



文本复制检测报告单(全文标明引文)

ADBD2016R_20160519001258408725715917

检测时间: 2016-05-19 00:12:58

检测文献: 汽车引擎信息管理系统

作者: 吴兴胜

检测范围: 中国学术期刊网络出版总库

中国博士学位论文全文数据库/中国优秀硕士学位论文全文数据库

中国重要会议论文全文数据库

中国重要报纸全文数据库

中国专利全文数据库

大学生论文联合比对库

互联网资源

英文数据库(涵盖期刊、博硕、会议的英文数据以及德国Springer、英国Taylor&Francis 期刊数据库等)

港澳台学术文献库

优先出版文献库

互联网文档资源

TTZYCONTENT

个人比对库

时间范围: 1900-01-01至2016-05-19

指导教师: 万仲保

检测结果

总文字复制比: 8.4%

去除引用文献复制比: 8.4%

去除本人已发表文献复制比: 8.4%

单篇最大文字复制比: 6.4%

重复字数: [1510]

总字数: [17906]

单篇最大重复字数: [1152]

总段落数: [2]

前部重合字数: [32]

疑似段落最大重合字数: [1452]

疑似段落数: [2]

后部重合字数: [1478]

疑似段落最小重合字数: [58]

指 标: ☐ 剽窃观点

☐ 剽窃文字表述

☐ 自我剽窃

☐ 一稿多投

☐ 过度引用

☐ 整体剽窃

☐ 重复发表

表格: 0

脚注与尾注: 0

13.7% (1452) 汽车引擎信息管理系统_第1部分 (总10630字)

0.8% (58) 汽车引擎信息管理系统_第2部分 (总7276字)

(注释: ■ 无问题部分 ■ 文字复制比部分 ■ 引用部分)

1. 汽车引擎信息管理系统_第1部分

总字数: 10630

相似文献列表 文字复制比: 13.7%(1452) 剽窃观点: (0)

1	停车管理系统 张佳伟 - 《大学生论文联合比对库》 - 2015-05-18	10.8% (1152) 是否引证: 否
2	高铁换乘系统的设计与实现 张焱楠 - 《大学生论文联合比对库》 - 2015-05-14	3.9% (415) 是否引证: 否
3	高铁换乘系统的设计与实现 张焱楠 - 《大学生论文联合比对库》 - 2015-05-18	3.9% (415) 是否引证: 否
4	高铁换乘系统的设计与实现 张焱楠 - 《大学生论文联合比对库》 - 2015-05-20	3.9% (415) 是否引证: 否
5	12009051043孙文娟毕业论文 孙文娟 - 《大学生论文联合比对库》 - 2013-08-30	2.7% (291) 是否引证: 否
		1.7% (186)

6	毕业论文—玉师外卖网上订餐系统 - 《大学生论文联合比对库》- 2015-05-20	是否引证：否
7	毕业论文—玉师外卖网上订餐系统 - 《大学生论文联合比对库》- 2015-05-21	1.7% (186) 是否引证：否
8	基于校园网的多媒体教室管理信息系统的设计与实现 竺如生; - 《中国现代教育装备》- 2010-12-10	1.3% (138) 是否引证：否
9	Web信息系统异步编程模式的探讨 葛中泽; - 《鄂州大学学报》- 2012-03-15	1.3% (138) 是否引证：否
10	家庭理财管理系统 纪洁 - 《大学生论文联合比对库》- 2014-05-13	1.2% (132) 是否引证：否
11	基于ASP.NET平台的软通企业人事管理系统的设计与实现 张超 - 《大学生论文联合比对库》- 2015-04-24	1.1% (121) 是否引证：否
12	基于Web的机票预订系统的设计与实现 张文航; - 《无线互联科技》- 2015-12-25	0.5% (51) 是否引证：否
13	牟丽丽-201209910343-计算机科学与技术-基于ASP.NET的临沂大学图书馆管理系统（论文正文） 牟丽丽 - 《大学生论文联合比对库》- 2014-05-15	0.3% (32) 是否引证：否
14	基于.net的网络学习平台之构建 刘霞;张砚; - 《职业教育研究》- 2011-02-08	0.3% (29) 是否引证：否

原文内容

华东交通大学

毕业设计（论文）

学院: 软件学院

专业: 网络工程班级: 2012-4

学生姓名: 吴兴胜学号: 20122110010730

指导教师: 万仲保完成日期: 2015年5月25日

目录

1 绪论	1
1.1 研究的背景及意义	1
1.1.1 选题的背景	1
1.1.2 国内外研究现状	2
1.1.3 研究的意义	2
1.2 系统目标	2
2 需求分析	3
2.1 功能需求	3
2.1.1 子系统/模块说明	3
2.1.2 功能需求描述	3

2.2 非功能需求	3
2.2.1 外部接口需求	3
2.2.2 性能需求	3
2.2.3 其它需求	3
3 总体设计	6
3.1 运行环境	6
3.2 基本处理流程	6
3.3 模块结构	6
3.4 外部接口	7
3.5 内部接口	7
4 数据库设计	8
4.1 概念结构设计	8
4.1.1 设计思路	8
4.1.2 E-R图	8
4.2 逻辑结构设计	9
4.2.1 设计思路	9
4.2.2 逻辑模型	9
4.3 物理结构设计	9
4.3.1 存取方式	9
4.3.2 存储结构	9
5 界面设计	10
5.1 界面关系图或工作流图	10
5.2 界面设计成果	10
5.2.1 主界面	10
5.2.2 子界面	10
6 详细设计	11
6.1 系统主要功能模块介绍	11

