

## 1.1、Hystrix 内容补充

---

1. @SpringCloudApplication=@EnableDiscoveryClient+@SpringBootApplication+@EnableCircuitBreaker

## 1.2、服务熔断

---

//使用@HystrixCommand 进行熔断控制

```
@HystrixCommand(  
    //熔断的细节属性设置  
    commandProperties={  
        //每个属性都是一个HystrixProperty  
        @HystrixProperty(name="execution.isolation.thread.timeoutInMilliseconds",value =  
"2000")  
    })
```

2s 秒中一过就熔断,

## 1.3、服务降级

---

1)服务提供者处理超时, 熔断, 返回错误信息

2)有可能服务提供者出现异常直接抛出异常信息

以上信息, 都会返回到消费者这里, 很多时候消费者服务不希望把收到的异常/错误信息再向上抛到它的上游去, 因为这些信息对用户来说并不友好。

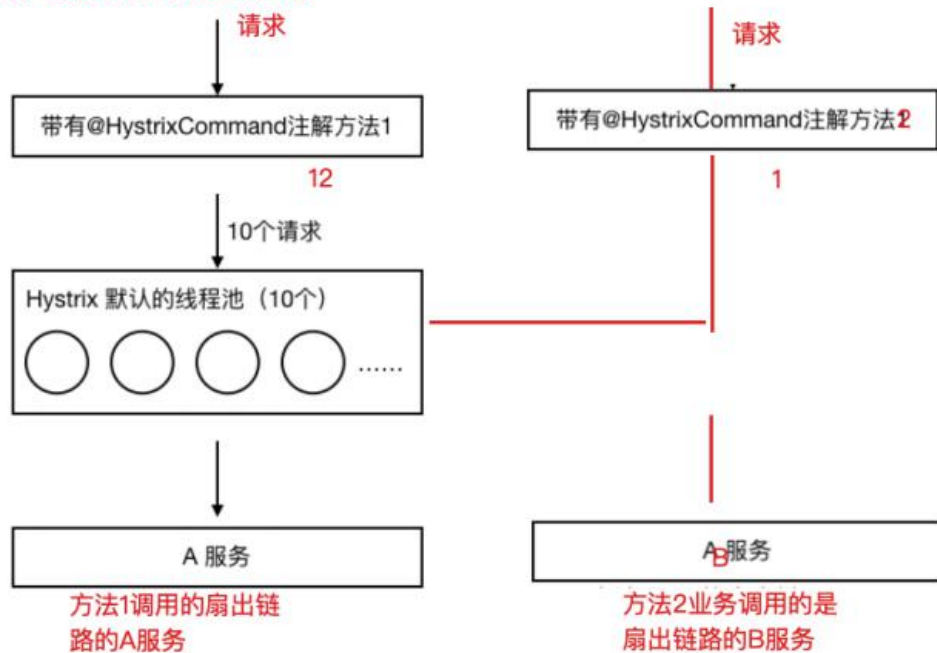
//使用@HystrixCommand 进行熔断控制—>之后开始走服务降级

```
@HystrixCommand(  
    //熔断的细节属性设置  
    commandProperties={  
        //每个属性都是一个HystrixProperty  
        @HystrixProperty(name="execution.isolation.thread.timeoutInMilliseconds",value = "2000")  
    },  
    fallbackMethod = "myFallBack" //指定服务降级方法名称, 要求服务降级方法必须在当前类中, 和当前  
方法保持一致  
)
```

