

Aufgabe 1: Parabel fitten

Christopher Schmidt

Marc Goedecke

Gruppe 2; Mi 12-14

$$u_1 = -1 \quad u_2 = 0 \quad u_3 = 1 \quad u_4 = 2$$

$$v_1 = 1 \quad v_2 = 0 \quad v_3 = 2 \quad v_4 = 4$$

$$A = \begin{pmatrix} 1 & u_1 & u_1^2 \\ 1 & u_2 & u_2^2 \\ 1 & u_3 & u_3^2 \\ 1 & u_4 & u_4^2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 4 \end{pmatrix}; \quad v = \begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \\ v_3 \\ v_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \\ 4 \end{pmatrix}$$

$$\|A \cdot \begin{pmatrix} c \\ b \\ a \end{pmatrix} - v\|_2 \rightarrow \min \Rightarrow \|A \cdot \begin{pmatrix} c \\ b \\ a \end{pmatrix} - v\|_2 \rightarrow \min$$

$$\Rightarrow \text{Gaußsche Normalengleichung } A^* A x = A^* v, \text{ wobei } x = \begin{pmatrix} c \\ b \\ a \end{pmatrix}$$

$$A^* A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ -1 & 0 & 1 & 2 \\ 1 & 0 & 1 & 4 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 & 2 & 6 \\ 2 & 6 & 8 \\ 6 & 8 & 18 \end{pmatrix}$$

Berechne $(A^* A)^{-1}$

$$\left(\begin{array}{ccc|ccc} 4 & 2 & 6 & 1 & 0 & 0 \\ 2 & 6 & 6 & 0 & 1 & 0 \\ 6 & 8 & 18 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right) \cdot (-1/2) \downarrow + \cdot (-6/4) \downarrow +$$

$$\rightarrow \left(\begin{array}{ccc|ccc} 4 & 2 & 6 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 5 & 5 & -1/2 & 1 & 0 \\ 0 & 5 & 9 & -6/4 & 0 & 1 \end{array} \right) \cdot (-1) \downarrow +$$

$$\rightarrow \left(\begin{array}{ccc|ccc} 4 & 2 & 6 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 5 & 5 & -1/2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 4 & -1 & -1 & 1 \end{array} \right) \cdot (-5/4) \uparrow + \cdot (-6/4) \uparrow +$$

$$\rightarrow \left(\begin{array}{ccc|ccc} 4 & 2 & 0 & +5/2 & 6/4 & -6/4 \\ 0 & 5 & 0 & +3/4 & 9/4 & -5/4 \\ 0 & 0 & 4 & -1 & -1 & 1 \end{array} \right) \cdot (-2/5) \uparrow + \cdot 1/4$$

$$\rightarrow \left(\begin{array}{ccc|ccc} 4 & 0 & 6 & 15/4 & 3/5 & -1 \\ 0 & 5 & 0 & +3/4 & 9/4 & -5/4 \\ 0 & 0 & 1 & -1/4 & -1/4 & +1/4 \end{array} \right) \cdot 1/4 \cdot 1/5$$

$$\rightarrow \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & 1/20 & 3/20 & -1/4 \\ 0 & 1 & 0 & +3/20 & 9/20 & -1/4 \\ 0 & 0 & 1 & -1/4 & -1/4 & 1/4 \end{array} \right) \Rightarrow (A^* A)^{-1} = \begin{pmatrix} 1/20 & 3/20 & -1/4 \\ 3/20 & 9/20 & -1/4 \\ -1/4 & -1/4 & 1/4 \end{pmatrix}$$

Nebenrechnungen:

$$\frac{6}{4} - \frac{18}{20} = \frac{30}{20} - \frac{18}{20} = \frac{12}{20}$$

$$\frac{14}{20} - \frac{10}{20} = \frac{4}{20} = \frac{1}{5}$$

$$\Rightarrow x = (A^* A)^{-1} A^* v = \begin{pmatrix} 1/20 & 3/20 & -1/4 \\ 3/20 & 9/20 & -1/4 \\ -1/4 & -1/4 & 1/4 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ -1 & 0 & 1 & 2 \\ 1 & 0 & 1 & 4 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \\ 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 9/20 \\ 7/20 \\ 3/4 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow g(x) = \frac{3}{4} x^2 + \frac{7}{20} x + \frac{3}{20}$$

