

ESCOLA SENAI
“PROF. DR. EURYCLIDES DE JESUS ZERBINI”

Bruno Daniel Alves de Souza

Gustavo da Silva Teles

Julia Romani Barreta

Nicole Venturini

EASY FOOD

Campinas SP

2019

Bruno Daniel Alves de Souza

Gustavo da Silva Teles

Julia Romani Barreta

Nicole Venturini

EASY FOOD

Projeto apresentado à Escola SENAI “Prof. Dr. Euryclides de Jesus Zerbini” para obtenção do certificado de conclusão do Curso Técnico de Informática.

Orientadores: Paulo Henrique Pansani e Douglas de Cassio Quinzani Gaspar.

Campinas SP

2019

Bruno Daniel Alves de Souza

Gustavo da Silva Teles

Julia Romani Barreta

Nicole Venturini

EASY FOOD

Trabalho de conclusão de curso aprovado como requisito parcial para obtenção do grau de técnico, do curso Técnico de Informática da Escola SENAI “Prof. Dr. Euryclides de Jesus Zerbini”.

BANCA EXAMINADORA

1º Examinador

2º Examinador

3º Examinador

Campinas SP

2019

DEDICATÓRIA

Dedicamos essa homenagem primeiramente aos familiares, que nos apoiaram desde o início, aos professores da Escola SENAI “Prof. Dr. Euryclides de Jesus Zerbini”, pelo apoio e conhecimento durante os dois anos de curso e ao grupo que se empenhou e se dedicou ao

máximo para a formação desse projeto mantendo a calma nos momentos difíceis, além de apoiar e ouvir um ao outro.

AGRADECIMENTOS

Somos eternamente gratos a instituição de ensino e aprendizagem, escola SENAI Prof. Dr. Euryclides de Jesus Zerbini por proporcionar a oportunidade de estudarmos nessa gloriosa instituição que vem nos proporcionando experiências incríveis em nossas vidas.

Agradecemos imensamente aos nossos professores que durante esses dois anos de curso nos disponibilizaram do melhor ensino para nosso crescimento pessoal e profissional, que sempre visaram o melhor para nós, sempre tendo em mente nossas dificuldades que nunca foram deixadas de lado por eles e sempre buscaram nos ajudar e ensinar ao máximo para que pudéssemos aproveitar nossos estudos.

E aos nossos familiares que nunca deixaram de se importar conosco, o apoio deles fora essencial para progredir nesta jornada. Eles que lutam diariamente para nosso crescimento pessoal e profissional sempre desejando que façamos escolhas boas e acrescentando aprendizado para ser um bom profissional.

EPÍGRAFE

“Escolha uma ideia. Faça dessa ideia a sua vida. Pense nela, sonhe com ela, viva pensando nela. Deixe cérebro, músculos, nervos, todas as partes do seu corpo serem preenchidas com essa ideia. Esse é o caminho para o sucesso” – Swami Vivekananda.

SUMÁRIO DE IMAGENS

FIGURA 1 - DADOS OBTIDOS NA PESQUISA DE CAMPO	13
FIGURA 2 - DADOS OBTIDOS NA PESQUISA DE CAMPO	14
FIGURA 3 - ANÁLISE DE RISCOS.....	19
FIGURA 4 – NÍVEIS DE IMPACTO.....	19
FIGURA 5 - NÍVEIS DE PROBABILIDADE.....	20
FIGURA 6 - NÍVEL DE RISCO.....	20
FIGURA 7- BURN DOWN CHART - PRIMEIRO SPRINT	23
FIGURA 8-- FLUXOGRAMA (SPLASH SCREEN).....	24
FIGURA 9 - FLUXOGRAMA (CADASTRO).....	25
FIGURA 10- FLUXOGRAMA (LOGIN)	26
FIGURA 11- MATRIZ DE RESPONSABILIDADE	27
FIGURA 12 - LEGENDA MATRIZ DE RESPONSABILIDADE.....	27
FIGURA 13- PLANO DE TESTES (CADASTRO-WEBService)	28
FIGURA 14- PLANO DE TESTES (LOGIN-WEBService)	28
FIGURA 15 - PLANO DE TESTES (LOGIN - ANDROID).....	28
FIGURA 16- PLANO DE TESTES (MENU-ANDROID)	28
FIGURA 17- PLANO DE TESTES (SPLASH SCREEN - ANDROID)	28
FIGURA 18- KANBAN - PRIMEIRO SPRINT – PRIMEIRA SEMANA	30
FIGURA 19- KANBAN - PRIMEIRO SPRINT – SEGUNDA SEMANA	31
FIGURA 20- KANBAN - PRIMEIRO SPRINT – TERCEIRA SEMANA.....	32
FIGURA 21- KANBAN - PRIMEIRO SPRINT – QUARTA SEMANA	33
FIGURA 22- KANBAN - PRIMEIRO SPRINT – QUARTA SEMANA.....	34
FIGURA 23 - KANBAN - PRIMEIRO SPRINT – QUARTA SEMANA	35
FIGURA 24 - LEGENDA DAS CORES DO KANBAN	35
FIGURA 25- BURNDOWNCHART - SEGUNDO SPRINT.....	36
FIGURA 26-FLUXOGRAMAS (INSERÇÃO DE RECEITAS)	37
FIGURA 27– FLUXOGRAMAS (TELA PRINCIPAL)	38
FIGURA 28- FLUXOGRAMAS (TELA PRINCIPAL)	39
FIGURA 29- FLUXOGRAMA (ACESSO AS MINHAS RECEITAS).....	40
FIGURA 30 - MATRIZ DE RESPONSABILIDADE - SEGUNDO SPRINT	41
FIGURA 31 - LEGENDA MATRIZ DE RESPONSABILIDADE	41
FIGURA 32- PLANO DE TESTE (INSERÇÃO DE RECEITAS - WEBService)	42
FIGURA 33- PLANO DE TESTE (ACESSO AS RECEITAS GERAIS - WEBService).....	42
FIGURA 34 - PLANO DE TESTE (ACESSO AS RECEITAS ESPECÍFICAS - WEBService)	42
FIGURA 35- PLANO DE TESTE (USUÁRIO LOGADO).....	42
FIGURA 36-PLANO DE TESTE (INSERÇÃO DE RECEITAS - MOBILE).....	43
FIGURA 37- PLANO DE TESTE (ACESSO A RECEITAS GERAIS - MOBILE)	43
FIGURA 38- PLANO DE TESTE (ACESSO A RECEITAS ESPECÍFICAS - MOBILE).....	43
FIGURA 39 -PLANO DE TESTE (LIMPA DE CAMPOS).....	43
FIGURA 40- PLANO DE TESTE (VERIFICAR SENHA).....	44
FIGURA 41- KANBAN - SEGUNDO SPRINT – PRIMEIRA SEMANA	44
FIGURA 42- KANBAN - SEGUNDO SPRINT – SEGUNDA SEMANA.....	45
FIGURA 43- KANBAN - SEGUNDO SPRINT – TERCEIRA SEMANA	46
FIGURA 44 - KANBAN - SEGUNDO SPRINT – QUARTA SEMANA	47
FIGURA 45 - KANBAN - SEGUNDO SPRINT – QUARTA SEMANA	48
FIGURA 46 - LEGENDA DE CORES DO KANBAN	48
FIGURA 47 - BURNDOWNCHART - TERCEIRO SPRINT	49
FIGURA 48- FLUXOGRAMA (ACESSO AS RECEITAS)	50
FIGURA 49- FLUXOGRAMA (PESQUISA POR TÍTULO).....	51
FIGURA 50-FLUXOGRAMA PESQUISA POR INGREDIENTE	52

FIGURA 51-- MATRIZ DE RESPONSABILIDADE - TERCEIRO SPRINT	53
FIGURA 52 - LEGENDA DA MATRIZ DE RESPONSABILIDADE	53
FIGURA 53-CASO DE USO LOGIN.....	54
FIGURA 54-CASO DE USO CADASTRP DE USUÁRIO	54
FIGURA 55-CASO DE USO CADAstro DE INGREDIENTES	55
FIGURA 56-CASO DE USO CADAstro DE RECEITAS	55
FIGURA 57-BUSCA DE RECEITAS POR INGREDIENTE	56
FIGURA 58-ACesso A RECEITAS DO USUÁRIO.....	56
FIGURA 59--ACesso A RECEITAS GERAIS.....	57
FIGURA 60-DIAGRAMA DE SEQUENCIA TODAS AS RECEITAS.....	57
FIGURA 61-DIAGRAMA DE SEQUENCIA MINHAS RECEITAS	58
FIGURA 62-DIAGRAMA DE SEQUÊNCIA LOGIN.....	58
FIGURA 63-DIAGRAMA DE SEQUENCIA CADAstro.....	59
FIGURA 64-DIAGRAMA DE SEQUENCIA BUSCA RECEITA POR TITULO	59
FIGURA 65-DIAGRAMA DE SEQUENCIA BUSCA RECEITA POR INGREDIENTE.....	60
FIGURA 66 - PLANO DE TESTE (PESQUISA POR TÍTULO-WebService).....	60
FIGURA 67 - PLANO DE TESTE (PESQUISA POR TÍTULO-ANDROID)	60
FIGURA 68 - PLANO DE TESTE (PESQUISA POR INGREDIENTE-WebService)	60
FIGURA 69 - PLANO DE TESTE (PESQUISA POR INGREDIENTE-ANDROID).....	61
FIGURA 70 - PLANO DE TESTE (INSERÇÃO DE RECEITAS-WebService).....	61
FIGURA 71 - PLANO DE TESTE (INSERÇÃO DAS RECEITAS-MOBILE).....	61
FIGURA 72 - PLANO DE TESTE (ACesso AS RECEITAS ESPECIFICAS-WebService).....	61
FIGURA 73 - PLANO DE TESTE (ACesso AS RECEITAS ESPECIFICAS - MOBILE)	62
FIGURA 74 - PLANO DE TESTE (ACesso AS RECEITAS GERAIS - WebService)	62
FIGURA 75 - PLANO DE TESTE (ACesso AS RECEITAS GERAIS - MOBILE)	62
FIGURA 76- KANBAN - TERCEIRO SPRINT – PRIMEIRA SEMANA.....	63
FIGURA 77-KANBAN - TERCEIRO SPRINT – SEGUNDA SEMANA	64
FIGURA 78KANBAN - TERCEIRO SPRINT – TERCEIRA SEMANA	65
FIGURA 79 - KANBAN - TERCEIRO SPRINT	66
FIGURA 80 - KANBAN - TERCEIRO SPRINT	67
FIGURA 81-BURNDOWNCHART- QUARTO SPRINT.....	68
FIGURA 82 - MATRIZ DE RESPONSABILIDADE - QUARTO SPRINT.....	69
FIGURA 83 - LEGENDA DA MATRIZ DE RESPONSABILIDADE	70
FIGURA 84 - PLANO DE TESTE INSERÇÃO DE RECEITAS WebService.....	70
FIGURA 85 - ACesso AS RECEITAS GERAIS WebService	70
FIGURA 86-PLANO DE TESTE ACesso AS RECEITAS ESPECIFICAS WebService	71
FIGURA 87-PLANO DE TESTE INSERÇÃO DAS RECEITAS MOBILE	71
FIGURA 88-PLANO DE TESTE ACesso AS RECEITAS GERAIS MOBILE	71
FIGURA 89-PLANO DE TESTE ACesso AS RECEITAS ESPECIFICAS MOBILE	71
FIGURA 90 - PLANO DE TESTE - UTILIZAÇÃO DA FUNÇÃO DE PESQUISA POR INGREDIENTE WebService .	71
FIGURA 91 - PLANO DE TESTE - UTILIZAÇÃO DA FUNÇÃO DE PESQUISA POR TÍTULO WebService	72
FIGURA 92 - PLANO DE TESTE - UTILIZAÇÃO DA FUNÇÃO DE PESQUISA POR INGREDIENTE MOBILE	72
FIGURA 93 - PLANO DE TESTE - UTILIZAÇÃO DA FUNÇÃO DE PESQUISA POR TÍTULO MOBILE	72
FIGURA 94 - PLANO DE TESTE - INSERIR INGREDIENTES UTILIZANDO WebService.....	72
FIGURA 95 - PLANO DE TESTE - INSERIR INGREDIENTES UTILIZANDO MOBILE.....	73
FIGURA 96 - KANBAN - QUARTO SPRINT – PRIMEIRA SEMANA	74
FIGURA 97 - KANBAN - QUARTO SPRINT – PRIMEIRA SEMANA	75
FIGURA 98 - KANBAN - QUARTO SPRINT – PRIMEIRA SEMANA	76
FIGURA 99 - KANBAN - QUARTO SPRINT – SEGUNDA SEMANA	77
FIGURA 100 - KANBAN - QUARTO SPRINT – SEGUNDA SEMANA	78
FIGURA 101 - KANBAN - QUARTO SPRINT – TERCEIRA SEMANA	79
FIGURA 102KANBAN - QUARTO SPRINT – QUARTA SEMANA	80

FIGURA 103 - KANBAN - QUARTO SPRINT – QUARTA SEMANA	81
FIGURA 104 - DIAGRAMA DE ENTIDADE E RELACIONAMENTO – BANCO DE DADOS	82
FIGURA 105 - MODELO LÓGICO - BANCO DE DADOS.....	83
FIGURA 106 - DICIONÁRIO DE DADOS ()	84
FIGURA 107 - DICIONÁRIO DE DADOS (USUARIO)	84
FIGURA 108 - DICIONÁRIO DE DADOS (RECEITA)	84
FIGURA 109 - DICIONÁRIO DE DADOS (INGREDIENTE_RECEITA)	84
FIGURA 110 - DICIONÁRIO DE DADOS (INGREDIENTE).....	84
FIGURA 111 - DICIONÁRIO DE DADOS (GRUPO_INGREDIENTE)	85
FIGURA 112 - DICIONÁRIO DE DADOS (GRUPO).....	85
FIGURA 113 - SPLASH SCREEN	85
FIGURA 114 - TELA DE LOGIN.....	86
FIGURA 115 - TELA DE CADASTRO.....	87
FIGURA 116-TELA DE RESTRIÇÃO	88
FIGURA 117 - TELA DO MENU.....	89
FIGURA 118 - TELA DAS FUNÇÕES DO MENU	90
FIGURA 119 - TELA INSERINDO RECEITAS	91
FIGURA 120 - TELA DE CONFIRMAÇÃO	92
FIGURA 121 - TELA DE INSERÇÃO DE INGREDIENTES.....	93
FIGURA 122 - TELA DE PESQUISA	94
FIGURA 123 - TELA DE MOSTRAGEM DE INGREDIENTES	95
FIGURA 124 - PESQUISA DE CAMPO 1.....	101
FIGURA 125 - PESQUISA DE CAMPO 2	101
FIGURA 126 - PESQUISA DE CAMPO 3.....	101
FIGURA 127 - PESQUISA DE CAMPO 4.....	102
FIGURA 128 - PESQUISA DE CAMPO 5.....	102

SUMÁRIO

1 INTRODUÇÃO.....	12
2 JUSTIFICATIVA.....	13
3 OBJETIVOS.....	15
3.1. Objetivos Gerais	15
3.2. Objetivos Específicos.....	15
4 PRODUCT BACKLOG.....	16
5 REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS.....	16
6 PREMISSAS.....	17
7 RESTRIÇÕES	18
7.1. Análise de Riscos de um Projeto	19
7.2. Nível e Planos de Ação para os Riscos	19
7.3. Plano de ação	20

8	SPRINTS	22
8.1.	Primeiro Sprint	22
8.1.1.	Product Backlog	22
8.1.2.	Requisitos não funcionais.....	22
8.1.3.	Sprint Backlog	22
8.1.4.	Burn Down Chart.....	23
8.1.5.	Diagramas	24
8.1.6.	Plano de testes.....	27
8.1.6.1.	Resultados	29
8.1.7.	.Kanban e Retrospectiva	30
8.2.	Segundo Sprint	36
8.2.1.	Produto Backlog	36
8.2.2.	Sprint Backlog	36
8.2.3.	Burn Down Chart.....	36
8.2.4.	Diagramas	37
8.2.5.	Plano de testes.....	42
8.2.5.1.	Resultados	44
8.2.6.	Kanban e Retrospectiva	44
8.3.	Terceiro Sprint	49
8.3.1.	Produto Backlog	49
8.3.2.	Sprint Backlog	49
8.3.3.	Burn Down Chart.....	49
8.3.4.	Diagramas	50
8.4.	Quarto Sprint.....	68
8.4.1	Product Backlog.....	68
8.4.2	Sprint Backlog	68
8.4.3	Burn Down Chart	68
8.4.3	Diagramas	69
8.4.3.1	Matriz de Responsabilidade	69
8.4.3.2	Planos de Teste	70
8.4.3.3	Resultados.....	73
8.4.4	Kanban e Retrospectiva	74
9	MODELO DE DADOS	82

9.1. Diagrama de Entidade e Relacionamento.....	82
9.2. Modelo lógico do banco de dados	83
9.3. Dicionário de dados	84
10 PRINCIPAIS TELAS DO SISTEMA	85
11 CONCLUSÃO	96
11.1. Resultados obtidos	96
11.2. Constatações.....	96
11.3. Sugestões de possíveis aperfeiçoamentos técnicos	96
12 REFERÊNCIAS	97
13 GLOSSÁRIO.....	99
14 APÊNDICE	101
Apêndice A – Pesquisa de campo	101

1 INTRODUÇÃO

Atualmente as pessoas buscam por um preparo ou uma refeição fácil, e quando não encontram acabam optando por *Fast Food* ou comidas prontas, elas deixam de cozinhar pelo fato de não encontrar uma receita com os ingredientes que possui em casa, por buscar uma receita e os ingredientes não serem de acordo com seu perfil nutritivo e pelo fato que os serviços atuais não filtram essas informações, desgastando o usuário com uma busca cansativa e por gerar uma locomoção até o mercado para a compra de ingredientes a mais.

O objetivo do sistema *mobile* é facilitar a vidas das pessoas de uma forma que você poderá personalizar seu perfil de acordo com sua dieta e restrições, facilitando a busca de receitas filtradas, objetivas e explicativas, para um melhor aproveitamento do usuário, auxiliando uma tomada de decisão de maneira mais rápida e assertiva para o preparo de uma refeição a seu agrado.

Existem diversos sistemas feitos para a busca de receitas, tanto na plataforma *web*, quanto na plataforma *mobile*, entretanto são sistemas genéricos que não conseguem atender as necessidades específicas de cada usuário. Com um aplicativo feito sob medida não deixará nada a desejar quando o assunto é filtrar, agilidade e eficiência no serviço.

Visando a falta de uma opção avançada nos sistemas atuais, esse projeto dedicou-se desenvolver um *software* para os usuários que moram sozinhos, que dependem de si para cozinhar e com um perfil nutritivo diferenciado, não rechaçando o público geral, é um sistema para todos que gostam de preparar receitas. O sistema terá um melhor controle nas buscas, receitas diferenciadas e de acordo com o perfil do usuário, tudo para que o preparo de alimentos no dia-a-dia seja de forma mais rápida e eficiente.

2 JUSTIFICATIVA

Através de uma pesquisa de campo, encontrou-se o problema ao cozinhar por obrigação, problema frequente da maioria dos jovens que moram sozinhos e necessitam preparar suas refeições. A dificuldade foco foi a praticidade na organização prévia de ingredientes para a preparação dos alimentos.

O que seria mais prático:

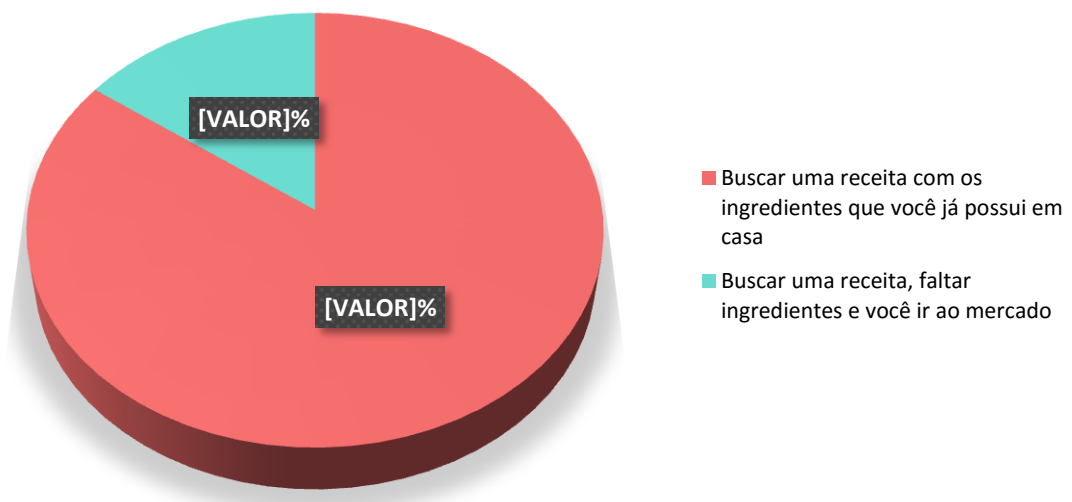


Figura 1 - Dados obtidos na pesquisa de campo

Na procura de receitas, é necessário esforço para encontrar aquelas que não possuem ingredientes fora da dieta do usuário (seja por controle alimentar; alergia; estilo de vida entre outros).