## 1.4、仓壁模式（线程池隔离策略）

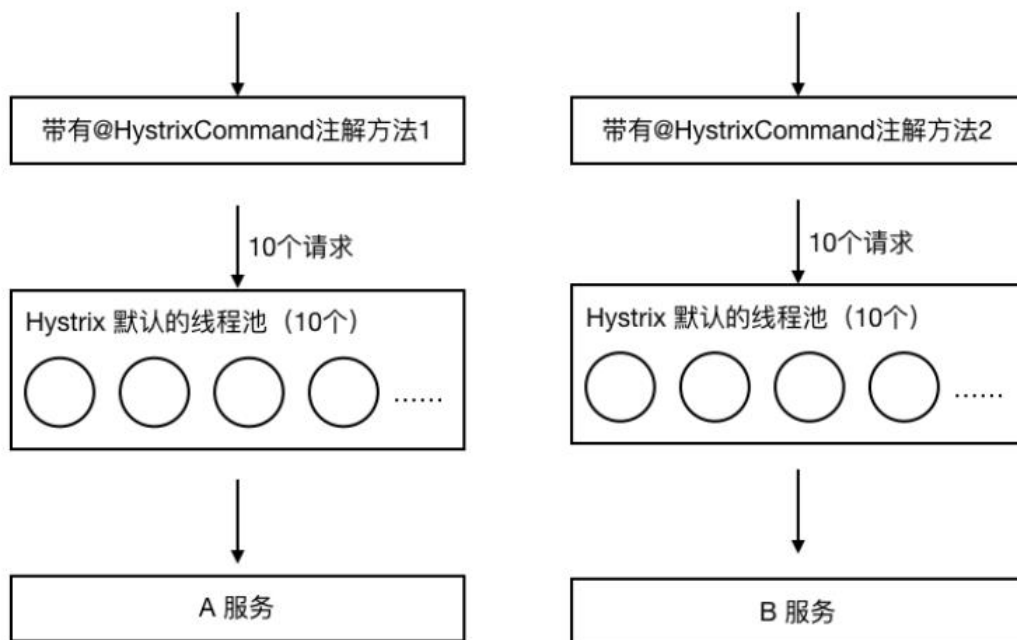
---

默认Hystrix有一个线程池（10个），为所有的添加了  
@HystrixCommand方法提供线程，如果这些方法接收的请求超过了10  
个，其他请求就得等待/或者拒绝连接



如果不进行任何设置，所有熔断方法使用一个 Hystrix 线程池（10 个线程），那么这样的话会导致问题，这个问题并不是扇出链路微服务不可用导致的，而是我们的线程机制导致的，如果方法 A 的请求把 10 个线程都用了，方法 2 请求处理的时候压根都没法去访问 B，因为没有线程可用，并不是 B 服务不可用。

所以这里引入了 Hystrix 舱壁模式：



当然你也可以为每个标记@HystrixCommand 注解的方法的线程池中分配 1000 个线程也是可以的。

为了避免问题服务请求过多导致正常服务无法访问，Hystrix 不是采用增加线程数，而是单独的为每一个控制方法创建一个线程池的方式，这种模式叫做“舱壁模式”，也是线程隔离的手段。

这里可以借助于 jps 命令和 jstack 命令验证

Jps 可以查看进程信息

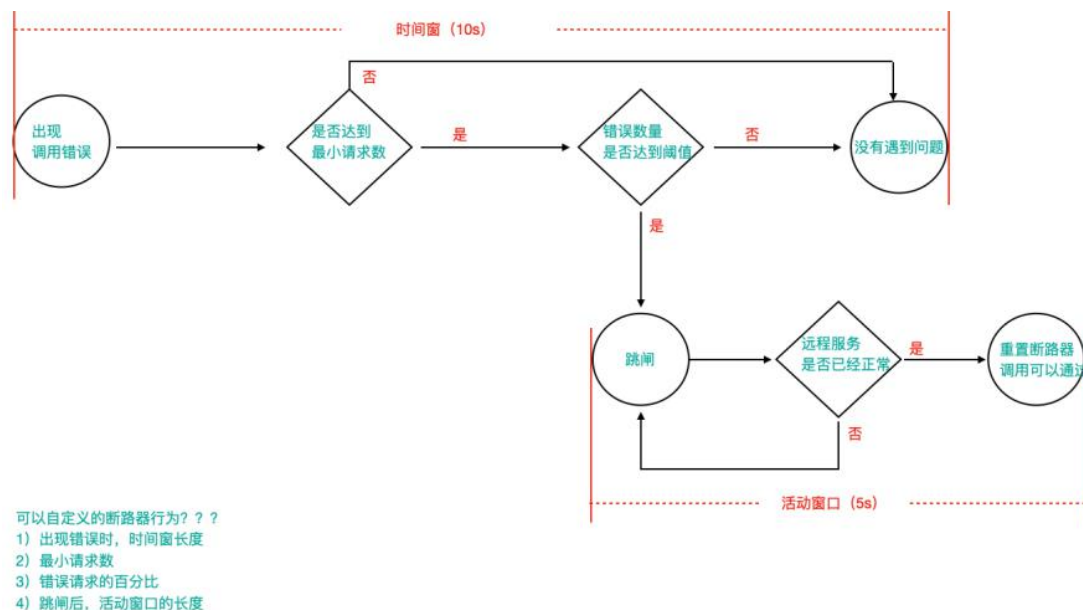
Jstack 可以查看进程中的线程信息: jstack pid | findstr hystrix

还要借助于 postman 批量发送请求:

怎么配置?

```
// 使用@HystrixCommand注解进行熔断控制
@HystrixCommand(
    // 线程池标识, 要保持唯一, 不唯一的话就共用了
    threadPoolKey = "findResumeOpenStateTimeout",
    // 线程池细节属性配置
    threadPoolProperties = {
        @HystrixProperty(name="coreSize",value = "1"),// 线程数
        @HystrixProperty(name="maxQueueSize",value="20") // 等待队列长度
    },
    // commandProperties熔断的一些细节属性配置
    commandProperties = {
        // 每一个属性都是一个HystrixProperty
        @HystrixProperty(name="execution.isolation.thread.timeoutInMilliseconds",value="2000")
    }
)
```

## 1.5、Hystrix 工作流程



1) 当调用出现问题时, 开启一个时间窗 (10s)

2) 在这个时间窗内, 统计调用次数是否达到最小请求数?

