



雪崩

这是一个与雪崩竞速的故事，被梦境预知的雪崩能否阻止，一切还来得及吗？

目录

Part 1 作者版权信息.....	2
1.1 作者信息	2
1.2 阅读与使用声明	2
Part 2 给守密人的信息.....	3
2.1 模组信息	3
2.1.1 主要地点介绍.....	3
2.2 真相.....	4
2.2.1 模组时间线（以11月30日作为起算点）	6
2.2.2 模组背景（分视角阐述）	7
2.3 你被选中了嘛？	10
2.4 线索简述（时间顺序）	11
Part 3 给玩家的信息.....	12
3.1 普拉米度假村和潘博镇	12
3.2 新闻报道	13
3.3 导入（11月30日~12月1日上午）	13
Part 4 第一天（12月1日） 暴风雪后.....	15
4.1 高额的电费和每次地震时的短暂停电	15
4.2 镇长选举	16
4.3 两个被梦境困扰的人	17
4.4 小山丘附近的森林	17
4.4.1 杰斯的死亡.....	17
4.4.2 小山丘旁的树人.....	18
4.5 与村民的互动	19
Part 5 第二天（12月2日） 倒计时.....	19
5.1 山的背面	20
5.2 约瑟夫的遗孀	21
5.2.1 痴呆的妇人.....	21
Part 6 第三天（12月3日） 冲线.....	22
6.1 避难	22
6.2 拜尔的办公室	22
6.3 米戈的洞窟	23
6.4 夏盖的神庙.....	24
Part 7 模组结算.....	24
7.1 模组结局	24
7.2 奖励和惩罚	25
Part 8 出场角色.....	25
8.1 人类	26
8.2 非人类	29

Part 1 作者版权信息

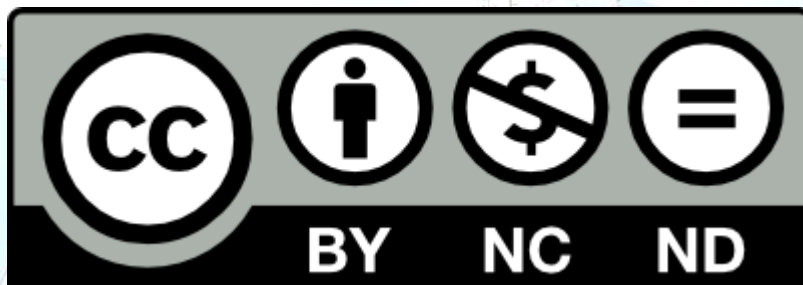
1.1 作者信息

模组作者：豆浆；联系方式：313615793@qq.com

第一个认真排版的模组，希望能写好吧，感谢帮我测试和校对模组的朋友们。鸣谢列表（按拼音首字母排序）：爱学习的好好少年、不从、被红烧的名差、本尘、不要先入为主、邓不利多多益善、颠二号、Erich Maria Spiegel、Gluttony、花颜、见越入道-云山、卡布奇诺、可爱亲亲龙龙大师、莫桎今天睡着了吗、平分秋色、请叫我男爵大人、七豆、苏塞克斯的养蜂人、Scarlemonty、睡不醒的虾米、逍遥潜渊、行无矩、有事烧纸、有猫人士小刘、自燃。特别鸣谢校对的小伙伴：Erica。

1.2 阅读与使用声明

本模组含有部分关于尸体的描述，存在血腥情节等令人不适的要素。请在阅读或使用该模组前



应该做好心理准备。本作品纯属虚构，如若与现实有相似之处纯属巧合。本作品采用知识共享署名-非商业性使用-禁止演绎 3.0 中国大陆许可协议进行许可。

您可以自由地：

共享 — 在任何媒介以任何形式复制、发行本作品

惟须遵守下列条件：

署名 — 您必须给出适当的署名，提供指向本许可协议的链接，同时标明是否（对原始作品）作了修改。您可以用任何合理的方式来署名，但是不得以任何方式暗示许可人为您或您的使用背书。

非商业性使用 — 您不得将本作品用于商业目的。

禁止演绎 — 如果您再混合、转换、或者基于该作品创作，您不可以分发修改作品。

没有附加限制 — 您不得适用法律术语或者技术措施从而限制其他人做许可协议允许的事情。

本协议普通文本：<https://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cn/deed.zh>

了解更多CC授权的有关信息请访问：<http://creativecommons.net.cn/>

Part 2 给守密人的信息

2.1 模组信息

推荐人数：2-4 名玩家

游戏时间：面对面游戏时间4-6小时

时间地点：现代 美国 北达科他州

架空地点潘博镇，拜尔滑雪场和普拉米度假村

背景描述：又到了冬季的旅游旺季，地处偏僻的拜尔滑雪场也变得热闹起来了，吸引了许多游客纷纷驱车前往此地。然而调查员们来到这里可不是为了滑雪赏景的，突如其来的奇怪地震，死状凄惨的暮年老人和莫名奇妙谣言可能都预示有什么事要发生了。

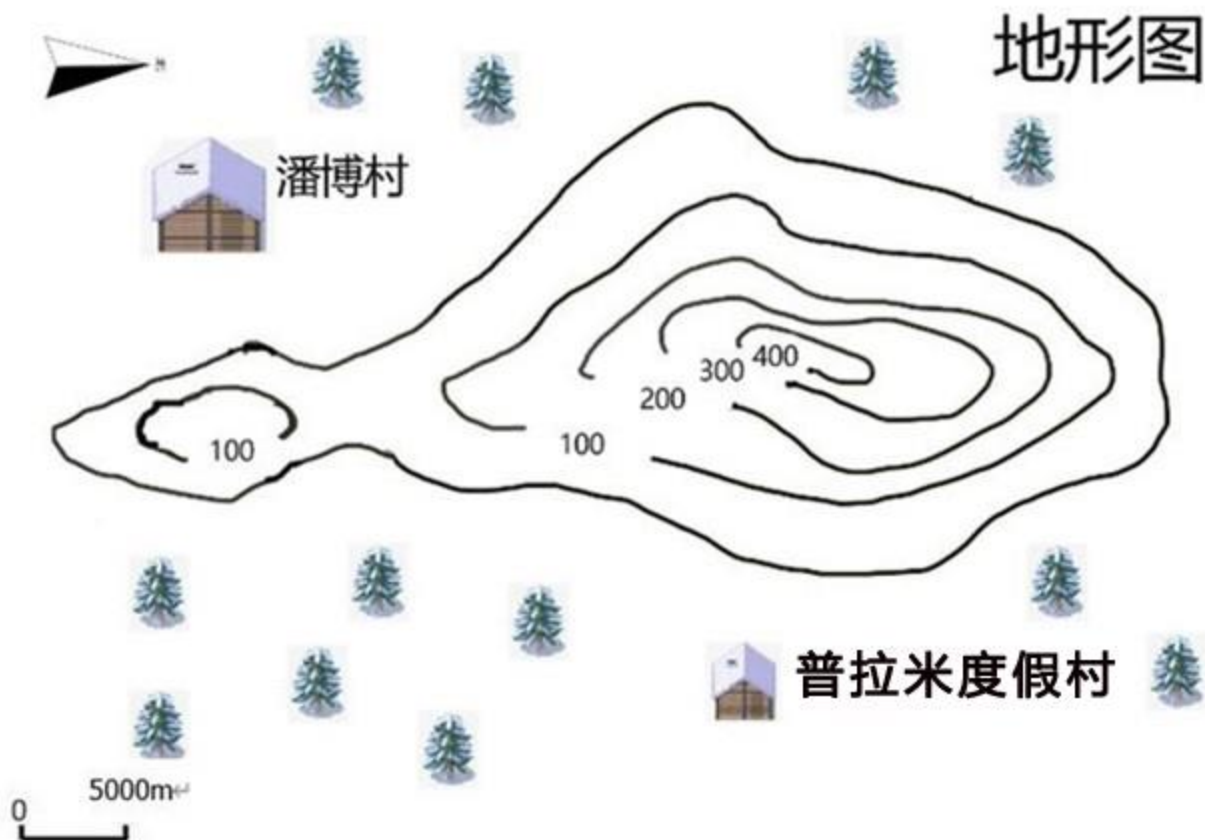
导入：玩家应为有机会被联邦调查局委派调查超自然死亡案件的人员，如有名望的私家侦探等。

