## Zadanie 6.

### 6.1 Opis problemu:

Przeprowadzić eksperyment dla równania rekurencyjnego:  $x_{(n+1)} := x_n^2 + c \, dla \, n = 0, 1, ...,$  dla odpowiednich wartości c i x<sub>0</sub>.

### 6.2 Rozwiązanie:

Implementacja algorytmu iteracyjnego w języku Julia. Dla danych:

-1.0, 2.0, 1.999828341078044,

```
1. c = -2 i x_0 = 1
```

2. 
$$c = -2 i x_0 = 2$$

4. 
$$c = -1 i x_0 = 1$$

5. 
$$c = -1 i x_0 = =1$$

6. 
$$c = -1 i x_0 = 0.75$$

7. 
$$c = -1 i x_0 = 0.25$$

# 6.3 Wyniki:

17:

18:

```
N: 1:
         2:
                   3:
                                 4:
                                      5:
                                           6:
                                                    7:
0: 1.0, 2.0, 1.999999999999, 1.0, -1.0, 0.75,
                                                    0.25
1: -1.0, 2.0, 1.9999999999996, 0.0, 0.0, -0.4375,
                                                         -0.9375
2: -1.0, 2.0, 1.99999999999998401, -1.0, -1.0, -0.80859375, -0.12109375
•••
10: -1.0, 2.0, 1.999999989522621, -1.0, -1.0, -0.999620188061125,
-6.593148249578462e-11
11: -1.0, 2.0, 1.9999999580904841, 0.0, 0.0, -0.0007594796206411569,
-1.0
. . .
15:-1.0, 2.0, 1.9999892711734937, 0.0, 0.0, -2.6616486792363503e-12,
-1.0
16:
     -1.0,
            2.0, 1.9999570848090826, -1.0, -1.0, -1.0,
                                                             0.0
                                        0.0, 0.0, 0.0, -1.0
```

-1.0, 2.0, 1.9993133937789613, -1.0, -1.0, -1.0, 0.0

```
19: -1.0, 2.0, 1.9972540465439481, 0.0, 0.0, 0.0, -1.0
20: -1.0, 2.0, 1.9890237264361752, -1.0, -1.0, -1.0, 0.0
21: -1.0, 2.0, 1.9562153843260486, 0.0, 0.0, 0.0, -1.0
...
38: -1.0, 2.0, 1.8145742550678174, -1.0, -1.0, -1.0, 0.0
39: -1.0, 2.0, 1.2926797271549244, 0.0, 0.0, 0.0, -1.0
40: -1.0, 2.0, -0.3289791230026702, -1.0, -1.0, -1.0, 0.0
```

#### 6.4 Wnioski:

- 1) Wyniki prawidłowe
- 2) Wyniki prawidłowe
- 3) Mała zmiana wartości w duży sposób wpływa na wyniki. Kumulacja błędu.
- 4),5) Poprawny wynik.
- 6) W kroku 16 wartość jest zbyt mała by ją obliczyć co skutkuje błędnym wynikiem który jest powielany w następnych iteracjach.
- 7) Podobnie jak w podpunkcie 6) tym razem dzieje się to szybciej , w kroku 10. Ponownie wartość obliczona jest za mała dla arytmetyki, a efekt występuje szybciej ponieważ 0.25<sup>x</sup> maleje szybciej niż 0.75<sup>x</sup> dla coraz większych x.