6.2 模块一设计	11
6.2.1 模块一算法描述	11
6.2.2 模块一程序流程图	11
6.2.3 模块一关键类说明	11
6.3 模块二设计	11
6.3.1 模块二算法描述	11
6.3.2 模块二程序流程图	11
6.3.3 模块二关键类说明	11
.....	11
7 编码	12
7.1 代码实现与核心算法	12
7.2 代码优化分析	12
8 测试	13
8.1 测试方案设计	13
8.1.1 测试策略	13
8.1.2 测试进度安排	13
8.1.3 测试资源	13
8.1.4 关键测试点	13
8.2 测试用例构建	13
8.2.1 测试用例编写约定	13
8.2.2 测试用例设计	13
8.2.3 关键测试用例	13
8.2.4 测试用例维护	13
9 总结与展望	14
9.1 设计工作总结	14
9.2 未来工作展望	14

谢辞15

参考文献16

附录A 外文翻译—原文部分17

附录B 外文翻译—译文部分18

附录C 软件使用说明书19

附录D 主要源代码20

附录E 相关图表21

1 绪论

1.1 研究的背景及意义

随着时代的发展，信息全链接逐步趋于完善，从有汽车作为主要交通工具开始，人们对汽车的依赖就越来越大，随之而来的就是汽车管理不完善，汽车市场不够合理合法，管理难问题多日益严重，然而科技的进步，信息技术慢慢融入交通运输部门，逐渐形成一个方便快捷的交通信息安全网，构建一个大规模，全方位，多层次，高效率的实时交通信息监控网络。响应时代进步发展信息全链接的时代。汽车越来越智能，接下来的无人驾驶是时代的趋势，智能的脚步不能停下，将交通信息安全网络智能化是构建和谐稳定的交通安全首要方法，通过把汽车相关数据通信传输的技术，信息处理技术和电子监控管理技术紧密联系在一起合成一个新时代的数据处理系统。它主要包括交通参与人员信息管理，交通工具管理，交通相关人员信息管理，交通工具实时管理，系统安全管理等。汽车引擎信息管理在其中占据着重要的作用，汽车引擎信息管理不但可以解决交通运维的安全问题，交通工具的安全问题，很大程度上改善了汽车相关的系列难题，比如车辆市场的合法性，交通安全性，车辆安全性等。对信息时代的交通安全汽车市场具有重要的意义。

1.1.1 选题的背景

作为交通大学理工科的学员，在毕业之际毕业设计的选择有多方面的因素，可以根据自己的实际情况合理规划，按照相关老师的任务分配等等，本系统的选取背景完全是根据自己的实际情况出发在没有相关的强制要求下，首先考虑的是自己的环境因素，作为理工科交通类大学，我想在毕业之际做自己身为交通类学员的一点分内之事，于是有了这么一个天马行空的毕设题目——汽车引擎信息管理系统，就汽车行业目前的一些管理方式和管理工具来说，我国的汽车相关管理还是明显存在较大的安全和合法隐患，汽车非法改装，非法上路，走私等等一系列的问题给我国造成严重的影响和安全隐患，汽车被盗追回，汽车实时监控等是目前发展止步不前的首要问题，虽然是信息是时代，为响应信息全链接此系统应运而生，此时汽车行业虽然已经有相关系统软件已经安全成功安装在市场汽车上，但依然存在很多问题，管理方法步骤冗繁，复杂，使用对象单一和相关部门不对接等，在这样一种局面下，为更好的完善相关功能和方便更多管理者和消费者，诞生了这样的毕设选题背景。

1.1.2 国内外研究现状

国内外为了促使交通安全得到进一步提升，顶着促进汽车市场更加透明公开合法的紧张压力一直在努力着，希望能够得到有效地缓解和提升，然而效果不是令人很满意，跟随信息时代的步伐进而引进了智能交通和理系统的理念，采用各种手段来加速对智能交通技术的探索与使用。目前，我国对于智能交通系统核心技术的探索主要集中在GPS定位导航、图像识别、交通路线最优策略、汽车法人管理等领域。同时车载信息管理系统的应用也层出不穷，比如已经上市并投入使用运行的安吉星系统就是一个很成功的客户机系统，已经装备到中级甚至豪华级别的上市车辆中。从上世纪90年代开始到现在，我国的汽车车辆合法化快捷管理系统经历了一系列跌宕起伏缓慢发展的道路。如今，我国的和汽车引擎信息管理系统类似的运用主要体现在车辆智能导航，城市道路交通，物流快捷配送等。随着信息科技的进步数据的完善管理，汽车引擎信息管理系统有望改变汽车交通行业的诸多管理不善不便不合法的问题，成为汽车管理行业的中坚力量。

1.1.3 研究的意义

汽车是人类史上的伟大发明，人们出行必不可少的一种重要交通工具，然而就在它给人们带来便利的同时也给国家带来巨大的管理繁琐问题，汽车是否合法，就汽车合法化存在多种意义，该车是否是正常，如果出现任何一种突发情况如何能在第一时间里查看该车辆的相关信息，车辆的车况，车辆所处位置，车辆的相关使用人等等能让管理者方便快捷做出相应的应急举措。汽车文化也在不断的演变和创新，机械越来越智能，智能的东西管理最大的好处就是方便，有效的提高了管理者的工作效率。目前汽车相关管理方式方法管理单一效率和智能化比较底下，他的发展状况依然止步于上世纪八九十年代，采用的依然是老旧的信息处理系统，结构单一操作繁杂。

本系统研究的对象首先着手于汽车智能化方向发展，其重点使用对象在于管理者。怎么样方便快捷高效的管理汽车相关的信息为本系统的核心思想，国内外相关车辆信息管理都是独立互不相关的存在，首先是汽车生产商自己的数据统计，生产者关心的是车辆生产数量和销售量，对于车辆的使用情况就是微乎其微的在意。而体制内的法律效应负责单位恰恰相反管理的是汽车的使用者的信息，在于管理使用人员的具体情况，于是汽车的管理就带来了很大的问题。要想了解一辆车从上产上市到出售，再到落户上路一系列工作就会很繁琐和徒劳。

