简介

WiFiduino 是使用 esp8266 作为核心的开发板,相对于传统 Arduino 控制器, WiFiduino 不仅匹配了 arduino 的编程环境,还提供了 WiFi 支持。使得用户可以 在 arduino 基础上, 更轻松地构建物联网或者智能家居等项目。

WIFIDUINO 硬件资料

主控芯片——esp8266 工作电压——3.3V

DC 输入电压——7~12V

数字 IO----11 个

模拟 IO——1 个

PWM 输出——11 个

IO 输出能力——12ma

flash——4MB

ram——160KB(其中用户可使用 48.5KB)

时钟频率——80/160MHz

长——68.6mm 宽——53.4mm

重量——25g

引脚定义



I/O: 所有 I/O 输入电压都不得高于 3.3V。

D0~D13:数字输入引脚。需要注意的是,部分引脚是复用的。你可以使用 Dx (如 D9)或 Dx 引脚旁印刷的数字(如 13)控制对应的 IO 口,如 a=digitalRead(D9) 和 a=digitalRead(13) 是等效的。

PWM: 所有数字 I/O 都可用于 PWM 输出

串口: Serial(TX0/RX0)可用于和计算机或其他设备通信, Serial1(TX1)只有输出端口,可用向其他设备发送数据。

SPI: MISO\MOSI\SCK 引脚可用于 SPI 通信

IIC:实际上 D0~D13 都可以用作 IIC 通信。为了兼容 Arduino 引脚位,你可以使用 SCL/SDA(D5/D4)做 IIC 通信

下载引脚:程序烧写时,会使用到 TX0\RX0\IO0 三个引脚,如需使用,请烧写完成后,再连接外设

A0: 只能做模拟输入使用,输入电压范围为 0~3.3V

LED 指示

开发板上有两个 LED 指示灯

L:该 LED 连接到 D2 引脚,可以使用宏 LED BUILTIN 编程控制

PWR: 电源指示灯,开发板通电后会亮

电源

WiFiduino-8266 工作电压 3.3V, 可以从以下几种方式供电:

DC 电源座: 推荐输入 7~12V 电压

USB口: 5V供电

VIN: 可输入 $7\sim12V$ 供电。当使用 DC 电源座供电时,该引脚可以获得 DC 口电压

5V 引脚: 可以输入 5V 供电。当使用其他方式供电时,该引脚可以获得 5V 电压。**3.3V 引脚:** 可以输入 3.3V 直接给 esp8266 供电。当使用其他方式供电时,该引脚可以获得 3.3V 电压。

编程环境的安装

1、下载并安装 Arduino IDE (编程环境)

下载地址: https://www.arduino.cn/thread-5838-1-1.html (推荐下载此版本的 IDE 软件)

2、下载并安装 esp8266 扩展库文件

如果安装过其他版本的 esp8266sdk,请先删除,再使用本安装包双击 8266_package_2.6.3.exe 安装 esp8266 扩展库解压完成后,再打开 Arduino IDE,即可在 **菜单栏>工具>开发板** 中找到你使用的 wifiduino 开发板

Arduino BT LilyPad Arduino USB LilyPad Arduino Arduino Pro or Pro Mini Arduino NG or older Arduino Robot Control Arduino Robot Motor Arduino Gemma Adafruit Circuit Playground Arduino Yún Mini Arduino Industrial 101 Linino One Arduino Uno WiFi ESP8266 Modules WiFiduino Generic ESP8266 Module Generic ESP8285 Module ESPDuino (ESP-13 Module)

(有使用者反应部分电脑 win7 系统按照以上方法安装无法显示 wifiduino 的板卡,可以参考 https://www.arduino.cn/thread-75969-1-2.html 链接中的安装方法来安装esp8266 的扩展库)

3、下载并加载 Blinker-library

下载地址: https://github.com/blinker-iot/blinker-library 将其放在 我的文档—Arduino—libraries 下面,如图所示:



4.下载并安装 blinker APP

android 下载: [点击下载](https://github.com/blinker-iot/app-release/releases)

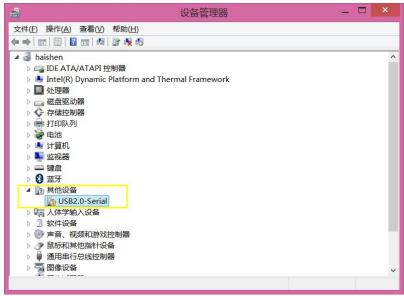
IOS下载: app store 中搜索"blinker"下载

5、连接 wifiduino 并安装驱动

将 wifiduino 通过 microusb 线连接至电脑,在第一次使用 wifiduino 时,电脑会自动给 wifiduino 安装驱动(使用的驱动芯片为 ch340)。安装完成后再设备管理器中查看驱动是否安装成功。安装成功后会有显示驱动对应通信串口号,如下图,串口号位 COM13



