Jar gon

Guideline til design og opstilling

Jar gon

DU ER ALDRIG ALENE OM AT LÆRE

KOM I GANG >

Dette er en lille guide, som forklarer noget om designet og opstillingen af Jargon appen.

Her i kan der findes forklaringer bagom systemet og hvordan point og niveauer funger blandt andet.

Hver sektion har vi prøvet at forklare så dybdegående som muligt. Men hvis der skulle opstå spørgsmål, så er vores kontaktinformationer på sidste side af denne guide.

God fornøjelse fra Jargon teamet.

Indholdsfortegnelse

Profil - s. 4-5

Forside - s. 6-7

Billede spil - s. 8-10

Sprogmakker - s. 11

Fremskridt - s. 12- 14

Dagens ord - s. 15

Spil mod andre - s. 16

Chatbot - s. 17

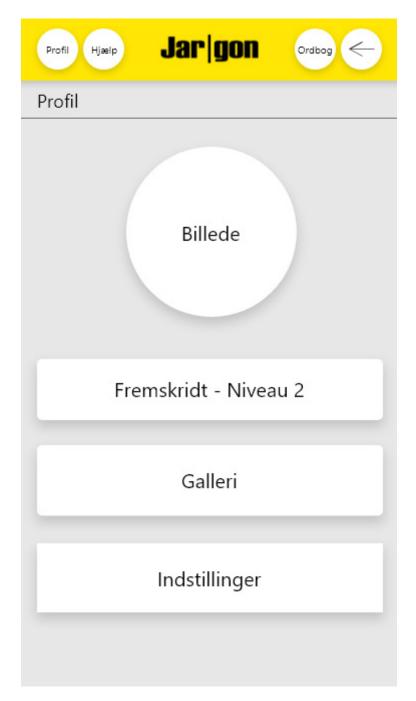
Profil

For at kunne bruge appen skal man have en profil først. I profilen gemmer vi nemlig alt information og point scoring den bruger opnår i appen. Herunder kan de også skifte adgangskode osv. For at komme til profilen, klikker man oppe til venstre i nav. baren .

På Profil siden vil man først se et billede af brugeren. (hvis dette ønskes).

Herefter ser man hvilket niveau man sammenlagt ligger i, ud fra de forskellige spil, man kan spille. Her skal koden altså kunne pluse alle niveauerne sammen, fra de forskellige spil, for derefter at tage gennemsnittet og skrive det tætteste på et helt tal. Dette er ens GENNEMSNITSNIVEAU.

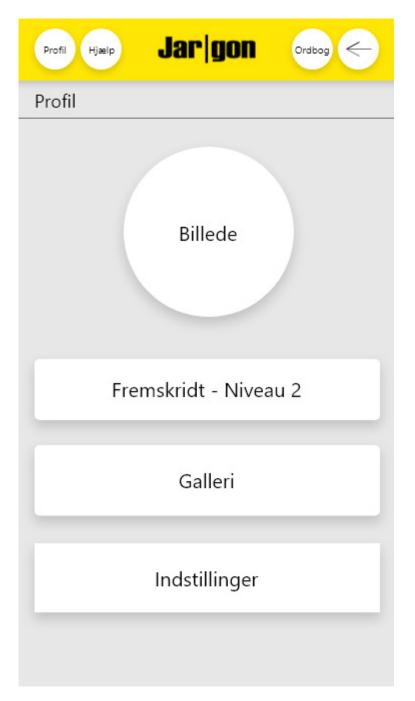
Nedenunder kan man her se en liste over ens mest brugte ting på appen. Som kodemæssigt fungerer således; Kapperne på forsiden registerer om du har rykket ind på spillet, og jo flere gange du har trykket på en bestemt knap, jo højrere er tallet. - Altså vil den "knap" fra forsiden, som er trykket mest på blive sat op som nr. 1 i oversigten over hvad man har brugt mest.



Profil

Yderligere under profil, kan du her også ændre dine indstillinger, så som; dit moder sprog, dine personlige oplysninger, billede, adgangskode og klasse.

Profilen har også et galleri, hvor brugeren kan gemme billeder og videoer som der er delt mellem dem og deres sprogmakker. Dette fungerer således, at under samtalen mellem dem, kan de vælge funktionen gem billede/video og overfører det til deres galleri, så brugeren altid kan finde disse. De kan under gemmelsen, give en kommentar, som vedhæfter sig til billedet, dette kunne være eks. "æble" som er det der vises eller siges på billedet/i videoen.

