

CampSite - Proyecto 2

LALIGA WEBPAGE

CampSite

DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO

Duración: 3 semanas

La fecha de entrega del proyecto y su documentación será el día 09 de marzo 2023

Cliente: Accenture

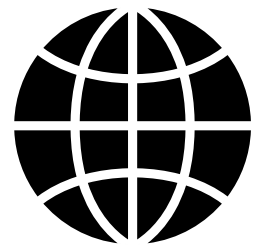
La división de **Applied Intelligence de Accenture** necesita una página web donde el usuario pueda acceder a los datos que están recopilando para LaLiga.

Requerimientos:

En la página debemos introducir una **tabla** que muestre los **resultados de los partidos** de LaLiga con la mayor profundidad posible.

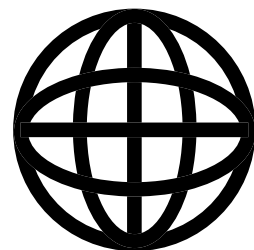
Adicionalmente, deberemos añadir la **clasificación, filtros y estadísticas** a nuestro criterio para que el usuario final pueda interactuar con los datos.

ROADMAP TECNOLÓGICO



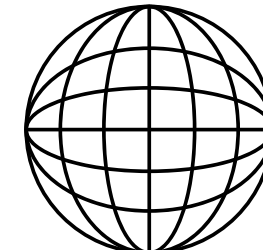
API

- Obtención de la información en formato JSON estático



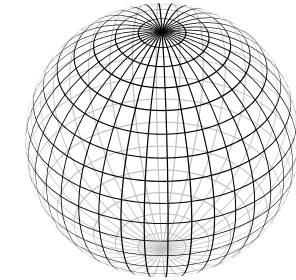
TABLA

- Pasar la información del JSON a la tabla de forma dinámica
- Estilizar con Bootstrap



FILTRO

- Modificar los datos mostrados mediante loops, condicionales y operadores lógicos



FETCH

- Llamadas asíncronas a la API externa.
- Recolección y uso de los datos JSON en vivo.

ENTREGABLES DEL PROYECTO

■ EPIC 1

Crear página web "LaLiga" con los resultados de los partidos.

■ SPRINT 1

- Solicitar acceso a los datos en formato JSON mediante una API KEY.
- <https://www.football-data.org/client/register>
- Obtener el objeto JSON através del Postman y guardarlo en una variable en local
- Funciones para crear la tabla de partidos a partir del objeto JSON

Entrega: 07/02/2023

■ SPRINT 2

- Funciones para crear la tabla de clasificación de la liga española a partir del objeto JSON
- Funciones para crear la tabla de resultados de la liga española a partir del objeto JSON
- For Loop() para las celdas de ambas tablas. Acceder a los elementos DOM con Javascript
- Implementar Navbar y dar diseño con Bootstrap

Entrega: 14/02/2023

■ EPIC 2

Añadir filtros y estadísticas para saber cada resultado de cada equipo en cualquier momento.

■ SPRINT 3

- En la tabla de resultados añadir filtro de búsqueda por nombre, escribiendo en un input de texto
- Utilizar inputs type radio para filtrar los partidos ganados, perdidos, empatados o próximos, del equipo seleccionado
- Crear funciones para calcular las estadísticas y mostrarlos en una tabla
- Top 5 equipos con mayor media de goles a favor por partido.
- Dar estilo a la tabla de estadísticas con Bootstrap

Entrega: 20/02/2023

■ SPRINT 4

- Crear funciones para calcular las estadísticas y mostrarlos en una tabla
- Top 5 equipos con menos goles en contra como visitante.
- Dar estilo a la tabla de estadísticas con Bootstrap
- Modificar JS de síncrono a asíncrono, añadiendo funciones fetch()
- Añadir loader mientras carga los datos.

Entrega: 23/02/2023

PRESENTACIÓN DEL PROYECTO

Entregable final

Presentación final del proyecto

Fecha: **24/02/2023**

■ EPIC 1: Crear página web "LaLiga" con los resultados de los partidos.

SPRINT 1

User Story S001

As a: Cliente

I want: Resultados de los partidos de la liga española

So that: Implementarlos en la página web de deportes

■ CONECTAR A UNA API

Consultar "Plan de ataque API"

- API documentación
- Tokens
- Consultas

■ MONTAR LA TABLA

Consultar "Plan de ataque Tablas"

- Objetos JSON
- Funciones para crear la tabla de partidos a partir del objeto JSON

ESTIMACIÓN: 6 PUNTOS

PLAN DE ATAQUE

- Solicitar acceso a los datos en formato JSON mediante una API KEY. <https://www.football-data.org/client/register>
- Descargar [Postman](#).
- Usar los siguientes datos:

Código liga española: 2014

API URL partidos temporada 22-23:

<https://api.football-data.org/v2/competitions/2014/matches?season=2022>

API URL clasificación temporada 22-23:

<https://api.football-data.org/v2/competitions/2014/standings?season2022>



EJEMPLO POSTMAN

The screenshot displays the Postman application interface. The top navigation bar includes 'Home', 'Workspaces', 'Reports', and 'Explore'. The left sidebar shows 'My Workspace' with a list of collections, including 'api v2 Free Tier'. The main panel shows a GET request to 'https://api.football-data.org/v2/competitions/2014/matches'. The 'Headers' tab is active, showing an 'X-Auth-Token' header with the value '3bcd6e5663a94bba833d420110684b01'. The 'Body' tab is also active, showing a JSON response. The response is a JSON object with a 'count' of 380, 'filters', 'competition', 'area', 'name', 'code', 'plan', 'lastUpdated', and 'matches'.

API URL

API KEY

Send and Download

RESULTADO DE LA LLAMADA

```
1 {
2   "count": 380,
3   "filters": {},
4   "competition": {
5     "id": 2014,
6     "area": {
7       "id": 2224,
8       "name": "Spain"
9     },
10    "name": "Primera Division",
11    "code": "PD",
12    "plan": "TIER_ONE",
13    "lastUpdated": "2021-02-08T02:40:17Z"
14  },
15  "matches": [
16    {
17      "id": 308333,
18      "season": {
19        "id": 635,
```