

# 『搭档悬疑 TRPG 双人搜查』

## PC 类型 翻译整合

翻译: Kinoan

最终更新: 2021.10.16

### 【说明】

本文档整合翻译了官方[核心规则书]+[一扩]+[二扩]的所有 PC 类型的相关资料。

仅供跑团同好学习交流参考, 请勿作任何商业用途。

### 【官方相关出版物列表】

核心规则书: **『搭档悬疑 TRPG 双人搜查』**

(『バディサスペンスTRPG フタリソウサ』)

第一本扩展: **『双人搜查 模组集 来自怪盗的诱惑』** (又称怪盗扩)

(『フタリソウサ シナリオブック 怪盗からの誘惑』)

第二本扩展: **『双人搜查 追加规则&模组集 与你加深关系的方法』** (又称与你扩)

(『フタリソウサ 追加ルール&シナリオブック あなたと仲良くなる方法』)

### 【名词翻译对照】

クラス 类型 (= class)

探偵クラス 侦探类型

助手クラス 助手类型

1 セッション = 1 session = 1 团 = 1 局 (游戏局)

### 【目录&导航】

➤ 侦探 PC 共通 & 助手 PC 共通

侦探类型
➤ 命运的血统
➤ 天性的才能
➤ 狂热爱好者
➤ 怪盗侦探 [一扩新增]
➤ 不择手段 [一扩新增]
➤ 昼行灯侦探? [二扩新增]
➤ 偶然侦探 [二扩新增]

助手类型
➤ 正义之人
➤ 热情之人
➤ 受牵连之人
➤ 好奇心之人 [一扩新增]
➤ 憎恶之人 [一扩新增]
➤ 溺爱之人 [二扩新增]
➤ 并立之人 [二扩新增]

不论具体类型如何，侦探 PC 与助手 PC 各有 1 项自动修得的行动。

## 侦探 PC

·侦探自动修得行动：【双人搜查】

双人搜查			
类别	辅助	消耗	无
搜查阶段的场景结束时，可以使用。通过将自己与搭档各自对彼此的 1 项感情变为强烈感情，可以使接下来进行的场景变为「双人搜查场景」。			
两个人的搜查，将会揭露真相。			

## 助手 PC

·助手自动修得行动：【紧咬不放】

紧咬不放			
类别	辅助	消耗	1
可以在判定掷骰之后使用。通过将自己对搭档的 1 项感情变为强烈感情，可以重投自己在判定中使用的骰子。此时使用的骰子变为 10 面骰。			
为了追赶那个背影，做好觉悟。			