2.1.1 主要地点介绍

拜尔滑雪场，是个已经开业十年的滑雪场，坐落在常年积雪的普拉米山上，体量不大也不算很出名，但生意还是挺不错的。

普拉米度假村，算是滑雪场的附属设施，由普拉米山西面山脚下二十多间木屋构成，除了员工居住的小木屋其余基本都是服务设施。

潘博镇，是一个约有 1000 位居民的普通小镇，位于普拉米度假村的东南边，直线距离约6km。现在正在举行镇长的换届选举，现任镇长西蒙·特立普正在争取连任。



2.2 真相

10月初，米戈（介绍详见 *coc7th* 核心规则书的 273 页）发现了普拉米山下的稀有矿藏，于是开始在普拉米山东面的山洞中利用地震采矿仪采矿，第一次启动是11月2日，在11月里一共开动了五次，每次开动机器都会引起轻微的地震。

自第一次地震起，位于普拉米山南边山脚旁小山丘的夏盖虫族变得十分焦躁，他们留意到了这种不自然的地震，并向它们的神明——阿撒托斯请愿，得到了一个雪崩的预言梦境：这个位于山脚的神庙将会被掩埋。神庙被掩埋无疑是对他们信奉的神明莫大的羞辱，于是他们开始了寻找地震源头的工作。PS：建议在 *bilibili* 搜索夏盖虫族，灵感来源于由 up 主：彼望黑 制作的视频——【小黑克苏鲁】钻入人脑的虫族—夏盖虫族 第 38 期 夏盖有通过脑电波广播让部分人类知道这里将发生雪崩，希望人类对此做出反应，但是宛若石沉大海。他们只好靠被寄生的人类去调查情况。

看上去米戈的采矿计划可谓密不透风，他们利用科技隐秘在山脚的洞穴中，电力是偷滑雪场缆车的电力，不应该有人能找到他们。然而滑雪场的老板拜尔发现用电量飙升的事，并对此展开了调查。在11月15日，“幸运”的拜尔先生发现山脚的洞穴不见了，又恰好在洞穴附近的森林找到了打开洞穴的开关，在触发机关后被米戈抓获。米戈们知道如果杀死拜尔，滑雪场就很可能停业，供电将不能保证，所以将拜尔催眠，使他遗忘自己来过洞穴这件事，并命令他保证滑雪场正常运行以便米戈们继续得到充足的电力供应，然后把他放回了。

被米戈催眠一定要保障滑雪场运营的拜尔回到村子后，受到了潘博镇现任镇长的竞选口号（要关停滑雪场建伐木场）刺激，第二天就直接宣布自己也要参选镇长来保护滑雪场。

在11月24号的晚上，约瑟夫.雷德（被夏盖寄生的人类）在出门调查时走到了米戈洞穴的附近，米戈感应到了他不是普通的人类，被米戈用电气枪偷袭一击毙命，幸好夏盖虫逃了回来。此时了解到似乎是其他的地外生物造成了地震，但仍不知道是米戈。

之后夏盖虫族已经不敢再派人去探察了，因为他们的人口十分的稀少，而且生殖能力低下。雪上加霜的是，人类那边也没有进展，本来梦境能接收到的人非常的少，而且他们也没有积极的进行调查，虽然夏盖通过让接收者生理不适的方法限制了这些人离开镇子（当接收者离开镇子时就会不定时的感受到身体严重不适，如流鼻血，突然失去意识，剧烈头痛和吐血，而且离的越远，症状越严重），但并不能强迫他们调查此事。

在11月30日下午五点许，杰斯.卡特（米戈冒用身份的人）由于意识到了约瑟夫可能是被什么所寄生，打算去潘博镇调查，便从洞穴出发前往。不料六点左右被

突然刮起的暴风雪被困在半路，被迫躲进了安全屋，一夜无事。

在12月1日的早上，杰斯·卡特赶早离开安全屋，在路过小山丘附近被夏盖虫族钻入头部后杀死了。夏盖虫族也从这只米戈的脑内获得了一些片段信息，知道了地震采矿仪的存在，并推断出仪器极有可能就在约瑟夫死亡的地点附近。更新了发给人类的梦境内容。*PS：梦境的发生时间建议是在每天晚上，这样地震线玩家能梦见三次，作者觉得还是比较合理的*

如果没有玩家介入，雪崩将于12月3日，拜尔滑雪比赛举行当天下午两点左右发生，雪崩会把普拉米度假村附近地区掩埋。雪崩的规模算不上非常大，但足以吞没整个村子和小山丘，只要离开普拉米山大约五公里就能保证安全。

2.2.1模组时间线（以11月30日作为起算点）

- 约 100 年前，夏盖虫族定居山脚。
- 约 60 年前，潘博镇被建立。
- 约 10 年前，拜尔滑雪场和普拉米度假村建成。
- 约两个月前，米戈在普拉米山的东面的山洞架设地震采矿仪。
- 11月2日第一次地震，米戈向阿撒托斯请愿了解地震原委，得到了一个12月3日下午两点会发生雪崩的预言，于是开始通过脑电波传播信息给人类，希望人类解决地震源头。脑电波只有少数人可以收到（部分的潘博村村民，墨菲和汉克）。
- 11月15日，拜尔因调查电费飙升的事误打误撞进入了米戈的洞穴，被催眠后返回。返回后第二天参选镇长，因为他计划要关停滑雪场和米戈的催眠内容冲突。
- 11月24号晚，夏盖虫族附身的人类（约瑟夫·雷德）出门找寻米戈的洞穴，在洞

穴附近被米戈偷袭并杀害。

- 11月30日，暴风雪来临，吉姆·罗伯特与杰斯·卡特在安全屋共度了一夜。
- 12月1日，夏盖虫族击杀了杰斯·卡特（*披着人皮的米戈*），夏盖虫族的脑电波信号更新，添加了新的梦境画面。
- 12月3日，如果没有将地震采矿仪毁坏将会发生地震引发雪崩。

