# easonoutlook

iOS开发者群83099046, Q:737450017, 737450017@qq.com, 微信公众账号:iOSJailbreak

### iOS开发群83099046 欢迎加入探讨!

昵称: easonoutlook 园龄: 2年11个月 粉丝: 36

< 2012年11月 >

二三 日 Л 五 六 28 29 30 31 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 1 2 3 4 5 6 7 8

## 搜索

找找看

谷歌搜索

#### 常用链接

我的随笔

我的评论

我的参与

最新评论

我的标签

#### 我的标签

工具(1)

mac(1)

#### 随笔分类

Android(1)

cocos2d-x

HTML5

iOS(73)

SIP相关

Unix网络编程(2)

其他(5)

音视频处理(1)

## 随笔档案

2015年6月 (1)

<u>博客园 首页 博问 闪存 新随笔 联系 订阅 ™ 管理</u> 随笔-168 评论-34 文章-0 trackbacks-0

# SQLite清空表并将自增列归零

SQL标准中有**TRUNCATE TABLE**语句,用来清空表的所有内容。但 SQLite不支持这个语句。在SQLite中直接使用**DELETE FROM TableName**"就可以了。对于大多数DBMS来说,用DELETE不如用 TRUNCATE 速度快,因为TRUNCATE 不用访问整个表,不用记录数据的变动。

SQLite虽然不支持TRUNCATE,但它对DELETE做了优化: "When the WHERE is omitted(略去) from a DELETE statement and the table being deleted has no triggers(触发器), SQLite uses an optimization(优化) to erase the entire table content without having to visit each row of the table individually. This "truncate" optimization makes the delete run much faster."

通常在清空表的时候,还需要把自增列归零。在SQLite中定义自增列的方法如下:

CREATE TABLE TableName ( id INTEGER PRIMARY KEY AUTOINCREMENT, ... );

当SQLite数据库中包含自增列时,会自动建立一个名为 sqlite\_sequence 的表。这个表包含两个列: name和seq。name记录自增列所在的表,seq记录当前序号(下一条记录的编号就是当前序号加1)。如果想把某个自增列的序号归零,只需要修改 sqlite sequence表就可以了。

UPDATE sqlite\_sequence SET seq = 0 WHERE name =
`TableName';

也可以直接把该记录删掉:

DELETE FROM sqlite\_sequence WHERE name = 'TableName';

要想将所有表的自增列都归零,直接清空sqlite\_sequence表就可以了:

DELETE FROM sqlite\_sequence;

#### 在FMDB中这样使用

[db executeUpdate:@"DELETE FROM coupon"];

2015年5月 (1)

2013年10月(2)

2013年9月(1)

2013年8月(1)

2013年7月(2)

2013年6月(5)

2013年5月(8)

2013年4月(1)

2013年3月(1)

2013年1月 (12)

2012年12月 (16)

2012年11月(1)

2012年10月(4)

2012年9月 (15)

2012年8月 (23)

2012年7月 (10)

2012年6月 (16)

2012年5月 (27)

2012年4月 (20)

## 最新评论

# 1. Re:获取UITableViewCell中 UITextField的值方法总结

正是我想找的,太感谢了。 解决了 静态uitableviewcell滑出视图后,通 过indexpaht 获取该cell中的文本及 图片,会报错的问题。

--Fcho.

2. Re:如何在 block 中修改外部变量 where is global?

--Norcy

# 3. Re:iOS \$299刀企业证书申请的 过程以及细节补充(二)

顶此帖! 如果不会操作的还可以联 系我们。(1)协助App通过网页或二 维码渠道发布:用户无需Apple帐号 一键下载安装! 无需经过苹果漫长 严格审核,立刻发布: 任何苹果设备 无需越狱都可安装,无数量限制! (2).....

--网络技术开发者

## 4. Re:iOS \$299刀企业证书申请的 过程以及细节补充

顶此文章! 如果不会操作的还可以 联系我。(1)协助App通过网页或二 维码渠道发布: 用户无需Apple帐号 一键下载安装! 无需经过苹果漫长 严格审核,直接发布: 任何苹果设备 无需越狱都可安装,无数量限制! (2).....

--网络技术开发者

5. Re:iDoubs的编译问题以及解决方

SQLite清空表并将自增列归零 - easonoutlook - 博客园

[db executeUpdate:@"UPDATE sqlite\_sequence set seq=0 where name='coupon'"];

分类: iOS

绿色通道:

好文要顶

关注我

收藏该文

与我联系





easonoutlook

关注 - 5

粉丝 - 36

0

1

(请您对文章做出评价)

« 上一篇: iOS 6,5支持 portrait,landscape (横竖屏的处理)

» 下一篇: iDoubs的编译问题以及解决方案

posted on 2012-11-20 16:57 easonoutlook 阅读(4066) 评论

(1) 编辑 收藏

## 评论:

#1楼 2013-05-01 17:03 | 一片-枫叶

学习了

支持(0) 反对(0)

刷新评论 刷新页面 返回顶部

注册用户登录后才能发表评论,请 登录 或 注册,访问网站首页。

【推荐】50万行VC++源码:大型组态工控、电力仿真CAD与GIS源码库

【活动】博客园-阿里云开发者俱乐部七月份活动

【推荐】如何让你的程序拥有象Excel一样强大的数据编辑功能





最新IT新闻:

您好,我现在需要用到idoubs开发,但是下载下来没有静态文件,可以把您的静态文件发我一份吗?谢谢500) this.width=500;"/>...

--greenhaixia

## 阅读排行榜

- 1. UITextView 实现placeholder的方法(18279)
- 2. iOS libc++abi.dylib: handler threw exception 错误的解决方案 (14983)
- 3. iOS 删除文件夹下所有文件的方式(10898)
- 4. Xcode工程添加第三方文件的详 细分析 Create folder references for any added folders(7971)
- 5. iOS Voip 后台运行的原理(7286)

## 评论排行榜

- 1. iOS设备的越狱方法(6)
- 2. iOS捕获异常的处理(4)
- 3. libsqlite3.dylib与libsqlite3.0.dylib 区别(2)
- 4. iOS \$299刀企业证书申请的过程 以及细节补充(2)
- 5. iOS越狱开发(一)(2)

## 推荐排行榜

- 1. Xcode工程添加第三方文件的详细分析 Create folder references for any added folders(6)
- 2. 25个增强iOS应用程序性能的提示和技巧(5)
- 3. ISEEIP, CSDHA ---关于 ISEEIP 2013(2012)和 CSDHA 2013会议的一些认识和个人见解(3)
- 4. iOS越狱开发(一)(3)
- 5. Mac下Android开发环境的搭建(2)

SQLite清空表并将自增列归零 - easonoutlook - 博客园

- 海尔在美国埃文斯维尔建立技术中心
- ·腾讯回应微信屏蔽Uber: 误拦
- · Windows Server 2003 SP2更新补丁汇总终极版(2015.07)
- · 新版Universal App Store已赶在Windows 10发布前上线
- · 巧用大数据: 华为"众包"小基站
- » 更多新闻...

# 【连载】0基础7天入门Python(第1天)

Google、Instagram、豆瓣、知乎,崇尚优雅的互联网公司都在用Python!



## 最新知识库文章:

- · 怎样看待比自己强的人
- ·编程王道,唯"慢"不破
- ·程序员要有持续产出
- · 代码审查过程
- · 所谓软件工程
- » 更多知识库文章...

Powered by: 博客园 模板提供: 沪江博客 Copyright ©2015 easonoutlook