

## Genshin Impact 试题

命题人：秋羽 awa

## 注意事项：

1. 本卷所参照的 Genshin Impact 标准版本为 2.8。
2. 所有名称及定义均以游戏内或游戏 Wiki 的权威内容为准。
3. 本次调研为闭卷，调研过程中不允许打开 Genshin Impact 及其衍生作品、查阅相关资料、阅读相关书籍、讨论有关题目等作弊行为。

## 第 I 卷 选择题（共 70 分）

一、单项选择题（在每小题所给出的四个选项中，只有一项符合题意。本大题共 9 小题，每小题 5 分，多选、错选、不选均记 0 分。本大题满分 45 分）

1. 体力是游戏中的重要组成机制，下列理解正确的是  
A. 食用北地烟熏鸡、山珍热（凉）卤面、四方和平、米饭布丁等料理可以回复一定的体力  
B. 体力可通过提升风/岩七天神像供奉等级获得，每提升一级体力上限提升 7—9，至多提升至 240  
C. 游泳时角色耗尽体力时，将会缓缓沉入水中，并强制传送至角色下水前最近的陆地、清空全队全部的元素能量并减少全队队员少量生命值  
D. 体力消耗与天气无关，游泳距离与人物身高有关
2. 下列有关采集物说法错误的是  
A. 蒙德区域特产：金鱼草、小灯草、塞西莉亚花、蒲公英籽  
B. 璃月区域特产：夜泊石、石珀、霓裳花、琉璃百合  
C. 稻妻区域特产：珊瑚真珠、鸣草、海灵芝、绯樱绣球  
D. 较为低矮的灌木丛被摧毁时，有几率掉落松茸或鸟蛋，也可能出现蜥蜴
3. 下列有关原粹树脂这一机制描述正确的是  
A. 原粹树脂会随着现实时间的流逝而缓慢恢复，效率为 6min/点  
B. 使用脆弱树脂、须臾树脂可快速回复原粹树脂，比例为 1:40  
C. 须臾树脂的保存时间为 7 天  
D. 每日通过原石购买以快速回复原粹树脂的上限为 6 次，第 1 次 50 原石、第 2、3 次 100 原石、第 4 次 150 原石、第 5、6 次 200 原石
4. 对于旅行者的描述，下列正确的是  
A. 角色故事 2 的解锁条件：完成“巨龙与自由之歌”剧情  
B. 角色培养素材其一为闪耀原钻（块/断片/碎屑）  
C. 无元素时的天赋名称：普通攻击·逝去的追忆  
D. 空重击倍率略高，荧攻速、跑路略快
5. 下列文本中加点部分的拼写/读音全部正确的是  
A. 孤辰菰怀（qióng）；匣中玉栳（jié）；三璋，暝仍不移其晖  
B. 烈火攻燔（fán）；燃愿玛瑙；蕈兽孢子  
C. 獬豸金鸦印；龙嗣伪鳍；涤净青金块  
D. 天云峠（kǎ）；炊金馐玉（zhuàn）；黑羽鸣镝（shāng）

多人游戏是原神中多端互通的表现之一，据此回答 6—8 题

6. 多人游戏的最大人数与当前世界总人数分别为 1，2，3 时房主所能携带的角色总数分别为  
A. 3；4，3，2  
B. 3；4，2，2  
C. 4；4，3，2

D. 4; 4, 2, 2

7. 下列多人游戏对话中没有出现知识性错误的标号是

A. ①② B. ②③ C. ①④ D. ②④

Yersdoc: 在我世界你可别捡我宝箱啊

Fandows: ①不对啊, 别人本来就不能捡你的宝箱呀

Yersdoc: 彳亍

Fandows: 你知道孔雀木哪有吗?

Yersdoc: ②踏鞬砂北部好像有, 你多找找看

Fandows: 说起来我昨天刚肝完渊下宫, ③开了 200 多个宝箱了

Yersdoc: 大佬 NB, ④等我做了“月浴之渊”的任务, 我也可以去渊下宫了

8. 对于多人游戏状态下的秘境, 下列说法正确的是

A. 部分玩家应未及时到达而被风墙排除在外时可以通过其他手段不重开进入秘境

B. 怪物的各项属性会按比例加强

C. 征讨领域在已收获过秘宝的情况下无法和他人再次挑战

D. 通过秘境后想要“重新挑战”, 必须所有人都领取秘境奖励

9. 关于游戏本身下列描述正确的是

A. 开发商: 上海米哈游天命科技有限公司

B. 游戏引擎: unily

C. 公测开启时间: 2020 年 9 月 18 日

D. 原生支持平台: Android、iOS、Windows、macOS、PS4 等

二、不定项选择题 (在每小题所给出的四个选项中, 有**一项或多项**符合题意。本大题共 5 小题, 每小题 5 分, 对而不全记 2 分, 多选、错选、不选均记 0 分。本大题满分 25 分)

