



## BONUS DLA ZESPOŁU

NR 01

Twój zespół osiągnął wyjątkowe wyniki, więc zarząd postanowił wypłacić Wam dodatkowy bonus.

Rzuć 1x kostką. Jeśli wyrzucisz 5 lub 6, Efektywność wszystkich pracowników w tej rundzie wzrasta o 1 pkt.



## NOWY MODEL LLM

NR 02

Wiodąca na świecie firma zajmująca się AI udostępniła dla wszystkich demonstracyjną wersję swojego najnowszego LLM wspierającego pracę menedżerów. Każdy Menedżer na czas tej rundy otrzymuje 1 punkt Efektywności.





## DODATKOWY PROJEKT DLA PRACOWNIKA

NR 03

Pracownik zgłosił chęć podjęcia dodatkowego projektu, dotyczącego współpracy międzydziałowej. Dzisiaj miałoby się odbyć spotkania inicjujące.

Jeśli się zgodzisz na udział Pracownika, zyskujesz 2 Kryształki Wiedzy, ale tracisz 5 pkt Dostępności Pracownika w tej rundzie.



## AWARIA W SYSTEMIE CRM

NR 04

W wyniku awarii systemu CRM, dostęp do danych o klientach został ograniczony.

Rzuć 1x kostką. Jeśli wyrzucisz 1, to awaria dotyczy danych o Twoim kliencie i nie będziesz mógł pracować nad kontraktem dla tego klienta.





## ZALECENIA Z AUDYTU

NR 05

Zespół audytowy dostarczył Ci raport z rekomendacjami dotyczącymi usprawnienia procesu rozliczania realizowanych kontraktów.

Wdrażając je, otrzymujesz 1 Kryształek Wiedzy.





## CIEKAWY ARTYKUŁ NA LINKEDIN

NR 1

Dzisiaj przeczytałeś ciekawy artykuł opublikowany na LinkedIn, dotyczący zarządzania komunikacją w zespole. Znalazłeś w nim kilka wartościowych wskazówek, które z pewnością wykorzystasz w swojej pracy.

Otrzymujesz 1 Kryształek Wiedzy.



## WSPARCIE TRENERA WEWNĘTRZNEGO

NR 2

Jeden z trenerów wewnętrznych, zaoferował Ci dzisiaj swoje wsparcie w działaniach związanych z zarządzaniem zespołem.

Jeśli zaakceptujesz jego propozycję, to w fazie 4, wykonując Szkolenie dla pracownika lub dla zespołu, będziesz mógł dodać 1 pkt do wyniku rzutu kostką.





## LIST POCHWALNY OD Klienta

NR 3

Klient przysłał list pochwalny, w którym dziękuje za wysoki poziom obsługi świadczonej przez Twoją firmę. Dzielisz się tą informacją z pracownikami, co może przełożyć się na zwiększenie ich efektywności w tej rundzie.



Rzuć 1x kostką. Jeśli wyrzucisz 5 lub 6, to Efektywność obu pracowników rośnie w tej rundzie o 1 pkt.



## UŚCISK DŁONI PREZESA

NR 4

Prezes firmy postanowił docenić efekty pracy jednego z Twoich pracowników. Z samego rana spotkał się z Wami i osobie pochwalił pracownika.



Rzuć 1x kostką. Jeśli wyrzucisz 5 lub 6, to Efektywność pracownika rośnie w tej rundzie o 1 pkt.



## PROŚBA O POMOC OD PRACOWNIKA

NR 5

Twój pracownik zgłosił problem dotyczący współpracy z klientem i poprosił Cię o pomoc w poszukaniu rozwiązania.

Rzuć 2 x kostką i do wyniku dodaj swoją Efektywność Menedżera. Łączny wynik na poziomie 10 lub więcej oznacza, że dostarczyłeś użytecznych wskazówek pracownikowi i dzięki temu będzie on miał w tej rundzie efektywność wyższą o 1 pkt.



## OKAZJA DO ROZWOJU

NR 6

Każda firma na runku otrzymała zaproszenie do udziału w darmowym webinarze. Będzie on dotyczyć analizy trudnych sytuacji z klientami, co może być pomocne w radzeniu sobie z wyzwaniem, z którymi obecnie się borykacie.

Co robisz?

