

[登录](#) | [注册](#)

M了个J

编程是一门艺术，如果爱，请深爱！我的github: <https://github.com/CoderMJLee>

[目录视图](#)[摘要视图](#)[RSS](#) [订阅](#)

个人资料



M了个J

访问： 525448次

积分： 3308

等级： [BLOG > 5](#)

排名： 第5375名

原创： 25篇 转载： 0篇

译文： 0篇 评论： 185条

文章搜索

文章分类

[iOS基础](#) (15)
[cocos2d-iphone](#) (9)
[Objective-C](#) (0)
[C语言](#) (0)
[C++](#) (0)
[android](#) (0)
[cocos2d-x](#) (0)

文章存档

[2013年03月](#) (2)
[2013年02月](#) (23)

阅读排行

[Mac环境下svn的使用](#) (114658)
[Core Data入门](#)

[想听课？来发话题吧](#) [CSDN APP 博客上线](#) [双11赚"双喜"，奖励多多](#) [有奖征文：云服务器使用初体验](#)

Mac环境下svn的使用

分类： [iOS基础](#)

2013-03-10 01:02

114745人阅读

[评论\(19\)](#)

[收藏](#)

[举报](#)

[iOS](#)

[IPHONE](#)

[mac](#)

[svn](#)

[目录\(?\)](#)

[\[+\]](#)

在Windows环境中，我们一般使用TortoiseSVN来搭建svn环境。在Mac环境下，由于Mac自带了svn的服务器端和客户端功能，所以我们可以不装任何第三方软件的前提下使用svn功能，不过还需做一下简单的配置。

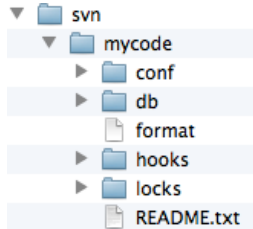
我们首先来看下，如何在Mac环境下搭建svn服务器端环境。

创建代码仓库，用来存储客户端所上传的代码

我先在/User/apple目录下新建一个svn目录，以后可以在svn目录下创建多个仓库目录

打开终端，创建一个mycode仓库，输入指令：`svnadmin create /Users/apple/svn/mycode`

指令执行成功后，会发现硬盘上多了个/Users/apple/svn/mycode目录，目录结构如下：



配置svn的用户权限

主要是修改/svn/mycode/conf目录下的三个文件

1. 打开svnserve.conf，将下列配置项前面的#和空格都去掉

```
[java]
01. # anon-access = read
02. # auth-access = write
03.
04. # password-db = passwd
05.
06. # authz-db = authz
```

anon-access = read代表匿名访问的时候是只读的，若改为anon-access = none代表禁止匿名访问，需要帐号密码才能访问

2. 打开passwd，在[users]下面添加帐号和密码，比如：

```
[java]
01. [users]
02. mj = 123
```

iOS图片拉伸技巧	(62215)
iOS完整学习路线图	(50534)
多线程编程4 - GCD	(48541)
ARC指南1 - strong和weak	(30766)
多线程编程3 - NSOperation	(23198)
我的技术博客地址	(21566)
loadView、viewDidLoad	(13847)
ARC指南2 - ARC的开启	(13470)
	(12652)

评论排行

iOS完整学习路线图	(33)
iOS图片拉伸技巧	(31)
Core Data入门	(21)
Mac环境下svn的使用	(19)
应用程序本地化	(13)
开发中常见问题集锦	(8)
多线程编程3 - NSOperation	(8)
ARC指南1 - strong和weak	(7)
loadView、viewDidLoad	(7)
三、第一个cocos2d程序	(6)

推荐文章

- *Spark源码阅读：第十节 Standalone运行模式解析
- * Android基础入门教程——8.3.16 Canvas API详解(Part 1)
- *Android 一个改善的okHttp封装库
- * 美团Android DEX自动拆包及动态加载简介
- *Android实战技巧之四十四：Hello,Native!
- * 如何面试Python后端工程师？

最新评论

- iOS图片拉伸技巧
游弋的fisher: 我想让中间一块不被拉伸，拉伸旁边的范围，得用什么方法？ MJ
- iOS图片拉伸技巧
飞扬Alex: 谢谢老师，讲的不错
- Core Data入门
Jacino: 看MJ视频入门的，感谢MJ带给我们的知识和那些记忆。
- iOS图片拉伸技巧
github_32464579:
@sinat_29867261:不要把1*1的黑边算到端盖的尺寸中去，就可以理解啦。
- iOS图片拉伸技巧
github_32464579: 一看就懂了！！感谢明杰老师！！
- Mac环境下svn的使用
哈几油: 不错，svn服务器，命令行就能够使用。
- iOS图片拉伸技巧
sinat_29867261: 你好，我有一个地方不明白。以你这篇博客中的那个矩形图片为例。如果只是拉伸中间的1x1部分，但整个矩...

```
03. jj = 456
```

