1. Projekt oks-01

Základní informace:

■ Účel: využití logování z Java Core API, příprava vlastní konfigurace a vlastního formátovače

■ Kostra: oks-data-01.zip

■ Odevzdávaný soubor: oks-01. jar

Zadání:

- připravte třídu vlastní interní konfigurace a třídu vlastního formátovače
- do připravené již fungující aplikace doplňte logovací příkazy

Popis vstupních dat:

- stáhněte si soubor oks-data-01. zip a rozbalte jej
 - všechny soubory jsou v kódování UTF-8 bez BOM
- v adresáři oscislo se nachází kompletní funkční aplikace pro generování osobních čísel na ZČU
 - adresář obsahuje následující podadresáře a soubory:
 - ♦ oscislo .class soubory aplikace
 - ♦ doc kompletní JavaDoc dokumentace
 - ♦ src/oscislo zdrojové soubory aplikace
 - ♦ oks-01-pgm.jar spustitelný soubor aplikace
 - funkčnost aplikace si můžete ověřit zadáním příkazu:

```
java -jar oks-01-pgm.jar ../data/priklady-oks-01-1.txt fav
```

- ♦ vznikne soubor vysledky.txt
- v adresáři data se nachází vstupní textové soubory, které aplikace zpracovává
 - adresář obsahuje následující soubory:
 - ♦ priklady-oks-01-1.txt vstupní soubor se správnými i chybnými daty
 - ♦ priklady-oks-01-2.txt vstupní soubor pouze se správnými daty
- v adresáři logoscislo se nachází mé funkční řešení projektu
 - adresář obsahuje následující soubory:
 - ♦ oks-01-logoscislo-pgm.jar spustitelný soubor aplikace
 - funkčnost řešení projektu si můžete ověřit zadáním příkazu:

- ◆ vznikne soubor vysledky.txt jako v předchozím případě
- ♦ dále vznikne soubor oks-01-log.txt, ve kterém jsou zaznamenány logy ze spuštění
 - pokud spustíte program znovu, logy se do tohoto souboru přidávají na konec
- v adresáři logy se nachází výsledky logování, které musíte dosáhnout
 - adresář obsahuje následující soubory:
 - ◆ severe.log až finest.log logovací soubory po spuštění aplikace se vstupním souborem priklady-oks-01-1.txt v dané logovací úrovni (tj. SEVERE až FINEST)
 - ♦ oks-01-log.txt-logovací soubor aplikace v úrovni Level.ALL při postupném spuštění aplikace se vstupními soubory priklady-oks-01-1.txt, priklady-oks-01-2.txt a neexistujici.txt
 - tento soubor je rozhodující vámi upravená aplikace musí vytvořit zcela identický logovací soubor
 ten bude kontrolován validátorem

Warning

Pozor na skutečnost, že zde uvedené soubory logů jsou v kódování UTF-8 bez BOM. Pokud dodržíte všechny pokyny, dostanete své logovací soubory taktéž v tomto kódování.

Postup řešení:

- v Eclipse založte nový projekt oks-prj-01
 - z místní nabídky použijte Properties a nastavte celému projektu kódování UTF-8

Text file encoding / Other: UTF-8

- v adresáři src projektu založte balík oscislo
- v balíku oscislo z místní nabídky použijte Import a importujte zdrojové kódy aplikace

Import / File System / From directory oks-data-01\oscislo\src\oscislo / Select All / Finish

- přetáhněte soubor data/priklady-oks-01-1.txt do adresáře projektu oks-prj-01
- otevřete třídu Hlavni a spusťte ji
 - na konzoli by se mělo objevit

```
Nezadáno jméno vstupního souboru nebo fakulta
Generátor osobních čísel
Použití:
java Hlavni jmeno vstupniho souboru.txt fakulta
```

• v Run / Run Configuration / Arguments / ProgramArguments zadejte priklady-oks-01-1.txt fav

- po opětovném spuštění programu a Refresh na oks-prj-01 se objeví soubor vysledky.txt
- pomocí Refactor / Rename přejmenujte balík oscislo na logoscislo

Warning

Všechny další úpravy zdrojových kódů provádějte jen v balíku logoscislo!