侦探类型：

# 命运的血统（運命の血統）

继承名侦探之血的人。又或是有类同于名侦探（怪盗或推理作家等）的亲人或师长，受到其影响。

·技能：洞察 x2，鉴识 x2，任选 x2

·自动修得行动：【血之直觉】

血之直觉			
类别	辅助	消耗	1
在判定掷骰之后可以使用。可以将本次判定所使用的每个骰子结果全部都变为 4。			
血液躁动着，要你去揭示真相。			

·背景表：

侦探·命运的血统 背景表 (1D10)		
	背景名	内容
1	名侦探先祖（真）	你的祖先是著名的侦探，是个但闻其名便无人不晓的大人物。你似乎深深地继承了这一血脉，得以充分发挥着身为侦探的才能。
2	名侦探先祖（想）	你的祖先是著名的侦探，然而其大显身手的事迹却记载于「虚构故事」里，比如夏洛克·福尔摩斯。人人都说其并非真实存在……然而那却不是实情。因为，你身上就继承着那份血脉。
3	父母是世界级侦探	你的父母是全世界众所周知的名侦探，解决了无数疑难案件。你的身上也流淌着那份血脉，继承了对于案件的敏锐洞察力。
4	城里的名侦探	你的父母是城镇里众所周知的名侦探，深受城里街坊的爱戴与信赖。或许是因为继承了同一血脉，你具备了作为侦探而活动的能力。
5	推理作家	养育你长大的人是著名的推理作家。你也继承了那份思考能力，在揭露诡计方面的能力可说等同于侦探。
6	养育之人	养育你长大的，是曾引导案件走向解决的人物。在那位人物的教诲之下，你的侦探之才华成功迎来了开花结果。
7	堕落的名侦探	过去，你的父母解决过种种案件，以名侦探而闻名。然而现在却滥用那份优秀的思维能力，如下棋一般操纵他人。继承了那份能力的你，是否有朝一日也会变成那样？
8	大恶人之血	引起世间轰动的大恶徒或大怪盗的那份血脉，也流淌在你的身体之中。因此，你能追踪摹写恶人的思维方式，从结果上说，能够像名侦探一样行动。
9	隐没的血脉	不知为何，你的出身源头被人抹消了。你甚至不知自己究竟是何人。只不过，你有着解决事件的能力，而你能凭直觉感觉到，这与你的出身存在关联。
10	克隆体	你是从著名的名侦探的 DNA 中诞生的存在。或许正因如此，你天生就具备名侦探的能力。

侦探类型：

# 天性的才能（天性の才能）

作为人的能力出类拔萃，又或是天赋异禀的人。优秀的人类。  
（译注：学霸 or 学神）

·技能：洞察 x2，鉴识 x3，任选 x1

·自动修得行动：【当然知晓】

当然知晓			
类别	辅助	消耗	无
可以在任何时候使用。修得任意 1 个技能。由此效果所修得的技能将在本局结束时失去。本行动在同一局中最多可使用 2 次。			
这份才能在任何领域都通用。			

·背景表：

侦探·天性的才能 背景表 (1D10)		
	背景名	内容
1	超级精英	你为了能够以精英身份活跃，进行了横跨所有领域的训练。然后你一如所望，成为了一位优秀的人。
2	瞬间记忆能力	你所见过的一切事物都会被输入脑中，而且绝不会忘记。你具备着如此能力。
3	知识之泉	你脑内的某个抽屉之中，收纳着一切知识。也就是说，你无所不知。
4	斯巴达教育	你接受了严苛的教育，因此获得了知识。虽说你的思考方式也因此变得有些奇特.....那也不是什么大不了的事吧。
5	已是名侦探	你是已解决过许许多多案件的天才。数不清的疑难案件，也都靠你的本领得以解决了。而你的身边，也有着搭档的身影。
6	憧憬的背影	你有着憧憬的对象。为了追上其背影，你通过努力练就了如今的能力。而那个人物，如今.....。
7	棋逢对手	你有与你互相竞争的劲敌。在能力方面，你们几乎不相上下。在彼此竞争之中，你的能力也得到了磨练。
8	曾经的名侦探	你曾经是引导种种案件走向解决的天才。然而，如今你却对解决案件的态度十分消极。有某些原因，让你产生了远离案件的想法。
9	孤立的名侦探	你是拥有天才般的能力、解决过许多案件的名侦探。你因此被人疏远、遭人忌讳，孤立于社会或组织之中。
10	人工名侦探	你是被人软禁、强硬灌输侦探知识而成的「人工名侦探」。从小被培养成为名侦探的你，能够如同期望般发挥这份能力。

侦探类型：

## 狂热爱好者（マニア）

对某些事物展现出非常强烈的执着心，其中还掌握着远超一般爱好者的专门知识，能通过应用知识发挥侦探能力的人。

·技能：洞察 x2，鉴识 x2，生活 x1，任选 x1

·自动修得行动：【庞大的数据库】

庞大的数据库			
类别	辅助	消耗	2
可以在获得非重要关键词时使用。额外再获得 1 个非重要关键词。本行动在同一局中最多可使用 1 次。			
应用知识，并预测犯人留下的痕迹。			