帐号是mj，密码是123

3. 打开authz，配置用户组和权限

我们可以将在passwd里添加的用户分配到不同的用户组里，以后的话，就可以对不同用户组设置不同的权限，没有必要对每个用户进行单独设置权限。

在[groups]下面添加组名和用户名，多个用户之间用逗号(,)隔开

```
[java]
01. [groups]
02. topgroup=mj,jj
```

说明mj和jj都是属于topgroup这个组的，接下来再进行权限配置。

使用[/]代表svn服务器中的所有资源库

```
[java]
01. [/]
02. @topgroup = rw
```

上面的配置说明topgroup这个组中的所有用户对所有资源库都有读写(rw)权限，组名前面要用@

如果是用户名，不用加@，比如mj这个用户有读写权限

```
[java]
01. [/]
02. mj = rw
```

至于其他精细的权限控制，可以参考authz文件中的其他内容

4. 启动svn服务器

前面配置了这么多，最关键还是看能否正常启动服务器，若启动不来，前面做再多工作也是徒劳。

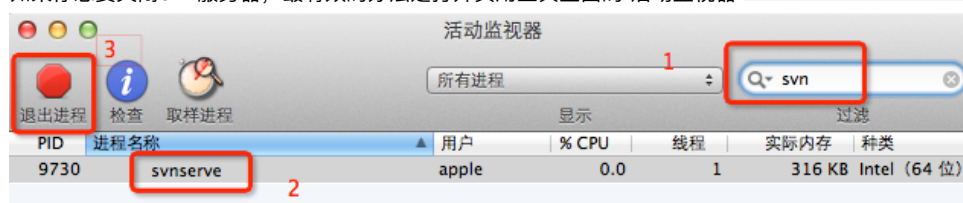
在终端输入下列指令：**svnserve -d -r /Users/apple/svn**

或者输入：**svnserve -d -r /Users/apple/svn/mycode**

没有任何提示就说明启动成功了

5. 关闭svn服务器

如果你想要关闭svn服务器，最有效的办法是打开实用工具里面的“活动监视器”



综合上述，我们就可以轻松搭建svn服务器环境了

使用svn客户端功能

1. 从本地导入代码到服务器(第一次初始化导入)

在终端中输入

```
svn import /Users/apple/Documents/eclipse_workspace/weibo
```

```
svn://localhost/mycode/weibo --username=mj --password=123 -m "初始化导入"
```

我解释下指令的意思：将/Users/apple/Documents/eclipse_workspace/weibo中的所有内容，上传到

Core Data入门

宗师阿飞: 一位在iOS开发道路上的最好的老师,没有之一!

开发中常见问题集锦

zk_ios: 真心特别感谢杰哥,饮水思源,特别喜欢您讲的课,有机会一定会当面拜访您感谢您在我的开发路上的帮助!!

ARC指南3 - @property

zk_ios: 谢谢杰哥的总结,受教了

服务器mycode仓库的weibo目录下, 后面双引号中的"初始化导入"是注释

2. 从服务器端下载代码到客户端本地

在终端中输入`svn checkout svn://localhost/mycode --username=mj --password=123`

`/Users/apple/Documents/code`

我解释下指令的意思: 将服务器中mycode仓库的内容下载到/Users/apple/Documents/code目录中

3. 提交更改过的代码到服务器

在步骤2中已经将服务器端的代码都下载到/Users/apple/Documents/code目录中, 现在修改下里面的一些代码, 然后提交这些修改到服务器

1> 打开终端, 先定位到/Users/apple/Documents/code目录, 输

入: `cd/Users/apple/Documents/code`

2> 输入提交指令: `svn commit -m "修改了main.m文件"`

这个指令会将/Users/apple/Documents/code下的所有修改都同步到服务器端, 假如这次我只修改了main.文件

可以看到终端的打印信息:

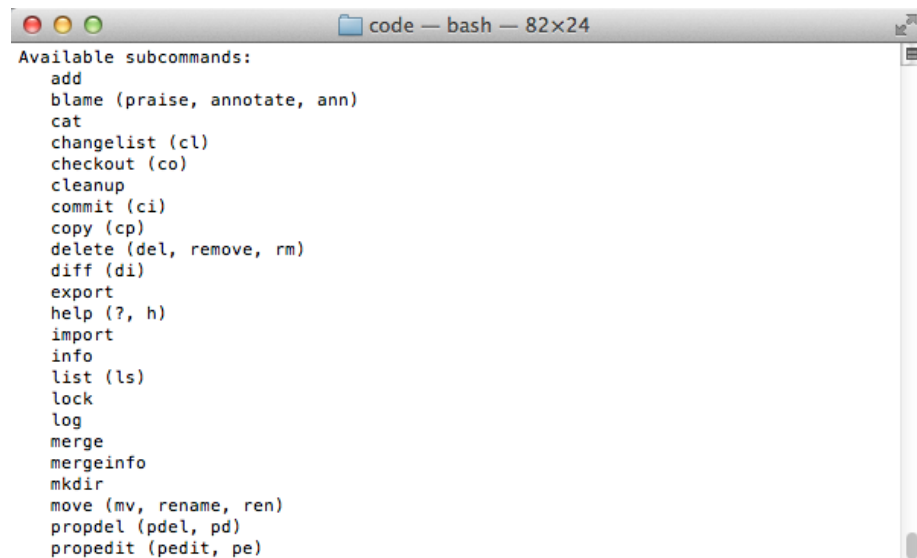
```
[java]
01.  Sending          weibo/weibo/main.m
02.  Transmitting file data .
03.  Committed revision 2.
```