Quando você procura receitas, você encontra ingredientes que não consome?

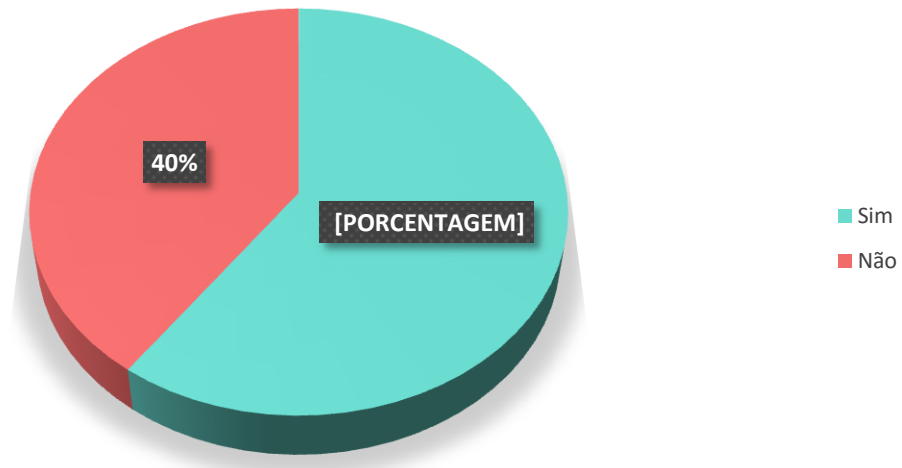


Figura 2 - Dados obtidos na pesquisa de campo

Sendo assim, com o intuito de facilitar o processo diário para a preparação de alimentos, foi desenvolvido o aplicativo móvel com a capacidade de melhorar a praticidade no dia-a-dia das pessoas. Com um perfil personalizado (onde estarão os alimentos que não devem conter em todas as receitas buscadas), uso de ferramentas para filtrar receitas, adicionar restrições de ingredientes, compartilhar pela área de transferência e o salvamento da mesma, facilitando o preparo dos pratos nas refeições da vida do usuário, conforme seu gosto, suas escolhas e evitando o gasto extra, em receitas na qual o usuário precisaria ir até um estabelecimento comprar ingredientes a mais para preparar uma determinada refeição.

Nas principais lojas de aplicativos, encontramos diversos tipos de aplicativos de receitas, como preparar alimentos rápidos, porém pessoas com restrições alimentícias, planos de dieta, que querem preparar algo com os ingredientes que já possui, não conseguem buscar algo que seja filtrado, ou seja, não encontrar receitas de acordo com seu perfil e sim diversas receitas com os mais diversos tipos de ingredientes.

Com a implantação do sistema *Easy Food*, dispensaria o trabalho gasto do usuário ter que buscar de receita em receita algo de acordo com seu perfil,

trazemos com o aplicativo móvel a praticidade, usabilidade, organização e eficiência.

3 OBJETIVOS

A seguir será apresentado os objetivos gerais exibindo resumidamente a ideia central e os objetivos específicos representando as fases para o desenvolvimento do sistema.

3.1. Objetivos Gerais

Desenvolver um sistema *mobile* de busca de receitas, aumentando agilidade em busca filtrada para perfis personalizados de usuários, promovendo uma eficiência e satisfação ao usuário.

3.2. Objetivos Específicos

Mobile:

- Criar banco de dados através do *SQL Server*;
- Desenvolver *Web service*;
- Criar banco de dados interno;
- Desenvolver *Front End* em *XML*;
- Desenvolver *Back End* em *JAVA*;
- Interligar *Front End* com *Back End*;
- Realizar teste unitários em *Android Studio*.

Testes:

- Testar todas as funcionalidades do sistema *mobile*;
- Procurar possíveis erros no sistema.

4 PRODUCT BACKLOG

O produto backlog refere-se as funcionalidades que o software deverá possuir, de forma atender as necessidades do cliente.

- Realizar cadastro de usuário;
- Realizar *login* comum de usuário;
- Realizar cadastro de receitas;
- Realizar pesquisa por título de receita;
- Possibilitar perfil personalizável ao usuário (adicionando ingredientes que não irão fazer parte da receita);
- Realizar novo campo de pesquisa a partir dos ingredientes inseridos (respeitando o perfil personalizado).

5 REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS

Requisitos não funcionais

Os requisitos não funcionais se referem às propriedades do sistema, não definido suas funcionalidades, mas suas peculiaridades.

- Desenvolver um *layout* simples e prático;
- Possibilitar a cópia para área de transferência de forma prática;
- Possibilitar a inserção de vídeos para o entendimento da receita;
- Desenvolver uma logo e inseri-la nas plataformas;
- Desenvolver menu prático;
- Desenvolver uma ferramenta que liste ingredientes para compra.

6 PREMISSAS

Para fins de planejamento, são assumidos como verdadeiros, reais ou certos sem a necessidade de prova ou demonstração. Ou seja, são hipóteses ou pressupostos.

- O projeto será realizado por quatro pessoas;
- O projeto será realizado as Segundas quintas e sextas da semana, exceto feriados e eventos marcados previamente no cronograma;
- Fazer o projeto em ambiente escolar e fora dele;
- Serão disponibilizados professores orientadores para sanar dúvidas;
- O Projeto tem previsão de término para o meio do mês de dezembro.
- Será disponibilizado um computador por aluno;
- Os computadores terão os programas necessários para desenvolver o projeto;
- O sistema *mobile* será programado para *Android*;
- Será utilizado o programa *Android Studio* para programação em *Java* e *XML*;
- Será utilizado o *SQL Server* para criação e manutenção do banco de dados;
- O sistema depende de conexão à *internet*;
- O sistema depende de ligação ao banco de dados.

7 RESTRIÇÕES

Restrições são limitações impostas interna ou externamente ao projeto. Restrições podem ser a obrigatoriedade de se executar determinadas ferramentas e a forma de trabalho da equipe.

Restrições Técnicas:

Banco de dados:

- Os modelos de banco de dados devem ser elaborados através do *Visio*;
- O modelo conceitual do projeto deve ser desenvolvido inicialmente;
- O modelo lógico deve ser desenvolvido após a construção do modelo conceitual;
- O modelo físico deve ser iniciado após a finalização dos modelos acima;
- O banco de dados deve ser produzido através do *SQL Server*;
- Os testes unitários devem ser realizados todos os dias no final das aulas;
- O teste final do banco de dados deve ser desenvolvido no final do tempo determinado para o projeto;

Plataforma *Mobile*:

- O aplicativo *mobile* deve ser gerado através do *Android Studio*;
- Para o *Front-End* do *mobile*, deve-se utilizar o *XML*;
- A linguagem *JAVA* deve ser utilizada para a construção do *Back-End* do aplicativo;
- A conexão com o banco externo deve ser feita por *WebService*;
- Os testes unitários devem ser efetuados todos os dias no final das aulas;
- O teste final do *mobile* deve ser efetuado no final do tempo determinado para o projeto;

Restrições Administrativas:

- Realizar documentação do sistema utilizando o *Office 365* da *Microsoft*;

- Verificar as tarefas para o desenvolvimento do projeto no *OneDrive*;

Restrições finais:

- O sistema deve ser entregue no início do mês de dezembro de 2019;

7.1. Análise de Riscos de um Projeto

Na análise de risco são listados todos os prováveis riscos que possam acontecer durante o projeto. Em qual processo, qual é a ameaça, o impacto que o mesmo pode causar no desenvolvimento do projeto, sua probabilidade de acontecer e o risco (produto da multiplicação de “Impacto” com “Probabilidade”)

TABELA DE RISCOS GERAIS					
Processo	ID	Ameaça	Impacto	Probabilidade	Risco
Computador	1	Falta de energia	4	2	8
	2	Problemas em Hardware	3	2	6
	3	Falta de Internet	3	2	6
Documentação do projeto	4	Ausência de um integrante	4	2	8
	5	Perda de Dados	5	1	5
	6	Conflito entre integrantes do grupo	3	2	6
	7	Atraso na elaboração do projeto	5	3	15
Apresentação	8	Ausencia de Integrantes	5	2	10
	9	Falha no projetor	5	1	5
Outros	10	Eventos do SENAI	5	3	15
	11	Problemas Familiares	5	2	10
	12	Feridados	4	3	12

Figura 3 - Análise de Riscos

7.2. Nível e Planos de Ação para os Riscos

Definimos uma hierarquia do nível dos riscos, do mais grave para o menos grave. Assim, damos uma maior atenção às ameaças com maior impacto e probabilidade de acontecer.

IMPACTO	
Nível	
5	Crítico
4	Sério
3	Moderado
2	Leve
1	Muito Leve

Figura 4 – Níveis de impacto

PROBABILIDADE	
Nível	
5	Altamente provável
4	Muito provável
3	Provável
2	Pouco provável
1	Improvável

Figura 5 - Níveis de probabilidade

Nível de Risco	
ID	Risco
7	15
10	15
12	12
11	10
8	10
1	8
4	8
6	6
2	6
3	6
5	5
9	5

Figura 6 - Nível de risco

7.3. Plano de ação

Planos de ação para os riscos referente à tabela de riscos gerais

- **RISCO 1** - Falta de Energia
- **PLANO 1** - Reorganizar o cronograma, de modo que não atrase o projeto.
- **RISCO 2** - Problemas de Hardware.
- **PLANO 2** - Repor o hardware comprometido.
- **RISCO 3** - Falta de internet.

- **PLANO 3** -Realizar as atividades off-line.
- **RISCO 4** - Ausência de algum integrante.
- **PLANO 4** - Adiantar as atividades, cumprindo o cronograma.
- **RISCO 5** - Perda de dados.
- **PLANO 5** - Recorrer ao *backup*, ou refazer o que foi perdido.
- **RISCO 6** - Conflito entre integrantes do grupo.
- **PLANO 6** - Resolver os conflitos com o auxílio do professor ou analista de qualidade de vida.
- **RISCO 7**- Atraso na elaboração do projeto.
- **PLANO 7** - Reorganizar o cronograma e adiantar a atividade fora do horário de aula.
- **RISCO 8** - Ausência de integrantes durante a apresentação.
- **PLANO 8** - Dividir novamente as funções e apresentar sem o integrante ausente.
- **RISCO 9** - Falha no projetor.
- **PLANO 9** - Buscar uma nova sala para apresentação
- **RISCO 10** - Eventos do SENAI.
- **PLANO 10** - Reorganizar o cronograma e adiantar a atividade fora do horário de aula.

- **RISCO 11** - Problemas familiares.
- **PLANO 11** - O integrante ausente deverá realizar sua atividade em casa.

- **RISCO 12** - Feriados
- **PLANO 12** - Reorganizar o cronograma e adiantar a atividade fora do horário de aula.

8 SPRINTS

Apresenta-se nesta seção a documentação referente ao desenvolvimento do software.

8.1. Primeiro Sprint

Durante o primeiro Sprint, o foco é o adiantamento da documentação e modelagem do banco de dados, para atender as funções de cadastro e *login* do usuário através do aplicativo *Mobile*, além de apresentar *Splash Screen* ao iniciar o mesmo.

8.1.1. Product Backlog

Não houve modificações do *product backlog* no primeiro *sprint*.

8.1.2. Requisitos não funcionais

- Apresentar *SPLASH SCREEN*.

8.1.3. Sprint Backlog

- Criação do banco de dados no *SQLServer* que atenda as funcionalidades do *Sprint*;
- Criação de métodos do *WebService* para a conexão do *Mobile* com o banco de dados;
- Realização do cadastro a partir da criação do banco de dados, conectado pelo *WebService*;
- Realização do *login* a partir da criação do banco de dados, conectado pelo *WebService*;
- Apresentação do *SPLASH SCREEN* com o logo do aplicativo.

8.1.4. Burn Down Chart

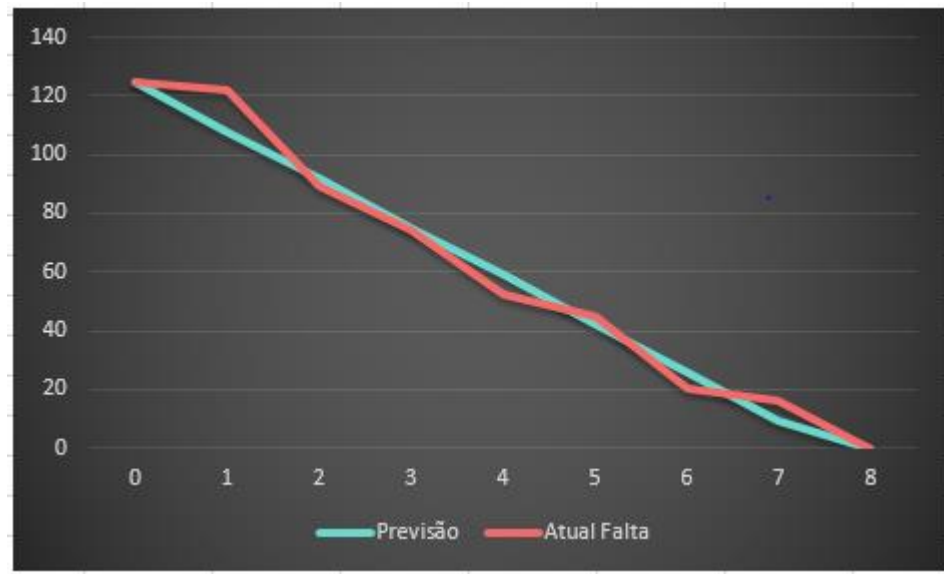


Figura 7- Burn Down Chart - Primeiro Sprint

8.1.5. Diagramas

8.1.5.1. Fluxogramas

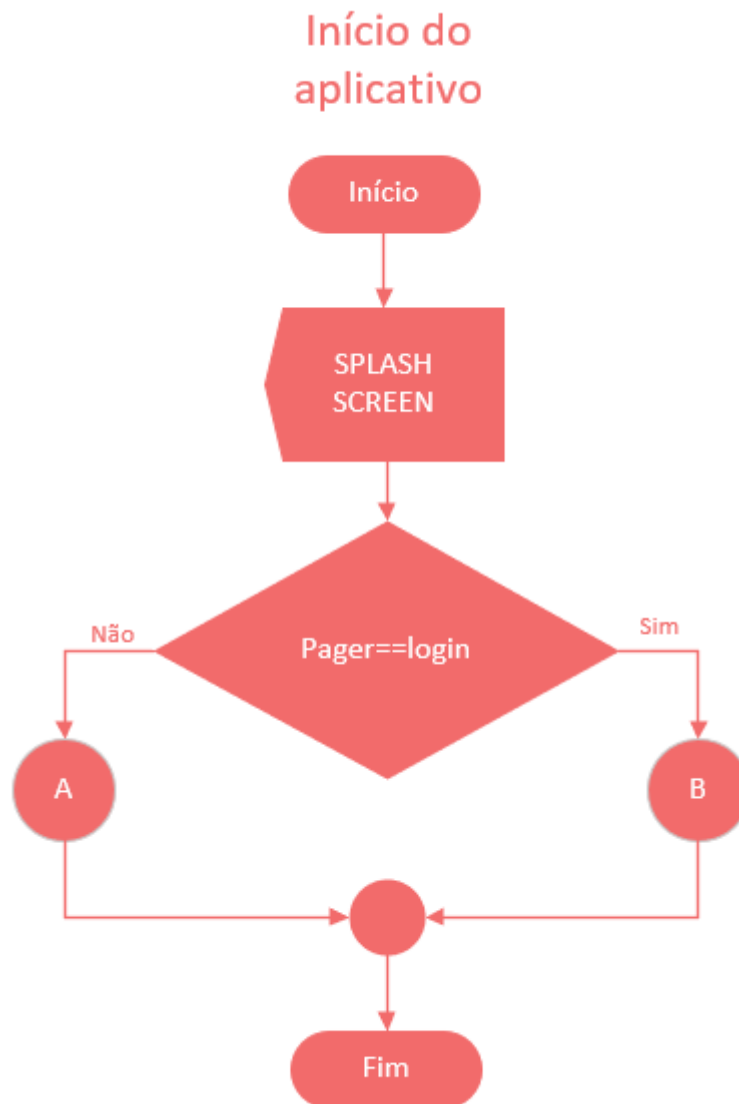


Figura 8-- Fluxograma (Splash Screen)

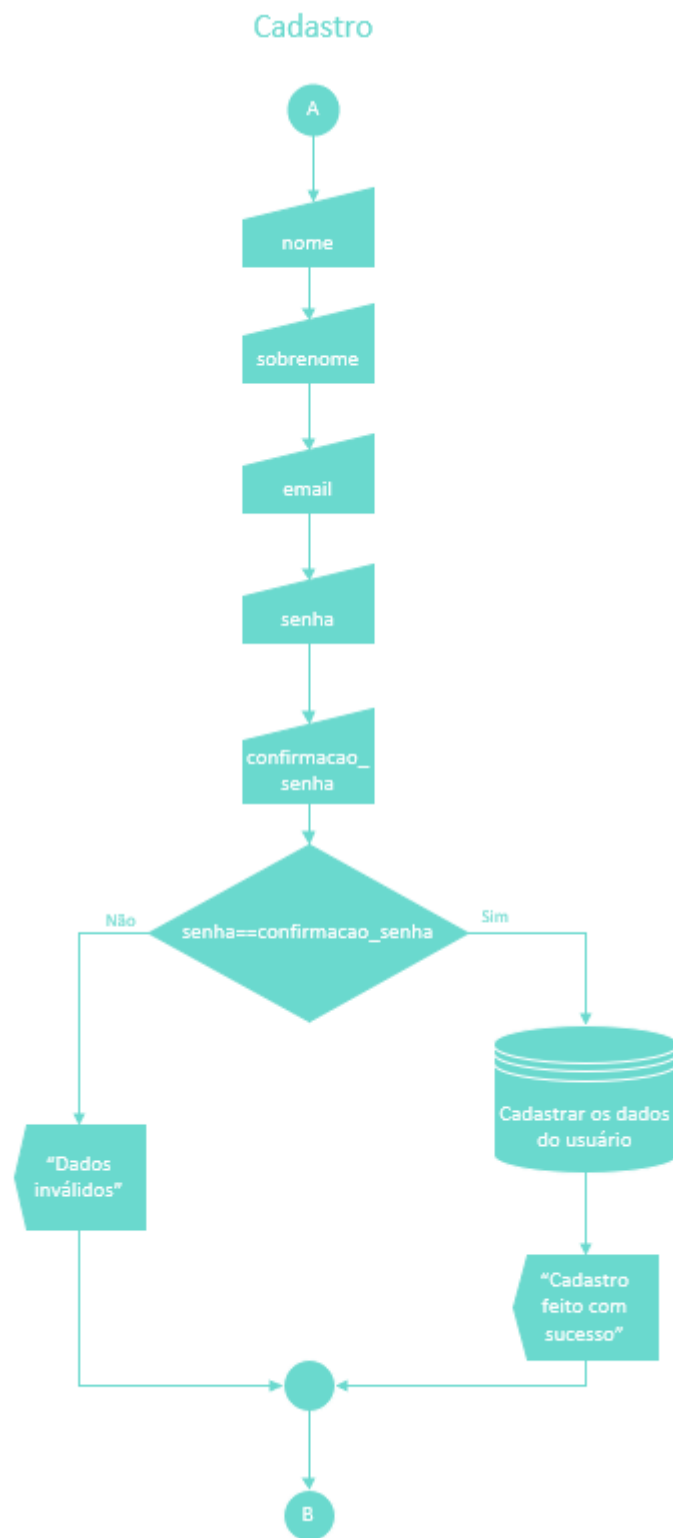


Figura 9 - Fluxograma (Cadastro)

