

资讯

论坛

代码

工具

招聘

0.

登录 | 注册

程序人生

iOS开发

Swift App Store研究 产品设计

应用评测

接入简单、高并发、毫秒送达 JPush 极光推送 WWW.JPUSH.CN

游戏开发

苹果相关

WebApp

安卓相关

营销推广

业界动态



首页 > iOS开发

详解 iOS 上机题! 附个人见解

2015-11-20 09:43 编辑: lansekuangtu 分类: iOS开发 来源: iOS_CYX 投稿

223

笔试

招聘信息: 硅谷顶尖团队招 iOS 开发工程师



机试题目如下

用命令行创建一个以CocoaPods管理的项目【Test-你的姓名拼音】,新建3个ViewController,完成以下题目

将下面的问题在一个UITabView里面列出所有问题,单击每一行进入一个新的页面,里面是问题和答案。

- 1.1 什么是VFL,请说出"H:[_almageView(==50)]-10-[_aButton]"代表的意思?
- 1.2 NSPersistentStoreCoordinator\NSManagedObjectContext和NSManagedObject三者什么关系
- 1.3 ARC下什么时候使用Strong,什么时候使用Weak,如何避免循环引用?
- 1.4 将一个MRC的项目转换为ARC的项目,应该遵循什么规则?
- 1.5 Objective-C如何对内存管理的,有哪些情况会导致崩溃,说说你的看法和解决方法?
- 1.6 简述GCD是如何简化线程编程的?

热门资讯



这些 iOS 面试基础题 目. 你都深入了解吗?



【译】17个提升iOS开 发效率的必用工具

点击量 11027



iOS开发--UI组件 (个人整理)

点击量 8745



Objective-C 编码建议

我已经写了48年代码 了,我感觉我还能写下

点击量 5878

点击量 6048



ViewController 瘦身的 另一种解决方案

点击量 5523



出大事了! A商要联合 程序员们打淘宝分京东

点击量 5377



新手向: 五分钟搭建 App设置页面_纯代码

点击量 5268



让我们来搞崩 Cocoa 吧 (黑暗代码)

点击量 4624



来就来全套! 敏捷开发 知识体系笔记

点击量 4572

综合评论

fuck

sgintian 评论了 国足没出息, 然而中 国程序员技术还是杠杠的...

提供ios APP审核加速上线。24小时内 到审核状态,单子太多最迟不超过48小 白色青花瓷 评论了 iOS自定义转场

提供ios APP审核加速上线。24小时内 到审核状态,单子太多最迟不超过48小 白色青花瓷 评论了 iOS游戏开发和提 交的一些「坑」和「解决方案」...

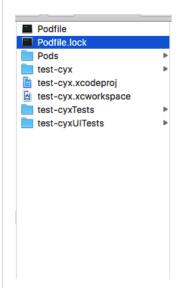
- 1.7 Extensions有哪些类型,每种类型可以完成的功能有哪些?
- 1.8 如何衡量ViewController的规模?
- 1.9 MVVM是什么,请简述MVVM的特点以及解决了哪些问题?
- 2.请使用UIScrollerView控件实现图片的循环切换
- 3.请使用UICollectionView控件实现图片数据绑定,要求每行两列

参考思路

1.新建以CocoaPods管理的项目

在命令行窗口输入以下命令

- pod init
 pod install
- 等待Updating完毕以后文件夹的样式



打开test-cyx.xcworkspace文件

PS:下面只写思路,由于有点强迫症,想把题目做的完整一点,时间又不允许,就只把思路写写就好了

2.第一题(创建一个TableViewController)

- 1.我们假定问题和答案分别是字典的Key和Value,把十道题目分别存放到一个.plist文件中,使之能从.plist文件中读取
- 2.根据MVC思想,我们面向模型开发,而不是面向字典开发,因此,我们从plist文件中读出的字典数组需要转化为模型数组
 - (1) (M) 我们需要定义模型test类, 里面有两个属性:

@property (nonatomic, copy) NSString *testName;题目

@property (nonatomic, copy) NSString *testContext;答案

提供ios APP审核加速上线。24小时内 到审核状态,单子太多最迟不超过48小 白色青花瓷 评论了 你真的会使用 Chrome开发者工具吗? ...

在block中使用到self变量的时候,一定要先weak再strong. __weak
Airsola 评论了 Objective-C 编码建议

很详细,看了印象不错,拷到自己笔记 中了

爱吃肉肉的猫 评论了 在iOS 8中使用 UIAlertControlle...

mark

悟空你好调皮哦 评论了 WatchConnectivity:通过Appli...

app作为外设被连接的实现...

外围设备寻找服务过程中发生错误,错误信息: Error sxd123 评论了 iOS 蓝牙开发(三)

不错的总结。有个小小的坑。 如果在 layoutSubviews 里面写自动布局约束。 wshlovercn 评论了 Objective-C 编码

google 确实厉害

zhaozihui 评论了 谷歌移动搜索可直接 展示APP中的内容...

相关帖子

友盟短信分享

UIWebView的问题

系统声音使用MPVolumeView在8.4版本可以获取到系统音量的值,但在9.0的时候就获取不到

windows环境下,ttf字体显示模糊的问题,是否会解决?

