



全球最大苹果开发者中文社区

站内搜索

iOS 8 Swift App Store Apple Watch Metal Cocos引擎 手游

iOS开发
SwiftApp Store研究
游戏开发应用评测
苹果相关产品设计
营销推广Cocos引擎
业界动态WebApp
程序人生

论坛

代码

专题

活动

招聘

写代码 赢58,000元 大奖

首页 > iOS开发

提高iOS开发效率的方法和工具

2015-07-17 14:00 编辑: suiling 分类: iOS开发 来源: __weak_Point的博客

17

22157

iOS 开发 效率 工具

招聘信息: 系统策划(手游)



作者: @__weak_Point 授权本站转载。

介绍

这篇文章主要是介绍一下我在iOS开发中使用到的一些可以提升开发效率的方法和工具。

IDE

首先要说的肯定是IDE了, 说到IDE, Xcode不能跑, 当然你也可能同时在使用AppCode等其他的IDE, 在这里我主要介绍Xcode中提升开发效率的方法。

1.善用快捷键

快捷键是开发中必不可少的, 当你善于使用快捷键的时候, 十指在键盘上飞舞, 那画面太美, 我不敢想象。

- 常用快捷键操作

2.常用代码片段

热门资讯



8行代码教你搞定导航控制器全屏滑动返回效

点击量 10075



不说鸡汤, 谈谈现实: 半路学编程能成大牛

点击量 7795



UIWebView与JS的深度交互

点击量 7767



超详细! iOS 并发编程之 Operation Queues

点击量 6721



打造安全的App! iOS 安全系列之 HTTPS

点击量 6665



为什么程序员的业余项目大多都死了?

点击量 6148



为什么技术总是被轻视? 不服来辩!

点击量 6110



一文让你彻底了解iOS 字体相关知识

点击量 5676



深入理解Objective-C: 方法缓存

点击量 4507



我的iOS高效编程秘诀 - 坚持编程习惯

点击量 4160

综合评论

我也要给我

047691641 评论了 七夕我们在一起, 送你12只萌萌哒的COCO熊! 速抢...

Objective-C runtime真心很强大

yiwanji 评论了 深入理解Objective-C: 方法缓存

什么都没有啊

xxfftyywc90 评论了 三年一个人使用虚幻引擎(UDK)开发的一个游戏心路

这个看起来很好用 不过现在 用的

xcode6.3 需要升级才能用

hall_of_fame 评论了 iOS 9学习系列:

开发中有一些常用的代码，可以放到代码片段中，然后下次你就可以使用快捷方法来使用这些代码了，给大家看下我的Xcode中部分代码片段：



- 偷懒小技巧

3.Xcode插件

我想插件是Xcode必不可少的把

- 那些不能错过的Xcode插件

除此之外，我自己还经常用到的插件有：

1.快速Add #import

2.查看项目的'TODO','FIXME'等

在此强烈推荐给大家。

你可能想，如果没有我要用的插件怎么办？少年，这个时候就要自己动手丰衣足食了，我想你可以看看这个[Xcode6插件开发入门](#)。

4.注释

注释的作用就不多说了，而且现在公司都要求代码必须有注释。

之前一直在用 喵神onevcat 开源的 [VVDocumenter-Xcode](#)。

但是后来觉得这种注释会有这样一个问题：一个注释多三行

UIStackView如何让你...

遇到这种情况，不要着急赞成，也不要着急否认。即使你是一个有过几个成功jarod姜赫 评论了 大神支招：如何应对老板干涉游戏设计问题

牛，都说到点上了。

jarod姜赫 评论了 国外游戏开发者：创业路上9大禁区不可进

楼主一生平安！！！！

向宏simida 评论了 源码推荐(8.18)：类似支付宝余额数字动画——贝...

