

easonoutlook

iOS开发者群83099046, Q:737450017, 737450017@qq.com, 微信公众账号:iOSJailbreak

iOS开发群83099046 欢迎加入探讨!

昵称: [easonoutlook](#)
园龄: 2年10个月
粉丝: 36
关注: 5
[+加关注](#)

<

2015年7月

>

| 日 | 一 | 二 | 三 | 四 | 五 | 六 |
|----|----|----|----|----|----|----|
| 28 | 29 | 30 | 1 | 2 | 3 | 4 |
| 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 |
| 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 |
| 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 |
| 26 | 27 | 28 | 29 | 30 | 31 | 1 |
| 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 |

搜索

找找看

谷歌搜索

常用链接

- [我的随笔](#)
- [我的评论](#)
- [我的参与](#)
- [最新评论](#)
- [我的标签](#)

我的标签

- [工具\(1\)](#)
- [mac\(1\)](#)

随笔分类

- [Android\(1\)](#)
- [cocos2d-x](#)
- [HTML5](#)
- [iOS\(73\)](#)
- [SIP相关](#)
- [Unix网络编程\(2\)](#)
- [其他\(5\)](#)
- [音视频处理\(1\)](#)

随笔档案

- [2015年6月 \(1\)](#)
- [2015年5月 \(1\)](#)
- [2013年10月 \(2\)](#)
- [2013年9月 \(1\)](#)
- [2013年8月 \(1\)](#)
- [2013年7月 \(2\)](#)
- [2013年6月 \(5\)](#)
- [2013年5月 \(8\)](#)
- [2013年4月 \(1\)](#)
- [2013年3月 \(1\)](#)
- [2013年1月 \(12\)](#)
- [2012年12月 \(16\)](#)
- [2012年11月 \(1\)](#)
- [2012年10月 \(4\)](#)
- [2012年9月 \(15\)](#)
- [2012年8月 \(23\)](#)
- [2012年7月 \(10\)](#)

[博客园](#) [首页](#) [博问](#) [闪存](#) [新随笔](#) [联系](#) [订阅XML](#) [管理](#)

随笔-168 评论-34 文章-0 trackbacks-0

iOS开发中 workspace 与 static lib 工程的联合使用

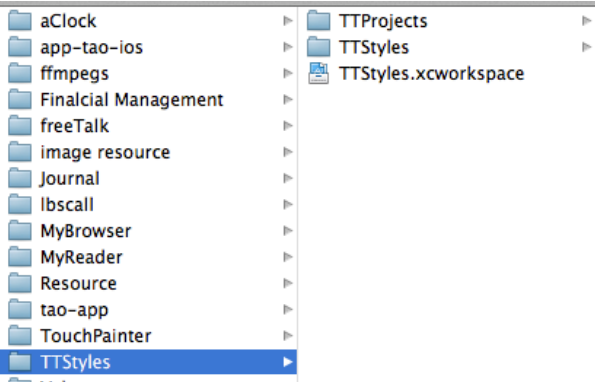
在iOS开发中，其实workspace的使用没有完全发挥出来，最近做了一些研究，也想把之前写过的代码整理下，因为iOS里面的布局方式，交互方式也就那么几种。所以，整理好了之后，更能快捷开发，而且能够形成积累。所以把常用的东西封装成lib文件。