新手入门遇到困难的第一个例子,求助!

调查一下,你们用苹果哪款笔记本电脑 比较多?

UISearchController

浮躁

ipad横屏demo在ios8下部分区域不响应

- (2) (V) 创建一个用于展示问题和答案的PageViewController类, .h头文件里向外暴露了@property (nonatomic, strong) YXTest * text;属性
- (3) (C) 通过TableViewController类里面使用KVC把字典数据转为模型数据,再在以下方法把模型数据传递给 PageViewController用于展示。

```
- (void) tableView: (UITableView *) tableView didSelectRowAtIndexPath: (NSIndexPat
2
          PageViewController *page = [[PageViewController alloc]init];
3
          page.text = self.text;
4
          [self.navigationController pushViewController:page animated:YES];
5
```

上面的Demo骨架已经搭完了,下面是解析一下问题的答案(当然,这些问题都可以从网上直接找到答案,这里只是 简单说说我个人的理解, 如有纰漏, 欢迎指正)

- 什么是VFL,请说出"H:[_almageView(==50)]-10-[_aButton]"代表的意思?
 - VFL:苹果为了简化手写Autolayout代码发明出来的,好像叫可视化格式语言(表示真的很久没用过啊! 自从 发现了Masonry),那行代码的意思应该是设置水平方向的约束。
 - 手写Autolayout代码我一般使用第三方框架: Masonry。用Masonry写出来的代码的可读性非常好。
- NSPersistentStoreCoordinator\\\NSManagedObjectContext和NSManagedObject三者什么关系
 - CoreData里面的属性, NSPersistentStoreCoordinator: 持久性数据协调器; NSManagedObjectModel: 管 理数据模型; NSManagedObjectContext: 管理数据内容。三者的关系: CoreData根据 NSManagedObjectModel对象确定如何将底层的持久化文件中的数据映射为NSManagedObject对象。
 - 对于数据持久化的操作,我使用比较多的是通过FMDB框架操作SQLite,因为CoreData是基于OC封装了 SQLite,性能并没有SQLite好。例如GCD性能比NSOperation好。
- ARC下什么时候使用Strong, 什么时候使用Weak, 如何避免循环引用?
 - ARC下,是Xcode编译器自动判断是否有强指针引用着对象,从而自动帮我们在恰当的位置加上引用计数加 一或减一的代码。使用Strong就表明这个OC对象是被使用强指针引用的。
 - 因此,我们自己定义的需要使用的OC属性(UI控件除外)时,一般使用Strong; UI控件一般使用weak,因 为在UI控件通常被父控件的subViews数组强引用着。
 - 首先,循环引用的意思是两个对象互相强引用着(或者多个对象引用循环),造成互相都无法释放,效果类似 与'死锁'。避免循环引用的方式是将其中一个对象设置为weak。我印象比较深的在使用block时造成的循环引 用,例如使用AFN的时候

```
// 在AFN的block内使用, 防止造成循环引用
         weak typeof(self) weakSelf = self;
3
       [[AFHTTPSessionManager manager] GET:CYXRequestURL parameters:params success:^
 4
           NSLog(@"请求成功");
5
            // 利用MJExtension框架进行字典转模型
           weakSelf.menus = [CYXMenu objectArrayWithKeyValuesArray:responseObject[@"// 刷新数据(若不刷新数据会显示不出)
6
7
8
           *::ure:^{NSURLSessionDataTask * _Nonnull task, NSError * _Nonnull error) {
NSLog(@"请求失败 原因: %@",error);
9
       } failure:^(NSURLSessionDataTask *
11
       }];
```

- 将一个MRC的项目转换为ARC的项目,应该遵循什么规则?
 - (我也不太确定,猜的)规则难道是,需要转换为ARC文件的就转换,,不需要转换的就不转换?过滤掉无需 转换的文件(不支持ARC的文件)。无需转换的文件应添加-fno-objc-arc标记
- Objective-C如何对内存管理的,有哪些情况会导致崩溃,说说你的看法和解决方法?
 - (...上面已经问过ARC了,这题我猜是问iOS系统的内存管理原则了吧?)
 - 当App收到三次内存警告还不做处理时,会造成闪退。
 - 处理方法: 在didReceiveMemoryWarning内释放不必要的资源。

微博



加美洼

【源码推荐(11.19)】①高仿斗鱼TV② 搜索联系人③打开自带地图、百度地 图、腾讯地图4图像美化,以上源码 下载: http://t.cn/RUne8Jw



11月19日 19:30 转发(62) | 评论(12)

【避免手机游戏中的A/B测试失控】 几.平每天我都会听到"A/B测试"这个词 。它经常被作为游戏设计决策制定的 万能药—-用于删除等式中一些人为偏 误并基于数据作出决定,因为"数字永 远都不会撒谎。"而在这里我并不是要



