。

**14:** 一个士兵失去了武器, 因为一个奴隶的飞行攻击将他手中的武器打掉了。在接下来的 **1D3** 回合中, 他无法计入 **NPC** 火力。

**15:** 一个士兵被战友的一块肢体碎片 (头、四肢、躯干) 击中并被击倒在地。他在接下来 **1D3** 轮中无法计入 **NPC** 火力。

**16:** 当一名士兵被一个奴隶击倒在地, 他的手臂在肩膀处撕裂, 他受到 **11** 点伤害。所有调查员都失去 **1/1d4 SAN**, 但调查员有机会在奴隶逃回暴风雪里之前攻击它。如果没有成功急救, 士兵将在 **1D3** 战斗轮中死亡。为使最开始的急救保持有效, 医生必须花费 **10** 战斗轮 (**30** 秒) 来止血和稳定伤员。

**17:** 一个奴隶全速飞过并切断一条大动脉, 一名士兵受到 **8** 点伤害。所有调查员都失去 **1/1D4 SAN**。如果急救不成功, 他将在 **6** 战斗轮后死亡。为使最开始的急救保持有效, 医生必须花费 **10** 战斗轮 (**30** 秒) 来止血和稳定伤员。

**18:** 一个士兵理智检定失败, 即使命令撤退也继续与奴隶战斗。必须把他拉出战斗, 或者把他丢下。

**19:** 一个士兵被从地上抓了起来但挣脱了。他受到 **2D6** 伤害, 不能计入下一轮 **NPC** 火力。

**20:** 一个士兵被奴隶从地面拽到天上。血液、内脏和装备如雨般落下。如果超过 **2** 个奴隶在场, 就有 **2** 个士兵被拽上天空。所有调查员失去 **1/1D4 SAN**。

# 预生成角色

守秘人可以让玩家使用这些角色创建指南创建自己的调查员，也可以使用下面预先生成的角色。未被玩家选中的预设角色可以被守秘人用作 **NPC**。所提供的角色描述应该能给守秘人一些指导，指导他们如何扮演 **NPC**。

## 创建 Spetsnaz 角色

如果你的玩家不想使用预设角色，他们可以依照以下指南创建自己的 **Spetsnaz** 士兵

### 属性下限：

**STR** 13

**CON** 14

**SIZ** 必须小于等于 **STR**

**INT** 11

**DEX** 10

**职业技能与特殊训练：**除 **EDU** x 20 以外，有 100 额外技能点可用于职业技能。

这些技能包括：刺刀，攀爬，拳击，擒抱，头槌，躲藏，跳跃，脚踢，大型棍棒，导航，聆听，武术，伞降，步枪，小型棍棒，潜行，侦察，冲锋枪，游泳，投掷，以及以下任意 2 项技能：爆破，电子学，电气维修，急救，绞杀，手枪，小刀，机枪。

**战斗经验：**每 1 年战斗经验增加 20 点额外技能点。技能点必须花费到职业技能上。每有 1 年战斗经验，减去 1D4 点角色 **SAN** 值。拥有战斗经验的角色，在面对常规的暴力及其后果时不需要进行理智检定。

### 苏联时代的格勒乌 Spetsnaz

苏联时期的特别用途部队，**Spetsnaz**，在几个方面与我们预想的特种部队不同。

首先，**Spetsnaz** 部队不在红军或苏联战区指挥官的指挥链中。他们隶属于苏联最高军事情报机构

**GRU**（总参谋部情报局）。这种关系类似于美国特种部队隶属于国防情报局、国家安全局或其他国防部门机关，而不是隶属于他们执行任务的战区指挥系统。

其次，红军应征入伍者在参加新兵训练之前会先挑选出接受 **Spetsnaz** 训练的人，不像美国士兵那样，只有在新兵训练营中表现出非凡的能力，他们才有资格参加训练。参加 **Spetsnaz** 训练的候选人在他们还在高中的时候就被挑选出来了，他们是根据身体素质结合政治可靠性挑选出来的。当他们应征入伍时，会立即转去接受 **Spetsnaz** 的训练。那些没有通过 **Spetsnaz** 训练要求的人会去正规军服完兵役。

与美国特种部队不同的是，高级士官占了士兵的大多数，职业的 **Spetsnaz** 不再是义务兵。作为一支义务兵，苏军让军官去执行需要专门技能或训练的任务。一个在 **Spetsnaz** 的义务兵通常会在两年的兵役结束时成为一名 **Praporshchik**（准尉），这个职位高于普通义务兵，但低于职业军官。如果他继续留在 **Spetsnaz**，他很可能会走上职业道路，成为一名军官，获得大学学位并完成军官培训。**Spetsnaz** 里没有士官的职业路线。

抛开一些冷战传说，结果是普通的 **Spetsnaz** 士兵和美国陆军游骑兵差不多。**Spetsnaz** 士兵从服役第一天起就进入了 **Spetsnaz**，而一名刚开始服役的美国陆军游骑兵必须先完成基本训练，获取军事职业专长，甚至在游骑兵学校之前就要接受空中训练。一个游骑兵的训练经验比对应的 **Spetsnaz** 要多，尽管（1991 年）苏联的 **Spetsnaz** 平均有近两年在阿富汗的实战经验。



