

Avaliação de Acessibilidade

O presente documento fornece o espaço para avaliação especializada conforme os critérios de acessibilidade em dispositivos móveis estabelecidos pelo SiDI como mandatórios nos aspectos de interação e navegação em uma aplicação. e a

Cada seção representa uma versão da aplicação desenvolvida: a Versão 1.0 padrão e a Versão 2.0 com acessibilidade implementada. Cada seção contém uma tabela para a avaliação de cada tela, contendo uma contagem de erros para indicar quantas vezes o requisito foi quebrado na mesma tela e um espaço para observações a respeito daquele requisito na tela.

Ao final, há também um espaço para observações gerais do avaliador a respeito das aplicações.

Versão 1.0 (Padrão)

Tela de Atividade

Requisitos	Contagem de Erros	Observações
R31 - O leitor de telas informa ao usuário todos os eventos visíveis?	2	1 - não informa o conteúdo a qual os números ("5420" e "1002") se referem. 2 - não é lida a label "começar" do botão. E nem fala para qual tela ele irá levar.
R32 - O leitor de telas informa o conteúdo de um componente assim que tocado, interrompendo qualquer leitura em andamento?	s	
R33 - A aplicação fornece feedback sonoro sobre todas as ações executadas pelo usuário?	n/a	
R34 - A aplicação fornece feedback visual sobre todas as ações executadas pelo usuário?	1	1- A barra circular (por ser um mock) não se move quando você tenta alterar/arrastar. O círculo verde no final da barra verde pode levar a entender que é um tipo componente que pode ter interação.

R35 - As telas da aplicação, exceto popups (pequenas janelas que se abrem por cima da tela sendo visualizada), disponibilizam link para a tela principal do aplicativo?	n/a	
R36 - As telas da aplicação disponibilizam o botão "Voltar" para a tela anteriormente acessada pelo usuário?	n/a	
R39 - A aplicação suporta a navegação baseada em foco?		
R40 - A aplicação informa possíveis erros de interação ao usuário?	n/a	

Tela de Histórico

Requisitos	Contagem de Erros	Observações
R31 - O leitor de telas informa ao usuário todos os eventos visíveis?	s	
R32 - O leitor de telas informa o conteúdo de um componente assim que tocado, interrompendo qualquer leitura em andamento?	s	
R33 - A aplicação fornece feedback sonoro sobre todas as ações executadas pelo usuário?	1	1 - falta feedback que a célula da lista é um botão para a página de "gráficos" 2 - ela não fornece informação sobre o que é a página (falta o title)
R34 - A aplicação fornece feedback visual sobre todas as ações executadas pelo usuário?	1	1 - falta feedback que a célula da lista é um botão para a página de "gráficos" 2 - ela não fornece informação sobre o que é a página (falta o title)

R35 - As telas da aplicação, exceto popups (pequenas janelas que se abrem por cima da tela sendo visualizada), disponibilizam link para a tela principal do aplicativo?	n/a	
R36 - As telas da aplicação disponibilizam o botão "Voltar" para a tela anteriormente acessada pelo usuário?	n/a	
R39 - A aplicação suporta a navegação baseada em foco?		
R40 - A aplicação informa possíveis erros de interação ao usuário?	n/a	

Tela de Perfil

Requisitos	Contagem de Erros	Observações
R31 - O leitor de telas informa ao usuário todos os eventos visíveis?		1 - Não é lida a label do botão
R32 - O leitor de telas informa o conteúdo de um componente assim que tocado, interrompendo qualquer leitura em andamento?	s	
R33 - A aplicação fornece feedback sonoro sobre todas as ações executadas pelo usuário?	1	1- ela não fornece feedback sobre o que é a página (falta o title)
R34 - A aplicação fornece feedback visual sobre todas as ações executadas pelo usuário?	1	1- ela não fornece feedback sobre o que é a página (falta o title)
R35 - As telas da aplicação, exceto popups (pequenas janelas que se abrem por cima da tela sendo visualizada), disponibilizam	n/a	

