

首页 > iOS开发

换一个姿势写界面样式

2015-12-11 14:32 编辑: yishuiliunian 分类: iOS开发 来源: yishuiliunian投稿

3 2001

view UILabel 界面样式

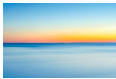
招聘信息: iOS开发高级工程师

该组件[GitHub地址](#)


据说一个终端开发人员将会有70%以上的时间在和UI打交道。自己想想也对，貌似有很大一部分时间花费在了调整UI样式，addSubview还有layout上面。猛然间就发现自己的代码中有大量这种东西存在

```
1 self.label.layer.cornerRadius = 3;
2 self.label.textColor = [UIColor darkTextColor];
3 self.label.font = [UIFont systemFontOfSize:13];
4 self.label.backgroundColor = [UIColor greenColor];
5 self.label.layer.borderWidth = 2;
6 self.label.layer.borderColor = [UIColor redColor].CGColor;
7
8
9 self.label2.layer.cornerRadius = 3;
10 self.label2.textColor = [UIColor darkTextColor];
11 self.label2.font = [UIFont systemFontOfSize:13];
12 self.label2.backgroundColor = [UIColor greenColor];
13 self.label2.layer.borderWidth = 2;
14 self.label2.layer.borderColor = [UIColor redColor].CGColor;
15
16
17 self.button.layer.cornerRadius = 3;
18 self.button.backgroundColor = [UIColor greenColor];
19 self.button.layer.borderWidth = 2;
20 self.button.layer.borderColor = [UIColor redColor].CGColor;
21
22
23 self.aView.layer.cornerRadius = 3;
24 self.aView.backgroundColor = [UIColor greenColor];
25 self.aView.layer.borderWidth = 2;
```


热门资讯

- 


如何让iOS 保持界面流畅? 这些技巧你知道吗

点击量 13120
- 


如何设计一个 iOS 控件?(iOS 控件完全解析)

点击量 12307
- 

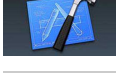
培训机构毕业的程序员被歧视的背后逻辑

点击量 7169
- 


苹果Swift编程语言开源 有望进一步普及

点击量 6210
- 

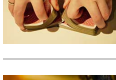
对 Xcode 菜单选项的详细探索 (干货)

点击量 6152
- 


【资源集合】94个iOS 开发资源推荐, 帮你加

点击量 6072
- 

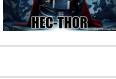
Swift 3 API 设计准则

点击量 5504
- 

一款Loading动画的实现思路 (一): 拆分复

点击量 5411
- 

iOS 事件处理机制与图像渲染过程

点击量 5358
- 

Swift中编写单例的正确方式

点击量 4913

综合评论

- mark

魔鬼分界线 评论了 【资源集合】94个iOS开发资源推荐, 帮你加速应用...
- 我擦, 5点下班

feifei_Smile 评论了 我在 Google 做技术经理的一天...
- mark

wmfei 评论了 【资源集合】94个iOS开发资源推荐, 帮你加速应用...
- 昨晚下载wps 220兆,吓得我不要不呀的

```
25         self.aView.layer.borderColor = [UIColor redColor].CGColor;
26         .....
```

上面的代码是为了实现这样的效果而写的代码。

很多几乎是一毛一样的代码，充斥着整个APP。自己花在这些样式调整上的时间也非常多。为了实现一个样式效果，需要配置各种各样的属性。而且很多界面中这些样式都是一样的。于是又是无数次的重复上面的工作。oy my god! 时间啊，就这样流走了。做为一个懒人，就会发问有没有一种可以少写点代码的方式呢？你可以写一个子类嘛，但是会有类污染的问题，单纯为了一个公有样式，就创建个子类有点大材小用。那写一批样式渲染的函数呗，恩这个注意不错，但是细想一下工作量也不小，而且不通用。于是，花了几天的时间我写了StyleSheet这个库。为了的就是来简化UI样式的编码。