6666666

fu779115154 评论了 阿峥教你实现UITableView循环利用

作者的编程习惯是值得学习的，而且这样做也能提高编码效率。这样的习惯也icebergcwp1990 评论了 我的iOS高效编程秘诀—坚持编程习惯

。。。。意义不明

leonajkl 评论了 阿峥教你实现UITableView循环利用

相关帖子

webview加载的时候图片超出边界，显示不全

关于修改密码个忘记密码的处理

视频下载 用AFNetworking框架

如何计算UILabel里面文字的行数？

为什么我把RGB565格式数据转化为图片出现花的

xib问题，很卵疼。关于键盘弹出，试图上移的问题

xib问题，很卵疼。关于键盘弹出，试图上移的问题

有人对layer了解么

真机调试就出现这种错误

```
1  /**
2   * 顶部公告btn
3   */
4  @property (nonatomic, strong) UIButton *topAnnouncementBtn;
```

接口用这种方法会简单明了，但是属性的话，总感觉.h文件好多东西（其实没几个属性啊??????）

后来换成这样：

```
1  /**顶部公告btn */
2  @property (nonatomic, strong) UIButton *topAnnouncementBtn;
```

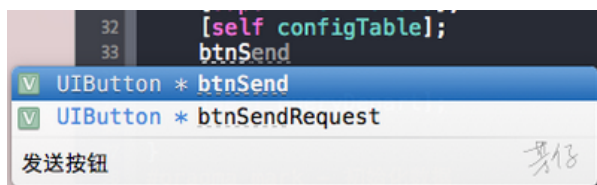
还是多一行，再后来换成这样：

```
1  @property (nonatomic, strong) UIButton *topAnnouncementBtn; // 顶部公告btn
```

但是这种方式，在你使用这个属性的时候，是不会有注释提示的。没有就没有把，遇见不明大意的属性，到时候再跳到.h 文件 看一眼。（“呸，你怎么这么容易就妥协了！！”，我当时应该在心里暗暗骂自己的）

之后某天在微博上看到 芳仔小脚印 的博客 我是如何收拾代码的 中介绍她是这样注释属性的：

```
1  UIButton *btnSend;/**< 发送按钮 */
```



试用了一下，很方便。之后一直用这种方法做属性注释，在这里分享给大家。

感谢 芳仔小脚印 的分享。

网络数据相关

1.调试接口

少年，你还在写方法调试接口吗？如果是，那你一定需要下面这2个了哈：



DHC 在线调试接口，支持HTTP和HTTPS呦。

微博



CocoaChina

加关注

【最新 EI Capitan 测试版默认关闭 Dashboard 功能】在早些时候发布的 OS X EI Capitan 第七个开发者测试中，苹果默认关闭了 Dashboard 功能。Dashboard 是 OS X 的桌面组件功能，已经有10年左右的历史，在过去4年之中一直没有更新。详见：<http://t.cn/RLDD7Rq>



48分钟前

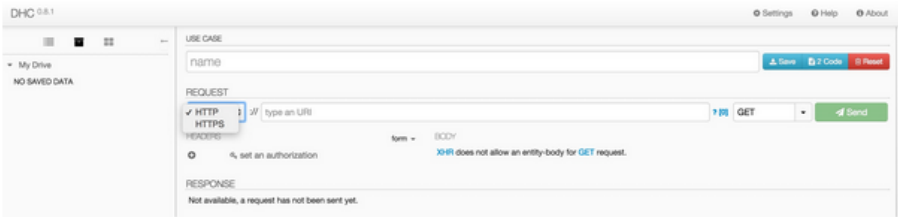
转发(1) | 评论(4)