link para a tela principal do aplicativo?		
R36 - As telas da aplicação disponibilizam o botão "Voltar" para a tela anteriormente acessada pelo usuário?	n/a	
R39 - A aplicação suporta a navegação baseada em foco?		
R40 - A aplicação informa possíveis erros de interação ao usuário?	1	1 - os campos de texto não buscam fazer uma validação prévia dos dados. Caso a pessoa coloque na altura, por exemplo, 1,75 em vez de 175. interessante é que ele nem deixasse a pessoa fazer o cálculo se o valor fosse fora de um determinado range.

Tela de Gráficos

Requisitos	Contagem de Erros	Observações
R31 - O leitor de telas informa ao usuário todos os eventos visíveis?		1 - não lê o 15/10 como 15 de outubro e sim como "15 barra 10" 2 - não lê a label descritiva dos números logo após o número. A leitura não está na ordem correta para se fazer compreender. 3 - na duração o número é lido como "32, 15" e não como um tempo.
R32 - O leitor de telas informa o conteúdo de um componente assim que tocado, interrompendo qualquer leitura em andamento?	s	
R33 - A aplicação fornece feedback sonoro sobre todas as ações executadas pelo usuário?		
R34 - A aplicação fornece feedback visual sobre todas as ações executadas pelo usuário?		

R35 - As telas da aplicação, exceto popups (pequenas janelas que se abrem por cima da tela sendo visualizada), disponibilizam link para a tela principal do aplicativo?	n/a	
R36 - As telas da aplicação disponibilizam o botão "Voltar" para a tela anteriormente acessada pelo usuário?	1	1 - sim, mas não indica para qual página que o usuário irá voltar.
R39 - A aplicação suporta a navegação baseada em foco?		
R40 - A aplicação informa possíveis erros de interação ao usuário?		

Tela de Corrida

Requisitos	Contagem de Erros	Observações
R31 - O leitor de telas informa ao usuário todos os eventos visíveis?	1	1 - As ações dos botões não são especificadas.
R32 - O leitor de telas informa o conteúdo de um componente assim que tocado, interrompendo qualquer leitura em andamento?	s	
R33 - A aplicação fornece feedback sonoro sobre todas as ações executadas pelo usuário?	2	1 - falta o feedback que a corrida foi iniciada/pausada/parada, que o tempo está rodando, etc. 2 - após a corrida ser parada, não é dado feedback que isso teve algum impacto no sistema. Não mostra salvo em algum lugar, não dá um resumo...
R34 - A aplicação fornece feedback visual sobre todas as ações executadas pelo usuário?	2	1 - falta o feedback que a corrida foi iniciada/pausada/parada, que o tempo está rodando, etc. 2 - após a corrida ser parada, não é dado feedback que isso teve algum

		impacto no sistema. Não mostra salvo em algum lugar, não dá um resumo...
R35 - As telas da aplicação, exceto popups (pequenas janelas que se abrem por cima da tela sendo visualizada), disponibilizam link para a tela principal do aplicativo?	n/a	
R36 - As telas da aplicação disponibilizam o botão "Voltar" para a tela anteriormente acessada pelo usuário?	1	1 - apesar de disponibilizar, não especifica para qual tela se está voltando.
R39 - A aplicação suporta a navegação baseada em foco?		
R40 - A aplicação informa possíveis erros de interação ao usuário?	1	1 - um possível erro seria o usuário interromper a corrida antes do tempo. não existe prevenção de erro nesse caso.

