



首页 &gt; iOS开发

## 快速搭建一个成熟，强壮的App框架

2015-11-26 12:08 编辑: suiling 分类: iOS开发 来源: 衡成飞投稿

9 1411

App框架搭建

招聘信息: iOS 研发工程师

本文是投稿文章，作者：衡成飞（[博客](#)）

一个App，何为优秀？

产品本身是一个维度，另外一个维度，我想应该是技术层面。

App的框架，如大楼之根基，好的框架对于开发，拓展和维护可以起到事半功倍的效果，其重要性不言而喻。

今天分享一下自己在搭建框架时的经验，希望大家多提意见，一起进步成长。

以下是常见的APP框架结构，此Project中包括自定义的UITabbar、Json反序列化、网络请求异步加载、自适应cell高度以及圆角图片等等。

### 热门资讯



Objective-C 编码建议

点击量 8822



iOS 数据库离线缓存思路和网路层封装

点击量 7337



我已经写了48年代码了，我感觉我还能写下

点击量 7163



ViewController 瘦身的另一种解决方案

点击量 6889



详解 iOS 上机题！附个人见解

点击量 6696



新手向：五分钟搭建App设置页面\_纯代码

点击量 6223



深入理解 dispatch\_queue

点击量 5573



让我们来搞崩 Cocoa 吧（黑暗代码）

点击量 5278



要怎样和程序猿谈一场没有 bug 的恋爱

点击量 4766



iOS 开发之 ReactiveCocoa 下的

点击量 4625

### 综合评论

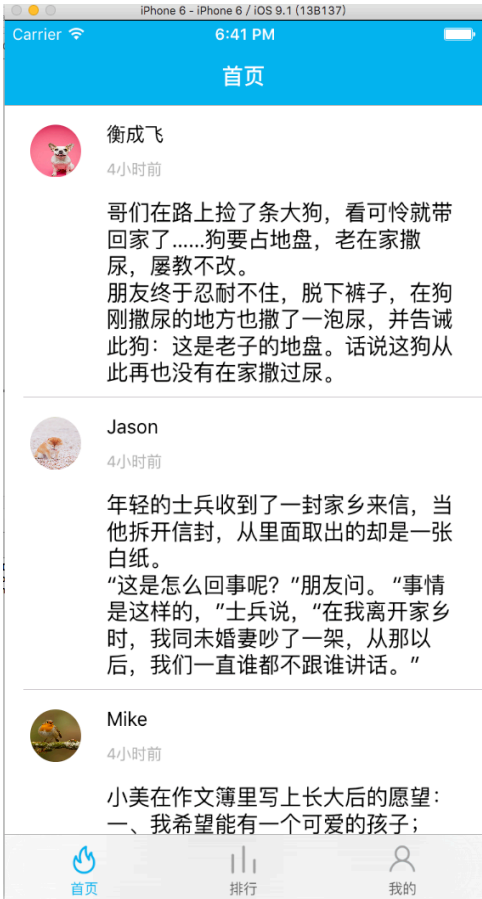
最近正在学习关于框架搭建和功能分模块的，如果是OC语言就更好了。毕竟 C175371234 评论了 快速搭建一个成熟，强壮的App框架...

mark

icebreaker 评论了 深入理解 dispatch\_queue...

mark

icebreaker 评论了 使用大图+脚本，生成各种size的app icon...



下图是已经搭建好的项目结构

面对问题,要有主见. 谢谢楼主提醒  
SkyT16 评论了 别人的设计不一定适合你！移动端设计模式的误区...

mark  
icebreaker 评论了 这是一篇写给新手的NSDate教程（Swift版）...

还没看完，先mark一个。感谢作者。  
makyo 评论了 这是一篇写给新手的NSDate教程（Swift版）...

MVC的C不应该用Controller吗 难道是Logic和Controller分离了嘛  
征天紫龙 评论了 快速搭建一个成熟，强壮的App框架...

mark,这个好呀  
自来也大人 评论了 使用Auto Layout中的VFL(Visual...

mark  
粮光雨 评论了 超全！iOS 面试题汇总...

写的太棒了  
yueyu330 评论了 在Xcode中使用Git进行源码版本控制...

