

## Lista 4

Łukasz Magnuszewski

### Zadanie 3

#### Treść

Pokaż, że iloczyn dowolnych  $k$  kolejnych liczb naturalnych dzieli się przez  $k!$ .

#### Rozwiązanie

Iloczyn w zadaniu możemy zapisać dla pewnego  $n \in \mathbb{N}$  jako:

$$\prod_{i=0}^{k-1} (n-i)$$

Możemy domnożyć 1 zapisane jako  $\frac{(n-k)!}{(n-k)!}$

$$\frac{(n-k)!}{(n-k)!} \prod_{i=0}^{k-1} (n-i) = \frac{1}{(n-k)!} \prod_{i=1}^n i = \frac{(n)!}{(n-k)!}$$

Żeby ta liczba była podzielna przez  $k!$  to iloraz tej liczby oraz  $k!$  musi być naturalny

$$\frac{(n)!}{(n-k)!k!} = \binom{n}{k} \in \mathbb{N}$$

### Zadanie 4

#### a)

Przyjmijmy że w turniej gra  $n$  drużyn. Wtedy każda drużyna rozegra w trakcie całego turnieju  $n-1$  meczy. Rozpatrzmy 2 przypadki:

#### 1'

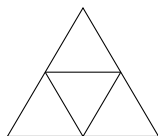
Przynajmniej jedna drużyna rozegrała wszystkie mecze. Wtedy zagrała ona mecz z każdą inną drużyną. Czyli każda drużyna rozegrała co najmniej jeden mecz. Czyli mamy  $n-1$  szufladek możliwych liczby gier:  $\{1, 2, \dots, (n-1)\}$ . Oraz  $n$  kulek (liczba drużyn), wtedy z zasady szufladkowej przynajmniej 2 drużyny mają taką samą liczbę meczy.

2'

Żadna drużyna nie rozegrała  $n - 1$  meczy. Wtedy tak samo mamy  $n - 1$  szufladek:  $\{0, 1, \dots, (n - 2)\}$  Oraz  $n$  kulek. Czyli przynajmniej 2 drużyny rozegrały taką samą liczbę meczy.

b)

Połączmy środki boków odcinkami, podzieli nam to trójkąt na 3 mniejsze trójkąty równoboczne, o bokach długości  $\frac{1}{2}$ . Podział ten można zobaczyć na rysunku poniżej:



Naszymi szufladkami będą trójkąty (4), zaś kulkami punkty (5), wtedy z zasady szufladkowej w przynajmniej jednym trójkącie znajdują się 2 punkty. A maksymalna odległość między dwoma punktami w trójkącie to maksimum z długości boków. Jako że każdy trójkąt jest równoboczny o boku równym 0.5, to maksimum wynosi  $\frac{1}{2}$ . Czyli te dwa punkty oddalone są o co najwyżej  $\frac{1}{2}$ .

c)

Przyjmijmy że ten wielościan ma  $n$  ścian. Wtedy każda ściana ma przynajmniej 3 krawędzie i maksymalnie  $n - 1$  krawędzi, bo każda krawędź jest dzielona z dokładnie jedną ścianą. Więc mamy  $n - 1 - 3 + 1$  szufladek (możliwych liczb krawędzi), oraz  $n$  kulek (ścian). Czyli z zasady szufladkowej przynajmniej 2 ściany mają taką samą liczbę krawędzi.

## Zadanie 6

Minimalna suma maksymalnie 10 liczb ze zbioru  $S$  wynosi co najmniej 0, zaś maksymalna co najwyżej 990. Dają to 991 możliwych sum. Zaś wszystkich podzbiorów  $S$  jest  $2^{10} = 1024$  Czyli z zasady szufladkowej wynika że przynajmniej 2 podzbiory mają taką samą sumę.