# 谢尔盖·鲍里索维奇·科兹洛夫大尉

## Kapitan Sergei Borisovich Kozlov

冷酷无情的领队，30岁

科兹洛夫上尉已婚(妻子是斯维特兰娜)有两个女儿(亚历山德拉和玛丽娅)。他没有让家人了解他在阿富汗服役三次后自己变成了什么样的人。

他以冷酷无情著称。在“专断行动”期间，他的连队在两个月的战斗中没有抓过俘虏。虽然他会让队员冒生命危险完成任务，但他不会让队员冒生命危险先去拯救伤员。在阿富汗他遇到多次将伤员用作诱饵，诱使更多的人进入杀戮区的陷阱。保护部下的最好办法就是打败敌人，完成任务。

他为自己的军旅生涯和作为一名功勋卓著的军官而自豪。他是个能驾驭混乱战局并达成上级要求的人。

科兹洛夫大尉不确定他是否反对针对戈尔巴乔夫的政变。苏联正在分崩离析，需要强大的力量来维系。他不热衷于共产主义。他是俄罗斯人，苏联只是俄罗斯帝国的最新版本，他会用自己的生命和他麾下的人来保卫它。

|     |    |     |    |     |    |     |    |     |    |
|-----|----|-----|----|-----|----|-----|----|-----|----|
| STR | 14 | CON | 16 | SIZ | 12 | INT | 15 | POW | 13 |
| DEX | 13 | APP | 12 | EDU | 16 | SAN | 60 | HP  | 14 |

Damage Bonus: +1D4

学历：苏沃洛夫军事学校，伏龙芝军事学院

军事背景：苏联空降兵训练；苏联 Spetsnaz 训练；阿富汗服役 1987-1989

职位：第 11 分遣特种作战旅指挥官

国籍/民族：苏联/俄罗斯

技能：

攀爬 76%，藏匿 33%，爆破 30%，闪避 26%，驾驶汽车 36%，

驾驶履带车 25%，电气维修 21%，话术 25%，急救 44%，

躲藏 69%，跳跃 58%，聆听 62%，武术 51%，机械维修 25%，

军事科学 63%，导航 72%，跳伞 66%，说服 49%，心理学 57%，

潜行 64%，侦察 65%，游泳 54%，投掷 52%

语言：英语 31%，普什图语 26%，俄语（母语）80%

远程战斗技能：

榴弹发射器 45%，手枪 51%，机枪 25%，步枪 65%，冲锋枪 35%

近战技能：

刺刀 45%，拳击 70%，擒抱 48%，头槌 22%，

脚踢 40%，小刀 52%，大型棍棒 40%，小型棍棒 35%

装备：Spetsnaz 基本装备，指挥官套装

## 伊万·帕夫洛维奇·巴本科上尉

### Starshiy Leytenant Ivan Pavlovich Babenko

偏执的无线电操作员，29岁

巴本科上尉三次出勤阿富汗后，对穆斯林的厌恶程度超乎想象。不仅是阿富汗人，还有那些苏联公民也一样。他确信所有穆斯林都是国家的敌人，他们只是在等待时机背叛俄国统治者。在他上一次出征中，他没有抓过俘虏，除非有人命令他这么做。他也不会费神去仔细甄别圣战战士和无辜村民，16岁到64岁的男性这个分辨标准对巴本科来说就足够了。

偏执并不意味着巴本科做不好工作。他是一个非常好的RTO和先锋炮兵观察手，为人勇敢，比一般苏联军官更主动。

巴本科在“专断行动”期间与科兹洛夫大尉一起服役，他知道大尉是个总能完成任务的人。巴本科知道，与一个正处于上升轨道的人亲近对他的职业生涯是有好处的。巴本科打算以红军为职业。

莫斯科政变的消息让巴本科焦虑。克里姆林宫的那些老人们在干什么？俄罗斯需要秩序而非混乱！

|     |    |     |    |     |    |     |    |     |    |
|-----|----|-----|----|-----|----|-----|----|-----|----|
| STR | 13 | CON | 15 | SIZ | 12 | INT | 14 | POW | 12 |
| DEX | 14 | APP | 11 | EDU | 15 | SAN | 56 | HP  | 14 |