本系统汽车引擎信息管理系统从根本问题上考虑，首先对使用者的信息详细管理再到车辆信息的详细管理，之间加入了更智能化的实时查询环节，不仅在对其人员和车辆信息掌握详细信息的同时还能实时查看车辆的位置这样一来就相当于全天候无死角的对其进行管控。在车辆遇到突发情况需要救援时或者需要实时掌握车辆动态时可以快捷做出响应，所以此系统在此时研究的出现是有必要的，也是有意义的。

1.2 系统目标

汽车引擎信息管理系统要实现的系统目标包括以下：

（1）人员信息管理模块（包括新增用户，用户管理，车辆年检，年检管理，年检审核）

功能介绍：该模块对该系统所用使用者和试用车辆的信息进行详细登记和管理，主要作用在于查看该车辆的合法性是否属实，年检是否通过。

（2）车辆信息管理模块（包括新增车辆信息，车辆信息管理，新增车辆维修记录，车辆维修信息管理，审核车辆维修记录，录入车辆出车信息，车辆出车信息管理）

功能介绍：该模块对系统使用车辆进行详细信息记录和管理，主要作用在于查看车辆真实的车牌号，车况好坏，车辆所在地以便车辆发生意外事故时容易找到事发责任人。

（3）车辆实时查询模块（包括录入车辆实时信息，车辆实时信息管理，车辆实时位置查询，车辆出车实时位置查询）

功能介绍：该模块主要对车辆所在地，车辆出行信息的详细管理，方便管理者在第一时间知道相关车辆的出行信息，找到相关车辆使用者。

（4）报表统计模块（包括车辆维修记录统计，车辆年检审核统计）

功能介绍：该模块不仅对相关车辆的年检记录进行详细统计，同时还对车辆的维修记录进行统计，方便了管理者的理性判断，也方便的给相关法人提供了对相关车辆综合性的合理评估快捷方案。

（5）系统管理模块（人员登陆记录查询，系统公告，系统公告管理，修改密码，退出登录等）

功能介绍：该模块对该系统整体信息管理，系统在遭到非法入侵时管理者可在第一时间查看系统登陆记录查看，同时还可以对系统公告进行更新管理，修改自己的登陆密码和系统退出管理。

通过以上功能模块实现汽车引擎信息管理系统，该系统的实现目标就是对车辆的基本信息进行详细管理，包括拥有法人，车辆引擎和匹配车辆基本信息。在车辆发生故障或者意外事故时管理者能在第一时间找到相关责任人，通过对系统记录的车辆信息管理者可以参照车辆实况做出比对判断该车是否合法，是否涉及套牌，非法改装。

通过查看车辆出行的管理记录，管理者可以实时查看车辆所在位置和车辆出行所经历的路途，所谓的GPS精准定位和行车历史。

通过查看系统信息统计图管理者可以准确快速的读取相关车辆的车况，对相关车辆做出合理准确的评估，方便公平公正公开了车辆的二次交易。

目前的车辆市场和车辆管理相关部门对车辆的信息管理单一，一个负责管理对车辆的生产信息即所谓的身份证认证，一个对车辆的使用户口管理，车辆的管理明显存在诸多不便，此系统不仅要解决车辆的从生产到使用整个过程的所有信息一体化和规范化管理，还实时掌握车辆的动态信息，在需要调取相关车辆信息时能快速准确的定位，这就是汽车引擎信息管理系统所要实现的目标。

2 需求分析

2.1 功能需求

2.1.1 子系统/模块说明

人员信息管理（系统重点数据）

车辆信息管理（系统重点数据）

车辆实时信息管理（系统实时网络数据）

车辆信息统计管理（系统自动统计生成数据）

系统安全管理

2.1.2 功能需求描述

系统包括五个模块：人员信息管理，引擎相关信息管理，车辆实时查询，报表统计和系统安全管理。系统功能如图所示：

图2-1-2功能结构图

2.2 非功能需求

2.2.1 外部接口需求

本汽车引擎信息管理中，为了系统的更好的运行，首先需要依靠系统整个完整合理的设计布局，需要获得web部分的支持和对用户登录权限的设置，安全定位系统使用者，用户的个人信息和车辆相关信息的管理是该系统首要任务，在完成对数据精准管理之余才有对其进行操作的环境

软件接口：Microsoft Visual Studio 2010

SQL Server Management Studio

其它接口：百度或搜狐等web浏览器

2.2.2 性能需求

（1）用户能查找和自己的相关的数据包括个人基本信息和车辆相关基本信息，管理员不仅能查找用户的相关信息包括个人信息和车辆信息，还能在第一时间做出相关必要操作，行使管理员拥有的一切合法权益。

（2）在使用过程中系统使用出错率要尽可能控制在可控范围内。

(3) 系统要具备数据高度保密的机制。

(4) 系统要具备基本的对相关数据的增删查改功能。

(5) 系统用户能在第一时间查看系统共享信息和系统相关重要提示或公告

2.2.3 其它需求

因为该系统主要是对车辆相关数据进行高度集中管理的系统，所以对数据的相关操作有着严格意义上的要求，不仅在对用户登录时能简单快捷的查看一切系统共享的数据外，在管理员对相关数据更新处理时要简单明了有依据，方便快捷依然是提高工作效率的重中之重，数据的产生要有合理的理论依据，系统对数据的识别度要有所优化，系统的操作要达到使用者的最低要求，接受度要高。

