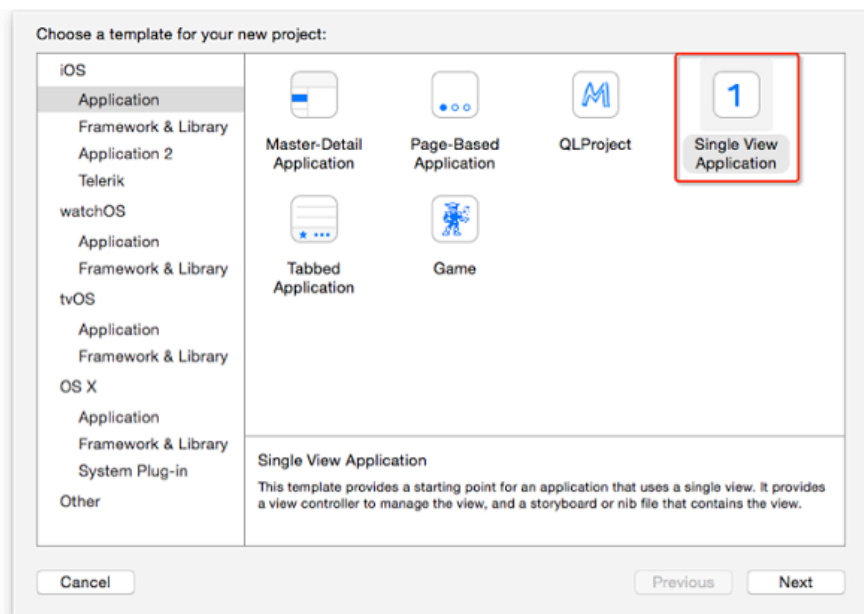


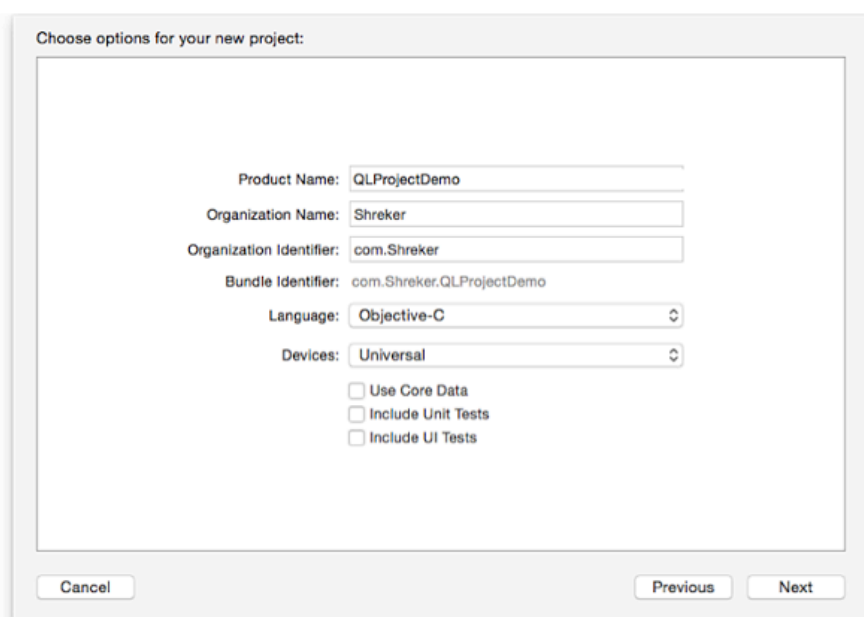


为了为项目代码创建一个易读性、易维护性、易扩展性都相当不错的代码模板，现在要求项目代码的搭建者按照如下的步骤进行：

1、所有新建项目最好是「Single View Application」：



2、填好各个项目，这里注意，项目名称最好使用英文：



3、项目创建好之后，第一件事就是修改最低部署系统的Target版本：

leyu1989 评论了 使用大图+脚本，生成各种size的app icon...

直接 NSURLCredential \*cred &#61;

[NSURLCredential

fyhsky 评论了 打造安全的App! iOS安全系列之 HTTPS...

真是的,又不是所有人英语都好

尼小克 评论了 对 Xcode 菜单选项的详细探索 (干货) ...

问号就是空格

zzwj\_1314 评论了 GCD使用三部曲之：基本用法...

这里已经堕落了，广告已经肆无忌惮了  
tamworth 评论了 见过原生广告，见过“360”无死角”的定制化广告么...

o

药很多 评论了 见过原生广告，见过“360”无死角”的定制化广告么...

刁刁的

舒忠明 评论了 如何自己动手实现 KVO...

## 相关帖子

cocos2djs如何实现播放远程mp3文件?