Jeśli zgodzisz się na udział pracownika w webinarze, to otrzyma on 2 Kryształki Wiedzy. Jednocześnie odejmiesz mu w tej rundzie 5 pkt Dostępności.





## PORANNA NIEDYSPOZYCJA

NR 7

Wstałeś dziś rano i czujesz się źle. Być może jest to przeziębienie. Podejmij decyzję, co robisz:

1. Przyjeżdżasz do pracy na 12:00 → Tracisz 5 pkt Dostępności menedżera w tej rundzie.
2. Jedziesz do pracy rano. Rzuć kostką, aby poznać konsekwencje:
  - 1-5 → To tylko kac po wczorajszej imprezie, szybko dochodzisz do siebie.
  - 6 → Twój stan w czasie jazdy do pracy się pogorszył i musiałeś wrócić do domu. Tracisz całą Dostępność menedżera w tej rundzie.



## KORKI W MIEŚCIE

NR 8

Dzisiaj rano doszło do poważnej awarii instalacji elektrycznej w centrum miasta. W rezultacie utworzyły się gigantyczne korki na ulicach, więc postanawiasz zostać w domu i pracować zdalnie.

W tej rundzie nie możesz w trakcie fazy 4 (Rozwój) przeprowadzać szkoleń dla pracownika lub dla zespołu.





## PROMOCJA LEKCJI E-LEARNINGOWYCH

NR 9

Firma szkoleniowa MindExcellence wysłała do Twojej firmy ofertę promocyjną na lekcje e-learningowe. Temat Cię bardzo interesuje, ale z oferty możesz skorzystać tylko dzisiaj.

Co robisz?

Jeśli zdecydujesz się wziąć udział lekcji otrzymasz w tej rundzie 1 Pigułkę Wiedzy na stałe. Jednocześnie nie będziesz wykonywać żadnych szkoleń w fazie 4 (Rozwój).



## PROBLEMY OSOBISTE PRACOWNIKA

NR 10

Dzwoni do Ciebie jeden z pracowników i mówi, że z uwagi na chore dziecko chciałby dzisiaj wcześniej wrócić w domu. Co robisz?

- Zgadzasz się - w tej rundzie jego Dostępność spada o 5 pkt
- Domagasz się, żeby pracownik przyjechał do pracy - istnieje ryzyko, że jego motywacja, a więc i efektywność się obniży.

Rzuć 1x kostką. Wynik 1 oznacza, że pracownik jest na tyle zdekoncentrowany, że jego Efektywność na czas tej rundy spada o 2 pkt.





## KONFLIKT Z DYREKTOREM FINANSOWYM

NR 11

Dyrektor Finansowy skrytykował współpracę z Twoim zespołem. Narzekał na niewłaściwie opisywane faktury, opóźnienia w dostarczaniu dokumentów do księgowości). Zdenerwowani pracownicy mogą dziś pracować mniej wydajnie.

Rzuć 2 x kostką i do wyniku dodaj wartość Efektywność menedżera. Łączny wynik na poziome 12 lub niższym oznacza, że na czas tej rundy Efektywność obu pracowników jest niższa o 1 pkt.



## AWARIA SAMOCHODU

NR 12

Pracownik z najwyższym poziomem Efektywności ma dzisiaj problem z samochodem i może przyjechać do pracy później do pracy później.

Rzuć 1x kostką. Wynik 1 oznacza, że pracownik dotrze do pracy w połowie dnia i jego Dostępność będzie niższa o 5 pkt.





## PLOTKI O POTENCJALNEJ FUZJI

NR 13

W prasie pojawiły się informacje o potencjalnej fuzji Twojej firmy z inną większą firmą. Poprzednie fuzje oznaczały znaczące redukcje personelu i zmiany strukturalne firmy. To powoduje wzrost obaw o przyszłość.

Rzuć 2 x kostką i do wyniku dodaj poziom Efektywności menedżera: Łączny wynik na poziomie 12 lub niższym oznacza, że na czas tej rundy Efektywność obu pracowników jest niższa o 1 pkt.



## PLANY IMPREZY INTEGRACYJNEJ

NR 14

Dział HR przesłał dzisiaj informację, że w tym roku firma planuje zorganizować imprezę integracyjną dla wszystkich pracowników.

Zostało to dobrze przyjęte przez Twój zespół i wprawiło wszystkich w dobry nastroj.

Na czas tej rundy Efektywność obu pracowników jest wyższa o 1 pkt.