我自己的实施过程如下，同时会穿插一些自己参考的文章的链接或者方法。主要参考链接：

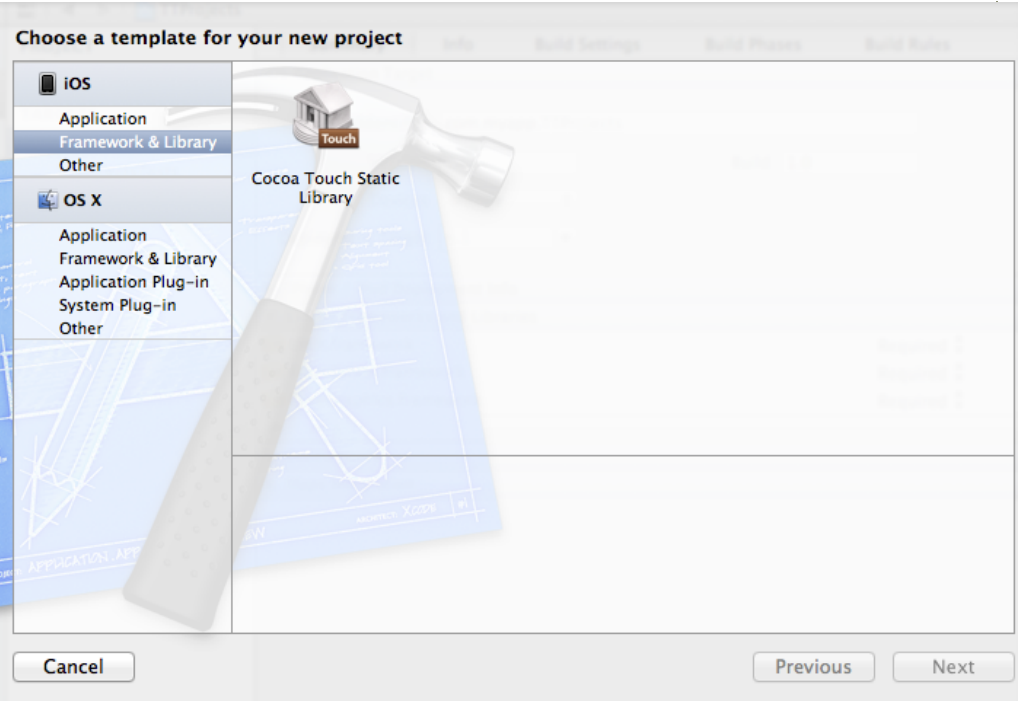
http://blog.carbonfive.com/2011/04/04/using-open-source-static-libraries-in-xcode-4/#set_the_installation_directory

1、新建一个文件夹，然后新建一个workspace, 将这个workspace放置在这个文件夹中，创建workspace的过程与创建工程类似。

如下是创建的截图：



2、在这个workspace中创建一个static lib 工程



3、在workspace中创建一个empty project

2012年6月 (16)

2012年5月 (27)

2012年4月 (20)

最新评论

1. Re:获取UITableViewCell中UITextField的值方法总结
正是我想找的，太感谢了。解决了静态uitableviewcell滑出视图后，通过indexpath 获取该cell中的文本及图片，会报错的问题。
--Echo.
2. Re:如何在 block 中修改外部变量 where is global?
--Norcy
3. Re:iOS \$299刀企业证书申请的过程以及细节补充(二)
顶此帖！ 如果不会操作的还可以联系我们。(1)协助App通过网页或二维码渠道发布：用户无需Apple帐号一键下载安装！ 无需经过苹果漫长严格审核,立刻发布：任何苹果设备无需越狱都可安装，无数量限制！
(2).....

--网络技术开发者

4. Re:iOS \$299刀企业证书申请的过程以及细节补充
顶此文章！ 如果不会操作的还可以联系我。(1)协助App通过网页或二维码渠道发布：用户无需Apple帐号一键下载安装！ 无需经过苹果漫长严格审核,直接发布：任何苹果设备无需越狱都可安装，无数量限制！
(2).....

--网络技术开发者

5. Re:iDoubts的编译问题以及解决方案
您好，我现在需要用到idoubts开发，但是下载下来没有静态文件，可以把您的静态文件发我一份吗？
谢谢500) this.width=500;"/>...

--greenhaixia

阅读排行榜

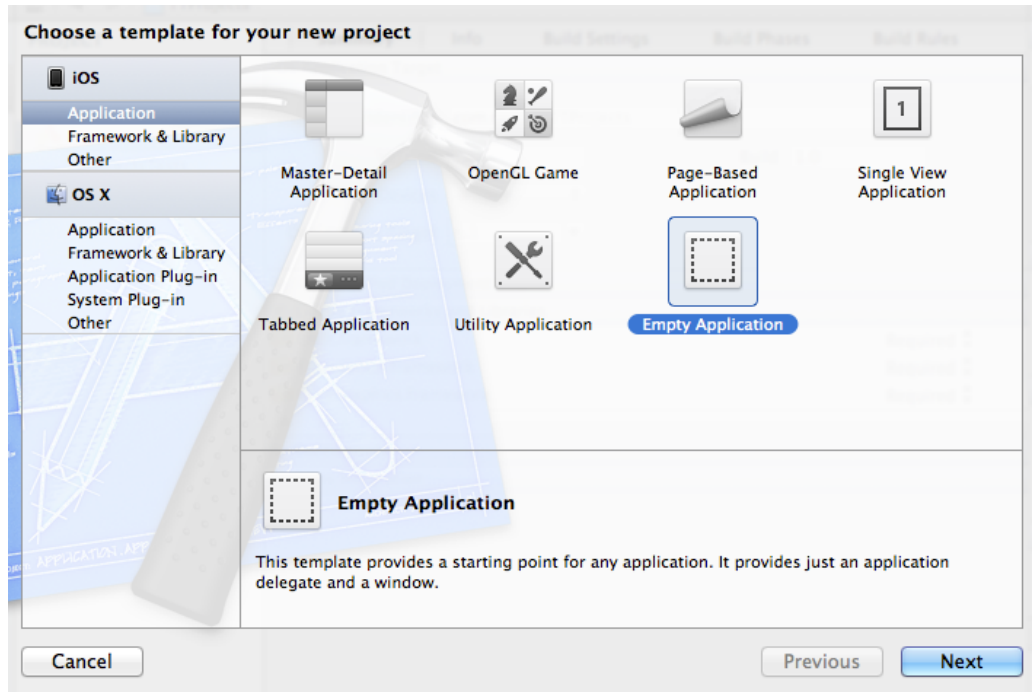
1. UITextView 实现placeholder的方法(17988)
2. iOS libc++abi.dylib: handler threw exception 错误的解决方案(14884)
3. iOS 删除文件夹下所有文件的方式(10788)
4. Xcode工程添加第三方文件的详细分析 Create folder references for any added folders(7836)
5. iOS Voip 后台运行的原理(7223)

