



FPT POLYTECHNIC

HƯỚNG DẪN THỰC HÀNH

MÔN HỌC: DỰ ÁN MẪU



JUNE 12, 2020

PHÒNG NC & PTCT FPT POLYTECHNIC

MỤC LỤC

LAB 1: Khảo sát và phân tích	3
1.1 Mục tiêu	3
1.2 Yêu cầu	3
1.3 Hướng dẫn	3
LAB 2: Thiết kế ứng dụng	3
2.1 Mục tiêu	3
2.2 Yêu cầu	3
2.3 Hướng dẫn	3
LAB 3: Lập trình csdl.....	3
3.1 Mục tiêu	3
3.2 Yêu cầu	4
3.3 Hướng dẫn	4
LAB 4: Lập trình tổ chức giao diện	4
4.1 Mục tiêu	4
4.2 Yêu cầu	4
4.3 Hướng dẫn	4
LAB 5: Quản lý nhân viên	4
5.1 Mục tiêu	4
5.2 Yêu cầu	4
5.3 Hướng dẫn	4
LAB 6: Quản lý khóa học, chuyên đề và người học	5
6.1 Mục tiêu	5
6.2 Yêu cầu	5
6.3 Hướng dẫn	5
LAB 7: Quản lý học viên, tổng hợp - thống kê.....	5
7.1 Mục tiêu	5

7.2	Yêu cầu.....	5
7.3	Hướng dẫn	5
LAB 8:	Kiểm thử và đóng gói sản phẩm	5
8.1	Mục tiêu.....	5
8.2	Yêu cầu.....	5
8.3	Hướng dẫn	6

LAB 1: KHẢO SÁT VÀ PHÂN TÍCH

1.1 MỤC TIÊU

- ✓ Kết thúc bài học này bạn có khả năng
 - Mô tả được hiện trạng của doanh nghiệp
 - Mô tả được yêu cầu của khách hàng
 - Vẽ được sơ đồ use case
 - Viết được bảng đặc tả yêu cầu hệ thống

1.2 YÊU CẦU

- ✓ Hoàn thành mục 1 và 2 trong tài liệu dự án

1.3 HƯỚNG DẪN

- ✓ Sử dụng công cụ: <https://app.lucidchart.com/>
- ✓ Đề mô: Video

LAB 2: THIẾT KẾ ỨNG DỤNG

2.1 MỤC TIÊU

- ✓ Phác thảo mô hình công nghệ
- ✓ Thiết kế thực thể
- ✓ Phác thảo và thiết kế giao diện
- ✓ Tạo CSDL

2.2 YÊU CẦU

- ✓ Hoàn thành mục 3, 4.1 và 4.2 trong tài liệu dự án

2.3 HƯỚNG DẪN

- ✓ Sử dụng công cụ: <https://app.lucidchart.com/>
- ✓ Video đề mô:

LAB 3: LẬP TRÌNH CSDL

3.1 MỤC TIÊU

- ✓ Thiết kế mô hình tổ chức ứng dụng CSDL
- ✓ Xây dựng lớp tiện ích

- ✓ Xây dựng các lớp thực thể
- ✓ Xây dựng các lớp DAO

3.2 YÊU CẦU

- ✓ Hoàn thiện mục 4.3 trong tài liệu dự án

3.3 HƯỚNG DẪN

- ✓ Sử dụng công cụ: <https://app.lucidchart.com/>
- ✓ Xem video demo

LAB 4: LẬP TRÌNH TỔ CHỨC GIAO DIỆN

4.1 MỤC TIÊU

- ✓ Xây dựng thư viện tiện ích cần thiết cho ứng dụng
- ✓ Lập trình liên kết các cửa sổ trong ứng dụng

4.2 YÊU CẦU

- ✓ Hoàn thiện mục 4.4 và 4.5.1 trong tài liệu dự án

4.3 HƯỚNG DẪN

- ✓ Sử dụng công cụ: <https://app.lucidchart.com/>
- ✓ Xem video demo

LAB 5: QUẢN LÝ NHÂN VIÊN

5.1 MỤC TIÊU

- ✓ Tổ chức và lập trình được một chức năng quản lý cơ bản bao gồm các chức năng: Xem, Thêm, Xóa, Sửa và Điều hướng

5.2 YÊU CẦU

- ✓ Hoàn thiện mục 4.5.2.1 trong tài liệu dự án

5.3 HƯỚNG DẪN

- ✓ Sử dụng công cụ: <https://app.lucidchart.com/>
- ✓ Xem video demo

LAB 6: QUẢN LÝ KHÓA HỌC, CHUYÊN ĐỀ VÀ NGƯỜI HỌC

6.1 MỤC TIÊU

- ✓ Xử lý được form với thành phần đa dạng hơn gồm: Xử lý ảnh, Đồ dữ liệu và đọc dữ liệu từ ComboBox, thực hiện lọc dữ liệu theo từ khóa.

6.2 YÊU CẦU

- ✓ Hoàn thiện mục 4.5.2.2, 4.5.2.3, 4.5.2.4 trong tài liệu dự án

6.3 HƯỚNG DẪN

- ✓ Sử dụng công cụ: <https://app.lucidchart.com/>
- ✓ Xem video demo

LAB 7: QUẢN LÝ HỌC VIÊN, TỔNG HỢP - THỐNG KÊ

7.1 MỤC TIÊU

- ✓ Lọc dữ liệu theo điều kiện phức tạp
- ✓ Nhập và xử lý dữ liệu trực tiếp trên bảng
- ✓ Thực hiện truy vấn dữ liệu thông qua thủ tục lưu

7.2 YÊU CẦU

- ✓ Hoàn thiện mục 4.5.2.5 và 4.5.3 trong tài liệu dự án

7.3 HƯỚNG DẪN

- ✓ Sử dụng công cụ: <https://app.lucidchart.com/>
- ✓ Xem video demo

LAB 8: KIỂM THỬ VÀ ĐÓNG GÓI SẢN PHẨM

8.1 MỤC TIÊU

- ✓ Xây dựng kịch bản kiểm thử và viết mã kiểm lỗi
- ✓ Đóng gói được sản phẩm để triển khai

8.2 YÊU CẦU

- ✓ Hoàn thiện những phần còn lại (5,6,7) trong tài liệu dự án

8.3 HƯỚNG DẪN

- ✓ Sử dụng công cụ: <https://app.lucidchart.com/>
- ✓ Xem video demo