·背景表：

侦探·狂热爱好者 背景表 (1D10)		
	背景名	内容
1	悬疑狂热粉	你对悬疑主题的虚构故事或是实际事件都抱有强烈的兴趣。你一直等待着将脑内攒下的诡计相关知识加以活用的机会。
2	尸体迷	你对尸体抱有强烈的兴趣。通过得知尸体的状态或详情，你能感觉到强烈的兴奋。真让人难办啊。
3	科学狂人	没有科学解不开的谜。你不仅如此认为，也一直为此磨练自己的能力。只要是人为引起的事件，那科学就应该能将其全部看透。
4	所谓阿宅	从游戏或漫画里获得的知识，其实出乎意外地不可轻视。你通过游戏攒下了形形色色的知识，运用这些知识解决各种案件。
5	痴迷人类	你喜欢人类，因此也在观察他们。你知道，人们的行动中存在着当事人也搞不清的理由。你对事件中的情况为何而发生也抱有兴趣。
6	书痴	书本之中记载了一切。至少你是这样认为的，而你能通过应用书中知识来解决疑难案件也证明了这一点。正如纸上的名侦探那般。
7	超自然爱好者	你相信超自然或超常现象。因此你也知道看破假料骗局的方法，对其感到不可饶恕。这一点不知怎的，与解决疑难案件也有所关联。真是不可思议。
8	侦探迷	古今中外存在着形形色色的侦探。对其调查了解的过程中，你也具备了作为侦探的能力。
9	暴走的求知欲	你是某一样事物的狂热迷，但也很了解由其派生而来的其他知识。你的求知欲，还触及到更进一步派生的范围。
10	正义的狂热粉	你所信奉的某样事物（书本或科学等）一旦与案件扯上关系，你就会坐立难安。你作为狂热粉丝，必须要解开这个谜。

侦探类型：[一扩新增]

## 怪盗侦探（怪盗探偵）

用怪盗的技艺偷取证据，以怪盗特有的思考方式夺取犯人的视点。（是否现役怪盗由玩家决定）

·技能：洞察 x3，肉体 x2，任选 x1

·自动修得行动：【捷足先登】

捷足先登			
类别	辅助	消耗	3
判定发生大成功时，可以使用。可以阅读下一张已知卡片，并获得该卡片上所写的一个关键词。没有下一张已知卡片的情况下，则获得现在的已知卡片中的 1 个关键词。本行动在同一局中只能使用 1 次。			
看准间隙，大胆地「盗取」之后的情节展开。			

·背景表：

侦探·怪盗侦探 背景表 (1D10)		
	背景名	内容
1	大怪盗先祖（真）	你的祖先是著名的怪盗，是个但闻其名便无人不晓的大怪盗。你似乎深深地继承了这一血脉，得以充分发挥着身为怪盗的才能。
2	大怪盗先祖（想）	你的祖先是著名的怪盗，然而其大显身手的事迹却被传为虚构、并非实际存在，但事实并非如此。因为，你身上就继承着那份血脉。
3	养育之人	养育你长大的人就是怪盗。因此，你对怪盗的憧憬远胜于名侦探。
4	为了自由	你想活得自由，不受到任何束缚。从萌生念头的那时起，你就注定踏上了怪盗之路。
5	盗窃的师父	偷盗技巧、犯罪步骤、欺骗人的方法……你有着将这些传授给你的师父，因此变得很熟悉犯罪。
6	有想要之物	你无论如何都想要的东西，而那无法用正当手段取得。你因此而掌握了盗窃的技巧。
7	虽曾为侦探	过去你纯粹是个侦探，但如今在背地里同时干着怪盗的勾当。来自怪盗的劝诱提供了契机，而你败在了那诱惑之下。
8	为达目的	你有想要实现的目的，因而以恶人身份活动着。实际上你并不想当恶人，只不过是為了目的而作恶罢了。
9	恶人的矜持	你是天生的大坏人。正因如此，你无法原谅那些幼稚拙劣的恶行，以及勉强自己犯下罪行的善人。
10	克隆体	你是从某位大怪盗的 DNA 中诞生的存在。或许正因如此，你天生就具备怪盗的能力。



