

第三螺旋：灰海

四十六道阶梯。

所谓：牺牲、祝愿、未知和渴望。

深埋在地下的唯一奇迹

——干枯、自由和半瓶酒。

模组介绍

2022 年 2 月底，一架飞机在俄罗斯北部山脉坠毁，只有少数人幸存。

其中一名幸存者在附近的安菲米尔小镇等待救援时，观察到了隐藏在风雪之中的巨大灰色倒金字塔形建筑，并拍下了照片。3 月初，由几名调查员组成的勘探队从安菲米尔出发，寻找在风雪之中隐藏的秘密。

而在接近那座建筑的时候，他们看到的是……

注意事项：

本模组以《克苏鲁的呼唤》第七版规则为基础创作，适用于 3-6 个玩家，游玩时间大致为 24-30 小时。模组提供可选的预设身份。除时代背景外，本模组内人物与相关事件均源于文学创作，无政治影射和现实人物参照。

本模组不要求守秘人了解俄罗斯的风土人情，但需要守秘人对苏联解体前后的历史事件有大概的认知。

模组有一定非道德、非人道主义、含食人要素的背景事件和 NPC 死亡事件。模组要求玩家有较高的主动性和探索能力，不适合消极被动或希望能够 PVP 的玩家。

使用规则：克苏鲁的呼唤第七版

时代地点：现代俄罗斯雪山地区

适用人数：3-6 人

难度：较高

Lost：较高

类型：合作

预计时间：24-30H

联系方式：微博@远野队长

建议反馈：wzx150456@163.com

本作品采用知识共享署名-非商业性使用-禁止演绎 3.0 中国大陆许可协议进行许可。

目录

模组介绍.....	1 -	◇地下防空洞.....	34 -
写给守秘人.....	3 -	◇前往森林.....	35 -
关于调查员.....	5 -	◇雪夜秘话.....	37 -
关于 NPC.....	6 -	◇再临日出.....	45 -
导入部分.....	14 -	正文部分 Arac森林.....	48 -
◇小镇酒馆.....	14 -	◇猎人小屋.....	48 -
◇在火车上.....	15 -	◇飞机残骸.....	52 -
◇火车站外.....	17 -	◇冰封之湖.....	52 -
◇来到小镇.....	19 -	◇灰色遗迹.....	53 -
正文部分 安菲米尔.....	20 -	正文部分 “蜂巢”	56 -
◇小镇旅馆.....	20 -	◇外围区域.....	56 -
◇小镇夜晚.....	23 -	◇第一螺旋.....	59 -
◇小镇医院.....	25 -	◇第二螺旋.....	61 -
◇小镇警局.....	26 -	◇第三螺旋.....	69 -
◇拜访老人.....	26 -	◇离巢之日.....	69 -
◇面包店里.....	31 -	后记.....	73 -
◇博物馆中.....	32 -	附录.....	75 -

写给守秘人

背景故事：

1952 年，苏联勘探队在北部雪山的湖底发掘出了坠落于此的外星飞船残骸，并展开了研究。这是被低温困在地球上的外星生物“Things”（下级独立种族“物体”，参考《怪物之锤》），它们一经醒来就感染了部分正在进行研究的科学家和探险者，并一度泛滥于附近的雪山地区，但由于气候严寒与地广人稀，混乱最终被苏联政府控制。

在与“Things”的对抗中，苏联神秘学研究会提供了帮助。由于“Things”有拟态成被吞噬的人类或其他生物的能力，为了避免产生进一步伤亡，苏联政府在附近建造了灰色倒金字塔型建筑“蜂巢”，并以自愿签署协议的方式将幸存的科学家、士兵和探险者以及其他可能已经被转化为“Things”的人员隔离在其中。“蜂巢”内有少量管理人员和大约 100 名被管理者，物资每 5 年送来一次。外部有配备着特殊武器的联络员，分散在附近的各个小镇中。此项工程被记录为“灰海计划”。

1991 年，苏联解体。“蜂巢”与外界的联系中断，解体之后的政权也将这份绝密的资料遗忘在历史的尘埃里。附近小镇的联络员在之后的几十年里有的死去，有的还坚守岗位。

随着时代的变迁，“蜂巢”之中诞生的孩子已经是对当年事故几乎一无所知的一代。2001 年，由于连续两次没有预定的物资送到“蜂巢”之中，整个“蜂巢”已经到了难以为继的地步，被管理者向管理人员提出由管理人员离开“蜂巢”探查的要求，管理人员由于没有得到上级的回应而拒绝打开大门，于是“蜂巢”之中发生了由医生格拉西姆领导的暴乱。在这次混乱中，几乎所有管理人员死亡，战斗触发了“蜂巢”系统对“Things”的防护机制，绝大部分被管理者也被强酸溶解且移入地底掩埋。

混乱中，格拉西姆打开了“蜂巢”的大门，原体 Z 逃出“蜂巢”。但其他逃出的人都因为严寒死在了雪地中。莫洛佐夫少校夺回了管控室的控制权并重新关闭了大门，最终牺牲。管控室从此关闭，钥匙在混乱中被当时年仅七岁的晓明捡走。

无法离开“蜂巢”的格拉西姆认识到自己造成的严重后果，整合了三十余位幸存者，分配资源并期待离开这里的人带来救援。为了生存下去，他们不得不把在暴乱中死去的同类作为食物。格拉西姆坚持认为至少这里的孩子还能出去，因此孩子们食用的都是之前留下来的食物，也并不知晓这些事件的真相。

2022 年，“蜂巢”中的人仅存 21 名。剩余的食物也将要耗尽。格拉西姆再次疯狂地想要寻找管控室的钥匙。

1952 年的那次行动并没有将所有的“Things”控制起来，有一只“Things”逃离了追捕，并在雪地里蛰伏，直到 20 世纪末才苏醒。同类的遭遇使它面对人类保持相当谨慎的态度，因此它并没有大肆增加同类，而是潜伏在人群中等待机会，并抓住机会离开了亚洲。

它来到美国，依靠自己的智慧和更先进的技术眼光很快获得了一定的地位，并秘密发展了同类重新建造离开地球的飞船。在此期间它更换了数个身份，最近一位是四年前开始使用的，代号为**欧米伽**的探员。2018 年，飞船的建造已经接近尾声，因此欧米伽开始借助这个身份前往俄罗斯寻找自己同类的痕迹；它从 CIA 的情报中获取了关于“灰海计划”语焉不详的描述，并认定这是它要找的东西，在 2020 年秋确认其在俄罗斯北部，并抛弃现在的身份前往俄罗斯。

由于“蜂巢”附近有苏联神秘学研究会当时设置的法术，欧米伽直到 2022 年 2 月底才找到灰色倒金字塔建筑的具体方位，并破坏了周围法术，这也是调查员们能够观测到之前无人发觉的建筑的原因。但是由于“蜂巢”的大门紧紧关闭，欧米伽一直没能进入。

而不久之后，飞过“蜂巢”上空的客机由于受到法术残余的干扰，最终坠毁在安菲米尔小镇附近，在坠落的过程中，有人观测到了在风雪之中的灰色倒金字塔型建筑……

其他细节：

在 1952 年的探查行动中，中国方面也派遣了一支队伍前往俄罗斯北部；除此之外还有来自其他国家的探险者，因此“蜂巢”之中存在着多个国家和民族的人，但仍旧以苏俄为主。“灰海计划”于 1953 年正式启动，在苏联解体前中国一直有对“蜂巢”的支援和观察，但 1991 年后无法再联系到当时的部门，俄罗斯政府对此也几乎一无所知。

2022 年 2 月 29 日¹从俄罗斯飞往中国上海的客机上，有着 2020 年前往俄罗斯支援抗疫的医生和志愿者队伍的几名回国交接成员，但也有乘客为未经查明的新冠病毒携带者。在客机坠落到安菲米尔小镇后，由于风雪的阻隔，救援迟了半月才抵达，此时小镇里已经有人感染。在没有足够物资的情况下，包括**米哈伊尔**在内的几名志愿者决定留在这里防止疫情进一步扩散，并向附近的医疗机构请求了援助。模组的事件就发生在刚刚确定新增病例，医疗物资和人员尚未抵达的时间。

此时的欧米伽也居住在小镇，身份是老猎人的儿子**萨沙**。它前往风雪深处确认“蜂巢”的情况，会在调查员抵达的第二天回到小镇上。

而小镇旅馆的老板娘，曾经蜂巢联络员的后代**黎连夏**也察觉到了“蜂巢”的异动，随时准备着清除异常情况，并联络了其他地域还能联系上的联络员。

¹ 2022 年的 2 月仅有 28 天，因此这是一个虚构的日期，用以强调模组本身的事件也是虚构的，而非 meta 的提示。本模组也不含 meta 要素。

补充和注意事项

这是一个无论是核心还是场景都非常普通的模组。模组在克苏鲁神话世界观的基础上写作，并不涉及“Things”之外的其他神话生物。而这个故事的成立基于两个**仅限于本模组**的关键设定：

一，作为智力平均水平较高、技术高度发达的种族，“Things”能够自主控制或使用其他手段规避无限制地感染和同化。因此，由于存在着针对它们的组织和武器，“Things”的活动是隐蔽而消极的。

二，变形为其他生物并不能改变“Things”细胞的本质结构，与几类特定的化学物质反应时会出现与其他生物截然不同的现象。因此，伪装的“Things”会规避一切相关的检测手段或者医疗行为；而在模组中，疫情环境下的核酸检测正是能导致它们暴露的情况之一。

了解这两点之后再来看模组：在一个疫情导致绝大部分人都需要进行核酸检测的时代，“Things”很难不被人类发现，其中有部分暴露在人类的视线中，并引起了小范围的混乱，但由于“灰海计划”的重组组织“灰海基金会”的干涉，它们被消灭，这些消息并没有被广泛传播。这之后，模组中的“Things”逐渐退出了原有的工作岗位，前往疫情影响不大的偏远区域或政府管控不严的地区，安菲米尔正是这样一个入迹罕至又交通不便的小镇。

在这座小镇中，人们认为疫情对他们来说相当遥远，这座小镇的造访者大多都是附近城市的居民，最近的一个火车站点距离这里有四个小时；常年有风雪，火车经常停运。2019年后游客几乎绝迹，周围区域也没有病例输入，因此居民对整个疫情事件的敏感度极低，也没有采取过必要的防护手段；小镇本身也没有能力组织有效的医疗活动。

那么，为什么在1952-1953年，“Things”没有通过这种方式被检测出来？因为在个体死亡后，细胞失去活性还需要短暂的时间，采集它们的血液和组织都有可能导致感染。当时接触此事件的人员没有足够的时间和器材来进行相关研究。“蜂巢”建立之后，围绕着“未知生命体Z”也就是“Things”的排查行动持续了五年；在这期间有自愿签署协议的研究人员进入“蜂巢”并展开研究。

研究小组的负责人之一名为**德米特里**。他的妻子和女儿都是勘探队的成员，当时也被收容在“蜂巢”，为了能够再见到她们，德米特里来到这里，并在不久之后发现了能鉴别“Things”身份的化学物质。但是，令人遗憾的是经过确认，他的妻子和女儿已经全部被“Things”取代。面对好像跟过去一模一样的亲人，德米特里最终顺从私心隐瞒了他的发现。研究小组的另一名负责人发现了德米特里的隐瞒，争辩的时候不慎被感染，最终被闻讯赶来的其他人杀死。这个方向的研究在德米特里的操作下就此暂停。事后他做出了“无法鉴别”的报告，并在临死之前写了忏悔书。

关于调查员

模组适合 3-6 名调查员进行探索，在合适的情况下可以使用预设的背景进行游玩。模组提供了几种可选的身份，并给出了部分相关情报。在实际创建调查员的过程中，守秘人需要注意尽量避免在俄军方人员或其他有国家干涉力的调查员诞生，否则可能使模组的走向变得不可预测。

如果调查员的身份是美国神秘学爱好者或对极地探险感兴趣，让其投掷 D100，如果出目低于 40，他将了解到 1938 年美国的南极科考站人员曾遭遇过“Things”的模糊情报（参考约翰·W·坎贝尔的作品《谁去了那儿？》或电影《怪形》）。

调查员需要具备俄语基础，也需要携带保暖的物品和探险设备。队伍中必须有一名向导，也应有从小镇外赶来的调查员；除此之外，还要有一名仅通过通讯载体与调查员交流的场外援助者。这些角色可由玩家担任，也可以使用预设 NPC，在玩家担任的情况下可以自由设定载体的特征。

调查员们通过「幸存者」发起的、寻找灰色倒金字塔的探险队组建公开邀请聚在一起。为拉近关系，也可以事先设定部分调查员都是同一个国际兴趣社团的朋友，或者曾经来到这座小镇旅行，参加过同一场国际交流会，又或者是从未见面的网友、笔友等身份。

推荐技能：俄语、导航、侦查、聆听、战斗技能、图书馆使用、计算机使用、部分交涉技能、医学、神秘学，一颗跟队友合作的心。

调查员的可选身份（可重叠）：

<p>本地人</p> <p>你生活在安菲米尔小镇，对这里的居民都无比熟悉。你也了解当地的一些传言。</p>	<p>向导</p> <p>你被熊养大，后来才来到小镇，没人比你更了解这座森林，也没人比你更懂生存。</p>	<p>探员</p> <p>你是 FBI 或者其他机构的探员，这座建筑与你失踪的同事有某种关联。</p>
<p>幸存者</p> <p>你是飞机事故的幸存者，你观测到了那座建筑，并联系了你的队友们。</p>	<p>医生</p> <p>你是一名医生，你在医学方面有一定的能力。你知道安菲米尔最近的医疗状况。</p>	<p>支援者</p> <p>你有丰富的理论知识，但因双腿残疾或其他原因，只能通过网络提供场外支援。</p>

这些可选身份将为调查员提供一定的事前情报和信息渠道，不同身份之间可以叠加，信息也可能有交叉或重叠。在创建调查员队伍时，最好覆盖其中大部分身份。所有调查员都不做血统限制。

模组提供预设卡，放置在**附录部分**。可选身份的附加背景和事前情报如下：

本地人

你居住在安菲米尔，不管是从小住在这里或者是搬来小镇，都至少已经居住了五年之久。因此你对安菲米尔的情况和这里的居民都较为了解，并且也清楚小镇最近发生的事。在与小镇居民进行交涉或获取信息的时候，本地人具有显而易见的优势。

可以获知的情报：

◎开放安菲米尔小镇的基本信息和大多数本地 NPC 的情报。过去这里也经常有暴风雪，甚至比这次还大，但这是第一次发生飞机坠落事故；也因为暴风雪的存在，夜间出行很不安全。

◎大概两年前开始小镇陆陆续续有人失踪。3 月 1 日，你的好友、面包店主的女儿克拉拉也失踪了。他们失踪前没有任何征兆，至今都没能找到。有传闻说是这附近存在的雪怪把他们吃了。

向导

这是在【本地人】的基础上才能选择的另一个身份。你被森林里的白熊养大，有强健的体魄和极强的野外生存能力。没有人比你更熟悉这片森林，所以他们雇佣你成为向导。十年前旅馆的老板娘从熊窝里把你捡回到人类世界，而你几乎没有离开过这座小镇。

可以获知的情报：

◎从 2 月 29 日飞机坠落开始老板娘就显得很不安，并告知你最近不要到森林里去，但询问的时候她只告诉你最近可能会有不好的事发生。

◎老猎户的儿子萨沙本来在莫斯科读书，但四个月前老猎户死后就回到了安菲米尔小镇。你发现他经常神出鬼没往森林里去，自称是在做毕业论文所以要收集这里的气候数据。

关于【向导】的拓展：

当调查员选择了向导的身份后，守秘人可开启一条向导的拓展：调查员并非人类，而是尚未变化完全成功的“Things”，在二十年前被带出“蜂巢”的时候，“Things”感染孩子的过程中被酸性特殊子弹击中，这抑制了“Things”的进一步转化，导致其并没有获得与**原体 Z** 相同的特性。由于其非人类的身份，他的各项数据能够突破极限，也不会被同化或感染。²

其他“Things”试图感染他之前，也无法识破他的身份。守秘人可以给予该调查员适当的属性补正，STR 和 DEX 也可以超过 100，但 PC 并不清楚自己的真实身份。

在模组中，开启本项拓展的调查员将以“**个体 Beta**”代称。

² 关于年龄的处理，如果设定的年龄低于 20，可以解释为在遇到人类之前 TA 的生长停滞了。

探员

你是 FBI 的探员，调查组织的成员或是其他国家的间谍，总之你有一位在俄罗斯工作、代号为欧米伽的同事，而 TA 两年前忽然前往俄罗斯北部雪山并就此失踪，只留下了灰色倒金字塔一角的照片。应上级的要求或个人的想法，你决定调查这件事，但一直没有线索，直到现在。

可以获知的情报：

◎FBI 的数据库里没有记录过那个建筑的资料，你也不知道 TA 从哪里得到的线索。灰色倒金字塔在互联网上也没能检索到任何相似的情报。你在 FBI 的上级南娜拉女士说会帮你注意。

◎你来之前调查了这个小镇的事：安菲米尔处在雪山之中，交通困难，每天只有一班火车可以抵达，而且最近因为暴风雪的缘故已经停了很久。你们搭乘的是暴风雪结束后的第一班火车。这个小镇在过去的两年里有 9 起失踪案，均没有下文；TA 也没有乘火车抵达这里的记录。

模组以 A 国 FBI 为预设进行了写作，实际应用时可以修改为其他国家和机构。

关于【探员】的拓展：

在合适的情况下，该身份允许调查员掌握炸药的制作和使用方式，也容许通过一定的方式非法携带其他武器来到俄罗斯。当然，炸药是无法带上火车的。

另外，如果将欧米伽设定为了亲人、爱人、多年搭档等身份，可以获得额外的事前情报。

◎欧米伽留下的信：「等我找到他们之后会回来接你的，到时候我们一起离开这里吧！」是走之后一段时间同照片寄到调查员家里的。离开的时间是 2020 年 8 月，信寄到的时候是 9 月。

幸存者

2022 年 2 月 29 日，你因飞机失事被困俄罗斯北部雪山地区，暂时在小镇等待救援。这过程中，你数次于小镇南侧的森林中看到了一座巨大的灰色倒金字塔，并拍下了照片。

可以获知的情报：

◎发生事故时，客机因不明原因撞上了山体，然后才坠落到地面。飞机落地后一部分机舱变形，幸存的乘客都及时撤离，主要的伤亡原因是低温和失血。你在事故里受了轻伤。飞机上的行李没能找回，事后你们暂住在小镇旅馆。

◎这座小镇附近有熊出没，好像还有雪怪的传闻，当地人告诉你不要轻易往森林里去。

飞机事故的幸存者一般能够获得克谢尼娅与米哈伊尔的相关情报，并可能在飞机上相遇并有过一定的交谈。如果调查员本身也是医生，米哈伊尔会倾向于与其商量对策，调查员能在模组开始前了解到：就在昨天，小镇出现了新冠肺炎的疑似病例，但是并没有人重视他的判断。

守秘人需要事先根据**干扰周期**与调查员商议决定观测到倒金字塔的时间。

医生

也许你是事故的幸存者，也许本来就是这里的医生，又或许是收到消息来的调查员，无论如何你了解过：在 2021 年 5 月，小镇医院发生了火灾，整个医院被烧毁，器材损失严重，大部分医护人员只能前往别的城镇，还有部分目前在临时医院里工作。

可以获知的情报：

◎事后警察进行了一定的调查，认为起火的源头是一间病房，但并没有找出确切的原因，最后这件事被定性为了一场意外。如今在临时医院任职的安德烈医生亲眼目睹了这件事。

◎这座小镇交通不便，再加上过去失败的旅游业计划消耗了大量政府资金，因此小镇的医院一直没有得到重建，医疗条件堪忧，居民有严重一点的病症时需要坐火车去临近城市就医。

关于【支援者】：这是一个特殊的背景位，其真实身份是“蜂巢”里的居民，在模组前半段中，支援者始终被蒙在鼓里。³守秘人需要在“纯粹的表面设定”和“与主线有关联的设定”里做出取舍。

当调查员不担当此角色时，请从预设卡中取出**阿利娅 (Alyea)**作为替代 NPC。

支援者

你是服务于苏联的隐秘机构“H2”的成员。“H2”是针对特定神秘学现象建立的观测机构，以收集和整理情报传达给附属行动组织为主要工作，你所在的基地位于非洲沙漠之中，寻找的目标为“未知生命体 Z”。苏联解体后，机构依然正常运作。

可以获知的情报：

◎你从记事起就在基地长大，你的父母也是 H2 的成员；由于行动不便，你在组织里主要担任网络方面的情报工作。双向通讯载体的外表和形态可以自由设定。

◎“未知生命体 Z”是一种异化的病毒，被感染的生物群体表会长出蓝色的异质物，并有强烈的攻击性。这是 20 世纪苏联实验室的相关产物，你们正尝试对其追踪和销毁。

理论上而言，支援者可以获得关于“蜂巢”的 NPC 的相关情报，但在建卡阶段并不建议直接给出，而是等到 PL 问的时候再做相关补充，造成“守秘人临时补全了设定”这样的错觉。

相关情报：（不推荐直接给出）

◎基地目前有 20 余人，在苏联解体前有近两百人。2001 年上层机构和 H2 进行了一次大规模改组和人员调动，如今正在支持机构的是一位不愿意透露姓名的大人物。

◎机构收藏了不少神秘学书籍。最近基地的网络不是很稳定，但机器没有任何异常⁴。

³ 所谓“未知生命体 Z”的寻找和“H2”组织都是格拉西姆的谎言，调查员可以有所察觉，但无法找到这是谎言的证据。

⁴ 这是苏联神秘学研究会的法术被欧米伽破坏之后形成的干扰。法术掩盖的虚拟位置不会被计算机或黑客技术发觉。同时，如果法术完全失效，“蜂巢”的信号位置不再显示为法术掩盖下的太平洋，而是俄罗斯北部。

其他自由背景：一些可能会用得上的预设。

关联者：推荐直接发放给在创建角色时动机强度和线索关联性最低的调查员。

你对这样外形的建筑有深刻的印象：五十年前，你的外祖父被派往苏联北部，他曾经寄回来的一封信里有这座在风雪之中若隐若现的建筑的图片。苏联解体后他失去了音讯。

外祖父：叶夫根尼·加夫里伊洛维奇·莫洛佐夫⁵，身份为返回苏联的少校或者前往苏联任职的联邦研究员，具体的国籍由你的设定决定（至少不能是美方立场）。你从长辈那里得知，外祖父离开后只有每五年一封信寄回家，但在二十多年前就再也没有消息了。

◎你可以让家人或朋友寻找放在老家的外祖父的信件，但你显然不可能自己记住信件的内容。（这通常需要一定的时间，守秘人需要根据背景使暂时无法找到合理化，比如疫情导致老家封城等。）

神秘学家：推荐发放给对克苏鲁神话现实了解更高的调查员。

本模组的故事建立在 1938 年美国的南极科考站“Things”事件的基础上，处于同一世界观，当然也因此本世界观里并不存在相关的电影和小说。如果 PL 对克苏鲁神话有一定的了解，可以让他们的角色以神秘学家的身份来说出相关的情报，在应对“Things”的时候有相关的理论知识。

同样，就背景而言，如果调查员的设定与南极科考站或者极地探险有关，也可以知道与之相关的部分情报。他们可能对这种怪物的某个弱点有所了解，又可能知道他们的来历跟飞船有关。

政府官员或调任者：推荐发放给官方社交能力较强的调查员。

如果调查员具有官方的身份，或者马上就要调任到这座小镇的官方机构（主要包含镇政府和警察局）中就职，那么他有可能知道这其中的一些隐秘。诸如 20 世纪 50 年代来到这里的苏联士兵，防空洞改建时候发生的意外，又或者隐约知道老板娘的特殊身份等。

同时，他也更可能出入小镇的一些平时禁止进入的地点，并获得其中的一些信息。

在一个队伍中，必要的角色有：向导、支援者。这两者都可以由 NPC 代替，当向导缺失时，守秘人可以弱化向导的存在；当支援者缺失的时候，守秘人可以从预设卡中取出阿利娅（Alyea）替代。

除了事故的幸存者和原本就居住在本地的调查员，其余人需要在 3 月 7 日乘坐火车前来，并携带足够的物资和其他设备，支援者（的载体）也在此列。

在模组中，与特殊身份相关的语句都会将该身份以「」表示，如「幸存者」。

⁵ 是中途参与了“灰海计划”并在其中常驻的管理人员之一，在 2001 年死亡。

关于 NPC

萨沙

“这座森林里有太多人类看不见的东西，所以乖乖待在外面就好。”

“失踪……？没有注意过，我是刚回来的，跟大家不是很熟。”

欧米伽。代号ω，曾经的 FBI 成员。1952 年逃离追捕的“Things”。重要之人本人早已被欧米伽替代，为了隐藏身份没有大肆增加同类。两年前找到了“蜂巢”的消息，并更换身份来到了安达菲尔小镇。

小镇已经有一部分居民被它转化成了“Things”，但它还是忌惮那些拥有特殊武器的人类。它并不确定谁是联络员。

米哈伊尔

“我第一次去国外，现在有点激动。”

“老师身体不是很好，等送她到中国我就回来，这里还需要我。”

米哈伊尔·马克西姆维奇·瓦西里耶夫，24 岁，刚刚毕业没多久的俄罗斯医生。开朗健谈，乐于助人，学了几句不太流利的中文。是个相当有使命意识和责任感的人。此次前往中国的原因是陪送自己的老师克谢尼娅，原计划是抵达后就返回。

在发觉小镇出现病例之后他决定留下来防止事态进一步恶化，但是也因为触及到了“Things”的秘密面临着危险。如果调查员是医生，可能会跟他有较多接触。

黎连夏

“我第一次来苏联的时候，就爱上喝酒啦。啊，俄罗斯，我知道我知道。”

“怎么了？我这儿可是安菲米尔唯一的旅馆，不住的话就自己想办法吧。”

“祖国啊……有生之年还真想回去一次。嗯？不回去当然是因为我要在这里守护老爸的梦想啊。”

黎连夏，31 岁，安菲米尔小镇的旅馆老板娘，心胸开阔的女人，中俄混血，是「**个体 Beta**」的照顾者，也是“蜂巢”的联络员之一。苏联解体后她的长辈依旧坚持自己的使命，而她也延续了这一点。二十年前她跟随父母来到安菲米尔，并在事后与其他联络员找到了部分逃出去的人的尸体并埋葬。

她对 1952 年的事件真相知道一部分。十年前她找到了「个体 Beta」，对其身份有所猜测。她对「个体 Beta」有着亲人的感情，但如果确认 TA 没有作为人类的意志也会毫不犹豫地杀死。

携带的枪械装填的是自 1990 年停止继续开发的针对“Things”的特殊子弹。不了解“Things”，但知道它们的弱点。

松本大和

“是、是的！我是从北海道来找我的恋人的，她两个月前来这边旅行就失踪了……”

