

## easonoutlook

iOS开发者群83099046, Q:737450017, 737450017@qq.com, 微信公众账号:iOSJailbreak

iOS开发群83099046 欢迎加入探讨!

昵称: [easonoutlook](#)

园龄: 2年10个月

粉丝: 36

关注: 5

[+加关注](#)

< 2012年12月 >						
日	一	二	三	四	五	六
25	26	27	28	29	30	<a href="#">1</a>
<a href="#">2</a>	3	4	5	6	<a href="#">7</a>	8
9	<a href="#">10</a>	11	12	<a href="#">13</a>	14	15
16	<a href="#">17</a>	<a href="#">18</a>	19	20	21	22
23	24	25	<a href="#">26</a>	<a href="#">27</a>	<a href="#">28</a>	29
30	31	1	2	3	4	5

搜索

<input type="text"/>	<input type="button" value="找找看"/>
<input type="text"/>	<input type="button" value="谷歌搜索"/>

常用链接

[我的随笔](#)  
[我的评论](#)  
[我的参与](#)  
[最新评论](#)  
[我的标签](#)

我的标签

[工具\(1\)](#)  
[mac\(1\)](#)

随笔分类

[Android\(1\)](#)  
[cocos2d-x](#)  
[HTML5](#)  
[iOS\(73\)](#)  
[SIP相关](#)  
[Unix网络编程\(2\)](#)  
[其他\(5\)](#)  
[音视频处理\(1\)](#)

随笔档案

[2015年6月 \(1\)](#)

[博客园](#) [首页](#) [博问](#) [闪存](#) [新随笔](#) [联系](#) [订阅XML](#) [管理](#)

随笔-168 评论-34 文章-0 trackbacks-0

### iOS捕获异常的处理

demo地址:

<https://github.com/easonoutlook/UncaughtExceptionHandler>

IOS SDK中提供了一个现成的函数

NSSetUncaughtExceptionHandler 用来做异常处理, 但功能非常有限, 而引起崩溃的大多数原因如: 内存访问错误, 重复释放等错误就无能为力了, 因为这种错误它抛出的是Signal, 所以必须要专门做Signal处理. 首先定义一个UncaughtExceptionHandler类, .h头文件的代码如下:

```
#import <UIKit/UIKit.h>
```

```
@interface UncaughtExceptionHandler : NSObject
```

```
{
```

```
    BOOL dismissed;
```

```
}
```

```
@end
```

```
void InstallUncaughtExceptionHandler();
```

然后在.mm文件实现InstallUncaughtExceptionHandler(), 如下:

```
void InstallUncaughtExceptionHandler()
```

```
{
```

```
    signal(SIGABRT, MySignalHandler);
```

```
    signal(SIGILL, MySignalHandler);
```

```
    signal(SIGSEGV, MySignalHandler);
```

```
    signal(SIGFPE, MySignalHandler);
```

```
    signal(SIGBUS, MySignalHandler);
```

```
    signal(SIGPIPE, MySignalHandler);
```

```
}
```

[2015年5月 \(1\)](#)  
[2013年10月 \(2\)](#)  
[2013年9月 \(1\)](#)  
[2013年8月 \(1\)](#)  
[2013年7月 \(2\)](#)  
[2013年6月 \(5\)](#)  
[2013年5月 \(8\)](#)  
[2013年4月 \(1\)](#)  
[2013年3月 \(1\)](#)  
[2013年1月 \(12\)](#)  
[2012年12月 \(16\)](#)  
[2012年11月 \(1\)](#)  
[2012年10月 \(4\)](#)  
[2012年9月 \(15\)](#)  
[2012年8月 \(23\)](#)  
[2012年7月 \(10\)](#)  
[2012年6月 \(16\)](#)  
[2012年5月 \(27\)](#)  
[2012年4月 \(20\)](#)

#### 最新评论

##### 1. Re:获取UITableViewCell中UITextField的值方法总结

正是我想找的，太感谢了。解决了静态UITableViewCell滑出视图后，通过indexPath获取该cell中的文本及图片，会报错的问题。

--Echo.

