

资讯

论坛

代码

工具

招聘

**CVP** 

 $\bigcirc$ 

登录 | 注册

程序人生

iOS开发 Swift App Store研究 产品设计 应用评测 游戏开发 苹果相关 WebApp 安卓相关 营销推广

首页 > 程序人生

# 专业程序员必习: 最牛B的编码套路

2015-11-25 09:02 编辑: suiling 分类:程序人生 来源: 呦呦鹿鸣的博客

10 4408

编码套路 编码学习

招聘信息: iOS开发工程师



最近,我大量阅读了SteveYegge的文章。其中有一篇叫"Practicing Programming"(练习编程),写成于2005年,读后令我惊讶不已:

与你所相信的恰恰相反,单纯地每天埋头于工作并不能算是真正意义上的锻炼——参加会议并不能锻炼你的人际交往 能力;回复邮件并不能提高你的打字水平。你必须定期留出时间,集中锻炼,这样才能把事情做得更好。

我认识很多杰出的程序员——这是在亚马逊工作最好的额外"福利"之一。如果仔细观察他们,你会发现他们时时都在 锻炼。他们已经很优秀了,但他们仍然不忘锻炼。他们锻炼的方法林林总总,而我在这篇文章中只会介绍其中的几 种。

据我了解,这些杰出程序员之所以如此成功,就是因为他们一直在锻炼。完美的身材要靠定期的锻炼才能获得,而且必须坚持锻炼才能保持,否则身材就会走形。对于编程和软件工程来说,道理是一样的。

这是一个重要的区别——我每天都开车去上班,但我的驾驶水平远远不如专业车手;类似的情况,天天编程可能并不 足以使你成为一名专业的程序员。那么,什么才能把一个普通人变成一名专业车手或者专业程序员呢?你需要锻炼什 么呢?

答案就在《科学美国人》的一篇名为"TheExpertMind"(专家思维)的文章里:

#### 热门资讯

业界动态



Objective-C 编码建议

点击量 8240



我已经写了48年代码 了,我感觉我还能写下

点击量 6931



ViewController 瘦身的 另一种解决方案

点击量 6592



iOS 数据库离线缓存思 路和网络层封装

点击量 6511



详解 iOS 上机题! 附 个人见解

点击量 6222



新手向:五分钟搭建 App设置页面\_纯代码

点击量 6027



出大事了! A商要联合 程序员们打淘宝分京东

点击量 5595



深入理解 dispatch\_queue 点击量 5296



让我们来搞崩 Cocoa 吧 (黑暗代码)

点击量 5145



要怎样和程序猿谈一场 没有 bug 的恋爱

点击量 4498

### 综合评论

最近正在学习关于框架搭建和功能分模块的,如果是OC语言就更好了。毕竟C175371234 评论了 快速搭建一个成熟,强壮的App框架...

mark

icebreaker 评论了 深入理解 dispatch\_queue...

mark

icebreaker 评论了 使用大图+脚本,生成各种size的app icon...

爱立信提出,重要的并不是经验本身,而是"努力的学习",也就是要不断地挑战自身能力之外的东西。一些狂热的爱好者花费了大量的时间去下棋、打高尔夫球或者玩乐器,但他们可能始终停留在业余水平上,而一个训练有素的学生却可以在相对较短的时间里超越他们,原因就在这里。值得注意的是,在提高水平方面,花费在下棋上的大量时间(即使参加各种比赛)似乎还是比不过专门的训练来得更为有效。训练的主要价值在于发现弱点,并有针对性地进行提高。

"努力的学习"意味着,要常常去处理那些刚好在你能力极限上的问题,也就是那些对你来说有很大可能失败的事情。 如果不经历一些失败的话,你可能就不会成长。你必须不断地挑战自我,超越自己的极限。

那样的挑战有时会在工作中碰到,但也未必。将锻炼从职业工作中分离出来,这在编程领域常被人称为"编码套路"(CodeKata)。

CodeKata的概念是由DavidThomas提出的,他是《程序员修炼之道:从小工到专家》的作者之一。这个概念主要指的是,针对某一种特定技术或技能进行重复性的练习,从而将其熟练掌握。——译者注



所谓套路,就是一系列的招式。这个概念借鉴于武术。

如果你想要看一些编码套路的例子(也就是努力学习和磨练编程技能的方法),SteveYegge的文章里倒是提出了一些不错的建议。他把它们称作为"实践演练":

- 1. 写一份自己的简历。把自己所有的相关技能都罗列出来,然后把那些在100年后还用得到的标出来。给每个技能 打分,满分为10分。
- 2. 罗列出你所景仰的程序员。尽量包括那些与你一起工作的人,因为你会在工作中从他们身上获取一些技能。记录 下他们身上的1~2个闪光点,也就是你希望自己有所提高的方面。
- 3. 查看维基百科上的"计算机科学"栏目,找到"计算机领域先驱者"这个分类,从这个列表中挑选一个人,阅读他的

面对问题,要有主见. 谢谢楼主提醒 SkyT16 评论了 别人家的设计不一定适 合你! 移动端设计模式的误用...

mark

icebreaker 评论了 这是一篇写给新手的NSDate教程(Swift版)...

