数模加油站

数学建模模型算法精讲课——

TOPSIS法

—— 江北老师

有些风景,

换个高度才能看到!

有兴趣的小伙伴可以关注微信公众号或加入建模交流群获取更多免费资料 公众号:数模加油站 交流群:709718660





TOPSIS法

- □ 模型引出
- □ 模型原理
- □ 典型例题
- □ 相关代码





TOPSIS法——模型引出

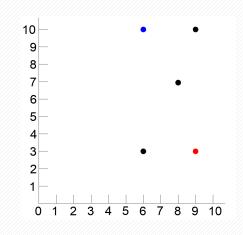


> 问题的提出

- 生活中我们常常要进行评价,上节课我们讲到了层次分析法,通过确定各指标的权重,来进行打分,但层次分析法决策层不能太多,而且构造判断矩阵相对主观。哪有没有别的方法呢?
- ▶ 明星K想找个对象,但喜欢他的人太多,不知道怎么选,经过层层考察,留下三个候选人。

候选人	颜值	脾气 (争吵次数)
A	9	10
В	8	7
С	6	3

- 理想情况下: 最好的对象应该是颜值9, 脾气3 最差的对象应该是颜值6, 脾气10
- 那怎么衡量A、B、C和最好、最差的距离呢? 把(9,3),(6,10)作为二维平面的一个点



• 距离最好点最近或者距离最差点最远的的就是综合条件最好的

TOPSIS法——模型引出



> 基本概念

C.L. Hwang和 K. Yoon于1981年首次提出 TOPSIS (Technique for Order Preference by Similarity to an Ideal Solution),可翻译为逼近理想解排序法,国内常简称为优劣解距离法。

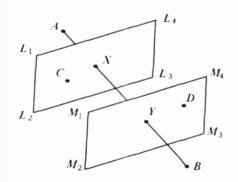
TOPSIS法是一种常用的综合评价方法,能充分利用原始数据的信息,其结果能精确地反映各评价方案之间的差距。

TOPSIS法引入了两个基本概念:

理想解: 设想的最优的解(方案), 它的各个属性值都达到各备选方案中的最好的值;

负理想解:设想的最劣的解(方案),它的各个属性值都 达到各备选方案中的最坏的值。

方案排序的规则是把各备选方案与理想解和负理想解做比较,若其中有一个方案最接近理想解,而同时又远离负理想解,则该方案是备选方案中最好的方案。TOPSIS通过最接近理想解且最远离负理想解来确定最优选择。



TOPSIS法——基本原理



> 模型原理

TOPSIS法是一种理想目标相似性的顺序选优技术,在**多目标决策分析**中是一种非常有效的方法。它通过归一化后(去量纲化)的数据规范化矩阵,找出多个目标中最优目标和最劣目标(分别用理归想一解化和反理想解表示),分别计算各评价目标与理想解和反理想解的距离,获得各目标与理想解的贴近度,按理想解贴近度的大小排序,以此作为评价目标优劣的依据。贴近度取值在0~1之间,该值愈接近1,表示相应的评价目标越接近最优水平;反之,该值愈接近0,表示评价目标越接近最劣水平。

> 基本步骤

- 将原始矩阵正向化
 将原始矩阵正向化,就是要将所有的指标类型统一转化为极大型指标。
- 正向矩阵标准化
 标准化的方法有很多种,其主要目的就是去除量纲的影响,保证不同评价指标在同一数量级,且数据大小排序不变。
- 计算得分并归一化 $S_i = \frac{D_i^-}{D_i^+ + D_i^-} \quad \text{其中} S_i 为得分, <math>D_i^+$ 为评价对象与最大值的距离, D_i^- 为评价对象与最小值的距离

有兴趣的小伙伴可以关注微信公众号或加入建模交流群获取更多免费资料

公众号: 数模加油站

交流群: 709718660



▶ 我们继续帮明星K选对象

明星K考虑了一下觉得光靠颜值和脾气可能考虑的还不够全面,就又加上了身高和体重两个指标,而且他认为身高165是最好,体重在90-100斤是最好。

候选人	颜值	脾气 (争吵次数)	身高	体重
A	9	10	175	120
В	8	7	164	80
С	6	3	157	90

> 原始矩阵正向化

指标名称	指标特点	例子
极大型(效益型)指标	越大(多)越好	颜值、成绩、GDP增速
极小型(成本型)指标	越小(少)越好	脾气、费用、坏品率、污染程度
中间型指标	越接近某个值越好	身高、水质量评估时的PH值
区间型指标	落在某个区间最好	体重、体温