侦探类型：[一扩新增]

## 不择手段（ダーティープレー）

为了把犯人穷追到底而不择手段.....即便自身犯罪也在所不辞。憎恨犯罪，追捕犯人的执念之深异于常人。在旁人眼中或许也会显得异常。

·技能：鉴识 x2，生活 x3，任选 x1

·自动修得行动：【执念搜查】

执念搜查			
类别	辅助	消耗	1
可以在场景结束时使用。通过将「搜查困难等级」上升 1 点，获得 1 个关键词。此时也可选择重要关键词。获得重要关键词的情况下，将会触发双人搜查场景。			
凭执念穷追犯人不放，不择手段。			

·背景表：

侦探·不择手段 背景表 (1D10)		
	背景名	内容
1	牺牲的亲人	你有亲人因犯罪而牺牲了。为了让悲剧不再重演，不论使用什么手段也要抓住犯人。
2	牺牲的搭档	你的搭档在事件调查中不幸牺牲了。就算是为了不让如今的搭档牺牲，你愿意用上一切手段。
3	崩坏の侦探	过去的失败或犯人、被害者遗属的冷言冷语让你心神劳累，精神崩坏了。虽然如此，你依然没有放弃当侦探，但实际状态却变了。
4	地下侦探	你本来就是没有登上表面舞台、专门解决地下社会问题的侦探。因此你对肮脏的手段也无甚抵触。
5	胜利即正义	不论手段如何，能赢就行，能解开谜题就好。你总是依这一信念而行动，将来也不会改变。
6	曾经的英雄	你曾经以名侦探的身份名声大噪。可是，却因某些重要原因而堕落到如今这步田地。
7	隐藏污点	你想保持良好的表面形象。因此，肮脏的手段都是在背后悄悄使用，并不想让任何人看到。
8	诅咒	「愿你成为世界第一侦探」「希望你不要放过罪恶」「希望你解开谜题」面对这些请愿，你必须要成为全世界首屈一指的侦探。.....即便那是假借请愿之名的诅咒。
9	意外侦探*	你本应是被人称为大恶人或大恶党的家伙，可是却成为了侦探。那都是偶然的重重堆叠、亦或是搭档的误会造成的。
10	正义的体现	正义。你的行动总是以这二字为准则。所以，你所做的事便是正义。

\*译注：背景 9 的原文为「偶然探偵」，文面上与二扩新增的侦探类型“偶然侦探”完全相同。为避免混淆，此处译文将其改称为“意外侦探”。

侦探类型： [二扩新增]

## 昼行灯侦探？（昼行灯探偵？）

天才，却假装自己像白天点亮的灯笼（行灯）一样不顶用；隐藏实力，对外表现为「言行不引人注目」的人物。

·技能：《社交》，洞察 x2，生活 x3，任选 x1

·自动修得行动：【吊儿郎当】

吊儿郎当			
类别	常驻	消耗	2
调查阶段的场景结束时，在自己的角色卡上面加上 1 点「昼行灯计数点」。搜查阶段的场景开始时，通过扣除 4 点「昼行灯计数点」，获得 1 个关键词，且助手 PC 获得对侦探 PC 的 2 项感情。			
其实还是有干活的。			