当然有时候驱动会安装不上,如下图所示:



这时候就需要手动安装驱动。驱动下载地址如下:

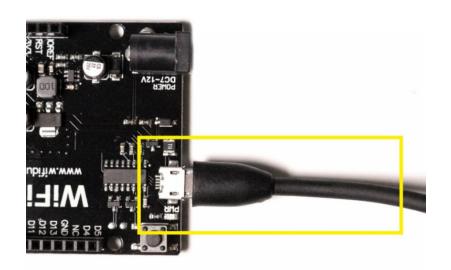
https://www.arduino.cn/forum.php?mod=attachment&aid=NDI4OTJ8NDhiYzZhNTZ8MTUzMjU4OTIxM3wyMHw3ODAyMQ%3D%3D

下载完成后,解压,以管理员身份运行 SETUP.EXE 文件即可。然后重新拔插下 wifiduino, 直到在设备管理器中成功看到对应的 CH340 的驱动已经后面的 COM 口。

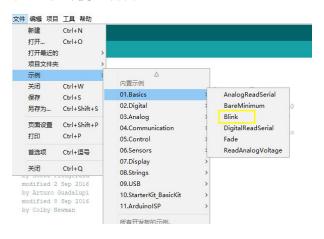
测试例程——点亮板载 LED

Hello World 是所有编程语言的第一课,不过在 Wifiduino 中,我们的 Hello World 叫做 Blink,也就是点灯程序。在 Arduino 的 IDE 中提供了很多示例代码,使用这些示例代码,我们可以很轻松的开始我们的 Arduino 学习之旅。

将 wifiduino 主板通过 microUSB 数据线连接至电脑。



如图,通过 Arduino **IDE 菜单>文件>示例>01.Basics>Blink** 找到我们要使用的例程,单击便可打开。



```
void setup() {
// 将板载 LED 设置成输出状态
pinMode(LED_BUILTIN, OUTPUT);
}
void loop() {
digitalWrite(LED_BUILTIN, HIGH); // 点亮 LED
delay(1000); // 等待 1 秒钟
digitalWrite(LED_BUILTIN, LOW); // 关掉 LED
delay(1000); // 等待 1 秒钟
```

注意: wifiduino 中,板载 LED 是连接在 D2 引脚上,代码中使用的是宏 LED_BUILTIN,在大部分 wifiduino 开发板上,这个宏定义对应的是 D2 引脚。 所以将 LED_BUILTIN 修改为 D2,也是同样效果。

在编译该程序前,需要先在 Arduino IDE 菜单>工具>开发板 中择"Wifiduino"选项,如图所示。下面的参数默认



接着在 Arduino IDE 菜单>工具>端口 中选择 Wifiduino 对应的串口。当 Arduino IDE 检测到 Wifiduino 后,会在对应的串口名称后示"Arduino/Arduino Uno",以提示用户选择。

在 Windows 系统中, 串口名称为"COM"加数字编号, 如 COM13;

在 Mac OS 中串口名称为"/dev/cu.usbmodem"加数字编号;

在 Ubuntu 中串口名称为"/dev/ttyACM"加数字编号。



板卡和串口设置完成后, 你可以在 IDE 的右下角看到当前设置的 wifiduino 控制器型号,及对应串口。

接着点击验证(Verify)按键, IDE会自动检测程序是否正确,



如果程序没有错误,调试提示区会依次显示"正在编译项目…"、"编译完成"。 编译完成后,你将看到如图提示信息。



"257696 字节"为当前程序编译后的大小,括号中"最大 1044464 字节"指当前控制器可使用的 Flash 程序存储空间大小。如果程序有误,调试提示区会显示错误相关提示。

随后上传程序,点击上传(Upload)按键,调试提示区会显示"正在编译项目…",很快该提示会变成"上传",此时 wifiduino 上标有 D2-L 的 LED 会快速闪烁,这说明你的程序正在被写入 wifiduino 中。

当显示"**上传成功**"时,说明该程序已经上传到 Arduino 中 大概 5 秒后,可以看到该段程序的效果——板子上的标有 D2-L 的 LED 在按设定 的程序闪烁了。

mixly 编程

mixly 软件下载安装方法: https://openjumper.cn/mixly-oj/

选择对应的板卡 wifiduino 和串口号,点击"上传",即可将程序上传至主板。