【Swift-er SDK：简述OC的Nullability Annotations特性】苹果在Xcode 6.3中为Objective-C添加了一项新特性--

酷家乐云设计

比 3Ds Max 快10倍
10分钟完成设计方案

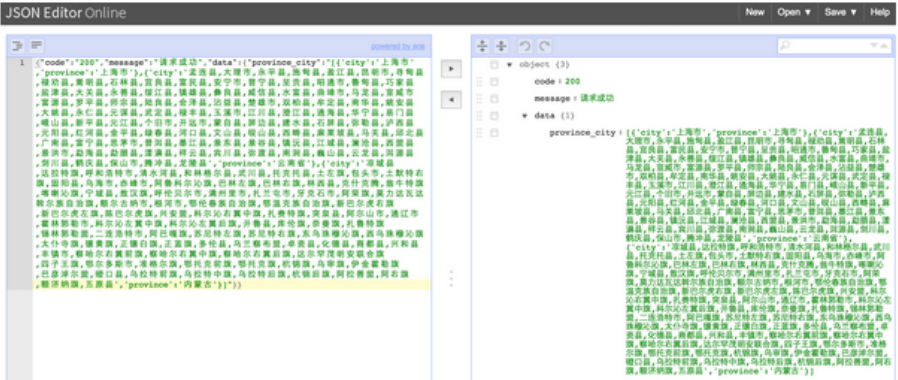
点击体验>



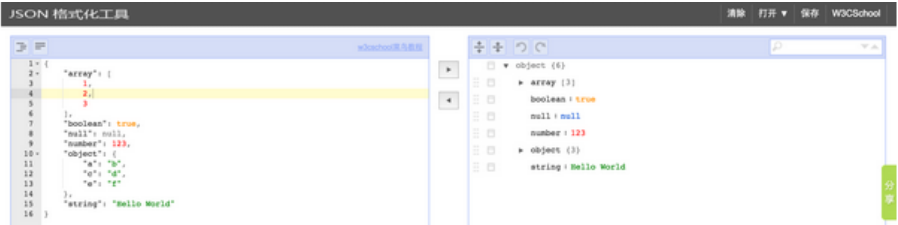
Postman 一款功能强大的网页调试与发送网页HTTP请求的Chrome插件。(感谢叶孤城__提醒)

2.JSON数据编辑

废话不多说，直接上图：



- JSON Editor Online



JSON格式化工具 (感谢iOS程序猿 提供)

UI相关

1.距离

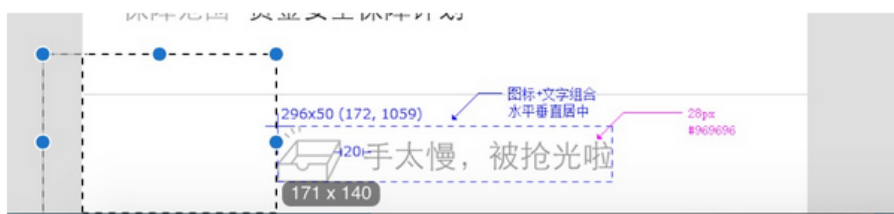
不行！说的是20px！ 差1px，2px，5px，10px，都不算20px！

遇到有像素眼的设计师，想哭的心情总是有。但是他们可能有时候会忘记标X、Y，或者就是宽高，下面是我司UI给的一张图：



魂淡，说好的X，Y呢？

然后我最开始是这样做的



可是总会有辣么一点误差，而且费眼。。。后来我偶然听一个产品朋友说他们在用**马克鳗**标图，它有免费和收费2个版本，免费版本可以使用基本功能，感觉还不错。

今天喵神**onevcat**在**微博**发了一个测量的工具：**Pixel Winch**，试了一下，比**马克鳗**好使。

2.图片压缩

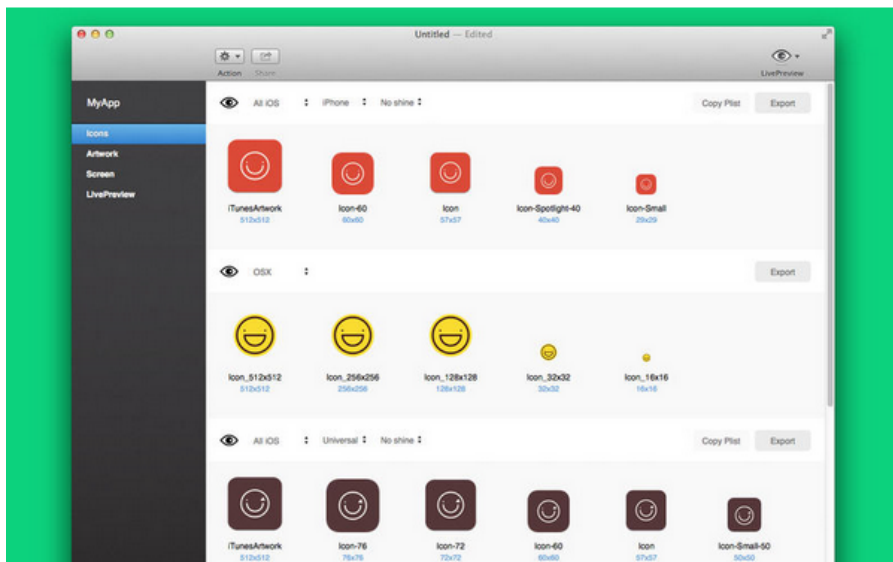
我们UI就不太注重图片的大小，尼玛，有一次给的图片有4M多，害我自己还得压缩一遍

tinypng，保质压缩，我感觉还不错，推荐给我们UI和后台，他们用过之后都说好

tinypng[批量压缩图片脚本](#) 配套使用更佳。(感谢**newbee_nAn** 提供)