## AWARIA SIECI TELEKOMUNIKACYJNEJ

NR 15

Zmasowany atak hakerski na wszystkich operatorów sieci komórkowych w kraju spowodował przejściowe trudności w korzystaniu z internetu i telefonów we wszystkich firmach.

Rzuć 1x kostką za każdego menedżera i pracownika. Wynik 1 oznacza, że wskutek ataku hakerskiego dany pracownik lub menedżer tracie w tej rundzie 5 pkt Dostępności.



## NIESPEŁNIONE OBIETNICE

NR 16

Na początku zeszłego roku Prezes obiecał, że jeśli firma zrealizuje cele związane ze wzrostem udziału rynkowego, to rozpocznie starania o przeniesienie biura firmy do lepszej lokalizacji. Pomimo realizacji celu, obietnica Prezesa nie została spełniona. To może wpływać na nastroje pracowników i tym samym na ich wydajność.

Rzuć 2x kostką i do wyniku dodaj poziom Efektywności menedżera: Łączny wynik na poziomie 10 lub niższym oznacza, że jeden wybrany przez Ciebie pracownik traci w tej rundzie 1 pkt Efektywności.





## AWARIA SYSTEMU KOMPUTEROWEGO

NR 17

Ogólnokrajowe problemy z systemem komputerowym. Pracownicy nie mogą korzystać z poczty e-mail. Istnieje ryzyko, że wpłynie to na efektywność ich pracy.

Rzuć 1x kostką za każdego pracownika i menedżera. Jeśli wypadnie 5 lub mniej, to na czas tej rundy Efektywność danego Menedżera lub Pracownika jest niższa o 1 pkt.



## MENTORING Z DOŚWIADCZONYM MENEDŻEREM NR 18

Dział HR zaoferował Ci udział w sesji mentoringu, prowadzonej przez jednego z najbardziej uznanych specjalistów w Polsce.

Jeśli się zgodzisz i poświęcisz całą swoją Dostępność w tej rundzie uzyskasz na stałe +1 pkt do swojej Efektywności.





## SUCCESS STORY

NR 19

Dziennikarz będący pod wrażeniem sukcesów rynkowych Twojego zespołu chciałby zrobić z Wami wywiad, który zostanie opublikowany w popularnym portalu branżowym. To wspaniała okazja do promocji firmy, a jednocześnie szansa na wzrost motywacji pracowników.



Rzuć 1x kostką. Jeśli wyrzucisz 5 lub 6 to na czas tej rundy Efektywność obu pracowników jest wyższa o 1 pkt.



## WIZYTA Z CENTRALI

NR 20

Dzisiaj wizytuje Twój firmę grupa przedstawicieli Centrali. Twój przełożony poprosił Cię abyś oddelegował na pół dnia jednego ze swoich pracowników do zaopiekowania się gośćmi.

Odejmij w tej rundzie 5 pkt Dostępności u jednego z Twoich pracowników i rzuć 1x kostką. Wynik 2 lub wyższy oznacza, że Pracownik miał okazję odbyć szereg ciekawych rozmów z gośćmi i dzięki temu uzyskujesz 2 Kryształki Wiedzy.





## UTRACONE KNOW-HOW

NR 21

W zeszłym miesiącu byłeś na szkoleniu dotyczącym wdrożenia nowoczesnych metod organizacji pracy. Kilka rozwiązań wprowadziłeś natychmiast, a pozostałe odłożyłeś na później. Niestety przez przypadek wykasowałeś z komputera swoje pomysły na dalsze wdrożenia i nie jesteś w stanie ich teraz odtworzyć.

Tracisz 1 Kryształek Wiedzy.



Jeśli nie masz Kryształków, rzuć 1x kostką: Jeśli wyrzucisz 1 lub 2 to tracisz na 1 pkt Efektywności menedżera na czas tej rundy.



## PROŚBA PREZESA

NR 22

Prezes firmy zaprosił Cię do udziału w spotkaniu zarządu, którego celem jest opracowanie nowej strategii firmy. Czujesz się wyróżniony i doceniony, co może się przełożyć na wyższy poziom Twojej motywacji, a tym samym efektywności w pracy.

Rzuć 1x kostką. Jeśli wyrzucisz 4 lub więcej to na czas tej rundy Efektywność menedżera jest wyższa o 1 pkt.





