

## iWangKe.me

Jan 15 2013 iWangKe.me

# Xcode调试技巧

Xcode从默认使用LLDB后，有很多实用的调试技巧，这里简单介绍一下。

## 输出被调用的方法/函数

```
1 NSLog(@"%s", __PRETTY_FUNCTION__);
```

## 监测任意的异常

- Add ALL EXCEPTION breakpoint
- objc\_exception\_throw(Add Symbolic Exception)

## 为任意方法添加断点

以UIView的setFrame方法为例：启动App，挂上Debugger，在任意时刻暂停App，在lldb中输入

```
1 (lldb) breakpoint set -n "-[UIView setFrame:]"
```

## Sound Breakpoint

添加断点，设置action为sound，然后勾选Automatically continue after evaluating。可以简单地用以确认某些方法是否被调用了。

## 输出所有线程的backtrace

命中断点后，在lldb中输入：

```
1 (lldb) bt all
```

## 输出View结构

任意时刻暂停App，在lldb中输入：

```
1 (lldb) po [[[[UIApplication sharedApplication] delegate] window] recursi
```

## 输出NSData

Debugger中，选中NSData->View Memory，会看到一些无法阅读的数据；

在lldb中，输入：

```
1 (lldb) po yourDataObject
```

会得到yourDataObject的地址，用该地址替换掉Memory Viewer中的地址，会自动使用合适的encoding。

## Instruments Flags

这在调试多线程应用时格外有用，因为很难保证固定的执行顺序。使用这个特性，需要添加DTPerfomanceSession.framework到Xcode project中。

下面的代码片段，将在使用Instruments时，添加一个flag：

```
1 #import <DTPerformanceSession/DTSignalFlag.h>
2 // ...
3 DTSendSignalFlag("com.invasivecode.mytracepoints.app.point", DT_POINT_SI
```

你也可以在Instruments中显示开始和结束标志：

```
1
2 #import <DTPerformanceSession/DTSignalFlag.h>
3 // ...
4 // Put this line at the beggining
5 DTSendSignalFlag("com.invasivecode.mytracepoints.app.start", DT_START_SI
6 // ... more code here
7 // put this at the end
8 DTSendSignalFlag("com.invasivecode.mytracepoints.app.end", DT_END_SIGNAL
9
```

## Reference:

- Presentation by [Mike Hay](#) at CocoaHeads
- Flags: very useful when debugging with instruments

附小广告一则：唱吧iOS团队诚招iOS工程师，推荐成功即奖励6000元现金或iPhone 6一部，详见这篇[blog](#)。

Tips

## NEWER

三年河东，三年河西

## OLDER

instancetype vs id for Objective-C

Search

---

**IWANGKE.ME**

---

© 2015 iWangKe.me

Modify from [Apollo](#) theme, designed by [SANOGRAPHIX.NET](#)

Powered by [Hexo](#)