“哇啊！请不要开这种玩笑，我很胆小的！”

25 岁，相貌平平长着雀斑的日本青年，背着一个廉价旅行背包趁假期孤身一人来到俄罗斯寻找自己的恋人。平时姿态很低，习惯道歉，无论是工作上还是生活中都属于非常弱势的人，因此也面临着被公司裁员的危机。

松本大和极有可能成为迷惑调查员的“Things”。如果调查员的调查意愿较低，可以将其设定为调查员的朋友。

爱娅

一个白色的影子在密林里穿行，紧接着你们在雪簌簌落下的声音里听到了熊的咆哮。

她好像在看你们。

在冰天雪地之中捡到了「向导」并当做是自己孩子的母熊，也是这片森林里的霸主之一。她总是亲近人类，但除了那些熟悉她的老人们，年轻人和外来的游客都很惧怕她。

自从安菲米尔开始变成旅游小镇之后，人们不得不考虑怎样才能让白熊们的生活变回以前的模样。传闻中白熊袭击人的主角，但这是当地人避免游客打扰她的善意谎言。爱娅是很久以前一位居住在这里的联络员（黎连夏的父亲）为她起的名字。

叶夫根尼

“伊凡洛维奇同志，我们要死在这里了。”

“这没什么好怕的，我们期待的黎明一定会到来。如果今天没有来，那就等到明天。”

叶夫根尼·加夫里伊洛维奇·莫洛佐夫少校，是「关联者」的外祖父。从 1972 年开始他执行一场有去无回的任务，加入了“灰海计划”，并于 30 年后死于“蜂巢”内部的动乱。

2001 那年，他的战友和医生格拉西姆亲手杀死了他。临死之前他从内部关闭了管控室，并锁死了“蜂巢”的大门，最终死在控制台上。

克谢尼娅

“等你们经历更多，就会知道，人类存在的本身就是希望的曙光。”

“我肯定比那个老头子厉害，他读大学的时候就……”

51 岁，俄罗斯医生，谈吐幽默又有点小脾气的女性，虽然已经年过半百但心态依然很年轻。是米哈伊尔的导师。一双子女都同样是医生。

自从疫情暴发以来连日操劳憔悴了很多，本来准备搭乘客机前往中国交流经验并探望老同学，被迫停留在这里。受到暴风雪影响，身体状况不佳，不得不放弃出国的计划。

南娜拉

“亲爱的朋友，我想这是我最后一次劝诫你不要去。”
“但我永远祝你好运。”

29 岁，FBI 的成员，「探员」的上级。原籍和民族不明，红发，有着混血民族的特征。爽朗大方但足够谨慎，不喜欢吃亏。

在 FBI 之中本来只是干自己应该做的工作，坚持到点下班的原则，但在这件事上她一反常态地选择了参与。由于调查了不该调查的东西，在模组结束时她会遭到降级处分。

格拉西姆

“这不是你应该想的事。”
“如果是莫斯科的话，现在应该还在下雪吧。”

格拉西姆·格拉西姆维奇·索科洛夫，40 岁，“蜂巢”的医生，如今的领导者，也是 2001 年暴乱的发起者。那之后他才逐渐通过资料了解到基地的真相，从 2001 年开始他已经疯了。为了离开这里，他正在四处寻找管控室的钥匙。

不出意外的话，就算做到了他自己也不会离开。

叶芙根妮娅

“早上好，哥哥/姐姐！今天可以给大家念书吗？”

格拉西姆的女儿，12 岁，名字来源于格拉西姆的战友莫洛佐夫少校。是个天真善良又敏感纤细的孩子，她察觉到父亲最近正在焦躁不安，但是又不知道如何应对。

把“蜂巢”当作自己的家，不想丢掉任何一个家人。

赛西安

“要不是我做饭，你们就饿死在这吧！”

赛西安·金，非常自大而且做事冲动总是惹麻烦的人，19 岁依然表现得跟孩子一样。对某些事情非常敏感，察觉到了所谓“任务”的谎言，但是也察觉到了大人的难处，所以总是大大咧咧地活跃气氛和帮忙把事情掩盖过去。能把脱水食物做成好吃的菜。

晓明

“只要肯学……没什么是做不到的。你也可以。”

27 岁，有些沉默寡言的青年。是当初留在这里的中国研究员和后来在此驻守的管理人员的后代，他正面目睹了二十年前的事件并在慌乱中拿到了管控室的钥匙，从父母那里得知基地有怪物存在绝对不能放出去，于是把钥匙拆分藏在「支援者」的电脑里。

导入部分

2022 年 3 月 7 日下午，一列火车在风雪之中抵达了俄罗斯北部的安菲米尔小镇。银装素裹的世界里这座小镇维持着千百年来的宁静，直到一个星期前坠落的飞机惊醒了这场白雪的梦。被困在这里的幸存者裹紧衣服等待火车的到来。远方出现了一个黑色的小点，在风雪之中一列老旧的火车出现在了人们的视线里。

这是一座几乎被森林环绕的小镇，只有一条铁路作为主要的交通道路，火车站台那里有着花花绿绿的海报。小镇的人口不足 1000，从 2018 年开始渐渐被旅游爱好者们发现，但仅仅两年后新冠疫情暴发，刚刚准备崛起的小镇旅游业就这样被无限期搁置。

◇小镇酒馆 15:00

剧情开始的时候，原本就在安菲米尔小镇的调查员或许会在酒馆喝酒聊天，等待自己的朋友带着取暖的物资和森林探索的设备前来。又或许是在劝说酒馆的人不要群聚以免感染（最早得知确诊也是今天），也可能在月台迎着寒风等待，无论如何请让他们听到下面的对话：

镇子里的两个年轻人正在闲聊，一开始谈论的是酒馆老板的女儿，但话题很快就转移到了镇子里的其他姑娘上去：

“你听说了吗？有人在南面的森林里看到克拉拉了。”

“面包店的克拉拉？我记得她上个星期失踪了，这已经是第几起了……”

“第六个还是第七个？”

补充：失踪的克拉拉

失踪时间是 3 月 1 日，最后一个见到她的是 7:50PM 看到她往家走的酒馆老板。无异常。而据她的父亲说昨晚就没有回家。小镇没有完善的道路监控系统，只有火车站被完全覆盖。

克拉拉是个小心谨慎的姑娘，家庭关系和睦。没听说过她有恋人，最好的友人是「向导」。是个漂亮的怪姑娘。她家里只有她和父亲两个人，在附近的镇子里也没有发现她的消息。

克拉拉是火车站附近面包店店主的女儿，一个星期之前失踪了。具体询问的话两个年轻人会告诉调查员们，据说看到克拉拉的是之前被困在这里的乘客，是一名叫做米哈伊尔的医生，那个人还拍了照片。年轻人看过照片，可以确定那个人穿的是克拉拉失踪那天的棕色大衣，但是照片模糊没有拍清楚脸，所以不能完全肯定。

两个年轻人对失踪案知道得不多，当地政府对事件进行了一定的控制。他们说出的失踪人数也与实际有差异。但可以肯定的是：失踪案是从两年前开始的，在此之前镇子里失踪的人大多数是进了森林，都能找回尸体；其他失踪者都是男性，只有两位女性。

米哈伊尔跟调查员们一样居住在黎连夏开的旅馆，这也是小镇唯一一家正规的旅馆。米哈伊尔提前打过招呼，如果有人需要医生可以联系他，所以调查员们可以要到他的房间号和手机号码。

但这个时间的米哈伊尔还在确定疑似病例是否真实，正在跟克谢尼娅指挥镇民布置隔离区并求援，镇长也急急忙忙赶过去了。如果给他打电话，就会得知现在的情况非常糟糕，因为小镇居民几乎没有采取任何防疫手段。向他询问克拉拉的事，他会告诉调查员等晚些时候回到旅馆见面再说。

下午四点钟，载着另一位调查员的火车就将抵达这座小镇。当两位调查员去接的时候，会发现火车没有准时抵达，而是停在了能隐约看见的远处。可以在此等待也可以过去看看。

◇在火车上 15:00

这是暴风雪减小之后第一班开往安菲米尔的火车，它离开的时候还要带走数十个被困在那里的幸存者。也有很多遇难者的家人在这列火车上，除了救援人员和家属所坐满的车厢之外，坐在几乎没几个人的车厢里的调查员还能听到临近车厢传来的哭声。

另外几名调查员应该带着「支援者」的联络载体⁶坐上了这班火车。除此之外，他们还应该带了雪地探险需要的设备和物资，同时也对当地的情况有一定的了解。他们可能被困在附近的城市好几天，也可能刚刚抵达这里就赶上了火车，但无论如何近期只有这一趟火车会路过安菲米尔。

车窗外是一望无际的雪色，偶尔能在风雪之中看到几个像是树的影子在近处很快掠过。山林里传来了模糊的咆哮声，车厢里的孩子哇哇大哭，睡着的旅人困惑地抬起头。乘务员来解释说附近有熊但是一般不会伤人，并告诫乘客下车之后千万不要因为好奇而跑进森林。

跟调查员一个车厢的人里有一位扎着小辫子的亚洲青年，即将到站的时候会跟调查员搭话。

“请问、那个，那个，打扰了……请问为什么会有这么多人，我听说这里的火车几乎没有人坐的……”

“不……那个！对不起！我的俄语不好，我是松本大和，从日本来的……”

“我的恋人莎拉波娃在安菲米尔失踪了，我想来找她，是的！她是俄罗斯人，我去年在百货公司工作的时候认识的……”

补充：松本大和

总是在道歉、说话姿态很低的青年，一副逆来顺受的日本社畜样子。来到安菲米尔的目的是单纯的寻找恋人，但其实他的恋人只是卷钱跑了。她甚至不是俄罗斯人，只是跟其他男朋友来这里旅游过。

如果[探员]在 FBI 的工作相关日俄(或调查员主动调查)，就可能从松本大和出示的合照上认出这位前几天刚被警方通缉的女性。

⁶ 由于「支援者」实际上无法离开“蜂巢”，所以这个载体是完全由其他调查员制作或者网络定制的。最好设置成带出去也不会太奇怪的东西，本家测试中是一只两米高的粉色玩具熊，给猛男调查员们带来了很大的困扰。

松本因为工作繁忙并没有注意到通缉，也不清楚发生在国外的飞机事故，得知坠落事故后他会显得冷漠和麻木，并说起最近国际形势导致的失业潮流。如果他知道了恋人是诈骗犯，也会坚持说至少要找到失踪的人才行⁷。

如果听到玩具说话，他不会很惊讶，反而会问这是不是最新型的 VTB（Vtuber）模式。气氛友好的情况下他会鼓起勇气开玩笑问是不是假面骑士或者魔法师。

就在火车即将到达安菲米尔的时候，调查员会感受到一次剧烈的颠簸，然后火车就停了下来。过了一会儿车内广播会告知有一块飞机残骸破坏了前方的铁轨⁸，需要进行一段时间的维修；但这里距离安菲米尔火车站只有不到两分钟的路程，需要的乘客可以现在下车。在最后广播再次提醒森林里非常危险，没有本地人带领千万不要到森林里去。

其他车厢的人都陆陆续续地下了车，在车厢门开着的情况下就算是里面也很冷。如果调查员打算在这里等一会儿，那么他们可能会等到天黑，在夜晚的森林里行走无疑是非常危险的。

下车之后刺骨的寒风几乎要把人的身体吹透，穿多厚的衣服都没有意义。靴子踩在雪地里，那不是想象中的那样柔软的雪，踩进去就能听见咔嚓咔嚓的声音，每走一步都需要用力才能把靴子拔出来向前。如果下车晚一点的话，被前面的人踩过的路会相对好走一些。

松本会倾向于跟调查员一起下车，如果调查员不想下车的话他会等一会儿。在接近火车站的时候，松本会忽然拽住身边调查员的衣服，向某个方向指过去，然后就丢下行李往南边的森林里跑。

事件：“Things”

松本大和看到了跟自己的恋人十分相似的女性正在南面的森林里，实际上他见过的俄罗斯人并不多，只是把在那里的克拉拉（“Things”）误认为了恋人。

拽住衣服是因为风太大他的声音太小听不见。如果他回来或者被拉住就会为这个他认为非常唐突的动作道歉。如果调查员没有参与，那回来的就是“Things”了。

在这里如果不张开嘴巴大声说话是听不清楚的，所以松本的动作显得非常让人疑惑，调查员往那边看的时候会发现什么都没有。守秘人需要根据调查员的动作进行相关的处理。

如果无论如何都要拉住松本的话，松本就能安然存活下来，有可能活到模组的最后，在火车上数次提醒不要到森林里去也是这样的用意。

如果对此置之不理，松本会失踪一天，然后第二天早上回来。之后调查员会跟另外两位汇合。

⁷ 既对生活麻木又想要逞英雄/爱面子，但是过于胆小只能先说服自己就是松本的性格特征。如果戳穿他的话他会说“如果现在就回去的话火车票也很贵……”然后表示就当作来旅行。

⁸ 这是在暴风雪期间发生的，考虑到这种事可能发生，火车上特别配备了维修人员。

◇火车站外 16:00

如果在火车站等待的两位调查员找到工作人员询问，会得知飞机残骸破坏了铁轨，火车停在很远的地方了。距离这里只有很短的路程，所以乘客可能会步行过来。关于轨道检修的问题，工作人员会指出每次轨道检修都是在月底，当时没有异常，谁也没想到这种事的发生。

那边陆陆续续有人过来，如果想的话，可以现在去接带着不少东西的同伴。

如果前去，那么在半路上汇合的时候，前来接应的调查员应该能看到松本跑开或者其他调查员跟上去，又或者他们拦住了松本的场面。

在拦住松本的情况下，向松本询问情况，他会用磕磕绊绊的俄语告诉调查员们有个穿着棕色大衣的金发女性在那里，那件衣服是他恋人穿过的⁹。如果本地人在场或者「幸存者」之前询问了克拉拉的特征，调查员可能辨认出在那里的人更接近失踪的克拉拉。

如果追上松本，那么视调查员前去的早晚和【敏捷】检定的成功与否来决定看到的情况：

紧追着过去的情况：

风雪之中松本大和跟一个女性紧紧地拥抱在一起，就像是久别重逢的恋人——“就像”，在那里的女性并不是莎拉波娃而是克拉拉，蓝色的像是柔软果冻一样的触手将他们牢牢捆在一起，一个半大的空隙出现在松本大和的身体上，而留下来的血马上就被落下的雪淹没。克拉拉发出一阵尖叫，在她身体上蠕动的那些蓝色触手也随之舞动。

战斗：“克拉拉”

STR90 CON85 SIZ55 INT80 POW70 DEX105

爪击 50%，1D8+1D4+感染 HP14

触手 60%，抓住受害者+感染 SC0/1D3

嘴 40%，3D6+感染

PS：“克拉拉”刚刚诞生不久，她的数据没有任何增长。之后再遇到数据可能会变化。直接接触到“Things”的调查员需要一个幸运检定，否则则会感染，在 3D6 分钟内变成新的“Things”。

克拉拉没有注意到调查员跟来了，她也没有足够的时间来吞食松本或者变形，这个时间的松本还是活着的，但他已经被感染了。如果调查员没有主动攻击的意图，克拉拉会倾向于丢掉松本逃跑；一旦开始战斗，克拉拉会以杀死调查员灭口为主要目的。

调查员可以从战斗中逃走，离开森林就是人群密集的地方，克拉拉不会追上来。

关于“Things”：主要参考《怪物之锤》（或电影《怪形》），守秘人可以以此为基础描述。它们每轮回复 1HP，但火焰或酸性、附魔武器造成的伤害无法回复或产生新的“Things”。由于这是导入的教学部分，在幸运检定失败的情况下守秘人可以适当放水，以衣服或者其他东西为遮挡避免减员。

⁹ 只是非常非常普通的款式，而且在风雪里看不清楚。

克拉拉死后，视调查员使用的武器来决定剩下了什么东西。可能是碎块，也可能被腐蚀，如果她的衣服没有被酸性物质腐蚀掉（一般来说没有调查员带这些物质上火车），那么调查员能从她的衣服口袋里找到一封里面装了不少纸张的信。[→转到 克拉拉的信](#)

在风雪里看信很难做到，调查员或许需要回到旅馆才能阅读。

战斗在三轮以内结束的情况下松本还没有死亡。进行紧急处理可以让他得救，但这种情况下松本会转化为在人群中的“Things”。

耽误了时间或者没能追上的情况：

你们到的时候地面上只剩下断裂的胳膊和大片大片的血迹，那半截袖子证明这块肢体属于一个东亚青年，这里的雪地乱七八糟，地面上有着拖曳的痕迹，那道混着一点血迹的痕迹已经快要被风雪掩埋到看不见了。

如果有调查员对医学或者战斗本身有研究，能够得出这条手臂是被巨大的力气撕下来的，上面也有像是野兽爪子的划痕。松本的指缝里有血迹¹⁰，但看上去不是他自己的。从出血量判断松本已经没救了。想要追上去已经晚了。如果没有，可以将照片拍下来网络询问或者找医生问。

天色渐晚，至少天黑之后更不应在这样的森林里久驻。

调查员回到火车站或者直接抵达的时候，会有工作人员来接他们，给他们发放热水和安菲米尔的旅游指南。此时的遇难者和部分救援人员正在转移上火车，火车站周围有着劫后逢生终于见到亲友的人在互相拥抱，也有领到遗物的人在痛哭流涕。

火车就要开走了，但是这时候那边好像发生了争吵。

一个穿着并不是特别厚实——像是刚刚从室内跑出来的青年正在跟工作人员争论，他的表情非常紧张，语速很快：“这车暂时不能开，车上可能有患者！”

但是工作人员和车长显得很困扰，说话也算和气：“我们的列车已经晚点了，上面的指示是按照计划继续行驶，不能因为您的怀疑就把所有乘客留在这里。况且上飞机的时候都有完善的检查……”

补充：火车事件

此时还没有确切的证据证明疫情蔓延到了这里，车长和火车站的工作人员也没有承担这样责任的能力。米哈伊尔作为一个实习医生，他的话语权显然不够。

但是相关部门接到消息后也做了对这列火车上的乘客进行隔离的预案，所以在证实之后事情很快得到了控制，这也得益于安菲米尔跟下一个站点之间的距离相当远。

¹⁰ 小镇里暂时没有进行血液分析的能力，但如果真的分析的话，这些血液在一段时间后会变质凝固，成分与人类相差很大。

◇来到小镇 16:30

米哈伊尔发觉火车就要开走，从工厂那边急急忙忙地跑来了。但是他没有能力劝说车长和工作人员暂时停车，或许调查员能在这件相当困难的事情上给予帮助。如果行动合适的话，也可以先得到其他乘客的认可再说服车长，这样会容易许多。

询问米哈伊尔，他会毫不犹豫地回答因为他是医生，这里有着疫情蔓延的危险，希望调查员能给予帮助。如果松本受伤且在这里，他也会帮忙治疗¹¹。

一般情况下火车会开走，就算是留在小镇这里也没有完备的措施，如果说服了车长他会采取暂时隔离的措施，并向下一个站点的城市寻求帮助，那里有完善的条件。在这种情况下，车长也会单独出一个车厢来带走疑似感染的人员运送到下一座城市，克谢尼娅作为更权威的医生会跟随列车前去，米哈伊尔依然留在这里。

在几个小时后，还未抵达下一座城市的时候，结果就已经得出，所以不需要担心火车的情况。

在安菲米尔小镇上，调查员能居住的唯一一个正规的地点就是黎连夏开设的旅馆。旅馆就在离火车站不远的地方，非常便捷，无论如何也请调查员放下行李再进行其他方面的探索。

穿过白雪覆盖的街道，在一片差不多的建筑里很轻易就看到了一角红色的屋顶。旅馆的屋顶是显眼的红色，似乎铺着一层在这个国度并不保暖的砖瓦，上面的雪水正在滴滴答答地往下落，屋檐上挂着一溜冰凌子。刚走到旅馆的门口就感受到了暖意，炉火烧得很旺，旅馆的一楼正是晚饭最热闹的时候，穿着有点旧的红色大衣的老板娘正在跟客人们拼酒。看得出来他们互相非常熟悉，正在互相取笑上次喝醉了之后打架的事。

看到本地调查员，他们会热情地跟其打招呼；虽然其他的调查员大家不认识，但是也会询问是否要来一起喝酒。

由于之前暂时住在这里等待救援的乘客大部分离开了，旅馆的房间现在很空（之前有加床铺让其他人挤在一个房间的情况）。考虑到调查员可能不是本地人，老板娘会推荐调查员住在二楼的房间，这里靠近一楼的炉火，算是整个旅馆最暖和的地方。

想要在这里吃晚饭或者先休息都是不错的选择。想为松本的事报警的话，老板娘会告知调查员们现在警察去火车站那里帮忙维持秩序了，没人接电话，不如明天直接去找他们。

天已经黑了。调查员很难在这种情况下前往森林，就算这时候去也会被好心的小镇居民拦住，并告诉他们这时候的森林里非常危险，还有凶猛的野兽。

¹¹ 由于避免直接接触加上松本此时可能还没有完全转化成功，米哈伊尔不会被感染。

正文部分 安菲米尔

调查员来到小镇之后，火车就开走了。

在接下来的一段时间内火车都不会来，直到几天后医护人员才坐着另一趟火车穿越风雪抵达这里。安菲米尔小镇曾经规划为旅游城市，大部分人对外来的人都比较热情，想要寻求帮助的话一般会有好的结果。但是从调查员来到这里之后，信号就不是很好，偶尔会出现联系不到外面的情况，当地人都说这是经常发生的。

小镇的北部有苏联时期建造的工厂，铁路也是那时候建的，现在已经改建成了简单的木材加工工厂。中央有博物馆，但是自从两年前旅游业计划泡汤之后就不再开放。南部森林附近有着一座小屋，是以前猎户的住所；从旅游手册上还能看到各类的基础设施：警察局、镇长办公室、废弃医院，也有酒馆之类的娱乐设施。通常来说，调查员在每个地点至少需要至少 2-3 小时的探索时间。

◇小镇旅馆

旅馆有三层，第四层是阁楼。二层和三层都是房间，阁楼里堆积着杂物，不过并不开放（强行探索的话 [→转到 旅馆阁楼](#)）。这里的房间并不便宜，但从居住条件来说老板娘没有宰客。

旅馆房间的地上铺着深色的厚实地毯，墙壁上也挂着一些像是几十年前的挂毯，整个房间都非常暖和，但床并不柔软。房间很大，甚至有点太大了，窗户的玻璃是双层的。旅馆内没有内线电话，想要联系老板娘的话只能自己下楼；除了老板娘就只有两个住在附近的员工姑娘，两个姑娘都是本地人。旅馆提供午餐和晚餐，早餐的话起得够早也可以蹭到老板娘的酒。

调查员可能会在这里询问一些情报或者查看之前拿到的东西。这里的人都比较乐意回答调查员们的问题。如果「支援者」说话的话，他们会很感兴趣。

跟向导一样，这里的居民之前也都没有见过那座灰色的倒金字塔型建筑，不过最近几天也有人看到。工厂的工人在工作结束结伴回家的时候有隐约看到那座建筑，但对具体的形状起了争执¹²。具体询问的话会得知这座建筑最早就是在飞机坠落后出现的。

观测到的时间如果具体询问，是 3 月 3 日早七点钟和 3 月 6 日下午四点钟左右。

没有人承认自己前往森林里找过那座建筑，心理学可以知道其中有些人在说谎。但就算进一步询问，得到的结果也只是他们在森林里差点迷了路，而那座建筑根本就不存在。¹³

¹² 这是因为在最初的时候苏联神秘学研究会的技术还没有完全破坏，视觉上有一定的扭曲。

¹³ 很多人对此感兴趣并去调查了，但结果一无所获。虽然他们偶尔能确切地观测到建筑的存在，但仅在[干扰周期](#)的范围内，并且从未有人真正找到过。

关于镇子里的失踪事件，这些人会抱怨警察没有作为。合适的情况下他们会听到一个中年人说他以前听过的故事：

大概六七十年前，镇子里也发生过差不多的事件，明明什么事都没有，但是就有些人忽然不见了，再也找不到。那会儿还是苏维埃，有军队来抓走了一些人，再后来就没有消息了。这次的事和当时的情况差不多。

这是他从他的爷爷那里听来的，他爷爷已经是镇子里最老的老人之一。

补充：1952 年

1952 年，处于“灰海计划”边缘区域的安菲米尔小镇也受到了“Things”的影响。当时的大部分居民都在避难，所以没有造成特别大面积的感染时间。在地表的联络员正是黎连夏的祖辈，在几十年后她的父母也选择了这条路。

当时的老人还是孩子，他被联络员救了一命，也目睹了人被感染的变化过程，并清晰地记得当年的事。

调查员可能会想去拜访这位老人，但是老人休息比较早，中年人会建议白天的时候再去，并给出了他家的地址。（如果调查员看上去不像好人，可能会需要一定的交涉）

这时候看向老板娘，会发现她是一副若有所思的表情，但询问的话她会回答正在算账。¹⁴

旅游手册：

除了介绍中已经说明的基础设施、小镇地图以及应有的救援电话和火车班次之外，旅游手册还特别注明了一些注意事项：

◎小镇周围的森林里有各种危险，绝对不能独自前往；如果雇用了向导，请跟向导签署安全协议书，务必听从向导的指引。虽然小镇附近有比较亲近人的动物，但也经常有人失踪后被找到被啃得只剩下骨头的身体。天黑之后由于搜救行动展开困难，请不要进入森林或在附近游荡。

◎小镇**工厂**历史久远，里面可能有未经查明的危险，并非安全的游览地点。

◎小镇**博物馆**暂不开放，如果想要参观需要找镇长缴纳一定的费用作为保证金。博物馆主要记载了小镇的历史还有苏联解体前后小镇发生的大事件，以及近年来的一些有趣传闻。

◎小镇的**地下防空洞**已经在 2004 年改建成了仓库，几乎没有历史痕迹存留。

松本的行李：

如果松本还活着，他会躲到房间里休息。调查员之后很难再偶遇到他，直到见到已经转化为“Things”的松本；如果他死了，那松本的行李应该在调查员手里。

倘若调查员真的想打开这个行李箱，会发现需要四位密码。密码是今天的日期。¹⁵

¹⁴ 老板娘在听到故事的时候已经清楚这是说的 1952-1953 事件，但她对事件的全貌也不清楚。加上调查员此时也没有了解到两件事之间的关系，老板娘只是随便糊弄过去了。

¹⁵ 再次见面的日期就是最重要的日子——如果松本还活着，他一定会把这个密码改掉。之后密码是他的生日。

松本的行李除了一些比较厚的平价衣服和生活必需品，还有他的护照和驾驶证，一瓶弹珠汽水、一些压缩食品和一台个人电脑。除此之外还有一个放在角落里的小盒子，里面有一枚精巧的戒指。其他东西都没什么特别的，如果要打开电脑的话，密码和行李箱一致。