相关帖子

xib删除后，仍然在真机显示。不过在模拟器显示正常。

有偿求问一些问题

socketIo 全平台解决方案！！ 后台是java,netty框架

Ubuntu 命令行下编译cocos2dx 如何让cocos2dx 获取lua的变量值

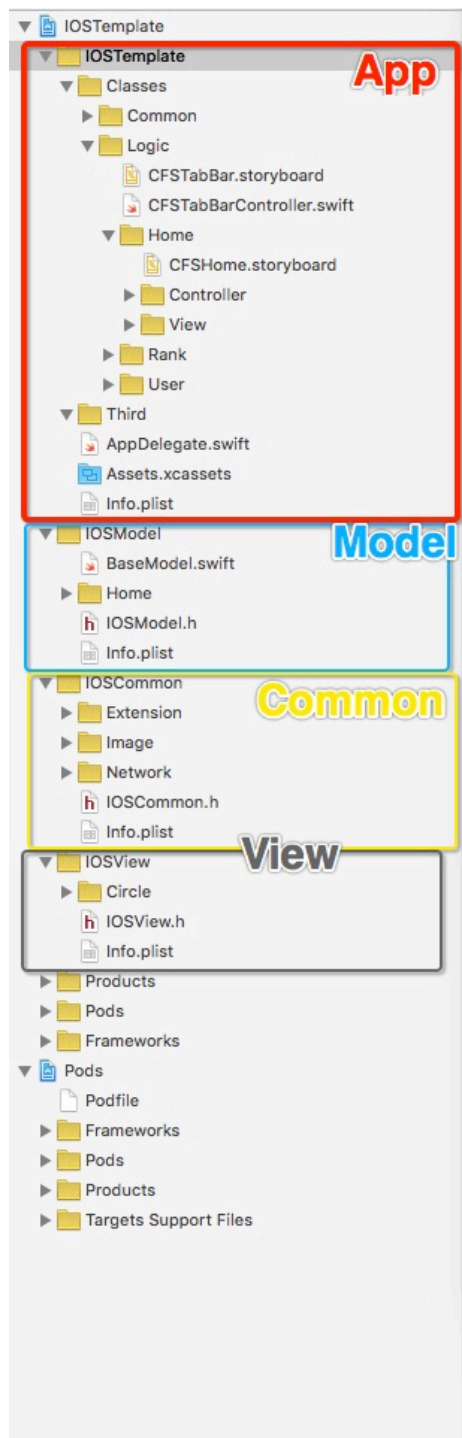
怎么取到一个数组中某个元素的前一个和后一个元素

QQ 界面的搭建

关于NSMutableArray的怪事!!!!!!!

(急急急)求教大神

新浪微博-Android开发工程师&新浪微博-iOS开发工程师



### App结构如下

常见的APP框架大多只有一个Project，包括了所有的业务功能实现。

其缺点是，对于一个稍微大型的APP，结构显得较为复杂，不利于后期的开发和维护。

以下划分，是我个人的一些理解，不足之处还请指教。

### ※ APP

大的层级划分

微博



CocoaChina

加关注

【在 iOS 模拟器中调试 Web 页面】iOS 模拟器 (iOS Simulator) 是捆绑在 Xcode 里的，所以这篇文章的操作系统环境仅限 Mac OS，且已安装 Xcode。强烈建议大家从 App Store 下载 Xcode，理由你们都懂。<http://t.cn/RUrhRUU>



11月26日 17:59 转发(19) | 评论(3)

【独立开发者分享：如何让游戏物品掉落更吸引玩家？】Neville表示，游戏中的物品掉落既要做到符合玩家需求，又要做到不可预测，这样才能吸引玩家不断的移动、推动游戏进度的发展。以下转自微博的博文内容：@Neville



Classes - - - 所有开发文件放在此

| - - - - - Common - - - - 本app中常见的定义和操作

| - - - - - Logic - - - - 所有业务功能相关文件

Third - - - 所有第三方依赖（不支持cocoapods的）

另外依赖下面的IOSModel，IOSCommon，IOSView三个framework。

#### ※ Model（Dynamic Framework）

所有的Http接口模型对象。

此framework作为Client和Server的桥梁，只需关注接口的数据格式。

另外包括Json反序列化为Model的过程，以后若要替换第三方，只需修改此framework即可。

#### ※ Common（Dynamic Framework）

通用的操作，如网络请求，Extension等。

此framework，包含了和业务无关的通用的操作，并对第三方做了再次封装。

若开发其他app，只需引用此framework即可。

#### ※ View（Dynamic Framework）

自定义的View，如圆角图片等（Storyboard可直接设置，不需要编写代码）

#### CocoaPods依赖的常见第三方库

```
=begin
  第三方类库
=end
#source 'https://github.com/CocoaPods/Specs.git'
platform :ios, '8.0'
use_frameworks!
link_with 'IOSTemplate', 'IOSTemplateTests'
inhibit_all_warnings!

#Log日志
pod 'XCLogger'

#图片缓存
pod 'SDWebImage'

#加载进度条
pod 'JGProgressHUD'

#网络请求库
pod 'Alamofire'

#Json反序列化
pod 'ObjectMapper'
... ..
```

关于iOS9适配问题，此工程中也已经全部解决。

1: BitCode问题

2: 非Https请求

## 3: 第三方登录问题

以上Project下载路径: <http://git.oschina.net/hengchengfei/IOSTemplate>



微信扫一扫

订阅每日移动开发及APP推广热点资讯

公众号: CocoaChina

我要投稿

收藏文章

分享到:

8

上一篇: watchOS 2 教程(三):动画

## 相关资讯

## 互联网高薪招聘网站



名企热招,月薪20K,告别加班 互联网上找好工作,上拉勾!

○ ○

我来说两句



您还没有登录! 请 [登录](#) 或 [注册](#)

## 所有评论 (9)



C175371234

2015-11-26 16:00:18

最近正在学习关于框架搭建和功能分模块的, 如果是OC语言就更好了。毕竟我OC刚入门

👍 0 💬 0 回复



征天紫龙

2015-11-26 14:17:35

MVC的C不应该用Controller吗 难道是Logic和Controller分离了嘛

👍 0 💬 0 回复



1071199635

2015-11-26 09:08:58

没看懂。。。

👍 0 💬 0 回复

- 
- 

Austin08

2015-11-26 08:03:57

如果是OC版本会更好，多谢

0 0 回复
- 
- 

happyjiyi

2015-11-26 07:40:34

新手学习中

2 0 回复
- 
- 

茉莉丶

2015-11-26 07:11:40

研究了一下 框架确实不错 代码工整严

1 0 回复
- 
- 

hengchengfei

2015-11-26 06:16:56

经验总结，可借鉴。

1 0 回复
- 
- 

a340537418

2015-11-26 06:15:36

好顶赞！正是我所需要的~

1 1 回复
- 
- 

界明城

2015-11-26 04:17:23

是在不知道你在说啥玩意儿，你这个跟健壮性是没有关系的。

3 0 回复
- 

[关于我们](#) [商务合作](#) [联系我们](#) [合作伙伴](#)

北京触控科技有限公司版权所有

©2015 Chukong Technologies,Inc.

京ICP备 11006519号 京ICP证 100954号 京公网安备11010502020289



京网文[2012]0426-138号