- 简述GCD是如何简化线程编程的?
 - GCD相对于pthread/NSThread,通过自动管理线程的生命周期,从而简化了线程编程。
- Extensions有哪些类型,每种类型可以完成的功能有哪些?
 - (那时候有几个忘了....)六种类型: Today、Share、Action、Photo Editing、Storage Provider、Custom keyboard
 - 完成的功能可以顾名思义
- 如何衡量ViewController的规模?
 - - (这个真的不太清楚。。求大神指导)是代码量?业务逻辑的复杂程度?还是ViewController做了过多数据加工的事情,造成ViewController的规模变大?
- MVVM是什么,请简述MVVM的特点以及解决了哪些问题
 - M(Model)V(View)VM(ViewModel),是一种View层的架构模式,衍生自MVC。
 - 特点:把数据加工的任务从Controller中移到了ViewModel,使得Controller只需要专注于数据调配的工作, ViewModel则去负责数据加工并通过通知机制让View响应ViewModel的改变。
 - 目标: 为MVC中的Controller减负

请使用UIScrollerView控件实现图片的循环切换

- CYXInfiniteScrollView.h文件

```
#import @interface CYXInfiniteScrollView : UIView
@property (strong, nonatomic) NSArray *images;
@property (weak, nonatomic, readonly) UIPageControl *pageControl;
@property (assign, nonatomic, getter=isScrollDirectionPortrait) BOOL scrollDirec
@end
```

- CYXInfiniteScrollView.m文件

```
#import "CYXInfiniteScrollView.h"
    static int const ImageViewCount = 3;
     @interface CYXInfiniteScrollView() @property (weak, nonatomic) UIScrollView *sc
5
    @implementation CYXInfiniteScrollView

    (instancetype)initWithFrame:(CGRect)frame

6
8
         if (self = [super initWithFrame:frame]) {
9
             // 滚动视图
10
             UIScrollView *scrollView = [[UIScrollView alloc] init];
11
             scrollView.showsHorizontalScrollIndicator = NO;
12
            scrollView.showsVerticalScrollIndicator = NO;
13
             scrollView.pagingEnabled = YES;
14
             scrollView.bounces = NO;
15
             scrollView.delegate = self;
16
             [self addSubview:scrollView];
            self.scrollView = scrollView;
// 图片控件
17
18
19
             for (int i = 0; i<imageviewcount; i++) {</pre>
                                                                 uiimageview *image
20
                 index = 0;
21
22
             imageView.tag = index;
23
             imageView.image = self.images[index];
24
         // 设置偏移量在中间
25
26
        if (self.isScrollDirectionPortrait) {
             self.scrollView.contentOffset = CGPointMake(0, self.scrollView.frame.si
27
          else
28
2.9
             self.scrollView.contentOffset = CGPointMake(self.scrollView.frame.size.
30
31
     }</imageviewcount; i++) {>
```

请使用UICollectionView控件实现图片数据绑定,要求每行两列

```
#import "CYXCollectionViewController.h"
dinterface CYXCollectionViewController ()
dend
```

```
@implementation CYXCollectionViewController
     static NSString * const CYXCell = @"cell";
     - (instancetype)init
 6
 8
          // 流水布局
 9
         UICollectionViewFlowLayout *layout = [[UICollectionViewFlowLayout alloc] in
10
         layout.itemSize = CGSizeMake(150, 150);
11
         layout.minimumLineSpacing = 0;
12
         layout.minimumInteritemSpacing = 20;
13
         layout.sectionInset = UIEdgeInsetsMake(20, 0, 0, 0);
14
         return [self initWithCollectionViewLayout:layout];
15
16
17
     - (void) viewDidLoad {
         [super viewDidLoad];
18
         self.collectionView.backgroundColor = [UIColor whiteColor];
19
         // 注册cell
         [self.collectionView registerClass:[UICollectionViewCell class] forCellWith
20
21
22
     #pragma mark - - (NSInteger)collectionView:(UICollectionView *)collectionView n
23
24
25
         return 30;
26
27
28
     - (UICollectionViewCell *) collectionView: (UICollectionView *) collectionView cel
        UICollectionViewCell *cell = [collectionView dequeueReusableCellWithReuseIde:
29
         UIImageView *view = [[UIImageView alloc]initWithImage:[UIImage imageNamed:@
         cell.backgroundView = view;
30
31
         return cell:
32
33
     @end
```



微信扫一扫

订阅每日移动开发及APP推广热点资讯 公众号: CocoaChina

我要投稿 收藏文章

分享到:

-1

上一篇: iOS系统的这些小功能会影响到你的APP哦~你测了没呢?

相关资讯

iOS hybrid App 的实现原理及性能监测

iOS 开发之 ReactiveCocoa 下的 MVVM(干货分享)

iOS 蓝牙开发(四)BabyBluetooth蓝牙库介绍

这些 iOS 面试基础题目,你都深入了解吗?

苹果向开发者发布 iOS 9.2 第二个测试版

iOS 9的 Core Image新滤镜

初窥iOS 9联系人框架

iOS 蓝牙开发(三)app作为外设被连接的实现

[XTPaster] iOS 贴纸功能实现

【译】iOS Xcode部署配置





我来说两句



您还没有登录!请 登录 或 注册

所有评论(0)

关于我们 商务合作 联系我们 合作伙伴

北京触控科技有限公司版权所有