Observações Gerais

Observações Gerais
<ul style="list-style-type: none"> - O botão "começar" na tela de atividade é <i>misleading</i>. Já que não vai iniciar uma corrida ao clicar nele. Mais adequado talvez seria um "adicionar corrida", ou até mesmo iniciar ao ser clicado, após uma confirmação. - A tab bar não está com suas labels lidas corretamente. É lindo o nome do ícone ("clock", "flag", "person"). - Após o input dos caracteres nas caixas de texto da tela de perfil, o teclado não é retirado, permanece na tela mesmo após o botão "calcular imc" ser clicado.

Versão 2.0 (Acessibilidade)

Tela de Atividade

Requisitos	Contagem de Erros	Observações
------------	-------------------	-------------

R31 - O leitor de telas informa ao usuário todos os eventos visíveis?	1	a imagem de "progresso" da barra circular não é lida (imagino que por ser um mock).
R32 - O leitor de telas informa o conteúdo de um componente assim que tocado, interrompendo qualquer leitura em andamento?	s	
R33 - A aplicação fornece feedback sonoro sobre todas as ações executadas pelo usuário?	s	
R34 - A aplicação fornece feedback visual sobre todas as ações executadas pelo usuário?	1	A barra circular (por ser um mock) não se move quando você tenta alterar/arrastar. O círculo verde no final da barra verde pode levar a entender que é um tipo componente que pode ter interação.
R35 - As telas da aplicação, exceto popups (pequenas janelas que se abrem por cima da tela sendo visualizada), disponibilizam link para a tela principal do aplicativo?	n/a	
R36 - As telas da aplicação disponibilizam o botão "Voltar" para a tela anteriormente acessada pelo usuário?	n/a	
R39 - A aplicação suporta a navegação baseada em foco?		
R40 - A aplicação informa possíveis erros de interação ao usuário?	n/a	

Tela de Histórico

Requisitos	Contagem de Erros	Observações
------------	-------------------	-------------

R31 - O leitor de telas informa ao usuário todos os eventos visíveis?	s	
R32 - O leitor de telas informa o conteúdo de um componente assim que tocado, interrompendo qualquer leitura em andamento?	s	
R33 - A aplicação fornece feedback sonoro sobre todas as ações executadas pelo usuário?	1	1 - falta feedback que a célula da lista é um botão para a página de "graficos" 2 - ela não fornece informação sobre o que é a página (falta o title)
R34 - A aplicação fornece feedback visual sobre todas as ações executadas pelo usuário?	2	1 - falta feedback que a célula da lista é um botão para a página de "graficos" 2 - ela não fornece informação sobre o que é a página (falta o title)
R35 - As telas da aplicação, exceto popups (pequenas janelas que se abrem por cima da tela sendo visualizada), disponibilizam link para a tela principal do aplicativo?	n/a	
R36 - As telas da aplicação disponibilizam o botão "Voltar" para a tela anteriormente acessada pelo usuário?	n/a	
R39 - A aplicação suporta a navegação baseada em foco?		
R40 - A aplicação informa possíveis erros de interação ao usuário?	n/a	

Tela de Perfil

Requisitos	Contagem de Erros	Observações
R31 - O leitor de telas informa ao usuário todos os eventos visíveis?	s	
R32 - O leitor de telas informa o conteúdo de um componente assim que	1	Após interagir com o campo de texto, o teclado não sai da tela, mesmo após a interação com o botão. Atrapalhando o

tocado, interrompendo qualquer leitura em andamento?		resto da interação, foi impossível continuar, pois não dá para clicar no "vazio" para fechar.
R33 - A aplicação fornece feedback sonoro sobre todas as ações executadas pelo usuário?	3	1- No campo de texto ela estava lendo o segundo número (após o clique) em inglês. 2- A unidade não é especificada ao clicar no campo de texto. Acredito que seria interessante falar lá também. 3- ela não fornece feedback sonoro sobre o que é a página (falta o title)
R34 - A aplicação fornece feedback visual sobre todas as ações executadas pelo usuário?	1	1- ela não fornece feedback visual sobre o que é a página (falta o title)
R35 - As telas da aplicação, exceto popups (pequenas janelas que se abrem por cima da tela sendo visualizada), disponibilizam link para a tela principal do aplicativo?	n/a	
R36 - As telas da aplicação disponibilizam o botão "Voltar" para a tela anteriormente acessada pelo usuário?	n/a	
R39 - A aplicação suporta a navegação baseada em foco?		
R40 - A aplicação informa possíveis erros de interação ao usuário?	1	1 - os campos de texto não buscam fazer uma validação prévia dos dados. Caso a pessoa coloque na altura, por exemplo, 1,75 em vez de 175. interessante é que ele nem deixasse a pessoa fazer o cálculo se o valor fosse fora de um determinado range.