2.2.2 模组背景（分视角阐述）

米戈视角：

两个月前，米戈们发现了雪山下有稀有矿物，所以把一台地震采矿器架设在普米拉雪山的东面的一个山洞里面，通过直接搭滑雪场缆车电线的方式偷取电力，并用高科技把洞口掩盖，要触发开关才可以进入。采矿器需要大量的电力驱动，启动时会引发小型地震。米戈们偷取滑雪场的电力使滑雪场的电费直线上升，拜尔作为滑雪场的老板对此非常的迷惑所以开始了调查，在两周前，拜尔误打误撞进入了米戈的洞穴，米戈们认出了这个人是滑雪场的老板，没有将其杀害而是将其催眠，给予指令一定要将滑雪场继续运行，保证供电稳定。

另一方面，米戈们发现了另一个人类也在调查他们，在一周前的第一次接触时直接用电气枪杀了那个人类，但这个人类倒地后，头颅的后方爬出了一只成年鸽子大小怪异的飞虫（*夏盖虫族*），它好像受伤了，但还是以极快的速度逃离了。

米戈们对此并不上心，因为他们估计再开采多一个月就完成任务可以撤离了，而且他们认为这期间地震采矿仪所产生的小地震无伤大雅。

11月30日，有一名外出的成员（*杰斯·卡特*）在暴风雪后失联，由于他身上没有携带任何武器，米戈们没有寻找他，认为他只是留恋作为人类的生活不愿回来

而已。

夏盖虫族视角：

100 年前逃离母星后，将阿撒托斯的神庙转移到了这座普拉米度假村的山脚，地图上的小山丘就是神庙本体。神庙内的夏盖虫族个体数目稀少（不超过 5 只），并且繁育能力低下（幼虫要成年需要 300 年），它们在附近一直都没有引发什么骚乱。十年前该地建起了滑雪场对它们而言也毫无影响，甚至有了更多可以寄生的选择。

PS：夏盖虫族的寄生是可以直接在寄生体无察觉的情况下进去寄生体的大脑内，然后寄生体睡眠时篡改寄生体的记忆或者是给予暗示来达到操控寄生体的目的。

这个月来断断续续发生的小地震让它们察觉到了米戈的存在，并且预测到如果对此放任不管，不久之后引发的雪崩会使神庙被大雪掩埋。这是对夏盖虫族而言不可以容忍的，所以他们开始给人类传播雪崩的梦境，并开始了侦察工作。一个星期前，夏盖虫族派了约瑟夫（森林残尸案的死者）去侦察，巧合的在米戈洞穴附近生火过夜，被米戈发现偷袭所伤，寄生体死亡，幸好本体及时的脱离了寄生体逃回了神庙。这使得夏盖虫族不敢再派族人外出与米戈接触。

12月1日，在夏盖虫族神庙附近击杀了一只米戈，并且获取了关于地震仪和地震仪所在洞穴的一些记忆片段，之后通过脑电波把该片段传播了出去。

这里的设定是米戈洗脑是需要时间的，特别是去洗那些有权有势（POW比较高）的人，所以才没有去洗脑镇长。整个故事偏向设计夏盖虫族是一个弱势方，面对这即将发生的地震，冒着被人类发现的风险去拜托人类已经是它们最后的手段了。

村民视角：

拜尔滑雪场和普拉米度假村大约建立了十年。虽然最近一个月滑雪场的电费高的离谱，但除了滑雪场的工作人员其他人并不关心此事。村民们担心的是最近断断续续的小地震——每次地震都会引起一小段时间的停电，虽然不久就能恢复，还是给生活带来了不少的麻烦。

官方媒体对群众进行了安抚，声明这种轻微的地震并不会引起太大的问题，即使引起雪崩也不会波及到镇子。大多数镇民都认同了这种说法，所以镇上大体依然是一片祥和。

11月16日，第一次地震发生后的两周，普拉米度假村和潘博镇极少部分人（含墨菲先生和汉克）接收到了梦境。

11月20日，墨菲先生假期结束准备离开镇子，却在路上被奇怪的身体反应吓退回到村子。症状消除后，他开始和村子里的人讲雪崩的事情，但大家都不以为意，甚至有的人开始开玩笑地喊他雪崩先生。于是墨菲放弃了继续对村民讲雪崩的事，只求独善其身。另一位受到夏盖脑电波的人村民汉克性格比较懦弱，因为怕被笑话而不敢给其他村民讲这件事，只是告诉了妻子，而妻子认为他只是太过劳累。当汉克听到了墨菲先生也做梦后，就主动和墨菲先生搭话，两人一见如故，经常会见面聊天。

11月28日，报道听说森林里出现了一具男尸，死因是坠落，死者是潘博镇的老人。

11月30日，白天汉克去森林砍柴，接收到了夏盖虫族的警告他不要靠近小山丘，接到警告的他乖乖的折返了。从这天傍晚开始了一场持续十小时的暴风雪。

12月1日，汉克留在家（面包店），忙着在后院劈柴火。

12月2日，汉克约了墨菲先生吃早餐，然后邀请墨菲去小山丘走走，而墨菲

（如果没有玩家干预）会拒绝他的提议。没有人同行，汉克就打消了去小山丘的念头。

梦境之后在12月1日晚或者玩家想离开以小山丘为圆心30公里内的范围时更新，除了雪崩景象，还有如下片段，顺序和取舍请KP灵活掌握。

2.3 你被选中了嘛？

玩家第一天睡觉时需要一个极难的灵感判定，如果成功，玩家就会接收到梦境，这个判定只有一次，玩家没有能接收到梦境，这部分的线索就需要靠npc来传递。

普拉米山雪崩

视角是鸟瞰，可以理解为夏盖虫族的视角，耳边会有昆虫翅膀拍动的声音，可以留意到雪崩发生时，拜尔滑雪比赛正在举办。整个画面都在震动，雪崩的影响范围很大，死伤很多，

约瑟夫死前画面

你倒了点酒在树枝上点上生好一个了篝火，正在暖手。此时，你的背部忽然感到一阵灼烧感和剧痛，你直直往后躺下，失去了意识，失去意识前你可以留意到周围的环境是针叶林和雪地。KP可以酌情在这段梦境中加上一句暗示梦境的主人公正在调查地震事宜的自言自语。

这一段梦境是约瑟夫死前的画面。这里的篝火是一个提示，以便玩家将梦境

与官方报告中的场景联系起来，从而确定这个场景是约瑟夫死前的场景。玩家可以通过参考官方报告 (详见 part 3.3) 中的资料三，和约瑟夫遗孀伪造的笔记 (详见 part 5.2)，来定位机器的所在地和加强雪崩预言梦境的可信度。

米戈洞穴内场景

一个巨型的立方体状的机器在高频的震动并发出电流声，画面有伴随轻微的晃动，周围的环境昏暗，没有雪可以看到地面，墙面上有个硕大的显示屏幕，上面闪过非常多奇异的，类似象形文字的图案。这一段是米戈在山洞看着地震仪运行的画面。昏暗和没有雪这两个词是为了让玩家联想到室内。KP可以告诉他们仪器比较大，感觉不像是在建筑物里，这样玩家可能就会开始怀疑是在地下空间或者洞穴。也可以加上声音的描述，如高频率震动和电流的声音。

