1. **为什么考研**

首先我很喜欢自己本科的计算机科学与技术专业，之后大四实习就毅然选择去北京，感受北京快节奏的工作同时也让我清楚的认识到自己在学历上的劣势，和专业方向选择工作的局限性，所以我决定在20年边工作边备考，相信知识改变命运也不想让自己在未来留有遗憾。

1. **为什么报考大连民族大学**

首先我很喜欢大连这个滨海城市，互联网技术发展的也不亚于北上广，其次我在本科学习期间以及工作之后，我发现我对我目前的专业是真的很感兴趣，但同时也发现自己存在很多不足。 我特别希望通过继续学习来加强自己的专业知识，而咱们民族大学学术氛围浓厚，我所报考的人工智能方向特别符合我。

**10>为什么放弃工作考研**

虽然我现在工作环境还可以，但我认为自己可以做到的不仅如此未来可以更好。其次我的父母很支持我放弃现有工作通过考研继续学习，而我也认为工作的这两年除了积累工作经验之外也足够负担自己读研的费用，我想自己在民大三年的读研期间对计算机专业人工智能领域上有新的认识和研究。

1. **对未来的规划3-5年**

在读研期间认真学习专业知识，听从导师安排，积极参加导师项目课题工作

1. **大学专业学过哪些学科？**

计算机网络，c语言，操作系统，oracle数据库，面向对象编程,web开发

1. **你认为计算机未来会有哪些发展？**

计算机的性能越来越高，cpu处理事务的速度越来越快，所涉及和应用的领域也会越来越广泛

1. **介绍自己的本科学校**

我很爱我的本科学校，虽它没有名气，但它给了我在校三年期间优秀的教学质量和完善的计算机设备，我认识到了负责任的导员，出色的各位专业老师，还有很多真诚友爱的同学，使我大学生活丰富多彩成长路上更加积极向上，我很感谢它，同时我也希望自己出现在民大的课堂上，补充我在专业学识上的不足。

**11,你今后想从事什么方向的学习？为什么？ 对读研设想？**

我今后想从事人工智能方向的学习，首先我们正在向人工智能化的科技时代所践行，人工智能所涵盖的领域范围很广泛，其中就包括医疗成像，人脸识别，公共安全，智能机器人等等，那么作为新时代热爱编程的我来说，为了不被人工智能所征服，希望重回校园在老师的进一步指导下去了解和学习什么是人工智能。

1. **说一下自身优缺点**

缺点可能就是对于编程这件事会执拗但不会偏执，优点就是即便对现在自身所拥有的不那么自信但也依然有信心好好生活。

1. **毕业设计设计理念以及相关技术**

在经济快速发展的今天,物流行业已成为支撑国民经济的基础性产业，为减少物流企业管理耗费的人力、库存积压、降低运输成本、及时对市场竞争变化做出合理的应对，我是想在物流管理企业中采用计算机技术信息化系统，使用精准的计算机运算处理复杂的数据，以此为物流企业创造更好的经济效益，为人们生活带来更优质的便利服务。

该系统采用基于JavaEE的SpringBoot微框架，前端应用JSP动态页面，探讨在计算机技术下的多维度协同管理机制，为企业管理人员提供实时处理更新数据，建立完善的功能模块，为庞大的用户人群提供快速地货物运输，精准的订单配送查询。

页面菜单包括了个人信息管理，订单模块管理，配送模块管理，货物模块管理，车辆模块管理，线路模块管理，货架模块管理，数据字段模块管理。共设计了13张数据库表。

该系统有员工和用户两大角色，其中员工又分为超级管理员和普通管理员两类。用户登录系统只有个人信息维护，订单模块查看以及配送模块管理；超级管理员登录主要进行系统的权限管理，如人员权限的分配；普通管理员只负责业务处理。

