Εγχειρίδιο Εγκατάστασης του προϊόντος e-Farm

Εγκαταστάσεις

Εγκατάσταση JavaEE (τελευταία έκδοση) http://www.oracle.com/technetwork/java/javaee/

Εγκατάσταση mySQL (τελευταία έκδοση) https://dev.mysql.com/doc/refman/8.0

Εγκατάσταση NetBeans (τελευταία έκδοση) https://netbeans.org/downloads/

Εγκατάσταση Android Studio (τελευταία έκδοση) https://developer.android.com/studio/

Εγκατάσταση mySQL Worckbench (τελευταία έκδοση) https://dev.mysql.com/downloads/workbench/

Εγκατάσταση Hibernate (τελευταία έκδοση) http://hibernate.org/orm/releases/

Εγκατάσταση Spring MVC (τελευταία έκδοση) https://projects.spring.io/spring-framework/

Εγκατάσταση GlassFish Server (τελευταία έκδοση) https://iavaee.github.io/glassfish/download

Εγκατάσταση Apatche Maven (τελευταία έκδοση) https://maven.apache.org/download.cgi https://maven.apache.org/install.html

Εγκατάσταση Bootstrap (τελευταία έκδοση)
https://getbootstrap.com/docs/4.0/getting-started/download/

WEB-Project, Database кал Glassfish Server Set Up

- 1. Εκτέλεση της mySQL
- 2. MySQL Workbench -> Open SQL Script -> e-Farm.sql
- **3.** Εισαγωγή, εκτέλεση και setup του glassfish: NetBeans -> Services -> Add Server->

DAS Port: 4848 HTTP Port: 8080 User Name: admin Domain: domain 1

GlassFish Server 4.1.1

- **4.** Ανοίγουμε NetBeans και ανοίγουμε το e-Farm Open Project -> e-Farm->Run
- 5. Επιτυχια!

Δημιουργήσαμε την εξής δομή φακέλων για να λειτουργήσουν όλες οι τεχνολογίες μεταξύ τους αρμονικά καθώς και για να πετύχουμε το MVC Pattern

Services Projects 🔝 Files e-Farm Web Pages -WEB-INF views beans.xml web.xml resources Remote Files 📺 Source Packages ecom.efarm.controllers 📙 com.efarm.dao entity are a second sec com.efarm.exceptions com.efarm.security com.efarm.sevices Test Packages Other Sources Dependencies Test Dependencies Java Dependencies **Project Files**

Mobile Project Set Up

- 1. Είναι απαραίτητη προϋπόθεση να έχετε εκτελεσω σωστά τα παραπανω βήματα και το eFarm να τρεχει λlive στον server.
- **2.** Ανοίγουμε το Android Studio Android Studio -> File -> Open Project -> eFarm
- **3.** Απο τον Server που τρέχει e-Farm πέρνουμε το ip του και το επικολύμε στο κομμάτι του κώδικα που υπάρχει URL
- 4. Build -> Generate Signed APK . . .
- **5.** Πέρνουμε το APK το εγκαθηστουμε σε τηλέφωνα και tablets το επιλέγουμε και το e-Farm εκτελείται σε εφαρμογή.