



探索者名	_____
職業	_____
外見・特徴	_____
出身	_____
精神的な障害	_____
性別	_____
年齢	_____

能力値および能力値ロール			
STR	_____	DEX	_____
INT	_____	アイデア	_____
CON	_____	APP	_____
POW	_____	幸運	_____
SIZ	_____	SAN	_____
EDU	_____	知識	_____
最大正気度		_____	
99 - (クトゥルフ神話)		ダメージ・ボーナス	

正気度ポイント														
狂気 = 0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44
45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59
60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74
75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89
90	91	92	93	94	95	96	97	98	99					
※一時的狂気：1度に5以上の喪失 ※不定の狂気：1時間に現在の 1/5 以上喪失														

マジック・ポイント										
意識不明 = 0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32
33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43

耐久力										
死亡	-2	-1	0	1	2	3	4	5	6	7
意識不明	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32
33	34									
※ショック：1つの負傷で 1/2 以上喪失										

探索者の技能			
<input type="checkbox"/> 言いくるめ (5%)	_____	<input type="checkbox"/> 水泳 (25%)	_____
<input type="checkbox"/> 医学 (5%)	_____	<input type="checkbox"/> 製作 (5%)	_____
<input type="checkbox"/> 運転 (自動車) (20%)	_____	<input type="checkbox"/> _____	_____
<input type="checkbox"/> 応急手当 (30%)	_____	<input type="checkbox"/> _____	_____
<input type="checkbox"/> オカルト (5%)	_____	<input type="checkbox"/> _____	_____
<input type="checkbox"/> 回避 ([DEX × 2]%)	_____	<input type="checkbox"/> 精神分析 (1%)	_____
<input type="checkbox"/> 化学 (1%)	_____	<input type="checkbox"/> 生物学 (1%)	_____
<input type="checkbox"/> 鍵開け (1%)	_____	<input type="checkbox"/> 説得 (15%)	_____
<input type="checkbox"/> 隠す (15%)	_____	<input type="checkbox"/> 操縦 (1%)	_____
<input type="checkbox"/> 隠れる (10%)	_____	<input type="checkbox"/> _____	_____
<input type="checkbox"/> 機会修理 (20%)	_____	<input type="checkbox"/> _____	_____
<input type="checkbox"/> ▲聞き耳 (25%)	_____	<input type="checkbox"/> 地質学 (1%)	_____
クトゥルフ神話 (0%)	_____	<input type="checkbox"/> ▲跳躍 (25%)	_____
芸術 (5%)	_____	<input type="checkbox"/> ▲追跡 (10%)	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____	<input type="checkbox"/> 電気修理 (10%)	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____	<input type="checkbox"/> 電子工学 (1%)	_____
<input type="checkbox"/> 経理 (10%)	_____	<input type="checkbox"/> 天文学 (1%)	_____
<input type="checkbox"/> 考古学 (1%)	_____	<input type="checkbox"/> 投擲 (25%)	_____
<input type="checkbox"/> コンピューター (1%)	_____	<input type="checkbox"/> ▲登攀 (40%)	_____
<input type="checkbox"/> 忍び歩き (10%)	_____	<input type="checkbox"/> 図書館 (25%)	_____
<input type="checkbox"/> 写真術 (10%)	_____	<input type="checkbox"/> ▲ナビゲート (10%)	_____
<input type="checkbox"/> 重機械操作 (1%)	_____	<input type="checkbox"/> 値切り (5%)	_____
<input type="checkbox"/> 乗馬 (5%)	_____	<input type="checkbox"/> 博物学 (10%)	_____
<input type="checkbox"/> 信用 (15%)	_____	<input type="checkbox"/> 物理学 (1%)	_____
<input type="checkbox"/> 心理学 (5%)	_____	<input type="checkbox"/> 変装 (1%)	_____
<input type="checkbox"/> 人類学 (1%)	_____	<input type="checkbox"/> 法律 (5%)	_____
<div>ほかの言語 (1%) : _____</div> <div><input type="checkbox"/> _____</div> <div>母国語 ([EDU × 5]%) : _____</div> <div><input type="checkbox"/> マーシャルアーツ (1%)</div> <div><input type="checkbox"/> ▲目星 (25%)</div> <div><input type="checkbox"/> 薬学 (1%)</div> <div><input type="checkbox"/> 歴史 (20%)</div> <div><input type="checkbox"/> _____</div> <div><input type="checkbox"/> _____</div> <div>火器</div> <div><input type="checkbox"/> 拳銃 (20%)</div> <div><input type="checkbox"/> サブマシンガン (15%)</div> <div><input type="checkbox"/> ショットガン (30%)</div> <div><input type="checkbox"/> マシンガン (15%)</div> <div><input type="checkbox"/> ライフル (25%)</div>			

武器										
近接戦	%	ダメージ	射程	攻撃回数	耐久力	火器	%	ダメージ	故障	射程
<input type="checkbox"/> ▲キック (25%)	_____	1D6+db	タッチ	1	—	<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> 組みつき (25%)	_____	特殊	タッチ	1	_____	<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> こぶし (50%)	_____	1D3+db	タッチ	1	—	<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> 頭突き (10%)	_____	1D4+db	タッチ	1	_____	<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> アイゼン (キック)	_____	1D6+2+db	タッチ	1	12	<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> ピッケル (登攀)	_____	1D6+1+db	タッチ	1	12	<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____