

双人搜查官方模组简介汇总【核心书+一扩+二扩+三扩】

简介来源：官方规则书

翻译：桃生

（已翻模组统计截至 2021.10.24）

本文件仅供跑团同好学习交流参考，请勿作任何商业用途。模组名称翻译仅为暂定，如发布译本时有名称译法不同的以完整译本为主。

●核心书模组

1 山中遗体（已翻译）

某一天，参加了登山社团的熟人强行邀请 PC 们「一起来山里野营吧」。

来到山里的 PC 们在半山腰发现了遗体。

而那遗体似乎是一同来野营的男子的挚友……。熟人对 PC 们提出了解决事件的委托。

本模组由 3 张已知卡构成，是正统的「双人搜查」模组。

2 助手 SOS！地方银行中深藏的黑暗

助手 PC 独自前往地方银行时，遭遇了银行抢劫。

助手 PC 和在场的客户与银行职员一同被当做了人质。侦探 PC 则一边与被当做人质的助手进行对话，一边挑战解决银行抢劫事件和其背后潜藏的阴谋。

最开始的几个场景中，侦探 PC 和助手 PC 将在被分隔开的情景下进行这个模组。

本模组由 3 张已知卡构成。

3 箱中之猫（已翻译）

PC 们从附近居住的爱猫人那里接受了找猫的委托。

等着 PC 们的却是意外的事件。

这点暂且不提，关键是哪里都找不到猫的影子。它到底到哪里去了呢？

PC 们要寻找的是猫不见踪影的原因（犯人）。

本模组由 1 张已知卡构成，是一个短模组。

●一扩模组

●1 张已知卡的模组

1 看得见的犯人

偶然在杀人现场的侦探靠着超出常人的洞察力从事件相关人员中找出了犯人。

然而，无从知晓犯人的本名。

为此，侦探将针对犯人的姓名开始调查。

2 看不见的犯人们

警方对事件的见解是「这个杀人事件的现场不是一个人都没有吗」。

但是侦探看到了。

在这个事件中存在「传统上的看不见的犯人」。

PC 们要追查这个「看不见的犯人」。

3 梦幻的逆方向击打¹

「南星（minamiboshi）高中」教学楼的窗户玻璃被硬式棒球打碎了。幸运的是当时是休息日，因此没有人受伤，不过校方开始了对犯人的搜查。

犯人没有自行招供，当天在校园中打棒球的棒球部成员们也称「一次都没有打飞到外野」。

究竟打碎窗玻璃的棒球是从哪里飞来的呢？

PC 们接受学校老师的委托来寻找犯人。

●2 张已知卡的模组

4 世界毁灭之日

从教授处接受了「去确认一下世界将要毁灭这个谣言是怎么来的」委托的 PC 们造访了樱月大学。

樱月大学里有供实验使用的设施，其中囚禁了几名大学生。PC 们也同样被囚禁在其中。

在这可疑的情景之下，PC 们为找到「要毁灭世界的某人」而开始了调查。

5 双子情书（已翻译）

最近「表面上的侦探」桃花运颇旺。并且对方都是双胞胎。

就在这时，寄来了一份包含爱意的情书。

然而，情书上并未写出寄信人的名字。

PC 们为了找出进行「爱的告白」的「犯人」而开始了分析侧写。

表面上的侦探将对这份告白做出怎样的回应呢。

●3 张已知卡的模组

6 画像流下的血泪

PC 有一位十分有钱的亲戚。

由于这位亲戚已经过世，所以将在他的宅邸中进行遗产继承的手续，但……。有继承权的人们似乎发生了争执。

在这过程中，又发现了一位有继承权的男子的遗体。

在遗体的面前，是画着宅邸主人样貌的画像……。

7 名古屋发新大阪行特急 xxx 号

在专列之中发生了事件。

乘客行李中的重要文件不知被什么人给抽走了。

乘客阵脚大乱，并说出「这样下去这列列车将会……」。看来似乎不是件小事。

PC 们将寻找偷文件的人。

本模组动作要素较为强烈。尤其是助手将拼尽全力吧。

8 幽灵 VS 名侦探

在据传会出现幽灵的「有些说道」的宾馆中，举行了一场利用该传闻的活动。

活动中竟然为幽灵提供了悬赏。

¹ 棒球术语，指打手将球打向自己惯用手的方向。如惯用右手的打手将球击向右侧。

富有个性的侦探们受到悬赏和谜题的诱惑来到了这家宾馆。
这场幽灵闹剧真的是幽灵的杰作吗？还是说，是冒充成幽灵的什么人干的好事呢……。

9 虽死犹存

PC 们在「南星高中」的家庭科室中发现了「炸弹」。

这是极易爆炸的危险物，连等待爆炸物处理班的余地都没有。

PC 们将对爆炸物进行安全的处理。

究竟这颗炸弹能否被平安处理呢？又能否找出设置了这颗炸弹的人呢？

●特殊模组

本模组为前后篇组成的模组。

推荐使用同样的角色连续游玩，不过只玩其中一篇也是可以的。

10 珀耳塞福涅（前篇）

助手 PC 受人委托进入了樱月大学的实验室。

然而，在这里发生了一起事件。

实验室被封闭，助手 PC 被困在了实验室里。

其中的研究员称自己和死者都感染了一种名为「哈迪斯」的致死率 100% 的人造真菌。