## AKTUALIZACJA PRZEPISÓW RODO

NR 23

Ministerstwo Gospodarki organizuje dziś szkolenie dotyczące przepisów RODO. Przynajmniej jeden z Twoich Pracowników musi dziś obowiązkowo uczestniczyć w tym szkoleniu.

Odejmij w tej rundzie wybranemu pracownikowi 5 pkt Dostępności.



## AWARIA SYSTEMU TWORZENIA KOPII ZAPASOWYCH

NR 24

W wyniku awarii systemu odpowiedzialnego za tworzenie kopii zapasowych masz ograniczony dostęp do swoich plików.

W rezultacie, w tej rundzie:

- Nie możesz korzystać ze swoich notatek
- Nie możesz wykonywać notatek podczas prezentacji innych zespołów
- Nie możesz korzystać z zakupionych Pigułek Wiedzy (odwróć je tekstem do dołu)





## PILNE SPOTKANIE ZARZĄDU

NR 25

Zostałeś dzisiaj wezwany na pilne spotkanie Zarządu. Niewykluczone, że spotkanie może się znaczco przedłużyć.

Rzuć 1x kostką. Jeśli wyrzucisz 1, to oznacza, że spotkanie będzie trwać pół dnia i musisz o odjąć 5 pkt swojej Dostępności.



## NAGŁA PROŚBA OD Klienta

NR 26

Jeden z Twoich klientów zmienił specyfikację usługi, co dla Ciebie oznacza konieczność przeznaczenia dodatkowych 20 pkt Wydajności, aby realizować Kontrakt według nowych wymagań.

Problem dotyczy tego z aktualnie realizowanych Kontraktów, który ma najwyższą wartość.

Wybierz jedną z dwóch opcji:

- Decydujesz się na kontynuację Kontraktu i przeznaczasz na nie dodatkowe 20 pkt Wydajności.
- Korzystasz z klauzuli odstąpienia od realizacji Kontraktu, nie ponosząc z tego powodu żadnych dodatkowych kosztów.





## PRAKTYKANT

NR 27

Dział HR przydzielil Ci praktykanta do działu. Musisz dzisiaj oddelegować jednego z pracowników lub siebie samego do wdrożenia go do pracy.

Zależnie od decyzji odejmij w tej rundzie 5 pkt Dostępności wybranemu pracownikowi lub sobie. Jednocześnie dzięki zdobyciu nowego doświadczenia zawodowego otrzymujesz 1 Kryształek Wiedzy.



## PRACOWNIK PROSI O SPOTKANIE

NR 28

Jeden z pracowników (wybierz pracownika z niższym poziomem Efektywności) prosi Cię pomóc w rozwiązaniu problemu z klientem.

Wybierz jedną z dwóch opcji:

- Decydujesz się spotkać z pracownikiem → W fazie 4 musisz wykonać Szkolenie dla Pracownika
- Nie spotykasz się z pracownikiem → Pracownik traci 1 pkt Efektywności w tej rundzie





## AWARIA DOSTĘPU DO DANYCH

NR 29

Globalny dostawca rozwiązań chmurowych ma awarię i niektóre firmy mogą mieć problem z dostępem do danych.

Przedstawiciel każdej firmy rzuca 1x kostką. Jeśli wypadnie 6, to nie będzie mógł się zapoznać z treścią wylosowanej Pigułki Wiedzy (pozostanie zakryta do kolejnej rundy).



## PLANY MARKETINGOWE

NR 30

Przełożony poinformował Cię, że chce dziś z Tobą omówić Twoją propozycję budżetu marketingowego na kolejny cykl. Uwzględniłeś w niej nowe kategorie wydatków i trochę się niepokoisz, czy zostaną zaakceptowane bez większych problemów. Jeśli wywiąże się dyskusja, spotkanie może potrwać kilka godzin.

Rzuć 1x kostką. Jeśli wyrzucisz 1, to musisz odjąć 5 pkt od swojej Dostępności, ale dzięki nowemu doświadczeniu uzyskujesz 1 Kryształek Wiedzy.





## UDZIAŁ W IMPREZIE CHARYTATYWNEJ

NR 31

Twoja firma została jednym z głównych sponsorów ogólnopolskiej imprezy charytatywnej. Zostało to bardzo dobrze przyjęte przez pracowników.