Damage Bonus: +1D4

学历：苏沃洛夫军事学校，奥伦堡电气技术学院，伏龙芝军事学院

军事背景：苏联空降兵训练；苏联 Spetsnaz 训练；无线电操作员专长

职位：第11分遣特种作战旅通讯员/炮兵观察手

国籍/民族：苏联/俄罗斯

技能：

测绘 37%，攀爬 71%，藏匿 38%，闪避 28%，驾驶汽车 25%，

驾驶履带车 35%，电气维修 52%，电子学 50%，话术 12%，

急救 41%，躲藏 52%，跳跃 53%，聆听 71%，武术 45%，

机械维修 50%，军事科学 38%，导航 60%，跳伞 41%，说服 21%，

心理学 16%，潜行 47%，侦察 71%，游泳 46%，投掷 44%

语言：俄语（母语）75%

远程战斗技能：

榴弹发射器 30%，手枪 41%，机枪 25%，步枪 58%，冲锋枪 35%

近战技能：

刺刀 30%，拳击 53%，擒抱 32%，头槌 20%，

脚踢 34%，小刀 35%，大型棍棒 36%，小型棍棒 34%

装备：Spetsnaz 基本装备，RTO 套装

# 弗拉迪米尔·奥列格维奇·克里普托申科准尉

## Praporshchik Vladimir Olegovich Kriptoshenko

危险的医生，24 岁

克里普托申科准尉是你受伤被压制时最想见到来救你的人。他真的很在乎他的同伴。他很聪明，能看懂地形，懂得急救，能把普通士兵像学生书包一样扔在肩上，全速奔跑。他救了很多，他的战斗勋章，还有他的 **Spetsnaz** 同袍的感激和尊敬都可以证明这点。

科斯洛夫大尉非正式地谴责过克里普托申科冒险去救受伤的士兵的行为。大尉认为他太鲁莽，但是克里普托申科知道自己是在尽保护队员的责任，这比抽象的任务成败更重要。尽管如此，他还是喜欢为 **Spetsnaz** 效力，并打算成为一名军官。

其他人经常开玩笑说，这个营的桑博冠军克里普托申科把人搞瘫痪的速度和他救人的速度一样快。克里普托申科有好多次在下班后的酒吧斗殴中打伤人，然后又给伤员缝好针的事迹。

|     |    |     |    |     |    |     |    |     |    |
|-----|----|-----|----|-----|----|-----|----|-----|----|
| STR | 18 | CON | 17 | SIZ | 15 | INT | 13 | POW | 15 |
| DEX | 12 | APP | 10 | EDU | 16 | SAN | 71 | HP  | 16 |

Damage Bonus: +1D4

学历：喀山职业技术学院

军事背景：苏联空降兵训练；苏联 **Spetsnaz** 训练；医疗兵训练

职位：第 11 分遣特种作战旅医疗兵

国籍/民族：苏联/白俄罗斯

技能：

生物学 10%，攀爬 65%，藏匿 22%，闪避 36%，驾驶汽车 42%，  
驾驶履带车 25%，急救 77%，躲藏 69%，跳跃 66%，聆听 61%，  
武术 72%，医学 43%，军事科学 29%，导航 32%，跳伞 51%，  
药学 36%，潜行 64%，侦察 67%，手术 38%，游泳 47%，投掷 57%

语言：俄语（母语）80%

远程战斗技能：

榴弹发射器 30%，手枪 44%，机枪 37%，步枪 52%，冲锋枪 33%

近战技能：

刺刀 41%，拳击 83%，擒抱 71%，头槌 32%，  
脚踢 48%，小刀 61%，大型棍棒 55%，小型棍棒 43%

装备：**Spetsnaz** 基本装备，医疗兵套装

# 尼可莱·弗拉基米罗维奇·科罗文准尉

## Praporshchik Nikolay Vladimirovich Korovin

拆弹人，24 岁

科罗文准尉是一个非常细心的人，严谨而有条不紊。他的身体素质让他从空降兵中脱颖而出，他在 Spetsnaz 中表现出的智力和气质让他成为接受先锋训练的完美人选。科罗文的手法是如此的稳定，以至于他的导师们都怀疑他是否该回学校去当一名外科医生。科罗文觉得这个想法很荒谬。他从来都不喜欢坐在教室上课。再说了，当外科医生哪能比炸东西有意思？

大家都说科罗文是个可以在你最意想不到的物品上设陷阱的人。他也擅长发现陷阱。在他的职业生涯中，曾有几回在倒霉的红军士兵还踩在压力板引线上时设法解除陷阱。他甚至成功拆除了一枚能炸毁有战略意义的桥梁的炸弹——即便安炸弹的圣战者把无线电引爆器里的线缆接成了一团乱麻。

科罗文接下来会晋升副中尉，并教一批新的工程兵如何不把自己炸飞。

莫斯科的政变让他很担心。如果人们像 1917 年一样走上街头。他应该帮助他们制造炸弹还是帮助当局拆除炸弹？

|     |    |     |    |     |    |     |    |     |    |
|-----|----|-----|----|-----|----|-----|----|-----|----|
| STR | 13 | CON | 14 | SIZ | 13 | INT | 13 | POW | 14 |
| DEX | 17 | APP | 14 | EDU | 16 | SAN | 66 | HP  | 14 |