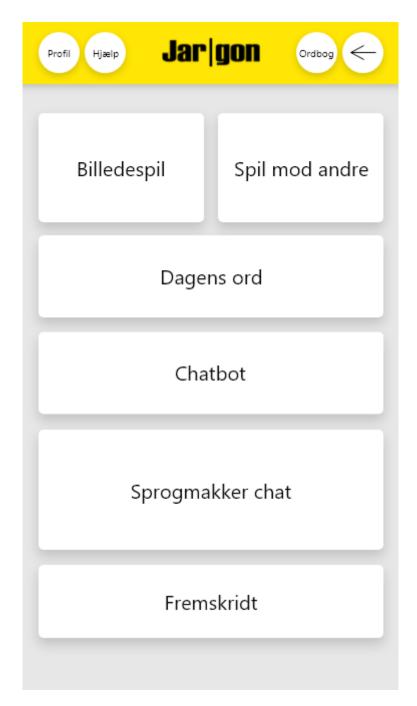


Forside

På forsiden ses der en navbar, som indeholder, adgang til profil, hjælp; hvor der beskrives, kort om hvordan appen fungerer. Til højre for logoet/navnet har man en ordbog, som er forbundet til google oversæt. På den måde har de altid en ordbog på dem. Navbaren er også altid tilgængelig fra alle sider i appen og ordbogen kan derfor også bruges når man skriver med sprogmakkeren. Selve ordbogen låses og kan ikke bruges under spil, dette gør så der ikke opstår for meget snyd. Hvis man også går ud af et spil, for enten at bruge ordbogen eller åbne en anden side på mobilen, så pauses spillet ikke, men lukkes ned og er ikke gældende, men skal startes forfra. Hvert spil gemmes dog i niveau og point, når det er færdiggjort. Denne funktion er lidt brugt efter Youtube, som er når du lukker appen ned, så kan du ikke længere se videoen eller hører musikken/lyden fra det du så.

Helt til højre ses en pil, denne fungerer som tilbageknap, til forige side.

Trykkes der på logoet/navnet - kommer man tilbage til forsiden.



Forside

Kort om knapperne fra forsiden.

Billedspil: giver adgang til 3 forskellige spil, som brugeren kan spille, for at blive bedre til det danske sprog.

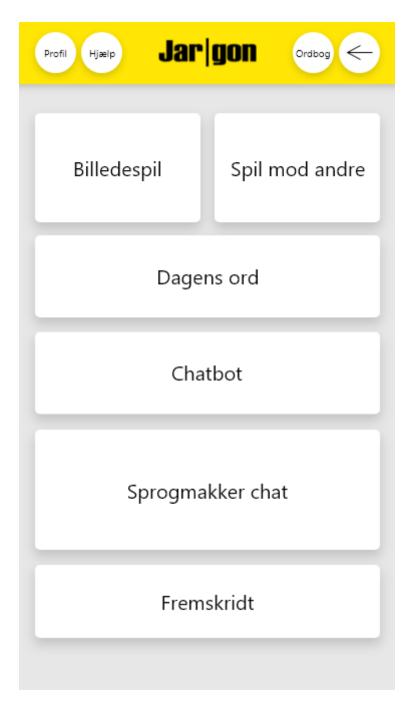
Spil mod andre: Giver adgang til samme spil som under billedspil, her kan man dog bare spille imod andre.

Dagens ord: Her kan der ses et ord, som er forskelligt fra bruger til bruger. Ordet står på dansk og nedenunder en forklaring af ordet på dansk også, dette kan så oversættes til brugerens moder sprog.

Chatbot: er hvor man kan chatte med en robot på dansk.

Sprogmakker chat: her kan brugeren chatte, sende videoer og billeder til sin sprogmakker.

Fremskridt: her kan brugeren se sine fremskridt indenfor de enkelte spil og brugen af appen.



Billede spil

Billed spillet består af 3 forskellige spil. I hvert spil er der forskellige niveauer og under alle niveauer kan man få nogle bestemte point. Brugeren kan under sine fremskridt se de point de har under et bestemt spil og bestemt niveau, men også i 1 spil se alle niveauers samlede point. De kan også se deres samlede niveau ud fra point i alle spillene. Læs mere om point og niveauer under fremskridt.

