

MJRefresh

- An easy way to use pull-to-refresh
- 用法简单的下拉刷新框架: 一行代码搞定

Contents

- · Getting Started
 - · Features【支持哪些控件的刷新】
 - Installation【如何使用MJRefresh】
 - Who's using【已经超过上百个App正在使用MJRefresh】
 - Classes【MJRefresh类结构图】
- 常见API
 - MJRefreshComponent.h

- o MJRefreshHeader.h
- MJRefreshFooter.h
- MJRefreshAutoFooter.h

• Examples

- Reference 【参考】
- 。 下拉刷新01-默认
- 下拉刷新02-动画图片
- 下拉刷新03-隐藏时间
- 下拉刷新04-隐藏状态和时间
- 下拉刷新05-自定义文字
- 下拉刷新06-自定义刷新控件
- 。 上拉刷新01-默认
- 上拉刷新02-动画图片
- 上拉刷新03-隐藏刷新状态的文字
- 。 上拉刷新04-全部加载完毕
- 。 上拉刷新05-自定义文字
- 上拉刷新06-加载后隐藏
- 上拉刷新07-自动回弹的上拉01
- 。 上拉刷新08-自动回弹的上拉02
- 上拉刷新09-自定义刷新控件(自动刷新)
- 上拉刷新10-自定义刷新控件(自动回弹)
- ∘ UICollectionView01-上下拉刷新
- 。 UIWebView01-下拉刷新
- 期待

支持哪些控件的刷新

• UIScrollView 、 UITableView 、 UICollectionView 、 UIWebView

如何使用MJRefresh

- cocoapods导入: pod 'MJRefresh'
- 手动导入:
 - 。 将 MJRefresh 文件夹中的所有文件拽入项目中
 - 。 导入主头文件: #import "MJRefresh.h"

Base Custom
MJRefresh.bundle MJRefresh.h
MJRefreshConst.h MJRefreshConst.m

UIScrollView+MJExtension.h UIScrollView+MJExtension.m UIScrollView+MJRefresh.m UIView+MJExtension.m

已经超过上百个App正在使用MJRefresh

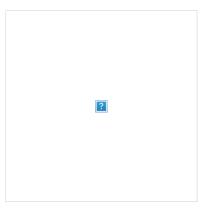


• 更多App信息可以关注: M了个J-博客园

MJRefresh类结构图



- 图中 红色文字的类: 可以直接拿来用
 - 。 下拉刷新控件的种类
 - 默认 (Normal) : MJRefreshNormalHeader
 - 动图 (Gif) : MJRefreshGifHeader
 - 。 上拉刷新控件的种类
 - 自动刷新 (Auto)
 - 默认(Normal): MJRefreshAutoNormalFooter
 - 动图 (Gif) : MJRefreshAutoGifFooter
 - 自动回弹 (Back)
 - 默认 (Normal) : MJRefreshBackNormalFooter
 - 动图 (Gif) : MJRefreshBackGifFooter
- 图中 非红色文字的类: 拿来继承,用于自定义刷新控件
- 关于如何自定义刷新控件,可以参考下图的类



MJRefreshComponent.h

```
/** 刷新控件的基类 */
@interface MJRefreshComponent : UIView
#pragma mark - 刷新状态控制
/** 进入刷新状态 */
- (void)beginRefreshing;
/** 结束刷新状态 */
- (void)endRefreshing;
/** 是否正在刷新 */
- (BOOL)isRefreshing;

#pragma mark - 其他
/** 根据拖拽比例自动切换透明度 */
@property (assign, nonatomic, getter=isAutomaticallyChangeAlpha) BOOL automaticallyChangeAlpha;
@end
```

MJRefreshHeader.h

```
@interface MJRefreshHeader: MJRefreshComponent
/** 创建header */
+ (instancetype)headerWithRefreshingBlock:(MJRefreshComponentRefreshingBlock)refreshingBlock;
/** 创建header */
+ (instancetype)headerWithRefreshingTarget:(id)target refreshingAction:(SEL)action;

/** 这个key用来存储上一次下拉刷新成功的时间 */
@property (copy, nonatomic) NSString *lastUpdatedTimeKey;
/** 上一次下拉刷新成功的时间 */
@property (strong, nonatomic, readonly) NSDate *lastUpdatedTime;

/** 忽略多少scrollView的contentInset的top */
@property (assign, nonatomic) CGFloat ignoredScrollViewContentInsetTop;
@end
```

