

# Modul User Experience Design

## Veranstaltungsübersicht

### SoSe 2024

#### Theoretischer Teil

**Vorlesung jeweils**  
**Donnerstag 9:45 bis 11:15 Uhr**  
**i 0.17**

Prof. Thomas Krach  
thomas.krach@hfu.eu

#### Praktischer Teil

**Seminar jeweils Freitag mit Anwesenheitspflicht**

**Gruppe 1** Carolin Franz, 14:00 – 15:30 Uhr  
**Gruppe 2** Carolin Franz, 15:45 – 17:15 Uhr

i0.14 bzw. alfaview DM-05  
carolin.franz@hfu.eu

---

**Gruppe 3** Søren Comes, 14:00 – 15:30 Uhr  
**Gruppe 4** Søren Comes, 15:45 – 17:15 Uhr

i0.15 bzw. alfaview DM-06  
Soeren.comes@hfu.eu

**Do 21.3.**  
**Einführung**  
Beispiel / erste Begriffe / Orga und Ablauf

**Fr 23.3.**  
**Vorstellung Semesteraufgabe in i0.16**  
Alle gemeinsam

Thema / Kriterien / Ablauf Seminar  
Anschließend: Bildung Arbeitsgruppen und  
Ideenfindung

**Do 28.3.**  
**Grundbegriffe**  
Beispiele, Kommunikation vs. Interaktion,  
Einordnung UX Design

**Fr 29.3.**  
**Karfreitag**

**Do 4.4.**  
**Nutzungskontext**  
Bestimmung des Nutzungskontext / Methoden zur  
Modellierung / Persona / Storyboarding / UX  
Ebenenmodell

**Fr 5.4.**  
**Übung I – Nutzungskontext**  
Personas und Nutzungskontext / Customer Journey  
Storyboarding

**Gruppengespräche**  
Einzelgruppengespräche zur Besprechung der  
Ideen

**Do 11.4.**  
**Informationsarchitektur I**  
Begriffe / Methoden: Taskanalyse, Content  
Inventory / Card Sorting / Wireframing

**Fr 12.4.**  
**Gruppengespräche zu Übung I**  
Einzelgruppengespräche  
Parallel Gruppenarbeit an den Projekten

**Do 18.4.**

Informationsarchitektur II  
Informationstopologien

**Fr 19.4.**

Übung II – Struktur und Inhalt  
Entwicklung Strukturplan / Flowchart / Wireframing

**Do 25.4.**

Navigation  
Wayfinding / Formen der Navigation / Suche

**Fr 26.4.**

Gruppengespräche zu Übung II  
Einzelgruppengespräche  
Parallel Gruppenarbeit an den Projekten

**Do 2.5.**

Multimodale Gestaltung  
Wahrnehmung / Affordanz / Gestaltung für alle Sinne

**Fr 3.5.**

Präsentation „Schulterblick“  
Vorstellung der Projekte der Einzelgruppen

**Do 9.5.**

Christi Himmelfahrt

**Fr 10.5.**

Übung III – Visualisierung  
Entwicklung Styleguide & grafischer Design-Entwurf

**Do 16.5.**

Interaktionsformen  
Proxy Devices / Gesten / Sprache

**Fr 17.5.**

Gruppengespräche zu Übung 3  
Einzelgruppengespräche  
Parallel Gruppenarbeit an den Projekten

**Do 23.5.**

Pfingsten

**Fr 24.5.**

Pfingsten

**Do 30.5.**

Frohnleichnam

**Fr 31.5.**

Übung IV – Prototyping  
Prototypische Umsetzung

**Do 7.6.**

Content Generierung  
Generatives Design / Personalisierung / KI

**Fr 8.6.**

Gruppengespräche zu Übung IV  
Einzelbesprechung in Gruppen und  
Arbeit am Projekt

**Do 13.6.**

Besuch Usability Labor  
In Kleingruppen

**Fr 14.6.**

Gruppengespräche  
Einzelbesprechung in Gruppen und  
Arbeit am Projekt

**Do 20.6.**

Usability  
Definition / Evaluationsmethoden / Usability Engineering

**Fr 22.6.**

Gruppengespräche  
Einzelbesprechung in Gruppen und  
Arbeit am Projekt

**Do 27.6.**

Prüfungsvorbereitung  
Orga und Ablauf

**Fr 29.6.**

Präsentation  
6 Surprise Präsentationen  
Vorher: bis Di 3.7. Upload in Abgabe-Ordner  
**Alle gemeinsam**

**Do 4.7.**

Entfällt

Nach dem Tag der Medien

**Fr 5.7.**

Entfällt

Nach dem Tag der Medien

**Datum - TBD**

Prüfung

Take-Home-Exam