Her er en beskrivelse af de enkelte spil og deres niveauer og point system:

Spil 1: Er forbind billede med ord. Hvor brugeren vælger det ord, som de mener beskriver hvad der er på billedet. Hvert billede har et ord det matcher rigtigt med og finder brugeren det rigtige får de point. Point er forskellige i hvert niveau, samme med antal ord at vælge imellem til det enkelte billede. Der er flere billeder (antal omgange) under hvert spil.

Niveau 1, spil 1: 4 valgmuligheder (ord), giver 4 point for hver gennemført omgang.

Niveau 2, spil 1: 8 valgmuligheder (ord), giver 8 point for hver gennemført omgang.

Niveau 3, spil 1: 12 valgmuligheder (ord), giver 12 point for hver gennemført omgang.



Billede spil

Spil 2: Er forbind billede med et ord, som man selv skal sammensætte via de bogstaver du får som valgmuligheder til at stave det som ses på billedet. Gennemført omgang, er hvis ordet staves korrekt til det som ses på billedet. Der er flere billeder (antal omgange) under hvert spil. Point er forskellige i hvert niveau, og forskellig antal bogstaver at vælge mellem.

Niveau 1, spil 2: Består kun af antal bogstaver, som ordet indeholder, giver 4 point for hver gennemført omgang. **Niveau 2, spil 2:** Har 4 ekstra bogstaver ud over det som ordet der skal staves indeholder, giver 8 point for hver gennemført omgang.

Niveau 3, spil 2: Har 8 ekstra bogstaver ud over det antal ordet indeholder, giver 12 point for hver gennemført omgang.



Billede spil

Spil 3: Er forbind billede med et ord du selv skal stave. Altså skal man skrive ordet præcis som det staves og matcher billedet, ellers giver det fejl. Gennemført omgang, er hvis ordet staves korrekt - til det som ses på billdet. Der er flere billeder (antal omgange) under hvert spil. Point er forskellige i hvert niveau.

Niveau 1, spil 3: Består af 0-5 bogstavs ord, giver 4 point for hver gennemført omgang.

Niveau 2, spil 3: Består af 5-10 bogstavs ord, giver 8 point for hver gennemført omgang.

Niveau 3, spil 3: Består af 10 - eller over bogstavets ord, giver 12 point for hver gennemført omgang.



Sprog makker

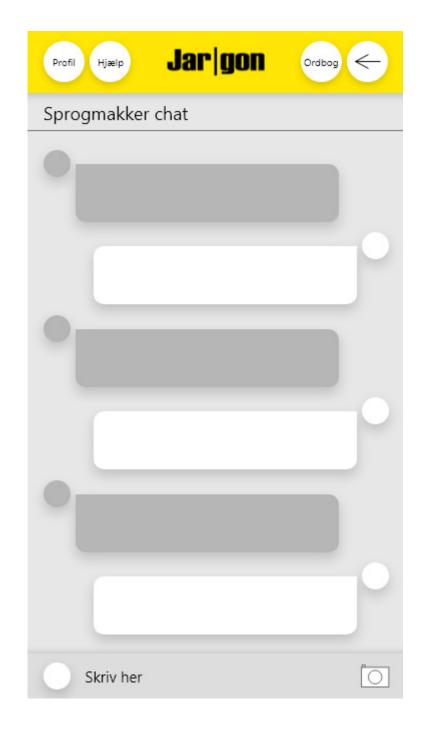
Under sprogmakker knappen, kan man her snakke, sende videoer, chatte, sende billeder og spørge sin sprogmakker om hjælp til ting, som man ikke lige forstår.

Det bygget således op at det fungerer som en normal chat, hvor man har adgang til ens kamera. Her kan man både skrive på dansk og øve sætninger med sin sprogmakker, man kan også skrive på dit moderssprog og få det oversat. På den måde kan man nemmere spørge om hjælp, hvis man stadig ikke kan skrive sætninger endnu.

Som bruger, kan man sende billeder eller videoer og spørger sin sprogmakker om hjælp til alt fra udtale, stavelse og hvad generelt oversættelsen er. Dette kan være når man eks. bliver spurgt om noget på arbejdspladsen.