3 总体设计

3.1 运行环境

本系统采用了ASP.NET和C#两种语言编程，用JQuery及JavaScript和查询作为框架辅助JavaScript设计的库并且兼容各种浏览器。系统的开发工具是Visual Studio 2010，数据库为SQL Server2008。

3.2 基本处理流程

汽车引擎信息管理系统是基于asp.net的管理系统，其主要是对汽车相关信息的集中管理，主要包括车辆的基本信息，车辆拥有法人的基本信息，系统使用两大对象管理者和用户，使用者在该系统的使用相关流程如图：

图3-2 系统处理流程图

3.3 模块结构

汽车引擎信息管理系统的层次结构，分为三个层次：第一层，用户界面层，第二层是业务层，第三层是数据访问层。如图：

图3-3 系统模块结构图

模块架构扩展得到系统架构类图，即结构的静态结构图，表示类之间的静态关系。汽车引擎信息管理系统架构类图如下：

图3-4 系统架构类图

3.4 外部接口

软件接口：Microsoft Visual Studio 2010

SQL Server Management Studio

其它接口：百度或搜狐等web浏览器

3.5 内部接口

汽车引擎信息管理系统中各模块间即存在相对的独立也存在相对的交互，为了更加体现管理员和用户之间系统使用权限的问题，内部各接口之间交互和独立是不能缺少的，其中管理员是对整个系统有所有操作权限的，而用户只是相对的有部分使用操作权限的在管理员的可控制范围内提出一些申请和查询。

管理员的管理接口有人员信息管理模块接口，车辆年检信息接口，车辆信息管理模块接口，车辆维修记录信息接口，车辆出

行信息接口，车辆实时查询模块接口中包括百度地图链接接口，车辆实时信息管理控制接口。个人信息管理模块的接口都在管理员的个人信息管理信息模块中。他们之间的交互比如车辆的实时信息首先使用者要录入合理正确的数据在系统中，车辆年检管理中首先是车辆使用者进行年检的项目进行，维修也是，都是在车辆使用者进行合理的操作后达到管理员系统中的，然后由管理员进行公正合理的审核管理，然后再反馈给车辆相关人员，这就是内部交互，然而独立也相对存在，比如修改系统登陆密码，都是相对独立的进行的，管理员和用户的登陆ID和登陆密码就是系统中的独立体，系统中的绝大多数数据都是相对独立的，他们之间没有任何关联都是独立体。

因为这样的相对交互和相对独立，才合理的实现了管理员和用户之间共享信息的顺利进行，管理员和用户的权限得以完全的展现，这就是接口间的相对作用。

4 数据库设计

4.1 概念结构设计

4.1.1 设计思路

系统主要包括如下功能模块，其中管理员可对所有模块进行操作，而用户进入该系统后权限受制只能执行部分可允许操作，其中可操作有车辆信息管理模块中的（新增维修记录，维修记录查看，出车信息查看），车辆实时查询中（车辆实时位置查询，出行信息查询，录入出行信息，车辆实时信息查询），个人信息管理模块中（车辆年检，修改密码，退出系统操作）

（1）人员信息管理模块（包括新增用户，用户管理，车辆年检，年检管理，年检审核）

（2）车辆信息管理模块（包括新增车辆信息，车辆信息管理，新增车辆维修记录，车辆维修信息管理，审核车辆维修记录，录入车辆出车信息，车辆出车信息管理）

（3）车辆实时查询模块（包括录入车辆实时信息，车辆实时信息管理，车辆实时位置查询，车辆出车实时位置查询）

（4）报表统计模块（包括车辆维修记录统计，车辆年检审核统计）

（5）系统管理模块（人员登陆记录查询，系统公告，系统公告管理，修改密码，退出登录等）

4.1.2 E-R图

图4-1-2 E-R图

4.2 逻辑结构设计

4.2.1 设计思路

系统主要包括如下功能模块，其中管理员可对所有模块进行操作，而用户进入该系统后权限受制只能执行部分可允许操作，其中可操作有车辆信息管理模块中的（新增维修记录，维修记录查看，出车信息查看），车辆实时查询中（车辆实时位置查询，出行信息查询，录入出行信息，车辆实时信息查询），个人信息管理模块中（车辆年检，修改密码，退出系统操作）

