

Zadanie 1

1.1 Opis problemu:

Napisać funkcję rozwiązującą równanie $f(x) = 0$ metodą bisekcji.

1.2 Rozwiązanie:

Rozwiązaniem jest napisanie funkcji `mbisekcji` w języku `julia`. Funkcja jako argumenty przyjmuje następujące parametry:

`f` – funkcja $f(x)$ zadana jako anonimowa funkcja

`a, b` – końce przedziału

`delta`, `epsilon` – dokładność obliczeń

Funkcja zwraca następującą czwórkę:

`r` – przybliżona wartość pierwiastka równania $f(x)$

`v` – wartość $f(x)$

`it` – ilość wykonanych iteracji

`err` – sygnalizacja błędu

0 – brak błędu

1 – funkcja nie zmienia znaku w przedziale $[a, b]$

Działanie algorytmu:

Funkcja na początku oblicza wartości na krańcach przedziału oraz inicjuje zmienne. Następnie sprawdzamy czy funkcja zmienia znak na przedziale $[a, b]$. Jeśli tak to wiemy że w tym przedziale znajduje się przynajmniej jeden pierwiastek. Jest to konsekwencja własności Darboux funkcji ciągłych. Sprawdzanie odbywa się w nieco zmieniony sposób niż podaje własność Darboux $f(a) * f(b) < 0$. Używamy sprawdzenia $sign(a) \neq sign(b)$. Pozwala nam to uniknąć zbędnego mnożenia i ewentualnego nadmiaru lub niedomiaru. Jeśli funkcja zmienia znak to znajdujemy połowę przedziału i ponownie obliczamy wartość funkcji. Do kolejnych obliczeń użyjemy tego przedziału, gdzie znaki środka przedziału i końca są różne. Warto tutaj wspomnieć w jaki sposób jest obliczamy punkt środka:

$$c = a + \frac{(b-a)}{2}$$
. Robimy to w ten sposób ponieważ w obliczeniach numerycznych lepiej

jest obliczać nową wielkość, dodając do poprzedniej małą poprawkę. Gdybyśmy to robili w zwykły sposób $c = \frac{(a+b)}{2}$ na komputerze ze skończoną precyzją istnieją takie przykłady, gdzie środek przedziału wyjdzie nam poza jego granicę. W każdej iteracji sprawdzane są warunki kończące wykonywanie programu. Czy wartość $f(x)$ jest wystarczająco blisko 0, oraz czy przedział w następnych obliczeniach ma być jeszcze rozpatrywany. Jeśli któryś z powyższych warunków zajdzie to funkcja zwraca odpowiednie wartości.