·背景表：

侦探·昼行灯侦探 背景表 (1D10)		
	背景名	内容
1	曾经的大人物	你过去曾是名声大噪的大人物。然而，如今却被人认为是派不上用场的人。
2	脱离社会	过去你是个认真做事的人。可是，那份认真劲儿或是能力之高招致灾祸，遭人记恨，让你脱离了竞争社会。自那以后，你就一直在保存实力。
3	警戒复仇者	你知道在你曾参与过的案件的相关人士之中，有人为了向你复仇而在暗中行动。因此，为了别刺激到对方，如今的你装作无能之人。
4	期望平稳	你期望的是没有大起大落的平稳人生。因此你选择隐藏实力，不显眼地生活着。只要没什么大事，应该就不会引人注意吧。
5	状态开关	或是面前摆着大额报酬，或是聊到有关书的话题，或是助手做出点“好事”……只要满足了特定条件，你就会像打开了开关一样开始行动。除此以外你就是一副吊儿郎当的样子。
6	心理阴影	由于过去的心理阴影，你害怕使用自己的能力。你束缚了自身的能力。可是，你一个人对此无能为力……除非有什么人来拯救你。
7	对世界绝望	你对世界或人类心怀绝望。因此，你心想着「无论自己做什么，世界都不会改变」又或者「不想为了这样的世界或人们而行动。」
8	干活就输了	你就是单纯地喜欢懒惰或是讨厌工作。你甚至觉得，要是你不得已从事了劳动，自己心中就会有东西开始崩毁。
9	兴趣使然	你的兴趣是观察那些轻视自己的人。所以，你常常故意表现得很弱。就算这样也没小瞧自己的那些人，要么有一双洞察的慧眼，要么是纯粹的老好人。
10	为组织服务	你所属的组织，万事总是进行得很顺利。……那都是拜你暗中行动所赐。不过，你不想以此自夸，也不打算将其挑明。



侦探类型： [二扩新增]

## 偶然侦探（偶然探偵）

事件的解决都是偶然.....抑或是说.....。这一类型的 PC 作为侦探的能力并没有多强（至少 PC 自身这么认为），但相对地，能凭着幸运获得关于事件的提示、将其导向解决。

·技能：《突破》，生活 x2，肉体 x1，任选 x1

·自动修得行动：【Lucky--!】

Lucky--!			
类别	常驻	消耗	无
判定时，自己使用的骰子变为 6 面骰。此外，判定时，自己骰出的结果中只要有 1 个「5」即为大成功。			
你被这个世界所爱着。			

·背景表：

侦探·偶然侦探 背景表 (1D10)		
	背景名	内容
1	被吹捧的庸才	集期待与艳羡于一身，被人捧为稀世的天才（名侦探或解决过许多事件的名刑警等等）.....实际上，全都是靠幸运解决的。
2	幸运之星	从出生至今一直受到幸运所眷顾，一路走来好运气总是常伴左右。因此，解决事件时也不过是自然地用上了自身所带的好运罢了。
3	烦人的运气	对你来说，好运是纠缠不清的麻烦之源。由于这份运气，你甚至连向人证明自己无能都做不到。因此，你并不希望别人对你多加吹捧。
4	极端运势	好运时好到极致，倒霉时霉到极点。你身上的运气总是很极端。容易卷入事件是霉运所致，然而，事件却又能因你的好运而得到解决。
5	仅限此案	你仅仅能在如今你所参与的事件（抑或是接下来游戏中将要参与的事件）中发挥你的幸运。真唐突，到底是怎么回事啊。
6	幸运搭档？	你变得走运，是从最近才开始的。具体来说，就是从你与搭档开始共同行动以来。.....真正好运的人，其实说不定是搭档才对吧？
7	偶然因素微不足道	你并不认为自己是受到了幸运的眷顾。只不过是大多数时候不知怎的，比较顺利罢了。即便是幸运，那也是靠自己的努力或同伴的意志争取到的。偶然因素不过是表盘上微不足道的小小齿轮罢了。
8	最近运气好	你最近过得很顺利，仅此而已。过去也从未这么走运过。让你担心的是，这种好运会不会什么时候就到头了。
9	怀疑运气	一切事情都进行得太过顺利了。自己或许是被卷进了什么阴谋之中。有什么人在背后牵丝引线，伪装成偶然，使你成为解决案件的人！一定是这样没错！
10	搭档的操作	实际上，你的搭档在背后进行着操作。那些操作让你得以“偶然地”顺利进行着事件的调查。你可能注意到了这点，也可能还没注意到。