MJRefreshFooter.h

```
@interface MJRefreshFooter: MJRefreshComponent
/** 创建footer */
+ (instancetype)footerWithRefreshingBlock:(MJRefreshComponentRefreshingBlock)refreshingBlock;
/** 创建footer */
+ (instancetype)footerWithRefreshingTarget:(id)target refreshingAction:(SEL)action;
/** 提示没有更多的数据 */
```

```
    - (void)endRefreshingWithNoMoreData;
    /** 重置没有更多的数据(消除没有更多数据的状态) */
    - (void)resetNoMoreData;
    /** 忽略多少scrollView的contentInset的bottom */
    @property (assign, nonatomic) CGFloat ignoredScrollViewContentInsetBottom;
    /** 自动根据有无数据来显示和隐藏(有数据就显示,没有数据隐藏) */
    @property (assign, nonatomic) BOOL automaticallyHidden;
    @end
```

MJRefreshAutoFooter.h

```
@interface MJRefreshAutoFooter: MJRefreshFooter
/** 是否自动刷新(默认为YES) */
@property (assign, nonatomic, getter=isAutomaticallyRefresh) BOOL automaticallyRefresh;
/** 当底部控件出现多少时就自动刷新(默认为1.0, 也就是底部控件完全出现时, 才会自动刷新) */
@property (assign, nonatomic) CGFloat triggerAutomaticallyRefreshPercent;
@end
```

参考

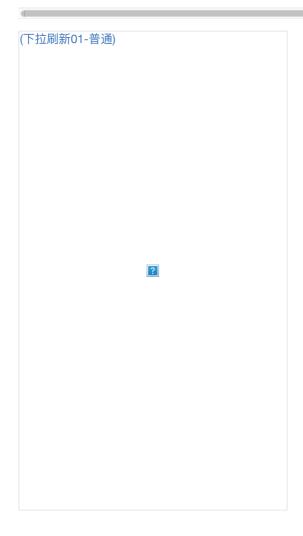
- * 由于这个框架的功能较多,就不写具体文字描述其用法
- * 大家可以直接参考示例中的MJTableViewController、MJCollectionViewController、MJWebViewController, 更为直观快速



下拉刷新01-默认

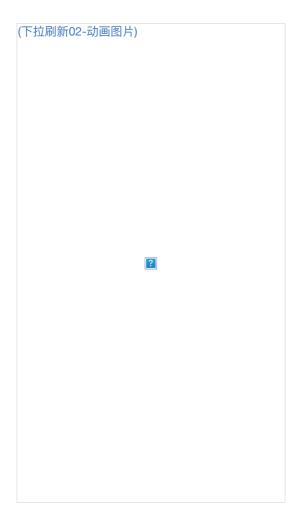
```
self.tableView.header = [MJRefreshNormalHeader headerWithRefreshingBlock:^{
    // 进入刷新状态后会自动调用这个block
}];
```

或
// 设置回调(一旦进入刷新状态,就调用target的action,也就是调用self的loadNewData方法)
self.tableView.header = [MJRefreshNormalHeader headerWithRefreshingTarget:self refreshingAction:@select(
// 马上进入刷新状态
[self.tableView.header beginRefreshing];



下拉刷新02-动画图片

```
// 设置回调(一旦进入刷新状态,就调用target的action,也就是调用self的loadNewData方法)
MJRefreshGifHeader *header = [MJRefreshGifHeader headerWithRefreshingTarget:self refreshingAction:@selec
// 设置普通状态的动画图片
[header setImages:idleImages forState:MJRefreshStateIdle];
// 设置即将刷新状态的动画图片(一松开就会刷新的状态)
[header setImages:pullingImages forState:MJRefreshStatePulling];
// 设置正在刷新状态的动画图片
[header setImages:refreshingImages forState:MJRefreshStateRefreshing];
// 设置header
self.tableView.mj_header = header;
```



下拉刷新03-隐藏时间

// 隐藏时间 header.lastUpdatedTimeLabel.hidden = YES;



下拉刷新04-隐藏状态和时间

```
// 隐藏时间
header.lastUpdatedTimeLabel.hidden = YES;
// 隐藏状态
header.stateLabel.hidden = YES;
```



下拉刷新05-自定义文字

```
// 设置文字
[header setTitle:@"Pull down to refresh" forState:MJRefreshStateIdle];
[header setTitle:@"Release to refresh" forState:MJRefreshStatePulling];
[header setTitle:@"Loading ..." forState:MJRefreshStateRefreshing];

// 设置字体
header.stateLabel.font = [UIFont systemFontOfSize:15];
header.lastUpdatedTimeLabel.font = [UIFont systemFontOfSize:14];

// 设置颜色
header.stateLabel.textColor = [UIColor redColor];
header.lastUpdatedTimeLabel.textColor = [UIColor blueColor];
```

(下拉刷新05-自定义文字)		
	?	

