ФГБОУ ВО «КЕМЕРОВСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ» КАФЕДРА ЮНЕСКО ПО ИНФОРМАЦИОННЫМ ВЫЧИСЛИТЕЛЬНЫМ ТЕХНОЛОГИЯМ

ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА № 3

по дисциплине *«Языки программирования»*

*Семестр 3*

Тема: Класс "Вектор"

Выполнил:

студент группы МОА-195

Щетко С.С.

(Фамилия И.О.)

Проверил:

Ассистент кафедры ЮНЕСКО по ИВТ

(должность)

Степанов И.Ю.

(степень, звание) (Фамилия И.О.)

*Кемерово, 2020*

**Задание:**

Создать класс "Вектор" (компоненты вектора - вещественные числа), в котором описать необходимое количество конструкторов, включая конструктор копирования, конструктор присваивания (операция присваивания), деструктор Переопределить арифметические операции сложения векторов, умножение вектора на число, скалярное произведение векторов, логические операции (&gt;, &lt;, ==, !=). Сравнение проводить по длине вектора, для чего реализовать функцию вычисления длины вектора. Написать дружественные функции для ввода и вывода векторов. Написать программу, демонстрирующую работу со всеми функциями класса. Вычислить угол между двумя векторами.

**Код:**

В репозитории github:

https://github.com/Silent1852/PLShchetko

**Результат:**