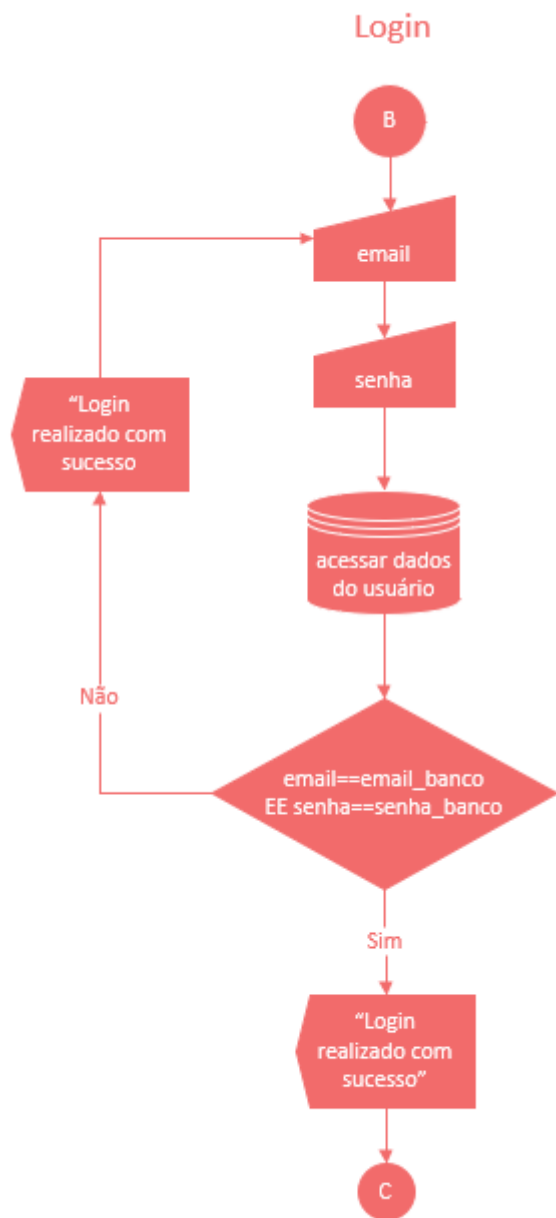


Figura 10- Fluxograma (Login)

8.1.5.2. Matriz de Responsabilidade:

Primeiro Sprint				
Tarefas	Executor	Auxiliar	Verificação	Responsável
Dedicatória	N	T	R	B
Epígrafe	R	B	T	N
Introdução	T	R	B	N
Justificativa	B	T	R	N
Objetivos	T	R	B	N
Objetivos Gerais	T	R	B	N
Objetivos Específicos	T	R	B	N
Product Backlog	R	N	T	B
Requisitos não funcionais	R	N	T	B
Premissas	B	N	T	R
Restrições	N	R	T	B
Análise de riscos	B	R	N	T
Nível e Planos de Ação para os Riscos	B	R	N	N
Planos de ação	B	R	N	N
Diagrama de Entidade e Relacionamento	J	N	B	T
Modelo Lógico do banco de dados	J	N	B	T
Dicionário de dados	N	J	T	B
Back-end do Login	T	J	B	N
Front-end da tela de cadastro	T	J	N	B
Logo do aplicativo	T	J, N, B	-	-
Front-end do <i>login</i>	T	J	N	B
<i>SPLASH SCREEN</i> - Back-end e Front-end	T	J	B	N
Fluxograma - Cadastro e <i>login</i>	B	N	J	T
Montar Web-Service	B	T	J	N
Back-end da tela de cadastro	J	T	B	N
Front-end do menu principal	J	T	B	N
BurnDown Chart	J	T	B	N

Figura 11- Matriz de Responsabilidade

Legenda	
Discentes	Abreviatura
Bruno	B
Julia	J
Nicole	N
Gustavo Teles	T

Figura 12 - Legenda Matriz de Responsabilidade

8.1.6. Plano de testes

O plano de teste é uma maneira de encontrar defeitos e bugs no sistema para serem futuramente corrigidos. Mesmo que durante a programação sempre foram realizados alguns, ainda sim no plano são realizados testes finais passo a passo.

Plano de Teste			
Objetivos	Com os dados do usuário ser capaz de realizar o cadastro dele em nosso sistema		
Pré-Requisitos	Possuir conectividade com a internet e com o WebService		
Descrição	Realizar Cadastro do usuário por meio do WebService		
Elaborado por	Bruno Souza	Elaborado em	26/08/2019
Execuções			
Responsável	Bruno Souza	Data	30/08/2019
Resultado	Sucesso obtido		

Figura 13- Plano de Testes (Cadastro-WebService)

Plano de Teste			
Objetivos	Realizar o Login do usuário com base no cadastro realizado por ele em nosso sistema		
Pré-Requisitos	ter usuário cadastro no sistema como possui conexão com o WebService		
Descrição	Realizar Login do usuário por meio do WebService		
Elaborado por	Bruno Souza	Elaborado em	26/08/2019
Execuções			
Responsável	Bruno Souza	Data	30/08/2019
Resultado	Sucesso obtido		

Figura 14- Plano de Testes (Login-WebService)

Plano de Teste			
Objetivos	Realizar o Login do usuário na aplicação Android desenvolvida		
Pré-Requisitos	ter a codificação realizada como possui um WebService construído		
Descrição	Realizar Login do usuário por meio da aplicação Android		
Elaborado por	Julia Romani	Elaborado em	29/08/2019
Execuções			
Responsável	Gustavo Teles	Data	06/09/2019
Resultado	Sucesso obtido		

Figura 15 - Plano de Testes (Login - Android)

Plano de Teste			
Objetivos	Realização do teste de algumas das funcionalidades do Menu principal		
Pré-Requisitos	Possuir o Menu já criado no Aplicativo Android		
Descrição	Conseguir fazer a utilização das funcionalidades do Menu principal		
Elaborado por	Julia Romani	Elaborado em	30/08/2019
Execuções			
Responsável	Julia Romani	Data	30/08/2019
Resultado	Sucesso obtido		

Figura 16- Plano de Testes (Menu-Android)

Plano de Teste			
Objetivos	Realização da funcionalidade SplashScreen no Android		
Pré-Requisitos	Possuir um projeto Mobile com uma tela para testes		
Descrição	Conseguir realizar a utilização do SplashScreen na tela do aplicativo quando ele for aberto		
Elaborado por	Gustavo Teles	Elaborado em	19/08/2019
Execuções			
Responsável	Gustavo Teles	Data	19/08/2019
Resultado	Sucesso obtido		

Figura 17- Plano de Testes (Splash Screen - Android)

8.1.6.1. Resultados

Obtivemos sucesso em todas nossas funcionalidades construídas conforme nosso planejamento sem termos casos extremos de problemas na realização das funções

8.1.7. .Kanban e Retrospectiva



Figura 18- Kanban - Primeiro Sprint – Primeira semana

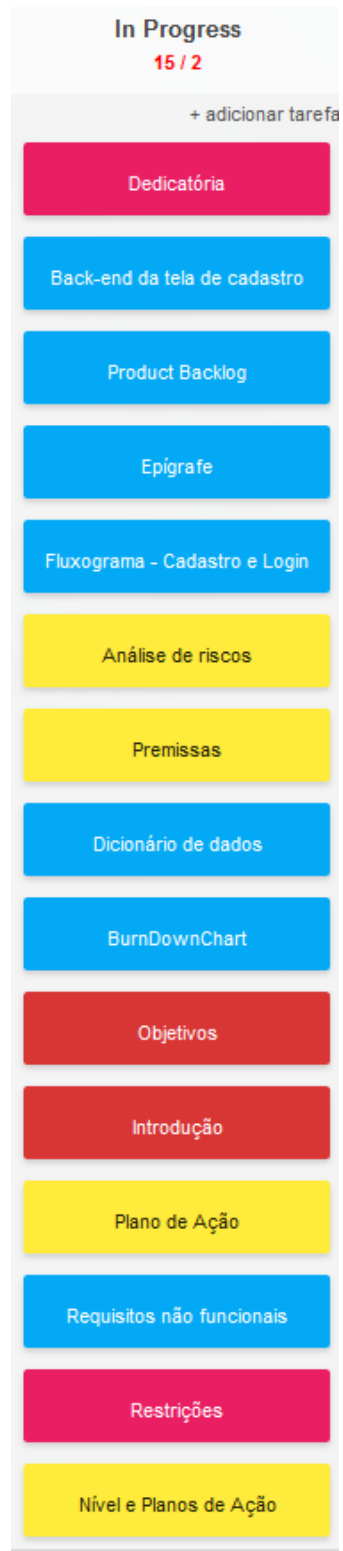


Figura 19- Kanban - Primeiro Sprint – Segunda semana



Figura 20- Kanban - Primeiro Sprint – Terceira semana



Figura 21- Kanban - Primeiro Sprint – Quarta semana

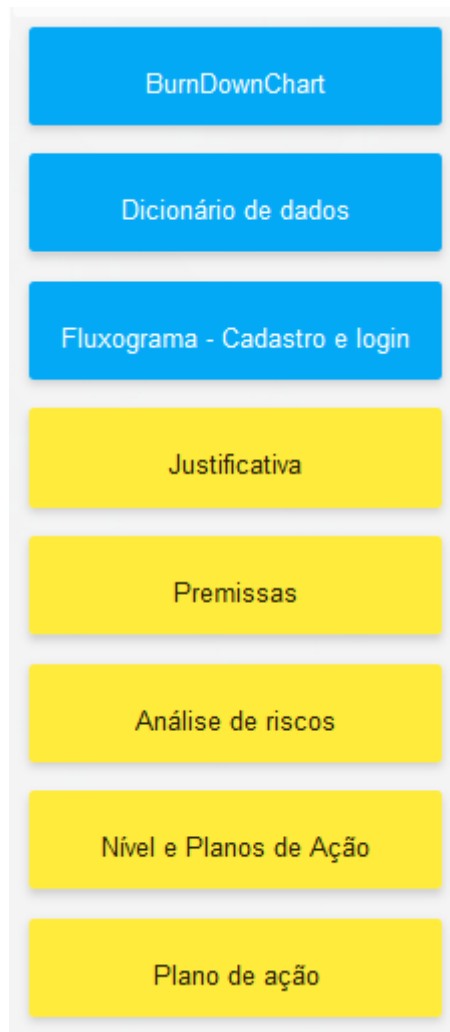


Figura 22- Kanban - Primeiro Sprint – Quarta Semana

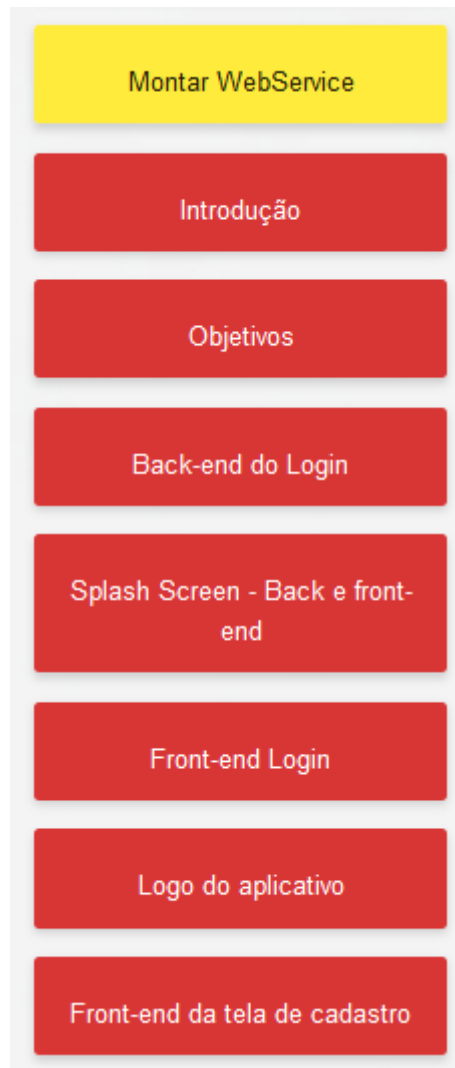


Figura 23 - Kanban - Primeiro Sprint – Quarta semana

Integrantes	Cores
Bruno Daniel	
Gustavo Teles	
Julia Romani	
Nicole Venturini	

Figura 24 - Legenda das cores do Kanban

Conforme mostrado os nossos resultados obtidos podemos ver que foram alcançadas utilização de todas nossas funcionalidades desejadas como cadastro e *Login* de usuário em nosso sistema como também a confecção do documento que já está em progresso.

8.2. Segundo Sprint

8.2.1. Produto Backlog

- Manter usuário *logado*;
- Realizar a apresentação das receitas gerais e das receitas cadastradas pelo usuário.

8.2.2. Sprint Backlog

Durante o Segundo Sprint o foco é a realização da correção da documentação e implementação da mesma; atendendo as funções de inserção e apresentação de receitas dentro da aplicação Mobile; realizando alterações no Banco de Dados e também do Webservice do sistema.

8.2.3. Burn Down Chart

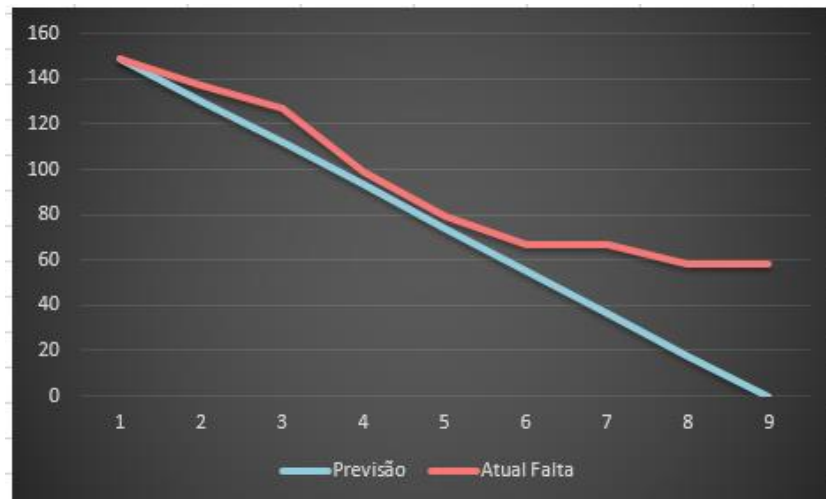


Figura 25- BurnDownChart - Segundo Sprint

8.2.4. Diagramas

8.2.4.1. Fluxogramas

Inserção de receitas

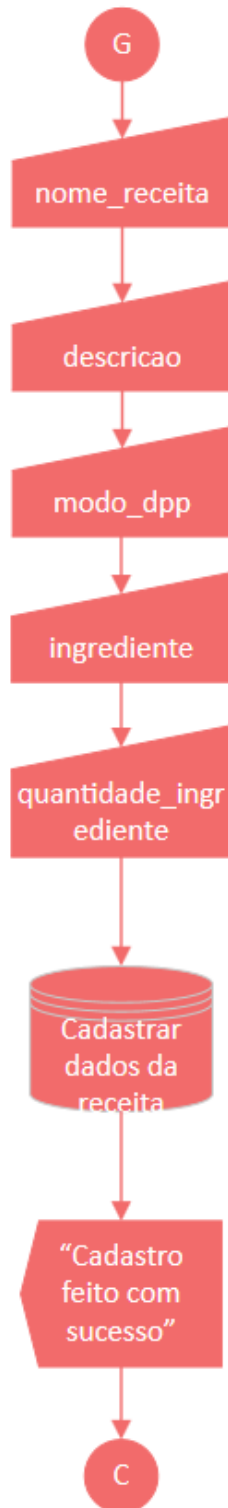


Figura 26-Fluxogramas (Inserção de Receitas)

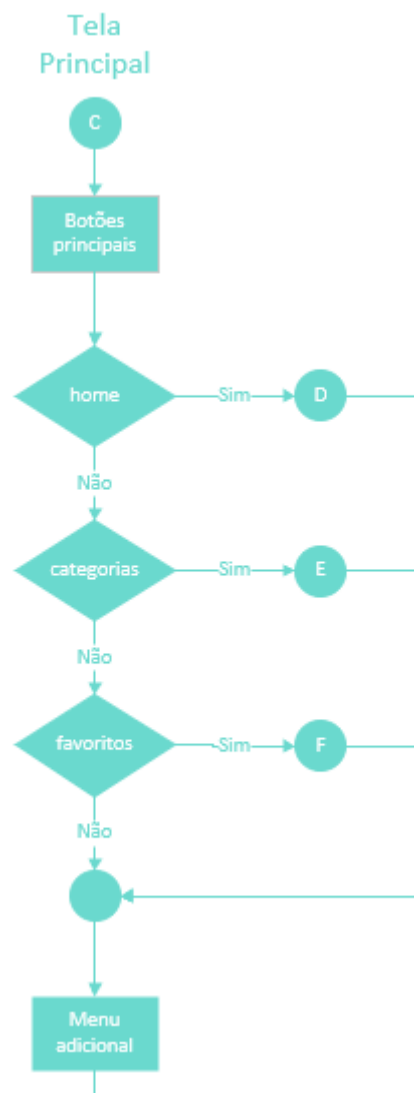


Figura 27– Fluxogramas (Tela Principal)

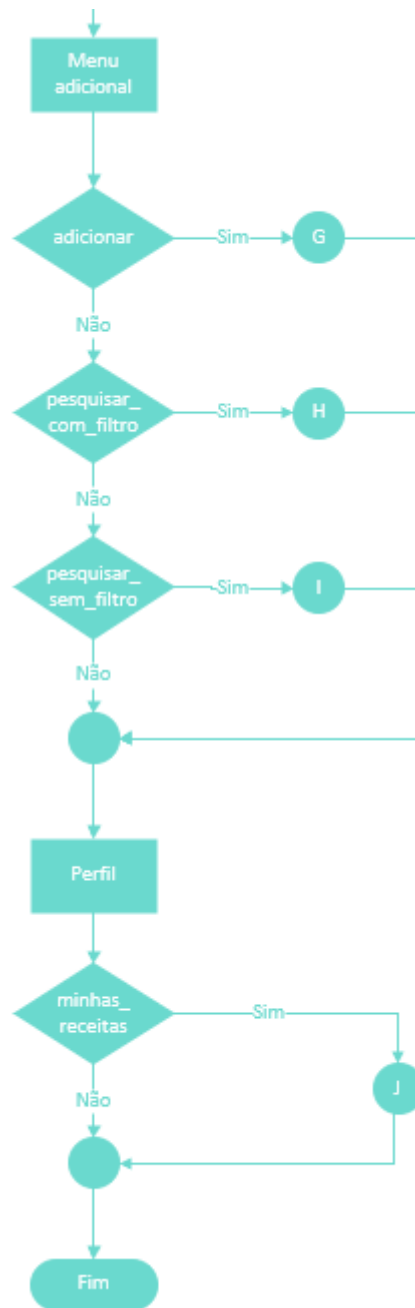


Figura 28- Fluxogramas (Tela Principal)

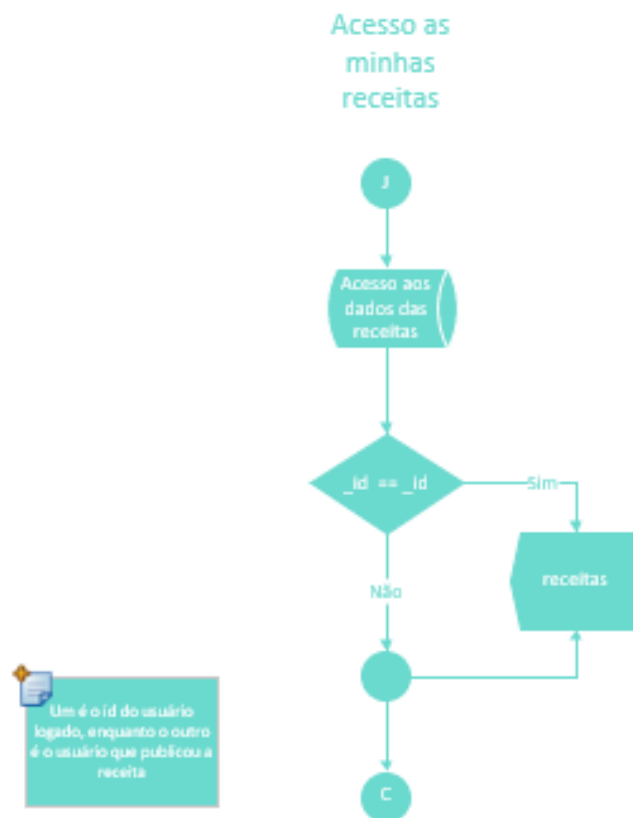


Figura 29- Fluxograma (Acesso as minhas receitas)

8.2.4.2. Matriz de Responsabilidade:

Segundo Sprint				
Tarefas	Executor	Auxiliar	Verificação	Responsável
Inserção de receitas - Front e back-end	T	J	N	B
Manter usuário logado - SQLite	T	B	J	N
Verificar senha	T	B	J	N
Limpar os campos	T	B	J	N
Ajuste no documento final	N	B	J	T
Plano de testes - criação	N	B	J	T
Plano de testes - execução	B	N	T	J
Atualização <i>WebService</i> - Inserção de receitas	B	T	N	J
Atualização <i>WebService</i> - Mostrar receitas	B	T	N	J
Atualização <i>WebService</i> - Mostrar minhas receitas	B	T	N	J
Kanban - Segundo Sprint	J	B	N	T
Retrospectiva - Segundo Sprint	B	J	T	N
<i>BurnDown Chart</i>	B	T	J	N
Detalhamento do segundo Sprint	B	N	J	T
Realizar <i>front</i> e <i>back-end</i> das receitas	J	T	N	B
Realizar <i>front</i> e <i>back-end</i> de minhas receitas	J	T	N	B
Detalhamento do primeiro Sprint	J	B	N	T
Fluxograma - Inserção de receitas	J	T	N	B
Fluxograma - Acesso as receitas	J	T	N	B
Fluxograma - Acesso as minhas receitas	J	T	N	B
Retrospectiva - Primeiro Sprint	B	N	J	T
Revisão de objetivos específicos	T	B	J	N
Produto <i>BackLog</i>	J	B	N	T