Damage Bonus: +1D4

学历：中学

军事背景：

苏联空降兵训练；苏联 Spetsnaz 训练；苏联先锋（战斗工程兵）训练

职位：第 11 分遣特种作战旅工程兵

国籍/民族：苏联/俄罗斯

技能：

攀爬 70%，藏匿 59%，爆破 75%，闪避 36%，驾驶汽车 40%，  
驾驶履带车 25%，电子学 41%，电气维修 46%，急救 35%，  
躲藏 67%，跳跃 53%，聆听 69%，武术 48%，机械维修 44%，  
军事科学 43%，导航 22%，操作重型机械 47%，跳伞 49%，  
潜行 62%，侦察 69%，游泳 48%，投掷 68%

语言：俄语（母语）80%

远程战斗技能：

榴弹发射器 30%，手枪 43%，机枪 33%，步枪 67%，冲锋枪 37%

近战技能：

刺刀 48%，拳击 65%，擒抱 49%，头槌 17%，

脚踢 41%，小刀 63%，大型棍棒 42%，小型棍棒 43%

装备：Spetsnaz 基本装备，工程兵套装



## 维塔利·瓦西里耶维奇·西尔科准尉

### Praporshchik Vitaly Vasilyevich Sirko

有计划的士兵，23岁

西尔科准尉为被分配到 Spetsnaz 部队而感到非常自豪。在两次出征阿富汗后，他仍然对自己和同志们评价很高。至于其他红军士兵？基本上都是些脑子有毛病，酒鬼，士气低落，没有纪律的家伙。在 Spetsnaz 里意味着不必羞愧地垂下头来。这意味着你尽到了你的职责，赢得了所有的战斗。他父亲是在伟大的卫国战争中为红军战斗的哥萨克人。他在 Spetsnaz 的生活正好符合家族的军事传统。和许多哥萨克人一样，他是俄罗斯东正教的虔诚信徒，也是一个反犹太主义者：很适应俄罗斯的社会。

西尔科很高兴回到俄罗斯，在那里他的服役记录和精英职位无疑会帮助他寻找新的机会。他有结婚的计划，也许会成为军官，或者在 GRU、KGB 或 MVD 的精英部队中获得一个职位。尽管他很喜欢待在 Spetsnaz 里，但他知道自己可以走得更高，拿到更好的薪水，更好的福利。西尔科打算充分利用 Spetsnaz 的履历。

莫斯科的政变并没有吓到他。无论如何，俄罗斯都会挺过来，无论是什么政府，总是需要像西尔科这样的人来清理它的烂摊子。

|     |    |     |    |     |    |     |    |     |    |
|-----|----|-----|----|-----|----|-----|----|-----|----|
| STR | 15 | CON | 16 | SIZ | 15 | INT | 13 | POW | 14 |
| DEX | 12 | APP | 13 | EDU | 17 | SAN | 67 | HP  | 16 |

Damage Bonus: +1D4

学历：中学

军事背景：苏联空降兵训练；苏联 Spetsnaz 训练

职位：第 11 分遣特种作战旅掷弹兵

国籍/民族：苏联/俄罗斯哥萨克

技能：

攀爬 67%，藏匿 25%，爆破 22%，闪避 24%，驾驶汽车 38%，  
驾驶履带车 38%，急救 47%，躲藏 53%，跳跃 69%，聆听 74%，  
武术 50%，机械维修 25%，军事科学 34%，自然学 34%，  
导航 35%，跳伞 51%，骑马 45%，潜行 48%，侦察 69%，  
游泳 47%，投掷 56%，追踪 38%

语言：俄语（母语）85%

远程战斗技能：

榴弹发射器 74%，手枪 36%，机枪 32%，步枪 67%，冲锋枪 34%

近战技能：

刺刀 56%，拳击 62%，擒抱 59%，头槌 21%，  
脚踢 32%，小刀 67%，大型棍棒 53%，小型棍棒 37%

装备：Spetsnaz 基本装备，掷弹兵套装

# 安德烈·亚历山德罗维奇·梅尔尼科夫准尉

## Praporshchik Andrey Alexandrovich Melnikov

机枪发烧友，23岁

梅尔尼科夫准尉杀了很多。作为班用机枪手，他是火力最强的士兵。当第30个敌人他的视线里像布娃娃一样翻倒之后，他就不再计数了。作为火力最强的人，他是敌人的头号目标。他和队医克里普托申科很熟，因为梅尔尼科夫在战斗中受了五次伤。尽管总与死亡擦肩而过，梅尔尼科夫知道他一辈子待在Spetsnaz里。只有在战斗中，肾上腺素激增的时候，他才会感到真正的活着。如果他能留在阿富汗，他会选择留下。

被调到北极战区之后的无聊让梅尔尼科夫不爽。他在营里的桑博比赛对手说，他打起来一点都不留手。在列宁格勒酒馆里被他打趴的人会说他是疯子，如果能用断了的牙齿和颌骨说话的话。梅尔尼科夫不像很多阿富汗老兵那样喝酒、抽烟、吸毒。没有什么能比得上战斗的原始刺激。

