

LuBan

二维窗口

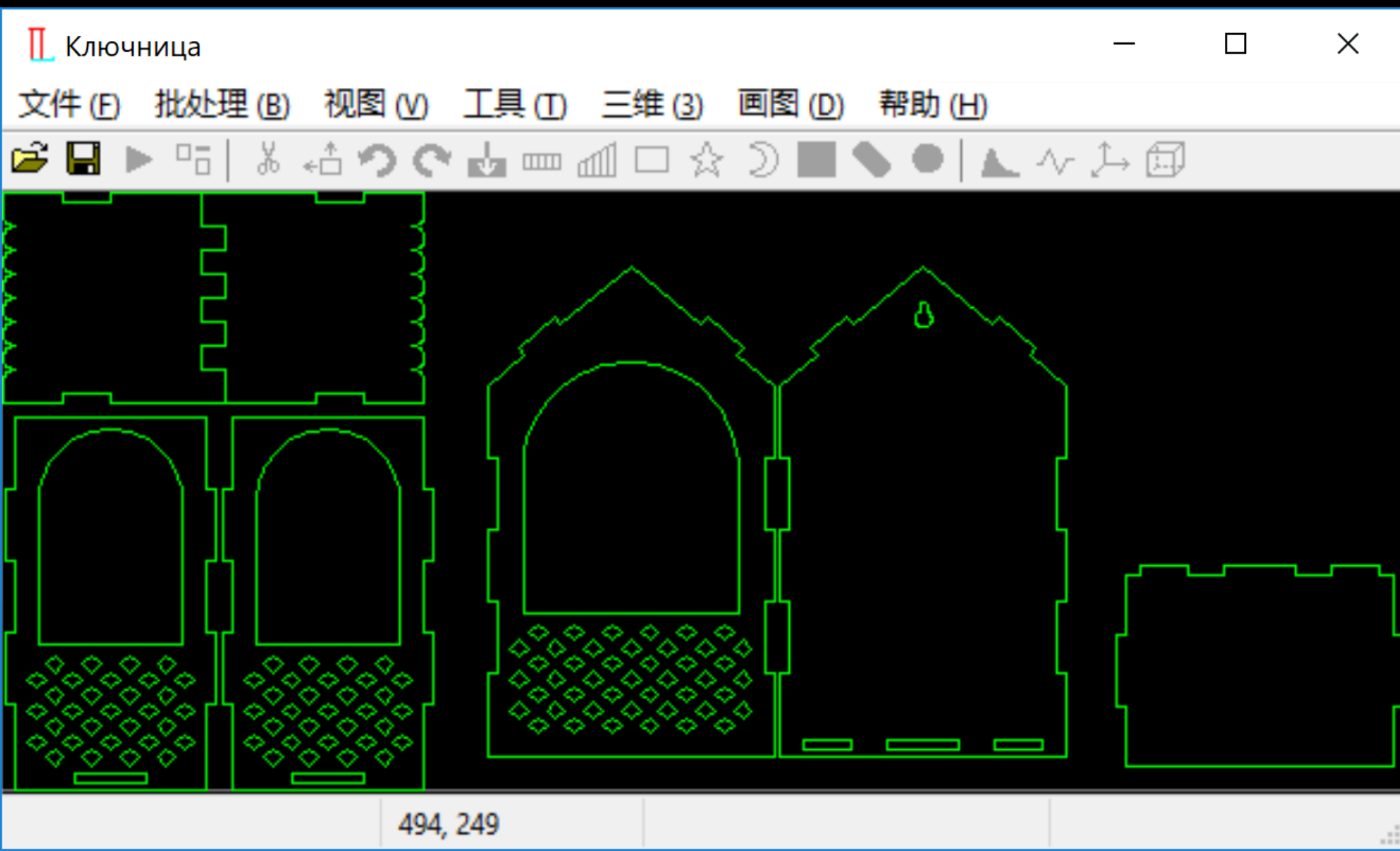
画图 → 布局

LuBan 有二维套料功能可优化二维几何图形在一张长方形板件内的布局. (在三维窗口下也有三维套料功能, “网格 → 布局”)

先用 “文件 → 导入 → DXF 图形” 导入一个 DXF 文件. (以 “Bird house.pdf” 为例, 它由 Thomas, www.XYZfab.com.au 分享.)

选择高级导入方法.

封闭多边形会自动包含内部的图形.



点击“画图 → 套料”
会出现右图对话框.

默认的计算序列在一般
情况下能得到最好结果.
用户也可尝试不同的序列.