在致死率 100% 这一极限状态下，助手 PC 边和侦探取得联系边开始了调查。

本模组由 1 张已知卡构成。

11 珀耳塞福涅（后篇）

PC 们将追踪持有危险的人造真菌「哈迪斯」的外国间谍。

间谍究竟逃到了哪里。这名间谍还有同伴吗？

情况并未止步于此，随着各怀心事的人物登场，事件也有了进一步的发展。

围绕着能毁灭世界的人造真菌，PC 们奔波追查。

本模组由 5 张已知卡构成。

●特约模组

以下为本书作者以外的模组作者所作的模组。

12 魔法巧克力牛奶杀人事件 作者：桜葉星菜。

PC 们为了给秋叶原的小型女仆咖啡厅「魔法巧克力牛奶」的一周年店庆帮忙而赶来了。

在这里发生了杀人——。

被害人是女仆。嫌疑人也是女仆。

侦探和助手要时不时穿脱女仆装并对事件进行调查。

本模组由 1 张已知卡构成。

13 来进行推理游戏吧 作者：りうと

侦探们受邀来到某位男性开办的画展。据这位男性称，有人想要他的命。

画展平安开展了，但是在过程中发生了事件。

……然而，这是游戏。

如果 PC 们出手应当可以很快结束，虽然是这么说……。

本模组由 3 张已知卡构成。

另附，本模组中含有高难度的解谜问题。

14 女神在大洋上微笑 作者：池田朝佳

怪盗送来了声称要盗取豪华客船上展示的艺术品的预告函。

PC 们曾多次与怪盗进行对决的经验被看中，因此接到了豪华客船的邀请。

在怪盗预告的日期时间，豪华客船上为富豪举办了生日会。看上去似乎怪盗得了手，已经从船上逃走了，但……。

本模组由 3 张已知卡构成。

●二扩模组

1 关于生日的案件 Case B（已翻译）

本模组由 2 张已知卡构成。

被害人遭遇了生日当天被杀的不幸。

侦探 PC 虽然好像已经有了犯人的目标，看到日历的瞬间却有了烦恼的事情。究竟是怎样的烦恼呢。

2 待到紫阳花开放（已翻译）

本模组由 2 张已知卡构成。

雨中，侦探 PC 前来扫墓，故事从这里开始。

墓中沉睡的是曾与侦探 PC 共同解决事件的搭档。

看到身边盛放的紫阳花，侦探忆起了两个人一起解决的一件普普通通的小事件。

那是在六月的某一天发生的小小事件。

3 不可以吃布丁

本模组由 3 张已知卡构成。

侦探 PC 解决了事件，回到据点时，却发现想留着之后吃的布丁被什么人给吃掉了。

侦探 PC 为了解决布丁之谜而出动了。

4 身负致命伤之人将作何思考

本模组由 4 张已知卡构成。

侦探 PC 遭到枪击，故事从这里开始。

模组将以侦探 PC 回想「究竟是怎么变成这样的」的形式推进。

这是不知何时会「遭受枪击」的事件。

这时，侦探 PC 怀抱着怎样的思绪呢。

●特殊模组

以下模组由前后篇构成，但只游玩其中一篇也可以。

如果要连续游玩，推荐用同样的 PC。

5 Da capo² 侦探、讲述最初的事件

本模组由 4 张已知卡构成。

助手 PC 发现了失去记忆的侦探 PC。

² 音乐术语，一般写作“D.C.”，指从开始处反复。

作为事发现场的据点被翻得很乱，侦探 PC 身上也留有曾和什么争斗过的痕迹。
此外，据点留有似乎是侦探 PC 亲手写下的音乐符号「D.C.」。
为了解读这耐人寻味的信息，为了找回记忆，PC 们将回忆「两人相遇的最初的事件」。

6 Dal segno³ 侦探、讲述最后的事件

本模组由 4 张已知卡构成。

PC 们在山中的瀑布潭中发现了一具遗体。

那是助手 PC 在不久前曾「受过帮助」的曾经的名侦探变化而成的模样。

据这位名侦探的助手称，他迫着犯罪黑幕「三日月光」而失去了音信。

在遗体附近能够找到这位名侦探的手记，但是需要对其进行解读。

本模组是通过阅读手记来调查发生在名侦探和犯罪黑幕身上的「最后的事件」的模组。

●特约模组

以下为本书作者以外的模组作者所作的模组。

7 双人吵架 作者：河嶋陶一朗

本模组由 2 张已知卡构成。

侦探因为一些小事而惹助手发火了。

在搭档解散的危机迫近之时，侦探 PC 要对助手 PC 设定的关键词进行搜查，以尝试重新和好。这是一篇适合关系较深的两人游玩的有些特别的模组。

8 梦游仙境杀人事件 作者：桜葉星菜。

PC 们某一天睁开眼时发现自己身处『爱丽丝梦游仙境』的世界之中。

在茶会的会场上，桌子的正中间是被砍头后血流成河的爱丽丝。围着爱丽丝的是白兔子和疯帽匠等熟悉的角色们。

话说回来这里到底是什么地方？随着谜团变深，侦探 PC 以爱丽丝的身份，助手 PC 以爱丽丝中角色的身份追查着杀人事件的谜团。根据情况的不同，侦探 PC 也可能要穿上爱丽丝的连衣裙。

