

VALIDACIÓ
ERROR:

```
if (nombre.length < 3) {  
    mensaje.innerText = "El nombre debe tener al menos 3 car  
    mensaje.style.color = "red";  
    return true;  
}  
  
if (!email.includes('@') || !email.includes('.')) {  
    mensaje.innerText = "El email no es válido.";   
    mensaje.style.color = "red";  
    return true;  
}  
  
mensaje.innerText = "Formulario enviado correctamente.";   
mensaje.style.color = "green";  
return false;
```

```
if(validarFormulario2()){  
    alert("Formulario correcto!");  
}else{  
    alert("Formulario incorrecto!");  
}
```

CORRECCIÓ:

```
if (nombre.length < 3) {  
    mensaje.innerText = "El nombre debe tener al menos 3 carac  
    mensaje.style.color = "red";  
    return false;  
}  
  
if (!email.includes('@') || !email.includes('.')) {  
    mensaje.innerText = "El email no es válido.";   
    mensaje.style.color = "red";  
    return false;  
}  
  
mensaje.innerText = "Formulario enviado correctamente.";   
mensaje.style.color = "green";  
return true;
```

```
function validarFormulario(){
    if(validarFormulario2()){
        alert("Formulario correcto!");
        return true;
    }else{
        alert("Formulario incorrecto!");
        return false;
    }
}
```

EXPLICACIÓ:

El primer error es falta de lògica he canviat el true i el false per poder fer valid i invalid, i al segon he posat el true i el false davall de cada if per poder acabar la funció

COLOR

ERROR:

```
function cambiarColor() {
    const colores = ["red", "blue", "green", "yellow", "purple"];
    const indice = Math.random() * colores.length;
    document.body.style.backgroundColor = colores[indice];
}
```

CORRECCIÓ:

```
function cambiarColor() {
    const colores = ["red", "blue", "green", "yellow", "purple"];
    const indice = Math.floor(Math.random()) * colores.length;
    document.body.style.backgroundColor = colores[indice];
}
```

EXPLICACIÓ:

La constant indice fa que el math.random multiplique un número entre el 0 i el 1 sense inclur el 1 per la llargada dels colors. El math.floor lo que fa es arrodonir al número més petit, exemple : de 2.9 a 2 per així poder fer els colors.

SUMA:

ERROR

```
function calcularSuma() {  
  const num1 = document.getElementById('num1').value;  
  const num2 = document.getElementById('num2').value;  
  const suma = num1 + num2;  
  document.getElementById('resultado').innerText = `La suma es: ${suma}`;  
}
```

SOLUCIÓ:

```
function calcularSuma() {  
  const num1 = parseInt(document.getElementById('num1').value);  
  const num2 = parseInt(document.getElementById('num2').value);  
  const suma = num1 + num2;  
  document.getElementById('resultado').innerText = `La suma es: ${suma}`;  
}
```

EXPLICACIÓ:

Aquí es fa que la num1 i la num2 es tornen int per poder sumar-los

HOLA MUNDO

ERROR::

```
function cambiarMensaje() {  
  document.getElementById("mensaje").innerText = "¡Hola Mundo desde JavaScript!";  
}
```

SOLUCIÓ:

```
function cambiarMensaje() {  
  document.getElementById("mensaje").innerText = "¡Hola Mundo desde JavaScript!";  
}
```

EXPLICACIÓ:

El error esta en que en el id falta una 'e'

CONTADOR:

ERROR

```
function incrementar() {  
  let contador = 0;  
  contador++;  
  document.getElementById("contador").innerText = contador;  
}
```

SOLUCIÓ:

```
let contador = 0;  
function incrementar() {  
  contador++;  
  document.getElementById("contador").innerText = contador;  
}
```

EXPLICACIÓ:

El error está en que la primera imatge, al executar el script la variable es reinicie a 0 tot lo rato per això no puja, es treu fora de la funció i així no se reinicie