（1）人员信息管理模块（包括新增用户，用户管理，车辆年检，年检管理，年检审核）

（2）车辆信息管理模块（包括新增车辆信息，车辆信息管理，新增车辆维修记录，车辆维修信息管理，审核车辆维修记录，录入车辆出车信息，车辆出车信息管理）

（3）车辆实时查询模块（包括录入车辆实时信息，车辆实时信息管理，车辆实时位置查询，车辆出车实时位置查询）

（4）报表统计模块（包括车辆维修记录统计，车辆年检审核统计）

（5）系统管理模块（人员登陆记录查询，系统公告，系统公告管理，修改密码，退出登录等）

4.2.2 逻辑模型

逻辑模型中涉及的相关实体和属性部分如下：

用户信息（用户名，密码，性别，年龄，驾照，住址，电话，用户类型，在岗状态）

车辆年检（驾驶员，开始日期，结束日期，车辆状况）

车辆信息（车牌号，购买日期，车辆类型，车辆颜色，引擎代码，车载人数，生产商，车辆状况）

维修记录（车牌号码，致损原因，维修内容，维修费用，是否保险，维修商，维修人，维修时间）

出行记录（车辆号牌，驾驶员，出行日期，起始位置，终点位置）

实时位置（车牌号，当前位置）

4.3 物理结构设计

4.3.1 存取方式

数据存取方式中的一部分：

4.3.2 存储结构

用户信息（用户名，密码，性别，年龄，驾照，住址，电话，用户类型，在岗状态）

图4-3-2 E-R图转物理表

车辆信息基本表：

图4-3-3 E-R图转物理表

5 界面设计

5.1 界面关系图或工作流图

本系统界面关系图通过用例图来展现如下：

图5-1 系统整体用例图

图5-2 车辆信息管理用例图

图5-3 车辆实时查询用例图

管理员登陆系统对系统的管理维护：

图5-4 系统管理用例图

系统工作流图用系统模2块活动图展示：

车辆实时位置查询活动图：

5.2 界面设计成果

5.2.1 主界面

管理员登陆系统主页，首页界面如图示，管理员输入合法ID和密码就可以进入后台界面

图5-2-1 系统主页面

管理员进入后台界面，信息管理主界面如图示：

图5-2-2 系统主页面

5.2.2 子界面

(1) 人员信息管理模块：包括增加用户信息，用户信息管理，车辆年检，年检管理与审核

图5-2-3 人员信息管理模块

(2) 车辆信息管理模块：包括新增车辆信息，车辆信息管理，车辆维修记录与审核，车辆出车记录与管理，部分界面如图示：

图5-2-4 车辆信息管理界面

(3) 车辆实时查询模块：包括车辆实时信息录入与实时信息管理，车辆实时位置查询，出行信息查询

图5-2-5 车辆实时查询界面

(4) 车辆信息报表统计模块：车辆年检记录，车辆维修记录，部分图示如下：

图5-2-6 车辆信息报表统计模块

(5) 车辆引擎信息管理系统管理界面：包括人员登陆记录查询，系统公告的添加和管理，系统登陆密码的修改，退出系统登陆，部分界面如图示：

图5-2-7 系统管理模块

6 详细设计

6.1 系统主要功能模块介绍

(1) 人员信息管理模块（包括新增用户，用户管理，车辆年检，年检管理，年检审核）

功能介绍：该模块对该系统所用使用者和试用车辆的信息进行详细登记和管理，主要作用在于查看该车辆的合法性是否属实，年检是否通过。

(2) 车辆信息管理模块（包括新增车辆信息，车辆信息管理，新增车辆维修记录，车辆维修信息管理，审核车辆维修记录，录入车辆出车信息，车辆出车信息管理）

功能介绍：该模块对系统使用车辆进行详细信息记录和管理，主要作用在于查看车辆真实的车牌号，车况好坏，车辆所在地以便车辆发生意外事故时容易找到事发责任人。

(3) 车辆实时查询模块（包括录入车辆实时信息，车辆实时信息管理，车辆实时位置查询，车辆出车实时位置查询）

功能介绍：该模块主要对车辆所在地，车辆出行信息的详细管理，方便管理者在第一时间知道相关车辆的出行信息，找到相关车辆使用者。

(4) 报表统计模块（包括车辆维修记录统计，车辆年检审核统计）

功能介绍：该模块不仅对相关车辆的年检记录进行详细统计，同时还对车辆的维修记录进行统计，方便了管理者的理性判断，也方便的给相关法人提供了对相关车辆综合性的合理评估快捷方案。

(5) 系统管理模块（人员登陆记录查询，系统公告，系统公告管理，修改密码，退出登录等）

功能介绍：该模块对该系统整体信息管理，系统在遭到非法入侵时管理者可在第一时间查看系统登陆记录查看，同时还可以对系统公告进行更新管理，修改自己的登陆密码和系统退出管理。

6.2 系统使用对象进入系统模块设计

6.2.1 进入系统模块的算法描述

本系统首页及登陆模块中，管理员的账号和登陆密码是预设的admin，只有管理员登陆进入本系统后之后的信息管理工作才开始运行，但如果在登陆时密码和登陆名一项不准确就无法启动该系统

6.2.2 进入系统模块的程序流程图

6.2.3 进入系统模块的关键类说明

DAIMA

6.3 人员信息管理模块设计

6.3.1 人员信息管理模块算法描述

管理员进入系统第一步添加相关信息数据，包括人员基本信息，车辆基本信息，对数据存储的同时赋予用户相关责任人权限，使用该系统的不同对象有不同的使用权限和共享权限

6.3.2 人员信息管理模块程序流程图

图6-3-2 数据权限处理流程图

6.3.3 人员信息管理模块关键类说明

人员信息关键类public int Addksh_user(string name, string pwd, string sex, string age, string jz, string address, string tel, string type, string state, string udesc)

public int Updateksh_user(string id, string name, string pwd, string sex, string age, string jz, string address, string tel, string type, string state, string udesc)

public int Updateksh_user_QJState(string id, string state)

public int Deleteksh_user(string id)

public DataTable Getksh_userList(string strWhere, string strOrder)

public DataTable Getksh_userByID(string id)

6.4 车辆信息管理模块设计

6.4.1 车辆信息管理模块算法描述

本模块管理员拥有所有权限，对车辆相关信息做出增加，删除，查找和修改的同时用户也拥有部分数据的查询和添加操作权限，具体操作如下流程图

6.4.2 车辆信息管理模块程序流程图

图6-4-2 车辆信息处理流程图

6.4.3 车辆信息管理模块关键类说明

车辆信息关键类 `public int Addksh_carinfo(string carcode, string carpepole, string buydate, string cartype, string carys, string enginecode, string carpeoplecount, string carscs, string state)`

`public int Updateksh_carinfo(string id, string carcode, string carpepole, string buydate, string cartype, string carys, string carlevel, string carpeoplecount, string carscs, string state)`

`public int Updateksh_carinfo_state(string id, string state)`

`public int Deleteksh_carinfo(string id)`

`public DataTable Getksh_carinfoList(string strWhere, string strOrder)`

`public DataTable Getksh_carinfoByID(string id)`

7 编码

7.1 代码实现与核心算法

人员信息管理模块中的用户信息编辑部分:

`public string title = string.Empty;`

`public DataTable dt = null;`

`public int id = 0;`

`public Service_ksh_user service = new Service_ksh_user();`

`protected void Page_Load(object sender, EventArgs e)`

`{`

`if (Session["CurUser"] == null)`

`Response.Write("<script>alert('请先登录');window.top.location.href='/Login.aspx';</script>");`

`else`

`{`

```
if (Request.QueryString["id"] != null)

id = int.Parse(Request.QueryString["id"].ToString());

title = id > 0 ? "编辑用户" : "新增用户";

if (id > 0)

dt = service.Getksh_userByID(id.ToString());

车辆信息模块车辆基本信息的编辑：

public string title = string.Empty;

public DataTable dt = null;

public int id = 0;

public Service_ksh_carinfo service = new Service_ksh_carinfo();

protected void Page_Load(object sender, EventArgs e)

{

if (Session["CurUser"] == null)

Response.Write("<script>alert('请先登录！');window.top.location.href='/Login.aspx';</script>");

else

{

if (Request.QueryString["id"] != null)

id = int.Parse(Request.QueryString["id"].ToString());

title = id > 0 ? "编辑车辆信息" : "新增车辆信息";

if (id > 0)

dt = service.Getksh_carinfoByID(id.ToString());
```

8 测试

8.1 测试方案设计

8.1.1 测试策略

因为该系统汽车引擎息管理系统中涉及的主要还是和车辆相关的基础信息数据，整个系统也是围绕车辆相关信息数据采集展开的，最基本的数据添加，删除，修改，查找是一个信息管理系统的基本业务。

相似文献列表		文字复制比: 0.8%(58)	剽窃观点: (0)
1	5127101144_陈志鹏_汽车租赁管理系统 陈志鹏 - 《大学生论文联合比对库》 - 2014-05-14	0.4% (29) 是否引证: 否	
2	基于.NET海洋动力环境预测系统的搭建与实现 李琳(导师: 李欣) - 《中国海洋大学硕士学位论文》 - 2013-05-23	0.4% (29) 是否引证: 否	

原文内容

数据都具有繁杂冗余特性，处理起来肯定会有很多意外的故障或问题出现，首先系统故障是系统正常运作的首要障碍，解决系统故障是该系统测试第一步，发现和解决系统自身的问题之后便是系统相关数据采集时可能出现的故障，数据处理故障。

数据处理故障处理不当的话可能带来系统崩盘的严重后果，该系统是以数据处理为首要的信息处理系统，如果崩盘则会来系统数据丢失或者混乱甚至数据外泄的现象，到时候一切付出都会付诸东流还会给管理者和用户带来严重的财产损失。考虑到这些一切可能会发生的情况得做出一套完整的相应紧急预案，所以在进行系统测试时该系统采用了功能和结构同时进行的测试法对系统进行整体的综合测试。

8.1.2 测试进度安排

汽车引擎信息管理系统的测试进度和安排如下：

- （1）采用黑盒测试的测试方法并制定相关测试用例，如管理员登陆系统进行用户信息和相关车辆的基本信息登记保存，用户登录对相关信息数据进行查询操作；
- （2）对相关测试做好相对应的测试记录，方便查看避免重复操作浪费时间；
- （3）开始系统整体性的全方位测试，查看系统功能间的链接情况；
- （4）在完成系统整体的测试后，接下采用白盒测试法对系统相关数据进行全方位多层次测试，并做好测试记录以便查看避免重复操作节约测试时间；
- （5）编写并提交相关测试得出的测试总结报告。

8.1.3 测试资源

服务器端：Intel 赛扬双核 1005M处理器，1GB独立显卡，4GB显存，500GB机械硬盘， AMD Radeon HD 8570M显卡， Windows 8专业版操作系统， SQL Server Management Studio数据库， Microsoft Visual Studio 2010测试编程软件。

客户端：Intel 赛扬双核 1005M处理器，1GB独立显卡，4GB显存，500GB机械硬盘， AMD Radeon HD 8570M显卡， Windows 8专业版操作系统， SQL Server Management Studio数据库， Microsoft Visual Studio 2010测试编程软件， 搜狐或百度等浏览器。

8.1.4 关键测试点

- (1)软件兼容性测试
- (2)用户登陆测试
- (3)管理员和用户登录对比测试
- (4)人员信息管理模块数据操作测试
- (5)车辆信息模块相关数据操作测试
- (6)车辆实时信息模块相关数据操作测试

(7)系统整体运行流畅度测试

(8)系统管理模块服务密码测试

8.2 测试用例构建

8.2.1 测试用例编写约定

根据系统功能要求和系统功能需求分析制定黑盒测试法的系统相关功能测试用例。

8.2.2 测试用例设计

汽车引擎信息管理系统测试用例部分如表所示：

编号测试项描述/输入/操作期望结果

01 登录用系统合法赋予的ID的密码登录，如果密码和ID不匹配无法进入系统进入登陆时ID所拥有的权限模块界面

02 人员信息查找用管理者身份登陆系统，在系统中查找相关用户的基本信息，查看相关数据管理者进入该系统相关功能模块后行使拥有权限操作

03 车辆信息查找用用户的身份登陆系统，在系统相关信息管理模块查找相关车辆的基本信息用户在该功能模块中行使自己拥有的权限操作查看相关数据

04 管理员和用户登录管理员和用户因为权限问题显示的页面也是不同的管理员和用户因为权限问题进入系统后相对应的系统权限页面显示合法

表8-2-2 系统测试用例表

8.2.3 关键测试用例

(1) 管理员查看用户个人信息测试如下表所示：

测试用例ID 测试1

测试描述人员信息查找测试

测试用例1 管理员登陆汽车引擎信息管理系统

点击用户管理查找相关人员信息

表8-2-3 用户信息查找测试用例表

(2) 管理员查看车辆年检管理测试如下表所示：

测试用例ID 测试2

测试描述车辆年检管理查找测试

测试用例2 管理员登陆汽车引擎信息管理系统

点击车辆年检管理查找相关车辆年检信息

表8-2-31 车辆年检管理查找测试用例表

(3) 管理员查看车辆信息测试如下表所示:

测试用例ID 测试3

测试描述车辆信息管理查找测试

测试用例3 管理员登陆汽车引擎信息管理系统

点击车辆信息管理查找相关车辆信息

表8-2-32 车辆信息管理查找测试用例表

(4)管理员查看车辆出行信息测试如下表所示:

测试用例ID 测试4

测试描述车辆出行信息查找测试

测试用例4 管理员登陆汽车引擎信息管理系统

点击车辆出行信息管理查找相关车辆出行信息

表8-2-33 车辆出行信息管理查找测试用例表

(5)用户查看车辆实时信息测试如下表所示:

测试用例ID 测试5

测试描述车辆实时信息查找测试

测试用例5 用户登陆汽车引擎信息管理系统

点击车辆实时信息查找相关车辆实时信息

表8-2-34 车辆实时信息查找测试用例表

8.2.4 测试用例维护

在软件测试用例和维护过程中，系统使用者管理员和用户往往会不断提出系统功能需求变更，系统测试也变得越来越重复和繁琐，只要是软件在使用中总会存在隐藏的未知问题只是管理者不能及时发现，应对相对的系统常见故障问题，测试用例和系统维护主要有：

- (1) 增加用户信息测试用例
- (2) 删除车辆相关信息测试用例
- (3) 查找车辆实时动态测试用例
- (4) 修改用户登录系统的密码或ID

9 总结与展望

9.1 设计工作总结

经过本次的毕业设计，让我更加看清楚自己的动手实践能力，有缺陷但也很执着，整个过程中虽然遇到了很多之前理论课程中没有遇到的问题，问题繁琐有时候甚至找不到解决方法，期间也少不了来自同学的嘲讽---为什么要选择那么复杂困难的题目，为什么要和自己过不去，为什么要那么认真去做，为什么要那么执着就不改变一下，去换题目等等，坐下来也会偶尔苦笑一下问自己为什么，为什么要这么去做，最后还是坚持着，不忘初衷的做，从质疑，动摇，到最后还是选择坚持自己的想法一步一脚印的去做，认真做。我想没有什么是做不了的只有自己怀疑自己才会选择放弃。

本系统虽然是基于ASP.NET的系统开发，但还有C#的结合使用才能完成，数据库是SQL，之前的学习过程中有过课程的理论的学习，但因为一些因素的影响导致不是那么的专业，困难越来越多，还好有同学的帮助，才得以顺利进行，虽然还想让系统更完善，能力和时间的原因只能在此止步，学无止境，要学的东西还很多。从选题开始到自己拟题，系统初构，功能模块构造，查阅了不少书籍资料，踏破铁鞋无觅处，得来全不费工夫，就在系统构想遭遇瓶颈时在图书馆的一次意外让我重拾信心，一本关于现代车辆的杂志上介绍一款装备现代中级至豪华级别汽车的软件(安吉星)让我找到了灵感，这个软件是现在市场上常见的车载服务系统，和自己想要的大同小异，唯一不同的一点是该系统注重用户的使用，客户为主打，而汽车引擎信息管理系统则主打管理者，即一个是前段用户使用，一个是后台管理员的实时管理。

整个开发过程说白了就是一个不断学习的过程，发现问题，提出问题，解决问题，解决方案，不断进步，对自己今后的发展也存在了一定的影响。

9.2 未来工作展望

在完成一个项目的过程中肯定会遇到各种各样的问题，来自外界的，内部的，经过毕设的整个开发过程自己很清楚的明白问题总会有，解决的方法也会有，只要困难的事情简单做，复杂的问题重复做，简单是问题细心做总会找到突破口。

未来的工作依然如此，困难和解决方式并存，关键是看自己有没有完成一件事的决心，决心很重要。选择了就要坚持下去，只有坚持到最后才知道自己到底行不行，没有做不到，只有想不到，希望在今后工作的日子里能像现在一样，知道该怎么去做，该如何做，这就是我在完成毕设整个过程中学习到的对未来工作的预期和展望。

谢辞

通过本次的毕业设计，让我认识了不少相关领域的同学大神，当我遇到自己解决不了的问题时是他们帮我出谋划策，在此我谨代表我自己真诚的向我的导师致谢，因为你的慈爱，让我们有自己独立拟题创作的空间，还有就是无私的极大的包容，给我们极大的时间去发挥没有任何催促，谢谢你，祝愿你身体安康，心想事成，其次就是向帮助过我的同学至于真挚的感谢，谢谢你们，祝愿你们在接下的工作日子里前程似锦，一帆风顺，因为有你们，让我有如此成功顺利的毕设成果。

然后还要感谢一些特殊的同学，就是那些曾经嘲讽过我质疑过我的同学，是因为有你们的质疑和嘲讽才让我有理智的大脑和坚持下去的勇气，谢谢你们给了我完成毕设的动力，其实真的不是因为我自己傻给自己挖坑，而是我想告诉你们在你们看来完全不可理智的东西有时候只是自己能力有限的原因，不是每一个人都是一样的，自己不懂的东西总有人懂的，不会的东西总有人会的，最终嘲讽到的是别人还是自己值得深思，希望你们在接下的工作日子里少一点嘲讽，多一点深思。

最后，我得感谢我的父母，是你们这么多年来一直对我的关爱和培养，希望你们健康快乐，没有烦恼，是你们的支持让我完成了我的大学生涯，谢谢你们。

参考文献

- [1] 张晓龙.现代软件工程[M].清华大学出版社.2011-10-1
- [2] 柳纯录.软件评测师教程[M]清华大学出版社.2005-3
- [3] 唐青松,颜亮. ASP应用开发全攻略宝典[M].中国水利水电出版社,1999
- [4] 杜娟.信息系统分析与设计[M].清华大学出版社,2008.