米戈在洞穴内交流场景

周围的环境很黑，一只长相奇怪、双足站立的虫子正向你走来，它的头部是粉红色的，足有五英尺高。那如甲壳类生物一般的躯体上长着数对巨大的、仿佛是背鳍或膜翼一般的器官，以及数组节肢，而在原本应该是头部的位置上，却长着一颗结构复杂的椭球体，这椭球体上覆盖着大量短小的触须。椭球体下的短小触须正有规律的上下活动 (摘自coc7th 核心规则书 273 页)。这一段是米戈在交流的画面，可以模糊化处理。

2.4 线索简述 (时间顺序)

关于交通工具，推荐玩家自带车辆，如果没有车辆，可以看情况租赁雪地摩托，或者加入滑雪场有往返村镇的班车的设定。

玩家的游戏流程开始于12月1日，他们可以选择去那个地方调查，时不时会有广播告知今天晚上即将迎来一场暴风雪。

如果玩家一开始就选择去潘博镇会在看到很多镇长竞选辩论的布置，在竞选辩论中玩家可以获知上个月度假村的电费翻了足足一倍，且没有给出合理的解释。

如果有玩家在下午上山调查会发现杰斯的尸体，而如果没有玩家发现杰斯的尸体，则其会在黄昏被吉姆发现。杰斯死亡可以更新梦境画面（详见 2.2）。

12月2日，梦境的更新可能会引发更多的猜想。如果玩家将关于大型机器的梦境和电费联想起来，推出拜尔先生对电费不在意的异常而去和他交涉的话，对他指出他的异常并以足够的证据佐证可以直接让他的催眠状态被解除。

12月2日的晚上，根据玩家的调查进展，梦境可以酌情继续更新。

12月3日，如果玩家依然没有找到头绪，KP应暗示他们至少应该把镇上的人员撤离。撤离的代价非常的小，因为度假村这边的人并不多，并且只要稍稍撤远一点就好，甚至不需要告诉大家这里会有雪崩就能完成，警方的态度也会配合调查员的安排。在撤离时，拜尔先生会极度的抗拒离开村子（详见 part. 6.2）。

最后根据处理结果结团。

Part 3 给玩家的信息

3.1 普拉米度假村和潘博镇

普拉米度假村是十年前才建起来的，基本设施比较齐全，有餐厅，旅店，酒吧，纪念品店，杂货铺，面包房，地摩托租赁点，滑雪器具店和游客中心（拜尔滑雪场的办公场所）还有数十间小木屋和一个治安亭。警方为了方便管理，在普拉米度假村配了一名常驻警官。能容纳200名左右的游客，旅行者对普拉米度假村评价都还不错。

潘博镇是一个有六十年历史的村子，村子的规模不算大，村里人口约1000人，基本设施都有，这里 KP 可以自行发挥。警局配备了两个警官和一个法医。

PS:发生在潘博镇的剧情较少，能得到的线索主要集中在普拉米度假村，KP应该注意引导，以免玩家搞错调查方向。

3.2新闻报道

标题：老人不慎摔下山，行雪路请大家务必小心

11月27日，在24日失踪老人的尸体被找到，估计是在行山路时不慎摔落，头部受到重创，据警方的消息，该老人是24日出门爬山，后失踪，随后警方展开了搜索，在普拉米山山脚找到其尸体，警方呼吁大家爬山最好结伴而行。

标题：镇长选举选情分析

镇长选举已经开展了一个多月了，本来一枝独秀的西蒙镇长被半路加入选举的拜尔·登斯抢了不少选票，而且本次两位候选人的选举理念差距非常的大，相信无论谁当选镇长，对镇子的发展都会造成深远的影响。

标题：11月五次轻微地震，政府呼吁不要惊慌

11月以来，分别在2日，10日，13日，20日，25日普拉米山附近地区发生了五次轻微的地震，但是震感微弱，没有造成任何的人员伤亡和财产损失，希望该地区市民无需惊慌，地震局已经加大了对该地区的地震的检测，有任何最新消息都会及时的通知各位市民。

3.3导入（11月30日~12月1日上午）

玩家们的设定是收到了来自联邦调查局的委托，会拿到正式的官方委任状。这次委任要求他们不能把本次案件的细节透露给媒体，而当地警方已经接到通知，会尽可能配合他们进行调查。

此线玩家在到达普拉米度假村之前会提前知悉**Part. 3.2**的所有新闻、下文中

的案件报告、以及潘博镇耶鲁·罗素警官和普拉米度假村常驻警官威廉·罗伯特的联系方式。这两位警官也知道玩家的联系方式和名字。

官方案件报告：

死者身份是潘博镇的约瑟夫·雷德，男，63岁，是一名退休的邮差，身高1.7m。与妻子同住，没有子女，夫妻两人都是素食主义者。

死者于11月24日晚饭后离家散步，但是并未归家，其妻子报警后，警方开始在潘博镇附近搜查。26日，死者被普拉米度假村的威廉治安官发现死于距普拉米度假村五公里左右的北边森林里一堆已经熄灭的篝火旁边。25日的下午五点多发生了一次地震。

尸检报告显示死亡时间大概是11月24日早或者11月25日晚，尸检报告显示死亡时间大概是十一月二十四日或者十一月二十五日，死因是估计是高压的电流通过。死者有心脏病并且背部皮肤大面积的烧伤，烧伤非常的严重，衣物也被烧掉了一大片，发现时尸体残缺不全，头部整个裂成两瓣，没有了四肢，内脏被扯出，怀疑是被野狼之类的野兽啃食过。药物检查，没有中毒，没有其他值得注意的药物反应。

通过他住所附近的走访，约瑟夫平时平易近人，为人友善，他的邻居都对他的去世感觉遗憾。平时有散步的习惯，饭后常常会绕潘博村一圈，当事人携带了一小瓶的烈酒，打火机，香烟，一根登山杖，手机和钱包，手机是老人机没有定位系统，已经翻查过附近的监控录像，没有查出死者去森林前是否去过其他地方。另外不知什么原因死者手机的电子元件都全部烧毁了，可能是高压点通过造成的，调查不到里面的信息。



约瑟夫尸体发现地点

Part 4 第一天（12月1日） 暴风雪后

4.1 高额的电费和每次地震时的短暂停电

滑雪场的公告板上贴了新的告示，大家都知道滑雪场的11月的电费莫名其妙地飙高，比去年这时候多了足足两千美元，但是拜尔老板公开宣称保证滑雪场运行一切正常，所以大家并不介意。关于这个信息的获得方式KP可以灵活把握，除了从公告板看到之外，玩家也可以从潘博村竞选辩论，醉酒的滑雪场员工或者其他村民口中得知。

如果玩家进一步打听关于电力或是地震的事情，他们还会得知每次地震都会导致短暂的停电，而且停电并非是由跳闸导致的，而是原因不明的电力中断。

4.2 镇长选举

选举的候选人有两位：现任镇长西蒙·特立普和竞争者拜尔·登斯。

西蒙·特立普是潘博镇的大财主，父亲也曾当过镇长。他的竞选理念是要利用滑雪场那块地建起伐木场，进而发展工业振兴镇子，但真正目的是想关停滑雪场，然后低价收购来自己经营。

拜尔·登斯本来并不想参与竞选，甚至打算在滑雪场关停后就此退休，但在受到米戈的催眠后，为了避免滑雪场被关停突然开始积极参与竞选。竞选理念是大力发展旅游业，力求可持续发展经济。