Figura 30 - Matriz de responsabilidade - Segundo Sprint

Legenda	
Discentes	Abreviatura
Bruno	B
Julia	J
Nicole	N
Gustavo Teles	T

Figura 31 - Legenda Matriz de responsabilidade

8.2.5. Plano de testes

Plano de Teste			
Objetivos	Inserção das receitas - WebService		
Pré-Requisitos	Possuir conectividade com a internet e com o WebService		
Descrição	Realizar inserção das receitas por meio do WebService		
Elaborado por	Bruno Souza	Elaborado em	12/09/2019
Execuções			
Responsável	Bruno Souza	Data	
Resultado	Não realizado ainda o teste da funcionalidade		

Figura 32- Plano de teste (Inserção de receitas - WebService)

Plano de Teste			
Objetivos	Acesso as receitas gerais - WebService		
Pré-Requisitos	Possuir usuário cadastro no sistema como possui conexão com o WebService		
Descrição	Realizar acesso as receitas gerais por meio do WebService		
Elaborado por	Bruno Souza	Elaborado em	12/09/2019
Execuções			
Responsável	Bruno Souza	Data	
Resultado	Não realizado ainda o teste da funcionalidade		

Figura 33- Plano de Teste (Acesso as receitas gerais - WebService)

Plano de Teste			
Objetivos	Acesso as receitas específicas - WebService		
Pré-Requisitos	Possui a codificação realizada como possui um WebService construído		
Descrição	Realizar listagem das receitas inseridas pelo usuário		
Elaborado por	Bruno Souza	Elaborado em	12/09/2019
Execuções			
Responsável	Bruno Souza	Data	
Resultado	Não realizado ainda o teste da funcionalidade		

Figura 34 - Plano de teste (Acesso as receitas específicas - WebService)

Plano de Teste			
Objetivos	Deixar o perfil do usuario logado - Mobile		
Pré-Requisitos	Possuir codificação realizada como possui um WebService construído		
Descrição	Manter cadastro do usuário por meio da aplicação Android		
Elaborado por	Gustavo Teles	Elaborado em	12/09/2019
Execuções			
Responsável	Julia Romani	Data	02/10/2019
Resultado	Sucesso		

Figura 35- Plano de teste (Usuário logado)

Plano de Teste			
Objetivos	Inserção das receitas - Mobile		
Pré-Requisitos	Possuir conexão com a internet e com o aplicativo Android		
Descrição	Conseguir realizar a adição de receitas através do aplicativo Android		
Elaborado por	Bruno Souza	Elaborado em	12/09/2019
Execuções			
Responsável	Bruno Souza	Data	
Resultado	Não realizado ainda o teste da funcionalidade		

Figura 36-Plano de teste (Inserção de receitas - Mobile)

Plano de Teste			
Objetivos	Acesso as receitas gerais - Mobile		
Pré-Requisitos	Possuir conectividade com a internet e com o Mobile		
Descrição	Realizar acesso as receitas gerais através do aplicativo Mobile		
Elaborado por		Elaborado em	12/09/2019
Execuções			
Responsável	Bruno Souza	Data	
Resultado	Não realizado ainda o teste da funcionalidade		

Figura 37- Plano de teste (Acesso a receitas gerais - Mobile)

Plano de Teste			
Objetivos	Acesso as receitas gerais - WebService		
Pré-Requisitos	Possuir usuário cadastro no sistema como possui conexão com o WebService		
Descrição	Realizar acesso as receitas gerais por meio do WebService		
Elaborado por	Bruno Souza	Elaborado em	12/09/2019
Execuções			
Responsável	Bruno Souza	Data	
Resultado	Não realizado ainda o teste da funcionalidade		

Figura 38- Plano de teste (Acesso a receitas específicas - Mobile)

Plano de Teste			
Objetivos	Limpar os campos de inserção de dados		
Pré-Requisitos	Posuuir layout e método de ação do botão do login e cadastro pronto		
Descrição	Limpar os campos de inserção de dados após a ação do botão		
Elaborado por	Gustavo Teles	Elaborado em	12/09/2019
Execuções			
Responsável	Julia Romani	Data	03/10/2019
Resultado	Sucesso		

Figura 39 -Plano de teste (Limpa de campos)

Plano de Teste			
Objetivos	Verificar senha		
Pré-Requisitos	Possuir funcionamento do login		
Descrição	Verificar se a senha e a confirmação da mesma é idêntica		
Elaborado por	Gustavo Teles	Elaborado em	12/09/2019
Execuções			
Responsável	Julia Romani	Data	03/10/2019
Resultado	Sucesso		

Figura 40- Plano de teste (Verificar Senha)

8.2.5.1. Resultados

Obtivemos a obtenção de sucesso em quase todos nos planos de teste como observado previamente nas figuras, já que algumas das funcionalidades sofreram atrasos na confecção delas.

8.2.6. Kanban e Retrospectiva



Figura 41- Kanban - Segundo Sprint – Primeira semana

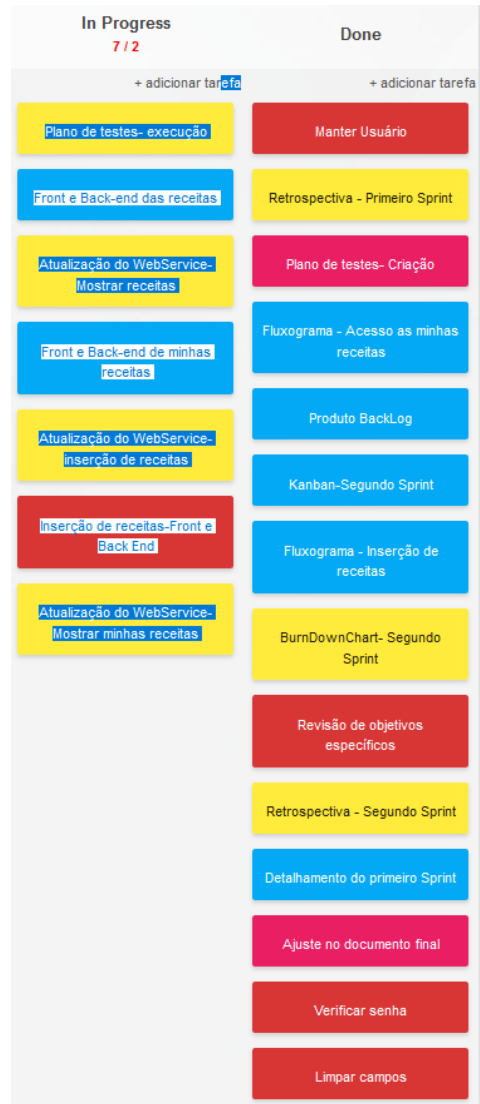


Figura 42- Kanban - Segundo Sprint – Segunda semana

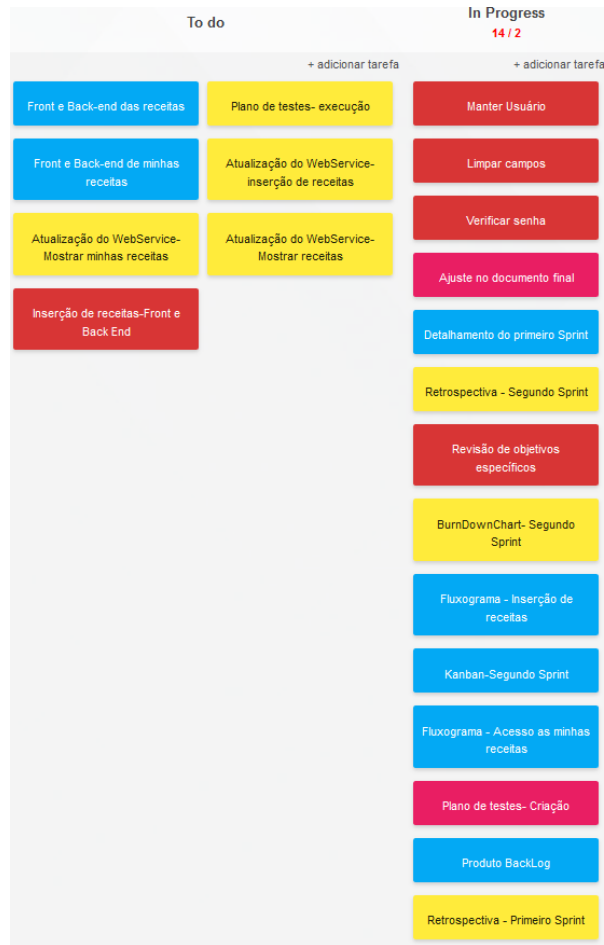


Figura 43- Kanban - Segundo Sprint – Terceira semana



Figura 44 - Kanban - Segundo Sprint – Quarta semana



Figura 45 - Kanban - Segundo Sprint – Quarta semana

Integrantes	Cores
Bruno Daniel	Amarelo
Gustavo Teles	Vermelho
Julia Romani	Azul
Nicole Venturini	Rosa

Figura 46 - Legenda de cores do Kanban

Nossos resultados não foram todos como o planejado em nosso Sprint pois passamos dificuldades na realização do desenvolvimento do projeto, contudo conseguimos realizar avanços no desenvolvimento do nosso projeto como grande

realização da documentação apesar de que não tivemos grande progresso em nosso desenvolvimento

8.3. Terceiro Sprint

8.3.1. Produto Backlog

Não houve alterações no produto *backlog* geral.

8.3.2. Sprint Backlog

Durante o terceiro *sprint*, o objetivo é iniciar as funcionalidades básicas do sistema, como a inserção e apresentação de receitas, além da pesquisa simples e avançada, modificando o banco de dados para tal funcionamento

8.3.3. Burn Down Chart

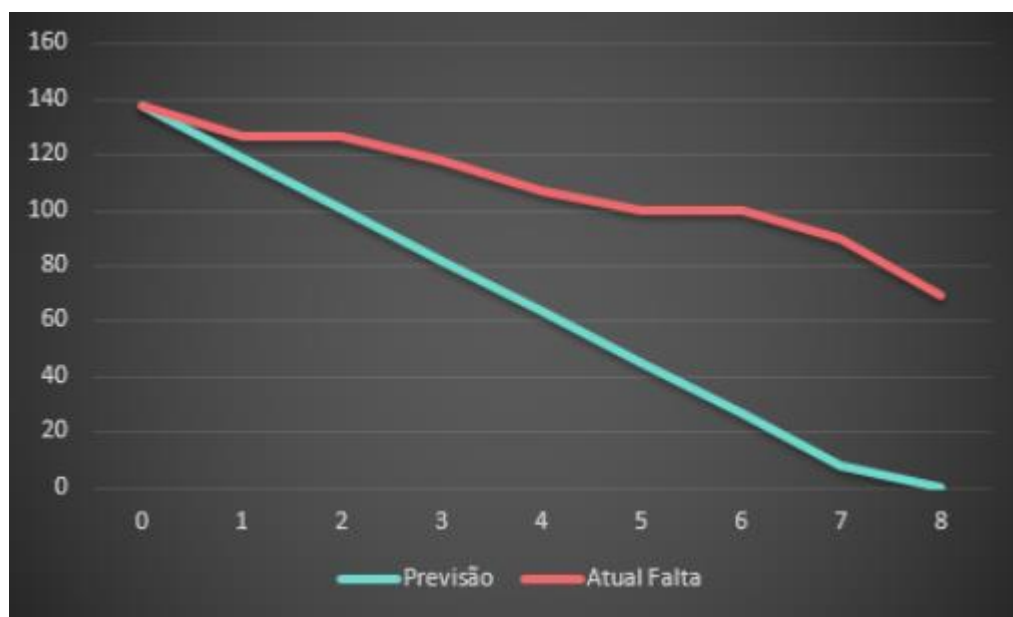


Figura 47 - BurnDownChart - Terceiro Sprint

8.3.4. Diagramas

8.3.4.1. *Fluxogramas*



Figura 48- Fluxograma (Acesso as Receitas)

Pesquisa por título

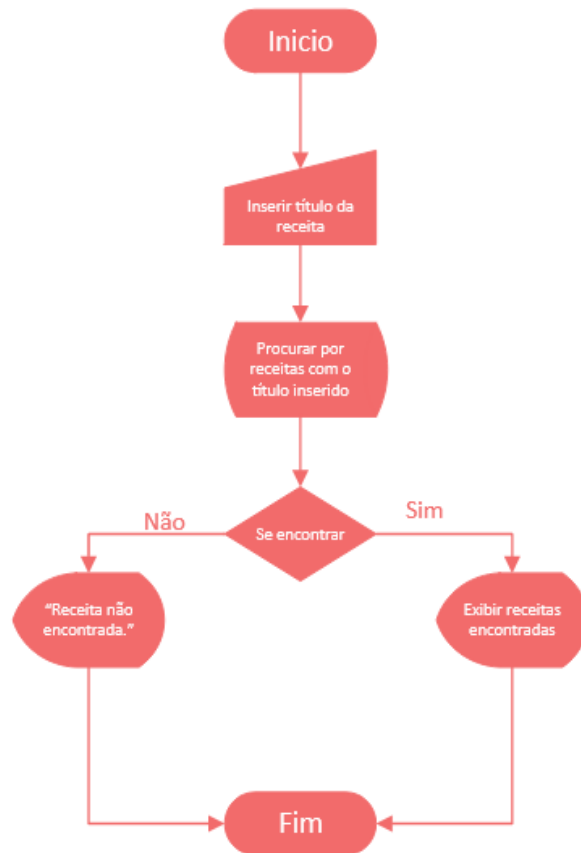


Figura 49- Fluxograma (Pesquisa por título)

Pesquisa por ingrediente

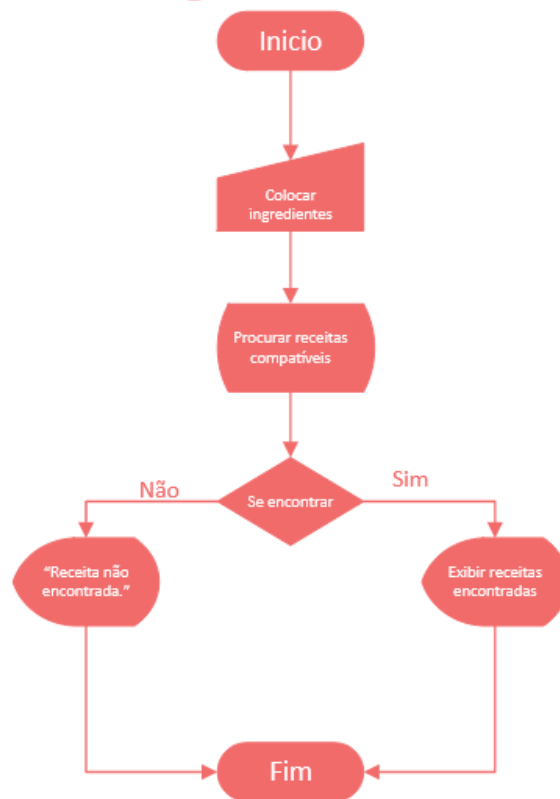


Figura 50-Fluxograma Pesquisa por Ingrediente

8.3.4.2. Matriz de Responsabilidade:

Terceiro Sprint					
Tarefas	Executor	Auxiliar	Verificação	Responsável	Situação
Produto backlog	J	N	B	T	
Sprint backlog	J	N	B	T	
Atualização do banco	J	N	B	T	
Atualização dos diagramas	N	J	B	T	
Plano de teste - criação	B	N	J	T	
Plano de teste - execução	B	N	J	T	
Manual do usuário - escrita	B	N	J	T	
Manual do usuário - formatação/imagem	N	B	J	T	
Burn Down Chart	J	T	N	B	
Kanban	N	J	B	T	
Fluxogramas	N	T	J	B	
Retrospectiva	N	B	J	T	
Apresentação	T	N	J	B	
Front end menu	T	J	B	N	
Front end das pesquisas	J	T	B	N	
Back end das pesquisas	T	J	B	N	
Back end de inserção de receitas	T	J	B	N	
Back end de mostragem	T	J	B	N	
Front end de mostragem de receitas	J	T	B	N	
Implementação front end inserção de receitas	T	J	B	N	
Web-service - métodos - pesquisas por título e ingrediente	J	T	B	N	
Web-service - métodos - mostragem e inserção de receitas	J	T	B	N	
Diagrama de caso de uso	B	J	N	T	
Especificação de caso de uso	B	J	N	T	
Diagrama de classe	B	T	N	J	
Diagrama de sequência	N	T	B	J	

