1. **为什么考研**

高中读书时虽然很努力但是大学并没有读到一个很好的学校，当然这个学校教会了我很多东西，因为热爱编程所以大四毅然独自选择去北京实习，感受北京快节奏的工作同时也让我清楚的认识到自己在学历上的劣势造成选择的局限性，我也不想让自己在未来留有遗憾，所以我在20年边工作边备考，坚信知识改变命运。

1. **对未来的规划3-5年**

在读研期间认真学习专业知识，听从导师安排，全力配合导师项目课题工作，积极参加实践活动，提高自己的团队协作能力

1. **介绍自己的本科学校**

我很爱我的本科学校，虽它没有名气，但它给了我在校三年期间优秀的教学质量和完善的计算机设备，我认识到了负责任的导员，出色的各位专业老师，还有很多真诚友爱的同学，使我大学生活丰富多彩成长路上更加积极向上，我很感谢它，同时我也希望自己出现在民大的课堂上，补充我在专业学识上的不足。

**10>为什么放弃工作考研**

我的父母很支持我考研继续学习，其次我也认为工作的这两年除了积累工作经验之外也足够负担自己读研的费用，我也想自己在计算机专业领域上有更深的研究，以此来提升自己的学历。

**11,你今后想从事什么方向的学习？为什么？ 对读研设想？**

我今后想从事人工智能方向的学习，首先我们正在向人工智能化的科技时代所践行，人工智能所涵盖的领域范围很广泛，其中就包括医疗成像，人脸识别，公共安全，智能机器人等等，那么作为新时代95后热爱编程的青年人来说，为了不被人工智能所征服，希望老师可以进一步指导，去了解和学习什么是人工智能。

1. **说一下自身优缺点**

缺点可能就是对于某一件事会执拗但不会偏执，优点就是即便对自身所拥有的不那么自信但也依然有信心好好生活。

1. **毕业设计设计理念以及相关技术**

在经济快速发展的今天,物流行业已成为支撑国民经济的基础性产业，为缩短物流企业管理耗费的人力、减少库存积压、降低运输成本、及时对市场竞争变化做出合理的应对，我是想在物流管理中采用计算机技术信息化系统，使用精准的计算机运算处理复杂的数据，以此为物流企业创造更好的经济效益，为人们生活带来更优质的便利服务。

该系统采用基于JavaEE的SpringBoot微框架，前端应用JSP动态页面，探讨在计算机技术下的多维度协同管理机制，为企业管理人员提供实时处理更新数据，建立完善的功能模块，为庞大的用户人群提供快速地货物运输，精准的订单配送查询。

页面菜单包括了个人信息管理，订单模块管理，配送模块管理，货物模块管理，车辆模块管理，线路模块管理，货架模块管理，数据字段模块管理。

该系统有员工和用户两大角色，其中员工又分为超级管理员和普通管理员两类。用户登录系统只有个人信息维护，订单模块查看以及配送模块管理；超级管理员登录主要进行系统的权限管理，如人员权限的分配；普通管理员只负责业务处理。

**6>ssm与springboot的区别**

springboot对第三方技术进行了很好的封装和整合，提供了大量的第三方接口

，相对于ssm框架来说无需复杂xml配置文件，内嵌了tomcat一站式部署和启动。

spring核心ico和aop技术，提高了代码的复用性，

**7>ico与aop的理解**

ioc控制反转，控制权由对象本身转向容器，由容器根据配置文件创建实例并创建实例之间的关系;

aop面向切面，利用一种“横切”技术，抛解开封装对象的内部，将影响多个类的公共行为封装到一个可重用的模块，并将其称为“切面”，减少代码的重用性，降低模块之间的耦合度。

**8>什么是数组:**

1.数组（Array）是一种线性表数据结构。它用一组连续的内存空间，来存储一组具有相同类型的数据。

2.连续的内存空间和相同类型的数据(随机访问的前提)

3.优点：两限制使得具有随机访问的特性;缺点：删除，插入数据效率低

**9>什么是链表:**

1.链表也是一种线性表,从内存结构来看，链表的内存结构是不连续的内存空间，是将一组零散的内存块串联起来，从而进行数据存储的数据结构。

2.链表中的每一个内存块被称为节点Node。节点除了存储数据外，还需记录链上下一个节点的地址，即后继指针next。

3.插入、删除数据效率高O(1)级别（只需更改指针指向即可），随机访问效率低O(n)级别（需要从链头至链尾进行遍历）。

**10>c++和python的区别**

python是一种脚本语言，是解释执行的，不需要经过编译，所以方便快捷，且能够很好地跨平台，写一些小工具小程序特别合适。

c++则是一种编译后运行语言，在特定的机器上编译后在特定的机器上运行，运行效率高，安全稳定。但编译后的程序一般是不跨平台的。

**10>c++和java的区别**

c++支持多重继承,而java不支持多继承但可以多实现；

c++比java强大，灵活，快速。C++的执行需要借助C运行时，而java执行需要借助JVM，而jvm要借助C运行时。

C++ 和java相比，只有标准的容器和算法，而java的标准库包含的内容很丰富，网络支持，多线程支持，以及完整的应用框架。

**11>关系数据库都有那些操作,特点是什么?**

◇查询:选择、投影、连接、除、并、交、差

◇数据更新:插入、删除、修改

◇关系操作的特点:集合操作方式,即操作的对象和结果都是集合。

**12>死锁是什么?**

指多个有关进程由于争夺资源而造成的一种僵局,在无外力的情况下这些进程都将无法再向前推进的状态

**13>数据结构中学习了哪几种逻辑结构及典型的代表：**

1. 集合；
2. 线性结构（线性表，链表，队列，栈）；
3. 树形结构（二叉树，b-树）；
4. 网状结构（有向图，无向图）

**14>解释为什么TCP需要三次握手**

当客户端发送一个链接请求至服务器端，这个链接请求因某些原因在网络中滞留了很长时间但并未丢失。这对客户端来说，将迟迟收不到服务器端的链接确认消息。若这个等待时间过长，客户端将会自动释放掉这个链接，认为链接无法建立。但是链接请求却能正确达到服务器端，只是时间用了很久。这时候，如果不采用三次握手，即服务器端只要回送确认消息，这个链接就建立了。但是客户端却认为这个链接失效了。这样一来，服务器端将会一直等待永远客户端发送数据，服务器资源就被浪费掉了。

**15>进程的五种状态是什么？**

创建、就绪、阻塞、执行、终止

**16>指针和引用的区别？**

1.指针是一个存储地址的变量，该地址为内存的一个存储单元；引用是原变量的一个别名；

2.指针可以为空，而引用不能为空；

3.指针可以有多级，而引用只能有一级；

4指针可以重新赋值，而引用只能初始化一次

5.sizeof引用得到的是变量大小，而sizeof指针得到的是指针本身大小

**17>C++是不是类型安全的语言？**

不是,不同类型间指针可以强制互转。

**17>五层协议**

应用层，运输层，网络层，数据链路层，物理层