他唯一担心的是莫斯科的政变。无论是冲进白宫还是冲进克里姆林宫，梅尔尼科夫并不过分担心自己最终会站在谁的一边，只担心自己不能做擅长的事。

|     |    |     |    |     |    |     |    |     |    |
|-----|----|-----|----|-----|----|-----|----|-----|----|
| STR | 15 | CON | 15 | SIZ | 13 | INT | 12 | POW | 11 |
| DEX | 14 | APP | 12 | EDU | 13 | SAN | 50 | HP  | 14 |

Damage Bonus: +1D4

学历：中学

军事背景：苏联空降兵训练；苏联 Spetsnaz 训练

职位：第11分遣特种作战旅机枪兵

国籍/民族：苏联/乌克兰

技能：

攀爬 70%，藏匿 25%，闪避 28%，驾驶汽车 30%，

驾驶履带车 25%，急救 37%，躲藏 56%，跳跃 59%，聆听 49%，

武术 58%，军事科学 25%，自然学 20%，导航 37%，跳伞 50%，

潜行 51%，侦察 63%，游泳 40%，投掷 52%，追踪 24%

语言：俄语 55%，乌克兰语（母语）65%

远程战斗技能：

榴弹发射器 30%，手枪 39%，机枪 68%，步枪 57%，冲锋枪 54%

近战技能：

刺刀 37%，拳击 66%，擒抱 52%，头槌 31%，

脚踢 44%，小刀 52%，大型棍棒 38%，小型棍棒 39%

装备：Spetsnaz 基本装备，PK 机枪兵套装

# 维克托·谢尔盖耶维奇·穆拉多夫准尉

## Praporshchik Viktor Sergeyevich Muradov

虔诚的神枪手，24岁

穆拉多夫准尉来自猎人家庭。尽管他父亲是一名水电工，维克托·穆拉多夫的祖父还是传授了他西伯利亚猎人的技能，他在伟大的卫国战争中磨练了他的狩猎技巧。穆拉多夫并没有从狙击手学校的射击教练那里学到很多东西。他参加训练时早已学会所有东西了。红军教给他的唯一一件事就是不要为射人而内疚。在阿富汗战斗两年之后，穆拉多夫对射击任何他认为是战斗人员的人都不会愧疚，包括给圣战者运弹药的妇女儿童。

穆拉多夫是个相当适应战斗的老兵，一个优秀的狙击手和优秀的山地战士，尽管他的同志们告诉他，作为一个狙击手，他考虑得太多了。下班后的穆拉多夫安静而虔诚；对俄罗斯东正教的公开信仰已不像十年前那样会成为事业成功的障碍。穆拉多夫更喜欢他在西伯利亚过的缓慢、安静的生活。他不喜欢军营生活，也不喜欢远离家乡的岗位。他计划在退役时，利用自己前Spetsnaz的身份，在离家较近的地方找一份工作，也许是在西伯利亚MVD警察局的工作。

穆拉多夫心想如果他能回到西伯利亚，在乌拉尔山脉的庇护下，不用理会莫斯科的审查和混乱的话，那么他就不会那么担心莫斯科的政变了。

|     |    |     |    |     |    |     |    |     |    |
|-----|----|-----|----|-----|----|-----|----|-----|----|
| STR | 13 | CON | 14 | SIZ | 13 | INT | 15 | POW | 14 |
| DEX | 15 | APP | 11 | EDU | 13 | SAN | 65 | HP  | 14 |

Damage Bonus: +1D4

学历：中学

军事背景：苏联空降兵训练；苏联 Spetsnaz 训练

职位：第 11 分遣特种作战旅机枪兵

国籍/民族：苏联/乌克兰

技能：

攀爬 67%，藏匿 57%，爆破 10%，闪避 30%，  
驾驶汽车 30%，驾驶履带车 25%，急救 35%，躲藏 67%，聆听 64%，  
武术 38%，机械维修 35%，军事科学 20%，自然学 55%，  
导航 43%，跳伞 55%，潜行 62%，侦察 68%，  
游泳 42%，投掷 44%，追踪 48%  
语言：俄语（母语）65%

