

# Silkyer的简历

"Write the Code. Change the World."

#### ■ Contact. 联系方式

- ☑邮箱: fpx1100@gmail.com
- ●微信: fpx1100
- QQ: 420271773
- →电话: 13128769343

## Application. 应聘岗位 前端工程师

■ Tech 技能占



我是一做事认真、对前端由衷 热爱、善于发现问题的前端小白。 我目前正在寻找前端助理工程师岗 位,希望借此机会为贵司献上我的 一点绵薄之力!

# ▮ Basic info. 基本信息

个人信息: 傅培欣 / 男 / 22岁

教育经历: 本科 / 电子科技大学中山学院 / 毕业时间: 2015

英语水平: CET-6

GitHub: https://github.com/soloSpring

# ■ Experience. 项目与工作经验

#### 项目经验

### ● 基于VUE2.0的高仿饿了么WEB APP

源码地址: https://github.com/soloSpring/VUE-APP/tree/master/vuetest

使用vue-cli + webpack创建,并在项目中使用vue-router和vue-resource(有空会改成axios)等热门的VUE 第三方插件,该项目数据全部是动态获取后台的json文件,且充分运用模块化思想,例如商品、商家、评论、购物车等模块都是通过单独构建组件再引入到主页面。实现很多功能如添加购物车、收藏等。熟悉Vue1.0至2.0的迁移和部分常用api的改动



## 个人作品

● 响应式页面 (https://solospring.github.io/demo/Responsivedemo)

源码地址: (https://github.com/soloSpring/demo/tree/master/Responsivedemo)

- 1.一个同时兼容移动端, PC端的页面, 兼容性在IE8以下可能显示不正常, 请升级浏览器。
- 2.通过媒体查询media query分别在宽480px以下 400-800px 800px以上显示适应屏幕的内容。
- 3.通过owl.carousel插件实现响应式轮播图效果,并通过picturefilljs以兼容低版本浏览器对picture标签的兼容。
- 4.通过这次练手,明白了响应式页面的设计思路,和页面调试以及前端工程化的相关内容。



#### 百度IFE前端技术学院课程(2016.9 - 2016.11)

源码地址: (https://github.com/soloSpring/ife-work)

Task 0001

Demo: [https://solospring.github.io/ife-work/task00001/index.html]

实现了一个个人博客网站的首页、文章、作品、关于等静态页面,合理运用HTML语义化标签,并实现了多栏布局、瀑布流布局、时间轴等布局样式



## Task 0002

Demo: (https://solospring.github.io/ife-work/task00002/task0002\_1.html

实现了一个微型JS库,其中包括对原生 JavaScript 数据类型及语言基础、DOM、事件、BOM、Ajax等的操作和封装,并运用这个JS库实现了表单输入交互、倒计时工具、轮播图、界面拖拽交互

2017/3/31 Silkyer的简历



# ■ Skill. 技能清单

# Web前端

## 个人作品

# HTML / CSS

1.熟悉HTML5,能够编写模块化的 CSS,完成较复杂的布局

2.理解盒子模型、熟悉选择器优先级、清除浮动, position以及移动端开发基本规范等等3.有一定的布局思路。

### JavaScript

1.熟悉JavaScript,熟悉ES5,了解ES6语法,理解原型继承,XMLHttpRequest、上下文、闭包、作用域等语言特性。

2.熟悉Vue。

3.熟悉Ajax,能使用fiddle工具进行测试。

4.熟悉JSON格式。

#### 其他

1.在日常使用中,能够利用Chrome dev tools进行简单的项目调试。

2.利用草料二维码,查看Android和IOS的网页显示效果

3.熟悉sumblime编辑器

4.能够使用Github进行版本控制和协作开发。

5.了解node.js

6.了解webpack等前端打包类工具。

7.能够科学上网。

## 其他

- 1、学习能力强,有独立解决问题的能力,对待事情有责任心。
- 2、体验过刀耕火种的前端,使用过最原始的原生JS API,而后再接触前端框架