## Zadanie 10

a)

Liczba możliwych rozstawień figur szachowych na szachownicy:

$$\binom{64}{2} \binom{62}{2} \binom{60}{2} \binom{58}{1} \binom{57}{1} \binom{56}{8} \binom{48}{8} \binom{40}{2} \binom{38}{2} \binom{36}{2} \binom{34}{1} \binom{33}{1}$$

Gdzie najpierw z wszystkich pól wybieramy białe gońce, potem z pozostałych pól czarne gońce, dalej białe wieże, białego króla, białego hetmana, białe pionki, czarne pionki, czarne wieże, białe skoczki, czarne skoczki, czarnego króla, czarnego hetmana.

**b)**

Teraz zostało dodane ograniczenie że obaj gracze muszą mieć gońce na polach różnego koloru. Skorzystamy z poprzedniego wyniku tylko zmienimy wyrazy odpowiadające gońcom. Najpierw wybieramy gońce białego  $\binom{32}{1}$  możliwości czarnopolowego gońca, oraz  $\binom{32}{1}$  białopolowego gońca. Z kolei czarny gracz ma już mniej możliwości:  $\binom{31}{1}$  możliwości czarnopolowego gońca, oraz  $\binom{31}{1}$  białopolowego gońca. Po podstawieniu tych liczb za 2 pierwsze wyrazy wzoru z podpunktu a wychodzi:

$$\binom{32}{1} \binom{32}{1} \binom{31}{1} \binom{31}{1} \binom{60}{2} \binom{58}{1} \binom{57}{1} \binom{56}{8} \binom{48}{8} \binom{40}{2} \binom{38}{2} \binom{36}{2} \binom{34}{1} \binom{33}{1}$$

## Zadanie 9

**a)**

$$10 \sum_{i=2}^5 \binom{5}{i} \binom{9}{5-i} (5-i)!$$

Po pierwsze 10 bierze się stąd że musimy rozpatrzyć wszystkie możliwości dla cyfry która występuje więcej razy. Następnie rozpatrujemy wszystkie możliwości ile ta cyfra występuje w numerze, co najmniej 2 i co najwyżej 5. Dla każdego tego przypadku musimy rozważyć które z 5 pól będą zajmowane przez tą cyfrę:  $\binom{5}{i}$ . Następnie musimy rozważyć które z pozostałych cyfr pojawiają się w numerze, i żadna nie może się powtórzyć, Stąd wychodzi  $\binom{9}{5-i}$ . Następnie trzeba ustalić w jakiej kolejności są ustawione na wolnych polach numeru, stąd  $(5-i)!$ .

**b)**

Policzmy najpierw liczbę wszystkich możliwych 5 cyfrowych numerów:

$$10^5$$

Teraz wystarczy policzyć te numery w których nie powtarza się żadna cyfra:

$$\binom{10}{5} 5!$$

I po odjęciu otrzymamy te numery w których powtarza się co najmniej jedna cyfra

$$10^5 - \binom{10}{5} 5!$$

## Zadanie 8

Liczba położonych wież musi być mniejsza równa od liczby pól na szachownicy, czyli

$$m(k-1) + 1 \leq nm$$

Stąd wynika że  $k < n \leq m$ . Ponumerujmy teraz pola numerami od 0 do  $m$ , tak by w żadnym wierszu ani kolumnie nie powtarzały się numery. Można to zrobić, według wzoru  $f(x, y) = (x + y) \% m$ . Jest to możliwe gdyż  $n \leq m$ . Takie ponumerowanie gwarantuję że wieże stojące na polach o tym samym numerze się nie szachują. Przykład dla  $n = 5, m = 7$  jest na rysunku.

0	1	2	3	4	5	6
1	2	3	4	5	6	0
2	3	4	5	6	0	1
3	4	5	6	0	1	2
4	5	6	0	1	2	3

Naszymi szufladkami będą grupy pól o tym samym numerze, jest ich dokładnie  $m$ . Zaś naszymi kulkami będą wieże, jest ich  $m(k-1) + 1$ . Czyli z zasady szufladkowej w przynajmniej jednej szufladce jest co najmniej  $k$  kulek. Czyli wieże odpowiadające kulkom z tej szufladki się nie szachują i jest ich co najmniej  $k$ .