



4-1 设计模式 - 单例模式

单例模式满足条件:

1. 一个私有（private 修饰）的构造器函数
2. 一个保存类实例的静态成员属性（变量）
3. 一个获取类实例的静态方法   
     
   4-2 设计模式 - 注册树模式  
    注册树模式特点:
4. 4-3 依赖注入，控制反转