Figura 51-- Matriz de Responsabilidade - Terceiro Sprint

Legenda	
Discentes	Abreviatura
Bruno	B
Julia	J
Nicole	N
Gustavo Teles	T

Figura 52 - Legenda da matriz de responsabilidade

8.3.4.3. Caso de uso

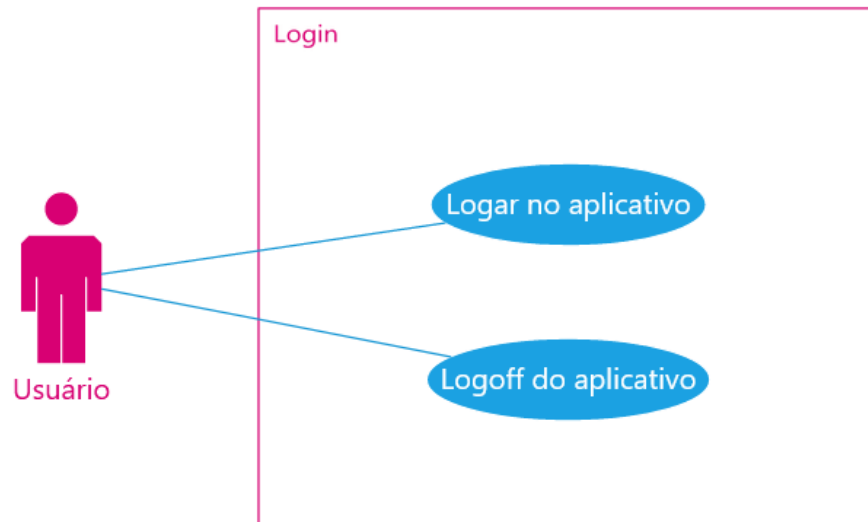


Figura 53-Caso de Uso Login

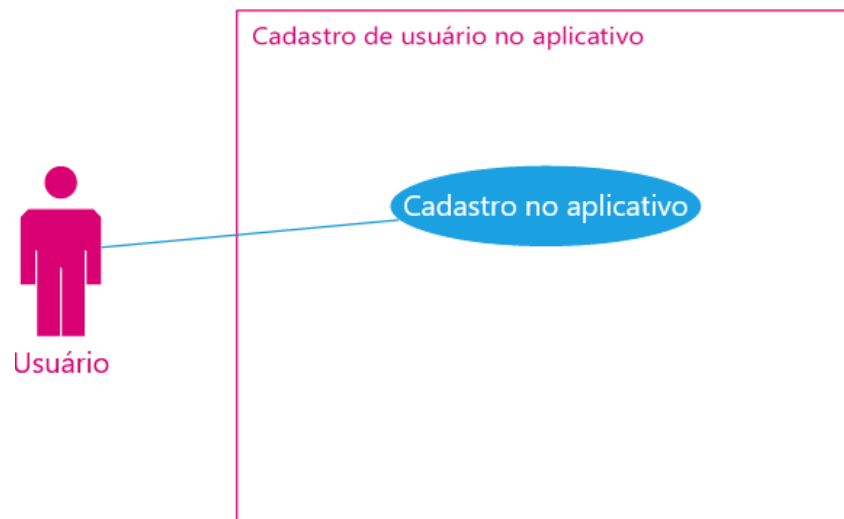


Figura 54-Caso de Uso Cadastrop de Usuário

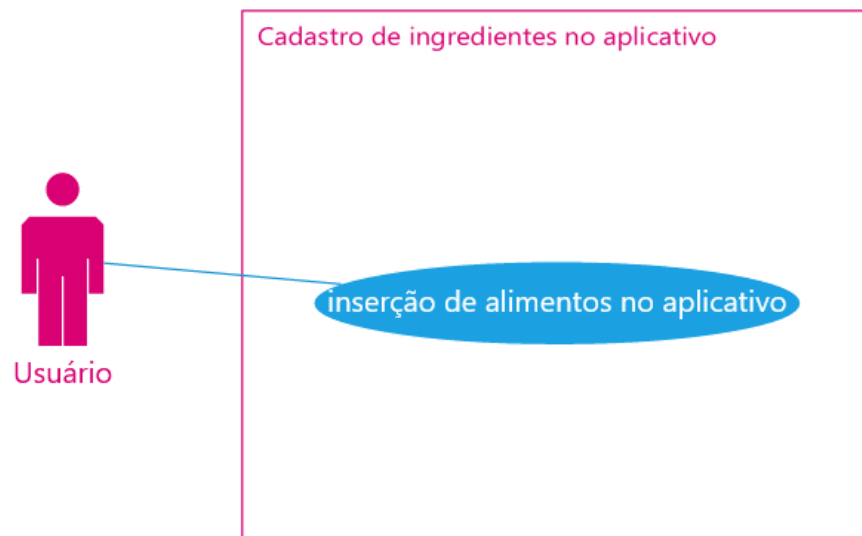


Figura 55-Caso de Uso Cadastro de ingredientes

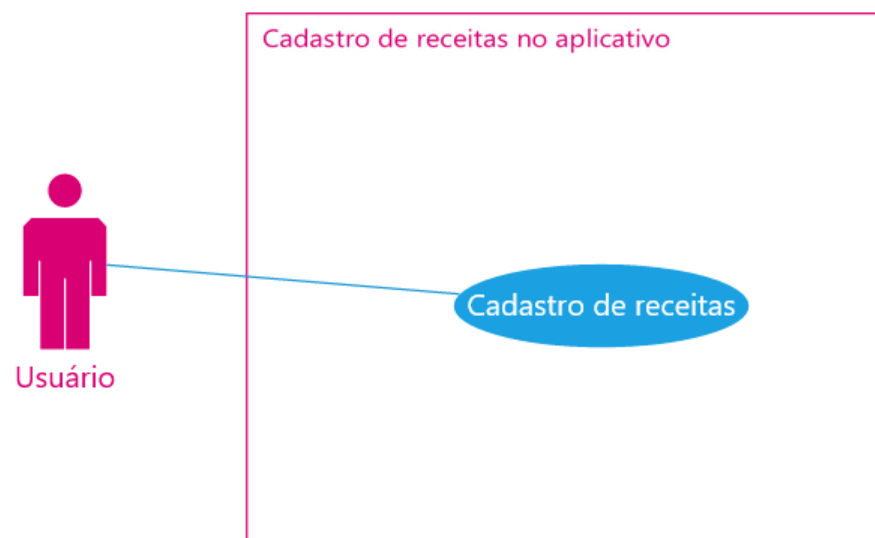


Figura 56-Caso de Uso Cadastro de receitas

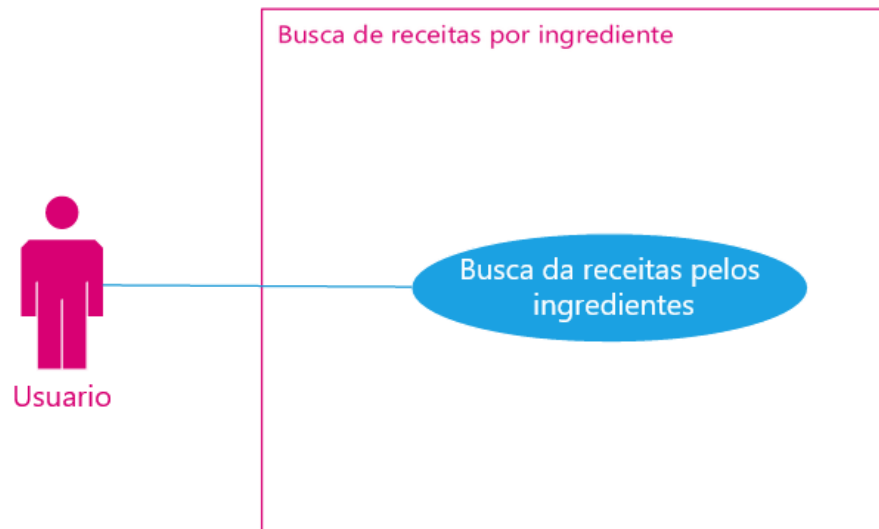


Figura 57-Busca de receitas por ingrediente

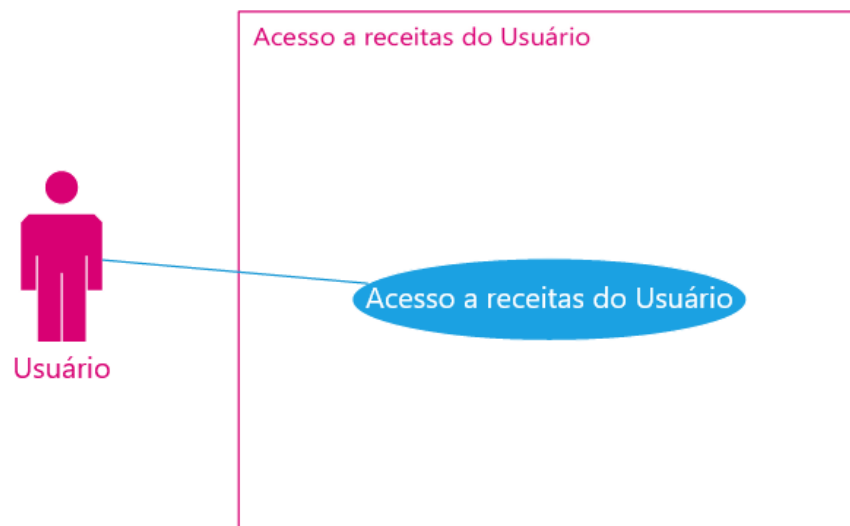


Figura 58-Acesso a receitas do Usuário

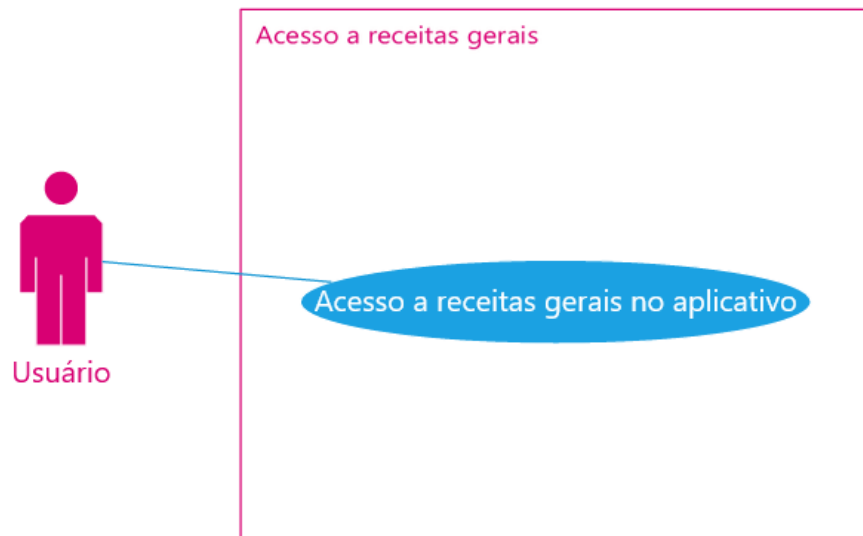


Figura 59--Acesso a receitas gerais

8.3.4.4. Diagrama de Sequência

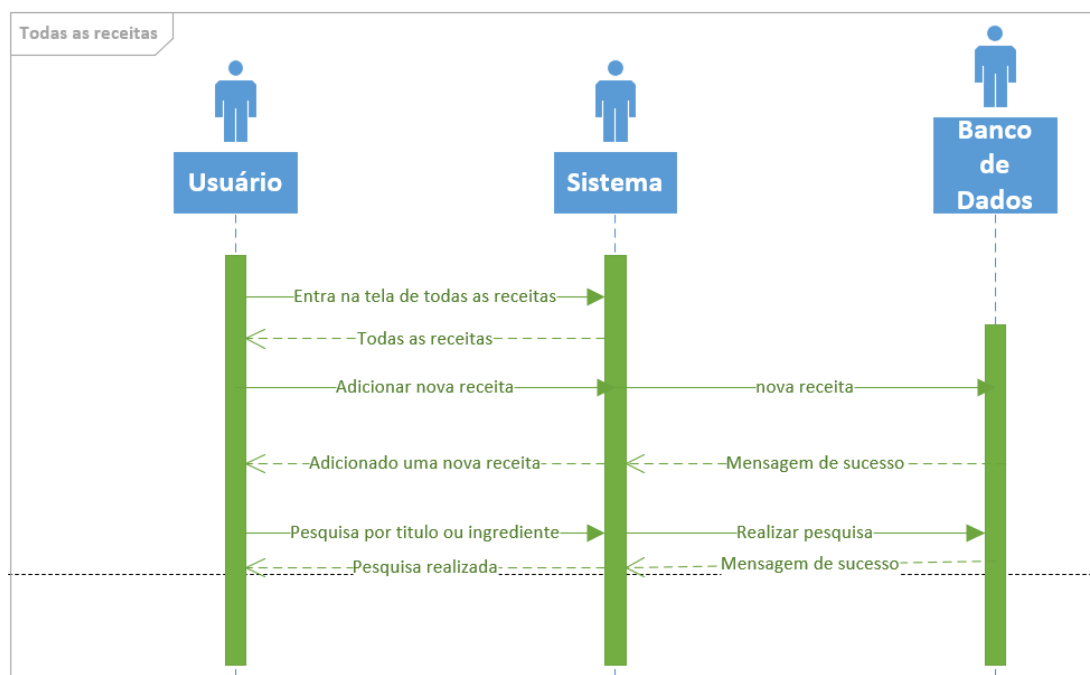


Figura 60-Diagrama de Sequencia Todas as receitas

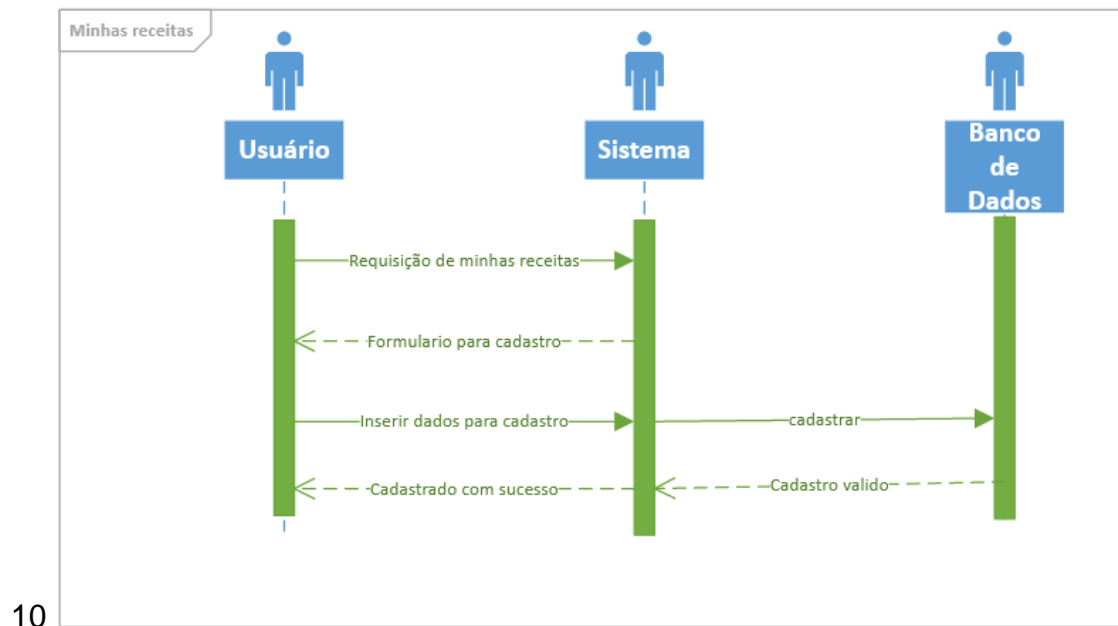


Figura 61-Diagrama de Sequencia Minhas Receitas

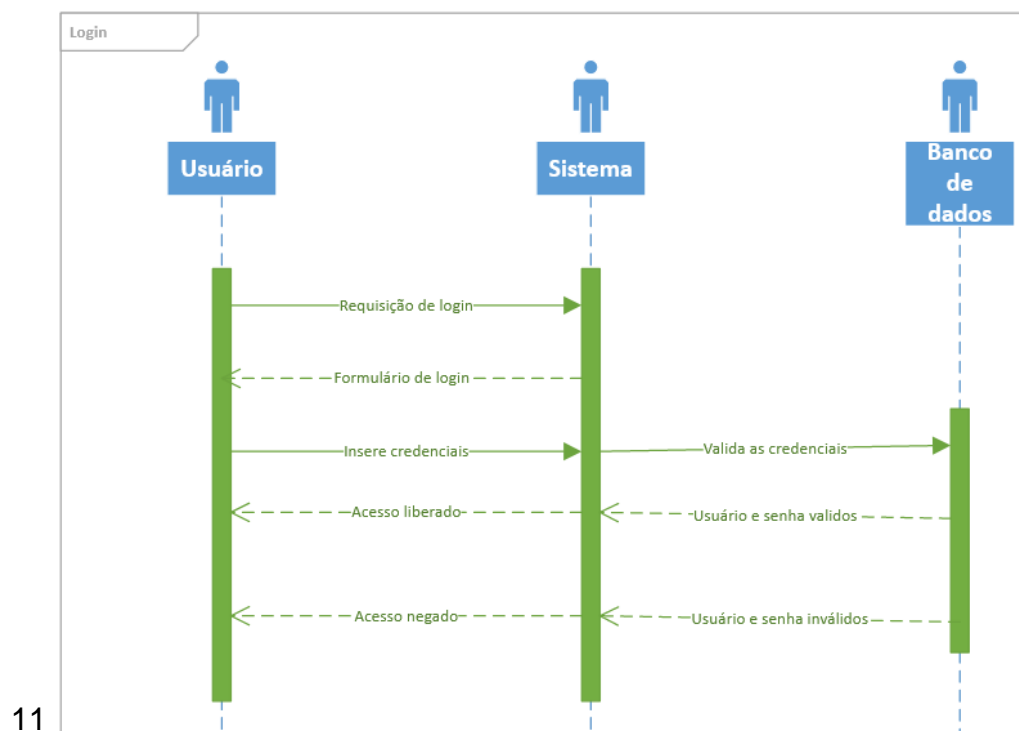


Figura 62-Diagrama de Sequência Login

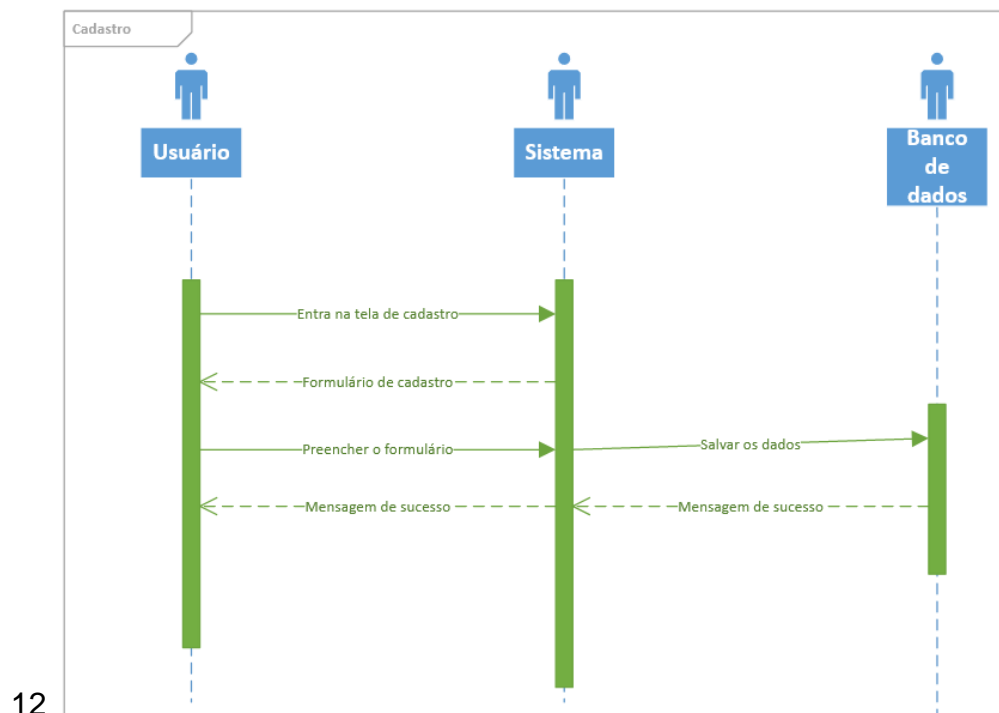


Figura 63-Diagrama de Sequencia Cadastro

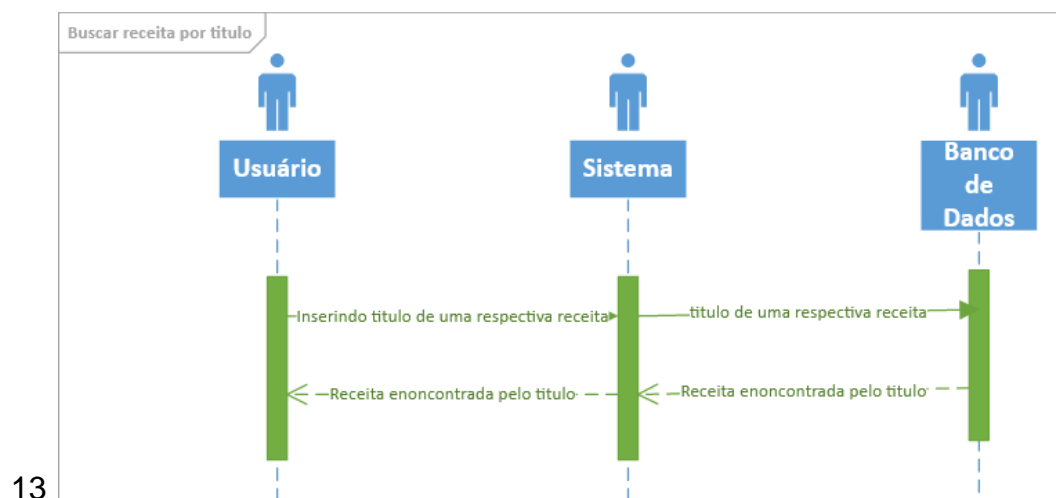


Figura 64-Diagrama de Sequencia Busca receita por titulo

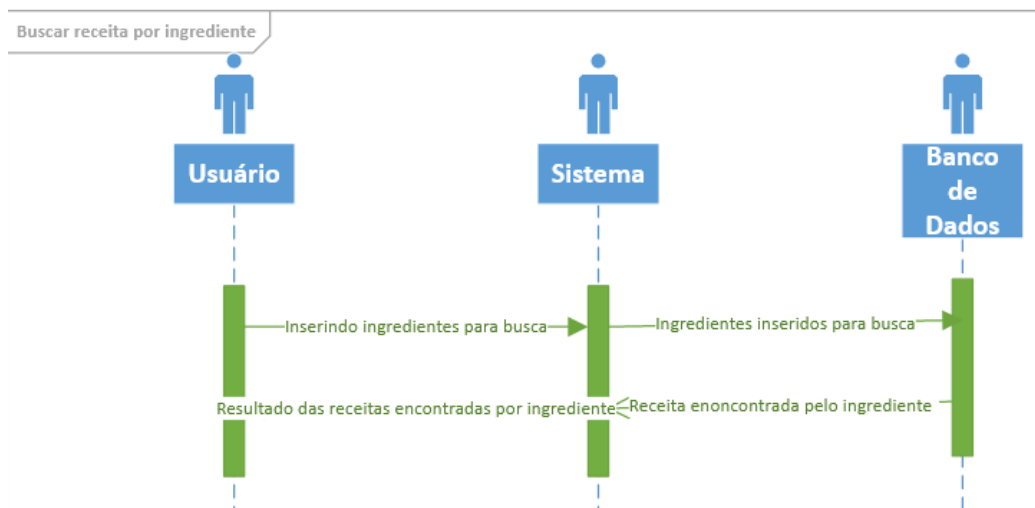


Figura 65-Diagrama de Sequencia Busca receita por ingrediente

Plano de Teste			
Objetivos	Utilização da função de pesquisa por titulo - WebService		
Pré-Requisitos	Possuir receitas disponiveis para que se possa utlizar esta função		
Descrição	Ter como realizar uma pesquisa por meio de titulos de receitas		
Elaborado por	Julia Romani	Elaborado em	
Execuções			
Responsável	Bruno Souza	Data	25/10/2019
Resultado	Não realizado ainda o teste da funcionalidade		

Figura 66 - Plano de teste (Pesquisa por título-WebService)

Plano de Teste			
Objetivos	Utilização da função de pesquisa por titulo - Android		
Pré-Requisitos	Possuir receitas disponiveis para que se possa utilizar esta função		
Descrição	Ter como realizar uma pesquisa por meio de titulos de receitas		
Elaborado por	Gustavo Teles	Elaborado em	
Execuções			
Responsável	Bruno Souza	Data	25/10/2019
Resultado	Não realizado ainda o teste da funcionalidade		

