



バディサスペンスTRPG

フタリソウサ

事件調査表

年

月

日

事件名稱			
事件負責人			
調查的障礙		搜查難度 LV	
事件的 登場人物			
關鍵字			

感情

探偵對助手	助手對探偵
> 合意之處	> 合意之處
> 不合意之處	> 不合意之處

變調	1	<input type="checkbox"/> 心生分歧 勾選期間，【心勞】不會減少。	2	<input type="checkbox"/> 偵探暴走 勾選期間，偵探PC全部判定「有利」，助手PC全部判定「不利」。	3	<input type="checkbox"/> 爭執不下 勾選期間，每次使用【雙人偵查】必須消費1點【餘裕】。
	4	<input type="checkbox"/> 迷失方向 勾選期間，場景主役以外不能參加「情景搜查」的判定。	5	<input type="checkbox"/> 流言蜚語 勾選期間，PC因客座獲得的技能作為未修得處理。	6	<input type="checkbox"/> 引人注目 勾選期間，「搜查難度LV」作為高1點處理。

祕密的想法	
-------	--

告白效果

- 偵探PC將以上內容作為強烈感情獲得。
- 所有PC獲得對搭檔1點感情。
- 【餘裕】上升1D10。
- 回復所有變調。
- 本局期間，僅有一次可以將判定變為大成功。此時骰子結果作為6處理。

(沿著虛線對折)