通过上述描述我们可以发现，原始的写UI样式的问题：

- 1. 繁琐的代码，大量重复性的工作
- 2. 样式无法共享，每一个View都需要重新进行样式赋值。

而StyleSheet的设计目标就是：

- 1. 样式配置轻便化，能够使用更加少的代码来描述View的样式
- 2. 样式在View之间的共享.不止是相同类的实例之间的共享，甚至是跨类的共享。

So，先看看上述代码使用StyleSheet之后的效果：

```
1  self.label.style = DZLabelStyleMake(
2      style.backgroundColor = [UIColor greenColor];
3      style.cornerRadius = 3;
4      style.borderColor = [UIColor redColor];
5      style.borderWidth = 2;
6      style.textStyle.textColor = [UIColor darkTextColor];
7      style.textStyle.font = [UIFont systemFontOfSize:13];
8  );
9  self.label2.style = self.label.style;
10 self.aView.style = self.label.style;
11 [self.button.style copyAttributesWithStyle:self.label.style];
```

设计与使用

在设计StyleSheet的时候故意淡化了被渲染的View的类型的概念，任何一种类型的Style可以对任何类型的View进行渲染，但是必须是这种类型的View支持Style所指称的属性。比如你可以使用真对Button设计的DZButtonStateStyle来渲染一个UILabel，但由于UILabel不支持DZButtonStateStyle中的渲染属性，所以渲染结果是无效的。

但是当使用DZButtonStyle(继承自DZViewStyle)来渲染UILabel的时候，会使用DZButtonStyle中其父类的某些渲染属性，来渲染UILabel的父类UIView所支持的那些属性。

使用

直接使用Style对View进行渲染：

```
1  DZLabelStyle* style =DZLabelStyleMake(
2      style.backgroundColor = [UIColor greenColor];
3      style.cornerRadius = 3;
4      style.borderColor = [UIColor redColor];
5      style.borderWidth = 2;
6      style.textStyle.textColor = [UIColor darkTextColor];
7      style.textStyle.font = [UIFont systemFontOfSize:13];
8  );
9  [style decorateView:self.label];
```

直接渲染的好处是，不用再次生成Style对象，更加方便样式在多个View之间渲染。

赋值渲染

NewDee 评论了 iOS微信安装包瘦身

mark

张玮、 评论了 【资源集合】94个iOS开发资源推荐，帮你加速应用...

mark

Acfodrm 评论了 【资源集合】94个iOS开发资源推荐，帮你加速应用...

什么鬼，看不懂

dng 评论了 黑幕背后的Autorelease...

mark1

yuwenchaomr 评论了 【资源集合】94个iOS开发资源推荐，帮你加速应用...

您好，我按照demo尝试了一下，系统发出了SIGABRT信号

zhangwx 评论了 如何让iOS应用从容地崩溃...

mark

zijl 评论了 【资源集合】94个iOS开发资源推荐，帮你加速应用...

相关帖子

点击tableView cell，增加一行

点击自定义TableViewCell中的按钮怎么呈现从 UITableViewCell 呈现UIAlertController

导航控制器结构，页面返回时候，如何把数据带回上一级页面

请问各位以后工作的时候大家是拖控件还是写代码啊

执行pod install时提示-bash: pod: command not found

storyboard上添加的navigationbar怎么自适应屏幕的宽度

现在的大学生怎么了！整形、援交最小只有20岁！！

iOS中tableView段头的分割线

关于Reachability2判断网络连接的问题，求指点

对UIKit中常用的一些组件进行了扩张为他们增利了style属性，直接进行style属性的赋值，会出发一次渲染操作。当第一次调用style属性的时候，会自动生成一个zeroStyle并赋值。

```
1 | self.label.style = style;
```