如果没有达到, 则重置统计信息, 回到第1步

如果达到了, 则统计失败的请求数占所有请求数的百分比, 是否达到阈值?

如果达到, 则跳闸 (不再请求对应服务)

如果没有达到, 则重置统计信息, 回到第1步

3) 如果跳闸, 则会开启一个活动窗口 (默认 5s), 每隔 5s, Hystrix 会让一个请求通过. 到达那个问题服务, 看 是否调用成功, 如果成功. 重置断路器回到第 1 步, 如果失败, 回到第 3 步:

```

/**
 * 8秒钟内，请求次数达到2个，并且失败率在50%以上，就跳闸
 * 跳闸后活动窗口设置为3s
 */
@HystrixCommand(
    commandProperties = {
        //统计时间窗口长度
        @HystrixProperty(name = "metrics.rollingStats.timeInMilliseconds",value = "8000"),
        //统计时间窗口内的最小请求数
        @HystrixProperty(name = "circuitBreaker.requestVolumeThreshold",value = "2"),
        //统计时间窗口内错误数量百分比阈值
        @HystrixProperty(name = "circuitBreaker.errorThresholdPercentage",value = "50"),
        //活动窗口长度
        @HystrixProperty(name = "circuitBreaker.sleepWindowInMilliseconds",value = "3000")
    }
)

```

我们上述通过注解进行的配置也可以配置在配置文件中:

# 配置熔断策略:

```

hystrix:
  command:
    default:
      circuitBreaker:
        # 强制打开熔断器，如果该属性设置为true，强制断路器进入打开状态，将会拒绝所有的请求。 默认false
        forceOpen: false
        # 触发熔断错误比例阈值，默认值50%
        errorThresholdPercentage: 50
        # 熔断后休眠时长，默认值5秒
        sleepWindowInMilliseconds: 3000
        # 熔断触发最小请求次数，默认值是20
        requestVolumeThreshold: 2
  execution:
  isolation:
    thread:
      # 熔断超时设置，默认为1秒
      timeoutInMilliseconds: 2000

```

基于 springboot 的健康检查观察跳闸状态（自动投递微服务暴露健康检查细节）

```

# springboot中暴露健康检查等断点接口
management:
  endpoints:
    web:
      exposure:
        include: "*"
# 暴露健康接口的细节
endpoint:
  health:
    show-details: always

```

访问健康检查接口：http://localhost:8090/actuator/health

hystrix 正常工作状态:

```

    "hystrix": {
      "status": "UP"
    }
  }
}

```

跳闸状态

```

    },
    "hystrix": {
      "status": "CIRCUIT_OPEN",
      "details": {
        "openCircuitBreakers": [
          "AutodeliverController::findResumeOpenStateTimeoutFallback"
        ]
      }
    }
  }
}

```

活动窗口内自我修复

```

    },
    "hystrix": {
      "status": "UP"
    }
  }
}

```

## 1.6、超时注意点

针对超时这一点，当前有两个超时时间设置（Feign/hystrix），熔断的时候是根据这两个时间的最小值来进行的，即处理时长超过最短的那个超时时间了就熔断进入回退降级逻辑。

## 1.7、Feign 对请求压缩和响应压缩的支持

Feign 支持对请求和响应进行GZIP 压缩，以减少通信过程中的性能损耗。通过下面的参数 即可开启请求与响应的压缩功能：

```

feign:
  compression:
    request: # 开启请求压缩
      enabled: true
      mime-types: text/html,application/xml,application/json # 设置压缩的数据类型，此处也是默认值
      min-request-size: 2048 # 设置触发压缩的大小下限，此处也是默认值
    response: # 开启响应压缩
      enabled: true

```

## 1.8、Ribbon 知识点补充

```
#针对的被调用方微服务名称,不加就是全局生效
atguigu-service-resume:
  ribbon:
    #请求连接超时时间
    ConnectTimeout: 2000
    #请求处理超时时间
    #####Feign超时时长设置
    ReadTimeout: 3000
    #对所有操作都进行重试
    OkToRetryOnAllOperations: true
    ####根据如上配置，当访问到故障请求的时候，它会再尝试访问一次当前实例
    ( 次数由MaxAutoRetries配置 )，
    ####如果不行，就换一个实例进行访问，如果还不行，再换一次实例访问 ( 更换次数由MaxAutoRetriesNextServer配置 )，
    ####如果依然不行，返回失败信息。
    MaxAutoRetries: 0 #对当前选中实例重试次数，不包括第一次调用
    MaxAutoRetriesNextServer: 0 #切换实例的重试次数
    NFLoadBalancerRuleClassName: com.netflix.loadbalancer.RoundRobinRule #负载策略调整
```