本模组由 2 张已知卡构成。

●三扩模组

1 想成为太阳的黑道

本模组由 2 张已知卡构成。

有人发现了暴力团成员遗体。

而这遗体似乎是从什么地方搬运过来的，警方正在为找到「真正的杀人现场」而奔波。在此过程中，PC 们留意到了遗体上佩戴的「玩具徽章」。

2 看不见的「正义」之线

本模组由 2 张已知卡构成。

有人发现了某位程序开发员的遗体。

³ 音乐术语，一般写作“D.S.”，指从记号处反复。

这起事件被移交给「公安⁴」查办。其原因似乎是这位死者曾是公安的「S⁵」。
他为什么会被杀呢。是因为他作为「S」做了什么吗。PC 们追查杀人事件背后的真相。

3 无言之人

本模组由 3 张已知卡构成。

在深山之中发现了「歇洛克·福尔摩斯」的粉丝化为白骨的遗体。

PC 们为了探明白骨的真相，将要追查错综复杂的人际关系。

4 审讯室

本模组由 3 张已知卡构成。

PC 们在审讯室中和嫌疑人进行对峙。

涉嫌罪名为杀人罪。有人目击了此人从凶杀现场逃离时的样子。

究竟他是否真的犯下了杀人的罪行？还是说另有真相呢。

5 人生需要炸弹

本模组由 3 张已知卡构成。

PC 们被卷入爆炸事件之中，需要从所在地脱身出来。

引发这场爆炸事件的人究竟在想些什么呢。

这是一篇有着较多动作要素的壮观的模组。

6 双人追踪

本模组由 3 张已知卡构成。

PC 们坐在爱车上追赶暴走车辆。

看来这台暴走车似乎有什么情况……。

这是一篇同时考验驾驶技术和推理能力的模组。

本模组中含有高难度的解谜问题。

7 正确的抢银行方法

本模组由 3 张已知卡构成。

PC 们接受了警署的委托，扮演犯人来参加「银行抢劫应急训练」。

因此，PC 们从准备阶段就开始认真地进行筹划，拼尽全力完成了银行抢劫（的犯人扮演）。

8 双人亮剑

本模组由 3 张已知卡构成。

有人发现了「剑」之达人被斩杀的遗体。PC 在学习剑术时也曾深受其照顾。夜晚，对此事件进行调查的 PC 在小路上遭受了持有真剑的迷之人物的袭击。

那人脸上戴着般若的面具……。

●特约模组

以下为本书作者以外的模组作者所作的模组。

⁴ 日本的公安是单独的部门，相当于我国的国安。

⁵ 警察隐语中的一个。是 Spy 的缩略语，即指间谍。

9 一丁目交番最长的一天 作者：明時士栄

本模组由 3 张已知卡构成。

PC 们是在派出所工作的警察。

围绕着在闲适安静的住宅街发生的连环闯空门事件，PC 们被卷入邻居们的纠纷之中，同时也为了解决事件而不停奔波。

10 在监控镜头前方 作者：りうと

本模组由 3 张已知卡构成。

这是在某位资产家的宅邸中发生的杀人事件。

从监视摄像头所拍到的影像来看，这应当是外人的罪行，但 PC 们确信这其中古怪。

能否揭穿诡计证明真凶的罪行呢。

本模组中含有此模组独有的特殊规则以及少量犯罪诡计。

11 水汽中消失的遗体 作者：池田朝佳

本模组由 3 张已知卡构成。

刚刚解决了以温泉乡为舞台的事件的刑警们听到了「有人死了！」的叫声，急忙赶往案发现场。然而，在那里并没有被害人的身影。PC 们离开那里回到旅店，却发现……。

12 卧底刑警与七只兔 作者：桜葉星菜。

本模组由 3 张已知卡构成。

PC 们将到被断定会进行毒品交易的「万圣节泳池夜趴」去进行潜入搜查。

能否身着变装用的泳衣看穿真相呢——？

●战役集

13・14 东署之战（前篇・后篇）

本模组为前后篇构成的战役集。

前半由 3 张已知卡构成，后半也由 3 张已知卡构成。

模组的舞台是 PC 们所属（或是前去支援）的架空的警署「东署」。

模组开始后，在东署的辖区内将会同时发生大量多发性事件。

PC 们一边应对署内多到要冒出来的事件，一边探究「为什么会同时发生这么多事件」。