助手类型：

正义之人（正義の人）

为了尽早解决事件、找到犯人而与侦探一同行动的人。欣赏侦探解决事件的能力。

·技能：《说服》，《突破》，生活 x2，任选 x1

·自动修得行动：【鼓起干劲】

鼓起干劲			
类别	常驻	消耗	无
进行初动搜查的判定时，获得有利。			
对于调查事件，你有着强大的原动力。			

·背景表：

助手·正义之人 背景表 (1D6)		
	背景名	内容
1	老好人	你总是被其他人说是个老好人，因此常常受人所托、牵扯到事件中。所以，你选择与有能力解决他人烦恼的搭档一同行动。
2	无法原谅	你是重视事件的被害者的那一类人。一想到被害者的心境，难忍的思绪与无法原谅犯人的感情都会一并涌上心头。所以，搭档对于想追捕犯人的你来说是必要的。
3	探寻答案	你之所以投身于事件，是因为你心中想得到一个能够信服接受的答案。你是为了通过事件找到某些解答而一直在执行正义的。搭档正是为此而必需的人。
4	利用搭档	在你心中，为了解决事件，无论采取何种手段都是正确的。搭档也不过是为此而利用的道具罢了。
5	可靠合作者	你觉得搭档是可靠的合作者。在你心中，搭档是在你处于困难或迷茫时，为你指出了答案的那个人。无论对方如何作想，你这一想法都不会改变。
6	正义同道人	你能感觉到，搭档也是愿意一同为正义而解决事件的同道中人。这或许只是你的一厢情愿，但你对此深信不疑。说不定在搭档关系中，你才是折腾操控搭档的那一方。

助手类型：

## 热情之人（情熱の人）

被侦探的人品或性格所吸引，强烈希望一同行动的人。自愿与侦探共处。

·技能：《社交》，《毅力》，生活 x2，任选 x1

·自动修得行动：【刮目相看】

刮目相看			
类别	辅助	消耗	无
搜查阶段中，当侦探在判定中的骰子结果有 4 或以上的情况时可以使用。获得 1 项对侦探 PC 的感情。本行动在同一局中最多可使用 1 次。			
再一次，重新认识你的搭档。			

·背景表：

助手·热情之人 背景表 (1D6)		
	背景名	内容
1	被能力吸引	你被搭档身上与事件有关的能力所吸引。那敏锐的洞察力、推理能力、知识储备之深.....这一切都使你入迷。
2	被人格吸引	你之所以与搭档结对，人格方面占了很大原因。虽说乍看之下其身上也有难懂之处，但背后隐藏的本质吸引了你。
3	一见钟情	从第一次见面起，你就对搭档产生了兴趣。其能力自不必说，在此之上还感觉到了某种近似于直觉的指引。因此你选择与其同行。
4	意气相投	你与搭档很聊得来。只要两人一起，气氛就会变得热烈，无论什么都做得到。你相信如此。.....又或许只是你的一厢情愿。
5	对立	你与搭档是对立的关系。即便如此仍保持共处，是为了理解搭档。.....为了能有朝一日，找到打倒搭档的手段。
6	放不下心	要是放任不管，不知道搭档会捅出什么篓子来。所以你感觉到自己不得不看守着 TA。