板材尺寸和间距可根据
需要设定.

布局 &N ×

布局算法

序列: 形状降序 ▼

旋转角测试数量: 8 ▲▼

板材尺寸

X: 500 Y: 250

间距

部件之间: 0 部件与板: 0

输出

☐ 板材边界 ☐ 部件信息

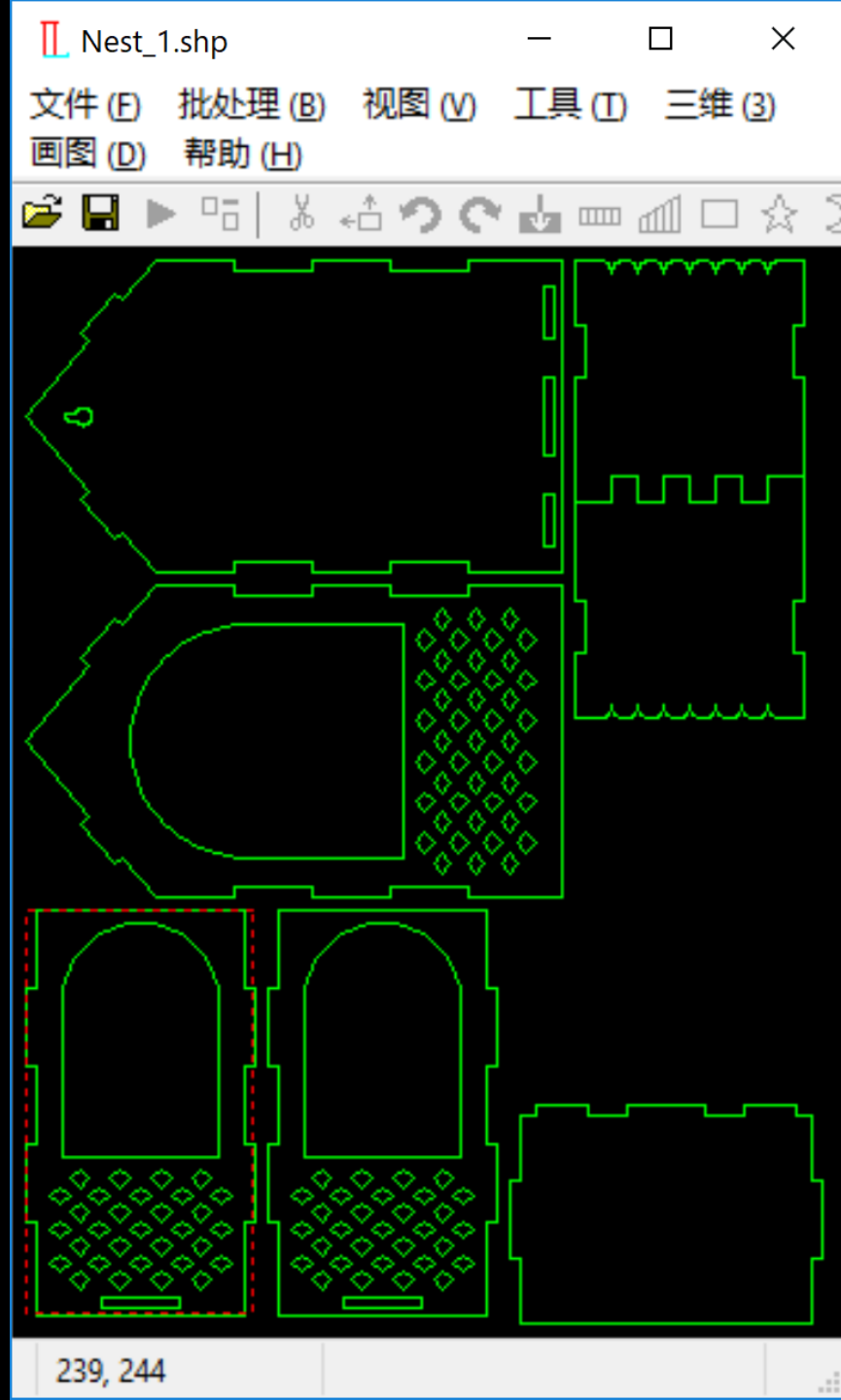
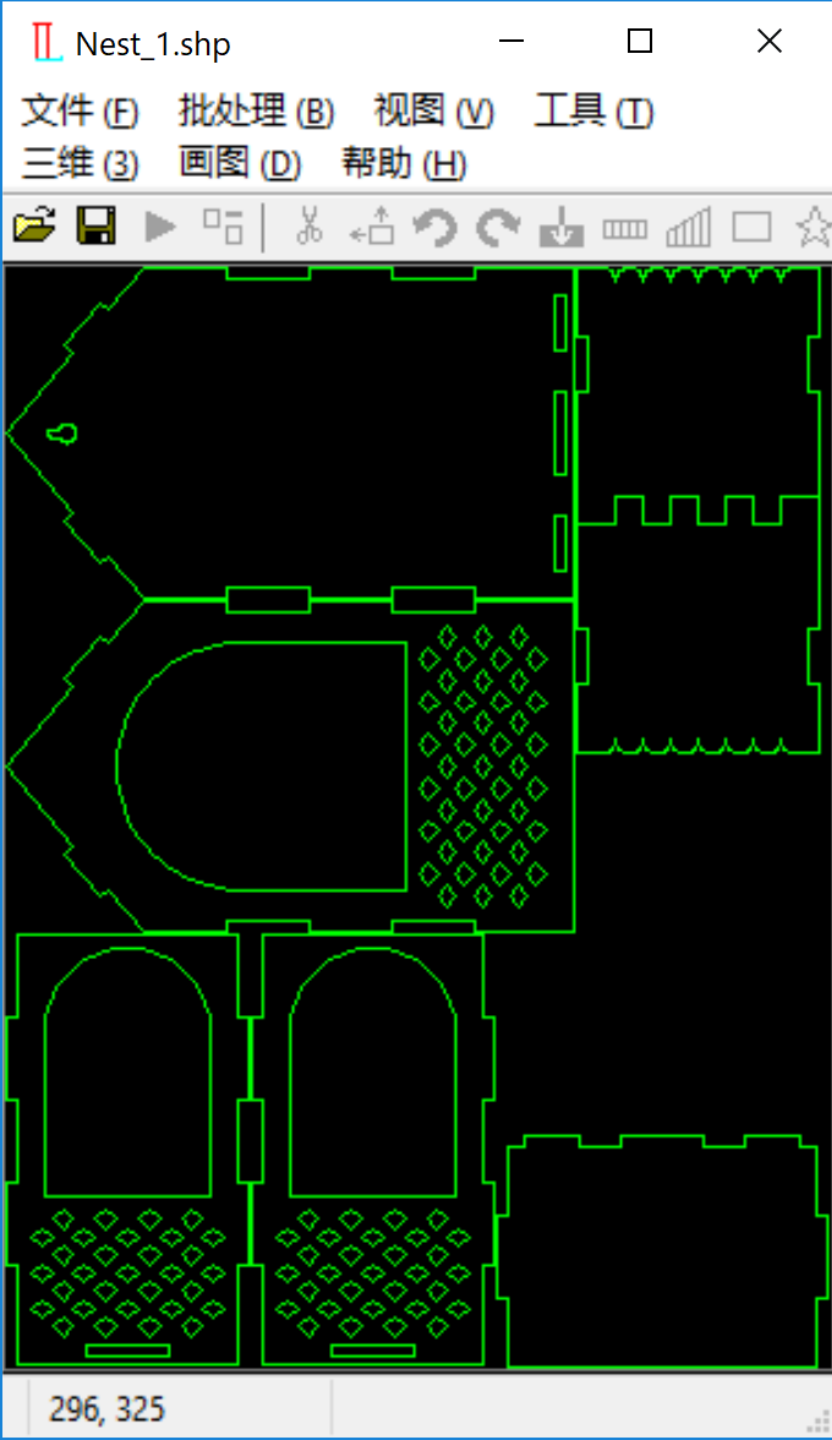
Ok

撤销 C

布局的结果 (Nest_1.shp, Nest_2.shp,)
会保存在用户指定的文件夹内, 同时也会
在一个新窗口中用一个批显示这些结果.

根据具体情况结果可能是一张图, 也可能
一张图放不下, 那么就保存在多张图中.

下面两幅图一个是间距为零的结果 (板材
300*400), 一个是间距为 5 的结果 (板材
320*420).



对多个文件中的图形进行布局

“文件 → 导入 → DXF 图形”可一次性导入多个 DXF 文件. 它们会被转换成 SHP 文件, 保存在用户指定的文件夹内, 并作为一个批载入到一个窗口显示.

当 **LuBan** 检测到一个窗口含有一个批时, “画图 → 布局”会一次性处理批内所有文件中的图形, 而不是仅处理当前显示的文件中的图形.