					- I				助手行動	
	姓名				1 / 1		類別	消耗	效果 辦判定般後可以使用。將自己對搭檔的感情變為1個強烈感情,可以重擲自己	
	類型				<b>1</b>	咬緊牙關	補助	1	柳州是敢後可以使用。前日已到格備的感情要為1個強然感情,可以重柳日已 判定使用的骰子。 此時改以十面骰進行判定。	
	背景							:		
	年齢	身	高							
	打扮特徴									
	喜歡的東西	1								
	討厭的東西	5								
	職業				4			<u>:</u>		
	技能									
洞察▶□謊言□	變化 □ 外貌		□現場□	] 天氣	サー				:	
鑑識▶□交通□	情報 □ 指紋	□ 科學	□ 法醫學 □	」生物		名字		#	<b>海呼</b>	
人際▶□社交□	家務 □ 傳聞	□ 說服	□ 流行 □	] 貿易		▼合意之處			▼不合意之處	
肉體▶□捕縛□	防御 🗌 毅力	□ 體力	□ 突破 □	〕追蹤	助					
【餘裕】將代表物放置於這裡	精神				助手					
【 体 俗 】 府 代 农 初 从 且 尔 坦 性										
			心勞▶♡		キャ					
	rb 亡		09 V	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	ラ					
	客座     能   關係		筆記		ヤラクタ		助手戶	笛 亜		
					<i>y</i>	<ul><li>● 獲得【餘俗】</li></ul>		町文	<b>以旦半</b> 心	
					シ	<ul> <li>- 據點階段(+3點)。</li> <li>- 判定時助手PC的玩家擲出4以上時(+1點)</li> </ul>				
					Ì	• 判定大成功時(	+1點)。	以上时 ( )	1 00 )	
					ŀ	<ul><li>進行告白(+1</li><li>【餘裕】0,提</li></ul>	升【心勞】時		點)。	
					六	<ul><li>・其他、模組事件</li><li>■ 減少【餘裕】</li></ul>		0		
					<b>使用</b>	• 調查階段尋循環	結束 (一調查]		) •	
					"	• 使用動作時(- • 其他、模組事件				