4. 更新服务器端的代码到客户端

这个应该是最简单的指令了, 在终端中定位到客户端代码目录后, 比如上面

的/Users/apple/Documents/code目录, 然后再输入指令: `svn update`

5. 至于svn的其他用法, 可以在终端输入: `svn help`



这里列出一大堆svn指令, 后面括号中的内容的一般代表着指令的简称, 比如我们可以用`svn ci`代替`svn commit`, 用`svn co`代替`svn checkout`

版权声明: 本文为博主原创文章, 未经博主允许不得转载。

上一篇 [让UIWebView弹出键盘上的按钮显示中文](#)

下一篇 [我的技术博客地址](#)

顶 踩
46 0

主题推荐

svn

windows

mac

服务器

tortoissvn

代码

猜你在找

iOS开发技术（Swift版）:GPS与地图（含百度地图）	Android支付接入一支付宝
从零练就iOS高手实战班	maven 打包可执行jar的方法
iOS开发介绍	iOS开发的一些奇巧淫技
带你玩转SVN	Android Service 详解四开始停止service
疯狂IOS讲义之Objective-C面向对象设计	string的size和length

清 理 我 的 M A C

MacKeeper - 即刻清理 Mac。确保 Mac 安全。

查看评论

18楼 [哈几油](#) 2015-10-27 14:39发表



不错, svn服务器, 命令行就能够使用。

17楼 [tzq20070604](#) 2015-10-13 08:04发表



还是MJ碉堡了 谢谢老师的分享

16楼 [阿牛哥818](#) 2015-10-05 14:43发表



留个脚印

15楼 [TrustTJM](#) 2015-01-25 22:12发表



好东西, 确实要顶

14楼 [吕津](#) 2014-12-17 21:49发表



有没有可视化的工具推荐?

13楼 [sctianhu](#) 2014-12-10 12:46发表



讲的很好呢。

12楼 [anyadefeng](#) 2014-11-08 17:15发表



谢谢,这样就方便了好多,谢谢楼主~

11楼 [Dev_Ho](#) 2014-11-05 14:54发表



Thank you ~~

10楼 [summer7July](#) 2014-10-04 12:20发表



thank you ,very much

9楼 [just_white](#) 2014-09-01 00:57发表



thanks for shrare! mark

8楼 [简洁是智慧的灵魂](#) 2014-08-29 09:12发表



不错，mac终于可以用svn了

7楼 [混迹天涯](#) 2014-08-25 17:42发表



老大，你的账户名居然叫apple！另外，开篇那里，/User少了s

6楼 [vvvsnoopy](#) 2014-07-03 15:41发表



很感谢，写得很简单。

5楼 [abu7252](#) 2014-03-27 10:32发表



非常不错 文章详细 说明白了 辛苦了 楼主

4楼 [xoops2011](#) 2013-10-12 16:46发表



我的mac下直接运行 svnadmin xxx 命令，总是提示找不到该命令是怎么回事啊？我该如何处理呢？

Re: [xoops2011](#) 2013-10-12 18:35发表



回复xoops2011：可以了~ 默认没有安装 在Xcode下面 Command Line Tools 即可

3楼 [Maxwell_](#) 2013-10-05 16:23发表



thanks for sharing!

2楼 [酥西黄](#) 2013-08-05 00:17发表



thks a lot , it works

1楼 [_lee_chong](#) 2013-07-26 18:18发表



make mark

您还没有登录,请[\[登录\]](#)或[\[注册\]](#)

* 以上用户言论只代表其个人观点，不代表CSDN网站的观点或立场

核心技术类目

全部主题 Hadoop AWS 移动游戏 Java Android iOS Swift 智能硬件 Docker OpenStack
VPN Spark ERP IE10 Eclipse CRM JavaScript 数据库 Ubuntu NFC WAP jQuery
BI HTML5 Spring Apache .NET API HTML SDK IIS Fedora XML LBS Unity
Splashtop UML components Windows Mobile Rails QEMU KDE Cassandra CloudStack
FTC coremail OPhone CouchBase 云计算 iOS6 Rackspace Web App SpringSide Maemo
Compuware 大数据 aptech Perl Tornado Ruby Hibernate ThinkPHP HBase Pure Solr
Angular Cloud Foundry Redis Scala Django Bootstrap