Aufgabe 2: Lineare Gleichungssysteme mit QR lösen

$$A \in \mathbb{C}^{m \times n}, b \in \mathbb{C}^m, x \in \mathbb{C}^n$$

a) Überbestimmte Gleichungssysteme

$m > n$; $\|Ax - b\|_2 \rightarrow \min$ x die Lösung des Ausgleichproblems

$Q \in \mathbb{C}^{m \times m}$ unitär, $R \in \mathbb{C}^{m \times n}$ obere Dreiecksmatrix mit $A = QR$

$$R_1 \in \mathbb{C}^{n \times n}, c := Q^* b, c_1 \in \mathbb{C}^n, c_2 \in \mathbb{C}^{m-n}, R = \begin{pmatrix} R_1 \\ 0 \end{pmatrix}, c = \begin{pmatrix} c_1 \\ c_2 \end{pmatrix}$$

$$\exists R_1 x = c_1, \quad \|Ax - b\|_2 = \|c_2\|_2$$

Beweis: Da x das Ausgleichsproblem löst, gilt

$$A^* A x = A^* b$$

$$\Leftrightarrow (QR)^*(QR)x = (QR)^* b$$

$$\Leftrightarrow R^* Q^* Q R x = R^* Q^* b$$

! Q ist unitär $\Rightarrow Q^* = Q^{-1}$

$$\Leftrightarrow R^* R x = R^* Q^* b$$

$$\Leftrightarrow R x = Q^* b$$

$$\Leftrightarrow R x = c$$

$$\Leftrightarrow \begin{pmatrix} R_1 \\ 0 \end{pmatrix} x = \begin{pmatrix} c_1 \\ c_2 \end{pmatrix} \Rightarrow R_1 x = c_1 \quad \checkmark$$

$$\|b - Ax\|_2 = \|Q^*(b - Ax)\|_2 = \|Q^* b - Q^* A x\|_2 = \|c - R x\|_2$$

$$\|b - Ax\|_2^2 = \underbrace{\|c_1 - R_1 x\|_2^2}_{=0} + \|c_2 - 0x\|_2^2 = \|c_2\|_2^2$$

$$\Rightarrow \|b - Ax\|_2 = \|c_2\|_2 \quad \checkmark$$

b) Unterbestimmte Gleichungssysteme

$m < n$

$R_1 \in \mathbb{C}^{m \times m}$ ~~obere Dreieck~~, $y_1 \in \mathbb{C}^m$ mit $R_1^* y_1 = b$

$y_2 \in \mathbb{C}^{n-m}$ beliebig

$\exists x = Q \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix}$ ist Lösung für $Ax = b$ mit passenden y_2 ✓

$$Ax = b$$

$$~~R = R_1 \in \mathbb{C}^{m \times m}~~$$

$$\Leftrightarrow Ax = R_1^* y_1$$

$$\Leftrightarrow A^* Ax = A^* R_1^* y_1$$

$$\Leftrightarrow (QR)^*(QR)x = (QR)^* R_1^* y_1$$

$$\Leftrightarrow R^* Q^* Q R x = R^* Q^* R_1^* y_1$$

$$\Leftrightarrow R^* R x = R^* R_1^* y_1$$

$$\Leftrightarrow R^* R Q \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix} = R^* R_1^* y_1$$

$$\Leftrightarrow R Q \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix} = R_1^* y_1 \quad \checkmark$$