评论排行榜

1. iOS设备的越狱方法(6)
2. iOS捕获异常的处理(4)
3. libsqlite3.dylib与libsqlite3.0.dylib区别(2)
4. iOS \$299刀企业证书申请的过程以及细节补充(2)
5. iOS越狱开发（一）(2)

推荐排行榜

1. Xcode工程添加第三方文件的详细分析 Create folder references for any added folders(6)
2. 25个增强iOS应用程序性能的提示和技巧(5)
3. ISEEIP， CSDHA ---关于ISEEIP 2013(2012)和 CSDHA 2013会议的一些认识和个人见解(3)
4. iOS越狱开发（一）(3)
5. Mac下Android开发环境的搭建(2)



4、工程创建完成，后面就有很多事情要做了，配置工程，empty project能够使用 static lib中的代码。

首先，在empty project 中的Build Phases->Link Binary with Libraries 中添加 libTTStyles.a

然后在 empty project 的Build Settings->User Header Search Paths 里面添加 "\$(BUILT_PRODUCTS_DIR)" 和 "\$(BUILT_PRODUCTS_DIR)/static_library_name" 两个选项，才能在编译的时候搜索到相关的头文件

然后，在static lib工程的 Other Linker Flags 中添加-ObjC, -all_load, -force_load 这三个选项，至少添加前两个，不然会报错，

这个是Xcode里面的一个bug，Three20里面有这么一段代码：

```
1 #define TT_FIX_CATEGORY_BUG(name) @interface TT_FIX_CATEGORY_BUG_##name @end \
2 @implementation TT_FIX_CATEGORY_BUG_##name @end
```

就是为了解决，static lib中的category无法引用 的问题，添加了一个同名的空类。上面最开始的链接里面有这个问题的解答：



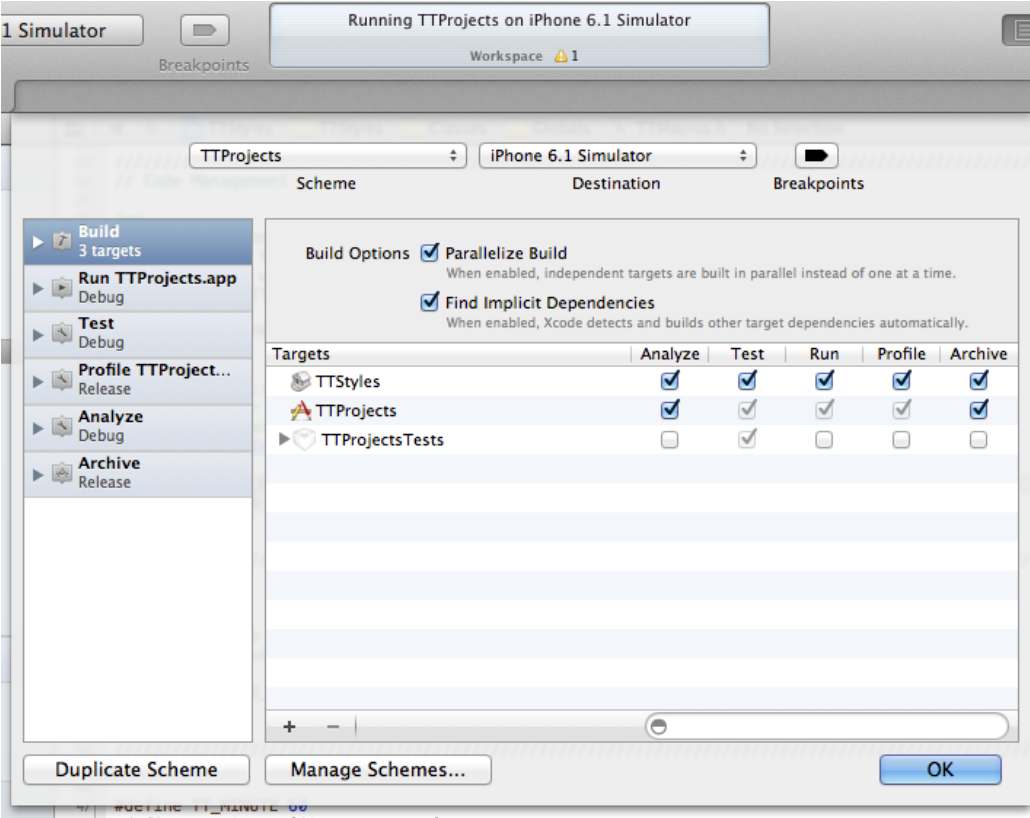
The "User Header Search Paths" setting defines the headers available as quoted imports (eg "#import "MyLibraryClass.h") while the "Header Search Paths" setting defines those headers available as bracketed imports (eg "#import "). I've found that Xcode will only autocomplete header names in the quoted form so I always add libraries to the user header search path even though, from my project's perspective, they might be more appropriate as system level (angle bracketed) libraries.

