

# LuBan

2D Fenêtre

Dessin

Les fenêtres LuBan 2D et 3D ont un menu Dessin. Il contient des fonctions pour créer et traiter des formes 2D.

Dans une fenêtre 3D, les formes 2D sont principalement utilisées pour l'annotation.

Dans une fenêtre 2D, les formes 2D sont plus utiles et peuvent être exportées sous forme de fichiers DXF, EPS et SVG. Ce document se concentre sur les formes 2D dans une fenêtre 2D.

# Canevas

Avant de dessiner une forme, un canevas doit être créé, ce qui peut être fait en utilisant :  
“Draw → Canvas → Size”.

Si une fenêtre contient une image en pixels, la taille du canevas est la taille de l'image et  
“Draw → Canvas → Size” est désactivé.

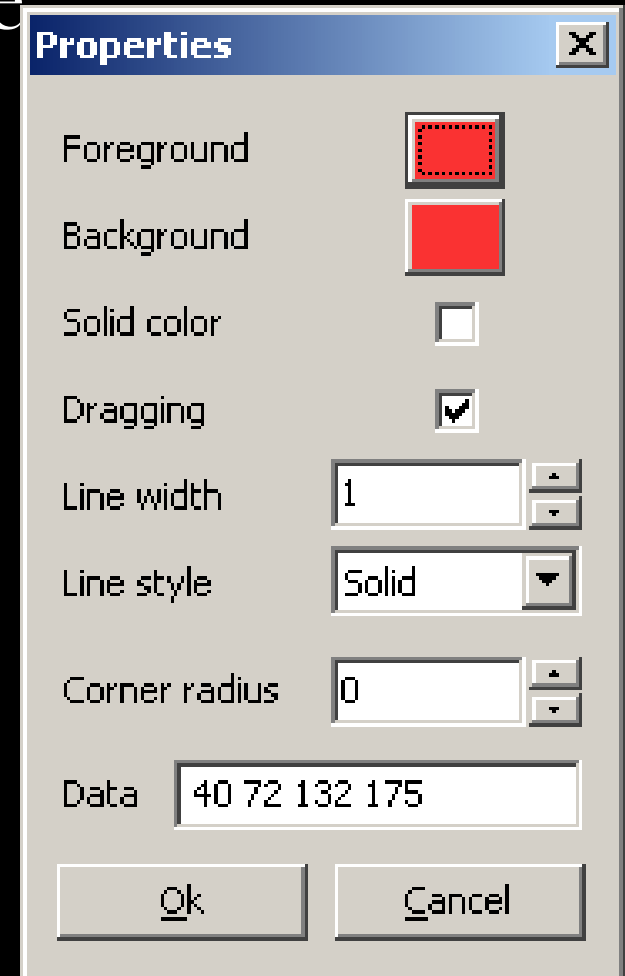
Si un fichier DXF / SHP est importé / ouvert, le canevas est généré automatiquement.

# Création, Propriété

De nombreux types de formes peuvent être créés par “Draw → Create”

Faites un clic droit sur une forme, un menu contextuel s'affiche.

“Property” du menu contextuel appelle une boîte de dialogue de paramétrage des propriétés, comme illustré à droite.



Il existe deux méthodes pour redimensionner (modifier la taille d'une) forme. La première méthode consiste à cliquer avec le bouton droit sur la forme et à sélectionner “Rescale”.

La deuxième méthode consiste à utiliser “Draw → Canvas → Size”. Modifiez la taille du canevas et définissez le troisième paramètre d'entrée sur 1. Cela redimensionnera proportionnellement toutes les formes sur le canevas.