松本的电脑里装满了各种各样的工作文件，家庭照片，还安装了《艾尔登法环》，看游戏进度他不如不买。某个硬盘里有他临死前一定很想删除的文件，电脑屏幕的桌面是初音未来。

如果没有确切的思路，可以使用【计算机使用】技能。

电脑的历史搜索记录基本上是关于安菲米尔小镇的词条，也包括周边城市的旅游方案。从搜索时间来看那时候飞机事故还没有发生；近期的搜索记录基本上是他的工作相关。浏览页面里有购物网站的记录，购买的东西应该是他现在穿和带的厚衣服。通过自动登入的系统查看他的邮件，能看到除了格式差不多的工作邮件之外还有一封发送人是“父亲”的私人邮件。

“就跟我之前说的一样，如果你一定要跟那个女人结婚，以后就不用再联系我了。”

邮件的发送时间是 11 月 9 日。翻阅之前的邮件来往，会发现这是父子之间因为儿子的婚事吵架，在这之后就只有松本单方面请求原谅的邮件，另一边完全没有回应。

声明翻找的话，会发现最早的来往记录是 2021 年 5 月，松本在那时候的邮件里写“父亲换了邮箱”。往来的邮件里也有母亲和兄长的账户，向他们联络也可能得到松本父亲的相关线索。

补充：欧米伽

欧米伽从 2021 年 5 月到 11 月使用了这个男人的身份，并前往了俄罗斯更换成了萨沙。他会继续使用这个邮箱的原因是偶尔能看到或者期待看到「探员」发来的邮件。

如果调查员使用松本或者熟人的账户跟他发送邮件，他不会回复；但是使用其他账户进行钓鱼式诱导，他很有可能进行回复。

向日本方面请求帮助调查松本和他的父亲，会得知这个人在去年 11 月失踪，行动轨迹显示他最后买了去俄罗斯的飞机票。

「探员」个人情报：这个邮件地址是欧米伽的。在欧米伽失踪之后这个地址就废弃了，无论发送什么邮件都像石沉大海一样没有回音，而这个网站的邮件地址也没有听说过可能收回。¹⁶

如果向日本 FBI 方面询问特定的时间段，或者直接邮件询问松本的家人（回复会间隔几个小时），会得知**松本正悟**在 2021 年 5 月 12 日前往了一次俄罗斯，但具体去了哪里并不清楚。回来之后也没有一直待在家里，而是经常出差。如果调查员询问，就告诉他们行为习惯没有任何异常。

查询松本父亲的行动轨迹，由于他基本上不乘坐普通的交通工具，很难查到。向这家人询问欧米伽的事没有任何结果。

¹⁶ 在这里如果申请查询这个邮件地址的登入记录，第二天南娜拉会告知这个地址在两年里一直在使用，最近的几次登入就在俄罗斯境内。

◇小镇夜晚

这是新来的调查员在安菲米尔度过的第一个夜晚。壁炉传来噼里啪啦的声音，透过隔音不是那么好的门传到了耳朵里。

外面的风声受到玻璃的阻隔，只剩下了像是呜咽的遥远的长音，走廊上偶尔有人来回，楼下的老板娘正在关门并跟她的员工告别，说的话听不清楚。偶尔有什么东西被风刮起敲打窗户上，提醒着所有人这里的夜晚并不平静。就在这样的夜里，窗外传来了不寻常的声音。

那是野兽的吼叫声，混杂在风里，声音凄厉，让人毛骨悚然。¹⁷

如果松本跟着回来了，一个成功的【聆听】检定会让调查员意识到他半夜离开了房间，而且一直没有回来。但早上的时候还能看到他，他的解释是打开门看了看没有出去。

没有目睹克拉拉的情况下，调查员可以做个好梦。看到克拉拉和那些蠕动的蓝色触手之后，调查员可能会深陷噩梦之中，并看到一些光怪陆离的画面。

年龄足够的话，「个体 Beta」可能会梦到当初逃离“蜂巢”时候的情景：有个跟「关联者」长得有几分相似的中年人拿出一把特别的枪对着你，然后毫不犹豫地开了枪，周围非常吵闹，有很多人都大声呼喊，然后是冰冷的风猛地吹到了脸上……

而其他调查员可能会对怪物本身有感触：梦里蓝色的触须从床底钻出来，攀附上你的身体，当你抬起头来的时候，你看到了它三只扭曲的眼睛和背后一地的血色，松本大和晃晃悠悠地向你走来，肚子上破了一个大洞，他咧开嘴笑着……

◆蜂巢之夜

这是单独属于「支援者」的当晚剧情。由于「支援者」在模组前半段的机动性较弱，守秘人需要在适当的地方给予补足；在实际游玩的时候，请尽量削弱本段剧情与主要剧情之间的联系，最好是营造出“为了平衡而特意补充了内容”的假象。

已经到了休息时间。这个时间基地里的大家也差不多要休息了，也就在这时候传来了敲门声。门外站着的是晓明，一个平时不怎么说话的青年，他抱着一堆维修工具来了这里。从几天之前开始基地的网络信号就不太稳定，他应该是过来维修的。

基地的电脑基本上是他用以前的废旧材料拼出来的，慢慢地通过网络学习相关的知识再进行进一步的调整和更新换代。

¹⁷ 这是爱娅已经被转化为“Things”的丈夫，转化的时间大约是几个月前。也因为那个时候爱娅见到了萨沙，并目睹了萨沙转化的一幕，她对萨沙表现得非常有敌意，但同时也会害怕。

“上次说过帮你拆开看一下，打算休息了吗？如果累了的话我明天再过来。”

“应该没啥事，可能是太阳黑子爆发导致的信号干扰，我们这里信号本来就不好。过一段时间就好了。”

如果具体确定的话，最近确实有太阳黑子的活动，但一个成功的【教育】检定会指出这远远不到能够造成这样持续干扰的地步。

补充：晓明

身为整个基地里对现代网络技术和机械技术最了解的人，晓明其实对机构的真实地理位置有所猜测，但以他的性格不会轻易说出口。

他会定期检查「支援者」的电脑，除了确实在修电脑之外，还是确认被他拆开藏在电脑里的钥匙卡是否依然在。

向他说明正在做的事或者晓明在修电脑的时候看到了浏览记录，他会想起多年前他曾经听到过发音相近的名字。¹⁸ 晓明会询问安菲米尔的具体情况，如果向他提及“灰色的倒金字塔型建筑”，他会说金字塔也不可能出现在俄罗斯，但仓库里有个灰色的金字塔玩具，之前被他拆了，可以明天拿来给「支援者」玩。

离开的时候，晓明会询问「支援者」，有没有看到叶芙根妮娅。叶芙根妮娅从午餐之后就不见了，不知道去了哪里，也没有来「支援者」的房间。明天是她的生日，到底去哪了呢？

就算出去今晚也找不到叶芙根妮娅，她正躲在格拉西姆房间的衣柜里睡着了。因为担心在父亲的房间里翻东西的时候被发现，而她在父亲跟其他人的交谈里听到了“欺骗”和“谎言”一类的字眼，感到很害怕，不知不觉睡着了，就没有回到房间。

如果真的出去的话，赛西安会来阻拦，并说：“你是打算找人背你还是坐轮椅出去？这样只能拖后腿吧。等着我们找人回来就好了。”

夜晚过后，3月8日。

这天早上的风雪停了，下到一楼的时候能看到没什么人，老板娘做了早饭，很明显不是一个人的量。向导在的话她会直接喊向导过去吃早餐，其他人会礼貌地询问一下。这是个不错的好天气，现在去森林里再好不过。

如果调查员没有看天气预报，老板娘会提醒他们下午还会下雪，要进森林的话尽量在中午之前回来。早上能遇到米哈伊尔，他会告诉调查员们火车那边的情况已经控制住了，但这个小镇里还是可能有病例，希望调查员们能尽量避免外出。如果直接前往森林 [→转到 前往森林](#)

到了下午，调查员会发觉暴风雪来临，网络信号很差，但「支援者」的联络竟然完全没有问题，这有些违背常理，但是找不出原因。

¹⁸ 这是当时的“蜂巢”管理人员向各处的联络员求助的呼喊，当时他年纪很小，没有记清楚，也不确定这到底是人名还是地名，现在也只觉得熟悉不能确认。而安菲米尔本身确实是一个极其不出名的小镇。

◇小镇医院

如果想要帮忙或者做个核酸检测，调查员们可能会来到小镇的医院。但并不是在旅游手册上标明的建筑，而是旁边一座比较普通的两层楼房。

小镇原本的医院直到去年还在正常开放，但是现在已经被火烧毁，建筑也毁坏了一部分，小镇的医护人员临时搬到了附近的临时建筑里。但是由于很多器材被毁坏、仓库内的物资也被烧了，所以如今这里的医疗水平堪忧，居民有大一点的伤病要坐火车去附近的城市。

这里有原本的医生安德烈，他是一个有点秃顶的中年男人，带一点南方口音。米哈伊尔和克谢尼娅也在这里帮忙，虽然在这之前他们都不认识，但现在看起来相处非常融洽。

小镇里没有足够的物资，从飞机上勉强找回的东西也不多，目前的情况相当困难。如果询问米哈伊尔，会得知昨天晚上又出现了三个疑似的病例，而之前跟确诊患者密切接触过的人之中有几位一直不愿意出门，也拒绝配合，这让他们非常头疼，但又没有办法。不过援助的人应该下午就能到了。¹⁹询问具体的密接人员，会发现面包店老板也在其中。

补充：拒绝合作

拒绝接受检测的居民其实是隐藏在人群之中的“Things”。随着事态的变化，它们会越来越不安，此时这些“Things”也在寻找进入那座建筑的办法，外面的酸性涂层让它们无法直接动手损坏外壳。

如果时间延长到一定地步，它们会想办法炸掉“蜂巢”。

直接询问或者医生留在这里的话，可能会听到关于小镇的医院烧毁的事。当时的安德烈维奇就是这里的医生，不过医院烧毁之后有些医生不得不去邻近的城市工作，天气和资金原因导致重建工作一直没能继续。

事件：医院火灾

这是欧米伽想要收回他用上一个身份时遗落在这里的東西，能量激光武器。但是打扫病房的护士误触了武器，并造成了这一次的惨剧。这次事件里有30余人死亡，其余人都或多或少受了一点伤。

事后也没有发现任何的人为起火原因（武器损坏了），只能定性为意外事故。

2021年5月12日，医院里突然发生了火灾。

当时安德烈·安德烈维奇正急匆匆走出医院，他还记得当时医院门口有两个人在吵架，有个外国人说他有东西忘在医院里了，但他以前从来没有过来访记录……然后没多久，安德烈维奇就听到了一阵巨大的轰隆声，整个医院的外墙就像是刀切大列巴一样被切开了，里面的建筑也就此倒塌，然后熊熊火焰从上面升起……烧了一天一夜火才被扑灭。

¹⁹ 事实上下午的暴风雪又一次阻碍了列车的运行，已经上路的火车不得不在其他中转站停下。

如果调查员想到这可能是松本的父亲，并拿出照片来询问的话，安德烈维奇会很确定地表示就是这个男人，那天的画面对他来说印象太深刻了。但是这个男人后来去了哪里他并不清楚，当时现场太乱了，他没有见过。他会提议调查员去火车站那里查询一下登记表。

前往火车站查看登记表，成功的交涉技能可以让工作人员让步，松本正悟只在抵达小镇的时候有记录，但是离开的时候完全没有。在之后的几个月里他还数次造访这座小镇，但来与回的记录总是有缺失。如果想调查火车站附近的监控记录，这十分困难，而且会得出一样的结论。

前往已经废弃的医院，这里虽然几乎被雪覆盖，但是还能看出建筑倒塌的痕迹：断面非常光滑就像是切割一样，你们想象不出有什么意外能造成这样的效果。所有的一切都被烧成焦黑，运气好的话还能在废墟里找到成分不明的残骸。

◇小镇警局

调查员可能就松本失踪、受到袭击或者死亡这件事报警。警察局只有一个接线员，拨打报警电话的时候很可能没人接听。

如果有人接听了，那应该是相当年轻，一边听电话一边慌慌张张地记东西的新任警员伊万。他会告诉调查员们现在其他人都在帮疫情相关的工作，调查员们说的事情他会尽力调查，并且告诉调查员们他们当时看到的可能是森林里的狼或者其他东西。

如果想要询问关于之前失踪案的资料或者更早的记录，就需要亲自前往警察局了。在有一定理由和可靠身份的前提下，成功的【信用】检定或者交涉技能可以让调查员看到最近的案卷资料，或者「探员」出示自己的工作证件也可以吓唬到没什么见识的小镇警察。

克拉拉失踪案：

3月2日，克拉拉的父亲报案说自己的女儿失踪。清晨克拉拉没有出现在面包店，与克拉拉的朋友确认过她没有去任何地方。警方的搜查没有任何结果。最后一个见到她的是7:50PM看到她往家走的酒馆老板。据克拉拉的父亲说那天他喝醉了，但可以确定女儿没有回家。

前几起失踪案：

连尸体都找不到的失踪案完全是从最近两年开始的，第一个失踪的人是报社的记者，报案时间是2020年9月1日。两年内陆陆续续发生了10起类似的案件，最近一起是克拉拉失踪案，但由于克拉拉失踪后还没有放弃搜寻，所以并没有列在其中。如果查询关于这个报社记者的相关信息，会发现他的父亲刚好是昨天在旅店里讲故事的那个中年人。

医院火灾的案件：

2021 年 5 月 12 日发生的案件，火势蔓延非常快，当场死亡 16 人，抢救无效 17 人。死亡的人里包括数名灭火的消防人员和人手不足的情况下冲进去救人的警察。事后调查火灾原因，发现起火的源头是 312 病房，病房里的东西几乎被完全烧毁，部分建筑材料出现了被高温烧融的情况。

【图书馆使用】能够让调查员在这冗长的资料里注意到 312 病房里找到的证物，其中有一块已经被烧成铁疙瘩的不明金属物体，警察局的判定是笔记本电脑或者收音机一类的电子设备。但是已经完全损坏了。这个东西的外形无论如何也跟这些东西并不匹配，更像是一个规整的椭球形。

想要查看证物就需要进一步地交涉，年轻的警员并不能做主。

如果调查员成功说服了老警察**安东**或者镇长，就能进到证物室里找到这个东西。它并不是单纯的金属物件，即使是在高温下也没有被完全烧融；整个证物外表是黑色，但能找到某个地方有延伸出来的管状物。要说的话这更像是加装了不必要外壳的枪支。

【机械学】虽然已经几乎完全烧毁，但它更像是一种电池或者放出装置，使用的材料如果还原出来，或许也跟你们知道的那些完全不同。就像是从土里挖出来的苏联时代“神器遗产”一样。

如果对材料学有所了解就会知道这是远超当前时代的材料。

补充：能量激光武器

它已经完全损坏了，主要是由于输出过热和外部环境的影响。虽然欧米伽想要回收，但是警察们已经进行了地毯式搜索，在确定伤亡的时候顺便把这个东西带回去了。

调查员不可能通过残骸研究出原理。

在火灾之后，松本正悟作为证人之一接受了询问，警察局这里有他的记录。但是没有任何松本正悟犯罪的迹象，当时松本正悟说是自己的朋友把东西忘在了这里，而他的朋友、英国探险家托马斯确实在医院有住院经历。²⁰

向警察或者其他人打听就能知道关于托马斯的事情：约翰·托马斯是一位英国的知名探险家，他在 2021 年初来到了这座小镇，并对这附近的森林非常感兴趣。他雇用了这里的老猎人作为向导，在这里的时候几乎每天都要去森林里，但是 2021 年 5 月份他失望地离开了。

如果通过网络或者其他手段查找有关托马斯的事，会发现托马斯在 2021 年 5 月之后再也没有更新过他的社交账户；由「探员」来通过 FBI 查找他的行动轨迹，那之后他也没有任何地方登记过出行，个人账户也没有购买过任何东西。

²⁰ 如果回到医院调查托马斯的住院记录，会发现托马斯就是在火灾之前几天居住在 312 病房。

20 世纪的失踪案：

1991 年之前的案卷都放在警察局的地下档案室里。如果没有确切的时间，很难找到这些案子。但是如果已经去拜访过那位老人，就可以在 1952-1953 年的案卷里通过【图书馆使用】技能来获得相关的卷宗。这通常需要花费大量的时间。

这些案子并没有被当作统一的整体看待，也没有得到妥善的保存，纸张已经潮湿，部分字迹模糊不清。在 1952-1953 年之间一共发生了 36 起疑似同类案件，失踪的人男女老少都有，事后同样再也没有消息。

如果调查员找到这里，会发现在 1953 年的架子上有半排的空缺，从上面的灰尘来看至少十年没人来看过了。案卷空缺的时间点在 1953 年 2 月-8 月左右。

询问老警察，老警察会告诉调查员这里的资料当时都是连架子一起搬过来的，之后再也没有动过，也就是说至少搬来的时候这些资料就已经空缺了。另外，调查员可以注意到在这个空缺之后的案卷里几乎没有类似的案件，就算有也会有“疑似此人”的尸体或者情报。

补充：缺失的案卷

这是 1954 年在“灰海计划”进行扫尾工作的时候，军方从各地的档案里抽走的部分。在这些拿走的档案里存在着真正目击了“Things”或者可能暴露“蜂巢”的情报。

在 1953 年 8 月后，“蜂巢”已经封锁，也就没有新的类似案件再次发生。

如果调查员寻找到当时在警察局工作过的老人，他们会告诉调查员那时候有军队来搬走了一些文件。

飞机事故：

在本次事故之前，这座小镇从来没有过飞机坠落事故发生。从这附近的气候来看，往年几乎都有同样的暴风雪，但从未有过飞机失事。

阅读文件可以了解到，飞机的黑盒子记录了当飞机到这座小镇附近的时候，发生了整个系统失灵的现象，时间是 2022 年 2 月 29 日下午 15:16:27，飞机首先是撞到了附近的雪山，仅仅几分钟之后，就坠落地面，15:25 落到了附近的森林里。

事后当地立刻组织了人员前去救援，但是已经有部分人在严寒和受伤的双重作用下死去。飞机残骸现在还停留在西南方的森林里。

补充：干扰源的位置

这些情报能够帮助调查员更加接近目的地。如果调查员之中有对数学、地理学或者物理学较为了解的人，他们可以通过搜索国际航班轨迹，再加上这里的时间大致推断出飞机事发当时经过的区域，并在这片区域的边缘找到“蜂巢”的所在。

如果仅仅有这样的想法，也可以在网络上寻求专业人员的帮助得到解答。

【图书馆使用】成功的情况下追加以下内容：

在 3 月 1 日早七点钟左右，飞机残骸自发地出现了一次起火现象，内部被全部烧毁，起火的原因是飞机的控制系统重新启动并发生小规模爆炸。但没有人或者动物接近。

在 2022 年 2 月 29 日下午，警察局内部观测到了一次微弱的信号波动，或许与飞机失事的案件有关，但尚未得到证实。²¹

其他相关情报：

如果向当地的警察询问欧米伽是否来到过这里，答案是没有见过。询问关于这里的“雪怪”的事情，警察会告知调查员这都是谣言，实际上那些人看到的可能是棕熊或者别的生物，而且这附近的熊也根本不会主动袭击人类。询问关于莫洛佐夫少校的事，也没有记录。

如果询问疫情相关的话，只要说服警察他就会告诉调查员“目前的调查结果是有一个乘客的核酸检测是存在异常，但是他已经是在事故的死亡名单上了所以没法进行追查”。

◇拜访老人

老人住在镇子南部的一座民居里，这座房子看起来已经有不少年头了。敲门之后会有一个中年女性来询问来意，说明之后她会表示自己是中年人的妻子。

如果调查员没有在警察局得知中年人的儿子就是第一位失踪案受害者的事，可以让他们注意到桌子上摆放的一张全家福：上面有中年男人、中年女性、老人还有一个年轻男孩。如果调查员说自己的来意跟失踪案有关，中年女性就会提起自己一年半前失踪的儿子。

如果向这位中年女性询问他的儿子离开之前有什么异常，她会告诉调查员这位年轻的记者当时非常激动，说是在南面森林里遇到了跟他一样的记者，好像在森林里寻找什么东西，之后的几天记者一直往森林里跑，直到某天的傍晚他跟往常一样出门买东西，就从此失踪了。至于那位记者，她记得是美国人，名字是苏珊·贝莉卡。

「探员」个人情报：你对这个名字有点印象，似乎是欧米伽曾经多次合作过的对象。

但是想要搜寻苏珊的情报的话，会发现这位记者在 2020 年 8 月前往俄罗斯之后一直滞留在俄罗斯，并且失去了直接联系。

查找记者曾经拍过的照片，照相机里的胶卷已经被人拿走了；搜索他的电脑，里面的东西也被删得干干净净。但是成功的【计算机使用】可以从他的历史搜索记录里找到类似于“灰色的金字塔”或者“倒金字塔”一类的词条。

²¹ 这是小镇的信号受到周期性干扰影响的结果，这个时间仔细询问的话是与干扰周期一致的。

老人就住在里面的房间。

调查员过去的时候老人正在对着一张老报纸在看，从日期上可以看出那是 1966 年的报纸，而他的身边还堆放着各种各样的老报纸。他年纪大了，耳朵不是很好使，但脑子还灵活。调查员询问起当年的事，他会很怀念地告诉调查员那可是一件大事。

那是 1953 年 5 月，从好久以前开始就有人失踪了，上哪里都找不到。我们找了很久很久，最后在山里听到了枪声，但是谁也没有找到痕迹，过去的时候就好像什么都没有存在过一样……后来有军队让我们进防空洞，几乎所有人都进去了，我当时在森林里……然后我看到了怪物。

蓝色的怪物，跟人差不多高，长了三只眼睛……还有很多手长在头上，它正在吃人，看到我的时候就扑过来了，但是那时候一个长官救了我，我记得他是个中国人，一把推开了我，让我往防空洞跑……我回头看了一眼，他被那个怪物吃了手……我跑到防空洞的时候就昏了过去。

后来他们跟我说，黎长官死了。当时没来得及跑进防空洞的人都死了，再也没人见过他们……这事他们不让说出去，但是我知道是他们把人打死了……

继续询问的话，老人会站起来从抽屉的最底层找出一块六边形的金属板，说这就是当时的军人交给他的东西，但是他不知道应该给谁，他们在防空洞里住了一个月，出来的时候军人都走了，于是就是一直留在他的手上。

这是一块正六边形的灰色金属嵌板，应该是安装在什么东西上的。嵌板的其中一面有不规则的折角纹路，看上去很像是电器元件的图案。另一面的角落里有几个凹进去的俄文字母和数字，是一串编号：“灰海计划 A-02”。

如果对机械学或者工程学有所了解，就会发现这并不是一块单纯的金属板，而是某种电子器械，其内部另有构造和玄机。但是如果拆开的话很可能破坏里面的元件。

补充：六边形嵌板

这是打开“蜂巢”外围区域的认证钥匙。外围区域在被锁死的大门更外一层，联络者有时会通过这层巡视是否有意外事故发生；这也是双重保险，防止“Things”离开的第二层防护。

在二十年前的事件里，这层的大门直接通过管控室的控制台打开了。所有的联络者都有这样的认证钥匙。黎连夏也有。

A 是安菲米尔的联络编号，02 是本地区的联络员次序。不过注意，第一块是 00。

如果从老人那里回来再询问中年女性，可以获得更多的补充信息。由于老人的记忆不是特别清楚，他早年说过的一些“疯话”被女性记了下来。

老人曾经说过他听到军官议论“那个东西会传染”；在更久之前山里曾经来了一支考察队，说是西边的冰湖里挖出了什么东西；军队走的时候整个镇子都像是打过仗一样，乱七八糟的；在那之后还有军队在这附近驻守了一段时间。

◇面包店里

调查员可能会为了克拉拉的事情来到面包店，就算没有也可能来买这里新鲜出炉全镇最好吃的面包。面包店的老板是个长着大胡子的中年人，如果调查员注意的话会发现他并没有显得很悲伤，【心理学】会让调查员知道他好像并不是太急于寻找自己的女儿。

询问他可以得到关于案件更多的细节，如果[向导]在场的话，可以获准进入克拉拉的房间。

克拉拉的房间非常干净整洁，所有的东西都整理得井井有条，在桌子上放着一张她跟向导的合影；抽屉里有不少小镇男孩送来的情书。如果有调查员与她具备亲密的关系，注意查看的话会在里面发现一封克拉拉没有寄出过的信，内容是抄写的洛赫维茨卡娅的《我爱你 仿佛大海喜爱日出》。

她的书架上几乎都是一些俄罗斯文学书籍，仔细观察能发现其中有一本书是倒放的。这本书里夹着一叠她与自己的朋友玛利亚的来往书信。这些书信大多数说的都是日常生活中的琐事，只有最近的一封信有些不用，这封信是克拉拉准备寄给玛利亚的，已经封好了，但是还没有寄出。

最近的一封信内容如下：

亲爱的玛利亚，我很高兴你没有认为我在信口编造故事，这些事实是太过骇人听闻，以致于我已经三天没有睡好觉了。我现在已经确信我的父亲——无能到让我的母亲跟他离婚的男人正在做一件我无法想象的事，最近几天每天晚上我家里都会有陌生人来访，他们谈论的事情让人惊讶：我的父亲已经死了，现在他身体里的只是一个魔鬼，而他们正试图占领整个镇子！

我想要搬到你那边去住两天，他们好像能看透人心，这太可怕了。但我也发现了他们的弱点：他们怕火，昨晚我听到他们说要离火远一点。我的父亲快要回来了，祝我平安，玛利亚，我会带着我的朋友一起去看你的，如果你愿意收留我们的话。²²

这封信的最后几个字写得非常潦草，显然是仓促写就的。落款日期是3月1日。调查员可能想起玛利亚是克拉拉在隔壁城镇的朋友，两个人是关系远一点的表姐妹，非常要好。

如果想要联系玛利亚的话，现在的通讯很难连上，调查员需要一个困难程度的【幸运】检定来决定这个电话是否能打通。玛利亚会告诉调查员在一个星期前克拉拉显得非常不安，并写信告诉她说安菲米尔小镇里出现了能够伪装成人类的怪物，她回信安慰，再之后就听到克拉拉失踪的消息。

如果在这个时候直接质问面包店的老板，很有可能发生战斗。调查员只需要逃出面包店就可以结束战斗，面包店老板会假装什么都没有发生过并强行掩盖事实。杀死面包店老板的情况下，调查员可能会被请到警察局询问。