Aufgabe 3: QR-Zerlegung von Hand berechnen

$$A = \begin{pmatrix} -2 & 2 & 3 \\ 2 & 3 & 1 \\ 1 & 4 & -2 \end{pmatrix}$$

Q orthonormale Spaltenvektoren

R rechte obere Dreiecksmatrix

Berechne Matrix Q (mittels Gram-Schmidt): $Q = (q_1 \ q_2 \ q_3)$

$$q_1' = \begin{pmatrix} -2 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}; \quad \|q_1'\|_2 = \sqrt{2^2 + 2^2 + 1} = 3 \Rightarrow q_1 = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} -2 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2/3 \\ 2/3 \\ 1/3 \end{pmatrix} \checkmark$$

$$q_2' = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 4 \end{pmatrix} - \langle q_1, \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 4 \end{pmatrix} \rangle q_1 = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 4 \end{pmatrix} - \left(-\frac{4}{3} + 2 + \frac{4}{3}\right) \begin{pmatrix} -2/3 \\ 2/3 \\ 1/3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 4 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} -4/3 \\ 4/3 \\ 2/3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 10/3 \\ 5/3 \\ 10/3 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow q_2 = \frac{q_2'}{\|q_2'\|} = \frac{1}{\sqrt{\frac{100}{9} + \frac{100}{9} + \frac{25}{9}}} \begin{pmatrix} 10/3 \\ 5/3 \\ 10/3 \end{pmatrix} = \frac{3}{15} \begin{pmatrix} 10/3 \\ 5/3 \\ 10/3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2/3 \\ 1/3 \\ 2/3 \end{pmatrix} \checkmark$$

$$q_3' = \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix} - \langle q_1, \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix} \rangle q_1 - \langle q_2, \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix} \rangle q_2$$

$$= \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix} - \left(-2 + \frac{2}{3} - \frac{2}{3}\right) \begin{pmatrix} -2/3 \\ 2/3 \\ 1/3 \end{pmatrix} - \left(2 + \frac{1}{3} - \frac{4}{3}\right) \begin{pmatrix} 2/3 \\ 1/3 \\ 2/3 \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -4/3 \\ 4/3 \\ 2/3 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -2/3 \\ -1/3 \\ -2/3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -2 \end{pmatrix} \checkmark$$

$$q_3 = \frac{\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -2 \end{pmatrix}}{\| \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -2 \end{pmatrix} \|_2} = \begin{pmatrix} 1/3 \\ 2/3 \\ -2/3 \end{pmatrix} \Rightarrow Q = \begin{pmatrix} -2/3 & 2/3 & 1/3 \\ 2/3 & 1/3 & 2/3 \\ 1/3 & 2/3 & -2/3 \end{pmatrix} \checkmark$$

Berechne Matrix R:

$$\begin{pmatrix} -2/3 & 2/3 & 1/3 \\ 2/3 & 1/3 & 2/3 \\ 1/3 & 2/3 & -2/3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} r_{11} & r_{12} & r_{13} \\ 0 & r_{22} & r_{23} \\ 0 & 0 & r_{33} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2 & 2 & 3 \\ 2 & 3 & 1 \\ 1 & 4 & -2 \end{pmatrix}$$

$$QR = A$$

$$\Rightarrow r_{11} = 3$$

$$Q^{-1}QR = Q^{-1}A$$

$$\Rightarrow \begin{pmatrix} r_{11} & r_{12} & r_{13} \\ 0 & r_{22} & r_{23} \\ 0 & 0 & r_{33} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2/3 & 2/3 & 1/3 \\ 2/3 & 1/3 & 2/3 \\ 1/3 & 2/3 & -2/3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -2 & 2 & 3 \\ 2 & 3 & 1 \\ 1 & 4 & -2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 & 2 & -2 \\ 0 & 5 & 1 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix}$$

$$Q \cdot R = \begin{pmatrix} -2/3 & 2/3 & 1/3 \\ 2/3 & 1/3 & 2/3 \\ 1/3 & 2/3 & -2/3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 3 & 2 & -2 \\ 0 & 5 & 1 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix} = A \checkmark$$

Aufgabe 4: Orthogonalität des Residuums

$$y = \arg \min_x \|Ax - b\|_2$$

⌘ Residuum $r = b - Ay$ ist orthogonal zu $\text{Bild}(A)$

$$A^* A x = A^* b \Rightarrow x = y \Rightarrow A^* A y = A^* b \Leftrightarrow A^* A y - A^* b = 0 \\ \Leftrightarrow A^* b - A^* A y = 0$$