下拉刷新06-自定义刷新控件

self.tableView.mj_header = [MJDIYHeader headerWithRefreshingTarget:self refreshingAction:@selector(load) // 具体实现参考MJDIYHeader.h和MJDIYHeader.m



上拉刷新01-默认

```
self.tableView.mj_footer = [MJRefreshAutoNormalFooter footerWithRefreshingBlock:^{
    // 进入刷新状态后会自动调用这个block
}];
或
// 设置回调(一旦进入刷新状态,就调用target的action,也就是调用self的loadMoreData方法)
self.tableView.mj_footer = [MJRefreshAutoNormalFooter footerWithRefreshingTarget:self refreshingAction:(
```



上拉刷新02-动画图片

```
// 设置回调(一旦进入刷新状态,就调用target的action,也就是调用self的loadMoreData方法)
MJRefreshAutoGifFooter *footer = [MJRefreshAutoGifFooter footerWithRefreshingTarget:self refreshingActic

// 设置刷新图片
[footer setImages:refreshingImages forState:MJRefreshStateRefreshing];

// 设置尾部
self.tableView.mj_footer = footer;
```



上拉刷新03-隐藏刷新状态的文字

```
// 隐藏刷新状态的文字
footer.refreshingTitleHidden = YES;
// 如果没有上面的方法, 就用footer.stateLabel.hidden = YES;
```

上拉刷新04-全部加载完毕

// 变为没有更多数据的状态

[footer endRefreshingWithNoMoreData];



上拉刷新05-自定义文字

```
// 设置文字
[footer setTitle:@"Click or drag up to refresh" forState:MJRefreshStateIdle];
[footer setTitle:@"Loading more ..." forState:MJRefreshStateRefreshing];
[footer setTitle:@"No more data" forState:MJRefreshStateNoMoreData];

// 设置字体
footer.stateLabel.font = [UIFont systemFontOfSize:17];

// 设置颜色
footer.stateLabel.textColor = [UIColor blueColor];
```



上拉刷新06-加载后隐藏

// 隐藏当前的上拉刷新控件 self.tableView.mj_footer.hidden = YES;

?	

上拉刷新07-自动回弹的上拉01



上拉刷新08-自动回弹的上拉02

```
MJRefreshBackGifFooter *footer = [MJRefreshBackGifFooter footerWithRefreshingTarget:self refreshingActic

// 设置普通状态的动画图片
[footer setImages:idleImages forState:MJRefreshStateIdle];

// 设置即将刷新状态的动画图片 (一松开就会刷新的状态)
[footer setImages:pullingImages forState:MJRefreshStatePulling];

// 设置正在刷新状态的动画图片
[footer setImages:refreshingImages forState:MJRefreshStateRefreshing];

// 设置尾部
self.tableView.mj_footer = footer;
```

上拉刷新09-自定义刷新控件(自动刷新)

