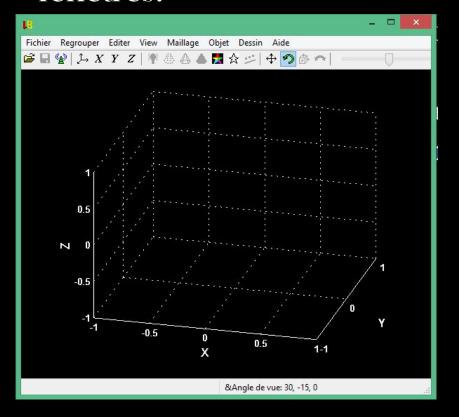
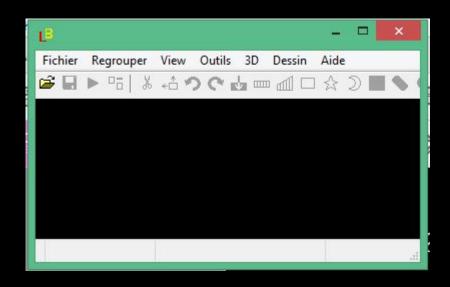
LuBan

2D et 3D fenêtres

Par défaut, LuBan commence par une fenêtre 3D, mais il possède également une fenêtre 2D. Vous pouvez cliquer sur "Fichier

Créer Fenêtre 2D ou 3D "ou appuyez sur" U ", un raccourci clavier, pour basculer entre les deux types de fenêtres.





Les menus des fenêtres 2D et 3D sont différents.

Dans la documentation LuBan, les fichiers avec

"LuBan2D" dans leur document de nom fonctionne sous la fenêtre 2D.

Ceux dont le nom est «LuBan3D» fonctionnent dans la fenêtre 3D.

2D Fenêtre

La fenêtre 2D sert principalement au traitement des images de pixels 2D et 3D et des images vectorielles 2D.

Une image en pixels peut être au format BMP, JPG, PNG, TIF, etc. LuBan a également ses propres formats: FLT, u8, s8, im3, etc.

Une image vectorielle peut être au format DXF, EPS et SVG. LuBan a également son propre format: SHP; cela représente la forme.

3D fenêtre

La fenêtre 3D sert principalement à afficher et à traiter des figures 2D et 3D. LuBan a son propre format de figure: FGD et FGS. Le premier correspond aux données de la figure; ce dernier correspond à la mise en forme. Le fichier FGD est un fichier binaire, alors que le fichier FGS est un fichier texte. Vous n'avez pas à vous soucier de ces formats, car LuBan peut enregistrer un maillage 3D sous des formats standard, tels que OBJ et STL.

Traitement par lots

Les fenêtres 2D et 3D peuvent toutes deux "Fichier Ouvrir" un seul fichier ou plusieurs ou un lot d'images.

Lorsqu'elle est ouverte, l'image / figure unique est détachée du fichier source sur le disque.

Une fois chargé, le lot d'images / de figures est toujours attaché aux fichiers source sur le disque.

Traitement par lots

Les sous-menus sous lot (séries de tâches) sont désactivés si une fenêtre contient une seule image / figure. Ils sont activés si la fenêtre contient un lot. (Remarque: un lot peut avoir un seul

image / figure; il est toujours considéré comme un lot.)

Vous pouvez appuyer sur les touches Haut, Bas, Gauche, Droite, Page précédente, Page précédente, Début et Fin pour parcourir les images / figures d'un lot.