Figura 67 - Plano de teste (Pesquisa por título-Android)

Plano de Teste			
Objetivos	Utilização da função de pesquisa por ingrediente - WebService		
Pré-Requisitos	Possuir ingredientes disponiveis para que se possa utilizar esta função		
Descrição	Ter como realizar uma pesquisa por meio de ingredientes		
Elaborado por	Julia Romani	Elaborado em	
Execuções			
Responsável	Bruno Souza	Data	25/10/2019
Resultado	Não realizado ainda o teste da funcionalidade		

Figura 68 - Plano de teste (Pesquisa por ingrediente-WebService)

Plano de Teste			
Objetivos	Utilização da função de pesquisa por ingrediente - Android		
Pré-Requisitos	Possuir ingredientes disponíveis para que se possa utilizar esta função		
Descrição	Ter como realizar uma pesquisa por meio de ingredientes		
Elaborado por	Gustavo Teles	Elaborado em	
Execuções			
Responsável	Bruno Souza	Data	25/10/2019
Resultado	Não realizado ainda o teste da funcionalidade		

Figura 69 - Plano de teste (Pesquisa por ingrediente-Android)

Plano de Teste			
Objetivos	Inserção das receitas - WebService		
Pré-Requisitos	Possuir conectividade com a internet e com o WebService		
Descrição	Realizar inserção das receitas por meio do WebService		
Elaborado por	Julia Romani	Elaborado em	
Execuções			
Responsável	Bruno Souza	Data	25/10/2019
Resultado	Não realizado ainda o teste da funcionalidade		

Figura 70 - Plano de teste (Inserção de receitas-WebService)

Plano de Teste			
Objetivos	Inserção das receitas - Mobile		
Pré-Requisitos	Possuir conexão com a internet e com o aplicativo Android		
Descrição	Conseguir realizar a adição de receitas através do aplicativo Android		
Elaborado por	Gustavo Teles	Elaborado em	
Execuções			
Responsável	Bruno Souza	Data	25/10/2019
Resultado	Não realizado ainda o teste da funcionalidade		

Figura 71 - Plano de teste (Inserção das receitas-Mobile)

Plano de Teste			
Objetivos	Acesso as receitas especificas - WebService		
Pré-Requisitos	Possui a codificação realizada como possuir um WebService construído		
Descrição	Realizar listagem das receitas inseridas pelo usuário		
Elaborado por	Julia Romani	Elaborado em	
Execuções			
Responsável	Bruno Souza	Data	25/10/2019
Resultado	Não realizado ainda o teste da funcionalidade		

Figura 72 - Plano de teste (Acesso as receitas especificas-WebService)

Plano de Teste			
Objetivos	Acesso as receitas específicas Mobile		
Pré-Requisitos	Possuir usuário cadastro no sistema como possui conexão com o Mobile		
Descrição	Realizar listagem das receitas inseridas pelo usuário através do aplicativo Mobile		
Elaborado por	Gustavo Teles	Elaborado em	
Execuções			
Responsável	Bruno Souza	Data	25/10/2019
Resultado	Não realizado ainda o teste da funcionalidade		

Figura 73 - Plano de teste (Acesso as receitas específicas - Mobile)

Plano de Teste			
Objetivos	Acesso as receitas gerais - WebService		
Pré-Requisitos	Possuir usuário cadastro no sistema como possui conexão com o WebService		
Descrição	Realizar acesso as receitas gerais por meio do WebService		
Elaborado por	Julia Romani	Elaborado em	
Execuções			
Responsável	Bruno Souza	Data	25/10/2019
Resultado	Não realizado ainda o teste da funcionalidade		

Figura 74 - Plano de teste (Acesso as receitas gerais - WebService)

Plano de Teste			
Objetivos	Acesso as receitas gerais - Mobile		
Pré-Requisitos	Possuir conectividade com a internet e com o Mobile		
Descrição	Realizar acesso as receitas gerais através do aplicativo Mobile		
Elaborado por	Gustavo Teles	Elaborado em	
Execuções			
Responsável	Bruno Souza	Data	25/10/2019
Resultado	Não realizado ainda o teste da funcionalidade		

Figura 75 - Plano de teste (Acesso as receitas gerais - Mobile)

8.3.4.6 Resultados

Conforme registrado em nossos planos de testes algumas de nossas funcionalidades não puderam ser testadas por conta de não termos conseguido concluir a construção de todas funções a tempo de testar elas dentro do nosso prazo estipulado.

8.3.4.7 Kanban e Retrospectiva



Figura 76- Kanban - Terceiro Sprint – Primeira semana

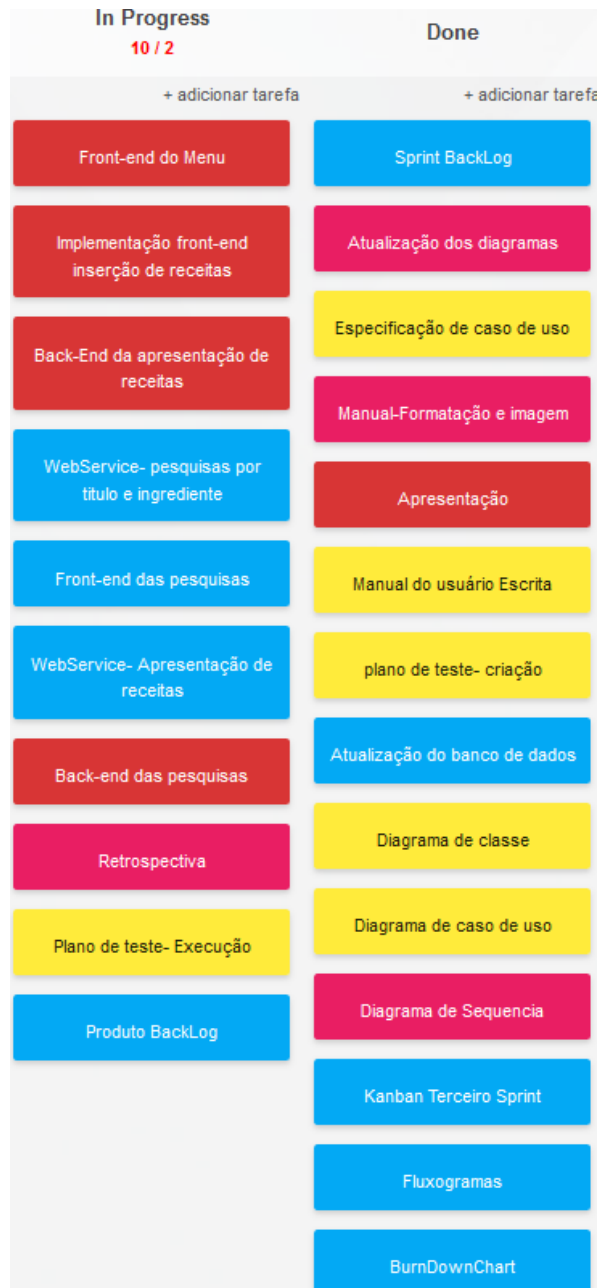


Figura 77-Kanban - Terceiro Sprint – Segunda semana

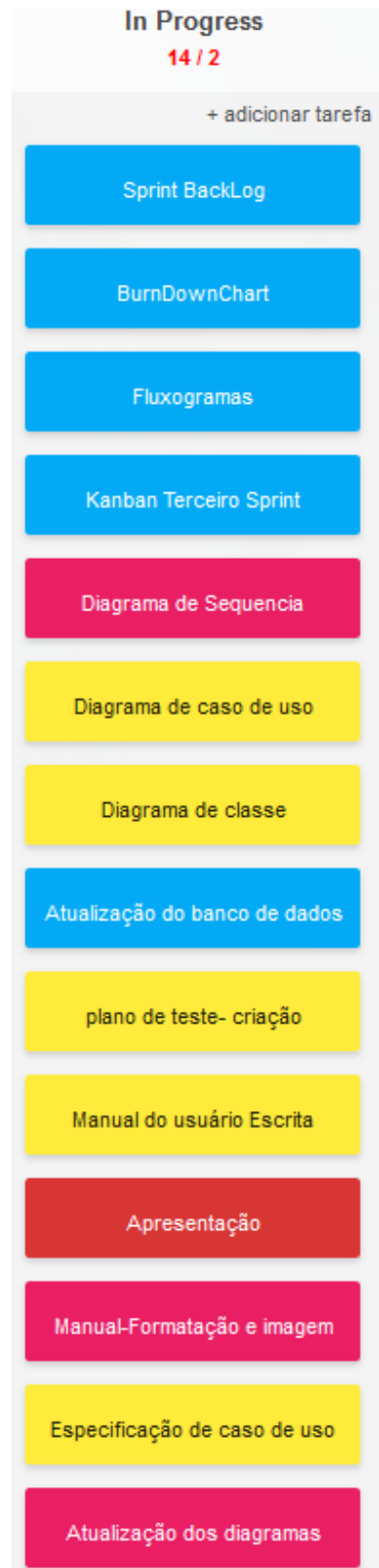


Figura 78 Kanban - Terceiro Sprint – Terceira semana

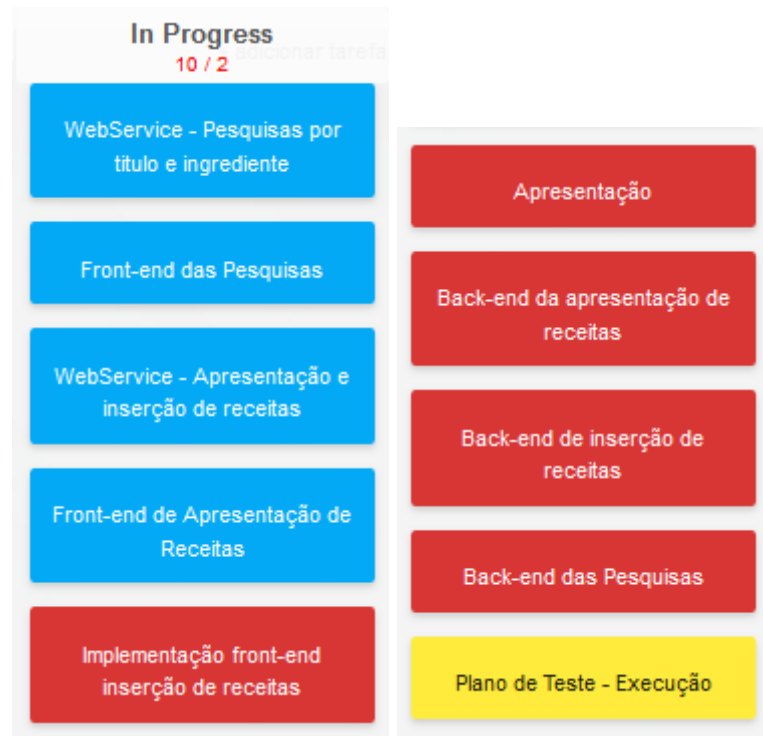


Figura 79 - Kanban - Terceiro Sprint



Figura 80 - Kanban - Terceiro Sprint

Durante o terceiro sprint, ocorreram imprevistos da ausência de dois integrantes da equipe, por tanto como objetivo para essa etapa seria o adiantamento das funcionalidades básicas e andamento com Webservice sofremos atrasos, mas conseguimos dar continuidade com a confecção de todo nosso planejamento e documentação.

8.4. Quarto Sprint

8.4.1 Product Backlog

Não houve alterações no produto *backlog* geral.

8.4.2 Sprint Backlog

O quarto *sprint* foi reservado para finalizar as funcionalidades presentes nos *sprints* anteriores que ainda não foram realizados.

8.4.3 Burn Down Chart

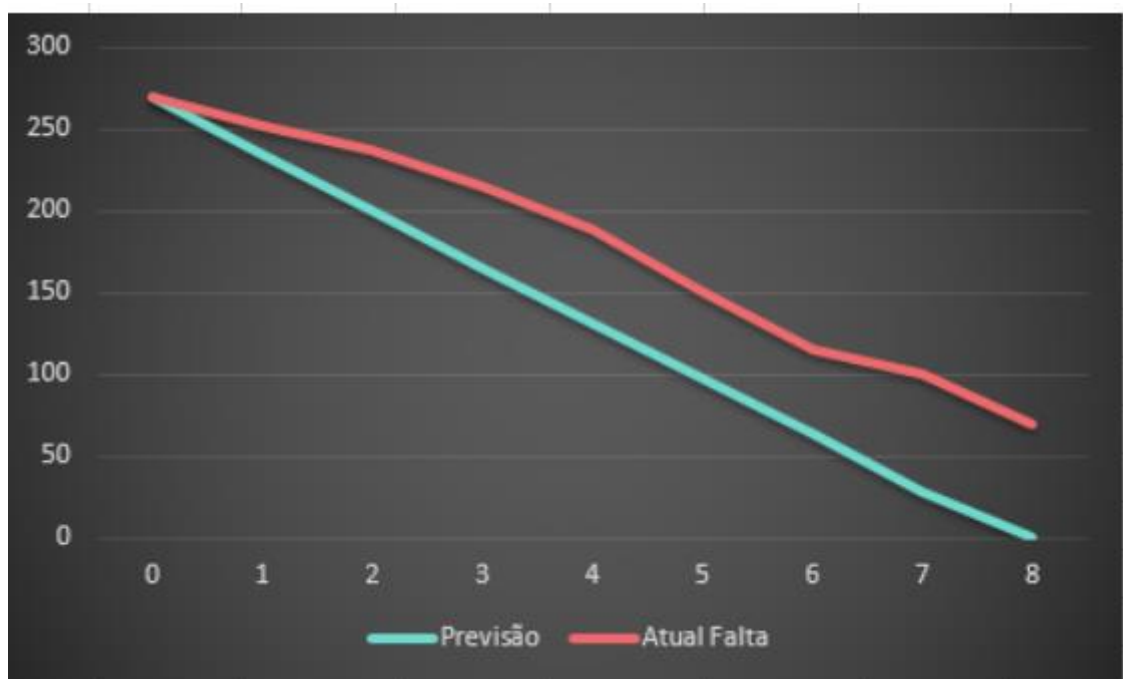


Figura 81-burnDownChart- Quarto Sprint

8.4.3 Diagramas

8.4.3.1 Matriz de Responsabilidade

Quarto Sprint				
Tarefas	Executor	Auxiliar	Verificação	Responsável
Revisão do manual do usuário	B	J	N	T
Revisão e correção do documento	B	T	N	J
Atualização no diagrama do banco de dados	N	B	J	T
Agradecimentos	B	T	N	J
Glossário	B	T	N	J
Adição de imagens no documento final	B	J	N	T
Adição de textos no documento final	N	T	B	J
Sprint backlog	J	B	T	N
Produto backlog	J	B	T	N
Kanban	J	N	T	B
Burn Down Chart	J	N	B	T
Adição de bibliografias	J	N	B	T
Escrita do texto de ajuda do aplicativo	B	T	N	J
Plano de teste - criação	B	T	N	J
Plano de teste - execução	B	T	N	J
Fluxograma	N	B	J	T
Roteiro do Pitch	T	J	B	N
Equipamento e local de gravação	J	N	B	T
Gravação	T	J	N	B
Edição	T	J	B	N
Roteiro de apresentação	J	T	N	B
Montagem de apresentação	T	B	N	J
Gravação de aplicativo	T	J	N	B
Pesquisa de possíveis perguntas	B	T	J	N
Inserção de receitas - back end	J	T	B	N
Inserção de receitas - front end	T	J	B	N
Inserção de receitas - web service	J	T	B	N
Pesquisa por ingrediente - back end	J	B	T	N
Pesquisa por ingrediente - front end	T	J	B	N
Pesquisa por ingrediente - web service	J	T	B	N
Pesquisa por título - back end	J	T	B	N
Pesquisa por título - front end	T	J	N	B
Pesquisa por título - web service	J	T	B	N
Cadastro personalizado do usuário - back end	J	T	B	N
Cadastro personalizado do usuário - front end	T	J	N	B
Cadastro personalizado do usuário - webservice	J	T	B	N
Apresentação das informações do usuário - back end	J	B	T	N
Apresentação das informações do usuário - front end	T	J	N	B
Apresentação das informações do usuário - web service	J	T	B	N
Ajuda do usuário - mobile	T	J	N	B
Apresentação	T	N	J	B
Inserção de ingredientes - back end	J	T	B	N
Inserção de ingredientes - front end	T	J	N	B
Inserção de ingredientes - web service	J	T	B	N
Apresentação das receitas - back end	J	B	T	N
Apresentação das receitas - front end	T	J	N	B
Apresentação das receitas - web service	J	T	N	B
Melhora dos resultados dos Sprints anteriores	N	B	J	T
Adição de retrospectiva nos Sprints anteriores	N	B	J	T
Revisão de Produto Backlog e Sprint Backlog	J	N	B	T
Adicionar as telas do aplicativo	B	T	N	J
Fazer a conclusão	N	T	B	J

Figura 82 - Matriz de responsabilidade - Quarto Sprint

Legenda	
Discentes	Abreviatura
Bruno	B
Julia	J
Nicole	N
Gustavo Teles	T

Figura 83 - Legenda da matriz de responsabilidade

8.4.3.2 Planos de Teste

O plano de teste é uma maneira de encontrar defeitos e bugs no sistema para serem futuramente corrigidos. Mesmo que durante a programação sempre foram realizados alguns, ainda sim no plano são realizados testes finais passo a passo.

Plano de Teste			
Objetivos	Inserção das receitas - WebService		
Pré-Requisitos	Possuir conectividade com a internet e com o WebService		
Descrição	Realizar inserção das receitas por meio do WebService		
Elaborado por	Bruno	Elaborado em	08/11/2019
Execuções			
Responsável	Julia Romani	Data	21/11/2019
Resultado	Erro obtido		
Responsável	Julia Romani	Data	22/11/2019
Resultado	Sucesso obtido		

Figura 84 - Plano de teste Inserção de receitas WebService

Plano de Teste			
Objetivos	Acesso as receitas gerais - WebService		
Pré-Requisitos	Possuir usuário cadastro no sistema como possui conexão com o WebService		
Descrição	Realizar acesso as receitas gerais por meio do WebService		
Elaborado por	Bruno	Elaborado em	08/11/2019
Execuções			
Responsável	Julia Romani	Data	22/11/2019
Resultado	Sucesso obtido		

Figura 85 - Acesso as receitas gerais WebService

Plano de Teste			
Objetivos	Acesso as receitas específicas - WebService		
Pré-Requisitos	Possui a codificação realizada como possui um WebService construído		
Descrição	Realizar listagem das receitas inseridas pelo usuário		
Elaborado por	Bruno	Elaborado em	08/11/2019

Figura 86-Plano de teste Acesso as receitas específicas WebService

Plano de Teste			
Objetivos	Inserção das receitas - Mobile		
Pré-Requisitos	Possuir conexão com a internet e com o aplicativo Android		
Descrição	Conseguir realizar a adição de receitas através do aplicativo Android		
Elaborado por	Bruno	Elaborado em	08/11/2019

Figura 87-Plano de teste Inserção das receitas mobile

Plano de Teste			
Objetivos	Acesso as receitas gerais - Mobile		
Pré-Requisitos	Possuir conectividade com a internet e com o Mobile		
Descrição	Realizar acesso as receitas gerais através do aplicativo Mobile		
Elaborado por	Bruno	Elaborado em	08/11/2019

Figura 88-Plano de teste Acesso as receitas gerais mobile

Plano de Teste			
Objetivos	Acesso as receitas específicas Mobile		
Pré-Requisitos	Possuir usuário cadastro no sistema como possui conexão com o Mobile		
Descrição	Realizar listagem das receitas inseridas pelo usuário através do aplicativo Mobile		
Elaborado por	Bruno	Elaborado em	08/11/2019

Figura 89-Plano de teste Acesso as receitas específicas mobile

Plano de Teste			
Objetivos	Utilização da função de pesquisa por ingrediente - WebService		
Pré-Requisitos	Possuir ingredientes disponíveis para que se possa utilizar esta função		
Descrição	Ter como realizar uma pesquisa por meio de ingredientes		
Elaborado por	Bruno	Elaborado em	08/11/2019

Figura 90 - Plano de teste - Utilização da função de pesquisa por ingrediente WebService

Plano de Teste			
Objetivos	Utilização da função de pesquisa por título - WebService		
Pré-Requisitos	Possuir receitas disponíveis para que se possa utilizar esta função		
Descrição	Ter como realizar uma pesquisa por meio de títulos de receitas		
Elaborado por	Bruno	Elaborado em	08/11/2019
Execuções			
Responsável	Julia Romani	Data	28/11/2019
Resultado	Resultado obtido		

Figura 91 - Plano de teste - Utilização da função de pesquisa por título WebService

Plano de Teste			
Objetivos	Utilização da função de pesquisa por ingrediente - Android		
Pré-Requisitos	Possuir ingredientes disponíveis para que se possa utilizar esta função		
Descrição	Ter como realizar uma pesquisa por meio de ingredientes		
Elaborado por	Bruno	Elaborado em	08/11/2019

Figura 92 - Plano de teste - Utilização da função de pesquisa por ingrediente Mobile

Plano de Teste			
Objetivos	Utilização da função de pesquisa por título - Android		
Pré-Requisitos	Possuir receitas disponíveis para que se possa utilizar esta função		
Descrição	Ter como realizar uma pesquisa por meio de títulos de receitas		
Elaborado por	Bruno	Elaborado em	08/11/2019

Figura 93 - Plano de teste - Utilização da função de pesquisa por título Mobile

Plano de Teste			
Objetivos	Inserir ingredientes utilizando-se do Webservice		
Pré-Requisitos	ter os metodos de inserção de ingredientes feito no WebService		
Descrição	Conseguir realizar o cadastro de ingredientes no banco de dados		
Elaborado por	Bruno	Elaborado em	08/11/2019
Execuções			
Responsável	Julia Romani	Data	15/11/2019
Resultado	Sucesso obtido		

Figura 94 - Plano de teste - Inserir ingredientes utilizando WebService

Plano de Teste			
Objetivos	Inserir ingredientes utilizando-se do Mobile		
Pré-Requisitos	ter os metodos de inserção de ingredientes feito no Webservice e interligados com o Mobile		
Descrição	Conseguir realizar o cadastro de ingredientes no banco de dados utilizando do Mobile para isso		
Elaborado por	Bruno	Elaborado em	08/11/2019

Figura 95 - Plano de teste - Inserir ingredientes utilizando Mobile

8.4.3.3 Resultados

Obtivemos grande realização em nosso plano de testes possuindo dificuldades durante o processo de realização de algumas atividades.