²² 如果调查员愿意花大量时间分析覆盖并不完全的道路监控，会发现连续几天夜晚都可能经过面包店的人是萨沙。

◇博物馆中

位于小镇中心的历史博物馆是根据以前的旧展览馆改建的，涂了一层崭新的颜色，远远看上去也是一座气派的蓝白色两层建筑。博物馆的大门紧紧锁着，避风处的告示板那里用三种语言写着“无限期暂停开放”。

想要进入博物馆需要找镇长缴纳一定的保证金，本来这笔钱之后绝大部分会退还给调查员，只留下博物馆以前的门票钱，但非常时期要想进入的话钱就不会退了。镇长就在他的办公室里为疫情的事情愁到眼前一黑，带调查员参观的工作就交给了正好有空的职员姑娘。在这里询问镇长的话，就会知道原本应该前来的医护人员又被暴风雪困在了半路上，而镇子里基本上什么都没有。

镇长办公室距离博物馆很近，**索菲亚**²³拿着一把钥匙打开了博物馆的大门，冷风吹进去吹散了里面陈旧的空气和灰尘。从地面上的灰尘来看，至少有几个月没人过来了。博物馆里陈列的主要是近代的旅游业发展和小镇的建设历程的相关足迹，以及一些不知真假的稀奇物件，还有一些几十年前的老旧东西陈列在旧馆，而今年也是苏维埃社会主义共和国联盟成立一百周年。

博物馆这里还有着 21 世纪以来小镇收到的捐助和名单。

查看捐助名单，会发现黎连夏几乎每年都为小镇捐一笔钱用于居民生活；在她之前也有姓黎的人每年为小镇捐款。同时，也能在上面找到欧米伽的名字和已知的联系方式，两年前欧米伽为小镇捐款修缮了铁路。

补充：关于捐款

调查员会察觉到黎连夏只是开旅馆是赚不了多少钱的，事实上这笔钱是“灰海基金”带来的收益，她自己用不到就捐出去了。

捐款不需要太多手续，只需要记名和联系方式，无法查到资金的具体来源。欧米伽修缮铁路也是为了自己和其他同族能更方便地往来，找到目标。

前往旧馆那边的话，成功的【侦查】检定会让调查员注意到一份记录：1952 年安菲米尔小镇曾经被确定为重要的考古学遗址所在地，在小镇西侧森林的冰湖里勘探队发现了一座遗迹，证实是外星人的飞船残骸，还有看上去像模像样的勘探队和飞船残骸的黑白照片。

「关联者」个人情报：你曾经见过你的外祖父寄回来的照片，在那张勘探队的合影上不知为何有个人跟他长得非常相似。询问家里人的话，会得知外祖父的父亲年轻的时候热衷于探险，曾经加入过勘探队，也曾经去过俄罗斯。

「支援者」个人情报：你透过影像看到了那张勘探队的照片，不知道为什么，其中有一个人跟格拉西姆长得有些相像。

²³ 以前被调到博物馆就职解说员，但是博物馆关闭之后又回到办公室工作了。

调查员可能会想要找到勘探队的具体名单和资料。博物馆里记录着勘探队的编号，调查员可以在网络上查找到他们的资料和部分人的信息，这是 20 世纪八十年代后重新录入的资料。但是如果想要获取具体的人员名单，需要拜访相关人员或者动用其他手段：拜托朋友去调查（这需要一个【信用】检定）或者向 FBI 方面请求协助都可以获取到相关情报。

这支勘探队一共有 47 人，勘探项目曾在苏联备案。调查员会发觉这支勘探队在当时获得了极高的赞誉，但是事后却消失无踪；再也没有他们活动过的记录，并且原定在离开安菲米尔之后前往其他地区的计划也被搁置。

补充：关于勘探队

勘探队的成员大多数都在针对“Things”的活动里被感染，唯一的幸存者如今住在莫斯科的一位老人。如果调查员联系到这位老人的家属，会得知当时她因为身体不适退出了勘探队。并且还能确定其他人没有回来。

在网络上可以公开获得的人员资料有：

巴维尔·伊利亚维奇·列别杰夫：勘探队的队长，一位热衷于冒险的中年男人，他曾经参与过诸多类似的工作，1952 年 6 月他应政府要求组织了一支队伍前往俄罗斯北部探查，意外发现了“冰湖下的神秘阴影”。

尼娜·伊万诺夫娜·米哈伊洛夫：勘探队的副队长，带着女儿一起加入了队伍。她是一位经验丰富的地质学家，这次受邀前来。她的丈夫是一位研究员。²⁴

莉莉娅·德米特里耶夫娜·米哈伊洛夫：尼娜的女儿，年轻的姑娘，一名出色的登山家，曾经挑战过数座雪山，非常了解野外的环境。

晓红生：中国人，曾经赴英国留学，受邀参加了勘探工作。在国内的注册资料上找不到这位地理学家的名字，但是追寻过去的外派资料可以找到。

西里斯·金：英国探险爱好者，对雪山气候极其了解，也为勘探队提供了部分资金支持和技术上的帮助。

.....

如果调查员想要联系到其中的任何成员或者他们的后代，会发现勘探队的所有人员都在 1952 年之后神秘失踪，再也没有回到过他们的家乡，而他们的亲朋好友也在之后陆陆续续地搬走，几乎找不到一点痕迹。至今他们都没有登记死亡日期。

这些名字与“蜂巢”的四十六根柱子吻合。调查员或许会发现其中一名成员在中途退出了勘探队，但是想要继续追查也不会有太多线索。

²⁴ 尼娜是德米特里的妻子。由于俄罗斯人的中间名一般由父亲的姓氏与固定的后缀组成，调查员可以由此推断出湖边小屋笔记主人的身份，也可以确定莉莉娅和德米特里之间的关系。

◇地下防空洞

这里已经变成了小镇的仓库，完全看不到过去的痕迹。如果听完老人的故事再来到这里询问管理员，会得知当时防空洞确实作为临时的避难所使用过，但并没有什么怪物，当时只是发生了小规模冲突让民众暂时避难而已。

从仓库管理员那里可以要到改建的记录和防空洞以前的照片。

防空洞的改建是在 2004 年，在此之前这里一直是半废弃的状态，除了有孩子来玩闹之外几乎没有人会过来。这份改建记录基本是一份掺杂了个人情感的工作日记。

成功的【图书馆使用】技能可以让调查员在阅读工作报告的时候找到以下语句：

3 月 24 日，向外挖掘的计划更改。防空洞外挖掘出了令人难以想象的东西，像是已经融化的尸体，上面有着蓝色的凝结块，还有一敲就碎的人骨。简单探测这片区域大致有 15 米长，6 米宽，里面全都是尸体。应政府的要求暂时停止改建工作。

3 月 26 日，这些人的身份基本确认，是苏联军人或者普通镇民，令人惊讶的是在这之前从来没有听说过这种事。部分骨头有子弹穿过的痕迹。上面认为并不适合在这里继续扩建，应该重新更换方案。正在等待新方案。

3 月 27 日，新的改建方案投入使用了，这些尸体在黎顾问的建议下被焚烧。尸体焚烧时有刺鼻的味道，像是对人体有害的酸性气体的味道。尸体被烧光之后，我们在下面发现了一些质地特殊的狗牌，上面都刻着“灰海”的单词。我们可能是挖到了了不得的东西。

.....

4 月 20 日，改建完成了。这里的地下到处都有那些蓝色的凝结块，让人毛骨悚然。还好我们已经完成了工作，希望日后不会再找我们来维修。

而照片是防空洞改建之前的照片，当时的防空洞已经长满了杂草，还有各种废弃物品扔在里面，墙壁上还有小孩子画的涂鸦。

如果调查员在之前目睹过克拉拉的本体，会发觉防空洞的墙壁上有几处很老的、刻出来的图画，上面刻画的正是当时见到的怪物形象：“三个充满着灰恨的疯狂之眼突然燃起熊熊大火，明亮地如血肉渗出的猩红。这眼睛来自于一张具有蠕动可憎的一团蠕虫的脸。蓝色的活动蠕虫，在本应生长着头发的地方不停地爬动着。”（没找到原文所以引用了《怪物之锤》整理的版本）

想要联系到当时的施工队的话，会发现已经联系不上。如果通过其他手段找到他们的下落，会得知这些人不是疯了就是死了，时间都在 2004-2005 年间。同时，如果想找到直接参与了改建事件的其他人员，也差不多是这样的结果。

◇前往森林

调查员可能在白天的任意一个时间前往森林，在周围的森林中，当初发现“Things”飞船的冰湖在小镇的西侧，飞机坠落的地点在小镇的西南侧，而“蜂巢”的位置在小镇的南侧偏西。²⁵

如果调查员已经有了确切的目标，那么 [→转到 Atac森林](#)。

没有任何线索的情况下，就停留在本页。每次进入森林至少需要半天的时间。

寻找灰色倒金字塔：

这片森林的覆盖范围远大于调查员可能的活动范围，如果想沿着铁路离开或者在森林里长期探索是非常危险的事项。调查员可能会前往「幸存者」曾经看到的方向寻找，但终究一无所获。

这是因为只有在法术屏障最弱的时候才能观测到“蜂巢”的外壳。

如果调查员意识到是否能观测到那个建筑与时间有关，可以回忆确认观测到灰色倒金字塔的时间：在上午、下午和黄昏都可能看到。具体会以 16 个小时为周期循环。

飞机的坠落和第二天早上的爆炸，以及在旅馆里客人说过的观测时间也遵循此周期。

3 月份单数日的周期时间为早上七点或晚上十一点，双数日为下午三点钟。²⁶

补充：干扰周期

从一个星期前欧米伽对“蜂巢”的外围法术造成破坏开始，法术残余对周边环境造成的干扰就以 16 个小时为周期开始了。

原本法术是以 24 小时为周期形成循环，但欧米伽打开的缺口使法术不足以维持 24 小时，如今处在 16 小时的临时循环中。且每 16 个小时之间的接口处还会发生错误，造成干扰，这也是飞机在 3 月 1 日早上二次事故的原因。

调查员也可以通过长期观测干扰时间或者到小镇的观测站等地点获取干扰记录来得知这一情报。在森林里行动的时候，如果正好处在能观测到的时间范围内（白天），也可以让调查员直接看到这一灰色建筑。

无论如何，由于“蜂巢”附近存在一定的光学扭曲现象，直接前往灰色倒金字塔所在的地点不会发现要寻找的目标，只会一无所知地路过。想要确认它的具体位置，至少需要通过两个不同方位的观测点交叉来测定出它具体的位置。如果没有思路，可以通过【灵感】或【导航】来想到这点。

想要找到“蜂巢”还有其他方式。通过飞机的轨迹计算、从黎连夏那里问出了结果、追踪萨沙等都可能让调查员找到这座灰色倒金字塔型建筑的所在。如果有了确切的位置，调查员无需等待 16 小时的周期时间就可以找到。 [→转到 灰色遗迹](#)

²⁵ 关于在严寒条件下是否需要【体质】检定来限制调查员的行动，请守秘人视情况决定。

²⁶ 16 小时是一个非常简单的周期，如果对调查员有信心，守秘人可以更改为其他时长来增加难度。

森林里的霸主：

越往森林深处去，就越有可能遇到野兽。会攻击调查员的主要是狼群，如果调查员没有表现出明显的敌意，森林里的狼群不会主动挑衅带着武器的调查员，这点作为向导的已知情报和生存常识给出。（前往危机四伏的森林里一般情况下都会携带武器吧。）

如果调查员真的与这里的野生生物战斗，那么在战斗过程中会有强力的外援前来营救。

林雪深处传来了咆哮声，周围的树叶都在震颤，风把声音传到了你们的耳朵里，刚才还跟你们对峙的野兽忽然变得不安起来，过了一会儿，在咆哮声越来越远的时候它们转过身逃走了。而从那边的密林里出现的是一只白熊，还有两只个头稍微小一点的白熊——即使是这样也有着将人类撕碎的力量，怪不得刚才那些野兽就这么逃走了。

白熊不再咆哮，她来到了你们身边，堪称慈爱地接近了你们的向导。

这是生活在安菲米尔附近的白熊爱娅，也是「向导」在过去的“母亲”。她迄今为止依然将他当成自己的孩子，在需要的时候会站出来保护自己的幼崽。即使没有遇到狼群，调查员在夜晚离开森林的时候，她也很有可能出来护送调查员们回去。两只小点的白熊是她的孩子，对调查员还是好客居多，如果跟到了小镇附近会被爱娅拎回去。

在模组时间第三天夜晚之后（如果到了这个时间的话），爱娅同样会被感染为“Things”，调查员找到她的时候可能会看到她杀死自己的孩子并转化或吞噬它们的一幕。

猎人之子：

调查员在离开森林的时候，需要成功的【导航】检定才能找到回去的道路；如果失败可能会在森林里转圈。这时候调查员可能会碰到正打算回到镇子里去的老猎户的儿子萨沙。

萨沙住在南侧森林附近的猎人小屋里，最近一段时间都在森林，调查员可能没有见到过他，也可能匆匆见过面但是并不熟悉。萨沙看到本地调查员会打招呼，然后询问他们是否需要带路回去。

“我刚好准备回到镇子里。现在是暴风雪，这种时候就不要出来了。”

“我对这一带很熟，可以带你们回去。”

“收钱的哦……那是当然了，本来我能快点回去，带你们几个很麻烦啊。”

补充：萨沙（欧米伽）

到现在为止其实欧米伽已经知道怎么打开外层的大门，但是打不开内层的门。他当然认出了「探员」，但是不会在这里特别表现，如果被直接拆穿，会表示这是特殊的任务。

如果当前没有足够的情报，可以提醒「探员」眼前的人身上有一种熟悉的感觉。

◇雪夜秘话

这些是在之后的夜晚可能发生的剧情汇总。调查员最好在天黑之前回到旅馆，还能赶上老板娘跟其他人一起烤肉喝酒的时间。米哈伊尔的劝告显然有效果，旅馆楼下的人少了很多，两个员工正在把晚餐往楼上送；但总体看来并没有多少人把这件事当成一件严重的事。

今天无法在这里遇到米哈伊尔，他在医院休息；在调查员里有医生的前提下，他会询问是否能来医院帮忙。如果队伍里有其他医生也是一样的。前往医院之后 [→转到 雪夜的医院](#)。

在第二天晚上，「关联者」应该收到了来自朋友或者家里人发来的外祖父的信件资料。但是由于网络环境非常差，需要传输大概一个小时。如果能让「支援者」作为中转站的话会快很多。这些信件包括外祖父在几十年里写的手书，还有一些老照片 [→转到 外祖父的信](#)。

老板娘的故事：

调查员回到旅馆的时候，或许有问题想问老板娘。黎连夏有自己的使命和工作准则，即使工作的上级不在了也是这样（并非完全如此，灰海基金还在运作）。如果调查员没有足够的情报作为基础，无论如何也是不可能说服她的。可以第三天拿到足够的情报之后再来找老板娘。

想要得到老板娘的帮助或者承认需要掌握的关键线索（五有其三即可）：

- a. 从老人手里拿到的正六边形嵌板，以及当时的那位军官姓黎。
- b. 在防空洞的记录中得知“黎顾问”这个称呼，向她提及“灰海”，发现捐款记录或者通过镇政府的记录得知黎连夏的母亲在 2003 到 2008 年曾经担任过这座小镇的建设顾问。
- c. 已经确定了灰色倒金字塔建筑的所在位置，并找到了需要放置嵌板的地方，看到了上次的登入者姓名。
- d. 正面见到过“Things”，并向老板娘直接描述它们的特点和外表。
- e. 翻了老板娘的阁楼，找到了苏联时期的秘密文件和有着“灰海”标记的物品。

如果没能得到老板娘的承认，老板娘会糊弄过去，老人的事是胡思乱想，捐款只是因为要住在这里，什么灰色金字塔你们在开玩笑吧，这里也不存在怪物，那些东西都是以前住在这里的老兵留下来的。

注意，对老板娘使用【心理学】的情况可能不会得到正确的结果。为了抵抗“Things”的读心能力，所有的联络者都接受过相应的训练，但面对调查员的时候她可能放松警惕；在必要的情况下，守秘人可以暗骰幸运来决定是否有用。

如果说服了老板娘，她会拿起一瓶酒，把挂在墙上的枪放到大腿上，坐在桌子上给调查员们讲她从小到大都知道但是完全搞不懂的那些事。

2001 年，黎连夏随父母一起来到了安菲米尔小镇，她有了新的名字 Анна（安娜）。父母匆匆告诉她祖父去世的消息，而他们要来这里接手祖父的工作。2004 年的某一天，黎连夏的母亲应老镇长的要求匆匆出门，回来的时候跟父亲商量到了半夜，第二天，防空洞那里传来了意外起火的消息。

2009 年，母亲因为精神状态不稳定被送进了疗养院，而父亲告诉了黎连夏他们真实的工作：在森林的深处有一座名为“蜂巢”的灰色建筑，而他们“联络者”的工作就是保证它正常运行，但 2001 年出现了一次事故，“蜂巢”与外界彻底失去了联系²⁷。事故可能来源于怪物的袭击。

这些怪物被暂时命名为“未知生命体 Z”，它们能够通过接触感染和同化人类，还能轻易模仿人类的行为和记忆，一旦混入人群就再难分辨；但同时它们惧怕强酸、电击和火焰，以及法术。联络者持有的枪械和特殊的子弹能够在短时间内造成大量的酸性伤害，这些年来父母一直跟周围的联络者一起排查可能逃出来的“未知生命体 Z”，但是没有任何结果。

2012 年，黎连夏的父亲暂时顶替周围城镇联络者的工作，离开了这座小镇。同年，独自前往“蜂巢”进行维护与其他联络者碰面的黎连夏在森林里迷路，找到了「个体 Beta」。

2021 年，黎连夏注意到了安菲米尔和附近城镇都发生的失踪案，开始怀疑“未知生命体 Z”重新出现。2022 年 3 月初，她前往“蜂巢”确认外部系统异常，联系了其他联络员，重新进入戒严状态。为联络员提供帮助的基金会“灰海”也正准备派人过来。

补充：老板娘的认识

老板娘对整个事件的了解是片面的，她所了解的只有“怪物”的存在这一部分。她对“灰海计划”本身一无所知，也不知道“蜂巢”里封存了什么，更不清楚“Things”的来历。她清楚这座建筑是 1952-1953 建造的，但对当时的军队和周边的惨案也不知晓。

真正处于核心的是老板娘的母亲，而老板娘的父亲也是事后整理资料的时候才渐渐了解到这一切。

获得老板娘的信任之后，她会告知调查员即使打开了外部的门也没有用，那座建筑内层的大门只能由内部的人打开。但是其内部早就跟所有人失去了联络。

向老板娘寻求联络名单或者询问叶夫根尼·加夫里伊洛维奇·莫洛佐夫少校的事情，老板娘会向基金会调取过去的联络记录。基金会会在六个小时以内将记录反馈回来，在 2001 年的最后几次外界联络之中，出现频率最高的名字就是叶夫根尼。如果声明查询当时“蜂巢”内部的管理人员名单，就能从里面找到格拉西姆的名字。

²⁷ 这时的“蜂巢”依旧能跟外界联系，只是无法得到足够的物资，虽然有联络者提供的物资，但是当时基金会也在解散充足的边缘，上层混乱，“蜂巢”作为一个危险单位能选择的只有等待。

<p>补充：老板娘的帮助</p> <p>提供的枪支大部分情况下是步枪（猎枪）。子弹为特殊的酸性扩散子弹，对人或者普通生物进行攻击，仅造成 D6 的伤害，且带有一定的腐蚀性；对“未知生命体 Z”攻击时能造成 2D6+4 的伤害。</p> <p>同时，如果想要制作炸药的话，老板娘会在阁楼里找到差不多的原材料。</p>	<p>老板娘能够为调查员们提供特殊的枪支和子弹，但这些武器除了能够造成让怪物无法恢复的伤害外并没有其他特别之处。在对人方面，它们能造成的伤害比常规武器还要小。²⁸</p> <p>出入“蜂巢”的外层需要穿着特殊的具有酸腐蚀抗性的鞋，调查员可以进行一个【幸运】检定看看那些留下来的旧靴子里有没有适合自己的尺码。</p>
---	--

调查员可以说服老板娘跟他们一起前往，在老板娘带路的情况下不需要【导航】检定就能找到通往灰色倒金字塔的道路。

如果向灰海基金会要求提供更多的情报，除非做出足够有效的威胁，基金会不会将机密情报告知调查员。老板娘会事先告诉调查员基金会的态度，他们是结果主义者，认为情报泄露得越多出事的可能性就越大，即使是面对自己人也如此——2001 年的事件被定性为泄密导致的恶性事件。如果威胁成功，灰海基金会会在可能的情况下提供最小限度的情报。

支援调查：

调查员在正六边形的金属嵌板或者地下防空洞的记录里都能够看到“灰海”的字眼。网络搜索“灰海”和“灰海计划”不会有任何结果，只能搜索到一个致力于资助年轻人求学的基金会，名为灰海基金会（简称 H2），于 2000 年建立。²⁹

但是如果向 FBI 请求帮助，南娜拉会在不久之后告诉调查员在 CIA 的记录里有这个词条：

“灰海计划”，苏联在 1952 年启动的绝密计划。CIA 曾经探查过这个计划的核心，发现苏联调用了一部分军队组成了“灰海部队”前往北部雪山，所圈出来的大致地域就包含安菲米尔。资料里有着倒金字塔的黑白照片。1991 年后 CIA 彻底失去了对这个计划的追踪线索，于是调查也就此停止。

南娜拉将说明，违规调用 CIA 的档案是相当严重的违规操作，但这份记录的上一个调用者正是欧米伽，查阅时间是四年前。同时她将指出在 20 世纪末建立的灰海基金会可能跟“灰海计划”有着千丝万缕的联系，其中的一部分创始人也都隐约有着苏联的背景。

至于她自己的违规处罚，并不会直接告知调查员。

²⁸ 注意，近距离使用炸药会伤害到自己人；而炸药的动静可能会引来其他人，进而让调查员陷入不必要的麻烦。

²⁹ 灰海基金会的外壳。实质上这些年轻人有一部分在事后加入了他们的组织，在这其中又有一部分前往俄罗斯北部担任联络者。如果展开调查的话，会发现黎连夏的父母都受到过基金会的资助。

如果「支援者」向身边的人询问关于“灰海”的事，大人们会表现出不同程度的惊讶。格拉西姆会立刻意识到这可能是一个让外面的人找到他们的机会，他会倾向于鼓励「支援者」继续调查并打开“蜂巢”的外部大门，与此同时他因为抱有希望，在寻找管控室钥匙卡这方面会更加疯狂。具体询问起来，格拉西姆会表示“灰海”是机构的一部分，但是苏联解体之后失去了联络。

询问的对象是晓明的情况下，晓明会反问是从哪里知道这个名字的。³⁰如果如实回答，晓明会告诉「支援者」晚上去仓库那边谈谈。询问对象是叶芙根妮娅的情况下，她会很害怕地说父亲曾经跟其他人提起过这个名字，而且父亲当时很生气，好像是弄丢了什么东西。

调查员可能会通过各种手段调查勘探队成员、当时的军队或者关于怪物的消息。大部分情况下这些情报都已经被苏联方面抹除，调查员可以通过极难程度的【幸运】检定来决定是否能够寻找到蛛丝马迹来佐证自己的猜测。在可能得到的勘探队成员的名字里，有不少都跟基地里的人有着相当程度的既视感。

今晚做梦了吗？

调查员在旅馆休息，从一天的调查情况来看，想做个好梦几乎是不可能的。如果在白天去过博物馆，「个体 Beta」可能会梦到勘探队成员在“蜂巢”的后代。其他调查员特别是「医生」可能会参与医院剧情，如果没有就可能梦到被掩埋的、燃烧的尸体。

在调查员跟某一个“Things”起了冲突或者怀疑萨沙的情况下，克拉拉、松本或者其他“Things”(Z)会在半夜进入调查员的房间，试图对调查员发起攻击。最多会有三只“Things”同时出现。成功的【聆听】检定可以让调查员注意到这一点。

战斗：旅馆袭击

STR90 CON90 SIZ60 INT80 POW70 DEX105

爪击 50%，1D8+1D6+感染 HP14

触手 60%，抓住受害者+感染 SC1/1D8

嘴 40%，3D6+感染

由于一般而言前来袭击的是人类形态，所以不具有护甲。

如果调查员没来得及醒来，老板娘会扛着枪踹开门杀死准备袭击的“Things”，但是要注意，老板娘同时只能救一个人，如果有两个人被袭击的时候聆听失败，在【幸运】成功的情况下也能不被感染地醒来并自救。

在本模组中，立即切除被感染的接触面可以防止感染的扩散。

如果调查员事前做过准备或者住在一起，出事的概率会大大减小；除此之外，要注意「个体 Beta」是不会被感染、也不会感染其他人的。

³⁰ 管控室的钥匙芯片上有着“灰海”的字眼，晓明也在仓库里找到了不少这样的东西。他对自己所处的环境有大概的猜测，如果「支援者」告诉他怪物的事情，他会很快意识到怪物就在他们这些人之中。

◆雪夜的医院

夜晚的天空中银白的雪花在风里飞舞。也许是街道上行人比白天少的原因，安菲米尔看上去宁静又安逸。米哈伊尔在旅馆一楼等你，他坐在火旁一边搓手一边跟老板娘聊这几天的雪。当你下来的时候，正看到老板娘把两个保温桶放到桌子上。

“带给医院那边，”老板娘说，“我就不去了，旅馆马上关门了。明天早上六点钟开门，你们别回来太早。”

米哈伊尔回来接调查员的理由是夜晚一个人出来并不安全。医院距离旅馆有一段距离，等穿越寒风抵达临时医院的时候旅馆带给身体的温暖已经快要散尽了。医院这里还很忙碌，灯火通明，几个戴着口罩的护士来来回回地跑，肉眼可见的人手不足。

火车离开安菲米尔小镇之后，又出现了几个确诊病例，前来援助的人员被困在了半路上。这里物资不足，还有小部分镇民坚持自己身体很好拒绝配合。大约有 10 人。医院的医生安德烈把这部分人的名单整理出来，并画了圈。³¹

如果调查员注意或者询问，就会发现这些人都有共同的特征：两年来没有离开过小镇，其中一部分人忽然从外地回来再也没有离开；都很少群聚，交际圈不大并且跟大多数人关系不是那么好。

在已经看过警察局档案的前提下，调查员会发觉 10 起失踪案里有 4 起的家庭成员在这个名单上。

补充：关于核酸检测

这部分属于模组的原创设定。“Things”的构成物质虽然能够模仿地球上的任何生物，但它们的构成依旧与普通生物不同。因此在检测中会出现与任何人类都截然不同的结果。

这也是疫情爆发之后它们动作受到限制的原因之一。在这一阶段，它们由于各种因素的影响，更希望降低族群的存在感。

医院里的人一直忙碌到凌晨。来帮忙的还有附近的几个姑娘，她们搬来了被子让你们在医院打扫出来的一间仓库里休息。所有人不分男女在几个房间轮流休息，大家都很疲惫，几乎是一沾枕头就睡过去了。医院比旅馆冷很多，你们躺下的时候听到旁边的女孩们在轻轻说：“卓娅太太身体本来就不好，她可能撑不过去啦。”