助手类型：

受牵连之人（巻き込まれの人）

因某些原因，和侦探一起被卷入事件的人。无关自身意愿，总是会与侦探共同行动。

·技能：《防御》，生活 x2，肉体 x2

·自动修得行动：【就知如此】

就知如此			
类别	常驻	消耗	无
据点阶段「获得【余裕】」的时候，可获得的【余裕】上升 1 点。			
你早就知道与侦探一扯上关系准没好事。因此你早有准备。			

·背景表：

助手·受牵连之人 背景表 (1D6)		
	背景名	内容
1	单方面被看中	你被搭档单方面地看中了。虽然原因不明，但现状似乎就是如此。与其共同相处，本来并非出自你的本意.....
2	反应要员	按搭档的说法，你的反应似乎很值得期待。比如说事件解决时、又或是有什么惊讶之事时，你表现出来的反应会让人愉快。
3	过去的把柄	过去，你被搭档握住了什么秘密或弱点。从那以后，你就被要求协助 TA。直到现在，你也还没能逃离。
4	必要的人才	搭档说你是必要的，请求你一同行动。因此你与其一同参与解决事件。至于自己到底为何是必要的，你还不清楚。
5	亲近的人	你是与搭档关系亲近的人，儿时发小或是朋友、亲戚等等。因此，从以前就一直被 TA 折腾得团团转，今后也会被折腾下去吧。
6	偶然的积累	每次搭档面对事件时，你都正好在场。这样的巧合不断重复出现，不知不觉你们变得熟稔起来。如今你们也常常共处。

助手类型： [一扩新增]

# 好奇心之人（好奇心の人）

好奇心强烈，也因好奇而接近侦探的人。对于搭档（侦探）本身或是事件都很感兴趣，主动接近。

·技能： 任选 x4

·自动修得行动： 【好奇心而生的行动】

好奇心而生的行动			
类别	辅助	消耗	2
初动搜查成功时，可以使用。通过将【搜查困难等级】上升 1 点，再进行一次判定。这一判定仅由助手进行。若判定成功，获得 1 个「本次模组预定最后交付的已知卡上的关键词」。			
出于好奇心，总会发现与事件似乎有所关联的事物。			

·背景表：

助手·好奇心之人 背景表 (1D6)		
	背景名	内容
1	想了解世界的一切	世界上满是谜团与未知的事物。所以，为了了解未知之事，你采取着各种各样的行动。与搭档同行也是其中的一环。
2	喜欢为自己解惑的侦探	你喜欢能满足自己好奇心的侦探，因此选择待在搭档的身边。
3	想了解侦探	你想更多地了解侦探，所以选择待在搭档的身边。
4	想知道动机	人们引发的种种事件，你想知道它们因何而起。案中人的想法，让你在意。
5	好奇害死猫	好奇心成灾，总会引发麻烦事。你时不时就会引发事件，让搭档无语凝噎。即便如此，你的好奇心也从未止步。
6	三分钟热度	你对事物的兴趣来得也快、去得也快。而目前，你还没有对搭档感到腻烦。

助手类型： [一扩新增]

## 憎恶之人（憎しみの人）

憎恨着侦探，总是想让其受报应或惩罚的人。伺机暗算搭档（侦探）而与其共处。

·技能：《谎言》，《变化》，《追踪》，任选 x2

·自动修得行动：【憎恶是把双刃剑】

憎恶是把双刃剑			
类别	辅助	消耗	无
据点阶段结束时，在自己的角色卡上面加上 3 点「憎恶计数点」。每当侦探的发言触及与「秘藏想法」有关的词句（具体由助手 PC 的 PL 来判断）时，扣除 1 点憎恶计数点，【余裕】上升 1 点。若憎恶计数点全部扣除，则【心劳】上升 1 点。			
那家伙的发言满是刺激。让人愉悦，又仿佛随时就要爆发。			

·背景表：

助手·憎恶之人 背景表 (1D6)		
	背景名	内容
1	血亲被侦探逮捕	搭档过去曾逮捕了你的父母或兄弟姐妹。犯罪被捕或许可以说是理所当然的报应，但那无法构成你不憎恨搭档的理由。
2	侦探没赶上	如果搭档当时能做得更好，你的恋人或父母兄弟姐妹就不会死了。过去曾发生的事，让你无时无刻不这样作想。
3	失业者	搭档太过有能，导致你的父母或兄弟姐妹（警官或侦探等）失业了。自那以来，你就一直恨着搭档。
4	以前曾被捕	以前，你曾被搭档逮捕过。因此你现在也仍然心怀恨意，为了有朝一日背刺陷害搭档而接近 TA。
5	憎恨能干者	比你更聪明、更强大、拥有你所没有的东西，这样的侦探实在可恨。
6	无理由的恨	你与搭档一点都合不来。没来由地，从看第一眼起就一直心怀憎恨。