When using a static library which includes categories we will also have to add the "-ObjC" flag to the "Other Linker Flags" build setting. This will force the linker to load all objective-c classes and categories from the library. If the library contains only categories "-all_load" or "-force_load" may be needed as well. See Technical Q&A QA1490 for a more detailed explanation of these settings.



5、配置工程的编译选项，控制编译工程之间的依赖关系。

在，TTProject的 scheme manage里面添加之前建立的lib文件，编译TTProjects的时候，就会先编译 statib lib 的内容，然后再编译自身工程



At [this](#) point Xcode should have detected [this implicit](#) dependency between our app's project and the [static](#) library's project and have automatically configured our schemes correctly. Unfortunately I haven't found [this](#) to be the [case in practice](#). Instead we will have to edit our current scheme and add the [static](#) library's build target before our app's build target.

总结：用这种方式来创建工程，最大的好处就是，每次每个项目的开发，都能有所积累，到后面，可以达到3--5天即可开发一个App的地步。

后面会把这套lib库开源出来，也是使用了很多第三方的代码，自己做了一些封装和吸收吧。加TT前缀的原因是，Three20那套里面有很多东西都不错。借鉴了一些。但是不像three20那样庞大，不重复造车吧。。

分类: [iOS](#)

绿色通道:

[好文要顶](#)

[关注我](#)

[收藏该文](#)

[与我联系](#)

[easonoutlook](#)
关注 - 5
粉丝 - 36
[+加关注](#)

0 0

(请您对文章做出评价)

« 上一篇: [Mac 安装 home Brew以及 XCTool的过程记录](#)
» 下一篇: [iOS越狱开发 \(一\)](#)

posted on 2013-07-21 00:51 [easonoutlook](#) 阅读(2691) 评论(1) [编辑](#) [收藏](#)

评论:

#1楼 2014-09-09 14:19 | [fanshion](#)
good!

支持(0) 反对(0)

[刷新评论](#) [刷新页面](#) [返回顶部](#)

注册用户登录后才能发表评论，请 [登录](#) 或 [注册](#)，[访问](#)网站首页。

- 【推荐】50万行VC++源码：大型组态工控、电力仿真CAD与GIS源码库
- 【活动】博客园-阿里云开发者俱乐部七月份活动
- 【推荐】如何让你的程序拥有象Excel一样强大的数据编辑功能



最新IT新闻:

- [Windows 10串流Xbox One游戏演示](#)
 - [“暴风兵”为纪念已故妻子 徒步行走501英里到圣迭戈漫展现场](#)
 - [谷歌新专利: 未来Chromebook或可为手机提供无线充电](#)
 - [吃惊! 捡到手机可得到机主老家在哪里 精确到门牌号](#)
 - [公司配的手机还了支付宝没删 结果悲剧了](#)
- » [更多新闻...](#)



最新知识库文章:

- [程序员要有持续产出](#)
 - [代码审查过程](#)
 - [所谓软件工程](#)
 - [也谈怎么学好英语这件小事](#)
 - [前后端分离了，然后呢？](#)
- » [更多知识库文章...](#)

Powered by: [博客园](#) 模板提供: [沪江博客](#) Copyright ©2015 easonoutlook