睡了几个小时天就快亮了。在黎明之前最黑暗的时刻，一只“Things”会前来袭击，目标是在这次疫情处理中最为活跃的医生之一米哈伊尔。（如果足够活跃，调查员可能也会受到袭击）一个成功的【聆听】检定会让调查员察觉到怪物的到来，如果失败那么会被吵醒。

³¹ 这几乎是一份潜伏在安菲米尔小镇的部分“Things”的名单。这次检查只针对已经有可能感染的人，如果将检测的范围扩大到整个镇子，可能就会得到完整的名单了。（但这并不容易）

成功的情况下，调查员有机会攻击“Things”救下米哈伊尔。失败的情况下调查员会被枪声吵醒，看到拿着手枪的米哈伊尔和站在他不远处的怪物；此时它会转而感染其他人，睡在米哈伊尔旁边的护士会在 3D6 分钟后变形成为“Things”。

这只“Things”一般是调查员见过的：克拉拉、松本或者面包店老板。如果它们都死了，那么出现在这里的可能是一头熊，而窗户已经碎了，冷风灌进来。

战斗：医院袭击

STR90 CON90 SIZ60 INT80 POW70 DEX105

爪击 50%，1D8+1D6+感染 HP14

触手 60%，抓住受害者+感染 SC1/1D8

嘴 40%，3D6+感染

由于一般而言前来袭击的是人类形态，所以不具有护甲；如果是熊，那有皮毛的护甲。1/1D8 是直面本体或变形的 SAN CHECK，如果在其变形之前干掉则无需进行。

它会用自己的触手、爪子或者其他武器来进行攻击。但是同时，被吵醒的其他人也会试着攻击这个怪物，守秘人可以默认其他人不会主动接近（即不会被感染），可能其中有人也随身带枪。

在战斗过程中，调查员可能会听到外面传来的枪声和安德烈的呼喊，如果战斗在 3 轮以内结束，还来得及拯救同样被袭击的安德烈。

安德烈作为这座小镇的医生同样被“Things”袭击了，此时他正在走廊上奔跑，他关上房间的门防止怪物进去，但是把自己的手枪也忘在了房间里。如果调查员没能及时赶到，就可能看到他被杀害的场面——由于吞噬和同化需要时间，“Things”不会这么做。

而之前聆听失败的情况下，调查员还需要解决之后变为“Things”的护士。如果没有一开始就离开仓库，新形成“Things”的过程会直接被调查员观测到；如果调查员已经离开仓库，回来之后会得知还有人变成了怪物，在战斗过程中又有人死去，但最终获得了胜利，至于那些像是尸体的东西堆积在仓库里，没有人敢动。

袭击之后

无论是在旅馆还是医院，调查员从“Things”的袭击里活下来之后，会需要能解决它们的方式：在旅馆，老板娘会告诉他们这些尸体用火烧掉就可以；在医院，就算没有合适的想法，其他人也会劝说调查员这些东西上可能带有病毒或者其他寄生物，不能随便接触。

一个成功的【灵感】检定可以让调查员想起在地下防空洞看到的文本资料，并从中想到强酸和火或许不是不错的处理方式。

如果有调查员被感染，可以做撕卡处理，无人注意的情况下也可以告知并让其以“Things”的形式继续模组；在结团时，该调查员视为 LOST。但要注意，如果玩家有 PVP 倾向，几乎可以肯定剧情将走向 BAD ENDING。

◆蜂巢生日会

叶芙根妮娅在第二天早上的时候就出现在了基地里，她说自己在藏书室里看书的时候不小心睡着了，半夜的时候睡醒出来才被还在找人的赛西安和晓明找到。格拉西姆跟赛西安商量给叶芙根妮娅举办一个生日会，赛西安也用基地里有限的材料制作了一个看上去很棒的蛋糕。平时大人们和孩子们会分开用餐，但是今天难得地聚在一起了。

调查员可以想到给叶芙根妮娅准备的礼物，不过在基地里能送出的东西有限；礼物默认是事先准备的，人设允许的情况下，也有可能是调查员粗心大意把叶芙根妮娅的生日忘记了。

到了夜晚，叶芙根妮娅的生日会热热闹闹地开始了。

这是叶芙根妮娅的十三岁生日，格拉西姆答应过，基地里的孩子从13岁开始就可以喝酒了。基地里年龄最小的叶芙根妮娅，端着蛋糕过来的赛西安，正在调试音乐的晓明，帮忙推轮椅的叶卡捷琳娜奶奶，喜欢讲故事的亚历山大叔叔，总是搞恶作剧的伊拉里翁，前些天滚下台阶磕到头的娜扎尔……还有正从门口走过来的格拉西姆。

“С Днём Рождения!（生日快乐!）”

生日会热热闹闹地持续到午夜，结束的时候叶芙根妮娅已经困到脑袋一点一点地歪下去，马上就要睡着了。你们收拾好餐厅里的东西，回到各自的房间里去休息。送叶芙根妮娅回到房间后，你路过格拉西姆的房间门口时，听到门里传来讨论声。

“我的格拉西姆叔叔，以前我从来不过问这些事，但我从记事起就没有见过有新物资送来，现在基地里的食物也不多了，您真没什么要解释的？”

“赛西安，你是知道我……”

“格拉西姆叔叔，我不是在跟你开玩笑。我们都会死在这里吧?! 我们早就被抛弃了吧?! ”

赛西安的语气比以往任何时候都要激烈。在这个时候敲门会让里面的对话终止，出来的时候他们两个都不会承认之前有吵过架。如果等待赛西安出来的话他会说不会有问题，格拉西姆也保证事情很快就会解决。

在正面质问格拉西姆的情况下，格拉西姆会告诉调查员基地里出现了叛徒，在找出叛徒之前不能直接跟外面联络，而叛徒拿走了一张重要的钥匙卡。那是一张灰黑色、上面有着六边形纹路的钥匙卡，编号是001。³²

³² 正确的编号是灰海 Z-001，这张钥匙卡的外壳已经被拆掉了，其内在的芯片和附属构建被分开拼装在了「支援者」的电脑里，外壳被销毁了，所以格拉西姆始终没有找到过。

灰海模型：

如果询问过晓明关于“灰海”的事或者提及了其他擦边的情报，当天晚上「支援者」会在桌子上找到“在仓库等你”的纸条，是晓明的笔迹。

这是基地里已经废弃不用的仓库，里面堆满了各种老旧的仪器还有机械元件，有些从今天的眼光来看都非常超前和先进，是苏联时期遗留下来的财富。不过组织里会捣鼓这些东西的也只有晓明一个人，电脑也是他用这些东西拼出来的。

晓明会把之前说过的灰色金字塔模型交给「支援者」：只要看一眼就会明白，这个灰色金字塔模型只要翻过来就是那张照片上的建筑，上层的花纹也几乎一模一样；而模型的底面有正六边形的凹槽，凹槽中央写着熟悉的单词，“灰海 Z-000”。

“这是在仓库的保险柜里发现的东西，保险柜当时已经打开，里面的东西都不知道哪去了，只剩下这个。”晓明把底座找出来，灰色的小金字塔就在磁力作用下漂浮起来并自动旋转。

“关于这个词，仓库里很多东西都写着灰海，还有灰海计划的产物。机器啊，枪啊，但是我们以前从来都没有见过。”

补充：关于旧仓库

这里存放的是以前研究室的器械和一些其他的机器，在 1991 年之后部分项目废弃，2001 年之后都被搬到了这里来。打开的保险柜里是一部分人员资料和计划文件，部分被销毁部分在格拉西姆那里。

模型是“蜂巢”大门的钥匙，原本的形态是立方体。是管控室失灵时的特别备用钥匙。

如果调查员表现出在意的态度，晓明会进一步说出自己的推测：灰海计划是机构的上层，而机构的建立就与这个计划有关，但是其中一部分人背叛了上层。格拉西姆就是背叛者之一，为了掩盖真相他没有告诉其他人事实，并且一直在寻找翻盘的机会。

补充：关于 NPC

在格拉西姆、塞西安和晓明三人中，格拉西姆的目的就是将调查员们放出去，为此他并不在乎“Things”的存在，并自我欺骗忘记了相关资料，可以说已经疯了；

赛西安选择相信基地里的大家，他的愿望朴实又简单，他会偏向于相信格拉西姆；而晓明因为目睹过惨案，更怀疑格拉西姆。

调查员认识的人都有不同的立场，简单来说剧情进行到这里的时候调查员或许已经猜到自己的所在，也可能有一些偏差，只是需要进一步的证实。而在这之前和之后调查员想要对自己家进行探索的话，可以 [→转到 蜂巢第二螺旋](#)。

如果调查员没有任何动作，格拉西姆会孤注一掷强行炸开通往地底的处置通道。

◇再临日出

这是在获得部分情报之后，白天可能发生的剧情汇总。

清晨的时候能看到老板娘正把两双靴子往壁炉旁边放。对探险或者材料方面有研究的话就能看出鞋底的材料很特殊，颜色也很奇怪，问老板娘的话她会说这是特殊作业时候用的靴子，是她父亲用过的东西，只是拿出来烤烤省得发霉。

如果【心理学】和暗骰的【幸运】侥幸成功，调查员会得知老板娘虽然并没有说谎，但是隐瞒了相当一部分的内容。事实上这确实是老板娘父母用过的东西，但她察觉到事情不对，准备近期去“蜂巢”附近再查探一下。

旅馆阁楼：

如果调查员对老板娘起了疑心，就可以让他们在打听老板娘的事情时获得这样的线索：传说这座旅馆的建筑在苏联时期就已经存在了，而这座建筑的阁楼里总是半夜传出歌声，后来改建成了旅馆，阁楼就彻底封闭了。这条线索也可以直接交付给向导。

旅馆阁楼的仓库常年锁着，一把沉重的大锁挂上面，有几个近期的凌乱脚印在灰尘上出现。想要打开需要钥匙或者【开锁】技能。钥匙放在一楼壁炉的某块砖后面，如果调查员半夜下楼可能会看到老板娘过去³³，从而注意到壁炉的有些砖是活动的。

仓库外面堆满了灰尘，但是打开门之后会发现里面很干净。整个仓库的空间很大，有半个阁楼大小，木地面上没有地毯——地毯被卷到了梯形的窗边，桌子和柜子整整齐齐地放在那里，角落里还有几张行军床，床边挂着厚厚的大衣。而无论是墙上还是地面上，哪里都有着苏联时期的浓厚氛围，各种红色老报纸贴在那里，放在桌子上的奖章，柜子上放置的军装，还有只要抬起头就能看到的苏维埃标志。这里就像是一座小型的历史博物馆。

调查员可以在这里找到安菲米尔小镇历代联络员更换的名单，还有他们的交接时间，并从柜子里的大部分文件找到“灰海”的标识。他们会发现 1952 年担任第一任联络员的军人同样有着“黎”这个中文姓氏，虽然他也有一个用于填写的俄文名字；同时在这之后，第五任黎宁是黎连夏的母亲，第六任就是旅馆的老板娘黎连夏。在这里老板娘的登记名字为 Анна（安娜）。

这里还有着“灰海基金会”的汇款单、一些武器及物资的清单，同时调查员在床底能找到一些老旧的刀、猎枪或者大衣，上面或多或少都有着灰海的痕迹。

³³ 老板娘认为现在需要里面的一些东西，所以这几天会进入仓库。还有一把备用钥匙以老板娘母亲的名义寄放在小镇银行，如果调查员想到这一点的话可以从这个长期寄存柜入手得到钥匙。

这些物资大致包括特殊的枪械、子弹、酸性物质，调查员还能找到炸药的原材料和火焰喷射器，也能在这里面翻到更为危险的电流武器。上面甚至没有贴任何标签和说明，如调查员误触可能会有生命危险。

如果翻阅文件，能在里面找到一本历代联络者的工作记录，这本工作记录的前半段是由不同年代的纸张装订起来的，后半段是比较新的纸张，一起用黑色的封皮装订起来。但这本工作记录里全都是语焉不详的具有保密意义的文字，所有的人名或者地名都以简单的字母代号指代，并且记录者的名字也是以 A-02 到 A-06 表示。

工作记录没有指明具体的年份和日期，但是有月份作为提示；时间跨度大概在五十年以上。在每一任笔记的主人记录的最开始，他们都有写明“更换了密码”。除此之外最多的记录就是“没有异常，一切顺利”。

【图书馆使用】如果注意的话，会发现在中后段的记录里有不同寻常的内容，一切都是从某个 12 月的记录“她坠落了”开始，之后频繁出现“失去联络”、“无法进行”等字眼。除此之外，整个工作记录里还数次出现了“蜂巢”和“蚁群”这样的自然系词汇。³⁴

调查卷起来的地毯，会在下面发现一块能够活动的木板，木板下面是一个嵌在地面的金属板，有已经看不清字母的按键在上面。应该是可以输入密码以打开某个机关的装置。

这是两排二十二个字母的按键，但显然它并不是按照一般规律排列的：几乎所有的按键都已经看不清楚，就好像使用它的人总是按照严格的规制把所有的按键都按一遍达到让人看不出常用键的效果；但好在由于金属板是内凹的，最外围的四个键还能勉强辨认出来。第一排最左边的是 A，最右边的是 K，第二排最左边的是 Th，最右边的是 L。

补充：仓库密码

此处不是必要的解密内容，仅作为补充情报出现。按键为希伯来字母的罗马拼法，埃特巴什码的排列方式。

在模组的实际游玩过程中，调查员解出这个密码的概率不大；如果想要降低难度，可以将密码设置为最经典的那个单词：Sophia。

随便按下一个键，原本是灰色金属板的一块就出现出了文字，但密码依旧是以星号显示的。如果连续三次输错密码，老板娘和灰海基金会都会接到警示报告。如果调查员想要找到密码相关的提示，可以以“密码”为关键词在工作记录里寻找，能找到这样一句话：“H 又嘲笑我们用名字来做密码了，但这不是理所当然的吗？”

³⁴ “蚁群”一般是联络者之间的自称，如果调查员声明对照笔迹的话，会发现最后一个记录者的笔迹跟老板娘的笔迹是相同的。

黎连夏的俄语名字Анна来源于希伯来语，将其词源使用埃特巴什码的排列方式调换（字母排列已经是浅显的提示了），按照罗马拼法按出就是密码。如果调查员提出了从右向左还是从左向右的书写方式导致密码的不同，模组默认写法是现代书写习惯从左向右。

成功解开密码，会看到靠近门口的部分墙面随着轻微的震动就这样滑开，露出里面的一小块区域，而被摆放在那里像是一块奖杯的，正是一块灰色的正六边形嵌板，编号是“灰海 A-06”。这块嵌板上有定位系统，调查员如果带走很快就会被找到。

触发警报的情况下，调查员可能需要想办法说服老板娘才能继续调查；但同时也可能接触到灰海基金会。向此时的灰海基金会询问，可以得知曾有其他入误触过，这些人大多数都加入了基金会。

再次报警：

在医院或者旅馆的某天晚上，调查员可能会遭遇到“Things”的袭击，接下来他们有可能再次前往警察局报警。老板娘插手的情况下，她会倾向于把尸体烧了且不报警，就算调查员试图说服她也会表现出没什么兴趣的样子，并且在那之后把尸体处理掉。老板娘会阻止调查员直接接触尸体。

这次警察局比上一次的响应快很多，会很快前来调查，为首的就是之前在警察局里见到过的老警察。这时候一开始的混乱已经过去，有半数警察已经能够腾出手来调查这件事，但对于这样的情况他们确实很难相信。他们表示：我们不能告诉居民小镇里出现了怪物，这会引起恐慌。

如果调查员能够说服他们，在这之后警察局会安排巡逻并告知居民减少外出。在这种情况下，如果调查员遇到了“Things”，一个成功的【幸运】检定可以让巡逻的警察来帮助他们摆脱危险。

警察无法在调查或者寻找“Things”方面提供太大的帮助，但当地警察局会尽最大的可能来控制场面，如果告诉他们这些怪物的弱点，他们也会准备相应的（不太专业的）武器。在安菲米尔，警察局或许是能够帮助调查员的必要支撑。

如果调查员没有前往医院，医院里的其他人也会报警，但是伤亡人数会比较多（10人以上），安德烈医生也会牺牲；医院的护士有拍到照片和视频，而没有处理过的尸体也在医院，这些都会成为能够说服警察的证据。但医院的人并不会在第一时间报警，他们在战斗过程中证实这些东西具有感染性和同化能力，克谢尼亚认为没有搞清楚的情况下把警察叫来很有可能让“那些急于平息事态的家伙们”感染变成怪物。

正文部分 Атаc森林

调查员可能在白天的任何时候前往森林，如果夜晚出行，有可能会被好心的守夜人拦住，这时候进入森林会被要求登记身份和联系方式，如果到第二天没能联系上的话守夜人会代为报警。但漫无目的地搜寻不会有任何结果，还有可能遇到森林里的危险动物。

此时在森林里的除了调查员，还有可能有萨沙（欧米伽）、老板娘（黎连夏）和白熊爱娅以及她的孩子们。如果调查员没有确切的目的，请 [→转到 前往森林](#)。

在森林中可能前往的地点跳转如下：

[→转到 猎人小屋](#) 寻找萨沙或探索猎人小屋

[→转到 飞机残骸](#) 调查飞机事故或确定地理位置以计算轨迹

[→转到 冰封之湖](#) 调查勘探队当时发现飞船的冰湖

[→转到 灰色遗迹](#) 已经确定了灰色倒金字塔的位置

◇猎人小屋

老猎户的小屋就在南面森林的边缘，与小镇其他的建筑都有一段距离，屋顶上覆盖着白雪，如果不仔细看的话，可能会把它当成森林的一部分。老猎人在几个月之前去世，而他的小儿子萨沙回到了这里。如果调查员在白天前往猎人小屋，绝大部分情况下萨沙不在。当前的欧米伽（萨沙）正往来于附近的城镇，寻找打开“蜂巢”的方式，他已经知道了六边形嵌板的作用，但是对内层的大门束手无策。

如果目标是萨沙，可以通过一个【幸运】检定来决定萨沙是否在附近；给萨沙打电话，也有可能人在雪山之中接听不到。

萨沙出现的话会邀请调查员去酒馆或者其他地方谈谈，调查员可以轻易地察觉到他并不是很愿意让别人进入他家。透过门往里看，会发现里面非常干净，所有的东西都摆放得整整齐齐，看上去并没有什么可疑的地方。

向他询问一些森林里的事，他会表现出很感兴趣的样子并给予答复，扮演一个仅仅是对这片森林感兴趣、正在苦恼于毕业论文的学生。“他”年幼的时候也生活在这座小镇，经常随父亲前往森林里，所以不需要担心安全问题，也有足够的武器和生存经验；关于森林深处的那座奇怪建筑，“他”只是听说过，没有确切地看到过。

调查员很有可能通过【心理学】发现萨沙在规避一些问题，回答的时候也刻意掩盖了某些东西。大多数时候他都会表现出不关己的态度，但是合理的要求也不会拒绝。如果调查员希望他能一起进入森林，他会表示很愿意帮忙；或者他也会主动提出帮忙寻找那座建筑。

他非常有耐心。如果暂时找不到的话，他可以再等几十年。萨沙是一个从头到尾都充满疑点的人，但他并不是很在乎这一点，他随时可以更换新的身份；几十年来它吞噬了众多生物，比起其他需要担忧人类威胁的同族，在没有直接暴露的情况下他拥有足够让他自信的力量。

战斗：萨沙	调查员或许会与萨沙产生冲突，没有揭穿他的情况下不会发生战斗。一旦发生战斗，调查员就有着死亡的可能性；在战斗进行两个回合或者萨沙受伤后，他会逃离现场，并直接更换身份，到时候调查员就难以再找到他。
STR120 CON120 SIZ80 INT80 POW70 DEX110	
爪击 60%，1D8+2D6+感染	HP18
触手 70%，抓住受害者+感染	SC1/1D8
嘴 40%，3D6+感染	护甲 4
虽然有着让人害怕的数值，但变形成人类是有极限的；“Things”的 HP 也是有极限的。速战速决是调查员们唯一的胜利法则。	除非已经暴露，质问他 FBI 相关的内容不会得到确切的答复。

当萨沙不在的时候，调查员可能会进入他的小屋。由于猎人小屋上着锁，调查员很难通过合法的手段进入，更推荐夜晚的时候前来。安菲达尔小镇最近有着失踪案，夜晚出行的人非常少；并且现在也是要求减少外出的时候。如果调查员的行为被老板娘发现，老板娘可能会怀疑调查员进而跟踪他们。调查员有可能在夜间出行的时候偶然看到萨沙。

【开锁】、爬窗或者进行物理破坏都可能让调查员进入这里，但是如果造成不可逆转的伤害，萨沙会报警。在仅仅是有人进入的情况下，他并不会报警或者告知其他人，但是会提高警惕。

这是一座森林边的小屋——说是小屋并不合适，毕竟它还包括好几个房间；挂在墙上的猎枪已经很旧了，窗边还有柔软的野兽皮毛，老旧的收音机和崭新的杯子被堆在桌子上，几个杯子倒扣在那里。整个小屋都打扫得很干净，其中有一间房间似乎长时间没有人居住了，厚厚的窗帘拉下来；另一间房间的桌子上堆放着笔记本电脑和书。

调查员可能会发现这里有很多日常生活需要的东西都是“新的”，萨沙房间的床铺也没有多少使用过的痕迹，更为明显的是那些崭新的书本，似乎是大学图书馆借来的，但是早就过了交付期限。翻找书本能从里面找到一张计划表，是今年前往瑞典与同学一起做毕业课题的计划书，日历上用红

圈画着跟女朋友生日求婚的日期，这个日期已经过去了。调查员可以在抽屉里找到戒指。

如果翻找抽屉的话，调查员会在里面找到萨沙的手机，手机的密码是女朋友的生日。打开手机能看到众多的未接来电和消息，而接听和回复的寥寥无几；注意时间的话会发觉所有 CHECK 信息和接听电话的行为都是在晚上进行的。翻找信息会找到其他人质问萨沙为什么失约的内容，而最终的结果大多数都是断开了联系。

电脑同样有着密码，密码为欧米伽或「探员」的八位数字生日。这是属于之前更换过的身份的笔记本而不是萨沙的，翻阅过萨沙照片的调查员可以注意到这个笔记本电脑跟萨沙 2021 年拍的行李箱照片里的电脑不同，而这台电脑显然用了不止一年。

浏览记录里有大量关于森林雪原生态和环境地理相关的内容，从他的工作文件夹里也能找到相应的文档，但如果调查员注意的话会发现他的毕业课题在另一个文件夹，而且已经几个月没有编辑过了。事实上自从拷贝过来就没有动过。

【计算机使用】可以让调查员找到这台电脑上被隐藏的文件夹，里面有着不少的视频文件和记录文档。视频文件有几十个，几乎都是拍摄的周边森林景象，但是最后的几个视频里清晰地拍摄到了灰色倒金字塔的模样。³⁵如果守秘人希望，可以在这里以萨沙的文件记录引导调查员想到定位灰色倒金字塔的方式，或者给出大概的范围。（欧米伽本人是一点一点找的）

记录文档里有大量的日期和人名，分别用不同的标记表示出来，调查员可以在其中找到一些熟悉的名字，而在最近添加的名字里面有克拉拉。记录文档实质上是记录“使用过的身份”、“已知的同类”、“死亡的人类”等的记录册。

如果萨沙知道了松本的事，他也可能会把松本加进去。

补充：名单

这不是一份完整的名单，只是一份简单的备忘录。欧米伽或许会把探员的名字加入到其中，并且标记为崭新的一类。

如果想通过这份名单进行查证，调查员会发现这些人主要分布于美国和俄罗斯，并且其中一部分人死亡和失踪，还有部分人在无法完全确认的失联状态。

如果从浏览记录或者常用网址找到了邮件的网址并进入，显示是一个空白邮箱。退出重新登入，页面有自动记录的账户和密码，是欧米伽用过的那个邮箱，可以直接登录并查看其中的内容。

这个邮箱地址在两年里几乎一直在使用，查看登入记录会发现它的登入点在世界各地，但大部分时候都在俄罗斯北部。邮件的内容是发送者以不同的身份和不同的口吻跟各种各样的人聊天，就好像有不少人同时在使用这个地址一样；但是所有的聊天内容都很日常，几乎找不到奇怪之处——这也是最奇怪的地方。

³⁵ 如果调查员注意了这几个视频拍摄的时间，也可以作为 16 小时周期的参考。

从草稿箱中找到许多没有发出的邮件，填写的地址都是「探员」的邮件地址。

大多数是以平时的口吻抱怨旅行的日常，还有怀念以前的生活怎么样，也有各种各样旅行时候拍下的照片。如果比对这些旅行日志和邮箱的登入记录，会发现地点是完全一致的。在零零散散的邮件里，有些内容可能会让调查员注意（或许守秘人需要按照设定调整口吻）：

“假如生活欺骗了你，不要悲伤，不要心急。再漫长的过去也是过去，我已经深深明白了这个道理。但是在日复一日的寻觅中，我逐渐想到了一些新的事：如果我要追逐星空，你还会跟我一起走吗？离开这片大地，去探寻更远的地方。”

“苏珊的遗物里有一张黑胶唱片，《天堂阶梯》。亲爱的苏珊啊，她还没来得及把它送给我……但好在我会永远珍藏。那时候她在纽约对我说：心灵的融合是最高的自由，现在她已经享受到了这样的自由，这未尝不是一种幸福。你呢，亲爱的，你的幸福又在何方？”

“这是我第 25 次来到赫米里亚，原本的目的地是安菲米尔，但那里的铁路年久失修，火车停运两个星期了。还好人类的货币只是一种数字，他们总是分不清楚什么才是真正的财富，你说对吗？把最好的东西放到他们面前，他们都不屑一顾，只是对着毫无意义的东西消磨原本就短暂的生命。人的生命是多么短啊，甚至看不完一次银河的极光，我不想等到你死去。”

“这是多令人厌烦的工作啊——寻觅，寻觅，漫无目的地寻觅，我多想就此一走了之，乘上我的飞船回到广阔的太空。但我认同沉没成本这个该死的道理，一旦开始就只会越陷越深，我真想成为被关在瓶子里的魔鬼，谁把我放出来我就送他去地狱。当然，也许他们才更像是魔鬼。”

“今天是你的生日，我给你准备了礼物。寄存在老地方，但你肯定不会去看吧。”

