

Exercícios de JavaScript: Loops, While, Arrays, Objetos e Métodos

Loops (for)

1. Escreva um loop for que imprima todos os números de 1 a 100.
2. Escreva um loop que imprima os números pares de 1 a 50.
3. Crie um loop que calcule a soma de todos os números de 1 a 100.
4. Crie um loop que percorra um array de números e imprima apenas os maiores que 10.
5. Escreva um loop que multiplique todos os valores de um array e imprima o resultado final.

While

1. Use um loop while para contar de 0 a 10.
2. Crie um loop while que imprima os elementos de um array até encontrar um número negativo.
3. Use while para repetir a leitura de um número até que ele seja maior que 100.
4. Simule um jogo onde o loop só para quando um número aleatório for 7.
5. Use while para construir uma string com asteriscos (*) até que tenha 10 caracteres.

Arrays

1. Crie um array com 5 nomes e imprima todos eles usando um loop.
2. Adicione e remova elementos de um array usando push e pop.
3. Inverta a ordem dos elementos de um array.
4. Crie um array com notas e imprima apenas as que forem maiores que 7.
5. Crie dois arrays e junte-os em um só.

Objetos

1. Crie um objeto representando uma pessoa com nome, idade e profissão.
2. Adicione uma nova propriedade ao objeto pessoa.
3. Crie uma função que receba um objeto e imprima todas suas propriedades.
4. Crie um array de objetos representando alunos, e imprima o nome de cada um.

5. Acesse dinamicamente as chaves de um objeto e imprima os valores.

Métodos (dentro de objetos)

1. Adicione um método ao objeto pessoa que imprima 'Olá, meu nome é ...'.

2. Crie um objeto carro com método ligar que imprima 'Carro ligado'.

3. Crie um objeto calculadora com métodos somar e subtrair.

4. Crie um método que calcule o IMC a partir de peso e altura no objeto pessoa.

5. Crie um método que percorra um array de livros e imprima os títulos.