# Computación y Estructuras Discretas I

# Andrés A. Aristizábal P. aaaristizabal@icesi.edu.co

Departamento de Computación y Sistemas Inteligentes



2024-2

#### Agenda del día

- Caminos de longitud mínima
  - Algoritmo de Floyd-Warshall
  - Ejercicios

¿Qué es el algoritmo de Floyd-Warshall?

#### ¿Qué es el algoritmo de Floyd-Warshall?

- Es un algoritmo de análisis sobre grafos para encontrar el camino mínimo en grafos ponderados.
- Los grafos ponderados pueden tener pesos positivos o negativos pero no ciclos con pesos negativos.
- El algoritmo encuentra el valor del camino mínimo entre todos los pares de vértices en una única ejecución.
- El algoritmo de Floyd-Warshall es un ejemplo de programación dinámica.

¿Puede el algoritmo de Floyd-Warshall dar los caminos mínimos a modo de secuencia de vértices?

¿Puede el algoritmo de Floyd-Warshall dar los caminos mínimos a modo de secuencia de vértices?

 Aunque el algoritmo original no retorna detalles de los caminos como tales, es posible reconstruirlos con simples modificaciones al algoritmo.

¿Qué hace el algoritmo de Floyd-Warshall?

#### ¿Qué hace el algoritmo de Floyd-Warshall?

- El algoritmo de Floyd-Warshall compara todos los caminos posibles entre cada par de vértices del grafo.
- Puede hacer esto con  $\Theta(|V|^3)$  comparaciones en el grafo.
- Hace esto mejorando incrementalmente un estimado del camino mínimo entre dos vértices hasta que el estimado sea óptimo.

¿Cuál es la intuición detrás del algoritmo de Floyd-Warshall?

¿Cuál es la intuición detrás del algoritmo de Floyd-Warshall?

- Considere un grafo G con V vértices numerados de 1 a n.
- Considere una función menorCamino(i, j, k) que retorna el menor camino posible de i a j usando vértices sólo del conjunto {1, 2, ..., k} como puntos intermedios del camino.
- Ahora, dada esta función, el objetivo es encontrar el menor camino de i a j usando sólo vértices del conjunto {1, 2, ..., k + 1}
- Para estos pares de vértices el verdadero menor camino puede ser:
  - Un camino que sólo utiliza vértices del conjunto {1,2,...,k} o
  - Un camino que va de i a k+1 y luego de k+1 a j (ambos sólo utilizando vértices del conjunto  $\{1, 2, ..., k\}$ )

- Se sabe que el menor camino de i a j que sólo utiliza vértices de  $\{1, 2, ..., k\}$  está definido por menorCamino(i, j, k).
- Es claro que si hubiese un camino más corto de i a k + 1 a j entonces la longitud de este camino sería la concatenación del camino más corto de i a k + 1 (usando vértices en {1,2,...,k}) y el menor camino de k + 1 a j (usando vértices en {1,2,...,k})
- Si w(i, j) es el peso de la arista entre i y j, podemos definir menorCamino(i, j, k) en términos de la siguiente formula recursiva:
  - Caso base: menorCamino(i, j, k) = w(i, j)
  - Caso recursivo:
    menorCamino(i, j, k + 1) = min(menorCamino(i, j, k), menorCamino(i, k + 1, k) + menorCamino(k + 1, j, k))
- Esta fórmula es la base del algoritmo de Floyd-Warshall.

¿Cómo funciona el algoritmo?

#### ¿Cómo funciona el algoritmo?

- Este algoritmo funciona computando el menorCamino(i, j, k) para todas las parejas (i, j) para k = 1, k = 2, etc.
- Este proceso continua hasta que k = n y hayamos encontrado el menor camino para todas las parejas (i, j) usando vértices intermedios.

¿Cuál es el pseudocódigo de este algoritmo?

#### ¿Cuál es el pseudocódigo de este algoritmo?

```
1 let dist be a |V| \times |V| array of minimum distances initialized to \infty (infinity) 2 for each vertex v 3 dist[V][V] \leftarrow 0 4 for each edge (u,v) 5 dist[u][v] \leftarrow w(u,v) // the weight of the edge (u,v) 6 for k from 1 to |V| 7 for i from 1 to |V| 8 for j from 1 to |V| 9 if dist[i][j] > \mathrm{dist}[i][k] + \mathrm{dist}[k][j] 10 dist[i][j] \leftarrow \mathrm{dist}[i][k] + \mathrm{dist}[k][j] 11 end if
```

¿Cómo sería el seguimiento de este algoritmo para este grafo dirigido ponderado?



k = 0		j				
		1	2	3	4	
	1	0	œ	-2	œ	
i	2	4	0	3	œ	
ι	3	œ	00	0	2	
	4	œ	-1	00	0	

k = 0		j				
		1	2	3	4	
	1	0	∞	-2	∞	
i	2	4	0	3	œ	
ι	3	∞	00	0	2	
	4	∞	-1	00	0	

k = 1		j				
		1	2	3	4	
	1	0	œ	-2	00	
i	2	4	0	2	œ	
ι	3	00	00	0	2	
	4	00	-1	00	0	

k = 1		j				
		1	2	3	4	
	1	0	∞	-2	∞	
i	2	4	0	2	∞	
ι	3	∞	∞	0	2	
	4	∞	-1	00	0	

k = 2			j				
		1	2	3	4		
	1	0	∞	-2	œ		
i	2	4	0	2	œ		
ι	3	œ	00	0	2		
	4	3	-1	1	0		

k = 2		j				
		1	2	3	4	
	1	0	∞	-2	∞	
i	2	4	0	2	∞	
ι	3	œ	∞	0	2	
	4	3	-1	1	0	

k = 3			j	;	
		1	2	3	4
	1	0	∞	-2	0
i	2	4	0	2	4
ι	3	œ	œ	0	2
	4	3	-1	1	0

k = 3		j				
		1	2	3	4	
	1	0	∞	-2	0	
i	2	4	0	2	4	
ι	3	œ	∞	0	2	
	4	3	-1	1	0	

k = 4		j				
		1	2	3	4	
	1	0	-1	-2	0	
i	2		0	2	4	
ι	3	5	1	0	2	
	4	3	-1	1	0	

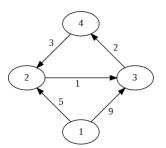
# Agenda del día

- 🚺 Caminos de longitud mínima
  - Algoritmo de Floyd-Warshall
  - Ejercicios

## **Ejercicios**

#### **Ejercicio**

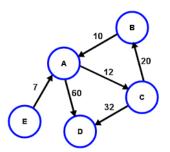
Realice el seguimiento al algoritmo de Floyd-Warshall sobre este grafo.



## **Ejercicios**

#### **Ejercicio**

Realice el seguimiento al algoritmo de Floyd-Warshall sobre este grafo.



## **Ejercicios**

#### **Ejercicio**

Continúe su implementación genérica de grafos (matriz de adyacencia y listas de adyacencia) e implemente el algoritmo de Floyd-Warshall (incluya el BFS, DFS y Dijkstra). Recuerde que la interface debe incluir todos los métodos del grafo.