[5] 萨师煊.数据库系统概论[M].高等教育出版社, 1983

[6] 王珊.数据库基础与应用[M].人民邮电出版社, 2009

[7] 王代勇.ASP.NET 项目开发教程[M].电子工业出版社, 2005

[8] Christian Nagel. C# 2005 & .NET 3.0高级编程[M].清华大学出版社, 2007.

[9] Rama Krishn(美).David Barkol(美); Alessandro Gallo(意). ASP.NET AJAX实战 [M]. 人民邮电出版社.2008

[10] Watts S.Humphrey. 个体软件开发过程[M].人民邮电出版社, 2001;

附录A 外文翻译—原文部分

The advent of Ajax application user interaction with the Web page changes greatly. With Ajax, can handle form in the background, and eliminate the page refresh. In this way, at the same time of handle user input, still can respond to the user interface. Gradually, and developers to realize Ajax has brought some new requirements, need to deal with some new development problems. For example, how to ensure that users receive a phone call from the background what is happening, and complete data access in the client what is the best strategy, etc.

To use Ajax, it is necessary to develop new design model for Web pages, in this respect has been defined and finishing a lot of patterns, and every day there are many new models in appear, because developers constantly try to Ajax, and use it in a production environment.

To introduce each Ajax mode, it needs the whole book to do, but we have discussed in the previous section some patterns. At the end of this chapter, we will choose some model, and using ASP.NET AJAX. The first half of this chapter will analyze coding mode, retreat to introduce how to use these patterns to help you write JavaScript code easier to debug and maintain. Then, we will solve the problem of the back button on the "destruction". Finally introduced how to implement the client data binding, and how to use ASP.NET Futures package features in building a drag components.

Script version 13.1

If the Ajax as the main development technique of developing Web applications, you need to write a lot of JavaScript code. Many previously only on the server side task now can also be done on the client side using JavaScript. So as to increase the function of the Web application more and more, the size of the script file is becoming more and more big. In addition, the customer object is usually responsible for the complete data access, but also "processing" result and displayed to the user data. For this reason, the debug client code becomes every Ajax developers a necessary and basic task.

The second chapter, we discuss the client test, and mentioned a called script version of the SAP.NET AJAX features. Based on script version features, the same JavaScript file can have a debug version and distribution, in the following section, we will be how to write JavaScript code in the debug version of the script file to provide some guiding principles. This will greatly improve your debugging experience, but also allows you to use a debugging tools currently available easily debug client code.

---source section 13 of "The ASP.NET AJAX In Action"

附录B 外文翻译—译文部分

Ajax应用的出现使得用户与Web页面交互的方式大为改观。利用Ajax,可以在后台处理表单, 并且消除页面刷新。采用这种方式-, 在处理用户输入的同时, 用户界面仍然能响应。逐渐的, 开发人员认识到Ajax带来了一些新的要求, 需要处理一些新的开发问题。例如, 如何保证用户得到后台所发生情况的通知, 以及在客户端完成数据访问的最佳策略是什么等。

要使用Ajax，需要为Web页面开发新的设计模式在这方面，已经定义并整理了很多模式，而且每天还有许多新的模式在出现，因为开发人员在不断尝试Ajax，并在生产环境中加以使用。

要介绍每一个Ajax模式，这需要整本书才能做到，不过我们在前面的章节里已经讨论过一些模式。在最后这一章节里，我们将再选出一些模式，并且使用ASP.NET AJAX实现。本章的前半部分将分析编码模式，并介绍如何利用这些模式帮助你编写出更易于调试和维护的JavaScript代码。然后，我们将解决“破坏的后退按钮”问题。最后介绍如何实现客户端数据绑定，以及如何使用ASP.NET Futures包中的特性构建可拖动的部件。

13.1 脚本版本

如果把Ajax作为开发Web应用的主要开发技术，者需要编写大量的JavaScript代码。许多原先只能在服务器端完成的任务现在也可以在客户端使用JavaScript完成。因此，随着向Web应用增加的功能越来越多，脚本文件的规模也越来越大。另外，客户对象通常要负责完成数据访问，还要“加工”结果并向用户显示数据。出于这个原因，调试客户代码则成为每一个Ajax开发人员的一项必要而基本的任务。

第二章中，我们讨论客户端测试，并提到一种称为脚本版本的ASP.NET AJAX特性。基于脚本版本特性，同一个JavaScript文件可以有调试版本和发行版本，在下面的小节中，我们将如何在脚本文件调试版本中编写JavaScript代码提供一些指导原则。这将大大改善你的调试体验，而且允许你使用目前可用的某个调试工具轻松的调试客户代码。

——资料来源《ASP.NET AJAX实战》第十三章节

附录D 主要源代码

登陆界面主要代码：

车辆实时位置查询模块主要代码

人员信息用户管理模块主要代码：


车辆信息管理模块主要源代码：

说明：1. 指标是由系统根据《学术论文不端行为的界定标准》自动生成的。

2. 红色文字表示文字复制部分；黄色文字表示引用部分。

3. 本报告单仅对您所选择比对资源范围内检测结果负责。

4. Email: amlc@cnki.net

 <http://e.weibo.com/u/3194559873>

 http://t.qq.com/CNKI_kycx