

### Nivel 3

- Desarrollo iterativo e incremental: pequeñas mejoras, unas tras otras.
- Pruebas unitarias y continuas: las herramientas de prueba JUnit orientada a Java, DUnit orientada a Delphi y NUnit para la plataforma.NET. Estas dos últimas inspiradas en JUnit.

Refactorización: permite a los equipos de programadores XP mejorar el diseño del sistema a través de todo el proceso de desarrollo.

Tenemos 12 principios básicos que se agrupan en 4 categorías distintas:

- Retroalimentación.
- Proceso continuo en lugar de por bloques.
- Propiedad intelectual compartida.
- Entendimiento compartido.

La simplicidad y la comunicación son extraordinariamente complementarias. Con más comunicación resulta más fácil identificar qué se debe y qué no se debe hacer. Un proyecto XP tiene un ciclo de vida con un total de 6 fases de desarrollo.

El ciclo de vida de un proyecto XP consiste en seis fases:

1. Exploración.
2. Fase de Planeamiento o Planificación de la Entrega (Release).
3. Iteraciones.
4. Producción.
5. Mantenimiento.
6. Muerte del Proyecto.

Fase de Planeamiento o Planificación de la Entrega (Release) En esta fase el cliente establece la prioridad de cada historia de usuario, y correspondientemente.

Mantenimiento: Mientras la primera versión se encuentra en producción, el proyecto XP debe mantener el sistema en funcionamiento para realizar esto se requiere de tareas de soporte para el cliente.

Kent Beck propuso los roles en la XP.