10. 下列元素共鸣的名称与实际效果对应的是

A. 愈疗之水: 火元素附着的持续时间下降 40%。受治疗效果提升 30%。

B. 交织之护: 所有元素抗性提升 20%, 物理抗性提升 20%。

C. 迅捷之风: 体力消耗降低 15%, 移动速度提升 10%, 技能冷却时间缩短 5%。

D. 粉碎之冰: 雷元素附着持续时间下降 45%。攻击冰元素附着或冻结状态下的敌人时, 暴击率提高 15%。

11. 我们假定有克制关系元素的消耗比为 1:2, 而与无克制关系元素的消耗比为 1:1, 除愚人众的护盾外, 下列元素关系正确的是

A. 火克制冰 B. 水克制火 C. 雷克制火 D. 火克制风

12. 游戏中宝箱一共分为了四级: 普通的宝箱、精致的宝箱、珍贵的宝箱、华丽的宝箱, 而其中普通、精致、珍贵又分为了两大类: 低等级区域会出现 A 类箱子, 而高等级区域则是 B 类箱子, 比如稻妻, 全是 B 类箱子, 而蒙德璃月是 AB 混合。下列宝箱类型中单个可获取原石数量错误的是

A. A 类普通: 0 B. B 类精致: 2 C. A 类珍贵: 10 D. B 类普通: 2

13. 下列游戏版本号未曾发布的是

A. 1.6 B. 1.8 C. 2.5 D. 3.1

14. 关于尘歌壶 (世界), 下列说法正确的是

A. 完成“翠石砌玉壶”获得

B. 洞天有 4 个形态, 分别为罗浮洞、翠黛峰、清琼岛、绘绮庭。

C. 提升洞天仙力等阶可提升宝钱搜聚速度, 至多提升至 30/hour

D. 周游壶灵在每周五的凌晨 4 点至下周一的凌晨 4 点【GMT+8】造访洞天

## 第 II 卷 非选择题 (共 60 分)

三、填空题 (本大题共 5 小题, **考生任选 4 个小题作答**, 如果多答, 则按照所答的前 4 个小题计分, 每小题 5 分。本大题满分 20 分)

15. 吸收“元素晶球”“元素微粒”可以补充元素能量, 举出两例具体获补充元素能量的方法:

\_\_\_\_\_ ; \_\_\_\_\_。

16. 击败无相元素或世界 BOSS 获取秘宝每次消耗\_\_\_\_\_点原粹树脂；秘境挑战获取秘宝每次消耗\_\_\_\_\_点原粹树脂；地脉衍出·启示/藏金之花获取秘宝——每次消耗\_\_\_\_\_点原粹树脂；征讨领域或击败北风的王狼获取秘宝——不减半时每次消耗\_\_\_\_\_点原粹树脂。
17. 根据元素反应知识填空：  
火→冰=\_\_\_\_\_（伤害×\_\_\_\_\_）      火→水=\_\_\_\_\_（伤害×\_\_\_\_\_）  
火+草=\_\_\_\_\_（产生\_\_\_\_\_元素伤害）      风+火/水/雷/冰=\_\_\_\_\_（产生\_\_\_\_\_元素伤害）  
雷+水=\_\_\_\_\_（产生\_\_\_\_\_元素伤害）
18. 璃月建立于\_\_\_\_\_（填时间）；巴巴托斯于\_\_\_\_\_（填时间）登上风神位。
19. 列举“时之沙”不可能出现的主属性两条（不可答生命值、攻击力）：\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_  
列举“理之冠”可能出现的主属性三条：\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_  
（多个元素伤害加成算作一条）

#### 四、简答题（本大题共 3 小题，满分 40 分）

20. （本题满分 8 分）如何获得冒险阅历。
21. （本题满分 6 分）强化武器/圣遗物时，如何跳过升级动画以节省时间。
22. （本题满分 26 分）简述“神铸赋形”活动祈愿保底与定轨的机制