远程战斗技能：

榴弹发射器 30%，手枪 38%，机枪 38%，步枪 79%，冲锋枪 42%

近战技能：

刺刀 36%，拳击 57%，脚踢 33%，头槌 14%，  
擒抱 40%，小刀 45%，大型棍棒 33%，小型棍棒 36%

装备：Spetsnaz 基本装备，射手套装

# NPCs

其余 **Spetsnaz** 士兵可以作为替补玩家角色。战略火箭军的人应保留为 **NPC**。

## 标准 **Spetsnaz** 士兵

按需要重复使用，年龄 23 至 28

|        | STR | CON | SIZ | INT | POW | DEX | APP | SAN | HP | DB   |
|--------|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|----|------|
| 医疗兵    | 16  | 14  | 13  | 14  | 13  | 10  | 11  | 61  | 14 | +1D4 |
| 射手     | 13  | 14  | 13  | 11  | 13  | 14  | 10  | 58  | 14 | +1D4 |
| 工兵     | 17  | 14  | 12  | 13  | 12  | 10  | 11  | 54  | 14 | +1D4 |
| PK 机枪手 | 13  | 14  | 12  | 11  | 12  | 11  | 10  | 55  | 13 | +1D4 |
| 反坦克兵   | 14  | 14  | 11  | 11  | 12  | 10  | 10  | 50  | 13 | +1D4 |
| 士兵 1   | 13  | 16  | 12  | 16  | 10  | 12  | 9   | 55  | 14 | +1D4 |
| 士兵 2   | 13  | 14  | 12  | 11  | 11  | 16  | 13  | 50  | 13 | +0   |
| 士兵 3   | 15  | 14  | 12  | 12  | 9   | 10  | 13  | 48  | 13 | +1D4 |
| 士兵 4   | 13  | 14  | 12  | 11  | 12  | 14  | 8   | 56  | 13 | +1D4 |
| 士兵 5   | 14  | 15  | 9   | 15  | 11  | 16  | 12  | 51  | 12 | +0   |

**技能：** 攀爬 60%，藏匿 30%，爆破 25%，驾驶履带车 25%，急救 40%，躲藏 45%，跳跃 45%，聆听 50%，武术 45%，军事科学 20%，导航 25%，跳伞 40%，潜行 40%，侦察 55%，游泳 45%，投掷 45%

**语言：** 俄语（母语）80%

**远程武器技能：** 手枪 40%，火焰喷射器 10%，榴弹发射器 35%，机枪 35%，步枪 55%，RPG-18 25%，冲锋枪 40%，投掷 45%

**近战技能：** 刺刀 35%，拳击 65%，擒抱 45%，头槌 25%，脚踢 45%，大型棍棒 35%，小型棍棒 35%

**专业技能：** 反坦克兵/RPG-18:+25%，火焰喷射器+35%，神枪手/步枪：+20%，医疗兵/急救：+25%，PK 机枪手/机枪：+25%，工兵/爆破：+35%

**设备：** 基本 **Spetsnaz** 装备；专用套装（如适用）

## 连队人员清单

|                  |          |              |
|------------------|----------|--------------|
| 可用的总人数：54 人      | 4 名掷弹兵   | 4 名反坦克兵      |
| 1 名指挥官           | 4 名工兵    | 1 名火焰喷射器操作员  |
| 1 名 RTO/炮兵观察手/副官 | 4 班机枪手   | 17 名基本装备士兵   |
| 4 名班用神枪手         | 4 名班用机枪手 | 3 名战略火箭军技术顾问 |
|                  | 4 名医疗兵   |              |



## 费多伦科上尉和战略火箭军士兵

|        | STR | CON | SIZ | INT | POW | DEX | APP | SAN | HP | DB   |
|--------|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|----|------|
| 费多伦科中尉 | 14  | 17  | 13  | 12  | 11  | 14  | 13  | 65  | 14 | +1D4 |
| 士兵 1   | 13  | 12  | 12  | 14  | 8   | 14  | 14  | 60  | 13 | +1D4 |
| 士兵 2   | 14  | 13  | 11  | 13  | 12  | 13  | 15  | 55  | 12 | +0   |

**技能：**攀爬 55%，使用电脑 40%，电脑编程 35%，爆破 35%，驾驶汽车 30%，驾驶履带车 45%，电气维修 65%，电子学 65%，急救 35%，躲藏 35%，跳跃 40%，聆听 50%，机械维修 50%，军事科学 30%，导航 45%，核弹头 50%，操作重型机械 55%，心理学 35%，潜行 30%，侦察 55%，游泳 35%，投掷 35%

**语言：**俄语（母语）90%

**远程战斗技能：**榴弹发射器 25%，手枪 30%，步枪 35%，冲锋枪 25%，机枪 25%

**近战技能：**刺刀 25%，小刀 30%，大型棍棒 30%

**装备：**基本的 Spetsnaz 装备和战略火箭军装备

## 安纳托利·尤里耶维奇·费多伦科上尉

### Starshiy Leytenant Anatoly Yuryevich Fedorenko

费多伦科上尉之所以选择去战略火箭军服役，是因为这肯定会让他远离阿富汗。他本想去海军的，但他晕船得厉害。费多伦科曾在苏联的各种洲际弹道导弹基地服过役，也在东欧当过中程移动发射装置上的乘员。他操作过发射井里所有的系统，包括那些核弹头。费多伦科擅长技术指导，他的共产主义政治文稿也是倒背如流。

被认为“政治上可靠”的费多伦科受命接受更敏感的训练。他接受过使用 RA-115 便携式核装置的训练，这是一种所谓的背包式核武器。费多伦科始终不明白，为什么战略火箭军都能在全球任何地方投放数十亿吨当量的核弹了，却还需要用两条腿来运送两千吨当量武器这种微不足道的东西。这难道不该是他们训练那些 Spetsnaz 疯子去做的事吗？在这之前，他认为这只是典型的跨兵种间的较劲而已。