“人在一个社会里总是有很多种身份，每一个身份都对应着不同的责任。有时候我会开始思考我们之间的关系，到底属于人类之间的哪一种。又或者其实并不需要拘泥于这些，毕竟无论是荒唐的道德还是可笑的法律都无法束缚自由的生命，他们太脆弱了，脆弱到不堪一击；但它们也无比强大，让我不得不忌惮。还好他们总是傲慢的、疏忽大意的，这让我们有了充足的时间来完成所有的一切。他们有一句话说得很对：人类的历史永远在倒退。”

“一切都是瞬息，一切都将会过去；

而那过去了的，就会成为亲切的怀恋。”（《假如生活欺骗了你》）

◇飞机残骸

如果想确定飞机的情况，或者靠飞机坠落的确切地点来粗略估算干扰源的坐标的话，调查员可能会回到这里来。从飞机坠落的地方能看到前面的山峰，当时飞机就撞到了那座山上，其中一半机翼严重受损，当时受伤的人也有很多。

有不少的树木被飞机压垮，停在不远处的客机就像是一只被折断翅膀的白鸽。警察已经来这里做过多次调查，一部分能够清理的东西也彻底清掉，调查员在这里找不到太多有用的东西。

如果想要调查 3 月 1 日早上二次事故的原因，【机械维修】或者【电子学】可能会告诉调查员这跟受到强电磁干扰的情况非常相似。

从这里往西北方向看，能隐约看到冰蓝色的湖。

◇冰封之湖

这是最初挖掘出“Things”的救生舱和部分飞船残骸的地点，但是主体部分已经被分割研究或者彻底销毁，只剩下到处都有的破坏痕迹和周围森林像是被烧过的空地。站在冰湖上往下看，由于冰层很厚，几乎看不到什么东西；用强光手电筒照射能隐约看到下面巨大的阴影。在湖边，调查员能找到几座简陋的木屋，这是当时的勘探队临时建来遮蔽风雪的处所。里面的东西已经被搬空了。

【侦查】可以让调查员在一座木屋的角落里找到一些 20 世纪出产的酒瓶和扔在那里的杂物，无一不是现在早就见不到的东西。在这堆杂物里调查员可能会找到他们想要的东西：一本已经破破烂烂马上就要散架的发霉记事本。

这是一本用油性纸包裹的厚本子，外层是皮革封装，显然比起其他的東西它已经算是保存得最完好；但是它依然遭受过环境的折磨，封口的地方已经粘成一片，想撕开只能把整个全部撕毁，里面的字也已经粘到一起去了。只有几页字迹潦草的内容可以勉强辨认：

“德米特里的信寄到了，他说会申请来参与研究……从 7 月份以来的事太可怕了，就像是一场噩梦，我现在都没有勇气告诉我们的女儿到底发生了什么，她还年轻，她只是因为好奇来参加勘探队，就被困在这里不知道什么时候才能出去。或许明天，或许明年，或许永远也出不去了。那些士兵拒绝了把回信送出去的恳求，他们在害怕，他们不想死。年轻人，这里没有人愿意死去。”

“坏消息，有更多的人被送到这里来了。我们从湖里放出了魔鬼，这是唯一的答案，死去的人越来越多，而我们甚至不能分辨到底谁才是我们的朋友。”

“这都是你们的错——我已经第无数次听到这句话了，也无力再与他们争辩。如果当初勘探队没有坚持把冰层下面的飞船残骸挖出来，或许就不会到今天的局面，谁能想到冰封了千万年之后它们仍然具有生命活性，潘多拉的盒子已经被打开，并给我们带来了无穷的灾难。”

◇灰色遗迹

安菲米尔小镇南面森林，稍微偏西一点的地方有那座巨大的建筑，调查员可能通过各种方式找到它的所在（寻找方式 [→转到 前往森林](#)）。

在大范围搜寻时，即使路过也几乎不可能发现它的存在，因为这座建筑真正与地面接触的部分并不多；当搜寻范围缩小到一定地步时，调查员在这片区域搜索就可能找到与树木颜色相近的承重柱或灰色的围墙。如果在周期时间的衔接处来到这里，也可以直接观测到灰色倒金字塔本身。

它看起来并没有远看得那么大：这是一座大约高 80m，呈现出不完全的倒金字塔形状的建筑，它的外围有一道别扭的环状结构——并不是特别规整的环，如果沿着它走一圈的话会发现那更接近六边形——46 根柱子连接其上或者倒金字塔本体作为支撑，而倒金字塔底部只有长度不足 40 米的一部分与地面相接触，并且被灰色的围墙围住。无论是倒金字塔还是围墙或者柱子上都有着奇异的折角花纹，像是水管或者电路，但并非后来雕刻的，在铸造的时候就已经是这样。

围墙高约 4m，呈现出比建筑物本体更暗的颜色；每隔一段距离就有一个金属牌，上面写着“灰海计划 危险区域 B 禁止进入”，下面还有代表强酸、腐蚀和爆炸物的通用标识。

折角线条是当时使用的一种半公开性质的密码文字，上面记录了“灰海计划”建立的大致原因和当时的一些情况；调查员注意的话，会发现每一根柱子上的花纹都有所不用，它们是以当时勘探队的 46 名成员的名字为基础建造并作为纪念的。

这种线条一共有 30 个元素，它的破译并不困难：这是以英文为基础将最常用的四个字母“e”，“a”，“i”，“r”拆分并得到的一套新的体系。

即便如此，破译这一类密码需要一定的时间和【密码学】技能，调查员可能在离开安菲米尔之后或者寻求他人帮助来解读。大部分情况下这是需要相当一段时间才能得到的内容。

[→转到 折角密码](#)

如果调查员直接触碰围墙，会发现手套或者其他的接触面蹭到了凹凸不平的表面，直接破坏墙壁有可能被里面渗透出来的低温酸性物质腐蚀。想要直接越过围墙进入内部，会触发上方的电网，调查员会损失 1D6 点 HP。

补充：能源

“蜂巢”的能源主要依靠建造在其下部的反应池，原本反应池的材料也需要补充，但是它有着兼用“Things”的构成物质转换的特性，在 2001 年，本来快要耗尽的能源得到了意料之外的补充：被送入地下的人类和“Things”最终成了整个巢的养料。

这是在 1960-1980 年间德米特里带领其他研究人员的成果。原本有着“将死刑犯转化为未知生命体 Z 提供能源”的计划和设想，但是最终在人道主义的争辩和泛用之后可能的灾难性后果而被否决。如果没有后续的支撑，“蜂巢”还能继续运行 10 年左右。

在墙壁的东西两个方位调查员各能找到一扇大门，门与墙壁是同样的材质，两扇闭合的厚重门扉之间有一个正六边形的凹槽。这跟安菲米尔的老人手里的、老板娘家里的六边形嵌板是完全吻合的；如果调查员与萨沙发生过战斗或对其使用【妙手】，可能从他身上获取到第三块六边形嵌板。

将嵌板放入其中，这里的大门就会打开。出现在眼前的是一座正在放下的金属桥，而在围墙和内部建筑之间是一道填满了尚未被封冻的黄绿色胶状物的深沟，与胶状物接触的地面已经变成了深黑色。这座金属桥上也有着这样的胶状涂层。如果调查员的鼻子还好，他们就能闻到刺鼻的气味。

无论是桥梁还是深沟里的物质都有低温耐性和强酸特性，贸然踩上去的情况下调查员的装备就会遭到腐蚀。想要从这里经过需要大量的碱性物质中和或者使用较为特殊的装备（这需要找到老板娘，安菲米尔小镇没有这样的东西存在）。

环境：酸性气体

这些都是为了阻止“Things”出入做的保险措施，但同时也对人类有很大的伤害。如果调查员在出入这里的时候一直没能得到完善的防护，在离开模组时会永久失去 5 点 CON。

【医学】可以得知这里的空气同样是有害的，没有防护措施的情况下调查员【体质】检定失败的情况下会在数十秒内昏迷，即使佩戴防毒面具也有一定的危险，调查员每次从这里经过会损失 1HP，且不能在短时间内回复。调查员可以在安菲米尔买到防毒面具。

这些防护措施也能够予调查员以“Things”的弱点的强提醒。

如果调查员找到这附近的大地图，并且将这个位置与周围的城镇联系起来，会发现周围的三个城镇加上冰湖的位置与这座建筑的距离几乎一致。循着这条线索想要调查周边小镇的调查员会发现，在更早时期的地图上还有两个已经废弃的小镇，有着同样相类似的距离；查询小镇废弃的时间和原因会得知那是 1953 年，传染病暴发导致的人口减少，幸存的居民大多数搬到了其他区域，想要查访非常困难。

本地的调查员有可能凭借自己跟安菲米尔小镇居民的熟悉程度打听到一两个幸存者的后裔，「探员」也可能拜托南娜拉通过 FBI 来查询这些人的下落。但能得到的只有非常模糊的情报，那些人曾经告诉过子孙后代：那不是什么传染病，是一场灾难，又或者是屠杀。

走过桥梁，调查员会看到另一道大门，这道门有输入数字密码的按键。但事实上，这扇门并不需要密码，只需要推开就可以了，输入任何数字都会引起内部警报。这时“蜂巢”的管控室会出现错误记录，但由于管控室已经关闭，记录不会被查知。调查员进入这扇门，就来到了“蜂巢”的外围区域。[→转到 外围区域](#)

◇森林白熊

调查员第一次抵达“蜂巢”的时候，大多数情况下都没有直接探索到底的能力；他们需要返回安菲米尔获取必要的物品或其他人的帮助。在这次返回的途中，变化成为熊（爱娅的丈夫）的、游荡在森林里的“Things”注意到了调查员的行动。

远处传来了令人震颤的声音，一个白色的影子从风雪里出现。那是一只体型庞大、脸上带着爪痕的白熊，它从森林的阴影里出现并向你们扑过来。

向导能够认出这只白熊是爱娅的丈夫，那道伤痕是曾经在争夺地盘的时候留下的。爱娅的丈夫已经失踪了几个月。

事实上它是曾经被德米特里以“原体 Z”称呼却不愿意说出真正身份的“Things”。它在森林里游荡，由于这次反常的、比以往时间更长的暴风雪天气和附近的法术干扰挑动了动物们敏感的神经，它有一段时间没找到食物了。

补充：原体 Z

该个体是在 2001 年的事件中从“蜂巢”中逃出的个体，也是将「个体 Beta」转化为“Things”的个体。它同样使用德米特里的妻子的外貌进入“蜂巢”并瞒天过海，用花言巧语说服德米特里的人。在与德米特里的交谈中，它逐渐套出了“蜂巢”的结构和监察系统，并在这之后一次又一次转换身份，又于 2001 年煽动格拉西姆掀起暴乱，造成了现在的结果。

但是它在那次事件里即将逃出的时候被「关联者」的外祖父莫洛佐夫少校打中，造成的伤害无法回复，暂时失去了感染和分离新的“Things”的能力。这之后它一直变形为动物、不断恢复，从未抵达过人类居住的地带，因此也没有跟其他的“Things”接触过。

在战斗中调查员无需太担心被它感染：这只“Things”的细胞结构已经遭到破坏，几乎无法保持原本的特性，它只有在造成大范围伤口的时候才有感染能力。但是需要注意，一旦它跟其他“Things”接触，它就会缓慢恢复自己原本的特性。

在见到这只白熊的时候，「个体 Beta」或许会感觉到全新的、跟以往不同的共鸣。如果直接跟“原体 Z”接触，日后会经常看到“蜂巢”生活的闪回片段。

战斗：森林白熊

STR100 CON100 SIZ110 INT80 POW70 DEX90
爪击 50%，1D8+2D6 HP34
触手 40%，抓住受害者 SC1/1D8
它具有 3 点护甲，且对于火和酸的抗性比其他的“Things”略高，因为它的细胞已经遭到过破坏，有了一定的抗性。

这是无可避免的战斗，调查员可以选择在这里逃走。无论如何，爱娅会出现并解救调查员，白熊之间的搏斗往往会造成较大的伤害，而如果调查员没有采取措施或直接逃走，爱娅会杀死自己的丈夫，但她也会缓慢转化成新的“Things”。

由于原体 Z 的不完整性，之后再见面时爱娅或许还能够保有自我意识，不愿意伤害调查员。

正文部分 “蜂巢”

这是 1953 年建立完毕的、用于收容“Things”相关人员的建筑物，“螺旋规则下的蜂巢”。建筑一共有三层，设计为倾斜的平面加可活动的轨道，除中央管控室外每个房间都是“独立”的，可以单独拆出来并通过轨道运送到地下的“处置间”里销毁。

整个建筑由从下到上逐次扩展的三层，以及外围的防护区域构成。有直接贯通地底的两条中央通道，用于将任意房间“打包”成盒子送往地下。外围区域是用于过滤空气与物资的临时放置区，一层主要是武器仓库、联络间和特殊通道，二层为管理人员居住区与研究区、管控室的所在，三层为被管理者的居住区域。目前只有二层还在使用，也就是格拉西姆他们居住的区域。

目前，二层到一层之间的楼梯在 2001 年的战斗中毁坏，无法正常通行，但有其他的通道可走；而一层与外围区域之间的大门需要内外同时操作打开，外部需要六边形嵌板，内部需要管控室的权限或者备用钥匙（原本放在仓库里的小金字塔模型）。

◇外围区域

进入这扇门，首先经过的是一条曲别针形状的弯折走廊，有轻微的风从调查员的脸上吹过，这是过滤系统正在更换空气。走到尽头又是一扇门，这扇门在空气过滤完成后会自动打开，这时候调查员进入了安全区。但是调查员会看到这条走廊的地面和墙面上有深色的斑点或者色块，【医学】可能会告诉调查员这是血液的痕迹，而且已经过了相当之久。

进入大厅，这里充斥着一种陈旧的腐烂味道。这是一个非常高的回形大厅，围绕中央贯通上下的部分可以绕一圈，周围有整整齐齐堆到顶的箱子或者其他物资，而地面的缝隙里也有诸多陈旧的血迹。中央部分有一扇非常厚重、看上去有着诸多防护的大门，门边也有一个可以安放六边形金属嵌板的凹槽。调查员可以轻易地找到整个大厅里的弹痕或者其他武器给墙面、地面造成的伤痕，一切都说明这里曾经有过一场战斗，而现在一具尸体都没留下。

如果声明检查箱子里的东西，会发现大多数都是衣服、耐储存的食物或者其他长期物资，还有小部分是特殊的武器弹药，以及伏特加。除此之外还有可能找到一些 21 世纪以来的书籍或杂志，甚至可能是近期的东西。

补充：外围物资

2000 年基金会重组后，经过一段时间的内部动乱，终于在 2001 年恢复了秩序。但是在物资送来之前，内部的动乱就已经发生了。
这里的物资除了当时存放的，还有后续的联络者们偶尔带来的东西。

中央部分就是建筑的底层，也就是第一层，这扇大门是很难通过暴力途径打开的。在模组进行到一定阶段时，3月12日凌晨（实际探索四天半未能打开大门时），格拉西姆会利用能找到的一切材料制作炸药来炸开这扇门。

结局走向：囚徒的孤注一掷

调查员在3月12日凌晨前未能打开“蜂巢”大门，或中途放弃调查、全员死亡等情况下抵达的结局。格拉西姆将强行打开“蜂巢”的大门，而“Things”将随之扩散到人群中去。模组将走向 BAD END。

在这种情况下，隐藏在“蜂巢”之中的“Things”会被放出，孩子们最后的晚餐里会被放入安眠药的类似药物，他们会离开“蜂巢”转移到别的地方——附近的赫米里亚小镇。此时所有的联络者都从基金会得到了消息，开始追查他们的下落并加以控制。

赫米里亚发生了大规模的感染事件，「支援者」可以通过一个【幸运】检定决定是否被这件事波及，由于「支援者」出生的时候苏联已经解体，其资料没有在基金会里同步更新，所以在没有感染的情况下「支援者」有可能逃脱，并过上平静的生活。

调查员再次来到“蜂巢”的时候，会发现这里的门已经被炸开，他们依然可以进行探索，但是很快联络者就会来到这里（如果来得晚的话可能直接碰上联络者）。由于可能接触了“Things”，调查员们会被隔离审查，之后放行回到安菲米尔。灰海基金会可能会向调查员解释关于他们的关联 NPC 的事，但想要进一步得知其他消息或许就没有直接的办法了。而更大的麻烦还在酝酿之中。

在这个结局里，为了炸开门，格拉西姆在爆炸的过程中死亡；而其他大人即使活下来，或许也逃不过良心的谴责，他们都在基金会有记录，最终被找到或者死于“Things”之手。

→转到 BAD END 鸟儿会因为寂寞而死

*Если птице отрезать крылья, если ноги отрезать тоже,
птица умрет от скуки, потому что летать не сможет.
Вот, так и я умираю, когда нет рядом тебя.*

在正常情况下调查员来到大门前，会发现大门附近有着烧焦的仪器和像是被斧头砍过一样的痕迹，显示屏已经被砸破了；大门一侧有着六边形的凹槽，与嵌板的大小一致；门边还有一张桌子，桌子上放着记录册和工作手册，以及一些针对酸性物质的中和剂和医疗用品。桌子的抽屉里也有备用的武器。

记录册更像是一份登记表，所有的记录人员都是以“一个字母开头加编号”的姓氏作为自己的代称，他们记录了物资的放取，以及从 2001 年开始记录就变成了“无法联系到 B 区内部”。

工作手册上写明了各种注意事项和针对性措施，一个成功的【图书馆】使用可以让调查员找到打开门的确切方式：由管控室授予权限，同时放入六边形嵌板。如果管控室失效，则启用备用钥匙。备用钥匙是一个立方体的形状。大门打开后 10 分钟将锁定关闭，6 小时内无法再次打开。

事件：真的要这么做吗？

也许调查员也想用炸药炸开这扇门，这需要足量的炸药，至少短时间内是难以得到的；万一调查员真的做到了，那么他们将直面从里面出现的“Things”和后续赶来的其他联络者和“Things”，并视情况决定走向哪个结局。

如果「支援者」已经见过小金字塔，就会意识到手册描述的立方体与小金字塔大小相似，而且上面的花纹也几乎完全一致，更重要的是它们的编号都是“灰海 Z-000”。

如果还没有见过晓明给出的小金字塔，立方体钥匙此时还待在仓库被打开的保险箱里。

内部没有动作而只将六边形嵌板嵌入的时候，上方会弹出自动提示：请等待管控室响应。但是无论过多久也不会自动响应，因为管控室现在处于封闭状态。

来到这里之后，已经可以直接提醒「支援者」，这里的设施、墙壁、地面以及一些物品都与其生活的环境极其相似，而那边的箱子里的物资也与他们平时用的东西几乎一模一样；真正翻找的话还能从里面找到一些写给特定人员的信件。毫无疑问，「支援者」其实就住在这里。调查员可能会在附近的柜子里找到堆叠的信件，这些信大多数都是写给住在这里的大人们；如果「关联者」有通过外祖父的工作单位向其寄信，也会出现在这里。

在这样的情况下，请提醒「支援者」可以反向直播画面来获取队友的帮助。如今的立场跟最开始完全相反，或许需要其他人来出谋划策解决问题，并进一步探索。在队友合适的、具备专业知识的指导下，「支援者」的部分检定可以获得一个奖励骰。

补充：关于“蜂巢”的网络

苏联神秘学研究会的法术让常规的科技手段难以探查到信号源和网络节点的真正所在。这个法术的作用范围也包括其内部。而蜂巢本身就相当于一个信号基站，在内部进行通讯不会受到影响。

注意：当未使用预设卡的时候，与调查员交流的人是阿利娅，她会很快意识到自己已经见过备用钥匙，但这时候的钥匙被晓明送给了叶芙根妮娅，需要通过交涉把钥匙要过来。如果守秘人不擅长处理各位玩家对「支援者」的指挥矛盾，可以参考《众口难调》等规则。

◇第一螺旋

这一层距离地面最近，也是占地面积最小的一层。它被包裹在外围区域内部，能看到的只有左侧的旋转楼梯和右侧的一扇门。旋转楼梯下面也有一个小门。楼梯下的小门里是武器仓库，调查员可以在这里找到自己想要的武器；右侧是接待室。

接待室里有通往二楼的另一条通道。如果使用备用钥匙开门，那么居住在“蜂巢”内部的调查员或 NPC 会先从这里抵达一层的门口，以此打开这道尘封二十年的大门；如果通过管控室开门，调查员将在这里进行探索，找到通往二楼的道路。

一个成功的【灵感】检定可以让调查员发觉：这一层比外面看起来狭窄得多，就在刚刚走进这扇门面对的地方，应该还有一个很大的空间，但看上去只有金属墙壁。如果去敲打墙壁，就能隐约听到里面是空的。但想要轻易炸开这里的墙壁或地面几乎是不可能的，它在建设之初就没有考虑过从维修通道之外的地方打开。



第一螺旋：一楼示意图

楼梯上也有凝固的血迹，这里的血迹没有经过任何处理，也没有人打扫，散落的武器和各种物品都零零散散地落在四周，但同样没有尸体。沿着楼梯向上走会发现整个楼梯已经坍塌，堆积起来的沉重建筑材料挡住了去路；这些建筑材料不像是平常能见到的那种，而是纯粹的金属黏合起来的，在断裂的地方还有与外面相似的黄黑色胶状体——不过这里的已经干透变成固体了。部分尖锐的突出物上面还带着暗红的颜色，甚至挂着撕裂的衣物。³⁶

³⁶ 有相关经验的调查员可能会从这一部分衣物和周围的零散碎片辨认出这是军队的式样。

【侦查】可以让调查员在这些堆积的杂物里找到一些蓝黑色的不明固体、被塞在一段楼梯和栏杆夹缝里的遗书。

遗书是用血歪歪扭扭地写在一张 1997 年的报纸上的，纸张快到了一碰就碎的地步，暗红色的字迹也已经氧化：「**索科洛夫背叛了我们！他想害死所有人！**」的字迹写在上面。

补充：楼梯上的遗书

这是晓明的父亲晓建国写下的遗书，他当时已经快要死去，但他相信其他人会阻止格拉西姆·格拉西姆维奇·索科洛夫。

楼梯是无法活动的部分，这里曾发生过与“Things”的战斗，最终明面上的“Things”被消灭，还有一部分跟着其他人逃了出去。所有尸体都被“回收”了。

接待室面积不大，里面的东西都已经落灰，但还能看出地面上的几个脚印。桌椅歪倒在一边，墙角的柜子是铁质的，看起来非常沉重；柜子里的东西不见了，地面上的杂物堆积在附近。你能在这里找到几块掉色的灰围巾、几本红色小册子，还有摔碎的电台和老旧的饭缸。这里的物件上都能找到“灰海”的标识或者折角标识。

柜子上曾经存放着大量的文件，但是现在都散落在地面上，有的还有鞋印，好在上面的字迹大多数都能认清。调查员很容易想到这个柜子后来又被重新扶起来，而在柜子后面就有一扇可以打开的活动门。如果只是看的话看不出来，需要动手推才能打开。

活动门的背后是相当狭小的空间里向上的楼梯，这是为了应对紧急情况而建立的通道。如果调查员对建筑学也有相关的了解，或许能从整个空间的结构里判断出另一条楼梯的存在。这里通往二楼休息室的活动门。

关于地面上的文件，【图书馆使用】可以帮助调查员在大量的文本里找到有效信息。

《第四研究项目追加报告》

针对前项目组组长阿尔乔姆·阿尔乔姆维奇·德米特里在该项目上的失职行为的初步报告。详细情况将在后续提交的文件中说明。

.....

