

Leerling Handleiding Bebras: Biber

20 mei 2013

Inhoudsopgave

1	Inleiding	2
2	Algemeen	3
2.1	Algemene Informatie	3
2.1.1	Soorten gebruikers	3
2.1.2	Soorten Competities	3
2.1.3	Levels	3
2.2	Algemene Handelingen	4
2.2.1	Registreren	4
2.2.2	Inloggen	4
2.2.3	Wachtwoord vergeten of veranderen?	4
2.2.4	Taal selecteren en veranderen	4
2.2.5	Profielpagina	4
2.2.6	Profiel aanpassen	5
2.2.7	Help pagina	5
2.2.8	Handleiding downloaden	5
3	Leerling	6
3.1	Introductie	6
3.1.1	Profiel pagina	6
3.1.2	Geschiedenis bekijken	6
3.2	Deelnemen aan een competitie	6
3.2.1	Vooraf	6
3.2.2	Tijdens	6
3.2.3	Einde	7
3.2.4	Statistieken van een competitie bekijken	7
3.3	Officiële Competitie	7

Hoofdstuk 1

Inleiding

Dit is de leerling handleiding voor de Biber versie van het Bebras platform voor België.

Hoofdstuk 2

Algemeen

2.1 Algemene Informatie

2.1.1 Soorten gebruikers

Er zijn vier soorten gebruikers:

- Een leerling kan deelnemen aan Vrije competities. Als de leerling tot een klas behoort kan hij ook klassikaal deelnemen aan de officiële competitie en aan lokale competities.
- Een leerkracht is verantwoordelijk voor het samenstellen van klassen, en openen en sluiten van lokale competities voor deze klassen.
- Een organisator is verantwoordelijk voor het maken van vragen, sets en competities.
- Een administrator is de beheerder van de applicatie.

2.1.2 Soorten Competities

Er zijn drie types competities:

- Een Vrije Competitie: Deze competitie kan door alle leerlingen (volledig geregistreerd of half-geregistreerd) gespeeld worden.
- Een Lokale Competitie: Een lokale competitie wordt aangemaakt door een leerkracht voor zijn klassen, en kan enkel gespeeld worden door de klassen van die de leerkracht.
- Een Officiële Competitie: Deze competitie kan alleen gespeeld worden tijdens de officiële Bebras week, ook hiervoor is een leerkracht nodig die de competitie opent voor zijn klassen.

2.1.3 Levels

Het level van een klas, en dus van alle leerlingen in die klas bepaalt welke set uit een gegeven competitie gespeeld kan worden. Een klas zal altijd de set spelen met hetzelfde level uit de competitie.

- Ewok: 5de en 6de leerjaar.
- Wookie: 1ste en 2de middelbaar.
- Padawan: 3de en 4de middelbaar.
- Jedi: 5de en 6de middelbaar.

2.2 Algemene Handelingen

2.2.1 Registreren

Indien u nog geen account heeft zijn er een aantal mogelijkheden om een account te verkrijgen.

- **Zelf registreren op webapplicatie:** Een manier om een account te verkrijgen is door u te registreren als 'half-geregistreerde' leerling. Dit houdt in dat u een leerling-account krijgt maar (nog) niet gelinkt wordt aan een bepaalde klas of school. U kunt op deze manier meedoen aan bepaalde niet officiële quizen, en uw geschiedenis van de reeds deelgenomen quizen bekijken. U doet dit door op de hoofdpagina op de registratie link te klikken.
- **Via leerkracht:** Een leerling laat zich best registreren via zijn deelnemende leerkracht, en behoort zo onmiddellijk tot een klas en kan van de bijhorende voordelen genieten.
- **Voor andere types accounts:** Een administrator registreert organisators, een organisator registreert leerkrachten. Een administrator zelf kan niet geregistreerd worden door een andere gebruiker, dus moet al op voorhand aangemaakt worden door de beheerder van de applicatie.

Met uitzondering van leerlingen die geregistreerd worden door een leerkracht (zie sectie Leerkracht) krijgt iedereen zijn login-gegevens, bebrasId en tijdelijk paswoord, in zijn mailbox bij registratie.

2.2.2 Inloggen

U kunt inloggen op de hoofdpagina van de applicatie. U vult uw bebrasId en uw paswoord in op de daarvoor bestemde plaats. Alle soorten gebruikers loggen in via deze methode. Na het inloggen wordt u doorverwezen naar uw persoonlijke profielpagina.

Als u voor de eerste keer inlogt, wordt u verplicht na het inloggen uw toegezonden paswoord te veranderen in een paswoord naar keuze. De enige restrictie is dat het nieuwe paswoord verschillend moet zijn van het toegezonden paswoord. Daarna dient u opnieuw in te loggen, deze keer met uw eigen gekozen paswoord. Deze procedure dient alleen uitgevoerd te worden wanneer u voor de eerste keer inlogd, de andere keer zal u meteen naar uw profielpagina doorverwezen worden.

2.2.3 Wachtwoord vergeten of veranderen?

Op de login-pagina is er links een link beschikbaar die u leidt naar een pagina waarop u uw paswoord kunt resetten. Op die pagina moet of uw bebrasId of uw email-adres ingevuld worden. Wanneer u een leerling bent zonder emailadres, moet aan de leerkracht gevraagd worden om uw paswoord te resetten. In alle andere gevallen wordt een mail gestuurd die een unieke link bevat die u toelaat uw paswoord te veranderen, deze link is 1 dag geldig.

