

Nivel 2

La Programación Extrema posee dos tipos de roles los cuales son el equipo y los clientes. Dentro del equipo se llevan a cabo dos tipos de procesos de desarrollos los cuales son el equipo de gestión y el equipo de desarrollo.

Retroalimentación (feedback): Al estar el cliente integrado en el proyecto, su opinión sobre el estado del proyecto se conoce en tiempo real.

Algunas actividades realizadas dentro de la XP son la de codificar, hacer pruebas y escuchar.

Refactorización del código, es decir, reescribir ciertas partes del código para aumentar su legibilidad y mantenibilidad, pero sin modificar su comportamiento.

El ambiente de prueba se puede realizar en cualquier tipo de lenguaje de programación.

Pruebas unitarias y continuas: las herramientas de prueba JUnit orientada a Java.

necesitamos codificar y plasmar nuestras ideas a través del código. En una programación en PX en pareja el código expresa tu interpretación del problema, así podemos utilizarlo para comunicar, para hacer más tus ideas, y por tanto para aprender y mejorar.

La Simplicidad: es la base de la programación extrema. Se simplifica el diseño para agilizar el desarrollo y facilitar el mantenimiento.

Tester: Interpreta el pedido del cliente y ayuda al equipo de desarrollo a escribir las pruebas funcionales. Ejecuta pruebas regularmente.