##### 2. Re:如何在 block 中修改外部变量 where is global?

--Norcy

##### 3. Re:iOS \$299万企业证书申请的过程以及细节补充(二)

顶此帖！如果不会操作的还可以联系我们。(1)协助App通过网页或二维码渠道发布：用户无需Apple帐号一键下载安装！无需经过苹果漫长严格审核,立刻发布：任何苹果设备无需越狱都可安装，无数量限制！(2).....

--网络技术开发者

##### 4. Re:iOS \$299万企业证书申请的过程以及细节补充

顶此文章！如果不会操作的还可以联系我。(1)协助App通过网页或二维码渠道发布：用户无需Apple帐号一键下载安装！无需经过苹果漫长严格审核,直接发布：任何苹果设备无需越狱都可安装，无数量限制！(2).....

--网络技术开发者

##### 5. Re:iDoubts的编译问题以及解决方案

iOS捕获异常的处理 - easonoutlook - 博客园

这样，当应用发生错误而产生上述Signal后，就将会进入我们自定义的回调函数MySignalHandler。为了得到崩溃时的现场信息，还可以加入一些获取CallTrace及设备信息的代码，.mm文件的完整代码如下：

```

#import "UncaughtExceptionHandler.h"

#include <libkern/OSAtomic.h>

#include <execinfo.h>

NSString * const
UncaughtExceptionHandlerSignalExceptionName =
@ "UncaughtExceptionHandlerSignalExceptionName";

NSString * const UncaughtExceptionHandlerSignalKey
= @ "UncaughtExceptionHandlerSignalKey";

NSString * const
UncaughtExceptionHandlerAddressesKey =
@ "UncaughtExceptionHandlerAddressesKey";

volatile int32_t UncaughtExceptionHandlerCount = 0;

const int32_t UncaughtExceptionHandlerMaximum = 10;

const NSInteger
UncaughtExceptionHandlerSkipAddressCount = 4;

const NSInteger
UncaughtExceptionHandlerReportAddressCount = 5;

@implementation UncaughtExceptionHandler

+ (NSArray *)backtrace
{

    void* callstack[128];

    int frames = backtrace(callstack, 128);

    char **strs = backtrace_symbols(callstack, frames);

    int i;

    NSMutableArray *backtrace = [NSMutableArray
arrayWithCapacity:frames];

    for (

        i = UncaughtExceptionHandlerSkipAddressCount;

        i < UncaughtExceptionHandlerSkipAddressCount +
UncaughtExceptionHandlerReportAddressCount;

        i++)
    {

        [backtrace addObject:[NSString
stringWithUTF8String:str[i]]];

    }

    free(strs);

    return backtrace;

```

您好，我现在需要用到idoubs开发，但是下载下来没有静态文件，可以把您的静态文件发我一份吗？  
 谢谢500) this.width=500;"/>...  
 --greenhaixia

#### 阅读排行榜

1. UITextView 实现placeholder的方法(17991)
2. iOS libc++abi.dylib: handler threw exception 错误的解决方案(14885)
3. iOS 删除文件夹下所有文件的方式(10790)
4. Xcode工程添加第三方文件的详细分析 Create folder references for any added folders(7837)
5. iOS Voip 后台运行的原理(7223)

#### 评论排行榜

1. iOS设备的越狱方法(6)
2. iOS捕获异常的处理(4)
3. libsqlite3.dylib与libsqlite3.0.dylib 区别(2)
4. iOS \$299刀企业证书申请的过程以及细节补充(2)
5. iOS越狱开发（一）(2)