费多伦科已经全面了解情况，并被告知 6 号基地是“死亡之手”自动响应系统的一部分。他完全明白，摧毁 6 号基地的失败意味着与美国、英国、法国和中华人民共和国进行全球热核交战。他还知道，如果不能重新夺回 6 号基地，或者倒计时不能停止，将军们无疑会用核武器摧毁这个基地。唯一的问题是他不知道将军们什么时候会忍不住，往 6 号基地发射核导弹，希望到时美国人看到助推器突破大气层的时候不要惊慌。费多伦科只想进基地，装上 RA-115，设定好计时器，然后拼命逃跑。

费多伦科和他的手下都没有狂热到会去手动引爆 RA-115，除非显然他们已经没有办法脱身而且自己也必死无疑。如果费多连科被杀，他的两个手下中的一个可以接管并执行那些必要的任务来推进剧情发展。假设他们拥有必要的技能。

### 安纳托利·尤里耶维奇·费多伦科上尉

**政治可靠者，30 岁**

**学历：**中等专业学校；在马加丹技术学院成为军官后补；受过战略火箭军学校的技术培训

**职业：**苏联战略火箭军核武器军官

**军事背景：**在苏联战略火箭军的服役；在 Perm 和 Teykovo 洲际弹道导弹操作场服役数年

**国籍/民族：**苏联/俄罗斯

# 任务装备

每个角色都有 **Spetsnaz** 基本装备，包括军官和战略火箭军顾问。某些角色有专门的装备。你可以把这些页面复制或打印，剪成卡片发给玩家。

## Spetsnaz 基本装备

**AK-74** 突击步枪  
30 发弹夹 **x 9** 个  
45 发弹夹 **x 1**  
马卡洛夫手枪（带消音器）  
8 发弹夹 **x 3** 个  
**RDG-5** 杀伤人员手榴弹 **x 4**  
1 把 **AKM II** 型刺刀（带剪线钳刀鞘）  
**Saperka** 折叠铲  
军用 **Kevlar** 防弹衣（12 点防护）  
**Kevlar** 头盔（5 点防护）  
重型北极寒冷天气装备和冬季伪装（1 点防护）  
冬季作战靴（2 点防护）  
雪地鞋  
腕表，可上发条  
指南针  
无线耳机  
化学照明棒 **x 5**  
带红外镜头手电筒，可安装在 **AKS-74** 顶部导轨上  
安装在头盔上的微光/红外夜视仪  
个人医疗包  
64 盎司衣服内水袋配吸管  
口粮，2 天  
苏式装备背带和背包

## 指挥官套装

**AKS-74** 突击步枪，配备 **GP-25** 榴弹发射器（代替 **AK-74**）  
5 枚照明榴弹  
5 枚红色信号榴弹  
5 枚黄色信号榴弹  
5 枚绿色信号榴弹  
6 枚 **VOG-25** 破片榴弹  
1 枚 **RDG-5** 杀伤人员手榴弹（非 4 枚）  
包含目标设施和周围地区地形情况的地图  
基本代码手册  
双筒望远镜

## RTO 通讯员套装

双筒望远镜  
小型机械工具箱  
小型电气工具箱  
小型电子工具包  
背包式便携无线电台：带卫星突发式传输装置和加密软件（无线电传输距离 50 公里，卫星传输距离不受限制）  
注：要使用卫星通信，需要在室外设置碟形卫星天线。在目前风速 60 公里/小时的情况下，这是不可能的。卫星天线无法从装甲车或任何建筑内部进行传输，尤其是在 6 号基地的地下建筑群里。

## 医疗兵套装

苏联军用医疗包/创伤工具箱  
野战手术包

## 射手套装

**SVD** 狙击步枪，带 4 倍瞄准镜（取代 **AK-74**）  
10 发弹夹 **x 10** 个  
斯特奇金冲锋手枪（取代马卡洛夫手枪和消音器）  
20 发弹夹 **x 3** 个

## PK 机枪手套装

带弹药箱和双脚架的 **PK** 机枪（取代 **AK-74**）  
200 发子弹带 **x 5**  
斯特奇金冲锋手枪（取代马卡洛夫手枪和消音器）  
20 发弹夹 **x 3** 个

## 掷弹兵套装

**AKS-74** 突击步枪，配备 **GP-25** 榴弹发射器（取代 **AK-74**）  
10 枚 **VOG-25** 破片榴弹  
5 枚 **VOG-25P**“青蛙”破片榴弹  
5 发 00 号鹿弹  
3 发警棒弹  
2 枚 **GRD-50** 烟雾弹  
1 枚 **CS** 瓦斯手榴弹（催泪瓦斯）