8.4.4 Kanban e Retrospectiva

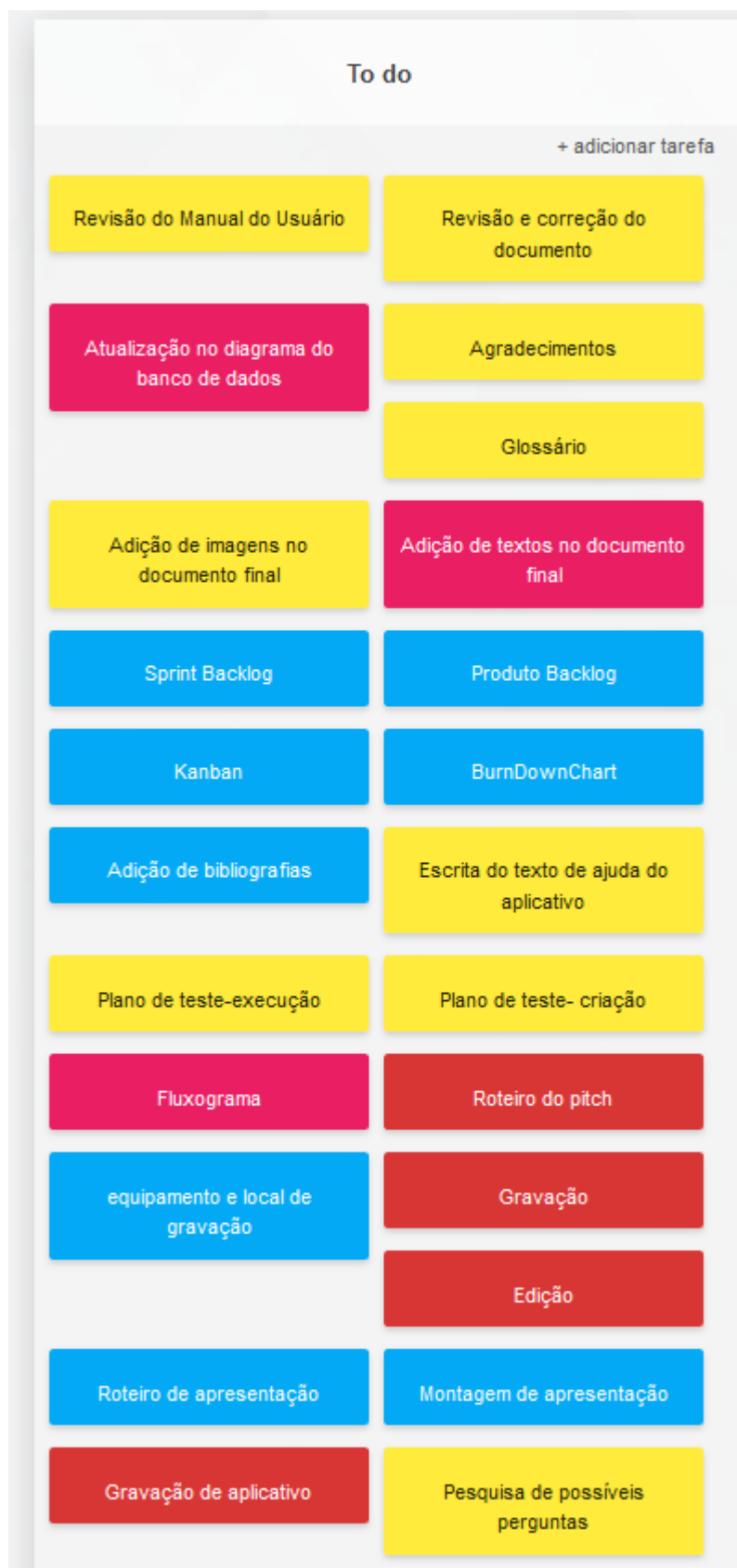


Figura 96 - Kanban - Quarto Sprint – primeira semana

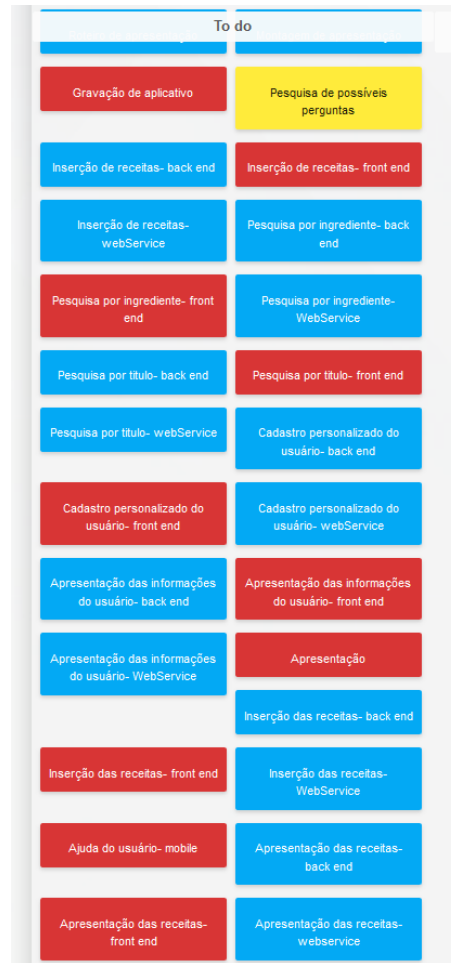


Figura 97 - Kanban - Quarto Sprint – primeira semana

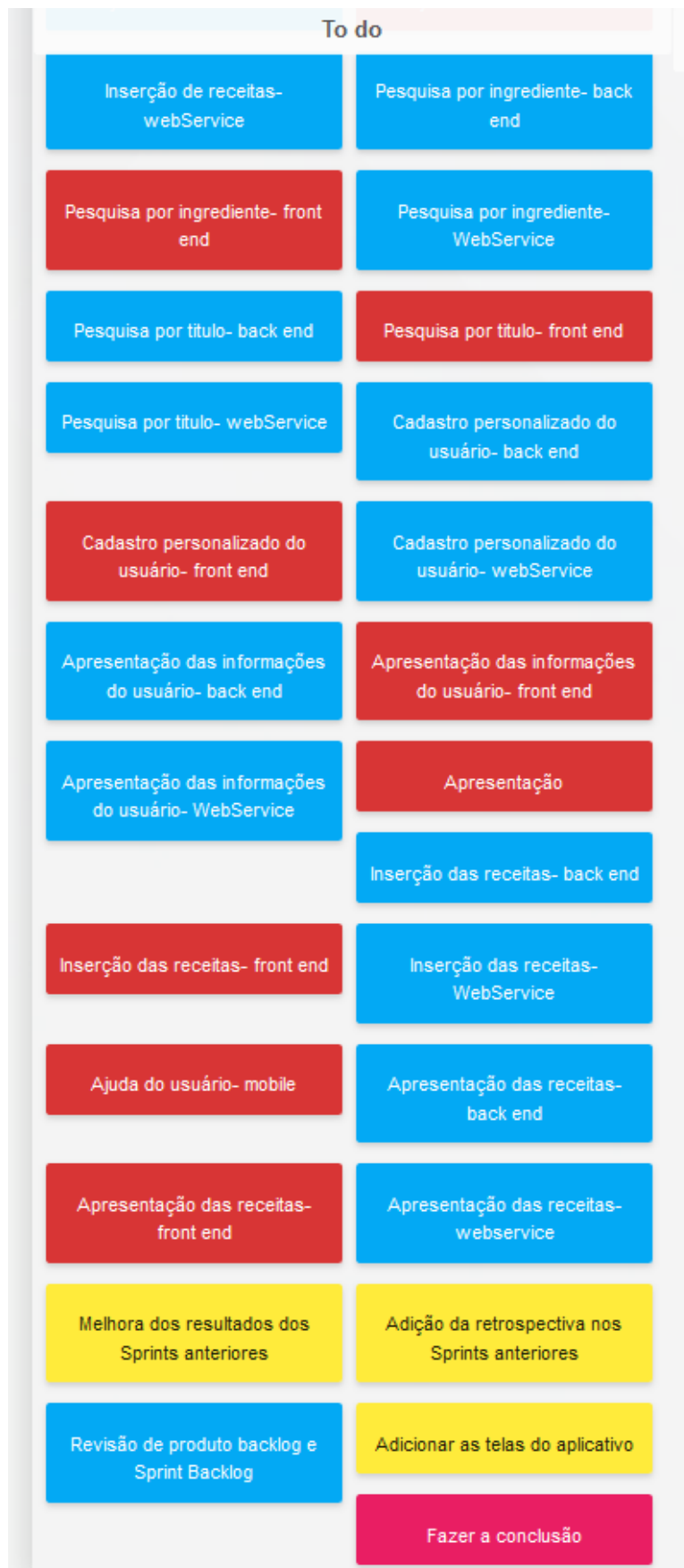


Figura 98 - Kanban - Quarto Sprint – primeira semana



Figura 99 - Kanban - Quarto Sprint – Segunda semana



Figura 100 - Kanban - Quarto Sprint – Segunda semana



Figura 101 - Kanban - Quarto Sprint – terceira semana

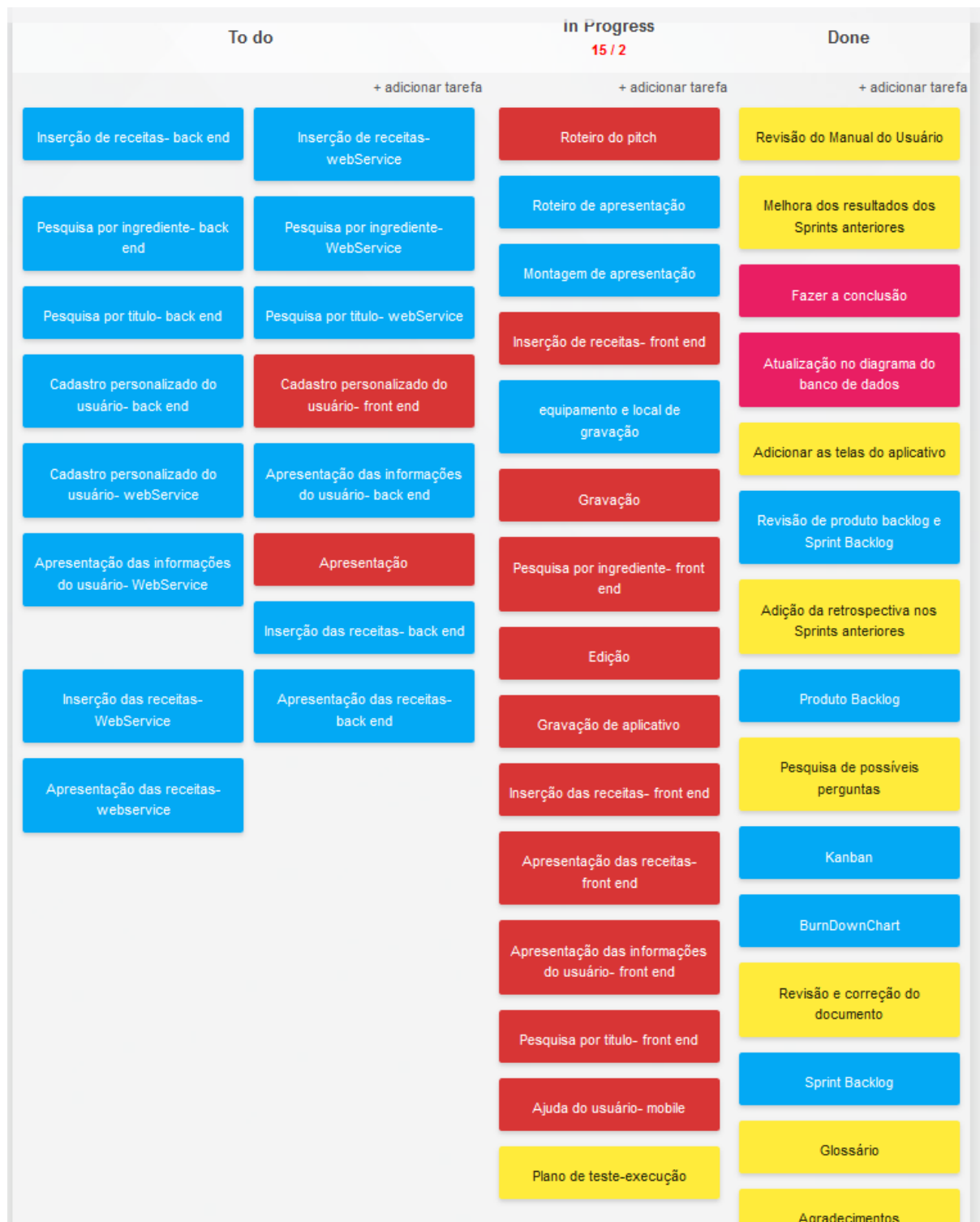


Figura 102 Kanban - Quarto Sprint – Quarta semana



Figura 103 - Kanban - Quarto Sprint – Quarta semana

Obtivemos a conclusão de quase todas as atividades, contudo as que não tiveram total obtenção de término, ocorreram por conta de imprevistos que ocorreram durante o processo de realização delas assim ocorrendo remanejamento de atividades realizadas dentro do grupo

9 MODELO DE DADOS

Esta parte do planejamento traz informações necessárias para a construção de um banco de dados para o Sistema de Gerenciamento de Acessos.

9.1. Diagrama de Entidade e Relacionamento

Nessa etapa se define: as entidades necessárias para a construção do Banco de Dados; os relacionamentos e o seu grau, ou seja, a quantidade de entidades que estão ligadas ao relacionamento.

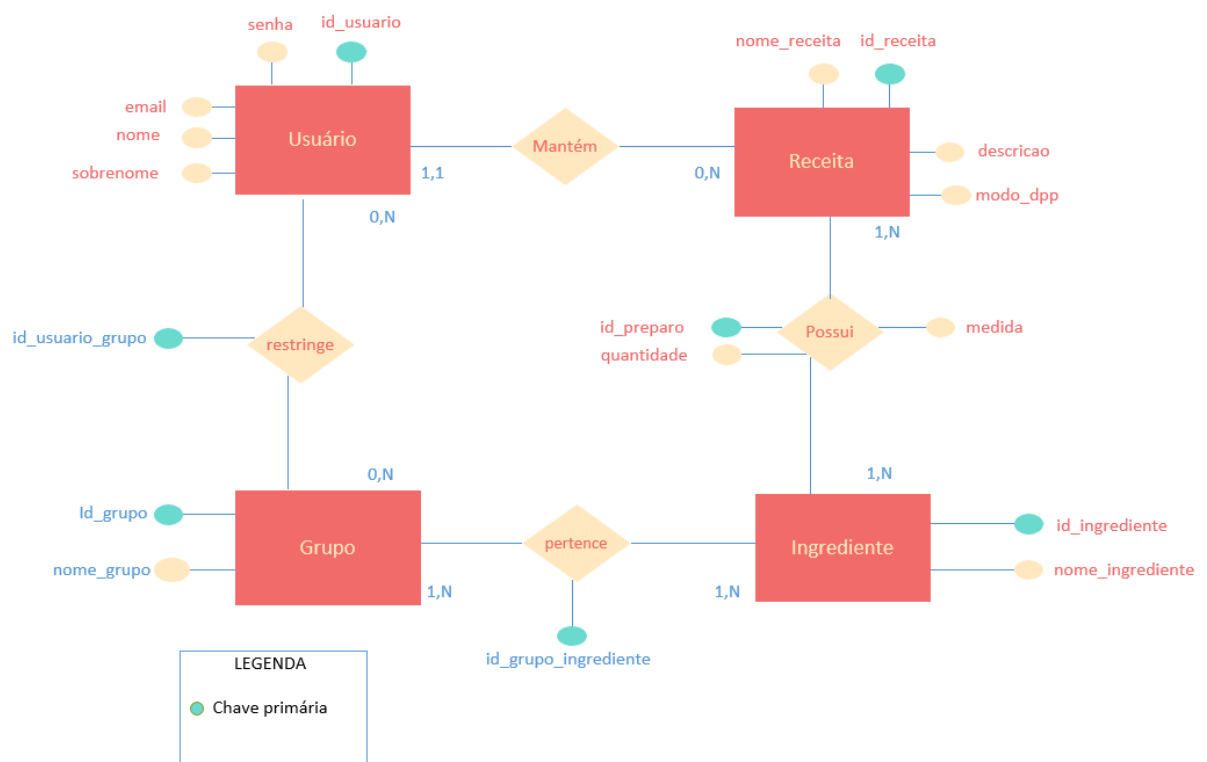


Figura 104 - Diagrama de Entidade e Relacionamento – Banco de dados

9.2. Modelo lógico do banco de dados

Nessa etapa se define: os atributos pertencentes a cada entidade; as chaves primárias e estrangeiras; o tipo de cada campo e valor de determinados campos.

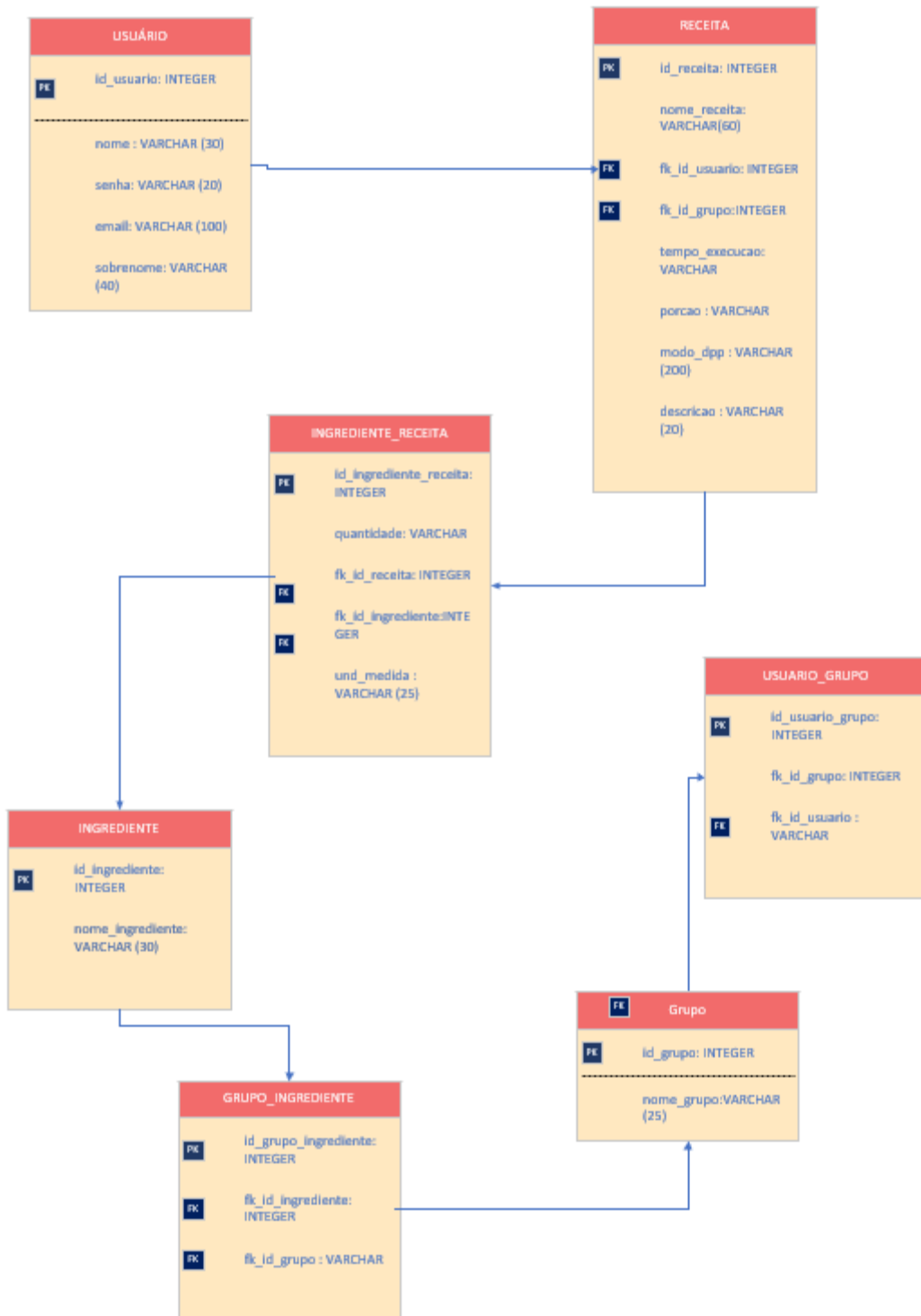


Figura 105 - Modelo lógico - Banco de dados

9.3. Dicionário de dados

Nessa etapa é elaborada uma organização básica dos dados do banco. Aqui são informadas as entidades, com seus respectivos campos, tipos e descrições. O banco foi desenvolvido no servidor de banco de dados SQL Server 2012.

