

LuBan

二维窗口
画图

LuBan 二维和三维窗口都有一个画图菜单. 它包含各类创建和处理二维几何图形的功能.

三维窗口内的二维几何图形一般作为标注使用.

二维窗口内的几何图形功能更加丰富, 它们也可以被导出为 DXF, EPS 和 SVG 文件. 本文介绍二维窗口的几何图形功能.

绘图区

绘制任何图形之前需用“画图 → 绘图区 → 尺寸”创建绘图区.

如果一个窗口含有一副像素图, 那么绘图区尺寸就是该像素图的尺寸, “画图 → 绘图区 → 尺寸”会处于禁用状态.

如果导入或打开一个 DXF 或 SHP 文件, 那么绘图区会被自动生成.

创建, 属性

给类几何图形可由“画图 → 创建”功能手动用鼠标绘制.

鼠标右键单击一个图形可激活一个弹出对话框.

对话框的“属性”按钮可激活该图形的属性设置对话框, 如右图所示.



改变比例

有两种方法改变一个图形的比例, 也就是尺寸. 第一种方法是鼠标右键单击该图形, 再选择“改变比例”.

第二种方法是“画图 → 绘图区 → 尺寸”. 改变绘图区尺寸并将第三个输入参数设为 1. 这会按比例改变绘图区上的所有图形.