或者

```
1 | self.label.style = DZLabelStyleMake(  
2 |     style.backgroundColor = [UIColor greenColor];  
3 |     style.cornerRadius = 3;  
4 |     style.borderColor = [UIColor redColor];  
5 |     style.borderWidth = 2;  
6 |     style.textStyle.textColor = [UIColor darkTextColor];  
7 |     style.textStyle.font = [UIFont systemFontOfSize:13];  
8 | );
```

当进行赋值渲染的时候，会将Style的Copy后的实例与当前View绑定，当更改Style的属性的时候，对应View的样式会立刻改变。

通用样式的共享

使用原有的配置，进行通用样式的共享是个非常困难的事情，基本上都是体力活，靠人力来维护。我们的代码中会掺杂大量的用于配置样式的代码，而且是独立且散在。

现在你可以通过StyleSheet解决：

定义共享的样式：

```
1 | //在头文件中使用 xxx.h 声明一个公有样式  
2 | EXTERN_SHARE_LABEL_STYLE(Content)  
3 |  
4 | //在实现文件中使用 xxx.m ， 实现一个公有样式  
5 | IMP_SHARE_LABEL_STYLE(Content,  
6 |     style.backgroundColor = [UIColor clearColor];  
7 |     style.cornerRadius = 2;  
8 |     style.textStyle.textColor = [UIColor redColor];  
9 | )
```

(1) 使用共享样式,方式一

```
1 | self.label.style = DZStyleContent();
```

(2) 使用共享样式，方式二（推荐）

很多时候，如果不需要进一步更改样式，可以不采复制赋值的方式来进行渲染，可以直接使用：

```
1 | [DZStyleContent() decorateView:self.label];
```

好了，现在可以尝试着换这种方式来写UI样式了。

该组件[GitHub地址](#)



微信扫一扫

订阅每日移动开发及APP推广热点资讯

公众号：CocoaChina

我要投稿

收藏文章

分享到：

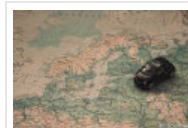
微博



CocoaChina

加关注

【经验之谈！35岁程序员的独家面试经历】创业失败后，在找工作。选择了三家（两家上市公司，一家将上市），都走到了关键的节点。我记录了面试过程中被问到的一些问题，希望对自己将来的面试有帮助，也希望对别人有所启发。<http://t.cn/R4z5H48>



12月11日 21:00 转发(15) | 评论(4)

【源码推荐(12.11)】①多种格式的collection流与scrollview联动结合demo
②系统原生二维码扫描③DropDownDemo，以上源码下载：<http://t.cn/R4z5HJ1>



上一篇：源码推荐(12.10B)：清除缓存，自定义Cell，多边形按钮

下一篇：源码推荐(12.11B)：视图动画，仿SegmentFault

相关资讯

源码推荐(12.11)：多格式collection流与scrollview联动结

源码推荐(12.03)：简单易懂无限循环轮播（纯代码），

【译】详细讲述iOS自定义转场

源码推荐(11.17)：UIView添加弹簧效果，购物车的选择判

谈谈组件封装的思路和实现--PSCarouselView

源码推荐(12.04)：匹配银行卡各个银行，自定义编辑全选

源码推荐(12.01B)：一行代码搞定自动布局，自定义

轻松学习之 最简化原生效果集成UITableViewCell左滑多

CollectionView 添加/删除动画

Tips：取消UICollectionView的隐式动画

What will your legacy be?

Find out more >



我来说两句



你怎么看？快来评论一下吧！

发表评论

所有评论 (3)



chenyuqing20

perfect

2015-12-11 08:35:31

0 0 回复



黎明破晓残夜尽

精神可嘉。

2015-12-11 06:42:38

0 0 回复



lxpzhuai1

mark

2015-12-11 02:56:44

0 0 回复

关于我们 商务合作 联系我们 合作伙伴

北京触控科技有限公司版权所有

©2015 Chukong Technologies, Inc.

京ICP备 11006519号 京ICP证 100954号 京公网安备11010502020289



京网文[2012]0426-138号