Altså indeholder sprogmakker chatten, en chat, med oversættelses funkion. Adgang til kamera og video - med lyd, så dette kan sendes frem og tilbage og en optagelses funktion, til udtalelse af ord. (konceptet af dette fungerer lidt ligesom messenger), man modtager 8 point for hver gang man enten optager lyd, video, billede eller chatter.

Sprogmakkeren har samme udsende og ting i appen som brugeren, de skal bare kun bruge denne chat.



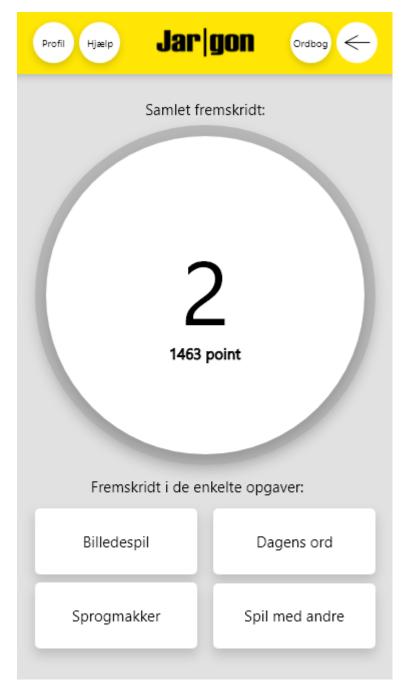
Fremskridt

Fremskridt, er der hvor brugeren ser sine point og niveauer i de forskellige ting, så som billed spil, spil mod andre, dagens ord osv.

Det første man ser i fremskridt er ens "samlede fremskridt", dette er alle ens point fra alt i appen lagt sammen og udregnet som et gennemsnits niveau. Dit gennemsnitsniveau kan sige hele tiden, alt efter hvor meget appen bruges. Men her er en guideline til point og hvilket niveau de så ligger i.

eks. Niveau 1: 0- 800 point, niveau 2: 800 -1600 point osv. Det stiger med 800 point for hvert niveau. Og som skrevet før, så er dette alle point fra hvert niveau i alle billedspillene lagt sammen, pluds de point man i alt for dagens ord, brug af sprogmakker og spil mod andre.

Nedenunder ses fremskridt, som er mere uddybende og viser de point, man har i de enkelte ting man kan gøre i appen, så som spil, dagens ord osv.



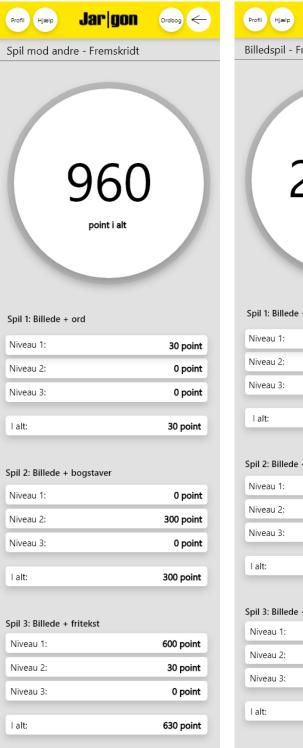
Fremskridt

Under eks. billedspil, kan her ses hvor mange point man har i de enkelte spil.

Man kan her se hvor hvert niveau, men også en samlet i det enkelte spil. I alt bliver udregnet ved at lægge niveau 1, 2 og 3 sammen.

Spil mod andre vil være opstillet på samme vis i fremskridt. Dagens ord og sprogmakkeren er dog opstillet anderledes.

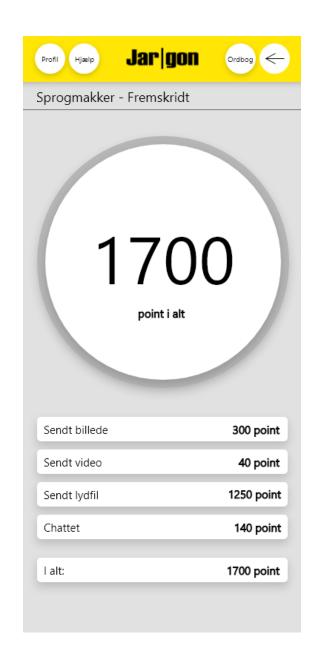
Dagens ord, viser hvor mange man har klaret ud af dem man har fået og hvor mange point det giver. Samme med sprogmakkeren, hvor ofte bruger du den, altså point for hvor ofte man eks. sender billeder, video, optager lyd eller chatter.