3.Applcon

Applcon只需要UI提供一张1024*1024的图就可以了，具体的icon可以用**Prepo**生成



两地办公

假设这么一种情况：公司用的是SVN，公司一台公司电脑，家里一台自己电脑，有时候可能想回来后接着敲代码，怎么办？

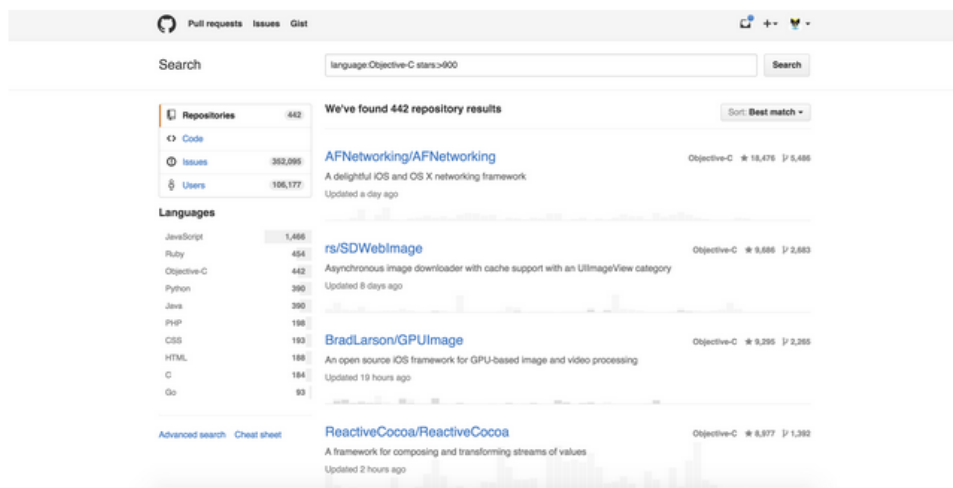
再假设这么一种情况：公司用的是SVN，产品想实现一种效果，但是你又不确定能不能写出来，所以你可能会纠结要不要在公司项目上改动，怎么办？

如果有上述两种烦恼，那么Github 和 Bitbucket 是您的首选，具体选哪个，这里有一篇对比文章:[GitHub vs. Bitbucket](#) 不只是功能不同.

Github

Github上好的开源项目太多，一个一个的star，太慢了，怎么破？

```
1 | language:Objective-C stars:>900
```



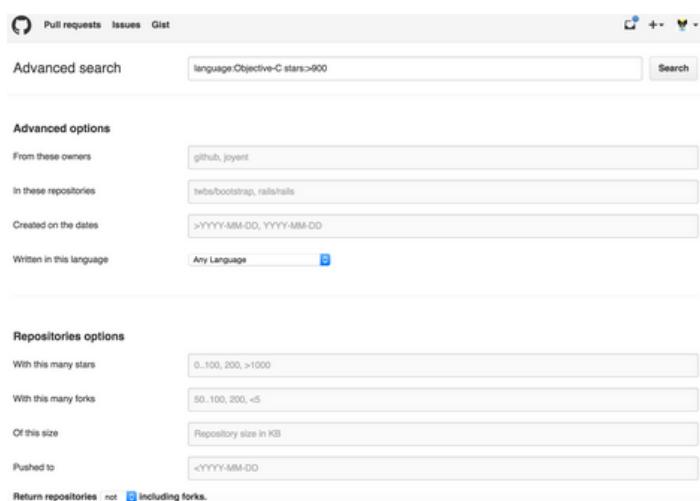
这个其实就是Github的**Advanced search**功能：



The screenshot shows the GitHub search interface. At the top, there are tabs for 'Pull requests', 'Issues', and 'Gist'. Below these is a 'Search' header. A table lists search categories: 'Repositories' (442), 'Code' (with a code icon), 'Issues' (352,095), and 'Users' (106,177). Below this is a 'Languages' section with a list of programming languages and their respective repository counts: JavaScript (1,466), Ruby (454), Objective-C (442), Python (390), Java (390), PHP (198), CSS (193), HTML (188), C (184), and Go (93). At the bottom, there are links for 'Advanced search' (highlighted with a red box and a red arrow) and 'Cheat sheet'.