#### 推荐排行榜

1. Xcode工程添加第三方文件的详细分析 Create folder references for any added folders(6)
2. 25个增强iOS应用程序性能的提示和技巧(5)
3. ISEEIP， CSDHA ---关于 ISEEIP 2013(2012)和 CSDHA 2013会议的一些认识和个人见解(3)
4. iOS越狱开发（一）(3)
5. Mac下Android开发环境的搭建(2)

```

}

- (void)alertView:(UIAlertView *)alertView
clickedButtonAtIndex:(NSInteger)anIndex
{
    if (anIndex == 0)
    {
        dismissed = YES;
    }
}

- (void)handleException:(NSException *)exception
{
    UIAlertView *alert =
    [[[UIAlertView alloc]
    initWithTitle:NSString(@"Unhandled
    exception", nil)
    message:[NSString
    stringWithFormat:NSString(
    @"You can try to continue but the application may be
    unstable.\n"
    @"%@ \n%@", nil),
    [exception reason],
    [[exception userInfo]
    objectForKey:UncaughtExceptionHandlerAddressesKey
    ]]
    delegate:self
    cancelButtonTitle:NSString(@"Quit", nil)
    otherButtonTitles:NSString(@"Continue", nil),
    nil]
    autorelease];

    [alert show];

    CFRunLoopRef runLoop = CFRunLoopGetCurrent();

    CFArrayRef allModes =
    CFRunLoopCopyAllModes(runLoop);

    while (!dismissed)
    {
        for (NSString *mode in (NSArray *)allModes)
        {
            CFRunLoopRunInMode((CFStringRef)mode, 0.001,
            false);
        }
    }
}

```

```
}

CFRelease(allModes);

NSSetUncaughtExceptionHandler(NULL);

signal(SIGABRT, SIG_DFL);

signal(SIGILL, SIG_DFL);

signal(SIGSEGV, SIG_DFL);

signal(SIGFPE, SIG_DFL);

signal(SIGBUS, SIG_DFL);

signal(SIGPIPE, SIG_DFL);

if ([[exception name]
isEqual:UncaughtExceptionHandlerSignalExceptionName])
{
    kill(getpid(), [[[exception userInfo]
objectForKey:UncaughtExceptionHandlerSignalKey]
intValue]);
}
else
{
    [exception raise];
}
}

@end

NSString* getAppInfo()
{
    NSString *appInfo = [NSString
stringWithFormat:@"App : %@ %@(%@)\nDevice :
%@ \nOS Version : %@ %@ \nUDID : %@ \n",

        [[NSBundle mainBundle]
objectForInfoDictionaryKey:@"CFBundleDisplayName"],

        [[NSBundle mainBundle]
objectForInfoDictionaryKey:@"CFBundleShortVersionString"],

        [[NSBundle mainBundle]
objectForInfoDictionaryKey:@"CFBundleVersion"],

        [UIDevice currentDevice].model,

        [UIDevice
currentDevice].systemName,

        [UIDevice
currentDevice].systemVersion,
```

```
[UIDevice
currentDevice].uniqueIdentifier];

    NSLog(@"Crash!!!! %@", appInfo);

    return appInfo;
}

void MySignalHandler(int signal)
{
    int32_t exceptionCount =
    OSAAtomicIncrement32(&UncaughtExceptionCount);
    if (exceptionCount > UncaughtExceptionMaximum)
    {
        return;
    }

    NSMutableDictionary *userInfo =
    [NSMutableDictionary
    dictionaryWithObject:[NSNumber
    numberWithInt:signal]
    forKey:UncaughtExceptionHandlerSignalKey];

    NSArray *callStack = [UncaughtExceptionHandler
    backtrace];

    [userInfo
    setObject:callStack
    forKey:UncaughtExceptionHandlerAddressesKey];

    [[[UncaughtExceptionHandler alloc] init] autorelease]
    performSelectorOnMainThread:@selector(handleException:)
    withObject:
    [NSException
    exceptionWithName:UncaughtExceptionHandlerSignalExceptionName
    reason:
    [NSString stringWithFormat:
    NSLocalizedString(@"Signal %d was raised.\n"
    @"%@", nil),
    signal, getAppInfo()]
    userInfo:
    [NSDictionary
```

```
dictionaryWithObject:[NSNumber  
numberWithInt:signal]  
  
forKey:UncaughtExceptionHandlerSignalKey]]  
  
waitUntilDone:YES];  
  
}  
  
void InstallUncaughtExceptionHandler()  
{  
  
    signal(SIGABRT, MySignalHandler);  
    signal(SIGILL, MySignalHandler);  
    signal(SIGSEGV, MySignalHandler);  
    signal(SIGFPE, MySignalHandler);  
    signal(SIGBUS, MySignalHandler);  
    signal(SIGPIPE, MySignalHandler);  
  
}
```

