

Genshin Impact 试题解析

作者：秋羽 awa

第 I 卷 选择题

一、单项选择题

1. 体力是游戏中的重要组成机制，下列理解正确的是
- A. “四方和平”的效果为“为选中的角色恢复生命值上限的 30—34%，并额外恢复 600—1900 点生命值。”无法回复体力。
- B. 七天神像供奉每提升一级体力上限提升 7—8
- D. 体力消耗与天气有关，240 体力下，雨天 47 次换臂，晴天 61 次换臂距离比大概 2:3
- ABD 错误，故选 C
2. 下列有关采集物说法错误的是
- A. 金鱼草不是区域特产
- 故选 A
3. 下列有关原粹树脂这一机制描述正确的是
- A. 效率为 8min/点
- B. 比例为 1:60
- C. 须臾树脂的保存时间为 14 天
- ABC 错误，故选 D
4. 对于旅行者的描述，下列正确的是
- B. 角色培养素材其一为璀璨原钻
- C. 无元素时的天赋名称：普通攻击·故去的追忆
- D. 荧重击倍率略高，空攻速、跑路略快
- BCD 错误，故选 A
5. 下列文本中加点部分的拼写/读音全部正确的是
- A. 匣中玉栳（zhì）
- C. 攫金鸦印
- D. 天云峠（qiǎ）；黑羽鸣镝（dí）
- ACD 错误，故选 B
6. 多人游戏的最大人数与当前世界总人数分别为 1，2，3 时房主所能携带的角色总数分别为
- 根据游戏内实际操作，选 D
7. 下列多人游戏对话中没有出现知识性错误的标号是
- ②踏鞬砂北部只有少量御伽木和萃华木
- ③玩家统计渊下宫总计 185 个宝箱，不可能达到 200 以上
- ②③错误，①④正确，故选 C
8. 对于多人游戏状态下的秘境，下列说法正确的是
- A. 游戏实操，无方法，只能重开
- C. 游戏实操，征讨领域可无限挑战（但不能收获秘宝）
- D. 游戏实操，不需要
- ACD 错误，故选 B
9. 关于游戏本身下列描述正确的是
- B. 单词拼写错误，实为 unity
- C. 公测开启时间：2020 年 9 月 28 日
- D. 原生不支持 macOS

BCD 错误，故选 A

二、不定项选择题

10. 下列元素共鸣的名称与实际效果对应的是

B. 所有元素抗性提升 15%，物理抗性提升 15%

D. 雷元素附着持续时间下降 40%。

BD 错误，故选 AC

11. 下列元素关系正确的是

玩家总结：1. 火克制冰，2. 水克制火，3. 水/雷/冰/火克制风/岩

C 不符合要求，故选 ABD

12. 下列宝箱类型中单个可获取原石数量错误的是

B. B 类精致：5

C. A 类珍贵：5

故选 BC

13. 下列游戏版本号未曾发布的是

查阅 Wiki/游戏实操，1.8 与 3.1 未曾发布

故选 BD

14. 关于尘歌壶（世界），下列说法正确的是

查阅 Wiki/游戏实操，全部正确

故全选

第 II 卷 非选择题

卷 II 无解析，更多内容请见参考答案。