Category	Count
Repositories	442
Code	
Issues	352,095
Users	106,177

Language	Count
JavaScript	1,466
Ruby	454
Objective-C	442
Python	390
Java	390
PHP	198
CSS	193
HTML	188
C	184
Go	93



The screenshot shows the GitHub Advanced Search interface. At the top, there are tabs for 'Pull requests', 'Issues', and 'Gist'. Below these is a search bar with the text 'language:Objective-C stars>900' and a 'Search' button. Below the search bar is a section titled 'Advanced options' with several input fields: 'From these owners' (github, joyent), 'In these repositories' (twbs/bootstrap, rails/rails), 'Created on the dates' (>YYYY-MM-DD, YYYY-MM-DD), and 'Written in this language' (Any Language). Below this is a section titled 'Repositories options' with several input fields: 'With this many stars' (0..100, 200, >1000), 'With this many forks' (50..100, 200, <5), 'Of this size' (Repository size in KB), and 'Pushed to' (<YYYY-MM-DD). At the bottom, there is a checkbox for 'Return repositories' and a checkbox for 'including forks'.

小伙伴们切记啊，star后并不代表你就掌握了，只有真正深入了解后才是自己的。

另外Github Advanced Search 可以用来寻找小伙伴哦—— [Github Advanced Search](#)猎头大法。

未完待续...



微信扫一扫

订阅每日移动开发及APP推广热点资讯

公众号: CocoaChina

我要投稿

收藏文章

分享到:

119

上一篇: 轻松学习之 IMP指针的作用

下一篇: iOS之友盟错误统计解决

相关资讯

iOS 9学习系列: UIStackView如何让你的开发更简单

HTTP Live Streaming直播(iOS直播)技术分析与实现

深入理解Objective-C: 方法缓存

iOS日历选取控件

URI跳转方式地图导航的代码实践

iOS 9学习系列: Search API

理解Bitcode: 一种中间代码

一分钟搭建个人详情界面

简化通知中心的使用

源码推荐(8.17): 闪屏效果, 简易动画引擎, iOS UIView



坚持1个月 看美剧不用字幕

每天45分钟 30天见证你的英语奇迹

立即行动 >

文章评论 (10)



zhanglu0529 2015-08-11 15:07:51

mark

支持(0)

回复(0)



zcam 2015-08-04 21:41:23

mark

支持(1)

回复(0)



ray110523 2015-08-03 13:55:13

mark~~

支持(0)

回复(0)



luckysixdays 2015-07-28 15:25:34

mark

支持(0)

回复(0)



EchoZuo 2015-07-20 13:35:43

非常有用, 已收藏。顶一个

支持(0)

回复(0)



q582975598 2015-07-20 10:34:27

UIButton *btnSend;/**
发送按钮 */;这种注释,也可以用///
发送按钮 这样来注释

支持(1)

回复(1)



bhiklike005 2015-07-20 11:54:44

回复 q582975598: 我也这样用 ///

支持(0)

回复



Janrin 2015-07-20 10:22:16

mark

支持(0)

回复(0)



wonder 2015-07-20 10:06:51

必须mark

支持(0)

回复(0)



oliver102 2015-07-20 09:49:26

good

支持(0)

回复(0)



luxxxxxxx 2015-07-20 09:19:35

mark

支持(0)

回复(0)

对这篇文章有什么感想, 写一下吧.....

发表评论

[关于我们](#) [广告合作](#) [联系我们](#) [Cocos商店](#)

©2015 Chukong Technologies, Inc.

京ICP备 11006519号 京ICP证 100954号 京公网安备11010502020289



京网文[2012]0426-138号