

Spelbeskrivning:

Ett spel för två spelare med en spelplan där båda spelarna har en varsin planhalva, ett varsitt rymdskepp och ett galax-mål. Bomber kommer att slumpmässigt dyka upp på spelplanen, inom en viss zon, för att inte dyka upp för nära målen. Bomberna har olika detonationstider och om bomben detoneras på din planhalva så får motståndaren 3 poäng och vice versa. Gör du mål med bomben i galax-målet på motståndarens planhalva så får du 10 poäng, att göra ett mål är alltså poängmässigt mer värt än att få en bomb att detoneras på motståndarens planhalva. Varje spelares poäng kommer att synas ovanför respektive spelares planhalva. Den spelare som har samlat mest poäng efter 3 minuter vinner. Tangentbordet används för att spela spelet.

Power Ups:

Goal protection - En sköld dyker upp framför målet så att motståndaren inte kan göra mål, efter 6 sekunder försvinner skölden

Reversed controls - Byter plats på motspelarens kontroller under 5 sekunder

Bonuspoint - Ger spelaren 20 extra poäng

Shrink opponent - Krymper motståndaren under 10 sekunder

Slow down opponent - Saktar ner motståndaren under 5 sekunder