**6> 什么是java?**

Java是一门面向对象编程语言，不仅吸收了C++语言的各种优点，还摒弃了C++里难以理解的多继承、指针等概念，因此Java语言具有功能强大和简单易用两个特征。

**10>c++和java的区别**

都是面向对象的语言，都支持封装、继承和多态

Java不提供指针来直接访问内存，程序内存更加安全

Java的类是单继承的，C++支持多重继承；虽然Java的类不可以多继承，但是接口可以多继承。

Java有自动内存管理机制，不需要程序员手动释放无用内存

**7> static存在的主要意义**

即使没有创建对象，也能使用属性和调用方法！用来形成静态代码块以优化程序性能,只需类初次加载时执行一次。

1. **面向对象和面向过程的区别**

面向过程性能比较好无需实例化对象，面向对象易维护，易复用，易扩展，由于具有封装、继承、多态性的特性，可以设计出低耦合的代码。

**6>ssm与springboot的区别**

springboot对第三方技术进行了很好的封装和整合，提供了大量的第三方接口

，相对于ssm框架来说无需复杂xml配置文件，内嵌了tomcat一站式部署和启动。

spring核心ico和aop技术，提高了代码的复用性，

**7>ico与aop的理解**

ioc控制反转，控制权由对象本身转向容器，由容器根据配置文件创建实例并创建实例之间的关系;

aop面向切面，利用一种“横切”技术，抛解开封装对象的内部，将影响多个类的公共行为封装到一个可重用的模块，并将其称为“切面”，减少代码的重用性，降低模块之间的耦合度。

**8>什么是数组:**

1.数组（Array）是一种线性表数据结构。它用一组连续的内存空间，来存储一组具有相同类型的数据。

2.连续的内存空间和相同类型的数据(随机访问的前提)

3.优点：两限制使得具有随机访问的特性;缺点：删除，插入数据效率低

**9>什么是链表:**

1.链表也是一种线性表,从内存结构来看，链表的内存结构是不连续的内存空间，是将一组零散的内存块串联起来，从而进行数据存储的数据结构。

2.链表中的每一个内存块被称为节点Node。节点除了存储数据外，还需记录链上下一个节点的地址，即后继指针next。

3.插入、删除数据效率高O(1)级别（只需更改指针指向即可），随机访问效率低O(n)级别（需要从链头至链尾进行遍历）。

**10> 栈和队列区别？**

队列是在表头进行删除在表尾进行插入的线性表。队列顾名思义就像排队一样，对于进入队列的元素按“先进先出”的规则处理。

栈是只能在表尾进行插入和删除操作的线性表。对于插入到栈的元素按“后进先出”的规则处理。

**10>c++和python的区别**

python是一种脚本语言，是解释执行的，不需要经过编译，所以方便快捷，且能够很好地跨平台，写一些小工具小程序特别合适。

c++则是一种编译后运行语言，在特定的机器上编译后在特定的机器上运行，运行效率高，安全稳定。但编译后的程序一般是不跨平台的。

**13>数据结构中学习了哪几种逻辑结构及典型的代表：**

1. 集合；
2. 线性结构（线性表，链表，队列，栈）；
3. 树形结构（二叉树，b-树）；
4. 网状结构（有向图，无向图）

**14>解释为什么TCP需要三次握手**

当客户端发送一个链接请求至服务器端，这个链接请求因某些原因在网络中滞留了很长时间但并未丢失。这对客户端来说，将迟迟收不到服务器端的链接确认消息。若这个等待时间过长，客户端将会自动释放掉这个链接，认为链接无法建立。但是链接请求却能正确达到服务器端，只是时间用了很久。这时候，如果不采用三次握手，即服务器端只要回送确认消息，这个链接就建立了。但是客户端却认为这个链接失效了。这样一来，服务器端将会一直等待永远客户端发送数据，服务器资源就被浪费掉了。

**15>进程的五种状态是什么？**

创建、就绪、阻塞、执行、终止

**16>指针和引用的区别？**

1.指针是一个存储地址的变量，该地址为内存的一个存储单元；引用是原变量的一个别名；

2.指针可以为空，而引用不能为空；

3.指针可以有多级，而引用只能有一级；

4．指针可以重新赋值，而引用只能初始化一次

5.sizeof引用得到的是变量大小，而sizeof指针得到的是指针本身大小

**17>C++是不是类型安全的语言？**

不是,不同类型间指针可以强制互转。

**18>五层协议**

应用层，运输层，网络层，数据链路层，物理层

**19>重写和重载区别？**

重载是发生在本类中指不同的函数使用相同的函数名，但是函数的参数个数或类型或参数顺序不同。调用的时候根据函数的参数来区别不同的函数；

重写是发生在继承类中即函数名和参数都一样，只是函数的实现体不一样。