

角色名稱

職業&等級

背景

玩家名稱

種族

陣營

經驗值

力量

敏捷

體質

智力

感知

魅力

激勵

熟練加值

- ☐ 力量
- ☐ 敏捷
- ☐ 體質
- ☐ 智力
- ☐ 感知
- ☐ 魅力

豁免

- ☐ 運動 (力)
- ☐ 體操 (敏)
- ☐ 手上把戲 (敏)
- ☐ 隱匿 (敏)
- ☐ 奧秘 (智)
- ☐ 歷史 (智)
- ☐ 調查 (智)
- ☐ 自然 (智)
- ☐ 宗教 (智)
- ☐ 馴養動物 (感)
- ☐ 洞察 (感)
- ☐ 醫藥 (感)
- ☐ 觀察 (感)
- ☐ 生存 (感)
- ☐ 欺瞞 (魅)
- ☐ 威嚇 (魅)
- ☐ 表演 (魅)
- ☐ 遊說 (魅)

技能

AC

先攻

速度

最大生命值

目前生命值

臨時生命值

總共

生命骰

成功

失敗

死亡豁免

個性

理念

緣分

缺失

名稱

攻擊加值

傷害&類型

攻擊&魔法

被動感知 (觀察)

其他熟練&語言

CP

SP

EP

GP

PP

裝備

特性&才能



角色名稱

年齡

身高

體重

眼

膚

髮

角色形貌

角色形貌

名稱

標誌

額外的特性／才能

背景故事

寶物

施法職業

施法能力

法術豁免難度

法術攻擊加值

0

小法術

3

6

法術

環數

法術位數量

已耗用法術位

1

有準備

法術名稱

4

7

8

2

5

9

已知法術