■ do Hlavni přidejte

■ do Hlavni.main() přidejte

```
public static void main(String[] args) {
   hlavniLogger.info("Zacatek programu");
   parametryPrikazoveRadky(args);
```

■ po puštění aplikace byste měli vidět na konzoli

```
Úno 10, 2015 11:29:03 DOP. logoscislo.Hlavni main
INFO: Zacatek programu
Nezadáno jméno vstupního souboru nebo fakulta
Generátor osobních čísel
Použití:
java Hlavni jmeno vstupního souboru.txt fakulta
```

pokud tento výpis nevidíte, udělali jste v postupu chybu

Warning

Navíc je ještě vyhozená výjimka, protože třída InterniKonfigurace dosud neexistuje.

```
Logging configuration class "logoscislo.InterniKonfigurace" failed java.lang.ClassNotFoundException: logoscislo.InterniKonfigurace
```

- vytvořte novou třídu InterniKonfigurace, v jejímž bezparametrickém konstruktoru vytvořte nový ConsoleHandler, kterému nastavte úroveň tohoto handleru na Level.ALL
 - dále použijte příkaz:

```
Hlavni.hlavniLogger = Logger.getLogger(Hlavni.class.getName());
```

kterým znovu nastavíte instanci hlavniLogger

• dále zde nastavte úroveň hlavniLogger na Level. ALL

Projekty KIV/OKS, © Pavel Herout, 2015

- dále připojte k hlavniLogger nově vytvořenou instanci ConsoleHandler
- po puštění aplikace byste měli vidět na konzoli

```
Úno 10, 2015 11:47:21 DOP. logoscislo.Hlavni main
INFO: Zacatek programu
```

- to znamená, že interní konfigurace pracuje rozdíl ale není vidět, protože námi vytvořený Console-Handler má stejný (defaultní) formátovač
- vytvořte novou třídu Formatovac a překryjte její metodu format (LogRecord rec) tak, že bude vracet konstantní řetězec Predmet OKS je muj nejoblibenejsi!
- ve třídě InterniKonfigurace nastavte již existujicímu ConsoleHandler formátovač Formatovac
 - po puštění aplikace byste měli vidět na konzoli

```
Predmet OKS je muj nejoblibenejsi!
```

- to znamená, že vlastní formátování pracuje je vyřazeno defaultní nastavení srovnej s předchozím výpisem
- ve třídě Formatovac opravujte formát výpisu tak dlouho, dokud se nebude shodovat s požadovaným formátem, který zjistíte ze souboru oks-01-log.txt všechny požadované informace získáte přes rec.getXY()
 - počáteční číslo je sekvence
 - následuje úroveň
 - pak je jméno loggeru (nebo jméno třídy) zkrácené, tj. bez balíku
 - následuje jméno metody
 - ◆ pokud vás zarazí OsobniCislo.<init>(), pak vězte, že je to název konstruktoru (to byste měli vědět z KIV/OOP)
 - dále je vypisována logovací zpráva
 - řetězec končí platformově závislým odřádkováním
- po puštění aplikace byste měli vidět na konzoli

```
0. [INFO - Hlavni.main()] - Zacatek programu
```

- z logovacího souboru tedy vidíte, do jaké metody máte umístit logger konkrétní úrovně a s jakou konkrétní zprávou
 - doplňování logů je tedy víceméně mechanická práce
 - postupujte tak, že nejdříve doplníte (a zkontrolujete) všechny logy do třídy Hlavni
 - pak ve třídě Generator definujte statický logger (podobně jako v Hlavni), a tento loger ve třídě InterniKonfigurace vytvořte, nastavte mu úroveň a ConsoleHandler

- do třídy Generator doplňte všechny logy
- pak pokračujte stejně se třídou OsobniCislo
- po doplnění všech logů experimentujte ve třídě InterniKonfigurace s úrovní ConsoleHandler tak, že vyzkoušíte všechny úrovně a výsledky budete porovnávat s odpovídajícími soubory z adresáře logy
- na závěr připravte ve třídě InterniKonfigurace nový FileHandler (jméno logovacího souboru je v Konstanty)
 - tomuto handleru nastavte úroveň Level.ALL
 - dále mu nastavte výstupní kódování UTF-8 příkazem:

```
fileHandler.setEncoding(Konstanty.KODOVANI);
```

- a připojte tento handler ke všem loggerům
- zakomentujte připojení ConsoleHandler loggerům, čímž zrušíte výpisy na konzoli
- do všech vámi vytvořených tříd doplňte důsledně Javadoc dokumentaci

Příprava souborů k odevzdání:

- adresář src z Eclipse překopírujte někam do svého pomocného adresáře, např. D:\zzz
- v tomto adresáři použijte sekvenci příkazů:

```
javac -d . -encoding UTF-8 src/logoscislo/*.java
echo Main-Class: logoscislo.Hlavni>man.txt
jar cmf man.txt oks-01.jar logoscislo src
```

- výsledkem bude soubor oks-01. jar, který budete odevzdávat
- ještě před odevzdáním by bylo mimořádně vhodné program třikrát spustit

```
java -jar oks-01.jar priklady-oks-01-1.txt fav
java -jar oks-01.jar priklady-oks-01-2.txt fav
java -jar oks-01.jar neexistujici.txt fav
```

• pokud nebude vzniklý soubor oks-01-log.txt identický se souborem logy/oks-01-log.txt, tak ani neodevzdávejte a hledejte příčinu rozdílu