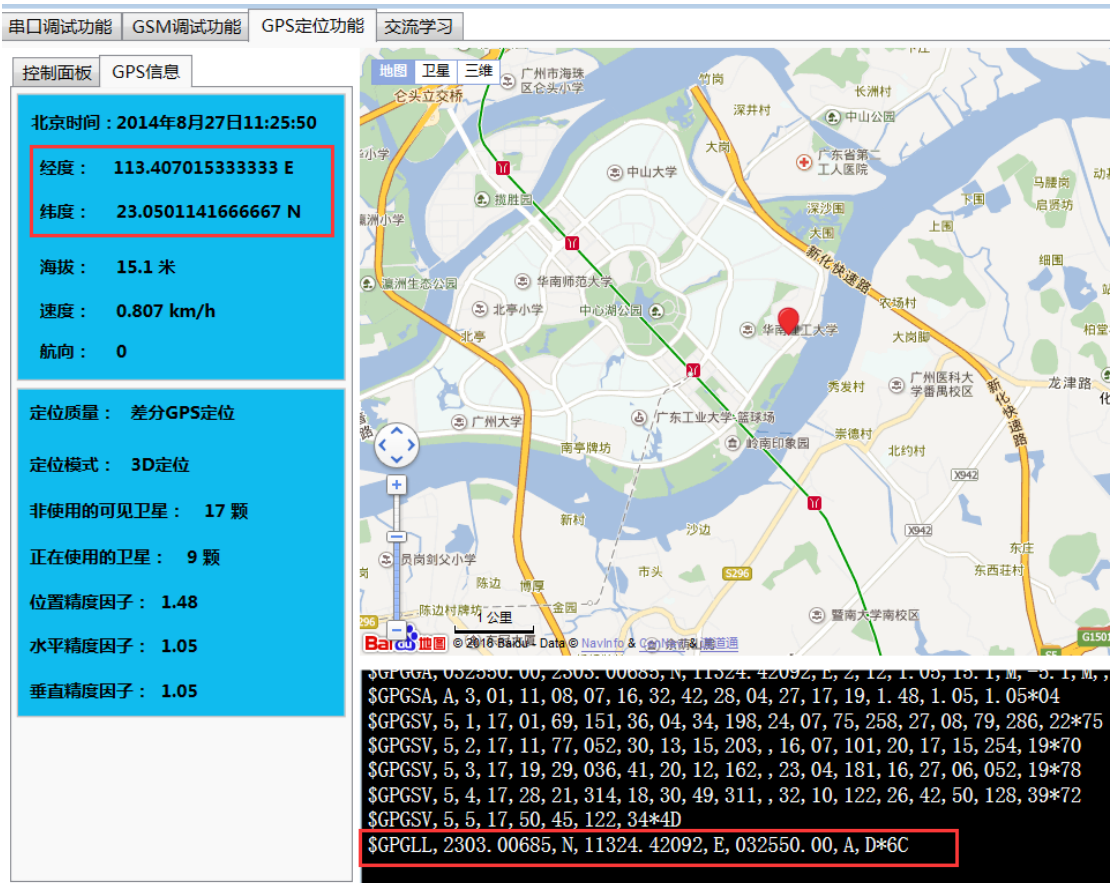


解码 GPS 日志文件 ,

最后一个句子“\$GPGLL,2303.00685,N,11324.42092,E,032550.00,A,D*6C”的解码结果。

输出 WGS84 坐标系 度.度 格式：经度 113.407015333333E 纬度 23.05011416667



STM32 解码同样的句子“\$GPGLL,2303.00685,N,11324.42092,E,032550.00,A,D*6C”

输出 WGS84 坐标系 度.分 格式 经度 11324.420920 纬度：2303.006850,



把 STM32 的结果用函数化成 度.度 单位：

```
double DegreeConvert(double sDegree)
{
    double dDegree;

    if (sDegree == 0)return 0;

    int integer = (int)sDegree;
    double decimal = sDegree - (int)sDegree;

    double min = integer % 100;
    int hour =(int) (integer / 100);

    dDegree = (double)hour + (double)(min / 60) + (double)(decimal / 60);

    return dDegree;
}
```

输出结果 度.度格式：经度 113.4070153333333E 纬度 23.0501141667

与上位机的解码结果 一致。

直接把该 **WGS84 坐标系** 结果输入到百度地图反查，与上位机的定位结果明显有差异，上位机的是正常的，反查的有错误。



这是因为 **WGS84 坐标系** 没有转成火星坐标系。

这个只能通过百度提供的 javascript 地图接口纠偏：

火星坐标 API 转换，这些是百度的 javascript api，具体作用查百度文档：

```
var gpsPoint = new BMap.Point(Longitude, Latitude);

//gps 坐标纠偏
BMap.Convertor.translate(gpsPoint, 0, translateCallback);    //真实经纬度转成百度坐标
```

上位机就是把这个纠偏输出结果放到地图定位的。