

Caderneta de Fiados

"Imagine que você é o dono de uma pequena mercearia em um bairro movimentado da cidade. Seus clientes são pessoas trabalhadoras e humildes que, muitas vezes, precisam de fiado para comprar mantimentos para suas famílias. Você quer ser um comerciante justo e atencioso, mas manter o controle de quem está devendo e quanto é um desafio.

Foi então que você decidiu criar sua própria caderneta de fiados em JavaScript! Agora, sempre que um cliente pedir fiado, você pode simplesmente abrir o console do seu computador, adicionar o nome do cliente e o valor que ele deve. E, quando o cliente voltar para pagar, você pode atualizar facilmente a caderneta e registrar o pagamento.

Com essa ferramenta simples, você pode manter o controle de suas dívidas e garantir que seus clientes recebam o melhor atendimento possível. Além disso, você pode até mesmo usar essa caderneta para oferecer descontos especiais para clientes fiéis ou para criar um sistema de recompensas para quem paga suas dívidas em dia.

Com a caderneta de fiados em JavaScript, você pode administrar sua mercearia com mais eficiência e oferecer um serviço excepcional aos seus clientes."

```
// Crie um objeto vazio para armazenar as dívidas
let caderneta = {};

// Função para adicionar uma nova dívida à caderneta
function adicionarDivida(nome, valor) {
  if (caderneta[nome]) {
    caderneta[nome] += valor;
  } else {
    caderneta[nome] = valor;
  }
  console.log(`Dívida de ${valor} reais adicionada para ${nome}.`);
}

// Função para registrar o pagamento de uma dívida
function registrarPagamento(nome, valor) {
  if (caderneta[nome]) {
    caderneta[nome] -= valor;
    console.log(`Pagamento de ${valor} reais registrado para ${nome}.`);
  }
}
```

```

    } else {
        console.log(`Não foi encontrada nenhuma dívida para ${nome}.`);
    }
}

// Exemplo de uso
adicionarDivida("João", 50);
adicionarDivida("Maria", 30);
registrarPagamento("João", 20);

// Verificar a caderneta completa
console.log(caderneta);

```

Neste exemplo, criamos um objeto `caderneta` vazio para armazenar as dívidas e definimos duas funções: `adicionarDivida` e `registrarPagamento`. A função `adicionarDivida` adiciona uma nova dívida para um nome específico, enquanto a função `registrarPagamento` registra o pagamento de uma dívida existente. Em seguida, usamos essas funções para adicionar duas dívidas (para João e Maria) e registrar um pagamento (para João). Finalmente, imprimimos a caderneta completa no console para ver as dívidas restantes.

- Desafios extras
 1. Adicione um menu principal para o usuário da carderneta poder escolher se ele vai adicionarDívida ou registrarPagamento, o aplicativo só deve parar de ser executado se o usuário digitar 0 no menu principal. **Exemplo:**

```
+-----+
| Menu Principal                               |
| Informe a opção desejada ou 0 para sair      |
+-----+
| 1 = Adicionar Dívida                       |
| 2 = Registrar Pagamento                   |
+-----+
Opção:
```

2. Modifique o desafio para que a caderneta armazene uma nova informação; a data em que a dívida foi registrada, modificando cada função respectivamente para que a caderneta mantenha suas funções, mas agora também recebendo e exibindo a data de registro da dívida. (utilize a classe **Date** do JavaScript.
Documentação: https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Date)
3. Tendo base o desafio anterior, complemente a caderneta de dívidas, dessa vez criando uma função chamada `exibirInadimplentes` que exibe no console todos aqueles que tem dívidas pendentes a mais de mês da data que está sendo realizada a consulta. (dica: utilize a classe **Date** do JavaScript)