KP可以在玩家到达潘博村时安排一场竞选辩论来告知玩家双方的理念和引出滑雪场电费飙升的线索，此时选举已经开始了一个月了，在竞选辩论中，西蒙·特立普会抓住滑雪场最近用电量飙升这一点攻击滑雪场很不环保，而拜尔·登斯则会回应这种情况不会继续下去，他已经着手调查此事了，相信不久就能给出结果。目前的竞选局面可以说是势均力敌。

KP在这里可以通过强调拜尔威尔是半路杀出来参加竞选的来暗示他的行为异常。

以上的信息可以通过互联网搜索或旁听镇上的竞选辩论获得，只要通过合理手段，玩家就可以和两位竞选者见面。两者看起来都非常的愿意配合调查案件。处于催眠状态的拜尔表现相当自然。

可选的报道：拜尔·登斯的励志故事，拜尔威尔一直都有明显的口吃，据说他在听到了西蒙·特立普要把滑雪场关停这个事后努力的锻炼演讲，短时间内克服口吃并决心参选拯救滑雪场，并凭借自身魅力于原镇长在选举中旗鼓相当。这个报道能让玩家更直接意识到拜尔在地震期间发生了转变。

4.3 两个被梦境困扰的人

他们分别是过来旅游的退休老人墨菲. 希尔和本地的伐木工汉克. 肯尼。

例子一：如果玩家去面包房买早餐，可以看到汉克的妻子正在安慰汉克说：“不用在意雪崩梦境的事情，你只是缺乏休息而已。”

例子二：如果玩家路过游客中心大厅一楼的滑雪装备店，会看到墨菲先生在考虑要不要再买一套滑雪装备。滑雪店老板会调侃墨菲是雪崩先生，墨菲会非常的生气，老板会继续调侃道：看吧，你真的很像雪崩，平时没事，一生气就厉害了。

例子三：如果玩家向当地村民打听有关雪崩的事情，村民会对他们说起关于“雪崩先生”墨菲的事。

如果玩家对这两人表示愿意了解细节，一个普通成功的信用评级判定或者社交判定会让墨菲愿意分享梦境和汉克邀请玩家明天一起去小丘那边看看，之前他在小丘那边有块地方一直能听到嗡嗡的声音；邀请玩家同去。如果玩家接受了他们的邀请，会在12月2日与他们一同遭遇Part. 4. 4. 2的剧情。

4.4 小山丘附近的森林

4. 4. 1杰斯的死亡

当玩家经过小山丘附近时，会看到了一具穿着衣服的人皮倒在一个个人形的坑内。如果他们靠近调查会看到人皮的头顶位置有一个直径十厘米左右的洞，然后沿着本该是脊椎的地方裂开了数十厘米，但周围连一滴血也没有。人皮里装着很多像水泥粉灰质，摸起来黏黏的粉末，粉末加上人皮的重量约莫就是一个成年男子的重量。目击这种诡异场面的玩家san check 1/1d4。

这个人皮无论看上去还是摸上去都和真的人皮一模一样，皮肤上的每个毛孔都很清晰，毛发也非常的自然。玩家可以通过一个成功的医学检定得知这确实是人类的皮肤，然而要想从如此完美地把皮从人身上剥下来，以目前人类的科学水平是绝不可能做到的。以上的内容也可以透过警局的法医传达给玩家。

PS：米戈死后会在数小时内溶解成一滩半透明的黏灰质。这些灰质会立即干燥，最终只留下油腻的污迹。

接获报警后（无论谁报警），威廉和耶鲁警官会立即开始走访并联系玩家来协助调查、联系吉姆来警局录口供。

如果玩家没能发现杰斯的人皮，这个人皮就会被吉姆发现，吉姆会在黄昏下山的途中看到杰斯的人皮然后报警。

在警局，耶鲁会询问案件线的玩家是否要查看重要证物（人皮），目睹人皮的玩家san check1/1d4；

4.4.2 小山丘旁的树人

如果玩家陪同汉克调查小山丘附近发出嗡嗡声的地方的话，可以理解这里是下盖虫族的发信口，能接受到梦境信号的人在这里会产生幻听，需要一个成功的体质判定，不然会头疼欲裂，下一个动作额外投掷惩罚骰。

如果仍然没有离开，嗡嗡声突然消失，他们会看到面前突然闪过一道白光，白光过后会凭空出现一棵七八米高的奇怪树木（详见Part. 8.2），树干和树枝都是灰色的，有一些金属的光泽，树干像鞭子一样的上下甩动，鞭打在附近的树木上会留下清晰可见的痕迹。

被树人甩投的玩家需要技能检定来决定受到的伤害。例如：首先过一个幸运看是否撞到硬物，撞到硬物伤害 $4+1d2$ ，撞到雪地或者是树冠， $2+1d4$ ，一个成功的跳跃检定可以使伤害减半。

与树人战斗是十分危险的，KP应该尽量把“树木”描述得不可战胜引导玩家逃跑。如果玩家选择逃跑，KP可以视情况考虑开启追逐轮还是直接让他们成功逃脱。总而言之，在一段追逐（或者树人被打败）之后，树人会随着又一道白光消失不见，但是脚印和树干上的痕迹还在。

树人是夏盖虫族的守卫，而攻击玩家则是这个树人个体（由于智力过低难以理解复杂命令）自作主张的行为。夏盖虫族发现这边的情况后，它就会被传送回基地内部。这个与树人的遭遇模组内仅会触发一次。

这段剧情一般安排在12月2日，汉克带领着玩家过来深入探索时触发，也可能在玩家在小山丘独自调查时触发。

4.5 与村民的互动

普拉米度假村的服务人员大都友善可亲，如果玩家向他们打听事情，他们会很乐意回答。下面是一些可能由他们给出的信息：

如过玩家询问这里的娱乐项目，村民会建议他们体验滑雪和雪地摩托。

如果玩家询问暂时关闭的滑雪场什么时候能恢复开放，村民会回答滑雪场已经派人上去铺平暴风雪后的滑雪道了，大概午后就可以恢复了（下午一点半左右会有全村都能听到的广播通告滑雪场已经恢复）。