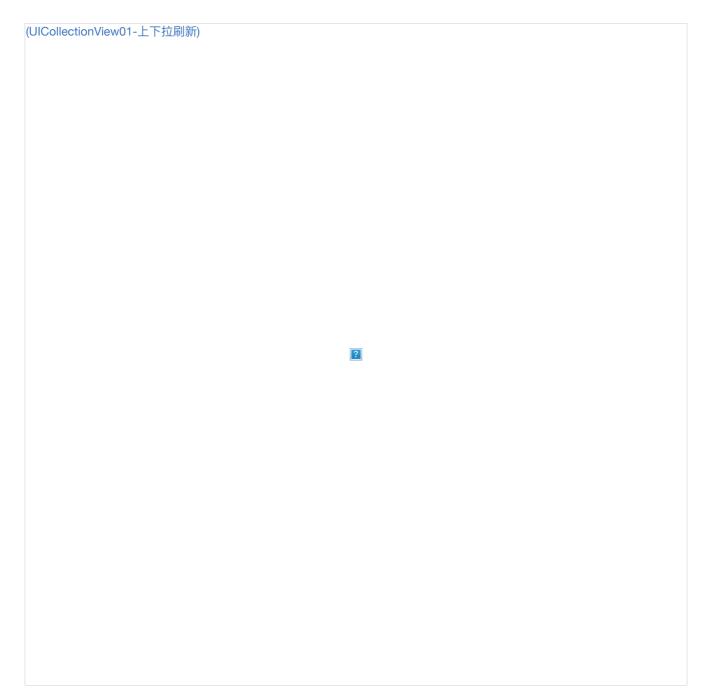
15/12/12 下午4:13 CoderMJLee/MJRefresh (上拉刷新09-自定义刷新控件(自动刷新)) 上拉刷新10-自定义刷新控件(自动回弹) self.tableView.mj_footer = [MJDIYBackFooter footerWithRefreshingTarget:self refreshingAction:@selector() // 具体实现参考MJDIYBackFooter.h和MJDIYBackFooter.m



UICollectionView01-上下拉刷新

```
// 下拉刷新
self.collectionView.mj_header = [MJRefreshNormalHeader headerWithRefreshingBlock:^{
    // 进入刷新状态后会自动调用这个block
}];

// 上拉刷新
self.collectionView.mj_footer = [MJRefreshAutoNormalFooter footerWithRefreshingBlock:^{
    // 进入刷新状态后会自动调用这个block
}];
```



UIWebView01-下拉刷新

```
// 添加下拉刷新控件
self.webView.scrollView.mj_header = [MJRefreshNormalHeader headerWithRefreshingBlock:^{
    // 进入刷新状态后会自动调用这个block
}]:
```

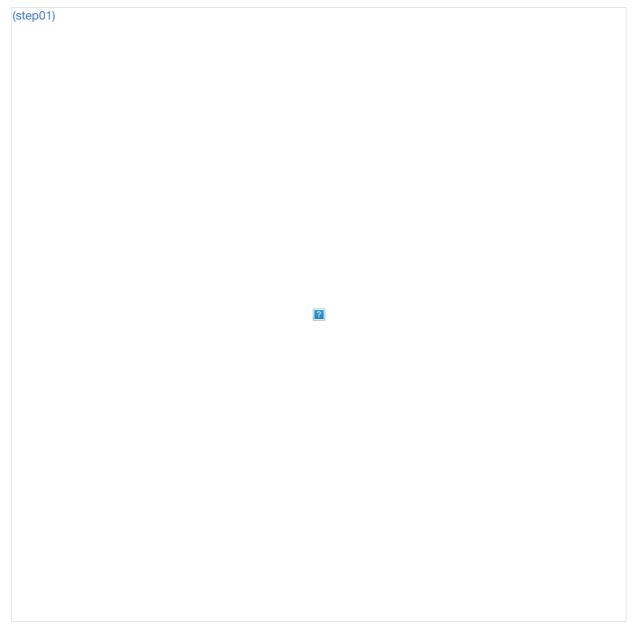
(UICollectionView01-上下拉刷新)	
?	

