**O que é uma calculadora de IMC ?**

IMC corresponde ao indice de massa corporal, para isso usamos a altura e o peso do individuo, afim de rastrear e verificar se o mesmo está com mantendo um peso saudavel.

O calculo é realizado com o peso/altura², o resultado representa a faixa de peso e o risco para o desenvolvimento de algumas doenças.

Nesse projeto foi desenvolvido um sistema cujo a lógica é ler o peso e a altura do usuario, em seguida calcular seu IMC e mostra o status de acordo com a tabela abaixo:

|  |  |
| --- | --- |
| *Menor que 18,5* | Abaixo do Peso |
| *Entre 18,5 e 25,0* | Peso normal |
| *Entre 25,0 e 30,0* | Sobrepeso |
| *Entre 30,0 e 40,0* | Obesidade |
| *Maior ou igual a* 40,0 | Obesidade mórbida |

O projeto foi executado no editor de código VScode, visto que o Google Cloud Shell é uma ferramenta complicada e dificil de ser executada.

Código do projeto:

from tkinter import \*

from tkinter import  ttk

#--cores--

co0 = '#ffffff' #White

co1= '#444466' #Black

co2= '#DEB887' #BurlyWood

janela = Tk()

janela.title('')

janela.geometry('295x230')

janela.configure(bg=co0)

#------dividindo a janela em duas partes--------

frame\_cima= Frame(janela, width=295, height=50, background=co0, pady=0, padx=0, relief='flat')

frame\_cima.grid(row=0, column=0, sticky=NSEW)

frame\_baixo= Frame(janela, width=295, height=300, background=co0, pady=0, padx=0, relief='flat')

frame\_baixo.grid(row=1, column=0, sticky=NSEW)

#------configurando frame\_cima--------

app\_nome = Label(frame\_cima, text='Calculadora de IMC', width=23, height=1, padx=0, relief='flat', anchor='center', font='ivy 16 bold', bg=co0, fg=co2)

app\_nome.place(x=0, y=0)

app\_linha = Label(frame\_cima, text='',width=400, height=1, padx=0, relief='flat', anchor='center', font='ivy 1', bg=co2, fg=co1)

app\_linha.place(x=0, y=35)

#----- funcao calcular-----

def calcular():

    peso = float(e\_peso.get())

    altura = float(e\_altura.get())

    imc = peso / altura\*\*2

    resultado = imc

    if resultado < 18.5:

        l\_resultado\_texto['text']= "Você está abaixo do PESO!"

    elif resultado >= 18.5 and resultado < 25:

        l\_resultado\_texto['text']= "Você está com PESO normal!"

    elif resultado >= 25 and resultado < 30:

        l\_resultado\_texto['text']= "Você está SOBREPESO!"

    elif resultado >= 30 and resultado < 40:

        l\_resultado\_texto['text']= "Você está OBESO!"

    else:

        l\_resultado\_texto['text']= "Você está com OBESIDADE MORBIDA, CUIDADO!!"

    l\_resultado['text'] = "{:.{}f}".format(resultado, 2)

#------configurando frame\_baixo--------

l\_peso= Label(frame\_baixo, text='Insira seu peso', height=1, padx=0, relief='flat', anchor='center', font='ivy 10 bold',bg=co0, fg=co1)

l\_peso.grid(row=0, column=0, sticky=NSEW, pady=10, padx=3)

e\_peso= Entry(frame\_baixo,width=5, relief='solid', font='ivy 10 bold', justify='center')

e\_peso.grid(row=0, column=1, sticky=NSEW, pady=10, padx=3)

l\_altura= Label(frame\_baixo, text='Insira sua altura', height=1, padx=0, relief='flat', anchor='center', font='ivy 10 bold',bg=co0, fg=co1)

l\_altura.grid(row=1, column=0, sticky=NSEW, pady=10, padx=3)

e\_altura= Entry(frame\_baixo,width=5, relief='solid', font='ivy 10 bold', justify='center')

e\_altura.grid(row=1, column=1, sticky=NSEW, pady=10, padx=3)

l\_resultado= Label(frame\_baixo, text='---', width=5, height=1, padx=6,pady=12, relief='flat', anchor='center', font='ivy 24 bold',bg=co2, fg=co0)

l\_resultado.place(x=175, y=10)

l\_resultado\_texto= Label(frame\_baixo, text='', width=37, height=1, padx=0, pady=20, relief='flat', anchor='center', font='ivy 10 bold',bg=co0, fg=co1)

l\_resultado\_texto.place(x=0, y=90)

b\_calcular= Button(frame\_baixo, command=calcular, text='Calcular', width=35, height=1, border=0, overrelief=SOLID, relief='raised', anchor='center', font='ivy 10 bold',bg=co2, fg=co0)

b\_calcular.grid(row=4, column=0, sticky=NSEW, pady=60, padx=5, columnspan=40)

janela.mainloop()