

LuBan

二维窗口

画图 → 轨迹

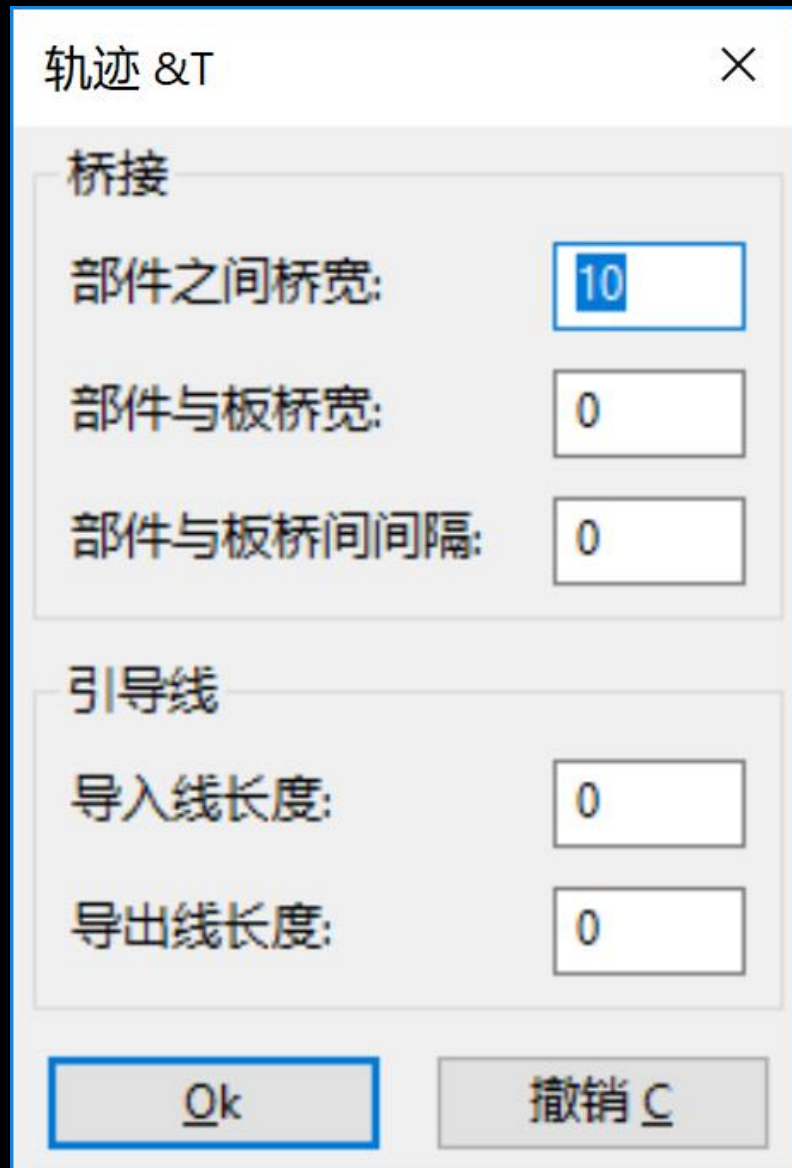
和“画图 → 布局”一样,“画图 → 轨迹”也可以作用于一副或一批图形. 主要取决于当前窗口是一幅图还是一个批.

该功能可由多个图形生成一条切割轨迹. 有些类型的数控切割设备需要这样的一条连续切割轨迹. 它也可以被用来生成图形之间的桥接. 有了桥接, 这些图形在切割后就会连在一起, 而不是全都分离开.

点击“画图 → 轨迹”
会出现右图对话框。

如某个输入参数为零，
那么相应的特征就不会
被生成。

输入和输出引导线是
为了在图形之外生成
一小段引入和引出的
切割线。



轨迹 &T

桥接

部件之间桥宽: 10

部件与板桥宽: 0

部件与板桥间间隔: 0

引导线

导入线长度: 0

导出线长度: 0

Ok 撤销 C