提醒

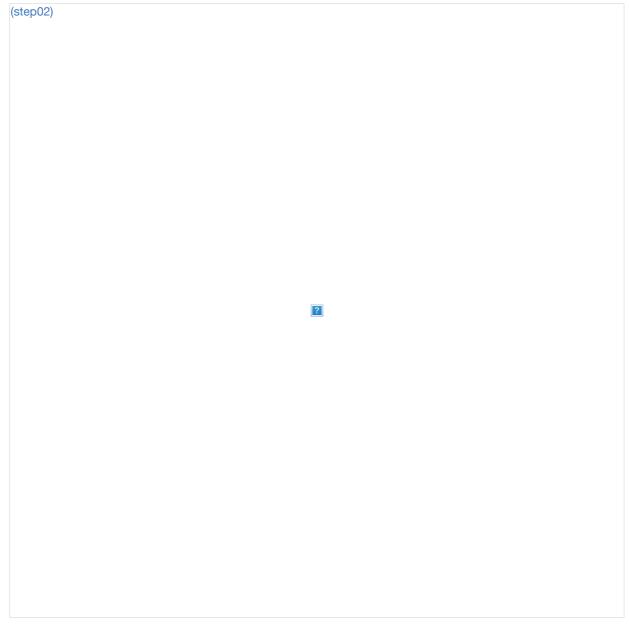
• 本框架纯ARC,兼容的系统>=iOS6.0、iPhone\iPad横竖屏

期待

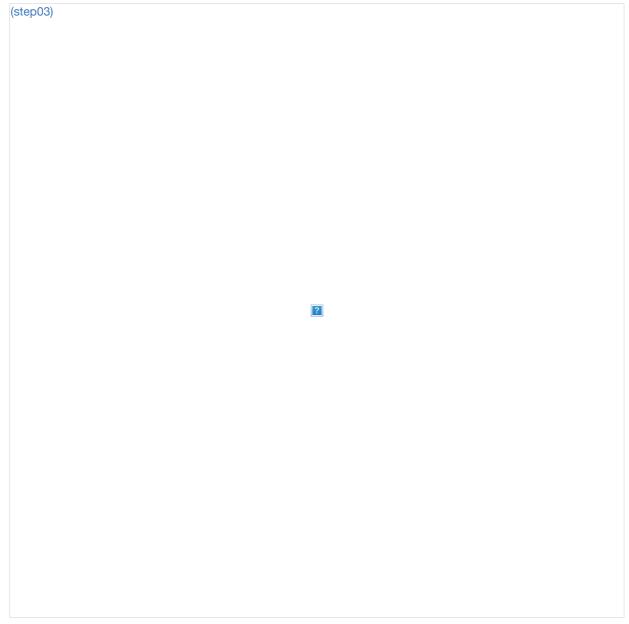
- 如果在使用过程中遇到BUG,希望你能Issues我,谢谢(或者尝试下载最新的框架代码看看BUG修复没有)
- 如果在使用过程中发现功能不够用,希望你能Issues我,我非常想为这个框架增加更多好用的功能,谢谢
- 如果你想为MJRefresh输出代码,请拼命Pull Requests我
- 如果你开发的应用中用到了MJRefresh,希望你能到CocoaControls添加你应用的iTunes路径,我将会安装使用你的应用,并且根据众多应用的使用情况,对MJRefresh进行一个更好的设计和完善,提供更多好用的功能,谢谢
 - 。 步骤01(微信是举个例子, 百度"你的应用名称 itunes")



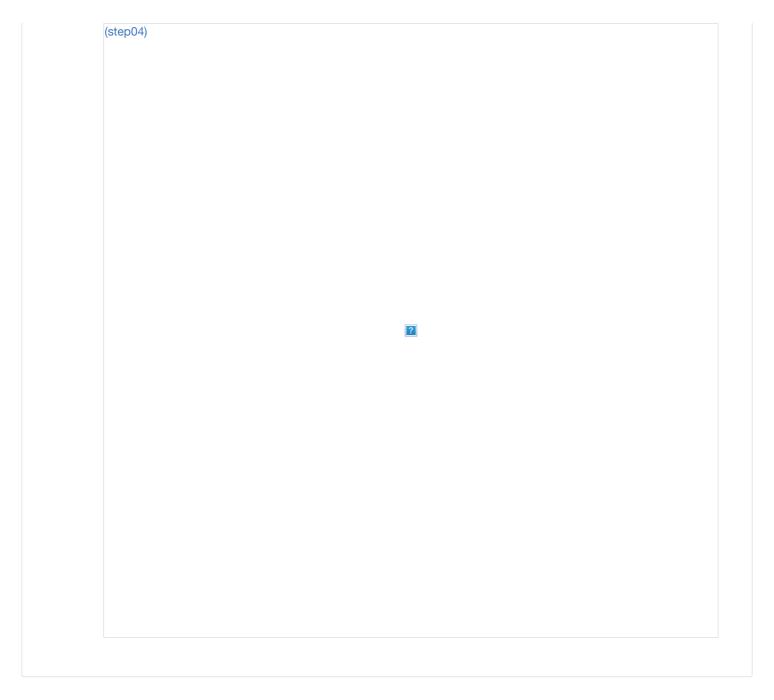
。 步骤02



。 步骤03



。 步骤04



© 2015 GitHub, Inc. Terms Privacy Security Contact Help



Status API Training Shop Blog About Pricing