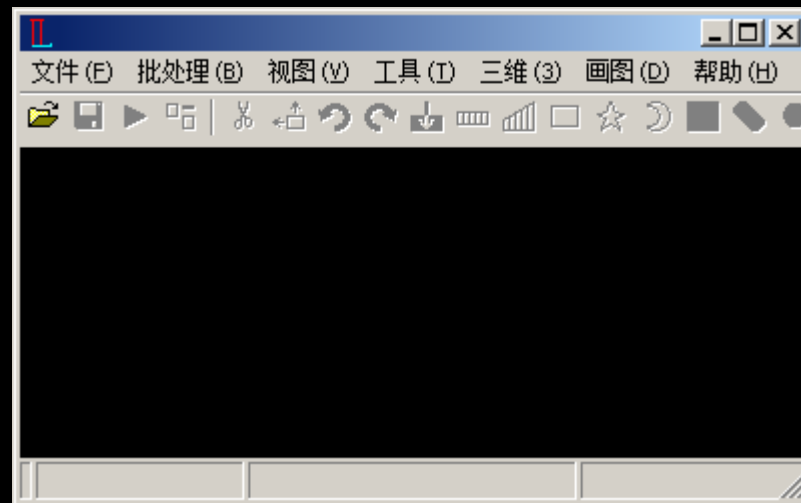
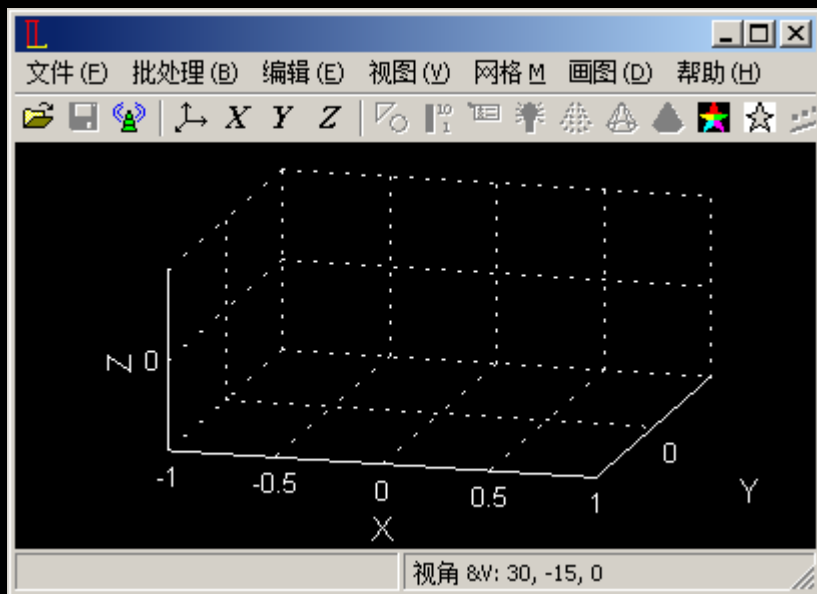


LuBan

二维和三维窗口

LuBan 启动时会自动进入一个三维窗口, 其实它还有一个二维窗口. 您可点击“文件 → 切换到 2/3D 窗口”或按“U”键盘快捷键进行两种窗口的切换显示.



二维和三维窗口的菜单是不一样的.

在 **LuBan** 文档里, 如果一个文件的文件名含有 “LuBan2D” 字样, 那么它是针对一个二维窗口下的功能.

如果文件名含有 “LuBan3D” 字样, 那么该文档是针对一个三维窗口下的功能.

二维窗口

二维窗口的主要功能是处理二维和三维像素图,也可以处理二维矢量图.

像素图的格式可以是 BMP, JPG, PNG, TIF 等. **LuBan** 也有自己的像素图格式: FLT, u8, s8, im3, 等.

矢量图的格式是 DXF, EPS, SVG. **LuBan** 也有自己的矢量图格式: SHP; 它是英文 shape (形状) 的缩写.

三维窗口

三维窗口的主要功能是显示和处理二维和三维图形. **LuBan** 有自己的图形格式: FGD 和 FGS. 前者保存图形数据, 后者保存图形设置. FGD 文件是二进制文件, 而 FGS 文件是文本文件.

用户一般无需用到这些格式因为 **LuBan** 可以将网格体保存为通用的文件格式, 如 OBJ 和 STL 文件.

批处理

在二维和三维窗口上, 用户都可以“文件 → 打开”一副, 或“批处理 → 载入”一批图像/图形.

打开后, 单幅图像/图形就和硬盘上的源文件脱离关联.

载入后, 一批图像/图形仍然和硬盘上的源文件保持关联.

批处理

当一个窗口含有单幅图像/图形时, 批处理菜单下的子菜单是处于禁用状态. 当一个窗口含有一个批时, 这些菜单会处于可用状态. (注意: 一个批可能只有一副图像/图形, 它仍然被作为一个批处理.)

用户可按上下左右, Page-Up, Page-Down, Home 和 End 键浏览一个批中的图像/图形.