Primer s'ha de fer el import Random y Scanner després declarar una variable per el random, també s'ha de declarar la matriu de 5x5 i una variable per introduir el número 100 i després posar-ho a un bucle de matriu per emplenar la matriu de 5x5 amb números aleatoris del 0 al 99 i li sumem 1 per a que els generi de l'1 al 100.

Una vegada hem fet això iniciem un altre for de matriu per així printejar tota la matriu amb els números que hi han a dins.

```
PART 2
     System.out.println();
int fila=0;
int columna=0;
boolean putero=false;
for(int i=0;i<matriu.length;i++) {</pre>
     for(int j=0;j<matriu[i].length;j++) {</pre>
         if(matriu[i][j]==patata) {
             fila=i;
             columna=j;
             putero=true;
         else {
             putero=false;
     }
if(putero) {
     System.out.println("Existeix a l'arrau");
     System.out.println("Fila: "+fila);
     System.out.println("Columna: "+columna);
else {
     System.out.println("No existeix");
 }
```

En aquesta part s'ha fet la búsqueda dels números, s'ha dos variables de fila i columna per després, llavors al for recorre l'array i amb el if detecta que si en aquella posició hi ha el número que s'ha declarat se guarda a les variables fila y columna per guardar les posicions i es torna true per després fer el if.

Als if es detecta que si les condicions són correctes es fan els sysout dient que el número si esta dintre o no de l'array.