还没看完,先mark一个。感谢作者。 makyo 评论了 这是一篇写给新手的 NSDate教程(Swift版)...

MVC的C不应该用Controller吗 难道是 Logic和Controller分离了嘛 征天紫龙 评论了 快速搭建一个成熟, 强壮的App框架...

mark,这个好呀

自来也大人 评论了 使用Auto Layout中的VFL(Visual...

mark

稂光雨 评论了 超全! iOS 面试题汇总...

写的太棒了

yueyu330 评论了 在Xcode中使用Git进 行源码版本控制...

#### 相关帖子

xib删除后,仍然在真机显示。不过在模 拟器显示正常。

有偿求问一些问题

socketlo 全平台解决方案!!! 后台 是java,netty框架

Ubuntu 命令行下编译cocos2dx 如何让cocos2dx 获取lua的变量值

怎么取到一个数组中某个元素的前一个 和后一个元素

QQ 界面的搭建

关于NSMutableArray的怪事!!!!!!!!

(急急急)求教大神

新浪微博-Android开发工程师&新浪微博-iOS开发工程师

事迹,并且在阅读时打开任何你感兴趣的链接。

- 4. 花20分钟通读别人的代码。读出色的代码和读糟糕的代码都是有益的,两者都要读,轮流切换。如果你无法感觉出它们之间的区别,可以求助于一位你尊敬的程序员,让他给你展示一下什么是出色的代码、什么是糟糕的代码。把你读过的代码给别人也看看,问问他们的看法。
- 5. 罗列出你最喜欢的10个编程工具——那些你觉得你用得最多、非有不行的工具。随机挑选其中的一个工具,花一个小时去阅读它的文档。在这一个小时里,努力去学习这个工具的某个你不曾意识到的新功能,或者发现某种新的使用方法。
- 6. 想一想,除了编程之外你最擅长什么事情?再想一想,你是通过怎样的锻炼才变得如此熟练和专业的?这对于你的编程工作又有什么启发呢?(怎么把这些经验应用到编程方面?)
- 7. 拿出一叠简历,并和一组面试官在同一个房间里待上一个小时。确保每份简历都至少被3个面试官看过,并且要给出1~3分的评分。针对那些不同面试官评判大相径庭的简历展开讨论。
- 8. 参与一个电话面试。事后写下你的反馈,抛出你的观点,然后与主持电话面试的人聊一聊,看看你们是否达成了 一致的结论。
- 9. 进行一次技术面试,并且被面试的人应该是某个你不太了解的领域里的专家。让他假定听众在该领域里一无所知,因此请他从最基础的讲起。努力去理解他所说的,必要时问一些问题。
- 10. 有机会参与别人的技术面试。期间,你只是认真地听、认真地学。在应聘者努力解决技术问题的同时,你也要在自己脑子里尝试解决这些问题。
- 11. 找到一个能和你交换实际问题的人,每隔一周,相互交流编程问题。花10~15分钟来尝试解决这些问题,再用 10~15分钟进行讨论(无论能否解决)。
- 12. 当你听到任何你一时之间也无法解决的面试问题时,赶紧回到你的座位上,把这个问题用电子邮件发给自己,以 留作日后的提醒。在那一周里找出点时间,用自己最喜欢的编程语言来解决它。

我之所以喜欢Steve开出的这个清单,是因为它看上去很全面。有些程序员一想到"锻炼",总认为就是一些编码上的难题。但在我看来,编程更在于人,而不是代码。因此,通过解决世上所有的、并且晦涩的编程面试题目,在提高你的个人能力方面,这种方法是有局限的。

关于"努力的学习",我也很喜欢PeterNorvig在"TeachYourselfProgramminginTenYears"(花10年时间自学编程)一文中提出的诸多建议:

- 1. 与别的程序员交流。读别人的代码。这比任何书籍或培训课程都更重要。
- 2. 动手写程序! 最好的学习方法就是边做边学。
- 3. 在本科或研究生的课程中学习编程课程。
- 4. 找一些项目来做,并且需要与其他程序员形成团队来合作。在项目的进行过程中,学会辨别最出色的程序员以及 最糟糕的程序员。
- 5. 在项目中跟随别的程序员一起工作,了解如何维护那些不是你写的代码,并且学习如何写出利于他人维护的代码。
- 6. 学习多种不同的编程语言,特别是那些与你现在所熟悉的语言有着不同的世界观和编程模型的。
- 7. 了解硬件对软件的影响。知道你的电脑执行一条指令需要多少时间,从内存中取出一个字(在有缓存或没缓存的情况下)需要多少时间,在以太网(或者因特网)上传输数据需要多少时间,从磁盘中读取连续的数据或者在磁盘上跳转到另一个位置需要多少时间,等等。