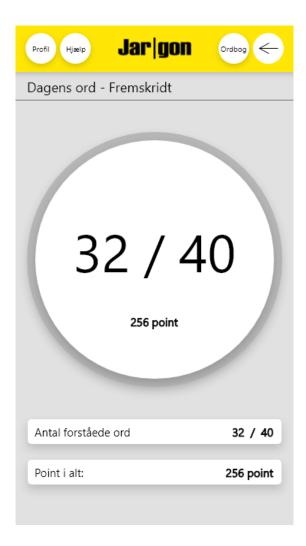




Fremskridt

Her ses fremskridts opstillingen for sprogmakker og dagens ord





Dagens ord

Dagens ord, består af et nyt ord hver dag, som er valgt ud fra en ord generator der altid vælger et nyt ord og sætter ind, dette vil dog være forskelligt for hver enkelt bruger, hver dag.

I en senere udvilking skal dette kunne genereres ud efter kategori, så det passer bedre til den enkelte. også senere udvilking er oplæsning af ordet, så de kan hører udtalelsen.

Under ordet, ses der en lille forklaring, som står på dansk. Dette skal kunne oversættes, ved en knap funktion = ? (spørgsmålstegnet), som gør det bliver oversat til brugerens valgte modersprog.

Nedenunder skal brugeren så svare om de nu forstår/ har lært ordet. Hvis brugeren nu trykker ja, så får de 8 point for at have lært et nyt ord. - der vil her så også dukke up (se i XD mockupet) en lille sætning som har udregnet hvor mange ord de i alt har fået rigtig ud af, hvor mange de har fået i alt. Hvis de ikke kan forstå det, får de self. ikke point. - disse point kommer så ind under deres fremskridt, lige som i billedspil.



Spil mod andre

Spil mod andre fungerer på samme vis som normalt billedspil. Dette er dog en videre udvilking, at man skal kunne dette. Det vil fungerer således, at man vælger en modstander, et spil og dets niveau. Herefter starter man spillet. Hvis du får det rigtigt i billedspillet og klarer opgaven vinder du runden. Hvis din modstander dog også klarer runden vinder de også.

Hvis man ikke klarer spillet, får man self. ikke point, men hvis man gør får man HALVT så mange point, end hvis man spillede det alene.

eks. Niveau 1, spil 1: normalt point vil være 4, men i spil mod andre er det kun 2.

Når spillet er færdigt, vil man også modtage en pop op om ens modstander også klarede opgaven.



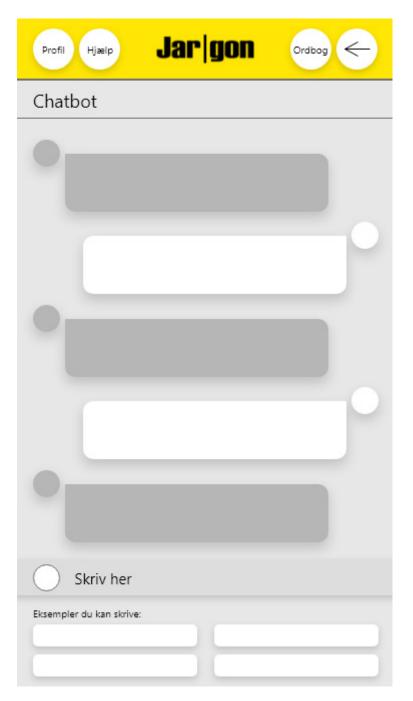
Chatbot

Chatbotten fungerer således, at man her kan chatte med en robot. Nede hvor man skriver sit svar, kan man enten selv skrive en sætning på dansk. Eller vælge en af dem du er givet, som svarmulighed.

Svarmulighederne kommer genereret ud fra hvad robotten siger. Chatbotten fungere lidt ligesom Cleverbot på nettet. Robotten læser også sætningerne op, både dens og dine, hvis du har slået lyden til på din tlf.

Via denne chat, kan man derfor lærer at snakke bedre dansk, hører det, se det og skrive det selv.

Chatbotten giver dog ikke point.



Dette er en kort guide, til hvordan Jargon virker og skal fungere inde bagom. Hvis der er brug for yderligere forklaring eller noget visuelt. Så kontakt endelig vores gruppe på:

Michelle.ostergaard@live.dk

Vi vender tilbage til jer så hurtigt som muligt.