通过对该项目的调查，可以认定阿尔乔姆·阿尔乔姆维奇·德米特里在 1954 年 7 月已经找到了准确区分“未知生命体 Z”与普通人的方式，并销毁了相关资料。在他的忏悔书中，他承认自己是为了已经成为“未知生命体 Z”的妻子和女儿而做出隐瞒，并于上个星期自杀。

我们正在尝试复原相关文件。

这份报告的提交时间是 2001 年 4 月，提交人是格拉西姆·格拉西姆维奇·索科洛夫。

◇第二螺旋

这一层本来是管理者居住和对“蜂巢”内部进行管理的一层，由环形走廊和数十个房间构成。如果调查员对建筑学有些了解，或注意楼梯高度的话，他们会发现在第一层和第二层之间有一段极大的空白高度，甚至比第二层的楼层高度还要高。这是通向中央通道的轨道所在。

当前“蜂巢”第二层里存在 21 人，其中有 2 只“Things”。但无论是普通人还是“Things”都不会倾向于对调查员发起攻击，大人们更关心他们是否已经能够逃离这里，并表现出异乎寻常的激动；孩子们尚且不明白发生了什么，把调查员看做入侵者。

环形走廊的一侧是生活区域，包含所有人的房间、厨房和仓库。另一侧是管理区域，主要是研究室、旧仓库和管控室，这一侧很少会有人过来，调查员能看到堆积的灰尘还有比较近的脚步印（这是晓明经常到这边来）。

如果调查员深夜开始探索，那么他们基本上不会碰到任何人，「支援者」能够指出这里几乎所有房间的作用，只有管控室是一个无法说明用途的房间。虽然「支援者」清楚研究室是用来做研究的，但据格拉西姆的说法，这里曾经做的是沙漠生物学研究，现在研究人员已经撤离（说法是 00 年前后），于是就废弃了，格拉西姆有这里的钥匙。

旧仓库：

为了找到钥匙，「支援者」首先会前往的区域是旧仓库，在夜间行动不会引起人们的注意，但是如果如果没有主动提出隐藏，那么赛西安会因为夜间睡不着出门溜达注意到「支援者」的行动，并尾随「支援者」。他会倾向于保守秘密和提供帮助，但不会相信其他调查员。

旧仓库里堆积着一些过去的器械还有已经没有人看的文件，而钥匙（灰色金字塔模型）就在一个角落被打开的保险箱里。调查员可以在这里找到一些较为老旧的东西，看上去都是 20 世纪的产物，再过几十年拿出去说不定就是古董了。如果有对生物学或者化学了解的调查员，或许会认出这其中有一些相关的器械，但是这一类的器械早就被淘汰了。

厨房和仓库：

非常简单的厨房和很大的仓库，不过仓库已经快要空了，如果不跟外界联系恐怕会出现很麻烦的情况。其他调查员会比「支援者」更清楚这里的物资能够长久储存，而他们或许能够在仓库的一角找到物资的记录。

调查员可以从记录册上得知：物资是五年送来一次，而这里一直留存着足够使用十五年的物资；基地的常住人口应该在 200 到 300 之间；基地的物资都明显地分为两部分；最后一次物资送来的时间是 1987 年。

研究室：

这里是 1953 年后研究人员进行研究的区域，共有八个主研究室。最开始的研究方向是区分两个种族，但后来转变成了如何利用“Things”这一物种，最终研究人员认为它们在作为能源方面有非常大的作用，并以此为前提改进了蜂巢的能源系统。

想要进入这里需要拿到钥匙卡，而这里的钥匙卡只存在于两个地方：「支援者」知道格拉西姆所有房间的钥匙卡（事实上他没有管控室的钥匙卡）；管控室有备用钥匙。

由于这里的锁在 20 世纪末进行过一次更新，所以开锁需要钥匙卡或者是一定的计算机能力，调查员可以尝试【开锁】+【计算机使用】或者困难程度的【计算机使用】来打开门，进入到研究室的内部。

补充：研究室和格拉西姆

虽然向格拉西姆说明想要参观研究室他也会同意，但如果调查员发现了德米特里的研究成果或者直接说明，格拉西姆会因为想起当年事件的场景而陷入临时疯狂并攻击调查员们。

格拉西姆在疯狂之中会把事件的责任推到德米特里身上，并说出“如果不是他那我们就不会被困在这里”的话。格拉西姆存活且清醒的情况下，他可能会事后交代关于基地的真相。

研究室分别研究不同的项目，其中第二研究室和第四研究室的项目在 2001 年之前就停止了，另外六个研究室也在 2001 年后彻底废弃。由于研究室严格封闭，只有开门的时候门框上落下了不少灰尘。调查员能够在各个研究室里找到关于能源研究、生物学和遗传学研究等项目的痕迹，而不少研究室里都存在着已经变成黑蓝色的、干枯贴在试管上的不明物质。

第四研究室跟其他的研究室都不同，这里就像是龙卷风卷过一样，东西扔得乱七八糟，柜子里的资料也被拿出来放到实验台上。调查员能够看到第四研究室的研究项目是“未知生命体 Z 的区分与环境适应性研究”，它在 1954 年 8 月就已经宣布停止。而主要负责人有两位，其中一位是阿尔乔姆·阿尔乔姆维奇·德米特里。

即使有着【图书馆使用】，分析这些资料也需要数个小时的时间，如果调查员了解【化学】和【生物学】的相关内容，可能会从大批的实验报告里找出一份已经完整、但是没有提交过的资料。

这份资料详细地记录了“未知生命体 Z”与人类之间的区别，并指出一种或一类化学物质可以区分他们，研究已经到达了尾声。但是这份资料并没有被提交，它甚至被夹在了毫不相干的资料里，还有几份跟它差不多的资料都被扔到了别的地方。这些东西并没有被提交过，而当时来这边的其他人也只找到了初步报告。尽管如此，通过堆积在那里的研究资料也可以得出同样的结论，只是需要大量的时间和相关人员。

调查员可能会将这份报告交给灰海基金会或者干脆别的机构，这将使得他们能够轻易分辨“Things”的存在。但调查员也可能会有在此时想起安菲米尔小镇里那些远离医院检测的居民。

其他人的房间：

调查员可能会去拜访其他人的房间，守秘人可以为其投掷一个 D100 来决定单个“蜂巢”居民是否愿意调查员进入。如果结果在 1-40，那么他很愿意告诉调查员关于他的生活；如果出目在 41-80，这可能需要一定的交涉手段；如果出目高于 80，那他对私人空间被入侵持相当排斥的态度。

这些房间都有共同的特点：

形状都接近规整的正方形，这在建筑设计上其实是很少见的；房间与房间之间有一段不容易发现的空隙，几乎没有人会在两个房间之间叠这么厚的墙；每个人的房间都是独立的，即使是年纪最小的叶芙根妮娅也是一开始就拥有自己的房间；这些房间有曾经的主人，也留下了一些东西，但由于基地内物资紧缺没能处理掉，包括一些老旧的报纸、小饰品又或者俄罗斯文学书籍。

调查员能在这里打听到的消息：

一位已经在这里生活了五十多年的老爷爷是曾经的研究员之一，有长期的失眠症状，在时间发生的时候他就已经退休了，那时候他吃了安眠药准备睡一觉，醒来的时候整个基地就已经大变样，最后他默认了格拉西姆的行为，也不打算从这里出去。

调查员可以在老爷爷的房间里看到他过去跟其他人的合影，上面会有莫洛佐夫少校（实际上这张合影跟莫洛佐夫寄回家的照片是同时拍摄的），照片的地点就在这个基地里，除了一些不认识的人之外，你们还能在角落里找到面貌跟晓明或格拉西姆有些相像的人。询问老爷爷，他会说这张合影是三十多年前拍的，当时的基地里还有很多人。在调查员没有拿到证据之前，老爷爷不会直白地说明基地里的情况，而是继续他们的谎言。老爷爷能提供的情报：

1. 基地是 20 世纪 50 年代建立的，当时就有很多人来这里做研究，还有外国的人，后来他们就留在这里了。沙漠的说法是为了防止孩子们把基地的情报透露出去做的伪装。这里曾经是苏联的一个名为“灰海计划”的项目，但是现在已经废弃了，联系不上外面，多的他也不知道。

2. 基地另一端有个房间叫做管控室，但是二十年前发生的事件让钥匙丢了，所以他们才出不去，但出不去也不是什么坏事，在这些人里面可能会有怪物。怪物是 20 世纪的事了，当时老爷爷没有直接经历，是后来才来到“蜂巢”的，所以他不清楚。

3. 二十年前的事件是内部发生了动乱，当时死了很多，只有少数人离开了。但是离开的那些人再也没有回来过，谁也不知道他们怎么样了。格拉西姆似乎是参与了那次事件，但是现在因为基地里的物资快要吃完了，所以格拉西姆最近都很暴躁。

4. 研究区那边做的研究跟三层的人有关，老爷爷以前在第六研究室，做的是新型生物能源开发工作，这项研究好像是打算之后用到军事上去。德米特里是当时的一名研究员，他隐瞒一项重要的研究成果几十年，并停止了那个项目，后来他自杀并用遗书说出了这件事，整个基地里的人都很愤怒，很快就发生了 2001 年的那件事。当时的项目在第四研究室。

5. 通往三楼的大门一般是严格锁上的，里面有三重防护，是害怕里面的怪物跑出来，但现在里面已经没有东西了。老爷爷有一把外层大门的钥匙。

如果想要找到特定人员的房间：

除了现在居住在这里的人的房间，还有一些是过去管理者的旧房间。出于对过去的矛盾心理，格拉西姆将包括莫洛佐夫在内的管理者领导的部分房间锁了起来，但简单的开锁就能打开它们，赛西安也有这些房间的钥匙。格拉西姆曾经在这些房间里寻找钥匙卡，但最终一无所获。

在格拉西姆自己的房间里，调查员可能会找到一些炸药，或者物理学化学书籍。他们还能找到整个“蜂巢”的建筑图纸和受力点分析图，格拉西姆正在计算从哪里有可能炸掉大门离开这座建筑。如果调查员没有到来的话，12日凌晨就是他计划的最后期限了。

从叶芙根妮娅的房间里可以找到她收藏的一些小东西，其中有一张是年轻的格拉西姆和年轻的莫洛佐夫少校的合影。叶芙根妮娅会说明这是她爷爷年轻时候跟最好的朋友的合影，而看过莫洛佐夫寄回照片或者是老爷爷那里照片的调查员会发现这就是当时照片上的那个很像格拉西姆的人。

在晓明的房间里，你们能找到几乎堆满地板的电子元件还有物理学书籍，他甚至在着手制作一些仪器。如果调查员有相关的知识或者是直接询问的话，会得知晓明正在寻找什么东西的地理位置，甚至可能就是这座基地本身。

在莫洛佐夫的房间，调查员会发现这里的东​​西已经被人翻过了，虽然潦草地整理过但还是能看出痕迹来。他的房间里东西不多，床下的箱子里有一些很厚的书籍，最上面的一本是《叶甫盖尼·奥涅金》。这本书里夹着几张没能寄出去的信纸和一个信封，信封已经填好了家乡的地址和收件人的名字，这是他原本想在1992年寄出但是最终没有渠道寄送的一封信。信纸和书页都已经泛黄，字迹也有点褪色了。

这是一封相当长的信，里面有五年来莫洛佐夫断断续续写下的生活记录和对家人的思念，但是并没有直接提及基地里的任何生活。调查员能够在里面找到这样一段：

……上次你曾经说过，将来要给你的孩子起名做 Alyea（或者「支援者」的名字），但遗憾的是我没法见证他/她的出生了，今年也没有办法回去。

寄来的回信已经被莫洛佐夫按照规​​制烧掉。调查员也可能在这里找到一些过去的文件，但是关于基地真相的文件都已经被格拉西姆销毁，成功的【侦查】能够让调查员在这堆书下面找到一本《紧急避难处理手册》。

调查员能够在这本手册里找到基地自毁程序的使用指南，并发现延迟处理系统的相关内容。

特殊的空缺：

调查员会发现在一个原本应该有房间的位置，只有一块奇怪的空缺。这是原本在这里的房间通过中央轨道被沉入地下销毁的结果，三层会有更多这样的空缺。在「支援者」的认知中，这里从一开始就是这样的，是建筑师本来预留用来做什么，但是后来没用了的区域。

但是如果调查员们曾经在老爷爷的房间里看到那张黑白合影，就可能发现合影的背景正是这片区域，而当时这里是一个与周边没有任何区别的房间，就好像这个房间凭空消失了一样。

对这片区域进行调查，调查员会发现这里的墙壁重新粉刷过的；而实际敲一敲的话，他们会发现墙壁更接近金属材料，而且地下是空的。

如果调查员想办法把这里炸开，就会发现下面是一层几乎与二楼差不多的黑暗空间，有难闻的气味从下面传递上来。下面是轨道的一部分，有用于牵引的机器还有维持“蜂巢”运转的各种器械的部分，都被厚厚的外壳覆盖，还有挥发性的酸性物质（并不会被引爆），进入中央轨道的人会受到腐蚀性伤害，每分钟失去 1 点 HP，这点可以通过特殊的防护用具避免。

这里有一条供维修人员走的狭窄通道，调查员可能通过这里来到三楼和二楼之间的隔层，但无法从这里上到三楼，或者下到地下部分。进入地下部分的调查员需要穿着防护服，不然会在短短数秒内死亡。

像是地心深处的熔岩一样的巨大处理槽出现在眼前，桥梁穿过那上面连接到一个“水池”的边缘。这是一个深蓝色的“水池”，外围的部分都已经暗淡了，只有中央部分还在散发着莹蓝色的光芒——只要曾经见过那些像是果冻的怪物，就知道它们的颜色有多么相似。这座“水池”已经接近干涸，只剩下最后三分之一的深度，但依旧美丽如同梦幻，照亮了大半个地下空间。

四周传来机器的轰鸣声，无数不清楚用途的机械张牙舞爪地守卫着这个黑暗的地下空间，就好像是恶龙守护它们的财富。而就在“恶龙”的身后，你们看到了另外有三条十几米宽的通道从这个地下空间通往漆黑的尽头，看样子是向上延伸而去的。有什么东西会被运送到这里来，这是显而易见的事实。

调查员可以在这里找到一些废弃的房间的材料，在 2001 年前后沉入地下销毁的房间材料都没有被回收，因此调查员可以找到一些与房间墙壁材质相同的、被毁坏的厚金属板；除此之外他们还能找到一些用途不明的机器，这里就像是一个小说中那样邪恶组织的工厂。有相关知识的调查员能够辨认出，部分机器跟能源转换和利用有关。

这里同样存在着整个基地的维持系统和与外界相连接的空气循环设备，但从那里离开更加危险。

虽然不会提供什么直接的情报，但调查员可以从这里得出两点猜测：被运送下来销毁的东西是房间，或许还有房间里的人；这里的机器和整个建筑都跟外面的怪物有很深的关联。

管控室：

管控室的钥匙卡有三个，原本在“蜂巢”内部使用的钥匙卡在 2001 年的事件里被晓明得到，现在被拆解，芯片存在于「支援者」的电脑里。备用钥匙卡一直保存在灰海基金会，但想要送来或者提出申请至少需要两天的时间才能送到，并且需要相当程度的交涉手段。

还有一张钥匙卡在 2001 年的事件里被带出蜂巢并遗失，如果调查员想要在附近搜索这张钥匙卡，需要相当程度的运气和时间，在雪地里找一张小小的白色钥匙卡几乎是不可能做到的。调查员可以“碰碰运气”，携带金属探测器或者其他的相关物品，每半天一次在雪地里寻找可能的钥匙卡，投掷 D100，骰出 1-5 的时候视为偶然间发现了雪地里的钥匙卡。

进入管控室，首先映入眼帘的会是几具已经干枯的尸体，从他们的衣服可以判断出他们是军人或者研究员。地面上散落着各种各样的文件和物品，也有老式枪支，管控室的屏幕依旧亮着，部分屏幕上显示了当前二层和三层的黑白监控景象，是几十年前的操作系统（大约 1980 年进行了一次更新），如果没有一定的知识是无法操作它的。

其中一具尸体的铭牌上写的名字是：叶夫根尼·加夫里伊洛维奇·莫洛佐夫，他坐在操作台附近，身上还能找到几处弹孔。他的衣服口袋里有“蜂巢”其它房间的备用钥匙。在另一侧还有一位躺在椅子上像是睡着一样死去的女医生，调查员能够在她手边找到潦草写就的遗书。

这是我最后的时间，也是灰海计划最后的时间，我不知道我还能活多久……莫洛佐夫少校已经关闭了蜂巢的大门，只有少数人逃了出去，外面的联络者会把他们杀死，他只能做这些。冷静下来后我想清楚了事情到底是为何而发生，写那份报告的是格拉西姆，他疯了，这么多人被无辜地关在这里甚至被变成怪物只是因为一个研究员的私心，我理解他，但我不能原谅他。他想带着所有人逃出去，但我们很清楚这些人里面有怪物，我们每个人都只能保证自己不是，但又热衷于怀疑别人，这座充满猜疑的囚笼只能持续到所有人都毁灭为止。

我们都知道发生了什么，1991 年，但是没有人愿意透露给那些人，那是他们居住在这里的唯一希望。如果时间能够倒流，我也想在德米特里那个混蛋的脑袋上开几枪，但是现在说什么都没有意义了。莫洛佐夫少校快要死了，他已经出现了幻觉，他好像看到了他远在家乡的家人……但这不可能，自从来到这里，我们就再也不可能回去，只能死在这里，连一丁点骨灰都不会离开。

格拉西姆是我们之中最希望能回去的人，现在他终于对同事扣动了扳机，他要为了活下去而把这些东西全都放出去！我无法指责他，因为我也曾经软弱过，但我只能阻止他。你忘记来到这里的时候写下的誓言了吗？格拉西姆·格拉西姆维奇·索科洛夫！谁在悲切地哀悼，你已经忘记那些死去的人了吗？

我的时间不多了。我的时间不多了，所以我要把有用的信息写下来，但我想不出还有什么有用。从这之后“蜂巢”只能沉眠，直到里面所有的未知生命体 Z 都死去，莫洛佐夫少校把控制系统解锁的密码设置成了他外孙的名字，天啊，我们甚至不知道他已经有或者即将有个外孙？他已经没法继

续说话了，但我知道他希望我做什么——启动自毁系统，是的，把整个“蜂巢”都摧毁，把这里所有的人都杀死，让所有的一切都结束吧，他一定是这么想的。但我也是个天真的人，我多么希望多少年以后，还有人能够找到这里，把还活着的人救出去啊。

假设——我假设有人能看到这封信，不管你是谁，哪怕你是格拉西姆，你会知道第四研究室里有区分人类和未知生命体 Z 的研究成果，我们还没整理出来，但它真的存在；你也会知道这里有一个自毁系统，只要按下去，就可以把整个建筑摧毁。你会知道的，你会知道怎么做。希望那个时候，你可以告诉我那仍不愿离去的灵魂，说我们的祖国仍在。

如果格拉西姆先看到了这封信，他会倾向于将其销毁。管控室的控制台可以进行简单的操作，调查员如果不具备相关的知识很难操作，但晓明对这老旧的系统更有研究。

控制台可以控制内部的门，包括外部的大门，还可以将二楼或三楼的任意一房间紧急送入轨道并销毁，从确认操作到房间从本层消失这一过程不会超过一分钟。控制台的中央屏幕停留在自毁系统输入密码的确认界面上。密码为「关联者」的名字，默认为英文或俄文。如果调查员中不存在「关联者」，在二层莫洛佐夫少校的房间内也可以通过他没能寄出去的最后一封信得知这个人名。

启动自毁系统后，“蜂巢”的所有通道会关闭，整个建筑在接下来的一个小时内毁灭。从销毁每个房间开始，到墙壁收缩，最后是爆炸和塌陷。至少人类无法在这里生存下去，外围的防护系统会以此时处理的“Things”为能源继续工作，直到能源耗尽。

事件：联络灰海计划

可以在管控室尝试向灰海计划上层发出讯号，另一边会很快给出回应，那是灰海基金会的相关人员。但灰海基金会对此的建议是启动自毁系统，他们很清楚里面都有什么东西，并坚持认为这么多年过去，还存活在里面的一定是未知生命体而不是人类。

如果调查员报出老板娘的名字，他们会认可调查员并非“蜂巢”原住民的身份，并给出另一条可行的道路。

调查员联络灰海基金会或者翻阅莫洛佐夫

少校的文件，能得到自毁系统延时处理的方法。这是一个隐藏操作，无法直接找到。在这种情况下，“蜂巢”会在自毁系统启动的十分钟后自我摧毁，调查员有充足的时间逃离。

如果跟灰海基金会进行了交谈，他们会反复提及“蜂巢”内有危险的生物，并要求只有调查员们能够离开，其他单位都必须连“蜂巢”一起被摧毁，不然会危及人类社会。

管控室的柜子里存放着所有被管理者的文字档案资料，但对他们的记录几乎只包含日常观察和区分实验的记录，对他们的来历都不过写了寥寥数语。想要寻找特定人员的档案需要花费一点时间，调查员能够发现有些人是这里出生的，而且已经经过了几代，在记录过程中，研究人员认为未知生命体 Z 与人类之间存在生殖隔离，所以有着将这些孩子送离的提案，但是一直没有被通过。

还有一部分档案属于管理者。调查员如果找到了当前居住在二层的居民的资料，会发现他们有一部分是被管理者，也有一部分是原本在这里的医生或者研究员。而格拉西姆曾经是这里的医生，负责三层被管理者的健康观察。

在这里格拉西姆一定会与调查员产生冲突。格拉西姆并不想思考这里的人里面到底有没有未知生命体 Z，他的目标就是将所有人救出去；如果调查员跟他的看法相一致或者没能找到格拉西姆背叛的实际证据，晓明会跟格拉西姆站在相反的立场，并说出二十年前他年幼时候看到格拉西姆杀死其他研究员的场面。他会锁定整个“蜂巢”的门，让所有人暂时无法离开。

调查员没能得到自毁程序延时处理情报，且格拉西姆已经死亡的情况下，晓明会提出让调查员离开这里，他启动自毁系统。但是他不希望其他人得知这件事，和他们即将死亡的结局。如果调查员留在这里并启动自毁程序，那么故事到这里也就结束了。

→转到 NORMAL END 奈何我从不属于尘世，也不属于你

Хотя по-прежнему люблю я.

Но русалочкам нельзя людей любить

И земного мальчика надо мне позабыть.

前往三层：

二层和三层之间的楼梯在回形走廊的另一端，那里有一扇非常显眼的黑色大门，门上已经落了灰。根据「支援者」的记忆，这扇门确实通往三楼，有那么几次格拉西姆也会因为小孩子好奇而打开门上去，但上面确实除了一些房间什么都没有。据说曾经是大部分人都在的时候他们的住处，但是现在已经完全废弃了。

这扇大门的钥匙在格拉西姆手里，但是赛西安或者二层的老爷爷手里也有钥匙，它是二层和三层之间的第一道防线。打开门之后会是一段空白区域，在几米之后才是向上的楼梯。

调查员可能会注意到楼梯之前的地面和墙壁上有明显的沟槽，这里本来应该有另一扇可以活动的门（这扇门没能被管控室关闭，一直开启着）；而楼梯这里每半层也有已经被打开的栏杆门。比起什么研究人员的住处，越往上就越像是在进入一座监狱。在这座楼梯上，调查员同样可能会注意到二层和三层之间的空白区域。

继续往上，调查员会看到一扇跟二层差不多的大门，但是上面贴着非常显眼的“危险！”标志。标志会告诉调查员这里存在强电流，需要关掉电闸才能打开门，电闸已经是关闭状态。打开这扇门，就能够进入三层。

◇第三螺旋

这一层曾经是用来隔离被管理者的一层，现在无人居住。它整体上是由走廊和单个房间组成的蜂巢式结构，这也是整个建筑名字的由来，一共有 300 个房间，有部分房间已经通过中央通道被转移到地底销毁，但数量不多。

从隔离门里出来，首先能够看到的是一条长长的走廊，还有走廊两侧的房间。这些房间每走一段就会出现空缺，跟二楼那诡异的空缺一样，但是部分房间之间的空缺没有重新粉刷，而是保留了粗糙的厚金属墙壁。所有房间的门都需要从外部确认才能打开，也有房间根本就是开着的。

调查员会发现除了几个大概是用于通讯，内部有可视电话的房间，这些房间的内部设施几乎一模一样，几乎没有什么可以说得上私人的东西，就连衣柜里的衣服都基本一致，只是有性别差异和大小之分。而每扇门的旁边都贴着金属牌，上面简单地写了名字和编号，以及从 1953 到 2001 之间都可能的日期。这里除了这一类的房间什么东西都没有，也不会有关于他们的记录，他们的身份和研究记录都保存在研究区或者管控室。

实际探索这些房间或者查找上面的名字，调查员能在这里找到大部分勘探队成员的名字或者跟他们一样姓氏的陌生名字，特别是尼娜·伊万诺夫娜·米哈伊洛夫和莉莉娅·德米特里耶夫娜·米哈伊洛夫，也可能会有「支援者」的祖辈（但他们也有可能是研究员）；这里还有一些人的名字跟安菲米尔小镇里的一些人听上去有些类似，是一个家族祖辈到现在起名相类似的既视感。

如果要炸开三楼这里，调查员获得的结果与炸开二楼空隙一致，只是进入了二楼和三楼之间的夹层。可以[→转到特殊的空缺](#)。

三楼之后没有继续向上的空间，但是调查员能够看到三楼这里也有过战斗的痕迹，甚至没有人对这里进行彻底的打扫。仔细察看的话，说不定能在哪个房间的角落里找到几块蓝色的不明物。

「支援者」上次来到这里也是小时候的事了，印象并不会太清晰。如果调查员们认识到这里并不像是什么普通的居住区而找这里的其他人询问的话，可能会面对格拉西姆的摊牌与发难，又或者赛西安的逃避（他并不清楚这里的真实情况，他只是一味地逃避而已），又或者叶芙根妮娅的天真。

格拉西姆会向「支援者」摊牌，但是并不会说出自己原本的计划和 2001 年的真相，他会说明当时的事件是“国家抛弃了我们”。成功的心理学会让调查员清楚他在说谎。格拉西姆希望调查员能够将这些孩子带离“蜂巢”，让他们过上正常的生活，他会隐瞒这座建筑里极有可能还有“Things”的事情，坚持说在 2001 年的时候这里所有的未知生命体 Z 都被杀死。

如果向晓明询问这一点，并得到他的信任，他会把管控室和钥匙的事情告知调查员们。比起继续留在这里，晓明更希望有人借他勇气去探寻真相。

◇离巢之日

如果调查员没有直接推动事件的发展，那么守秘人可以用以下几个事件来推动：

3月10日晚，叶芙根妮娅会来到「支援者」的房间，将3月7日晚听到的对话内容说出。「支援者」会将这些情报告诉调查员并请求帮助。

3月11日晚，由于得知了格拉西姆炸毁大门的目的，晓明再次怀疑起了格拉西姆，并在半夜潜入「支援者」的房间拆开电脑，想要取走钥匙卡前往管控室。这将会吵醒「支援者」。如果没有在这里杀死格拉西姆，接下来「支援者」会被锁在房间里，晓明会被格拉西姆用紧急应对处理系统连他的房间一起坠入中央通道处理，格拉西姆不知道钥匙卡被拆开放在了电脑里。找到芯片后，赛西安会在送餐的时候前来，合适的交涉会让他帮助「支援者」逃脱。

无论如何，当调查员最后一次离开这座建筑的时候，整个事件就已经到达了尾声。

调查员或许会杀死格拉西姆，或许不会，但如果调查员进行阻止，格拉西姆会以“所有人都能离开”为基础行动，并想要破除一切阻碍。如果他能活下来，或许会被送进疗养院，但他的精神已经很难恢复了。

而当调查员启动延时自毁程序离开，或准备放弃而离开的时候，会在一层外围遇到不知何时来到这里的萨沙。萨沙捕捉到调查员的信号并来到这里，但是依旧迟了一步，没能进入内部；如果调查员与萨沙同行，那么他将在抵达管控室内部或者当调查员准备离开的时候显露出真实的意图。

为了带走同伴并保证安全，萨沙会杀死所有可能存活的目击者，但对于曾经向他表示过友好态度的调查员们，他会提出新的建议：成为他的同类，坐上飞船并一起离开地球。为了说服调查员，他可能会透露一些调查员依旧没有接触到的情报，包括飞船坠落后“Things”们杀死勘探队成员，以及后来与军队进行人类与“Things”之间生死角逐的事件。

萨沙坦言在当前人类能够辨别他们的情况下，“Things”无法得到足够的时间占领地球，他们也无需做这个，原本地球并不是他们准备路过的地方。如果调查员同意，他们将脱离人类的身份与“Things”一起离开，在大概一个月后前往宇宙。

→转到 EXTRA END 我想和你一起生活

И в маленькой деревенской гостинице —Тонкий звон

Старинных часов—как капельки времени.

И иногда, по вечерам, из какой-нибудь мансарды Флейта, И сам флейтист в окне.

战斗：萨沙

STR120 CON120 SIZ80 INT80 POW70 DEX110

爪击 60%，1D8+2D6+感染 HP18

触手 70%，抓住受害者+感染 SC1/1D8

嘴 40%，3D6+感染 护甲 4

手枪 60%，1D10 1(3)

虽然有着让人害怕的数值，但变形成人类是有极限的；“Things”的 HP 也是有极限的。速战速决是调查员们唯一的胜利法则。

如果调查员拒绝，这场战斗在所难免。萨沙不会对任何人手下留情。即使告诉他在建筑里的“Things”已经被全数消灭，他依然会以其他同类的安全为理由展开战斗。想在这种情况下说服萨沙是无论如何也不可能做到的事。

如果此时格拉西姆还活着，萨沙会邀请他合作，格拉西姆带走人类，他带走“Things”，而格拉西姆也会答应这一合作邀请。

战斗结束后，萨沙会变成一滩同样的蓝色物质。但是注意，此时的萨沙其实并没有死去，他深谙存活的道理，并有在这种环境下生存的经验。如果调查员没有用强酸或者电等方式完全处理掉它，离开之后欧米伽依然会更换身份重新出现在人类社会。但这时候的调查员或许已经把所有的情报告知了其他人，所以它不会再以杀死调查员为第一目标了。

→转到 TRUE END 假如生活欺骗了你

Не печался, не сердись,

В день уныния смиришься,

День веселья, верь, настанет.