助手类型： [二扩新增]

## 溺爱之人（好きすぎる人）

只要是为了那个人，任何事情都想做。不，都会做。即使没有对方的许可，即使是单方面的，也想去爱 TA。拥有「沉重」的爱的人。爱的内容各种各样，可能是「家族爱」、「性爱」、「恋心」等等，这一点因人而异。

·技能：《谎言》，《变化》，《外表》，《捕缚》，《毅力》，《突破》，《追踪》，任选 x1

·自动修得行动：【无限大的爱】

无限大的爱			
类别	辅助	消耗	2
判定掷骰之后使用。通过将自己的 1 项「合意之处」感情变为强烈感情，使自己或侦探的任一骰子结果上升 1 点，同时【余裕】上升 1 点。本行动在同一次判定中的可使用次数不限。			
爱是无限的。			

·背景表：

助手·溺爱之人 背景表 (1D6)		
	背景名	内容
1	爱是何物	你至今都还未知道所谓的爱为何物，也未曾理解。只不过，待在侦探 PC 身旁时会感到胸口发热、心情舒畅。你还想体会到更好的心情.....想要永远永远保持这个状态.....。
2	现在的关系就好	无论如何，你都没法对侦探 PC 传达自己真实的心意。你不想破坏现在的关系，所以一直保持着沉默。.....大概，会持续一辈子。
3	身为监护人	你是侦探 PC 的监护人。因为你是监护人，当然会待在其身边。因为你是监护人，当然也会把握其行动。因为你是监护人，永远不会离开。正因为你是监护人.....
4	出生前注定的命运	你与搭档是出生之前命中注定的搭档组合，你心中确信如此不会有错。所以，待在一起是当然的，为其尽力也是理所当然。
5	满溢喜爱之情	只要待在搭档的身旁，喜爱之情就会止不住地满溢而出。只需如此，你便觉得幸福。
6	嫉妒魔人	你是嫉妒心重得无可救药的性格。就算搭档只是跟其他人说话，你也会感到焦躁不爽。要是可以，你甚至想一直保持监视。

助手类型： [二扩新增]

# 并立之人（並び立つ人）

「为侦探提供支援的侦探」、「拥有同等能力的侦探二人组」、「与侦探互相竞争之人」等等。风格异于其他助手类型的一类助手。使用本书（二扩）所收录的类型变更规则，交换侦探/助手立场进行游玩等情景下也可使用。

·技能：洞察 x3，鉴识 x3

·自动修得行动：【并肩而立的人物】

并肩而立的人物			
类别	常驻	消耗	无
判定时，自己使用的骰子变为 10 面骰。此外，通过减少 2 点【余裕】，可以阅读向助手 PC 未公开的 1 枚已知卡的内容。			
你拥有与侦探同等的能力。			

·背景表：

助手·并立之人 背景表 (1D6)		
	背景名	内容
1	对手角色	你自负为能力与侦探 PC 对等的人，同时还有着强烈的敌对心理与竞争之心。你认为，能胜过侦探的人，除你以外不作他想。
2	高徒	你是能迅速吸收掌握侦探所教、乃至加以运用的能干助手。虽然立场上你身为受教者，由旁人看来却像是与其并立对等的存在。
3	怪人？	你作为程度不输侦探 PC 的怪人而闻名。两个这样的人待在一起，麻烦事更是翻倍。不过，同为怪人，你们或许意外地相处得还不错。
4	努力的人	你想要追上侦探 PC 的脚步。经过一心一意、不断积累的努力，你终于成长到了与其并肩同行的水平。
5	卑劣的人	你使用了一般人会称之为肮脏的手法，也干过对人说不出口的事情。因为若不这样，你就无法与侦探 PC 对等较量。
6	专业人士	在特定领域，你甚至拥有凌驾于侦探 PC 的知识与能力。通过将其加以运用，你在方方面面都能够与侦探 PC 相互交锋。