在应用自身的 didFinishLaunchingWithOptions 前，加入一个函数：

```
- (void)installUncaughtExceptionHandler  
{  
  
    InstallUncaughtExceptionHandler();  
  
}
```

最后，在 didFinishLaunchingWithOptions 中加入这一句代码就行了：

```
[self InstallUncaughtExceptionHandler];
```

现在，基本上所有崩溃都能Hold住了。崩溃时将会显示出如下的对话框：



这样在崩溃时还能从容地弹出对话框，比起闪退来，用户也不会觉得那么不爽。然后在下次启动时还可以通过邮件来发送Crash文件到邮箱，这就看各个应用的需求了。

分类: [iOS](#)

绿色通道:

[好文要顶](#)

[关注我](#)

[收藏该文](#)

[与我联系](#)



easonoutlook

关注 - 5

粉丝 - 36

[+加关注](#)

1

0

(请您对文章做出评价)

« 上一篇: [iOS 关闭键盘](#)

» 下一篇: [UITextView 实现placeholder的方法](#)

posted on 2012-12-27 16:43 [easonoutlook](#) 阅读(5892) 评论(4) [编辑](#) [收藏](#)

评论:

#1楼 2013-02-22 14:29 | [detecyang](#)

我下了gitHub的示例，可是有些情况还是捕获不了怎么回事？

随便写了一句：

```
NSString *s;
```

```
[s release];
```

[支持\(0\)](#) [反对\(0\)](#)

#2楼 2014-01-06 15:52 | [U\\_探索](#)

对啊 而且这个日志 没法精准定位到那块出的异常？

[支持\(0\)](#) [反对\(0\)](#)

#3楼 2014-01-06 15:53 | [U\\_探索](#)

@detecyang

是啊 我也遇到过同样的问题

支持(0) 反对(0)

#4楼 2014-01-16 16:08 | [time4cnblogs](#)

同问，如果报exc\_bad\_access 从堆栈消息也找不到出错信息。

支持(0) 反对(0)

[刷新评论](#) [刷新页面](#) [返回顶部](#)

注册用户登录后才能发表评论，请 [登录](#) 或 [注册](#)，[访问](#)网站首页。

【推荐】50万行VC++源码：大型组态工控、电力仿真CAD与GIS源码库

【活动】博客园-阿里云开发者俱乐部七月份活动

【推荐】如何让你的程序拥有象Excel一样强大的数据编辑功能

**永利宝** Yonglibao.com 金融 | 让投资更踏实!



最新IT新闻：

- [支付宝推信用签证 凭芝麻信用分申请签证](#)
- [起底刘春宁：10年腾讯2年阿里 华袍下爬满虱子](#)
- [富士康郑州大规模招工 和硕要招4万人](#)
- [以色列男子黑进麦当娜电脑被判刑 或致其歌曲泄漏](#)
- [美哈佛毕业生出价6万 网上找人牵红线](#)

» [更多新闻...](#)

【连载】0基础7天入门Python(第1天)

Google、Instagram、豆瓣、知乎，崇尚优雅的互联网公司都在用Python！



最新知识库文章：

- [程序员要有持续产出](#)
- [代码审查过程](#)
- [所谓软件工程](#)
- [也谈怎么学好英语这件小事](#)
- [前后端分离了，然后呢？](#)

» [更多知识库文章...](#)