阳光保险精准投放，员工持股企业进入新领域

抽屉效果的实现 小弟新手上路求大神帮忙看看有哪些不足

关于xib自定义cell 适配不同大小尺寸手机的问题

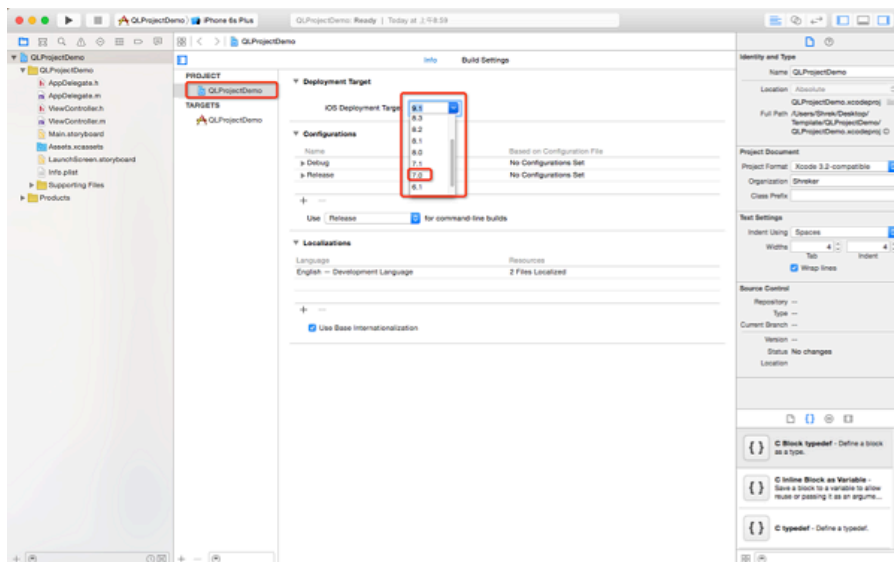
iOS沙箱测试号需要写银行卡号了么?

[请教]如何让Cocos Studio打包生成release版apk安装包?

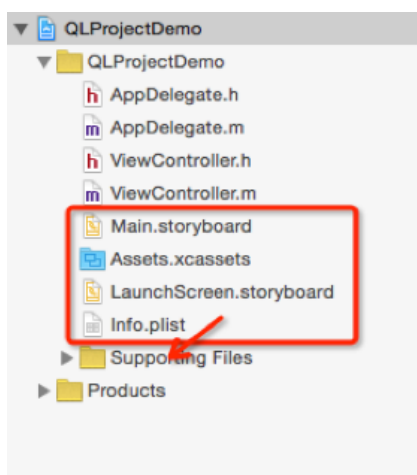
iOS 的SDK具体是哪些框架和接口的组合啊?

百度地图联网失败授权失败什么原因?

求教学ios怎么学

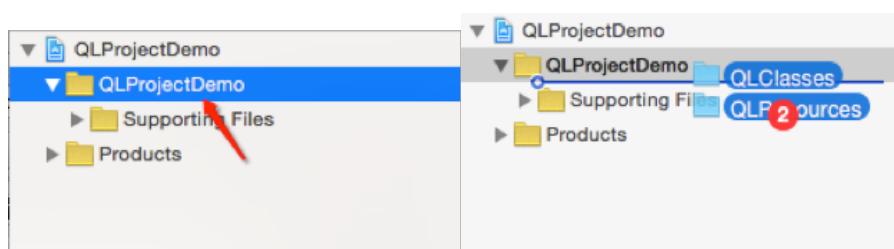


4、接下来就是源文件管理，我们看左侧的导航区域：



- 非代码源文件全部移动到「Supporting Files」中；
- 选中AppDelegate和ViewController的.h和.m，右键「Show In Finder」，然后把AppDelegate和ViewController的.h和.m移到废纸篓，回到Xcode，删除红色的刚才我们删除的文件(也可以直接在Xcode中右键->delete->movetotrash, 但是有时候会删除地不干净)。

5、导入我们已经准备好的项目结构文件(就是项目结构的文件夹和文件的集合在这下载查看)到与项目名称相同的目录之下，如图：



微博



CocoaChina

加关注

【2015年双11手机淘宝前端技术之H5性能最佳实践】2015年是全面『无线化』的一年，在BAT几家公司都已经超过50%的流量来自移动端，这次双11更是占到了68.67%无线交易。下面给大家介绍我们1年多来解决了一些什么样的问题，以及带来多少性能的提升。<http://t.cn/R4vEBcH>



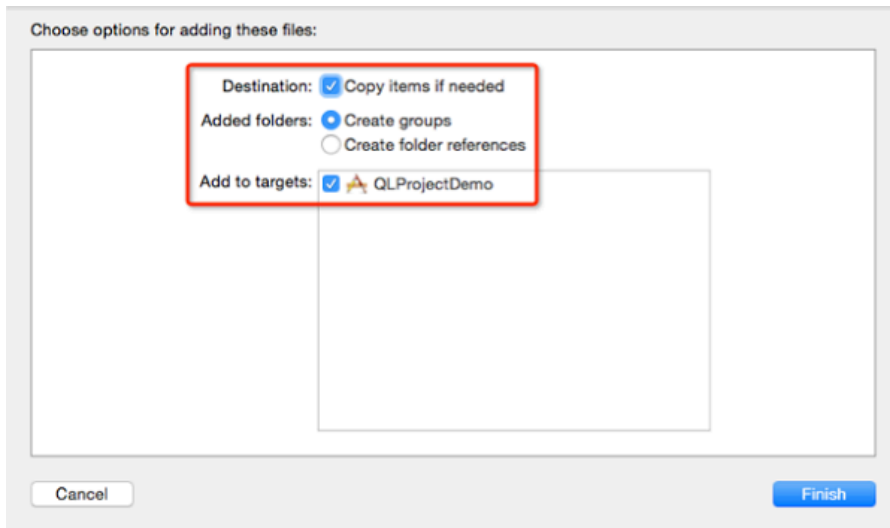
12月7日 16:05 转发(9) | 评论(1)