USUARIO_grupo			
CAMPO	TIPO DE DADO	QUANTIDADE	DESCRIÇÃO
id_usuario_grupo	integer	-	Código de identificação do usuario do grupo (PK)
fk_id_grupo	integer	-	Relaciona com a tabela grupo (FK)
fk_id_usuario	integer	-	Relaciona com a tabela usuario (FK)

Figura 106 - Dicionário de dados ()

USUARIO			
CAMPO	TIPO DE DADO	QUANTIDADE	DESCRIÇÃO
id_usuario	integer	-	Código de identificação do usuario (PK)
nome	varchar	30	nome do usuario
sobrenome	varchar	40	sobrenome do usuario
senha	varchar	20	senha de acesso do usuario
email	varchar	100	email de acesso do usuario

Figura 107 - Dicionário de dados (usuario)

RECEITA			
CAMPO	TIPO DE DADO	QUANTIDADE	DESCRIÇÃO
id_receita	integer	-	Código de identificação da receita (PK)
nome_receita	varchar	60	Nome da receita
descricao	varchar	20	Descrição da receita
fk_id_usuario	integer	-	Relaciona com a tabela usuario (FK)
modo_dpp	varchar	200	Modo de preparo da receita
porcao	integer	-	porção do produto
tempo_execucao	integer	-	tempo de realização dele

Figura 108 - Dicionário de dados (receita)

INGREDIENTE_RECEITA			
CAMPO	TIPO DE DADO	QUANTIDADE	DESCRIÇÃO
id_ingredient_receita	integer	-	Código de identificação dos ingredientes da receita
quantidade	integer	-	Quantidade de ingredientes
und_medida	varchar	25	Unidades de medidas da receita
fk_id_ingredient	integer	-	Relaciona com a tabela ingrediente
fk_id_receita	integer	-	Relaciona com a tabela receita

Figura 109 - Dicionário de dados (ingrediente_receita)

INGREDIENTE			
CAMPO	TIPO DE DADO	QUANTIDADE	DESCRIÇÃO
id_ingredient	integer	-	Código de identificação dos ingredientes (PK)
nome_ingredient	varchar	30	nome dos ingredientes da receita

Figura 110 - Dicionário de dados (ingrediente)

GRUPO_INGREDIENTE			
CAMPO	TIPO DE DADO	QUANTIDADE	DESCRIÇÃO
id_grupo_ingredient	integer	-	Código de identificação do grupo de ingrediente (PK)
fk_id_grupo	integer	-	Relaciona com a tabela grupo (FK)
fk_id_ingredient	integer	-	Relaciona com a tabela ingrediente (FK)

Figura 111 - Dicionário de dados (grupo_ingredient)

GRUPO			
CAMPO	TIPO DE DADO	QUANTIDADE	DESCRIÇÃO
id_grupo	integer	-	Código de identificação do grupo (PK)
nome_grupo	varchar	25	Nome do grupo

Figura 112 - Dicionário de dados (grupo)

10 PRINCIPAIS TELAS DO SISTEMA



Figura 113 - Splash Screen




The image shows a mobile app login screen for 'Easy FOOD'. The background is a light orange gradient with a darker red wavy shape at the bottom. At the top center is the 'Easy FOOD' logo in red, with 'Easy' in a script font and 'FOOD' in a bold sans-serif font. Below the logo is the word 'Login' in a bold, italicized red font. There are two white input fields: the first is labeled 'E-mail' and the second is labeled 'Senha' (Password) with a small eye icon to its right. Below these fields is a white button with the text 'ENTRAR' in red. At the bottom, there is a small line of text: 'Deslize a tela para direita e faça o cadastro'.

**Easy
FOOD**

Login


E-mail

Senha 

ENTRAR

Deslize a tela para direita e faça o cadastro

Figura 114 - Tela de Login




Cadastro

CADASTRAR

Deslize a tela para esquerda e faça login

Figura 115 - Tela de Cadastro



Qual a sua restrição alimentícia?

Qual sua restrição?

Restrições do usuário

CADASTRAR

Figura 116-Tela de restrição

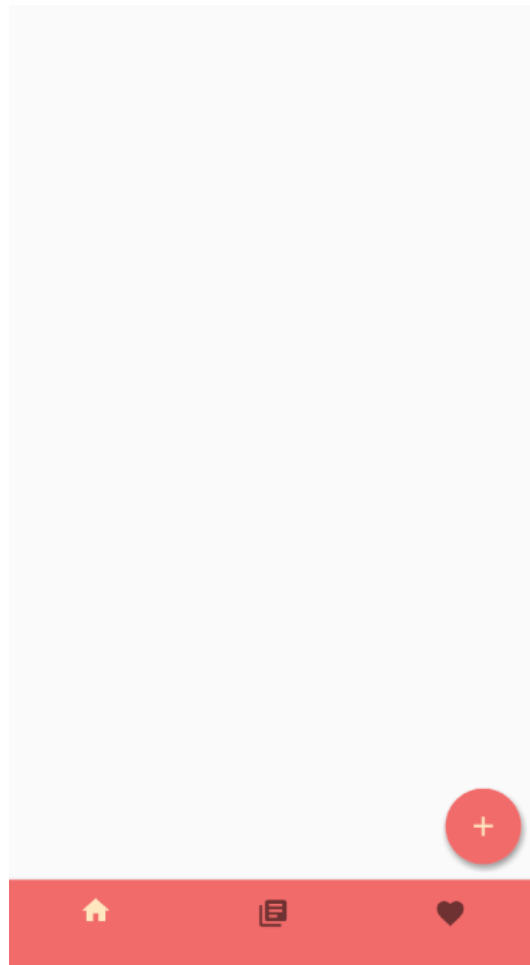


Figura 117 - Tela do Menu

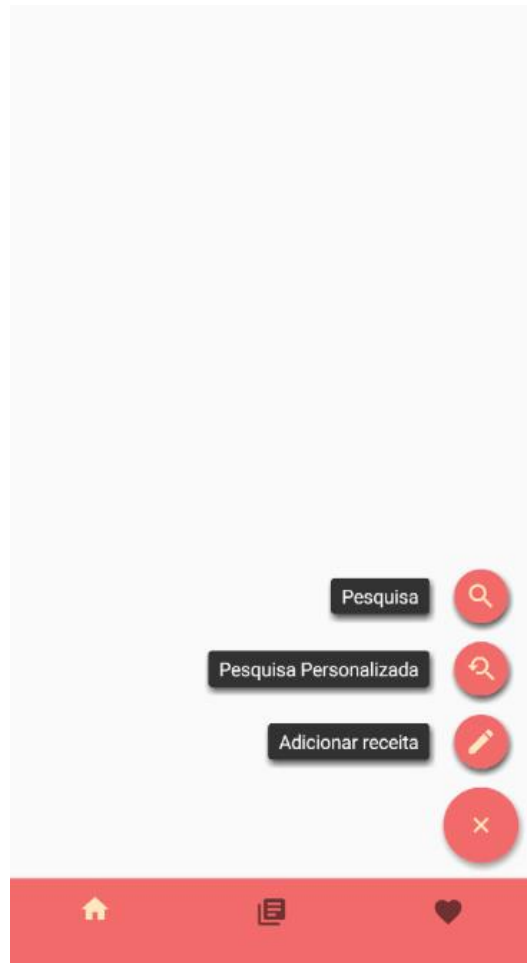


Figura 118 - Tela das funções do Menu

Inserindo Receitas

Nome da Receita

Descrição

Qtd

Medida

Digite um ingrediente

+

Ingredientes

Modo de Preparo

Nº

Porções

Min

Tempo de execução

CADASTRAR

Figura 119 - Tela Inserindo receitas



Figura 120 - Tela de confirmação

Inserindo Receitas

Nome da Receita

Descrição

Qtd Medida Digite um ingrediente +

Ingrediente

Grupo

CANCELAR CADASTRAR

Nº Porções

Min Tempo de execução

CADASTRAR

Figura 121 - Tela de inserção de ingredientes

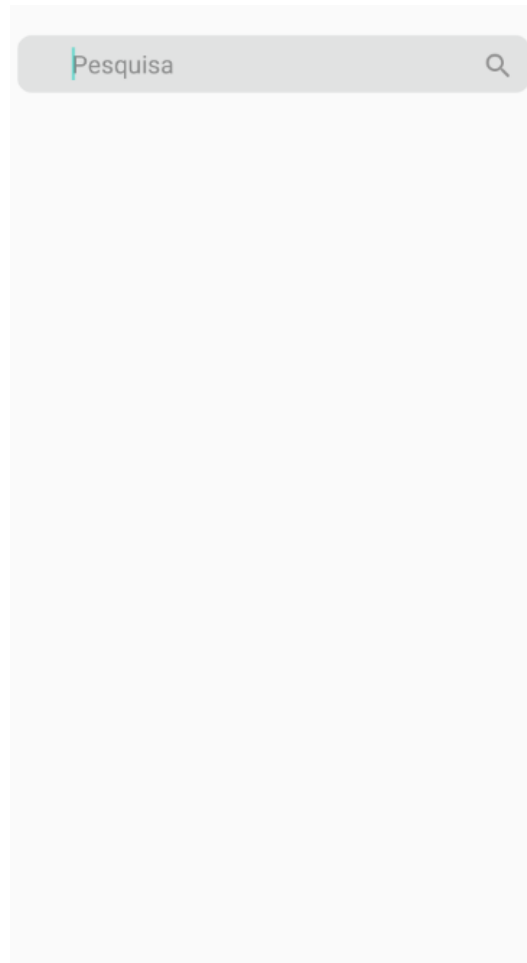


Figura 122 - Tela de pesquisa



Figura 123 - Tela de Mostragem de ingredientes

11 CONCLUSÃO

11.1. Resultados obtidos

Com a conclusão do projeto, foi obtido um sistema que efetua cadastro de usuário personalizado, *login*, inserção de receitas, confirmações de usabilidade (*alert dialog*), *front-end* pesquisa, pesquisa por ingrediente, através do sistema mobile, com interação com o *WebService* e Banco de Dados, permitindo ao usuário usabilidade no cadastro de receitas.

Todos os objetivos da parte lógica foram alcançados, tanto o banco de dados (todas as estruturas), quanto o *WebService* (todos os métodos internos), foram concluídos. O objetivo principal e o diferencial, como pesquisa por ingrediente e pesquisa com o filtro personalizado estão todos modelados e os métodos prontos, porém ficou a desejar a parte da ligação com a aplicação *Android*.

11.2. Constatações

Constata-se que o sistema irá facilitar a vida de qualquer usuário que gosta de cozinhar com rapidez e facilidade, podendo pesquisar no aplicativo o título de uma receita ou adicionando os ingredientes que tem em casa. Com o diferencial dos filtros, que seria as pessoas que contém uma dieta personalizada ou restrição alimentar.

Ao fim do projeto, foi revisado todo o processo do desde o início até o prazo final do último *sprint*, verificando e modificando erros encontrados para finaliza-lo em bom estado. Constatações

11.3. Sugestões de possíveis aperfeiçoamentos técnicos

Um possível aperfeiçoamento no sistema é implantar vídeos e fotos das receitas pesquisadas, uma aba onde teria as receitas favoritas que o usuário salvaria.

12 REFERÊNCIAS

ADD and Remove view dynamically, with EditText/AutoCompleteTextView inside. Disponível em: <<http://mydroidbegin.blogspot.com/2015/12/add-and-remove-view-dynamically-with.html>>. Acesso em: 08 nov. 2019.

ANDROID DEVELOPERS. **Radio Buttons**. Disponível em: <<https://developer.android.com/guide/topics/ui/controls/radiobutton>>. Acesso em: 14 nov. 2019.

B., Fabricio. **Como impedir que o usuário digite no EditText, mas permitir que ao clicar nele abra um DatePicker?** Disponível em: <<https://pt.stackoverflow.com/questions/246159/como-impedir-que-o-usu%C3%A1rio-digite-no-edittext-mas-permitir-que-ao-clicar-nele-a>>. Acesso em: 08 nov. 2019.

DESCONHECIDO. **Caixas de diálogo**. Disponível em: <<https://developer.android.com/guide/topics/ui/dialogs?hl=pt-br>>. Acesso em: 07 out. 2019.

DESCONHECIDO. **MEUSCRUM**. Disponível em: <<https://www.meuscrum.com/pt>>. Acesso em: 07 out. 2019.

DESCONHECIDO. **Easyfood**. Disponível em: <<https://easyfood.kanbantool.com/login>>. Acesso em: 07 out. 2019.

DEVMEDIA. **Armazenando relacionamentos hierárquicos em bancos de dados relacionais**. Disponível em: <<https://www.devmedia.com.br/armazenando-relacionamentos-hierarquicos-em-bancos-de-dados-relacionais-revista-sql-magazine-104/25970>>. Acesso em: 26 out. 2019.

DUBEY, Saumya. **How to Create Expandable Floating Action Button (FAB) Menu**. Disponível em: <<https://mobikul.com/expandable-floating-action-button-fab-menu/>>. Acesso em: 03 out. 2019.

DUBEY, Saumya. **How to Create Expandable Floating Action Button (FAB) Menu**. Disponível em: <<https://mobikul.com/expandable-floating-action-button-fab-menu/>>. Acesso em: 03 out. 2019.

ERIK. **Add and Remove view dynamically, with EditText/AutoCompleteTextView inside.** Disponível em: <<http://android-er.blogspot.com/2015/12/add-and-remove-view-dynamically-with.html>>. Acesso em: 07 nov. 2019.

GARBIN, Wolmir Cezer. **Como criar um Spinner simples em Android.** 2017. Disponível em: <<https://receitasdecodigo.com.br/android/como-criar-um-spinner-simples-em-android>>. Acesso em: 11 out. 2019.

LEINARDI, Roberto. **Android Design Support Library expandable Floating Action Button (FAB) menu.** Disponível em: <<https://stackoverflow.com/questions/30699302/android-design-support-library-expandable-floating-action-buttonfab-menu>>. Acesso em: 19 set. 2019.

LOPES, Bergson. **Modelo Conceitual de Dados - Aprenda a utilizar os principais mecanismos de abstração.** Disponível em: <<http://www.blrdata.com.br/single-post/2016/03/19/Modelo-Conceitual-de-Dados-Aprenda-a-utilizar-os-principais-mecanismos-de-abstra%C3%A7%C3%A3o>>. Acesso em: 07 nov. 2019.

PORTELA, Raimundo Alves. **CONVERTER MAIÚSCULOS EM MINÚSCULOS E VICE-VERSA COM SHELL.** Disponível em: <<https://www.vivaolinux.com.br/dica/Converter-maiúsculos-em-minúsculos-e-viceversa-com-shell>>. Acesso em: 17 nov. 2019.

PROJETO ACADÊMICO. **Apêndice TCC: veja o que é, como colocar, exemplo e sugestões.** Disponível em: <<https://projetoacademico.com.br/apendice-tcc/>>. Acesso em: 04 out. 2019.

RODFS. **Dialog Modal no Android.** 2012. Disponível em: <<https://www.guj.com.br/t/resolvido-dialog-modal-no-android/245384>>. Acesso em: 04 out. 2019.

SHETMOBILE. **Android Meow Bottom Navigation.** Disponível em: <<https://github.com/shetmobile/MeowBottomNavigation>>. Acesso em: 04 out. 2019.

13 GLOSSÁRIO

Android Studio: é um ambiente de desenvolvimento integrado (IDE) para desenvolver para a plataforma *Android*.

Back-End: é o responsável, em termos gerais, pela implementação da regra de negócio.

Easy Food: nome dado pela junção da palavra *easy* (fácil) e *food* (comida) dando origem ao nome comida fácil.

Fast Food: *Fast-food* significa “**comida rápida**” em inglês. É um tipo de comida, geralmente lanches, para pessoas que não dispõem de muito tempo para fazer as suas refeições, e optam por alimentos *fast-food*, pois são preparados e servidos rapidamente.

Fluxogramas: O fluxograma é uma representação gráfica da sequência das etapas de um processo, que permite uma análise de limites e fronteiras, fornecendo uma visão global por onde se passa o produto.

Front-End: o *front-end* é responsável por coligir a entrada do usuário em várias formas e processá-la para adequá-la a uma especificação em que o *back-end* possa utilizar.

Java: Linguagem de programação orientada a objetos.

Login: Termo em inglês usado no âmbito da informática, um neologismo que significa ter acesso a uma conta de e-mail, computador, celular ou outro serviço fornecido por um sistema informático.

Microsoft Visual Studio: é um ambiente de desenvolvimento integrado (IDE) da *Microsoft* para desenvolvimento de *software* especialmente dedicado ao .NET Framework e às linguagens *Visual Basic (VB)*, *C*, *C++*, *C# (C Sharp)* e *F# (F Sharp)*.

Microsoft Word: é um processador de textos amplamente equipado, projetado para ajudá-lo a trabalhar de forma mais eficiente quer você passe várias horas por dia diante do computador ou use um *software* de processamento de textos apenas ocasionalmente.

Mobile: Dispositivos móveis.

Off-line: sem conexão a um computador associado.

Splash Screen: Tela de abertura.

SqlServer: O *Microsoft SQL Server* é um sistema gerenciador de Banco de dados relacional (SGBD) desenvolvido pela *Microsoft*.

WebService: *Web Service* é uma solução utilizada na integração de sistemas e na comunicação entre aplicações diferentes. Com esta tecnologia é possível que novas aplicações possam interagir com aquelas que já existem e que sistemas desenvolvidos em plataformas diferentes sejam compatíveis.

14 APÊNDICE

Apêndice A – Pesquisa de campo

Você mora sozinho? Se sim, você tem dificuldades para preparar alimentos em casa?

20 respostas

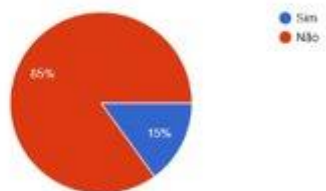


Figura 124 - Pesquisa de Campo 1

Quando você tenta cozinhar, você compra os ingredientes depois de escolher uma receita?

20 respostas

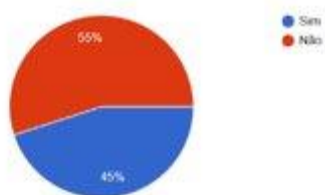


Figura 125 - Pesquisa de campo 2

Quando você tenta cozinhar, você procura buscar uma receita a partir dos alimentos que você já possui?

20 respostas

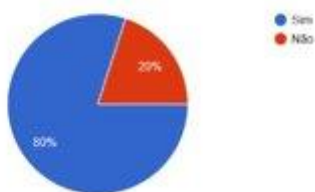


Figura 126 - Pesquisa de campo 3

O que seria mais prático:

20 respostas

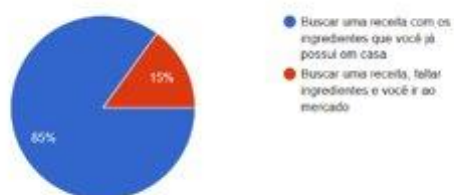


Figura 127 - Pesquisa de campo 4

Quando você procura receitas você encontra ingredientes na qual você não consome? (por estilo de vida, alergia, dieta...)

20 respostas

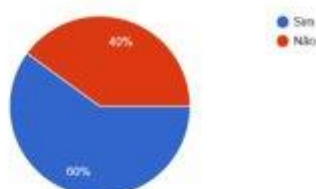


Figura 128 - Pesquisa de campo 5