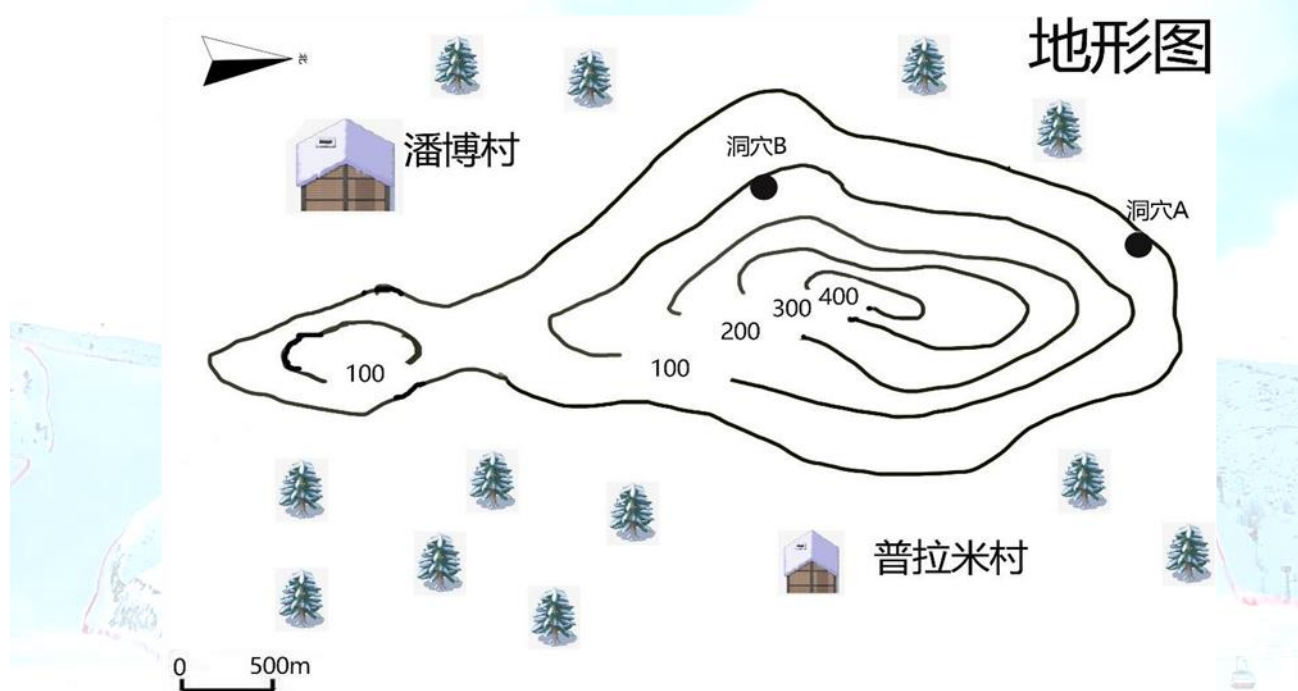
如果玩家与其他游客攀谈，会发现大家都对普拉米度假村的服务赞不绝口。KP也可以趁机描述一下其他游客来滑雪场的理由，来让玩家认识到如果真的雪崩，这个寒假会被毁掉。

Part 5 第二天（12月2日） 倒计时

这一天没有固定的剧情，如果12月1日有情节没有安排上可以在这一天补上。

5.1 山的背面

如果玩家通过分析梦境推测出梦境中的场景是在一个洞穴里面，找吉姆或者治安官打听关于山洞的事情，他们会拿到一张能够指示出普拉米山山洞的地图，如下图所示。



带山洞的地形图

洞穴 B 是一个空的普通洞穴，如果玩家进入调查，KP可以告诉他们这个山洞的内部有些许的坍塌迹象，暗示地震对普拉米山的影响还是十分明显的，雪崩的发生并非空穴来风。

洞穴 A 就是米戈安放采矿仪器的洞穴，但玩家到达之后会发现找不到入口。即使他们试着挖掘也不会有任何效果（应该不会有人试图在本来就随时雪崩的雪山使用炸药吧），因为米戈使用他们的科技把洞口隐藏了起来。唯一进入洞穴的方式就是找到打开洞口的机关，机关在洞口附近的某棵树上，需要一个极难程度的侦查检定才能发现。普通的侦查会发现米戈洞穴附近会有少量的冰覆盖，因为机械振动产热，雪融合后会冻结为冰。

如果真的有玩家准备爆破（……），在他们动手之前，米戈会全副武装出来干架。在这里KP可以自行决定米戈的数量以控制战斗难度。

如果玩家选择在洞穴附近蹲点，将会在雪崩发生前与人类外形的米戈相遇，这个时间KP可以灵活掌握。如果蹲点的人数和米戈的数量相等，这里米戈会先尝试催眠在场的人，米戈会和玩家进行搭话，玩家只要走进了米戈触及范围就会听到断断续续的嗡嗡声，同米戈进行意志对抗，万一两个玩家都被催眠，可以结团了。不然就会选择进行偷袭，玩家和npc可以进行一个被动的侦查检定，除非全体失败不然可以发现有人靠近。

5.2 约瑟夫的遗孀

5.2.1 痴呆的妇人

这一剧情会在玩家去约瑟夫家调查时触发，并不一定要发生在12月2日。

当玩家要到约瑟夫家调查时，莉娜·雷德会给他们开门，她看上去不太精神，双手不住的有规律抖动，一看就知道是帕金森症的患者。她对玩家的到来非常的诧异。

玩家可以通过成功的交涉技能判定来获取老人家的信任得以进入屋内，如果玩家有联系让耶鲁警官交涉，无需判定。

进门之后，一个成功的侦查判定可以让玩家闻到有一股淡淡的双氧水味，如果玩家问及原因，她会回答她的腰昨天扭了一下，所以自己涂了一点双氧水，但这明显不合情理。而约瑟夫家的陈设并没什么可疑之处，只是普通的老人家中会有陈设而已。

如果有其他的警官在场，他们会提醒玩家这个老妇人患有老年痴呆，可能上错了药。而实际上这是因为夏盖虫族有自虐的天性，莉娜的腰部有她自己划出的刀伤，故而要双氧水处理伤口。

这位老妇人会时不时自言自语道：“约瑟夫去买菠菜了，怎么还没有回来”

莉娜会这么说是因为夏盖为了改变她得知丈夫的死讯后过度悲伤的状态篡改了她的记忆，但这也可以被解释为老年痴呆。如果玩家要求对莉娜进行身体检查的话她会拒绝，如果强行对她进行检查，莉娜会突然死亡，而寄生于她身上的夏盖会直接逃跑（闪现穿墙跑）。对尸体进行检查的话不能找到外伤，但后续详细的尸检（解剖或者CT）会揭示莉亚的大脑的形状异于常人，中间缺失了不小的一块，而这似乎就是她死亡的原因。

Part 6 第三天（12月3日） 冲线

如果玩家没有在12月3日的下午两点前停止米戈的开采，伴随着地震的再次发生，雪崩会如期而至，普拉米度假村附近一带会被雪淹没。

6.1 避难

只要玩家向警方阐明不管那个梦境是否真实都应该疏散村民，因为避难的成本很低，与雪崩真的到来会出现大量的死伤相比不值一提，就会得到协助。度假村会通过广播召集游客避难，除了拜尔老板，所有村民都会配合这次避难。

拜尔会在自己的办公室得知避难的消息，会激动的叫喊着着滑雪场必须一定要运行下去，死守在自己的办公室里。此时他的女儿兼秘书安吉莉娜小姐会过来请求治安官和玩家的帮助。

6.2 拜尔的办公室

玩家来到这里时可以看到拜尔急得在办公室里面来回踱步，看起来十分焦躁

不安。

怀疑拜尔是不舍得自己的财产才不走的玩家可能会向拜尔强调雪崩的严重性，但是拜尔会毫不理会，安吉莉娜会从旁提醒说他们购买了保险，这个万一遇到问题，会获得赔付，让拜尔安心的离开办公室。