Tela de Gráficos

Requisitos	Contagem de Erros	Observações
R31 - O leitor de telas informa ao usuário todos os eventos	1	1 - não lê o gráfico em si (por ser mock). Toda informação sobre as

visíveis?		metas fica indisponível.
R32 - O leitor de telas informa o conteúdo de um componente assim que tocado, interrompendo qualquer leitura em andamento?	s	
R33 - A aplicação fornece feedback sonoro sobre todas as ações executadas pelo usuário?		1- ela não fornece feedback sonoro sobre o que é a página (falta o title). Nesse caso acho ainda mais grave que outras anteriores.
R34 - A aplicação fornece feedback visual sobre todas as ações executadas pelo usuário?	1	1- ela não fornece feedback visual sobre o que é a página (falta o title)
R35 - As telas da aplicação, exceto popups (pequenas janelas que se abrem por cima da tela sendo visualizada), disponibilizam link para a tela principal do aplicativo?	n/a	
R36 - As telas da aplicação disponibilizam o botão "Voltar" para a tela anteriormente acessada pelo usuário?	1	1 - apesar de disponibilizar, não especifica para qual tela se está voltando.
R39 - A aplicação suporta a navegação baseada em foco?		
R40 - A aplicação informa possíveis erros de interação ao usuário?	n/a	

Tela de Corrida

Requisitos	Contagem de Erros	Observações
R31 - O leitor de telas informa ao usuário todos os eventos visíveis?		
R32 - O leitor de telas informa o conteúdo de um componente assim que tocado, interrompendo qualquer leitura em		

andamento?		
R33 - A aplicação fornece feedback sonoro sobre todas as ações executadas pelo usuário?	2	<p>1 - falta o feedback que a corrida foi iniciada/pausada/parada, que o tempo está rodando, etc.</p> <p>2. após a corrida ser parada, não é dado feedback que isso teve algum impacto no sistema. Não mostra salvo em algum lugar, não dá um resumo...</p>
R34 - A aplicação fornece feedback visual sobre todas as ações executadas pelo usuário?	1	<p>1 - Após a corrida ser parada, não é dado feedback que isso teve algum impacto no sistema. Não mostra salvo em algum lugar, não dá um resumo...</p>
R35 - As telas da aplicação, exceto popups (pequenas janelas que se abrem por cima da tela sendo visualizada), disponibilizam link para a tela principal do aplicativo?	n/a	
R36 - As telas da aplicação disponibilizam o botão "Voltar" para a tela anteriormente acessada pelo usuário?	1	<p>1 - apesar de disponibilizar, não especifica para qual tela se está voltando.</p>
R39 - A aplicação suporta a navegação baseada em foco?		
R40 - A aplicação informa possíveis erros de interação ao usuário?	1	<p>1 - um possível erro seria o usuário interromper a corrida antes do tempo. não existe prevenção de erro nesse caso.</p>

Observações Gerais

Observações Gerais

- Não tem dark mode, fica bem quebrado nele.
- O botão "começar" na tela de atividade é *misleading*. Já que não vai iniciar uma corrida ao clicar nele. Mais adequado talvez seria um "adicionar corrida", ou até mesmo iniciar ao ser clicado, após uma confirmação.