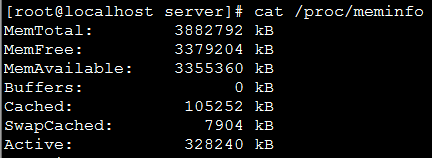
**服务器性能测试**

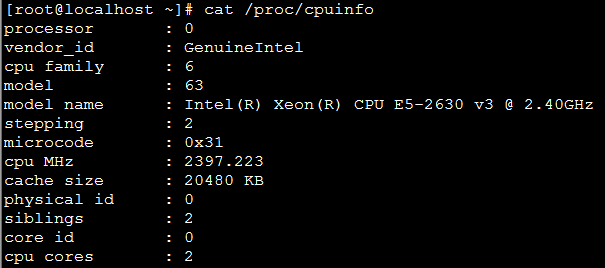
服务器状态: http://10.1.8.132/xwgj/

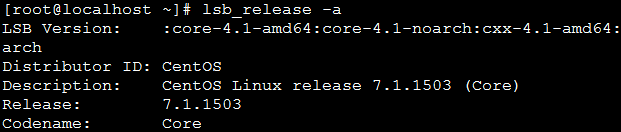
机器参数

内存：



CPU:

 OS:



1. 服务器吞吐量测试

Node\_Server配置：开启一个Gate\_Server,一个Game\_Server，测试吞吐量

1、服务器空跑



2、1000机器人

1000个机器人登陆，登陆间隔500ms,发包频率500ms/次，发包消息号为254和255



3、3000机器人

3000个机器人登陆，登陆间隔500ms,发包频率500ms/次，发包消息号为254和255



4、5000机器人

5000机器人登陆，登陆间隔500ms,发包频率500ms/次，发包消息号为254和255



5、10000机器人

10000个机器人登陆，登陆间隔500ms,发包频率500ms/次，发包消息号为254和255

总结：经过测试发现，当玩家数量不断增长时候，gate和game进程的cpu压力会不断增大，当10000个机器人登录时候，gate cpu达到将近70%，根据测试结果，单个gate单个game最多能承载15000左右。