Beweis: Ann. A hat n Spalten

$$\exists \forall j \in \{1, \dots, n\} : \langle a_j, r \rangle = 0 \Rightarrow \exists \langle A, r \rangle = 0$$

~~$$\langle A, r \rangle = 0 \Leftrightarrow A^* r = 0$$~~

$$\langle A, r \rangle = A^* r = A^* (b - Ay) = \underbrace{A^* b - A^* A y}_{\text{Normalengleichung}} = 0$$

\Rightarrow Residuum ist orthogonal zu $\text{Bild}(A)$

□ ✓

Bem: Für das $\text{Bild}(A)$ gezeigt, da

$$\langle \lambda_1 a_1 + \dots + \lambda_n a_n, r \rangle = \lambda_1 \langle a_1, r \rangle + \dots + \lambda_n \langle a_n, r \rangle$$

und wir mit $\langle A, r \rangle = 0$ gezeigt haben, dass $\langle a_1, r \rangle = \dots = \langle a_n, r \rangle = 0$ sind

$$\text{somit } \forall \lambda_1, \dots, \lambda_n \in K : \langle \lambda_1 a_1 + \dots + \lambda_n a_n, r \rangle = 0 \quad \checkmark$$

UL

Blatt 3 - Ergänzung

Aufgabe 2:

a) $A \in \mathbb{C}^{m \times n}, b \in \mathbb{C}^m$

$$m > n$$

x sei Lösung von $\|Ax - b\| \rightarrow \min$, $Q \in \mathbb{C}^{m \times m}$ unitär

$R \in \mathbb{C}^{m \times n}$ obere Dreiecksmatrix

$$A = QR \quad R_1 \in \mathbb{C}^{n \times n}, c = Q^* b, c_1 \in \mathbb{C}^n, c_2 \in \mathbb{C}^{m-n}, c = \begin{pmatrix} c_1 \\ c_2 \end{pmatrix}$$

$$\exists R_1 x = c_1 \quad \|Ax - b\|_2 = \|c_2\|_2$$

$$\bullet \quad A^* A x = A^* b$$

$$\Leftrightarrow (QR)^* QR x = (QR)^* b$$

$$\Leftrightarrow R^* Q^* Q R x = R^* Q^* b$$

$$\Leftrightarrow \begin{pmatrix} R_1^* & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} R_1 \\ 0 \end{pmatrix} x = \begin{pmatrix} R_1^* & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} c_1 \\ c_2 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow R_1^* R_1 x = R_1^* c_1$$

$$\Rightarrow R_1 x = c_1$$

$$\bullet \quad \|Ax - b\|_2 = \left\| Q \begin{pmatrix} R_1 \\ 0 \end{pmatrix} x - Q \begin{pmatrix} c_1 \\ c_2 \end{pmatrix} \right\|_2 = \left\| \begin{pmatrix} c_1 \\ 0 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} c_1 \\ c_2 \end{pmatrix} \right\|_2 = \|c_2\|_2$$

Algorithmus: • berechne R_1, c_1

• berechne x aus $R_1 x = c_1$ mit Rücksubstitution

b) $m < n$: $Q \in \mathbb{C}^{n \times n}, R \in \mathbb{C}^{n \times m}, A^* = QR, R_1 \in \mathbb{C}^{m \times m}, y_1 \in \mathbb{C}^m$

$$R_1^* y_1 = b, y_2 \in \mathbb{C}^{n-m}$$

$$x = Q \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix}$$

$$Ax = (QR)^* x = \begin{pmatrix} R_1^* & 0 \end{pmatrix} Q^* x = \begin{pmatrix} R_1^* & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix} = R_1^* y_1 = b$$

$$\Rightarrow x \in \ker(A)$$

$$\dim(\ker(A)) = n - \text{rang}(A) = n - m$$

$$x := Q \begin{pmatrix} y_1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Algorithmus: • zuerst y_1 berechnen mit $R_1^* y_1 = b$ durch Rücksubstitution

• berechne x mit $x = Q \begin{pmatrix} y_1 \\ 0 \end{pmatrix}$