玩家需要质问拜尔他是否真的不知道电费为什么这么高，关于自己的参选的原因等等方面。拜尔则会恼羞成怒地回应和这些你们没有关系，他自己能处理好，只要滑雪场一直运行就好。玩家可以使用社交技能进一步逼迫拜尔老板，如果检定成功，老板会开始感觉剧烈的头痛并开始撞墙，然后恢复之前的记忆，如果社交技能判定失败，老板表现得怒不可遏，双目圆睁，开始攻击玩家。

拜尔老板面对证据会展现疯狂的一面，玩家这时可以通过一个成功的精神分析技能来解除拜尔老板的催眠状态。使用技能的前提是玩家意识到他精神不正常，想要平息或者要安抚他的情绪。成功的技能判定会使拜尔开始头疼并恢复清醒，如果拜尔的催眠状态没能解除，玩家可以选择将拜尔留下或者暴力带走，但即使暴力带走了拜尔，他的催眠状态也不会自然解除，也不会透露米戈洞穴的位置。但是如果玩家把拜尔先生带去看心理医生（接受精神分析），并且暗骰精神分析检定成功的话，拜尔也会恢复正常。

这一部分是模组的高潮，KP应该尽量表现出拜尔老板说话没有逻辑，但立场又异常坚定的特点。关于质疑的理由和逼问的方式只要合理即可，KP可以视情况自行发挥。

6.3 米戈的洞窟

恢复清醒的拜尔老板会向玩家讲述自己进入米戈的洞穴的过程，并告诉玩家开启洞穴的开关位置。玩家可以自行或是召集镇上的警力一起赶往洞穴，实施突

破。进入洞穴后，玩家会看到数只正准备开动机器的米戈，而他们会立刻向玩家发起攻击。这里KP可以自行设计战斗难度，如果玩家这边的武力有压倒性的优势，也可以直接略过。

洞窟内有一台地震采矿仪和蓄电设备，玩家可以在这里找到电气枪和一些其他的米戈装备。

6.4 夏盖的神庙

位于小山丘内部的夏盖神庙，本体是一个类似金字塔的建筑，是大部分玩家都会忽略的地方。

如果雪崩被阻止后，玩家有意让政府调查小山丘，夏盖会派出数只树人和人类决一死战，不敌人类的夏盖最终会决定引发爆炸与神庙共存亡。大爆炸会让军队死伤惨重，约瑟夫的遗孀莉娜也因为夏盖离体死亡。

以上剧情的触发不会对之前接收到梦境的人产生任何不良影响。

Part 7 模组结算

7.1 模组结局

在雪崩发生之前终止了地震采矿仪的发动。

玩家找到了米戈的地震采矿仪，得知情况的政府出于安全考虑接管了附近的地区，拜尔滑雪场收到大笔的赔偿款后停业。玩家给上级提交报告获得应得的报酬。

雪崩发生，带领镇民逃离了雪崩。

玩家虽然没有找到地震采矿仪，但是游客们逃过了一劫。就算没有弄清楚事

件的来龙去脉，但是仍然会获得报酬。

雪崩发生并且牺牲者甚多。

玩家的出现并没有扭转乾坤，甚至可能他们连自己也搭进去了。

7.2 奖励和惩罚

顺利阻止雪崩，案件线玩家信用评级提升 $1d6+3$ ，所有玩家 san 值恢复 $1d3+3$ 。

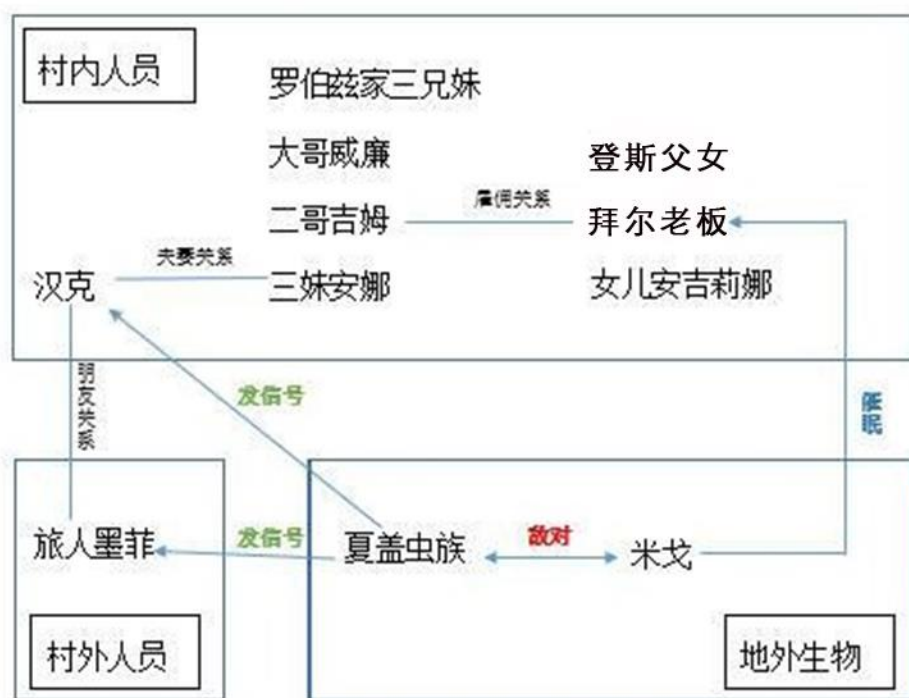
雪崩发生，牺牲者甚多，所有存活玩家san 值减少 $1d6$ 。

报告了夏盖的神庙，报告的玩家额外获得 $1d3+3$ 的信用评级。

PS：关于这部分KP可以自行调整。

Part 8 出场角色

人物关系图：



8.1 人类

拜尔滑雪场工作人员——吉姆. 罗伯特

力量 50 敏捷 50 意志 45 体质 70 外貌 50 教育 50 体型 50 智力 70 幸运 50

额外信息：40 岁，男，单身，和兄长威廉住在一起，地中海式秃顶，八字胡。

扮演要素：友善，工作认真。

普拉米度假村常驻警官——威廉. 罗伯特

力量 60 敏捷 60 意志 55 体质 50 外貌 50 教育 60 体型 55 智力 60 幸运 50

额外信息：43 岁，男，单身，和弟弟吉姆住在一起，地中海式秃顶，八字胡，相比吉姆左脸颊上多了一个很大的痣。

扮演要素：友善，工作认真。

普拉米度假村面包房的老板——安娜. 肯尼（婚后随夫姓，原姓氏是罗伯特）

力量 50 敏捷 50 意志 55 体质 50 外貌 60 教育 60 体型 55 智力 60 幸运 50

额外信息：36 岁，女，已婚，丈夫是伐木工兼木匠汉克. 肯克。

扮演要素：友善，工作认真。

普拉米度假村伐木工兼木匠——汉克. 肯尼

力量 70 敏捷 70 意志 55 体质 70 外貌 50 教育 50 体型 80 智力 40 幸运

额外信息：35 岁，男，已婚，妻子是安娜.肯尼，经营一家面包房，是第二个收到夏盖虫族信号的人，对这件事不是很敢和妻子还有大舅子威廉.罗伯特提，怕他们说自己犯傻。遇到了受梦境困扰的墨菲后感觉遇到了知己，两人相谈甚欢。