2.2.4 Taal selecteren en veranderen

Doorheen de applicatie kunt u rechts boven de taal veranderen. De momenteel ondersteunde talen zijn: Nederlands, Frans, Duits en Engels.

2.2.5 Profielpagina

Wanneer u bent ingelogd komt u op uw persoonlijke profielpagina terecht. Vanaf hier kunt u verder navigeren naar de rest van de applicatie.

2.2.6 Profiel aanpassen

Via de link 'bewerk mijn gegevens' op de profielpagina kunt u uw profielgegevens aan passen. Enkel de gegevens die u wilt veranderen hoeven ingevuld te worden.

2.2.7 Help pagina

Rechts bovenaan is er een help knop. Deze brengt u op een pagina waar u een kort overzicht krijgt van hoe je aan bepaalde functionaliteiten kan geraken.

2.2.8 Handleiding downloaden

Op de profielpagina kunt u rechts tussen de links een link vinden om deze handleiding te downloaden. Hierbij zal alleen het document worden gedownload tot het hoofdstuk van de gebruiker zelf, en niet meer de delen van de gebruikers met meer privileges.

Hoofdstuk 3

Leerling

3.1 Introductie

Alleen leerlingen kunnen aan wedstrijden deelnemen. Er zijn twee soorten leerlingen, leerlingen die bij een klas behoren en leerlingen die niet bij een klas horen en zich dus zelf hebben geregistreerd bij de applicatie. Alleen de leerlingen die bij een klas horen kunnen deelnemen aan de officiële competitie. De andere leerlingen kunnen alleen deelnemen aan vrije competities, net zoals anonieme gebruikers maar kunnen hun geschiedenis opvragen en later eventueel hun account tot een klas laten toevoegen. Iedereen kan zich inschrijven voor een leerling account zonder klas, u hoeft hiervoor geen echte leerling te zijn.

3.1.1 Profiel pagina

Op uw profielpagina kunt u de competities zien waar u momenteel kunt aan meedoen. Ook kunt u rechts naar een link gaan om de geschiedenis van uw competities te bekijken.

3.1.2 Geschiedenis bekijken

Na het spelen van competities kunt u in uw lokale geschiedenis steeds gaan kijken hoe goed u heeft gepresteerd. Op de profielpagina vindt u link een link geschiedenis. Als u daarop klikt verschijnt er een overzicht met alle gespeelde competities.

3.2 Deelnemen aan een competitie

3.2.1 Vooraf

Om deel te nemen aan een competitie klikt u op een beschikbare competitie op de profielpagina. Daarmee komt u op het startscherm van de competitie terecht. Hier ziet u de algemene informatie over de competitie, zoals op welk level u zal deelnemen en hoeveel tijd u hebt. Hier klikt u op 'start competitie' om de competitie te starten.

3.2.2 Tijdens

Eenmaal de competitie gestart is, zult u de vragen te zien krijgen. Er zijn twee soorten vragen mogelijk:

- **Meerkeuze vragen:** Hier klikt u op een antwoord (A, B, C of D). U gaat na het klikken meteen naar de volgende vraag.

- **Open vragen:** Hier moet u een getal, woord of kleine zin invullen en daarna op bevestigen klikken.

Telkens u een antwoord hebt ingevuld zult u naar de volgende vraag gaan. Het is mogelijk om later terug te keren naar vorige vraag en ander antwoord in te vullen, dit doet u door op de lijst van vragen rechts in beeld op de gewenste vraag te klikken.

3.2.3 Einde

Als u klaar bent met de competitie klikt u op 'beëindig competitie'. Als u aan een lokale of vrije competitie hebt meegedaan zult u op een pagina terecht komen waarop u meteen uw resultaten kunt bekijken. U kunt per vraag ook feedback krijgen door op de feedback link van de vraag te klikken.

Resultaten

Totale tijd: 00u00m47s

vraag	Jouw antwoord	Feedback	Aantal Punten
Question 2	B	Feedback	20
Question 1	C	Feedback	5
Question 3	D	Feedback	5

Klik hier als u meer informatie over de vraag wenst

Figuur 3.1: Scherm na het spelen van een competitie. Hier ziet u al uw antwoorden, en kunt u voor enkele vragen feedback bekijken.

3.2.4 Statistieken van een competitie bekijken

Wanneer u naar uw geschiedenis gaat bekijken van een bepaalde competitie kunt u zien hoe het heeft gedaan in vergelijking met de anderen door op de link statistieken te klikken onder de geschiedenis van die bepaalde competitie.

3.3 Officiële Competitie

Deze competitie wordt jaarlijks gehouden, en verloopt zoals de andere competities, met als enige uitzondering dat na afloop u niet meteen de resultaten te zien krijgt. De leerkracht moet ook deze competitie openen voor de klas.

- **Deelnemen:** U kunt enkel deelnemen aan de officiële competitie als u deel bent van een klas, en deze klas aan de competitie deelneemt. Dit is de verantwoordelijkheid van de leerkracht, spoor hem aan om mee te doen indien het nog niet het geval zou zijn.
- **Resultaten:** De resultaten van de officiële competitie zijn pas na het aflopen van de volledige competitieduur te consulteren. De officiële competitie duurt meestal een week. U kunt uw resultaten bekijken door naar uw geschiedenis te gaan of het aan uw leerkracht te vragen.