【源码推荐(12.07)】①可拉伸的个人主页背景②加载心形③游动的小鱼，以上源码下载：<http://t.cn/R4vjKvU>

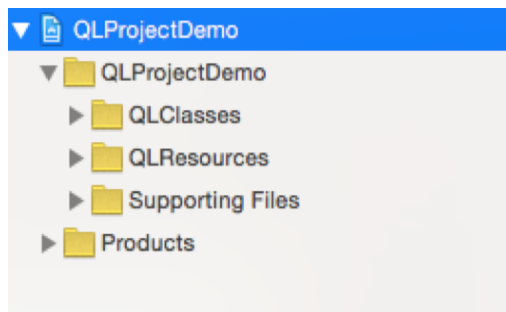


顺路接一单, 有人聊天找灵感

加入我们, 还能赚油费 >



结果是这样的:



6、其中文件夹`QLClasses`中是该项目中的所有源代码，`QLResources`中存放的是所有的非代码资源文件，下面就这两个文件夹的结构就新浪微博目前的结构进行详细的说明。整体的框架图如下(这才是重点):



- 需要注意的是图片的处理，在`QLResources`中有个`QLImages`文件夹,这个文件夹是供特殊的图片文件而设立的，你不能把所有的图片都塞到这里，这个不科学。最好还是放在Assets.xcassets中，那么到底是哪些图片呢？在有些项目中，大量使用了全屏的背景图片，这样的图片我们一定不能使用UIImage imageNamed:@"imageName"]的方式加载，因为这个方法会把图片直接缓存到内存中，试想一下，如果很多张图片都塞进内存是什么情况？那就只能使用[UIImage imageWithContentsOfFile:@"imagePath"]的方式，但是我们知道Assets.xcassets中的图片在生成ipa后会被打包成一个压缩文件，以减少内存的占用，这个`imagePath`从哪里来呢，所以问题就解决了。把这些图片放到这个文件夹下面，加载的时候直接用NSBundle解决path的问题，ok！
- 项目中肯定会遇到多个界面使用同一个数据模型的问题，最好还是在`QLMain`文件夹中创建两个文件夹`QLCommonModel`和`QLCommonView`两个文件夹，以便统一管理。
- 在Xcode左侧导航中看到的结构中的每一个文件夹(除却Supporting Files)，必须映射到Finder中的文件夹中，这样在不打开项目的情况下，我们就可以迅速的定位出以前写过的工具类的位置，也方便在Finder中查看当前项目的结构。



微信扫一扫

订阅每日移动开发及APP推广热点资讯

公众号: CocoaChina

我要投稿

收藏文章

分享到:

4

上一篇: 源码推荐(12.04B): 炫酷的个人中心页面 (Swift版), 动态瀑布流-展示网络图片

#### 相关资讯

Objective-C 编码建议

Objective-C 的现代语法和新特性

细说ReactiveCocoa的冷信号与热信号 (二): 为什么要

【译】利用UIWebView打造一个炫酷的视频背景视图

源码推荐(9.21): 模仿qq的小红点的动画, Swift (及

关于 @synchronized, 这儿比你想知道的还要多

使用 \_ObjectiveCBridgeable协议实现Objective-C类与

细说ReactiveCocoa的冷信号与热信号 (一)

源码推荐(9.24): 用 Swift 写的抽屉效果, Quartz 2D 绘制

【投稿】打造Objective-C安全的Collection类型



我来说两句



你怎么看? 快来评论一下吧!

发表评论

所有评论 (6)



RylanJIN

2015-12-07 07:11:31

说是架构可能不太合适, 应该说是代码文件分类?

0 0 回复



zxfmpy

2015-12-07 06:24:41

大项目动不动就20w行代码, 你这只是其中的一小部分功能模块

0 0 回复







simon4761




2015-12-07 03:43:27



该怎么说呢。。&#61;- 你的分类太粗了。。小项目无所谓, 大项目显然不适合。。

0 0 回复

- ioneuser2015-12-07 03:16:05  
围观的  

0 0 回复
- dswios2015-12-07 02:11:49  
无力吐槽。。。。。  

5 0 回复
- leonajkl2015-12-07 02:07:05  
。。。。真麻烦  

1 0 回复

[关于我们](#) [商务合作](#) [联系我们](#) [合作伙伴](#)

北京触控科技有限公司版权所有

©2015 Chukong Technologies,Inc.

京ICP备 11006519号 京ICP证 100954号 京公网安备11010502020289  京网文[2012]0426-138号