扮演要素：友善，好奇心重，思想单纯。

普拉米度假村富有的旅人——墨菲.希尔

力量 40 敏捷 50 意志 45 体质 50 外貌 70 教育 70 体型 50 智力 70 幸运 50

额外信息：66 岁，男，单身，富有且英俊，住在大城市里，是最早接收到夏盖虫族信号的人，本来不以为然，但因为回家路上被梦境困扰，被迫回到了镇上。

扮演要素：友善，富有，举止风雅，对调查雪崩不感兴趣，不愿意冒险。

拜尔滑雪场的老板——拜尔.登斯

力量 50 敏捷 50 意志 35 体质 70 外貌 60 教育 70 体型 50 智力 70 幸运 30

额外信息：50 岁，男，妻子早逝，没有再娶，有个独生女安吉莉娜.登斯。

扮演要素：被催眠时镇定而冷漠，被指出自己行为异常后会表现出立场非常的坚定、易怒、逻辑混乱，催眠解除后会表现出害怕与陌生人接触，但愿意和其他人分享自己的经历。

拜尔滑雪场的秘书——安吉莉娜.登斯

力量 50 敏捷 50 意志 70 体质 50 外貌 70 教育 70 体型 50 智力 70 幸运

60

额外信息：25 岁，女，单身，母亲早逝，是拜尔.登斯的独生女。

扮演要素：友善，非常的尊重和关心父亲。

潘博镇镇长——西蒙.特立普

力量 50 敏捷 50 意志 70 体质 50 外貌 30 教育 70 体型 70 智力 70 幸运

60

额外信息：55 岁，男，已婚。

扮演要素：富有，聪明，守法。

潘博镇警官——耶鲁.罗素

力量 70 敏捷 70 意志 55 体质 50 外貌 60 教育 60 体型 65 智力 60 幸运

30

额外信息：33 岁，男，单身，短发，发质带点自然卷，留着大胡子，已在警局工作数年，经验老道。

扮演要素：友善，工作认真。

潘博镇警官——莉莎.贝拉姆

力量 50 敏捷 60 意志 65 体质 50 外貌 60 教育 70 体型 50 智力 60 幸运

50

额外信息：26 岁，女，单身，金色长发，头发平时有盘起来，刚来警局上任不

久。

扮演要素：友善，工作认真。

8.2非人类

米戈伪装的人类——杰斯.卡特

力量 70 敏捷 70 意志 55 体质 70 外貌 50 教育 50 体型 50 智力 50 幸运 70

额外信息：男，相貌平庸，身材中等，看上去 30 多岁，很健壮。档案资料显示来自加州（美国南部，离北达科他州很远），联系其家人会无果。穿着短袖短裤，表现米戈缺乏人类常识。

扮演要素：冷淡，木讷，少言语。

米戈伪装的人类(备用)——希克.西姆

力量 50 敏捷 50 意志 55 体质 70 外貌 50 教育 50 体型 50 智力 50 幸运 50

额外信息：男，外貌上并不凸出，身材中等，看上去 40 多岁，没啥特点。档案资料显示来自纽约（美国东部，离北达科他州很远），联系其家人会无果。该人物负责驾驶运送矿物的车辆，车辆是杰斯.卡特的，车牌被改了。

扮演要素：冷淡，木讷，少言语

夏盖虫族寄生的人类——约瑟夫.雷德

力量 40 敏捷 30 意志 55 体质 50 外貌 50 教育 50 体型 40 智力 80 幸运

额外信息：63 岁，男，并不知道自己被寄生的人类，平时表现十分正常。被下了暗示去调查寻找震源后，不幸被米戈撞见，被电气枪击毙。

扮演要素：无需扮演，但是他的背景和日常行为应设置为正常且没有特点。

夏盖虫族寄生的人类——莉娜. 雷德

力量 40 敏捷 30 意志 55 体质 50 外貌 60 教育 50 体型 40 智力 80 幸运 70

额外信息：60 岁，女，并不知道自己被寄生的人类，平时表现十分正常，是约瑟夫. 雷德的妻子。

扮演要素：痴呆，记忆混乱，一直没有接受丈夫去世的现实。

米戈（复数）

力量 50 敏捷 70 意志 65 体质 50 体型 50 智力 65 HP:10（平均值）

自定义参考：

力量(3D6X5) 体质(3D6X5) 体型(3D6X5) 敏捷(4D6X5) 智力(2D6+6X5) 意志(2D6+6X5)

每回合攻击： 2 次

战斗方式： 来自犹格斯的真菌，可以用两只蟹钳一样的爪子进行徒手搏斗。

地球上投（战技）： 它们会试图抓住受害者（体格和它们相同或比它们更小）然后飞到高处将受害者扔下，或者飞到极高的地方使受害者的肺部爆裂。

格斗 45%（22/9），造成 1D6 点伤害+伤害加成地球上投（战技）可以抓住体格

和它们相同或比它们更小的事物（钳子，抓，飞行）

护甲： 无，但是它们共振着的地外躯体会导致所有贯穿武器（包括子弹）都只造成最小伤害。躲避 35%（17/7）

理智丧失： 直视米-戈丧失 0/1D6 点理智。

电气枪

使用者： 米戈

这个武器看上去像是个门把手大小，漆黑多瘤的一团金属物质，上面布满了微小的电线，米戈通过紧紧地握住并改变这个武器的电阻来使用它。这个武器被激活时能发射出一团蓝色的球型电火花，对目标造成 1d10 点伤害，并在命中时像泰瑟枪一样电击目标，从而导致剧烈的肌肉痉挛，使目标在等同于电气枪造成伤害的轮数里无法移动。除此以外，目标还必须作一个体质检定来避免 1d6 轮的昏厥，如果检定失败，除非得到及时的医疗干预，电击将导致目标的心脏骤停，并随之死亡。米戈会如常受到该武器的伤害（甲壳被烧灼），但米戈并没有可供电流传导的神经系统， 因而对电击的后续效应免疫。如果人类想要使用这种外星武器，就必须对电气枪上的接线进行调整，这需要一个困难的（Hard） 电气维修检定。这样的应急处置会让电气枪的开火变得不稳定，当尝试开火时需掷 1d6，只有结果为 1 或 2 时该武器才会开火。人类使用电气枪进行攻击的技能：火器（电气枪）的基础值为 10%。

（以上米戈相关内容摘自 coc 七版的核心规则书）

PS:米戈还有其他的装备，但是作者没有摘录。

夏盖虫族奴役的下位植物种族——树人

外观：高达7米，形态和一般的树很像，有树根，树干和树枝，通体银灰色，金

属质感，树枝部分可以像鞭子一样甩动，树干的顶部有一个像鳗鱼一样的口器。

力量 120 敏捷 70 意志 65 体质 100 体型 200 智力 30 HP:30

每回合攻击： 1 次

战斗方式：甩动自己犹如鞭子的枝干。

战技：甩投，一般遇到生物的第一反应，智力不高的它们下意识让敌人远离自己。

鞭打 35% 伤害 $4+1d6+DB$ ，DB 为 $1d6$ 。

甩投 70% 伤害为从高处下坠的伤害，可以过幸运判定决定伤害的上限，摔在了硬物与否，然后判定跳跃来决定受伤与否。

护甲：7，该生物表皮非常的坚硬，但是它们不能闪避攻击。理智丧失： 直视丧失 $0/1D6$ 点理智。

