LuBan: Make It BIG

> Ansprechpartner

Lujie Chen luban3d@gmail.com

> LuBan herunterladen

Windows-Version: Laden Sie LuBan.exe im Ordner Win 32 oder Win 64 auf Ihren Computer herunter. Es gibt optionale Sprachpakete in Unterordnern, wie de_DE und es_ES. Kopieren Sie einen Unterordner und legen Sie ihn in den gleichen übergeordneten Ordner auf Ihrem Computer, der die Datei LuBan.exe enthält. Bei der Auswahl einer Sprache aus dem LuBan-Menü "Hilfe -> Sprache" wechselt die Benutzeroberfläche auf diese Sprache. Wird ein Sprachpaket nicht gefunden, bleibt LuBan auf Englisch.

de_DE: Deutsch es_ES: Spanisch fr_FR: Französisch it_IT: Italienisch ms_MY: Malaiisch pl PL: Polnisch

pt BR: Brasilianisches Portugiesisch

sl SI: Slowenisch

zh_CN: Vereinfachtes Chinesisch zh TW: Traditionelles Chinesisch

Mac-Version: Laden Sie LuBan.app.zip im Ordner Mac 64 auf Ihren Computer herunter. Die Sprachpakete sind in die LuBan-App eingebettet.

> LuBan ausführen

Windows-Version: Führen Sie LuBan.exe aus.

Wenn LuBan nicht starten kann, ist es sehr wahrscheinlich, dass der Computer kein Visual Studio-Redistributionspaket hat. Bitte installieren Sie das Paket: vc_redist.x86.exe für Win32 OS im Ordner Win 32 oder vc_redist.x64.exe für Win64 OS im Ordner Win 64; starten Sie dann LuBan erneut.

Mac-Version: Entpacken Sie LuBan.app.zip und starten Sie LuBan.

Wenn LuBan nicht starten kann, ist es sehr wahrscheinlich, dass auf einem Mac nur Anwendungen ausgeführt werden, die aus dem Apple Store heruntergeladen wurden. Bitte stellen Sie in der Einstellung Sicherheit, Allgemein die Option "App-Downloads erlauben von:" auf "App Store und verifizierten Entwickler" ein. Wenn Sie LuBan zum ersten Mal starten, erhalten Sie die Meldung "LuBan.app' kann nicht geöffnet werden, da es von einem nicht verifizierten Entwickler stammt. Öffnen Sie in den Systemeinstellungen Sicherheit, klicken Sie unter Allgemein unten rechts auf "Dennoch öffnen" und bestätigen Sie die Sicherheitsabfrage mit einem Klick auf "Öffnen". Dieser Vorgang ist auch bei jedem Update nötig.

Unter Linux können Sie mit der Wine-Software jedes beliebige Windows-Programm ausführen, einschließlich LuBan.exe.

> LuBan-Lizenz

LuBan hat mehrere Lizenzversionen:

- 1. Keine Lizenz. Ein Benutzer kann Daten öffnen und bearbeiten, aber keine Daten speichern.
- 2. Zeitlich begrenzte Lizenz. Innerhalb eines lizenzierten Zeitraums, z.B. 1 Monat, kann ein Benutzer in LuBan alles tun. Ein lizenzierter Computer muss über eine Internetverbindung verfügen, sonst läuft LuBan als unlizenzierte Version.
- 3. Dauerhafte Lizenz: Ein Benutzer kann in LuBan alles tun und der lizenzierte Computer benötigt keine Internetverbindung.

Um die Lizenz-ID eines Computers zu erhalten, starten Sie LuBan und gehen Sie zu "Hilfe -> Über"; dort gibt es eine Zeile mit der Lizenz-ID. Kopieren Sie die gesamte Zeile, einschließlich Klammern und Betriebssysteminformationen, und senden Sie sie mit einem Webformular an www.luban3d.com/license oder per E-Mail an luban3d@gmail.com.

> Upgrade

Innerhalb eines lizenzierten Zeitraums sind alle Upgrades kostenlos. Um ein Upgrade zu erhalten, laden Sie die neueste LuBan herunter und überschreiben Sie die alte Version. Eine erneute Lizenzierung ist nicht erforderlich, es sei denn, Sie möchten einen Computer wechseln, um LuBan auszuführen.

> Dokumentation

Die Dokumentation befindet sich im Ordner "Doc". Beginnen Sie mit "LuBan Get started.pdf". Es ist ein kurzer Überblick über die wichtigsten Funktionen von LuBan.

> Technischer Support

Technischer Support ist in der LuBan Facebook-Gruppe verfügbar: https://www.facebook.com/groups/1067858546711484.

> Ausgewählte Projekte

Ausgewählte LuBan-Projekte sind auf der LuBan Facebook-Seite verfügbar: https://www.facebook.com/LuBan-2132634647051389.

> Instagram

https://www.instagram.com/luban3d.

> YouTube

https://www.youtube.com/channel/UChbeOwTaHYc8sxpPFp6g-nA.

Translated with www.DeepL.com/Translator