> 原始矩阵正向化

• 将原始矩阵正向化,就是要将所有的指标类型统一转化为极大型指标。

指标名称	公式
极大型(效益型)指标	
极小型(成本型)指标	$\tilde{x} = max - x$, \tilde{x} 为转化后指标, max 为指标最大值, x 为指标值
中间型指标	$\{x_i\}$ 是一组区间型序列,最优值是 x_{best} $M = max\{ x_i - x_{best} \}, \ \widetilde{x_i} = 1 - \frac{ x_i - x_{best} }{M}$
区间型指标	$\{x_i\}$ 是一组区间型序列,最佳区间为 $[a,b]$,正向化公式如下 $M = max\{a - min\{x_i\}, \ max\{x_i\} - b\}, \ \widetilde{x_i} = \begin{cases} 1 - \frac{a - x_i}{M}, \ x_i < a \\ 1, \ a \leq x_i \leq b \\ 1 - \frac{x_i - b}{M}, \ x_i > b \end{cases}$





> 原始矩阵正向化

• 将原始矩阵正向化,就是要将所有的指标类型统一转化为极大型指标。

候选人	颜值	脾气 (争吵次数)	身高165	体重90-100
A	9	10	175	120
В	8	7	164	80
C	6	3	157	90



候选人	颜值	脾气 (争吵次数)	身高	体重
A	9	0	0	0
В	8	3	0.9	0.5
С	6	7	0.2	1



> 正向化矩阵标准化

• 标准化的目的是消除不同指标量纲的影响。

假设有n个要评价的对象, m个评价指标(已正向化)构成的正向化矩阵如下:

$$X = \begin{bmatrix} x_{11} & \cdots & x_{1m} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ x_{n1} & \cdots & x_{nm} \end{bmatrix}$$

那么,对其标准化的矩阵记为Z, Z中的每一个元素:

$$z_{ij} = \frac{x_{ij}}{\sqrt{\sum_{i=1}^{n} x_{ij}^2}}$$
 (每一个元素/ $\sqrt{$ 其所在列的元素的平方和)

• 标准化后,还需给不同指标加上权重,采用的权重确定方法有层次分析法、熵权法、Delphi法、对数最小二乘法等。在这里认为各个指标的权重相同。

候选人	颜值	脾气 (争吵次数)	身高	体重
A	9	0	0	0
В	8	3	0.9	0.5
С	6	7	0.2	1

候选人	颜值	脾气 (争吵次数)	身高	体重
A	0.669	0	0	0
В	0.595	0.394	0.976	0.447
C	0.446	0.919	0.217	0.894

有兴趣的小伙伴可以关注微信公众号或加入建模交流群获取更多免费资料

公众号: 数模加油站

交流群: 709718660



> 计算得分并归一化

• 上一步得到标准化矩阵 Z

$$Z = \begin{bmatrix} z_{11} & \cdots & z_{1m} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ z_{n1} & \cdots & z_{nm} \end{bmatrix}$$

- 定义最大值 $Z^+ = (Z_1^+, Z_2^+, ..., Z_m^+) = (max\{z_{11}, z_{21}, ..., z_{n1}\}, max\{z_{12}, z_{22}, ..., z_{n2}\}, ..., max\{z_{1m}, z_{2m}, ..., z_{nm}\})$
- 定义最小值 $Z^-=(Z_1^-,Z_2^-,...,Z_m^-)=(min\{z_{11},z_{21},...,z_{n1}\},\ min\{z_{12},z_{22},...,z_{n2}\},...,min\{z_{1m},z_{2m},...,z_{nm}\})$
- 定义第i(i=1,2,...,n)个评价对象与最大值的距离 $D_i^+ = \sqrt{\sum_{j=1}^m (Z_j^+ z_{ij})^2}$
- 定义第i(i = 1,2,...,n)个评价对象与最小值的距离 $D_i^- = \sqrt{\sum_{j=1}^m (Z_j^- z_{ij})^2}$
- 那么,我们可以计算得出第 i(i=1,2,...,n) 个评价对象未归一化的得分: $S_i = \frac{D_i^-}{D_i^+ + D_i^-}$
- 很明显 $0 \le S_i \le 1$,且 S_i 越大 D_i^+ 越小,即越接近最大值
- 我们可以将得分归一化: $\widetilde{S}_i = \frac{S_i}{\sum_{i=1}^n S_i}$

