

Universidade do Minho - Escola de Engenharia Mestrado Integrado em Engenharia Informática Processamento de Dados com Streams de Java

Calculadora Universal

Autores : André Vieira (A78322) Daniel Maia (A77531) Gonçalo Camaz (A76861)

1 Introdução

O objetivo deste trabalho prático é o da implementação de um programa capaz de calcular datas e tempos, tanto locais como com fusos, e proporcionar a funcionalidade de uma agenda de eventos. Este programa, denominado de **Calculadora Universal**, recorrerá predominantemente à *Date-Time API* e será construída de acordo com o modelo MVC.

Adicionalmente, será elaborada uma interface gráfica através da qual se poderá interagir com o programa. Por fim, será escrito um manual de utilizador, em *MarkDown* no qual será detalhada a funcionalidade implementada e instruções claras relativas à sua utilização.

No final, será feito um balanço do trabalho efetuado, dos resultados obtidos e do possível trabalho futuro com a Calculadora Universal.

2 Estrutura

Esta aplicação foi estruturada tendo em conta o conceito MVC (Model View e Controller). No Model é feita a manipulação dos dados da aplicação, no Controller, a camada de controlo entre a View e o Model, e na View temos a camada de interação com o utilizador.

2.1 Model

No Model foram definidos as seguintes classes:

- User.java Classe relativa do utilizador;
 - Variáveis de instância:
 - Nome Nome do utilizador
 - Email Email do utilizador
 - Password Password do utilizador
 - Agenda Agenda do utilizador
- $\bullet\,$ Users.
java - Classe com todos os utilizadores registados

Variáveis de instância:

- usersMap HashMap com todos os utilizadores
- Agenda.java Agenda relativa a um utilizador

Variáveis de instância:

- Slots Slots das reuniões do utilizador
- Contactos Contactos do utilizador
- Slot.java Slot de tempo

Variáveis de instância:

- NomeSlot Nome do slot
- Local Local onde vai decorrer a reunião
- Data Data da reunião
- Inicio Hora de início
- Fim Hora de fim
- Contacto.java Contactos de um utilizador

Variáveis de instância:

- Nome Nome do contacto
- Email Email do contacto
- Telemóvel Telemóvel do contacto
- UniversalCalculatorData.java Classe para guardar os dados da aplicação
- $\bullet\,$ Model.
java - Classe principal a que o Controller tem acesso.

Variáveis de instância:

- Users Todos os utilizadores
- CurrentUser Utilizador com sessão iniciada

Para guardar os dados da aplicação decidimos utilizar uma API de java para o efeito. Assim sendo, quando é necessário guardar os dados da aplicação (sempre que um utilizador é registado; adicionar/remover contactos/slots de um utilizador;). Quando a aplicação é iniciada são carregados todos os dados armazenados em ficheiro. Estamos então a guardar todos os utilizadores que estão contidos no *Model*.

2.2 View

Para maximizar a compreensibilidade do programa, recorreu-se a uma interface gráfica derivada de Java Swing, da qual se extraiu o esqueleto para a implementação da View, uma vez que o Java Swing não obedece à estrutura do modelo MVC. Tendo gerado e adaptado adequadamente os formulários necessários, estes foram integrados no programa de modo a providenciar um meio pelo qual o utilizador poderá interagir com o programa.

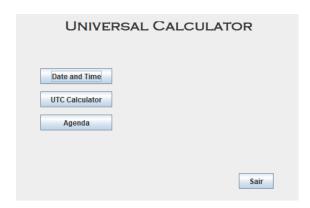


Figura 1: Menu Principal.

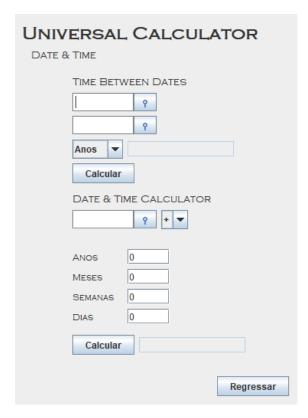


Figura 2: Menu de cálculo de datas e tempos locais.

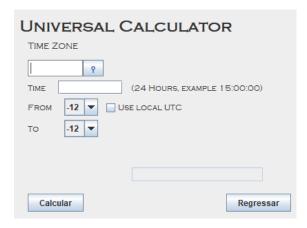


Figura 3: Menu de cálculo de tempos e datas com fusos.

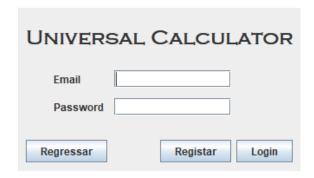


Figura 4: Menu de Login da agenda.

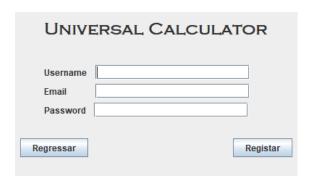


Figura 5: Menu de registo de utilizador da agenda.

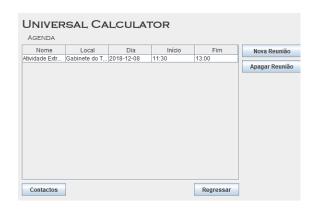


Figura 6: Menu principal da agenda de reuniões.



Figura 7: Menu de inserção de uma nova reunião na agenda.

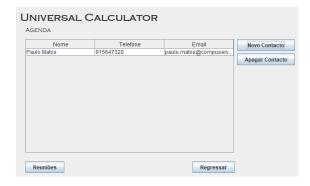


Figura 8: Menu dos contactos da agenda.



Figura 9: Menu de inserção de um novo contacto.

2.3 Controller

O Controller é responsável por direcionar o fluxo de dados entre o Model e a View. É este que instrui o Model para que execute a lógica do programa e direciona dados relevantes para a View. Serve assim como o elo de ligação entre a interface e os algoritmos do programa. Caso seja necessária a implementação de uma nova View, é necessário simplemente adicionar um método inicie o respetivo fluxo para a mesma e o conjunto de métodos que invocam a API do Model necessária para o seu funcionamento.

3 Date-Time API

Para executar os cálculos de datas e horas essenciais ao bom funcionamento da Calculadora Universal, recorreu-se ao conjunto de classes e interfaces disponibilizada pelo Java 8, conhecida como a **Date-Time API**. Criada com o intuito de substituir as classes java.util.Date e java.util.Calendar, o package java.time proporciona uma variedade de métodos que permitem uma maior simplicidade na criação de algoritmos baseadas no cálculo de datas e horas.

Através desta API, é possível facilmente executar aritméticas de soma e subtração graças aos métodos plus e minus, o que provou ser vital na elaboração da calculadora de tempos locais e de fusos horários. Pode-se também calcular incrementos de tempo através dos métodos next e previous e queries que nos permitem reconhecer a posição temporal de uma dada data e hora em relação a outra, o que simplificou e agilizou a construção da agenda de reuniões.

4 Conclusão

O modelo MVC proporciona uma estrutura altamente modificável e extensível, na qual as funcionalidades podem ser facilmente alteradas ou adicionadas.

Por outro lado, a Date-Time API permite a criação de métodos mais consistentes e legíveis, graças à sua rica biblioteca de métodos.

Concluindo, a implementação da Calculadora Universal provou-se produtiva na aquisição de conhecimentos relativos ao funcionamento da estruturação e utilização do modelo MVC e da API proporcionada pelo Java 8. Desta forma, obteve-se uma base sólida que permite proceder de forma consciente para possíveis próximas fases de extensão ao programa existente, por exemplo, na modularização do componente Controller, separando-o em subcomponentes especializados.