# SpringBoot

1. **虽然JDK1.6或者1.7都可以使用Spring-Boot，但Spring-Boot官方建议使用JDK1.8**
2. **@Controller和@RestController的区别？**

其中@RestController注解相当于@ResponseBody ＋ @Controller合在一起的作用。

1)如果只是使用@RestController注解Controller，则Controller中的方法无法返回jsp页面，配置的视图解析器InternalResourceViewResolver不起作用，返回的内容就是Return 里的内容。

例如：本来应该到success.jsp页面的，则其显示success.

2)如果需要返回到指定页面，则需要用 @Controller配合视图解析器InternalResourceViewResolver才行。

3)如果需要返回JSON，XML或自定义mediaType内容到页面，则需要在对应的方法上加上@ResponseBody注解。

1. **SpringBoot实现热部署**

在pom.xml添加 spring-boot-devtools 依赖。

1. **PageHelper.startPage(pageNum, pageSize）**

**pageNum :指定页数 pageSize :每页大小**

1. **SpringBoot与SpringCloud的区别**

Springboot里面包含了Springcloud，Springcloud只是Springboot里面的一个组件而已。Springcloud提供了一个相当完整的微服务架构，而微服务架构本身来说就是一个分布式架构，简单的说把一个大的项目拆分成很多个小的项目。

1. **拦截器和过滤器的区别？**

（1）拦截器是基于java的反射机制的，而过滤器是基于函数回调。

（2）拦截器不依赖于servlet容器，而过滤器依赖于servlet容器。

（3）拦截器只能对Controller请求起作用，而过滤器则可以对几乎所有的请求起作用。

（4）在Controller的生命周期中，拦截器可以多次被调用，而过滤器只能在容器初始化时被调用一次

**- ->过滤器应用场景:设置编码字符、过滤敏感字符**

**- ->拦截器应用场景:拦截未登陆用户、审计日志**

1. **cookie与session的区别是什么？**

cookie以文本格式存储在浏览器上，存储量有限；而会话存储在服务端，可以无限量存储多个变量并且比cookie更安全。Session失效时间是关闭服务器。

1. **构造函数的作用？**

在类的实例对象刚产生时，该类中的构造方法将会被自动调用，我们可以再该构造方法中加入需要完成初始化工作的代码。Java类默认有一个无参的构造方法，若是自定义有参的构造方法会覆盖默认无参的构造方法。

1. **重载和重写的区别？**

****