你还可以从DaveThomas的21种实用的编码套路中获取灵感(CodeKata.com),或者你更愿意加入一个你家当地的"编程武馆"(CodingDojo.org)。

对于"努力的学习",我无法像Steve,Peter或者Dave那样提供一个长长的建议列表。我远不如他们有耐心。实际上,在我看来,"编程套路"只需两个招式:

1.写博客。我在2004年初创办了CodingHorror.com博客,作为我自己努力学习的一种形式。它在一开始很不起眼,到



【在 iOS 模拟器中调试 Web 页面】i OS 模拟器(iOS Simulator)是捆绑在 Xcode 里的,所以这篇文章的操作系统环境仅限 Mac OS,且已安装 Xc ode。强烈建议大家从 App Store 下载 Xcode,理由你们都懂。http://t.cn/RUrhRUU



11月26日 17:59 转发(19) | 评论(3)

【独立开发者分享:如何让游戏物品掉落更吸引玩家?】Neville表示,游戏中的物品掉落既要做到符合玩家需求,又要做到不可预测,这样才能吸引玩家不断的移动、推动游戏进度的



后来成为我职业生涯中做过的最重要的一件事。所以,你也应该写博客。最后"闻达于天下"的人,往往就是那些能够 有效书写和沟通的人。他们的声音最响亮,是他们在制定游戏规则,并且引领世界的潮流。

2.积极参与著名的开源项目。所有的高谈阔论听起来都很好,但是,你是一个大话王还是一名实干家呢?别光说不 练,这个非常重要,因为人们会用你的行动来衡量你,而不是你的言论。努力在公众面前留下些实实在在有用的东西 吧,到时候你就可以说,"我在那个项目中出过力。"

当你能编写精彩的代码、并且能用精彩的言辞向世人解释那些代码时,到那时候,我会觉得你已经掌握了最牛的编码 套路!



微信扫一扫

订阅每日移动开发及APP推广热点资讯 公众号: CocoaChina

我要投稿

收藏文章

分享到:

37

上一篇: 让程序员精神分裂的9件事

下一篇:程序员的噩梦:碰到这样的bug你怕不怕

相关资讯

最牛编码套路





我来说两句



您还没有登录! 请 登录 或 注册

## 所有评论(10)



Austin08

mark

2015-11-26 08:08:19





|  | 1071199635<br>我也顶下吧,到时候我可以说,我在大神的帖子下回过贴233333 | 2015-11-26 06:11:17 |                   |         |
|--|---|---------------------|-------------------|---------|
|  |   | <b>△</b> 0          | <b>Q</b> 0        | 回复      |
|  | Alisa_123                                     | 2015-               | 11-26 05          | 5:37:22 |
|  | mark  | <b>△</b> 0          | Q 0               | 回复      |
|  | mengjiangtao<br>mark;                         | 2015-               | 11-26 01          | :47:37  |
|  | mark,   | ₾0                  | <b>₽</b> 0        | 回复      |
|  | abcdehhyccc<br>make                           | 2015-               | 11-26 00          | ):45:51 |
|  | make  | ₾0                  | <b>₽</b> 0        | 回复      |
|  | mengjiangtao 回复:abcdehhyccc 。。。你打错咧; mark;    | 2015-11-26 01:47:30 |                   |         |
|  | 回支. abcdefiliyeee。。。例如用物,Inaik,               | ₾0                  | Q 0               | 回复      |
|  | Roosevel<br>学习学习,打算开博客了,不知道能不能坚持              | 2015-               | 11-25 09          | ):42:27 |
|  | チグチグ、打兵が停습」、小双坦比小比上が                          | ₾0                  | Q10               | 回复      |
|  | asdasdaa                                      | 2015-               | 11-25 07          | 7:04:59 |
|  | 看帖要回,顶你下!                                     | ₾0                  | Q10               | 回复      |
|  | steveMoriya<br>写过博客,发现检查不下去,这是我的缺点啊           | 2015-               | 11-25 06          | 5:57:59 |
|  | 与过博奋,及垅엔且个下安,还定找的峽点啊                          | ₾0                  | Q 0               | 回复      |
|  | 侃不婷   | 2015-               | 15-11-25 03:48:28 |         |
|  | 这么好的文章一定要顶顶顶                                  | ₾0                  | Q10               | 回复      |

关于我们 商务合作 联系我们 合作伙伴 北京触控科技有限公司版权所有

©2015 Chukong Technologies,Inc.

京ICP备 11006519号 京ICP证 100954号 京公网安备11010502020289 (美) 京网文[2012]0426-138号