### 工兵/战斗工程师套装

2 个 **MON-50** 定向地雷，配有手动和绊索引爆装置

10 枚 **PFM-1** 反人员地雷

2 个炸药包，每个装有 2 公斤 **PVV-5A** 塑料炸药

12 个引信雷管

4 个无线电起爆引信和 1 个无线电起爆器

### 反坦克兵套装

1 架 **RPG-18** 一次性火箭发射器

1 枚 **RDG-5** 杀伤人员手榴弹（非 4 枚）

### 火焰喷射器操作员套装

**RTO-50** 火焰喷射器（取代 **AK-74** 和 4 枚 **RDG-5** 手榴弹）

### 战略火箭军顾问套装

双筒望远镜

小型机械工具箱

小型电气工具箱

小型电子工具包

**RA-115** 便携式核爆破装置（当量约 2 **KT**；重量约 45 **kg**，相当于 **SIZ 7**，装在一个巨大的带锁背包中；仅分配了一个 **RA-115**——其他 **SRF** 士兵只携带工具箱）

## MT-LBV 装甲运兵车

重量：11.9 吨

长：6.45 m

宽：2.86 m

高：1.86 m

车组人员：2（外加 11 名乘客）

装甲：14mm（16 点防护值）

武器：7.62mm **PK** 机枪；2500 发备弹，2500 发子弹

发动机：**YaMZ 238**，**V-8** 柴油机，2100 RPM 时有 240 马力

作战距离：公路 500 公里/越野 250 公里

速度：公路 61 公里/小时，越野 30 公里/小时，水面 5 至 6 公里/小时

车组人员为一名驾驶员和坐在车辆前部隔间里的一名指挥官/炮手，发动机在他们身后。后方的车舱可携带多达 11 名步兵或 2000 公斤的货物。本车可拖拽 6500 **kg** 的负载。这辆车是完全两栖的，在水中可用履带推进。

车辆前部的小炮塔上安装了一挺 7.62 毫米的 **PKT** 机枪，具有 360 度旋转和 -5° 到 +30° 仰角的手动导轨。

步兵车舱顶部有两个可以向前打开的舱口。车

身有四个火力口：两个在车体两侧，另外两个在步兵车舱的后门。

驾驶员配备有 **TVN-2** 红外潜望镜，配有照明半径约 40 米的 **OU-3GK** 红外/白光探照灯。这辆车有一个核生化系统。**V** 型车是为北极地区服务而配备的，它有一个内部加热器和超宽的履带踏板，用于穿越雪地和冻土带。

**MT-LBV** 的越野作战范围，让这些车辆前往 6 号基地的行程容不下太大的误差。

## 武器装备数据表

| 枪械             | 伤害          | 载弹量 | 射击频率 | 攻击距离     |
|----------------|-------------|-----|------|----------|
| 马卡洛夫手枪         | 1D10        | 8   | 2    | 15       |
| 斯特奇金冲锋手枪       | 1D10        | 20  | 2/20 | 15       |
| AKS-74 突击步枪    | 2D6         | 30  | 2/20 | 110      |
| SVD 狙击步枪       | 2D6+4       | 10  | 1    | 110      |
| PK 机枪          | 2D6+4       | 200 | 20   | 110      |
| VOG-25 30mm 榴弹 | 4D6/3m      | 1   | ½    | 300      |
| VOG-25P 空炸榴弹   | 5D6/3m      | 1   | ½    | 300      |
| 00 号鹿弹         | 6D6/5D6/4D6 | 1   | ½    | 10/20/50 |
| 警棒弹            | 2D6*        | 1   | ½    | 10/20/50 |

\*警棒弹用橡胶制成，如果目标幸运检定成功，则该发弹药造成击晕伤害。

| 投掷武器        | 伤害     | 攻击频率 | 攻击距离        |
|-------------|--------|------|-------------|
| RGD-5 手榴弹   | 3D6/3m | ½    | (STR-1) x 3 |
| Saperka 折叠铲 | 1D6    | 1    | (STR-1) x 3 |
| AKM-II 型刺刀  | 1D4+2  | 1    | (STR-1) x 3 |

| 固定爆炸物       | 伤害                                   |
|-------------|--------------------------------------|
| MON-50 定向地雷 | 6D6+6 (10 m)/3D6+2 (25 m)/1D6 (50 m) |
| PFM-1 反人员地雷 | 4D6/5 m                              |
| 炸药包，2kg     | 10D6/ 6 m                            |
| RA-115 核爆装置 | 特殊，见 24-25，32 页                      |

| 重型武器            | 基础技能值 | 伤害       | 载弹量 | 射击频率 | 攻击距离 |
|-----------------|-------|----------|-----|------|------|
| RPG-18 一次性反坦克武器 | 15%   | 10D6/1 m | 一次性 | 1    | 150  |
| LPO-50 火焰喷射器    | 5%    | 2D6*     | 5   | 2    | 25   |

\*特殊：每轮+1D6 伤害，持续 3 轮（注：燃烧）

| 近战武器             | 伤害       | HP |
|------------------|----------|----|
| AKM-II 型刺刀       | 1D4+2+db | 15 |
| AKM-II 型刺刀（装在枪上） | 1D8+1+db | 15 |
| 步枪枪托             | 1D8+db   | 12 |
| 手枪枪托             | 1D4+db   | 8  |
| Saperka 折叠铲      | 1D6+db   | 22 |