Na czas tej rundy Efektywność obu pracowników w Twoim zespole rośnie o 1 pkt.



## WDROŻENIE AI W FIRMIE

NR 32

Twoja firma zakupiła usługę AI, która ma wspomagać menedżerów w podejmowaniu decyzji biznesowych i poszerzać ich wiedzę z zakresu rozwiązywania problemów z obszaru alokacji budżetu na działania promocyjne.

Otrzymujesz 2 Kryształki Wiedzy.





## USŁUGI WYWIADOWNI GOSPODARCZEJ

NR 33

Do Twojej firmy zgłosiła się jedna z wywiadowni gospodarczych i zaoferowała swoje usługi. Możesz dowiedzieć się, jakich usług będą wkrótce poszukiwać klienci.

Inwestując 300 zł. możesz podejrzeć pierwszych pięć kart znajdujących się w talii Kontraktów.



## OFERTA OUTSOURCINGU PRACOWNICZEGO

NR 34

Otrzymałeś ofertę usługi outsourcingu pracowniczego, która może pomóc Ci przyspieszyć realizację Kontraktu.

Jeśli zdecydujesz się skorzystać z oferty, to w tej rundzie możesz za 500 zł. kupić 30 pkt Wydajności.

Zakupione punkty Wydajności możesz wykorzystać tylko w tej rundzie.





## AWARIA WINDY

NR 35

W biurowcu, w którym znajduje się siedziba Twojej firmy popsuła się winda, a wewnętrz znajdował się jeden z Twoich pracowników. Winda została szybko naprawiona, ale Twój pracownik bardzo się zestresował.

Rzuć 1x kostką: Jeśli wyrzucisz 1, oznacza, że Twój pracownik jest na tyle roztrzęsiony z powodu tego zdarzenia, że w tej rundzie jego Efektywność będzie niższa o 1 pkt.



## AMBITNY PRACOWNIK

NR 36

Jeden z Twoich pracowników chce, byś dzisiejszy dzień poświęcił na jego rozwój.

Jeśli przychylisz się do jego prośby, to w fazie 4 wybierz Szkolenie dla pracownika, a do wyniku rzutu kostką dodaj 2 pkt.





## KONFLIKT W ZESPOLE

NR 37

W Twoim zespole doszło do konfliktu. Chcesz niezwłocznie rozwiązać problem.

Rzuć 2x kostką i do wyniku dodaj Efektywność menedżera. Łączny wynik na poziomie 12 lub wyższym oznacza, że udało się rozwiązać problem, a pracownicy są na tyle zadowoleni z wypracowanego rozwiązania, że w trakcie tej rundy Efektywność każdego z nich jest wyższa o 1 pkt.



## RENEGOCJACJA UMOWY

NR 38

Jeden z Twoich klientów chce przyspieszenia prac nad realizacją Kontraktu. W zamian zaproponował Ci dodatkowe wynagrodzenie w wysokości 1500 zł.

Propozycja dotyczy tego z aktualnie realizowanych Kontraktów, który ma najwyższą wartość.

Wybierz jedną z dwóch opcji:

- Realizujesz Kontrakt zgodnie z pierwotnymi warunkami
- Realizujesz Kontrakt o jeden dzień szybciej i otrzymujesz bonus





## SPOTKANIE Z EKSPERTEM BRANŻOWYM

NR 39

Twoja firma organizuje dzisiaj spotkanie z ekspertem branżowym. Jego tematem jest omówienie przyszłych trendów sprzedawczych oraz zmian w preferencjach zakupowych klientów.

Jeśli zdecydujesz się wziąć udział w spotkaniu to w zamian za 5 pkt Dostępności menedżera otrzymasz 2 Kryształki Wiedzy.



## NADWYŻKA W BUDŻECIE

NR 40

Dzięki dobrym decyzjom biznesowym udało Ci się zmniejszyć koszty realizacji jednego z Kontraktów. Oszczędność wynosi 1000 zł. Możesz tę kwotę przeznaczyć na dodatkową atrakcję dla pracowników, w trakcie zbliżającego się spotkania integracyjnego lub poprawić swój bilans finansowy

Wybierz jedną z dwóch opcji:

- Atrakcja dla pracowników → Na czas tej rundy Efektywność obu pracowników jest wyższa o 1 pkt.
- Bilans → Dodajesz 1000 zł. do swoich Wpływów.