离开“蜂巢”，调查员需要在风雪天气里离开森林，这需要向导的指引。当他们回到安菲米尔小镇的时候，如果欧米伽还活着，那么大家都会相安无事；如果欧米伽已经死了，那么整个安菲米尔小镇就会乱起来，隐藏的“Things”开始袭击人类。

虽然部分人已经有了经验，老板娘也帮忙快速组织了武装并请求上级和邻近区域支援，但调查员们依然能够看到混乱的安菲米尔、正在逃走的人群和地面上或许是人类或许不是的尸体，行动不便的老人和不谙世事的孩子首先被吞噬，接下来是敢跟他们举起武器的成年人，有的人没过多久就变成了怪物，还有的人发觉这些东西并不是那么难对付。

无论如何，人类一时半会无法解决这些大多数人都了解生物，出现在人们脸上的更多是恐惧，甚至有人已经疯了。有的居民可能把调查员也当做“Things”来攻击，调查员遇到的跟他们打招呼的熟悉居民也可能是下一秒就发动攻击的“Things”。

见到这样灾难的场景，调查员需要进行一次 1D3/1D6 的 SAN CHECK。

调查员可能参与战斗，也可能被要求在临时的避难所——防空洞里等待救援。在前往避难所的路上，调查员会遇到老板娘，也会遇到 D3 只“Things”。

灰海基金会得知了现在的情况，已经在调动力量处理当前的局面，首先是通过某些方式切断安菲米尔与外界的联系，所以调查员想逃离这里的话会发现火车依旧停运，其他的交通方式也无法运行，甚至与外界的联系信号也彻底中断。作为避难所的防空洞里聚集了很多，他们从未遇到过这样的场面，绝望和恐慌的气氛蔓延在这里。这跟 20 世纪 50 年代发生的那场灾难近乎重叠地相似，在墙壁上还留有当时的图画。

只要调查员没有主动参与战斗并牺牲，他们就能够存活到整个事件的最后。灰海基金会会处理这里的一切，但也引起了当地政府的注意，他们重新进行博弈和交涉，这是不需要调查员主动去参与的事件了。灾难持续了一个星期左右，最终在小镇人口削减了三分之一后结束。在经过了几个星期的隔离之后，火车重新开始运行，调查员也可以踏上回家的道路了。

→转到 GOOD END 我爱你，何必说谎？

Блажен, кто смолоду был молод,

Блажен, кто вовремя созрел,

Кто постепенно жизни холод

С годами вытерпеть умел;

在几年之后，调查员或许能从老板娘或者其他联络者那里得知已知的“Things”已经被完全消灭的消息，一些问题也得到了解决。如果调查员曾经坚持，灰海基金会会跟其他方面谈判，将勘探队的事情有选择地公布出来，最终是刨除了神秘事件的一场意外。

而在安菲米尔小镇之外雪地里的那座建筑，将永远成为附近的闲谈话题。它可能会在被摧毁之后成为新的旅游景点，让小镇原本已经跌落到谷底旅游业重新复苏，也有可能彻底消失在人们的视线里，一点痕迹都不留，只有慕名而来的探险家才会去雪地里寻找。

再之后，调查员可能会在某个普通的日子不经间看到一则新闻：

有不少人声称在深夜的太平洋海域看到了发光的飞船，从深海中飞出来，仿佛不受重力影响一样向太空中飞去了。但是当地的探测机构并没有发现任何线索，也没有任何影像能够证明，相关部门认为这是一起吸毒导致的集体幻觉事件……

结局

按照不同的走向可以大致分为以下几个结局：

GOOD END 我爱你，何必说谎？ Я вас люблю (к чему лукавить?)

所有的一切都回到了原点，在绕了一个大圈之后变回了曾经的模样。调查员们在这场故事里活下来，并摧毁了“蜂巢”；而在小镇里继续停留的几个星期，也陆陆续续传来了“Things”逐渐被消灭的消息。一切都变得顺利起来。

之后，你们结束了观察期，终于离开了名为安菲米尔的小镇，重新回归到日常的生活中去。

通关奖励：SAN+1D6，CM+1

全员存活 SAN+1D3

NORMAL END 奈何我从不属于尘世，也不属于你 Я не земная, не твоя.

生命的价值没有衡量的标准，这样的牺牲是否真的有意义？你们并不清楚，未来的事情就让活着的人来评判。调查员与整个“蜂巢”的“Things”同归于尽，而对外部世界来说，只不过又是平凡的一天。灰海基金会迟早会行动起来，只是失去了过去的研究资料，这或许需要很长的时间。

发生在地球上的故事，还远远没有结束。

结局处理：调查员 LOST。

TRUE END 假如生活欺骗了你 Если жизнь тебя обманет.

离开的时候整个安菲米尔都很安静。所有的事情已经解决，灰海基金会也宣布再也没有“Things”存在，调查员们坐上火车离开了这座小镇。只是，技术永远在双向进步。离开的时候下着雪，而就在调查员们坐在火车上松了口气的时候，一封邮件通过熟悉的地址发送过来了。

——很遗憾，我们来日方长。

通关奖励：SAN+1D6，CM+1

全员存活 SAN+1D3

BAD END 鸟儿会因为寂寞而死 птица умрет от скуки, потому что летать не сможет.

调查员未能完成调查或死亡。格拉西姆的孤注一掷放出了隐藏在“蜂巢”之中的“Things”，随后接到消息的联络者和“Things”展开了战斗。在这场战斗里几乎所有的联络者都牺牲，“蜂巢”的成员也没能幸存；由于没有得到及时的控制，“Things”逐渐控制了周围的地区，并在某个时刻离开了地球。

这里只剩下一片废墟，堆积着尸体，最后整个区域被划为了禁区。

结局处理：调查员离开或 LOST。

EXTRA END 我想和你一起生活 Я бы хотела жить с Вами.

调查员选择了背叛人类，加入到“Things”的群体中去。至于如今的调查员只是一个拥有原本调查员记忆的新的生命，还是转换了形式的调查员自己，还请自由评判吧。调查员们可能留在地球上过着平静的生活，也可以为非作歹，又或者坐上飞船离开地球，这一切都是未知数。

结局处理：作为人类的调查员 LOST，这张卡无法再用于常规模组。

后记

希望疫情早点过去，旧疾当愈，新岁平安。

一个没有多少新意，但是勉强算是浪漫的模组，大概《灰海》就是这样的东西。再次感谢小林帮我校对。祝大家跑团愉快。

使用方面：禁止商业性使用，禁止修改后发布。自用前提下可以更改模组的任何设定，但以本模组为基础进行的任何改编、创作、二次创作、跑团记录都不能作为您的原创作品发布。

模组的参考：

克苏鲁神话、“Things”参考：《怪物之锤》、电影《怪形》

金属嵌板：《假面骑士 Build》（虽然是灵感来源但无直接关联，使用本模组不必具体了解）

“蜂巢”：关联模组《构想蜂巢》的词汇联用，房间轨道灵感来源是《PROMARE》的镜头

FBI 和 CIA 部分参考：作者对此一窍不通，了解程度仅限于百科词条和相关影视作品

附录

这里主要收录了在模组之中没有固定位置的情报或文本。模组内设置了跳转链接方便查阅。文本为饱和写作，守秘人可以视情况增删。

◇克拉拉的信

比起一封信，这更像是几天以来的日记。纸张的边角已经被揉皱了，信封上写着本地调查员的地址（旅馆的房间或者其他地址）。

3月1日

我多想从这里离开，害怕我见不到清晨的太阳，我总是有这种预感，但我没法抛下我的朋友；人是自私的，我的自私和卑劣在这种时候就尽数体现出来了——我只要带着（「向导」的名字）一起离开。给玛利亚写信——对，现在就写，我现在就要离开这里。

3月2日

今天也没有新的消息。

3月3日

今天也没有新的消息。

3月4日

今天也没有新的消息。

人类有记日记的习惯，而日记总会把他们的阴暗面放大给别人看。接下来应该这样写：我已经死了，玛利亚，我不能到你那里去了，我的朋友，我的家人，我已经死在那天夜晚，没有人听到我的呼喊，也没有人知道我有多害怕，救救我，救救我……

3月5日

今天也没有新的消息。

去看了那个叫做（「向导」的名字）的人，是这个姑娘的朋友？现在又见到你啦，真让人高兴，重逢的喜悦让整个身心都愉悦起来，人类的感情，难懂。祂从森林里回来了。吃人？按照我的——这个女孩的性格又做不出那种事，还是糊弄过去吧。

3月6日

今天也没有新的消息。

雪变大了，森林里很冷。祂为什么一定要找到那里？不明白。去旅馆看了热闹的人群，还有（「向导」的名字），父亲说所有的一切都快结束了。

偷个懒，看书。我沿着初雪信步徜徉……（叶赛宁《我沿着初雪信步徜徉》，原文如下）

Я по первому снегу бреду,
В сердце ландыши вспыхнувших сил.
Вечер синею свечкой звезду
Над дорогой моей засветил.

Хороша ты, о белая гладь!
Греет кровь мою легкий мороз.
Так и хочется к телу прижаться
Обнаженные груди берез.

Я не знаю - то свет или мрак?
В чаще ветер поет иль петух?
Может, вместо зимы на полях,
Это лебеди сели на луг.

О лесная, дремучая муть!
О веселье оснеженных нив!
Так и хочется руки сомкнуть
Над древесными бедрами ив.

3月7日

新工作，注意火车上带有“H2”标志的人。我们的敌人。这之后就回家继续看书吧！然后给玛利亚和（「向导」的名字）准备新的礼物。

（如果“克拉拉”没有死在导入的时间，后面的记录根据存活时间截取）

不得了的意外。是他提到过的人。这么在意一个人类干什么？他不会已经忘记自己的身份了吧。工作结束了，按计划去看（「向导」的名字），要是现在出现肯定会吓他一跳吧，嘿。

3月8日

不想工作，不管怎么样都找不到啊，累了累了，就这样偷懒吧。

3月9日

他们在找什么？不，不行，我是坚定的不加班主义者，我现在要下班了，明天的事情明天再说，怎么能让美丽的女士熬夜工作？

3月10日

我记得，亲爱的，记得
你那柔发的闪光；
命运使我离开了你，
我的心沉重而悲伤。（节选自叶赛宁《我记得》）

3月11日

如果我是我该多好啊。可惜我不是，这一切都是假的：当我脱掉这身外壳，所有的一切都将散去，我终究是徜徉于星海的种族，就让我亲爱的朋友最后做一场梦吧。

3月12日

梦醒了。偷懒，再睡一会儿。

◇外祖父的信

从 1972 到 1987，莫洛佐夫少校一共向家里寄出了五封信。1992 年的信件没能寄出，这封信可以在“蜂巢”二层他的房间里找到。2001 年后彻底失去联系，更没有了下文。

第一封信 1972 年

我已经下了火车，亲爱的，这将使我们迎来漫长的分别，但你我都知道这是为了更好的未来。这是我曾跟你说过的朋友们，还有之前在莫斯科跟你打招呼的医生，我们约好在前往目的地之前先在附近逛逛。请原谅我不能告诉你我在做什么，以及将要做什么，愿你安好。

这封最早的信里夹着一张照片，是年轻的莫洛佐夫少校跟他的朋友们的照片。这些人有老有少，有的像军人有的像医生，还有的像是科学家。这里面也有格拉西姆的父亲，但是从 2001 年之后格拉西姆的精神状态越来越糟糕，最多只能觉得他们之间有些相似。照片拍摄在某个下雪的小镇，与安菲米尔的建筑风格非常相似，照片角落里还有一个非常漂亮的雕像，但是从安菲米尔找不到这座雕像或者相似的景象。如果询问当地的其他居民，可以得知这里是几十里之外的赫米里亚小镇。

第二封信 1979 年

我已经收到那些信了，但他们竟然现在才给我送到！我们的孩子都长大了！我不能向你描述具体的生活，但这真是枯燥无味，我已经开始后悔了。

这是一封很长的信，是所有信件里最厚的，有足足二十页，充满了三十多岁的莫洛佐夫的抱怨，以及对妻子和孩子的怀念，他甚至把家里所有的人都念叨了一圈。这把信封塞得满满当当，但是邮差还是尽职尽责地把它送了回来，从里面找不到特别的相关情报，但是从莫洛佐夫的信里可以看出，他们还是能够单方面从外界接收到情报的。

第三封信 1982 年

他们说可以把这个作为纪念品寄回来。瞧，这就是我工作的地方，它不存在于世界上任何一个角落，就像是童话里的城堡。

这封信里附着一张黑白照片，也就是与灰色倒金字塔一模一样的照片。虽然已经有些褪色，但是依旧能够看出这确实是安菲米尔附近森林里出现的建筑。莫洛佐夫这封信并没有那么长，反而非常简略，字里行间都能让人察觉出他已经没有上一个五年那样精神了。

第四封信 1987 年

我听说最近的局势有些乱，你们还好吗？如果外面乱起来，就带着你的母亲回乡下老家，你的叔叔会保护你们的。

这封信是写给莫洛佐夫的儿子的，当时他的妻子已经病重，而局势也动荡不安，整个信的语气都是担忧的。这封信依然不长，但总体沉稳了许多。

◇折角密码

除了勘探队队员名单之外，调查员能从这份密码中获得的情报包括“灰海计划”的正式代号、起止时间和当时的处理方案。他们也能在上面找到一部分记录者无法公开发表的忏悔录。

如果在中途就解析了这份资料，调查员能够额外获得关于冰湖勘探队事件的真相：在挖掘出飞船之后不久，灾难就发生了，勘探队的人要么死去，要么就变成了怪物，只有少数人从那里逃离，但是很快情况就变得更加糟糕，周围的小镇都被怪物侵蚀，这一情况直到军队插手才得到缓解环节二，最终他们建立了“灰海计划”来停止这一切。

在某一份资料上，也有这么一句语焉不详的记述：

虽然我们几乎能够肯定所有的未知生命体 Z 已经被控制，但我有些不安。在上个月隔离人员撤离的时候，我看到一个黑影爬到那边去了，但什么声音都没有……事后调查也没有任何疑点。希望不是最坏的情况。

◇预设卡

阿利娅 Alyea

STR40 CON70 SIZ65 DEX20

APP55 INT60 POW65 EDU70

HP13 MP13 SAN65 DB+0

Amror0 LUCK65

常规技能：信用 10 急救 60 英语 30 俄语 70 聆听 60 博物学 40 图书馆使用 50 计算机使用 35 说服 40 心理学 50 侦查 60 潜行 50

战斗技能：闪避 30 斗殴 30

用以取代「支援者」，队伍中无支援者时作为 NPC 使用。由于模组中需要调查员引导她的行动，做了前期性格弱的设定。

双腿残疾的少女，20 岁，金发，性格较弱、经常顺从他人的意见或建议，总是表现出退让的态度。对外面的世界有广泛的好奇心和警惕心，对自己的事情总是守口如瓶。在遇到真正的麻烦之前会尽力保持从容镇定。这次也是因为没法拒绝调查员的帮助所以才作为支援者参与。对于调查员来说她相当神秘。

非常相信自己的家人和同伴，当这两者发生冲突的时候会显得不知所措。在面对抉择的时候，她会更愿意牺牲自己来行动，得知真相后也会自我觉醒，强烈地反对格拉西姆的做法。

安·艾达里奇

STR70 CON55 SIZ60 DEX30

APP75 INT55 POW85 EDU65

HP11 MP17 SAN85 DB+1D4

Amror0 LUCK65

常规技能：信用 40 俄语 61 英语 65 聆听 60 侦查 70 潜行 60 爆破 61

战斗技能：闪避 80 斗殴 80 手枪 80

29 岁，女，FBI 成员（联邦探员），美国人。肤色偏暗，卷发，浅色眼睛。重要之人为父母。

携带物品：.45 手枪、手电筒、保暖衣物、电脑和无线设备
生在自由的国家，过着不错的生活。无论是在种族问题还是性别问题上都是地地道道的政治正确立场，加入 FBI 是十年前的事，也是一名经验丰富的探员，曾经与一名代号为欧米伽的同事长期合作。这次来到安菲米尔也是因为欧米伽失踪在这附近，并留下了与灰色倒金字塔类似的建筑照片。

并非传统欧罗巴人种但无法明确判断血统。坚信自己的判断，很难接受别人的建议，某种意义上独断专行，但倾向于团队合作。已婚，无论是婚姻还是大事小事上都是不肯吃亏的类型。

安东尼·莫雷尔

STR45 CON45 SIZ50 DEX70

APP85 INT65 POW60 EDU65

HP9 MP12 SAN60 DB+0

Amror0 LUCK590

常规技能：美术 75 信用 50 话术 45 急救 40 历史 50 跳跃 40 俄语 40 图书馆 40 聆听 40 神秘学 65 精神分析 51 骑术 30
战斗技能：闪避 30 斗殴 30

22 岁，男，业余画家，法国人。经常背着画板到处走的无业游民，享受无拘无束毫无顾忌的人生。追求艺术与真理。

携带物品：画板和颜料、证件、旅行记录册、降压药

出生于某个演员家庭。五岁的时候父母和平离婚，都有了新的生活；父亲再婚，母亲追求事业。从小读寄宿制学校，身边交心的朋友并不多，但热衷于交友以及交新的朋友。

大学读哲学专业，很快对神秘学展现出了兴趣，与同学组建了神秘学研究社团，并偶然间得到过灰色倒金字塔的照片。父母有时候会打钱来，自己依靠画画也能勉强糊口。你的一位俄罗斯交换生同学萨沙的老家就在这里，但他今年忽然失联了。

奥列格·西多尔维奇

STR85 CON55 SIZ65 DEX60

APP60 INT85 POW85 EDU75

HP12 MP17 SAN85 DB+1D4

Amror0 LUCK35

常规技能：信用 30 汽车驾驶 60 话术 45 法律 45 图书馆使用 60 聆听 40 导航 60 说服 60 精神分析 51 侦查 60

战斗技能：闪避 68 斗殴 60 手枪 40

32 岁，男，警察，安菲米尔本地人。全名奥列格·西多尔维奇·彼得洛夫，一个头发浓密、戴着手表、表情严肃又很认真的俄罗斯男人。重要之人为弟弟。

携带物品：警棍、证件、打火机、手电筒、白兰地、烤面包

安菲米尔小镇土生土长的居民，有个就在本地的弟弟，弟弟在医院工作。父亲同样是警察，在二十多年前牺牲，是母亲独自一人将兄弟俩抚养长大。母亲患病，需要天价医疗费，家里的经济并不是很好，唯一的希望就是升职。

与小镇大多数居民都关系友好，最近正在为失踪的案件发愁，有大概九名居民在最近的几年里陆陆续续失踪了，而最近的一起案件就发生在 3 月 1 日，失踪者是关系较好的朋友克拉拉。

远野真司

STR60 CON50 SIZ65 DEX45
APP70 INT55 POW60 EDU75
HP11 MP12 SAN60 DB+1D4
Amror0 LUCK60

常规技能：计算机使用 80 信用
20 乔装 52 医学 70 急救 65 说
服 50 俄语 40 日语 75 图书馆使
用 50 聆听 40 机械维修 65 密码
学 41 侦查 60 潜行 40
战斗技能：闪避 50

17 岁，男，黑客，日本人。穿着相当时尚年轻的少年，深受 ACG 文化影响，习惯与现实生活中熟悉的人拉开距离，但是与网络朋友关系良好。对家庭非常不满，目前正在离家出走。

携带物品：电脑、数套假证、switch、一套半龙女仆

父母健在，家里有个姐姐，中产阶层，母亲是教师，父亲是公司员工。高中还没毕业就离家出走，对当前的社会现实较为不满，充满了年轻人的幼稚与热情，尚未真正体验到社会的险恶，乐于探索新鲜的事物，并不为谋生而发愁。

有一位叫做松本大和的朋友这次与你一同前来，他因为其他理由要来到安菲米尔小镇。你有一位网名为欧米伽的网友，他曾经提到过这座小镇，说这里信号经常不好。

伊本·哈密德

STR80 CON50 SIZ85 DEX60
APP65 INT60 POW60 EDU50
HP13 MP12 SAN60 DB+1D6
Amror0 LUCK40

常规技能：信用 30 话术 65 急救
60 历史 55 俄语 40 图书馆使
用 50 聆听 40 神秘学 45 侦查
65 克苏鲁神话 5
战斗技能：闪避 40 斗殴 65

35 岁，男，邪教徒（狂热者），埃及人。高大魁梧的男性，有一头黑色卷发，脸上总带着热情友好的笑容。全名为伊本·科西·塞勒曼·哈密德。

携带物品：埃及旅游册、指南针、微型单筒望远镜、一捆鱼线、护身符、黑曜石小刀、一本阿拉伯语圣经

一位热衷于古埃及历史文化、想要复活法老王的狂热者，遍寻世界各地寻找达成目的的契机。几个月前，你查找 20 世纪的资料，发现在俄罗斯雪山里，曾经有大批人死而复生的记载，这跟挖掘出来的一处遗址有关。

你跟旅馆的老板娘联系过，她的父亲是你父亲的旧识。

冉朝阳

STR50 CON60 SIZ50 DEX50
APP50 INT70 POW65 EDU75
HP11 MP13 SAN65 DB+0
Amror0 LUCK50

常规技能：信用 40 话术 60 心理
学 70 俄语 65 侦查 70 急救
70 医学 75 聆听 60 图书馆使
用 52 神秘学 15
战斗技能：闪避 58 斗殴 50

24 岁，女，医生。中俄混血。温柔开朗乐于助人的中国姑娘，经常天马行空胡思乱想，重要之人为家人和恋人。

携带物品：医疗箱、护照、保温杯、口罩。

俄文名叶卡捷琳娜·斯捷潘·莫洛佐夫。父亲是一位中国医生，母亲是一位俄罗斯舞蹈演员，有一位在莫斯科的姐姐和在中国读高中的弟弟。五十年前外祖父叶夫根尼·加夫里伊洛维奇·莫洛佐夫被派往苏联北部，曾经寄回来的一封信里有这座在风雪之中若隐若现的建筑的照片，苏联解体后他失去了音讯。

2020 年疫情暴发后作为医疗工作者奔赴前线，后赴俄支援，搭乘了事故飞机，并被困安菲米尔。

◇相关 NPC 数据

萨沙

STR120 CON120 SIZ80 DEX110
APP50 INT80 POW70 EDU?

HP18 MP14 SAN? DB+2D6 Amror4 LUCK40

常规技能: 侦查 40 聆听 60 图书馆使用 40 计算机使用 60 摄影 40 博物学 40 地理学 40

战斗技能: 闪避 55 爪击 60 触手 70 嘴 40

* “Things” 的前三项属性随吞噬的生物增加而获得增长。

米哈伊尔

STR60 CON55 SIZ70 DEX50
APP50 INT40 POW50 EDU75

HP12 MP10 SAN50 DB+1D4 Amror0 LUCK55

常规技能: 侦查 50 聆听 30 图书馆使用 50 计算机使用 40 医学 70 急救 65 说服 50

战斗技能: 闪避 30 斗殴 30

黎连夏

STR75 CON65 SIZ60 DEX65
APP65 INT45 POW60 EDU40

HP12 MP12 SAN55 DB+1D4 Amror2 LUCK30

常规技能: 侦查 60 聆听 65 图书馆使用 30 计算机使用 40 机械维修 40 话术 55 中文 60 会计 40

战斗技能: 闪避 45 斗殴 55 手枪 55 射击 60

松本大和

STR40 CON45 SIZ55 DEX60
APP45 INT60 POW35 EDU45

HP10 MP7 SAN35 DB+0 Amror0 LUCK60

常规技能: 侦查 30 聆听 50 图书馆使用 60 计算机使用 50 说服 30 汽车驾驶 40 美术 40

战斗技能: 闪避 30 斗殴 40

爱娅

STR120 CON70 SIZ120 DEX60
APP? INT30 POW50

HP19 MP10 SAN50 DB+2D6 Amror3

战斗技能: 闪避 30 咬 30% 伤害 1D10+DB

抓 40% 伤害 1D6+DB 拍击 30% 伤害 1D3+DB

熊一轮可以攻击两次（抓或咬）；拍击意味着力量对抗。

叶夫根尼

STR80 CON75 SIZ75 DEX65
APP70 INT40 POW70 EDU50

HP15 MP14 SAN70 DB+1D4 Amror2 LUCK45

在 2001 年时，叶夫根尼已经即将退役并步入老年，他的数据将会比列出的要低一些；此处是「关联者」能够了解到的、他年轻时候的数据。

克谢尼娅

STR35 CON35 SIZ55 DEX70
APP60 INT70 POW65 EDU80

HP9 MP13 SAN60 DB-1 Amror0 LUCK50

常规技能: 侦查 30 聆听 25 图书馆使用 40 计算机使用 40 医学 90 生物学 50 急救 40 说服 60 心理学 40

战斗技能: 无法参与战斗

南娜拉

STR50 CON50 SIZ70 DEX85
APP75 INT55 POW45 EDU60

HP12 MP9 SAN45 DB+0 Amror4 LUCK40

常规技能: 侦查 40 聆听 55 图书馆使用 60 计算机使用 50 潜行 40 密码学 40 电子学 40 希伯来语 40 恐吓 55

战斗技能: 闪避 60 手枪 60 斗殴 45

格拉西姆

STR70 CON55 SIZ80 DEX40
APP45 INT40 POW45 EDU80

HP15 MP9 SAN0 DB+1D4 Amror2 LUCK30

常规技能: 侦查 60 聆听 40 图书馆使用 30 计算机使用 40 医学 65 急救 55 物理学 55 化学 45 厨艺 45 话术 65

战斗技能: 闪避 60 手枪 55 斗殴 45 投掷 40

叶芙根妮娅

STR30 CON40 SIZ35 DEX40
APP80 INT60 POW50 EDU25

HP7 MP10 SAN45 DB-1 Amror0 LUCK70

常规技能: 侦查 30 聆听 40 图书馆使用 30 计算机使用 30 医学 20 乐理 40 缝纫 20

战斗技能: 闪避 20 投掷 30 不建议参与战斗

赛西安

STR65 CON80 SIZ65 DEX75
APP65 INT70 POW50 EDU40

HP14 MP10 SAN50 DB+1D4 Amror0 LUCK55

常规技能: 侦查 60 聆听 30 图书馆使用 30 计算机使用 40 厨艺 75 潜行 65 说服 40 话术 40 雕刻 30

战斗技能: 闪避 50 斗殴 45

晓明

STR45 CON55 SIZ70 DEX40
APP60 INT85 POW60 EDU60

HP12 MP12 SAN60DB+1D4 Amror0 LUCK40

常规技能: 侦查 60 聆听 40 图书馆使用 70 计算机使用 80 机械维修 50 电子学 40 机械学 40 话术 55

战斗技能: 闪避 40 手枪 40