有兴趣的小伙伴可以关注微信公众号或加入建模交流群获取更多免费资料

公众号: 数模加油:

梵: 709718660



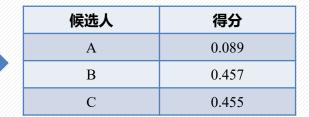


> 计算得分并归一化

候选人	颜值	脾气 (争吵次数)	身高	体重
A	0.669	0	0	0
В	0.595	0.394	0.976	0.447
С	0.446	0.919	0.217	0.894



候选人	得分
A	0.122
В	0.624
C	0.622



• 明星K选择了B!!!





> 主代码

```
clear: clc
% 1. 判断是否需要正向化
X=input('指标矩阵A='); %输入判断矩阵
[n, m] = size(X);
disp(['共有' num2str(n) '个评价对象.' num2str(m) '个评价指标'])
Judge = input(['这' num2str(m) '个指标是否需要经过正向化处理,需要请输入1,不需要输入0: ']);
if Judge == 1
Position = input('请输入需要正向化处理的指标所在的列,例如第2、3、6三列需要处理,那么你需要输入[2,3,6]: '); %[2,3,4]
disp('请输入需要处理的这些列的指标类型(1: 极小型, 2: 中间型, 3: 区间型) ')
Type = input ('例如: 第2列是极小型, 第3列是区间型, 第6列是中间型, 就输入[1,3,2]: '); %[2,1,3]
% 注意, Position和Type是两个同维度的行向量
for i = 1: size (Position, 2) %这里需要对这些列分别处理,因此我们需要知道一共要处理的次数,即循环的次数
X(:, Position(i)) = Positivization(X(:, Position(i)), Type(i), Position(i));
% Positivization是我们自己定义的函数,其作用是进行正向化,其一共接收三个参数
% 第一个参数是要正向化处理的那一列向量 X(:, Position(i)) 回顾上一讲的知识,X(:, n)表示取第n列的全部元素
% 第二个参数是对应的这一列的指标类型(1: 极小型, 2: 中间型, 3: 区间型)
% 第三个参数是告诉函数我们正在处理的是原始矩阵中的哪一列
% 该函数有一个返回值,它返回正向化之后的指标,我们可以将其直接赋值给我们原始要处理的那一列向量
end
```



> 主代码



Positivization函数

```
function [posit_x] = Positivization(x, type, i)
% 输入变量有三个:
% x: 需要正向化处理的指标对应的原始列向量
% type: 指标的类型(1: 极小型, 2: 中间型, 3: 区间型)
% i: 正在处理的是原始矩阵中的哪一列
% 输出变量posit_x表示: 正向化后的列向量
if type == 1 %极小型
disp(['第' num2str(i) '列是极小型,正在正向化'])
posit_x = Min2Max(x); %调用Min2Max函数来正向化
disp(['第' num2str(i) '列极小型正向化处理完成'])
disp('
                   一分界线
elseif type == 2 %中间型
disp(['第' num2str(i) '列是中间型'])
best = input ('请输入最佳的那一个值: ');
posit_x = Mid2Max(x, best);
disp(['第' num2str(i) '列中间型正向化处理完成'])
disp('
                   分界线
elseif type == 3 %区间型
```

```
disp(['第' num2str(i) '列是区间型'])
a = input ('请输入区间的下界: ');
b = input ('请输入区间的上界: ');
posit_x = Inter2Max(x, a, b);
disp(['第' num2str(i) '列区间型正向化处理完成'])
disp('
                    分界线
else
disp('没有这种类型的指标,请检查Type向量中是否有除了1、
2、3之外的其他值1)
end
end
```



> 其他函数

```
function [posit_x] = Inter2Max(x, a, b)
r_x = size(x, 1); \% row of x
M = \max([a-\min(x), \max(x)-b]);
posit_x = zeros(r_x, 1); %zeros函数用法: zeros(3)
zeros(3,1) ones(3)
% 初始化posit_x全为0 初始化的目的是节省处理时间
for i = 1: r_x
if x(i) < a
posit_{-}x(i) = 1-(a-x(i))/M;
elseif x(i) > b
posit_{-}x(i) = 1-(x(i)-b)/M;
e1se
posit_{-}x(i) = 1;
end
end
end
```

欢迎关注数模加油站

THANKS



